



Estimular nuestra memoria e inteligencia no es tan solo posible, sino que además puede llegar a ser muy divertido. Los juegos de entrenamiento mental o juegos para ejercitar nuestra mente son ideales para favorecer nuestras capacidades cognitivas. La mejor manera de lograr que nuestra mente trabaje sin que sea aburrido o monótono es hacerlo a través de actividades educativas como los juegos de mesa.

“¡Booo!”. El juego de cartas de temática Halloween.

Una de las modalidades de juego de “Boo”, consiste en repartir todas las cartas entre los jugadores. Después, cada jugador, por turnos, colocará una carta boca arriba en el centro. Quien tenga su pareja la pondrá encima y, sin decir nada más, gritará “¡Boooo!” (si quiere puede hacerlo a un compañero) y se llevará la pareja de cartas. Ganará el jugador que consiga el mayor número de parejas.

Otra forma de juego consiste en que todos los jugadores, uno a uno y de forma rápida, irán sacando cartas al centro. Cuando coincida una pareja, ese jugador se llevará todo el montón de cartas del centro. Perderá el jugador que más cartas tenga al finalizar la partida.

Este juego, también puede jugarse como un “Memory”. Todas las tarjetas se colocarán boca abajo una junto a la otra. En cada turno, se dará la vuelta a dos de ellas. Si la imagen es la misma se quedará la pareja e igualmente gritará “¡Booo!”. En el caso contrario se vuelven a girar. El objetivo del juego, en este caso, es encontrar el mayor número de parejas.

- La duración depende del número de tarjetas y el nivel de dificultad.
- Una sesión con un nivel de dificultad fácil suele ser entre 3-5 minutos.
- Pero se puede alargar añadiendo nuevas normas o motivaciones.

¡Terroríficamente divertido!

"Boo" y las emociones.

En Yoga kids hacemos multitud de actividades relacionadas con la gestión emocional. Así que se me ocurrió relacionar el juego con ello de una forma muy sencilla. Después de jugar, daremos a los niños una hoja como esta de más abajo con diferentes emociones tanto básicas como sociales (podemos poner otras emociones, esta hoja es solo un ejemplo), y hablaremos sobre lo que sienten después de haber jugado, sobre las emociones que les producen las imágenes de las cartas, o sobre todo lo relacionado con Halloween (fantasmas, calaveras, calabazas, vampiros, etc). Por ejemplo a algunos niños, les producirá miedo, a

otros puede que lo contrario. Algunos niños y niñas no llevan muy bien perder, así que es un buen momento para hablar de ello y sobre lo que sienten.

Simply, lanzaremos una pregunta y cada niño o niña deberá hacer un círculo en la emoción que sienta. Después hablaremos de ello. Por ejemplo:

- ¿Qué sientes después de jugar?
- Has ganado el juego, ¿cómo te sientes?. Has perdido la partida, ¿cómo te sientes?
- ¿Te gusta Halloween?
- ¿Te gusta disfrazarte?
- ¿Qué sientes al ver las imágenes?
- Etc.

En este momento siento...



Tristeza



Enfado



Sorpresa



Miedo



Envidia



Alegría



Nombre: _____

Fecha: _____