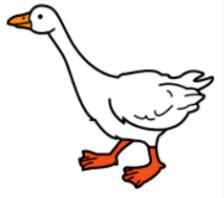
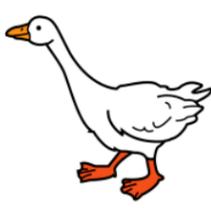
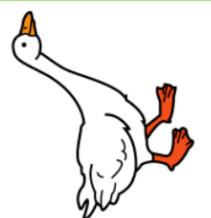
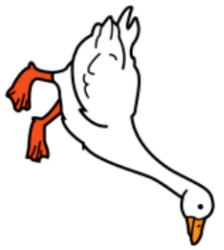
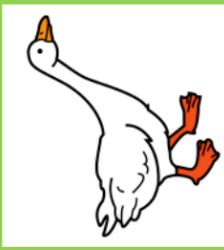
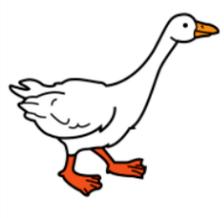
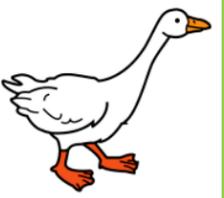


U		O	U	E		A	U		O
	I		I		E	O	A	E	A
I	U		<p>META</p> 				A		
U								I	
O	A	I		A	O		I	E	I
	A	E	O	U	E		O	A	

**El Juego de la Oca de las vocales**

# Instrucciones:



colocamos la ficha de cada jugador en la casilla de salida.



por turnos tiramos el dado y adelantamos el número de casillas que nos indica



si caemos en una casilla de oca, se dice, de oca a oca y tiro porque me toca, así que saltamos a la siguiente casilla de oca y volvemos a tirar el dado.



**3** ← si caemos en una casilla de retroceso, tendremos que saltar tres casillas hacia atrás.



para llegar a la meta hay que sacar con el dado el número exacto, si nos pasamos la meta servirá de rebote y contaremos las casillas hacia atrás.