

JUEGO DE LOS/AS PIZZEROS/AS

¡Hola! Os presento un divertido juego para trabajar **el área de lógica-matemática** en **educación infantil**.

Si os gusta, tan solo tenéis que descargaros este material, imprimirlo, recortarlo y, si queréis que se preserve más en el tiempo, plastificarlo.

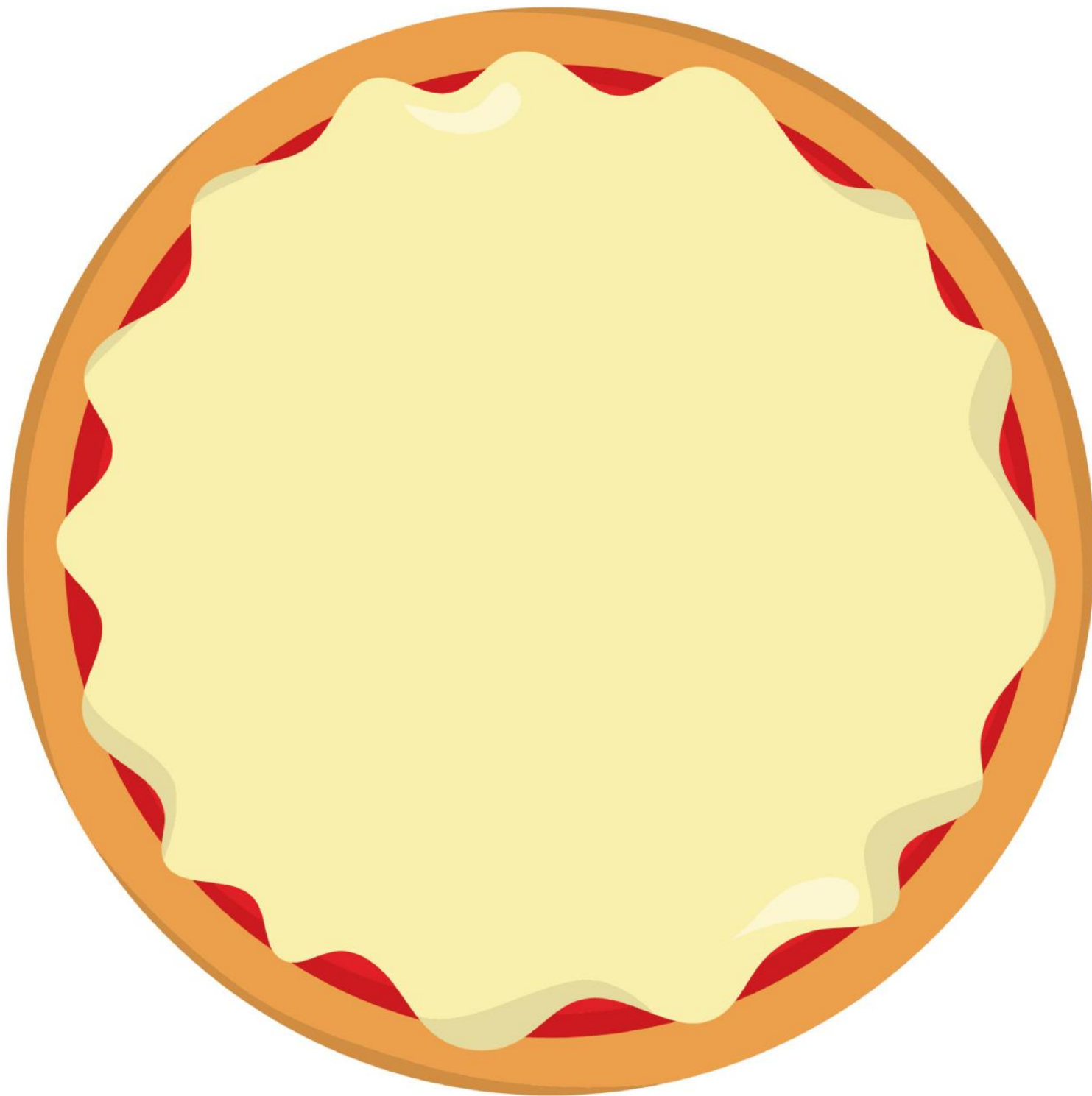
Si os decidís a usarlo, en casa o en el colegio, no os olvidéis **mencionarme**:  **@maestramaiteog** Me hará mucha ilusión ver cómo lo utilizáis y las variantes de juego que os inventáis con él.

