

GUIA DEL JUGUETE. 0-6 meses

Aunque el juego del niño/a tiene que ser libre y no acotado, la elección del juguete es esencial para orientar su desarrollo y aumentar la calidad del juego. A continuación te presentamos una selección de juguetes teniendo en cuenta, en cada momento, las características y estadios de sus destinatarios.

	Como son estos niños/as	Sus juguetes
0 a 6 meses	<ul style="list-style-type: none"> - Comienzan a sonreír - Siguen con la mirada el movimiento de las personas u objetos - Tienen preferencia por las caras y los colores brillantes - Logran movimientos de aproximación, descubren las manos, dan patadas, levantan la cabeza, chupan con placer - Prefieren a su padre y a su madre o personas conocidas - Repiten esquemas de acción - Escuchan intensamente y cuando se les habla, responden con risas, gorjeos o sonidos imitativos - Inspeccionan los objetos con la boca, exploran con las manos y los pies - Se mantienen sentados si se les agarra, dan vueltas sobre sí mismos, se escapan, son escurridizos, dan botes y saltos - Agarran objetos sin usar los pulgares, golpean objetos colgados - Sonríen frecuentemente 	<ul style="list-style-type: none"> - Nanas, rimas - Sonajeros, al principio de colores vivos, después transparentes con un interior interesante - Móviles, que la niña/o pueda ver desde la cuna - Muñecos y objetos de goma para chupar. Chupetes - Anillas para morder - Ositos de peluche suaves - Calcetines de colores vivos - Juguetes que hagan ruido al morderlos, apretarlos o tirarlos - Barras sobre la cuna con objetos colgados que se muevan, hagan ruido al golpearlos y le permitan asirse - Mordedores - Espejos irromplibles - Los ADULTOS, que cantan, hablan, juegan

Fuente: <http://www.edualter.org/material/juguete/cuestion.htm>