

## aprendiendo a calcular con el ábaco



sesión  
**6**

Duración: 15 minutos

Material: ninguno

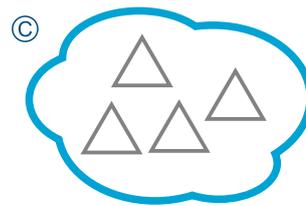
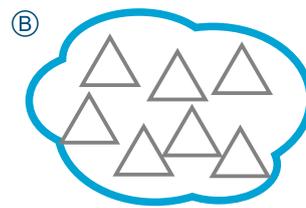
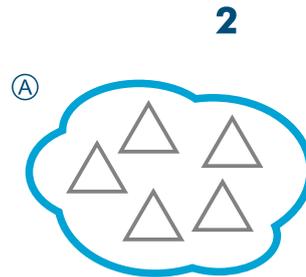
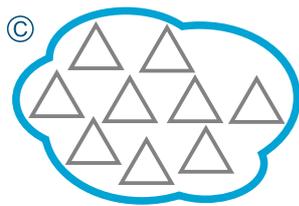
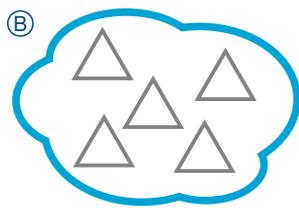
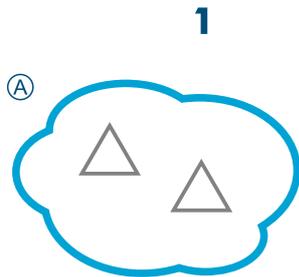
Organización: individual

Contenido: correspondencia entre cantidades y su representación en el ábaco

### actividad 11:

#### Dibuja en el ábaco y en la nube

Realizar el ejercicio de la ficha del alumno.

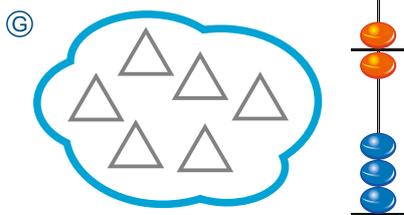
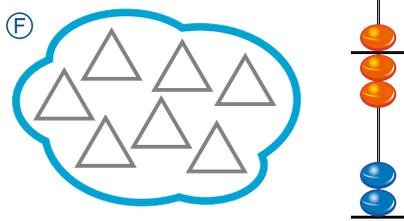
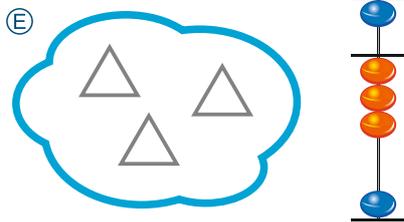
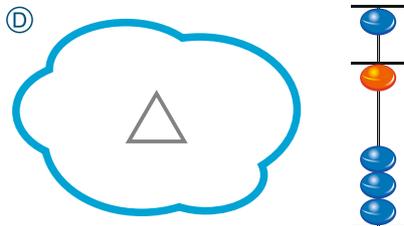


Orientación Andújar

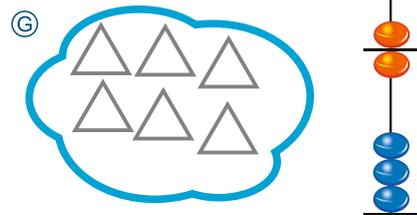
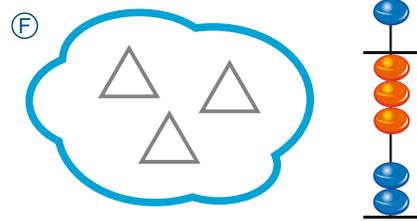
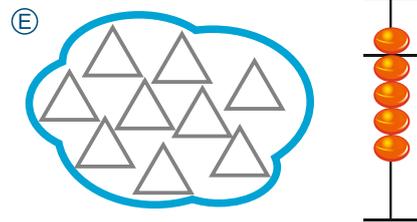
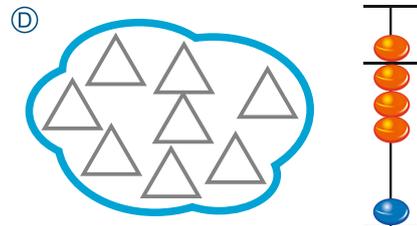
## aprendiendo a calcular con el ábaco



1



2



### Orientación Andújar



## Juego 6

Tiempo: 15 min

### Somos detectives

**Principal habilidad trabajada:** memoria fotográfica.

**Este juego también trabaja:** atención, concentración, creatividad y habilidad de observación.

Se divide a los alumnos en dos grupos. Uno de los grupos se colocará en fila en frente de la pizarra. El profesor pedirá al otro grupo que observe y retenga todos los detalles de sus compañeros: peinado, vestido, reloj, zapatos, pulseras, etc. Finalizado el minuto de observación, los alumnos que estaban en fila saldrán de la clase y se intercambiarán elementos de su vestuario (el profesor saldrá con ellos y les ayudará a cambiarse, si es necesario). Al entrar de nuevo, los demás deberán adivinar qué elementos se han cambiado. Por cada acierto cada equipo sumará un punto.