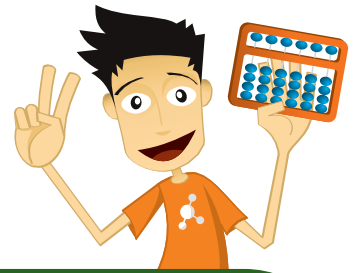


aprendiendo a calcular con el ábaco



sesión
3

Duración: 5 minutos

Material: (opcional: pegatinas decoración)

Organización: individual

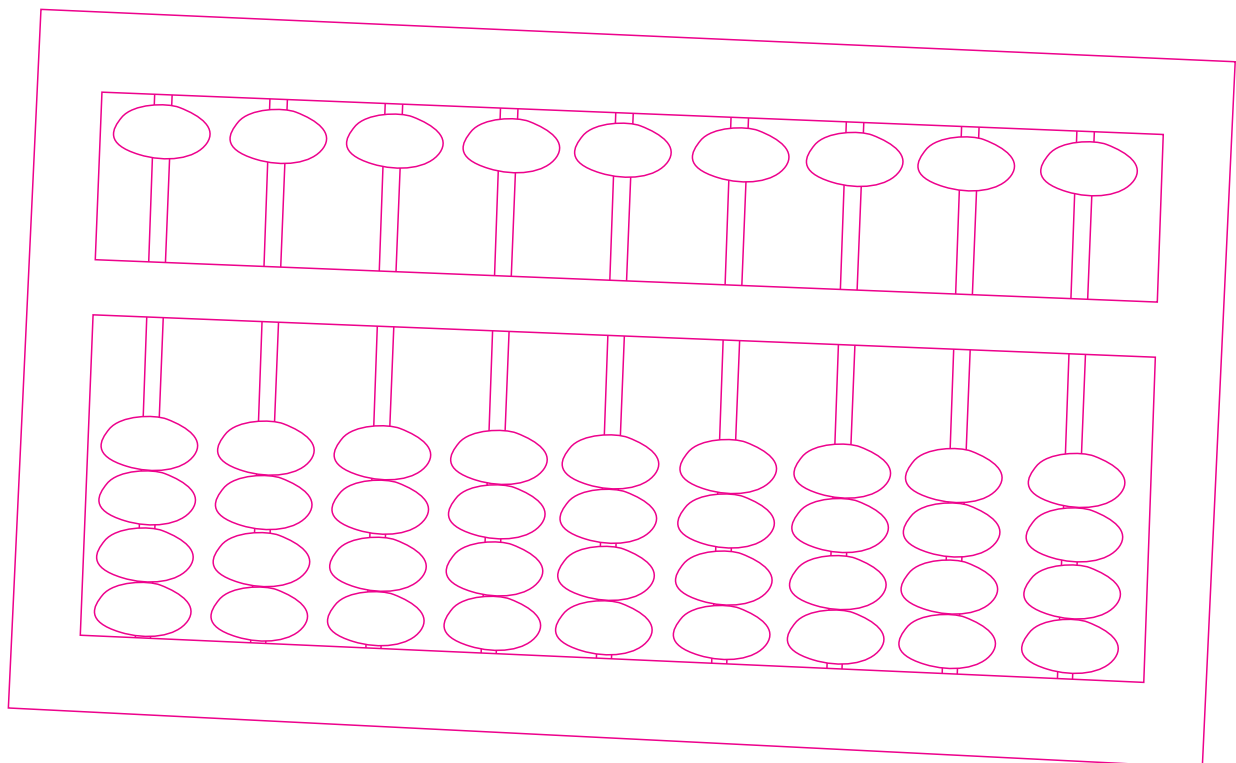
Contenido que se trabaja:

repaso de las partes que compone el ábaco

actividad 4:

Completa y decora la figura

Realizar el ejercicio de la ficha del alumno.