¿Cómo jugar?

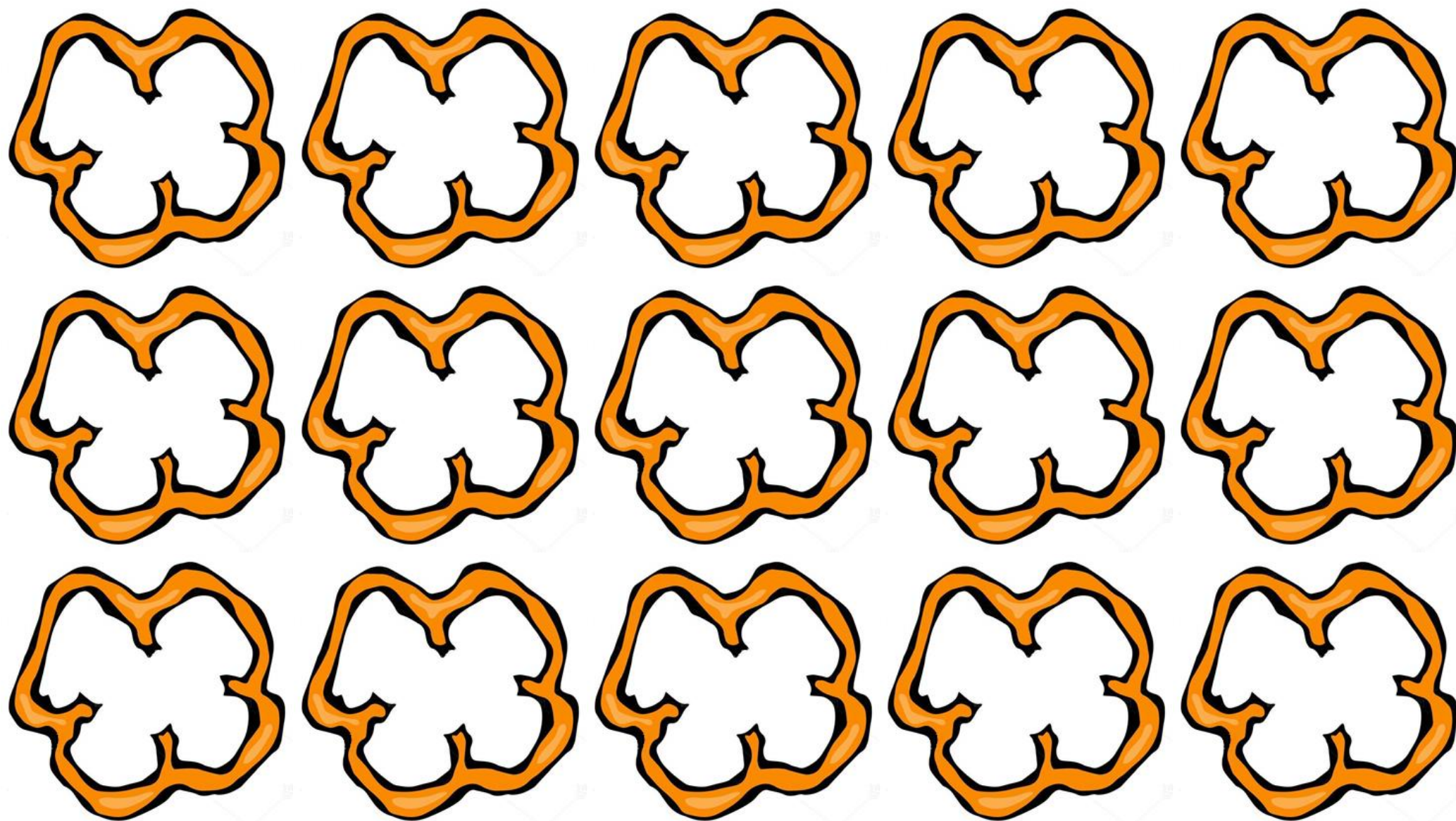
- Dar a cada jugador/a una base de pizza y colocar, a cierta distancia, los ingredientes.
- Cada jugador/a elegirá, al azar, la receta que deberá preparar.
- A la señal, recorrerán cierta distancia hasta llegar a los ingredientes, debiendo recordar qué iban a coger y la cantidad.
- Al volver a la mesa, colocarán los ingredientes sobre su pizza, comprobando que han cogido la cantidad que necesitaban. Si no, deberán corregirlo.
- Repetirán el proceso tantas veces como sea necesario, hasta colocar todos los ingredientes de su pizza. Quien termine primero, dirá ¡Pizza lista! Y se comprobará si es correcto.

