

g		z	d	f		t	h		ñ
	l		z		d	l	g	j	k
u	z		<p style="text-align: center;">META</p> <div style="background-color: #00a0e3; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p><b>El Juego de la Oca de las consonantes</b></p> </div>				m		
y								d	w
c	z	x		d	w		q	c	b
	v	b	z	t	y		x	b	

# Instrucciones:



colocamos la ficha de cada jugador en la casilla de salida.



por turnos tiramos el dado y adelantamos el número de casillas que nos indica



si caemos en una casilla de oca, se dice, de oca a oca y tiro porque me toca, así que saltamos a la siguiente casilla de oca y volvemos a tirar el dado.



**3** ← si caemos en una casilla de retroceso, tendremos que saltar tres casillas hacia atrás.



para llegar a la meta hay que sacar con el dado el número exacto, si nos pasamos la meta servirá de rebote y contaremos las casillas hacia atrás.