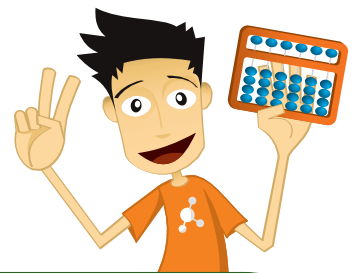
Con la colaboración de:

Orientación Andújar
RECURSOS EDUCATIVOS ACCESIBLES Y GRATUITOS
www.orientacionandujar.es

Desarrollado por:

ALOHA[®]
MENTAL ARITHMETIC
www.alohaspain.com

aprendiendo a calcular con el ábaco



Duración: 15 minutos

Material: ninguno

Organización: individual

Contenido que se trabaja:

reconocimiento de las partes del ábaco y comprensión del valor posicional de las fichas

sesión

3

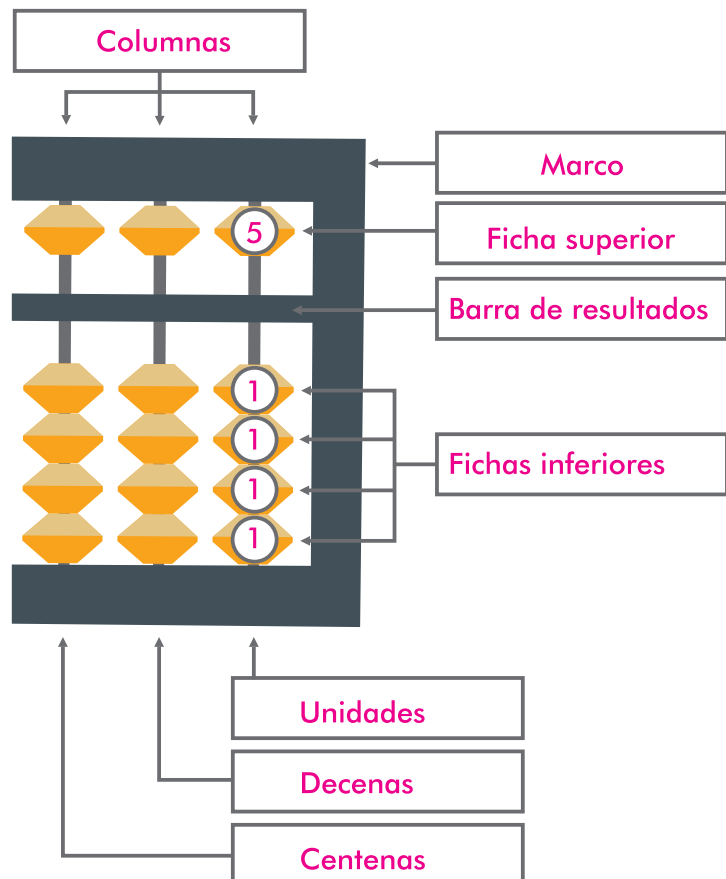
actividad 5:

Partes del ábaco

Información para el profesor

Recordar las partes del ábaco, el valor posicional de las cifras y cómo se colocan las distintas cantidades en el ábaco.

A continuación, realizar el ejercicio de la ficha del alumno



Con la colaboración de:

Orientación Andújar
RECURSOS EDUCATIVOS ACCESIBLES Y GRATUITOS
www.orientacionandujar.es

Desarrollado por:

ALOHA
MENTAL ARITHMETIC
www.alohaspain.com



Juego 3

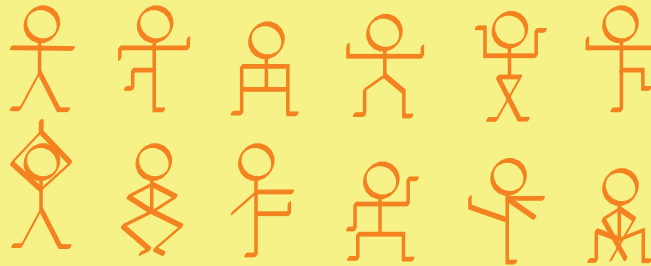
Tiempo: (10 min)

Señoritos Alegres

Principal habilidad trabajada: observación

Este juego también trabaja: atención, concentración y orientación espacial

En la pizarra el profesor dibujará uno de estos señoritos en distintas posiciones. El alumno deberá imitar la posición en que está el señorito que el profesor dibujó, después el profesor hará otro señorito para que el alumno también imite esa posición y así sucesivamente con los otros señoritos.



Opcional: se pueden realizar tarjetas de los diferentes señoritos y a continuación presentarlas aleatoriamente a los alumnos para que los reproduzcan.