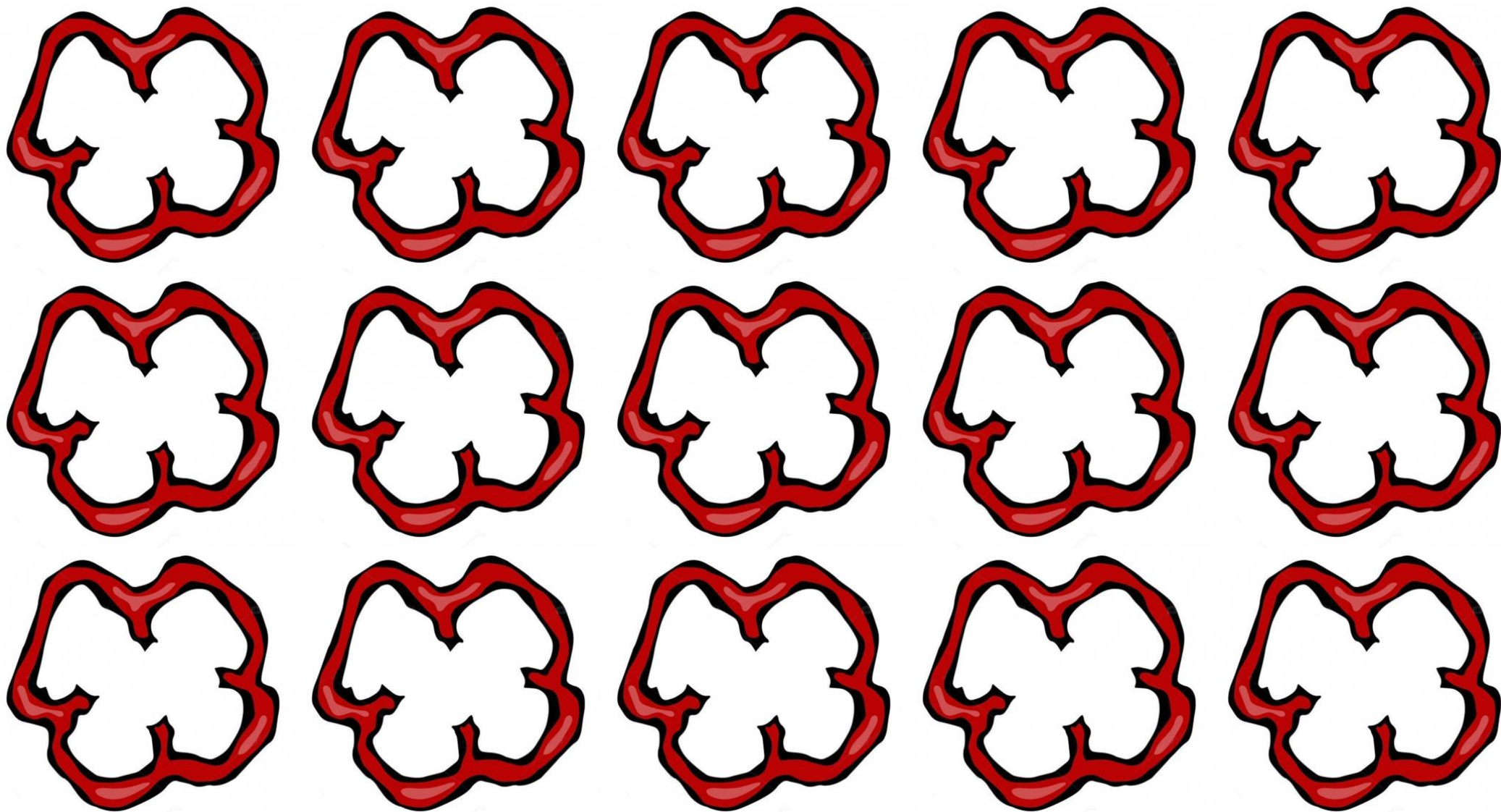
Se pueden realizar **variantes en el juego** como: simplemente jugar a recrear las distintas pizzas, inventar recetas propias, jugar por equipos a modo de relevos, ...

