

o		e	o	a		e	i		i
	a		i		e	u	a	e	u
u	e		<p>META</p> <p>El Juego de la Oca de las vocales</p>				a		
i								e	i
a	i	u		e	i		i	u	a
	a	e	i	i	u		o	e	

# Instrucciones:



colocamos la ficha de cada jugador en la casilla de salida.



por turnos tiramos el dado y adelantamos el número de casillas que nos indica



si caemos en una casilla de oca, se dice, de oca a oca y tiro porque me toca, así que saltamos a la siguiente casilla de oca y volvemos a tirar el dado.



**3** ← si caemos en una casilla de retroceso, tendremos que saltar tres casillas hacia atrás.



para llegar a la meta hay que sacar con el dado el número exacto, si nos pasamos la meta servirá de rebote y contaremos las casillas hacia atrás.