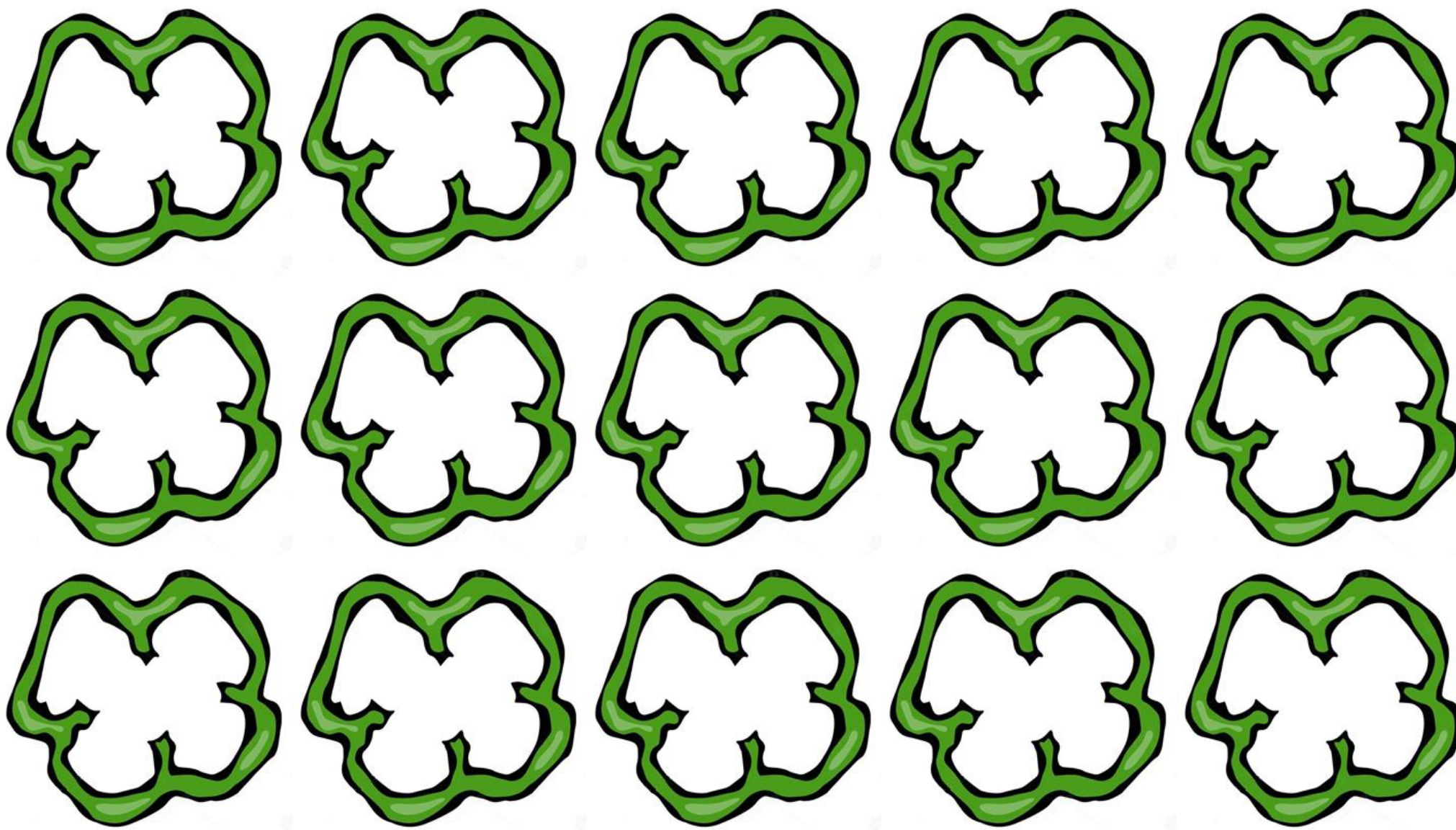


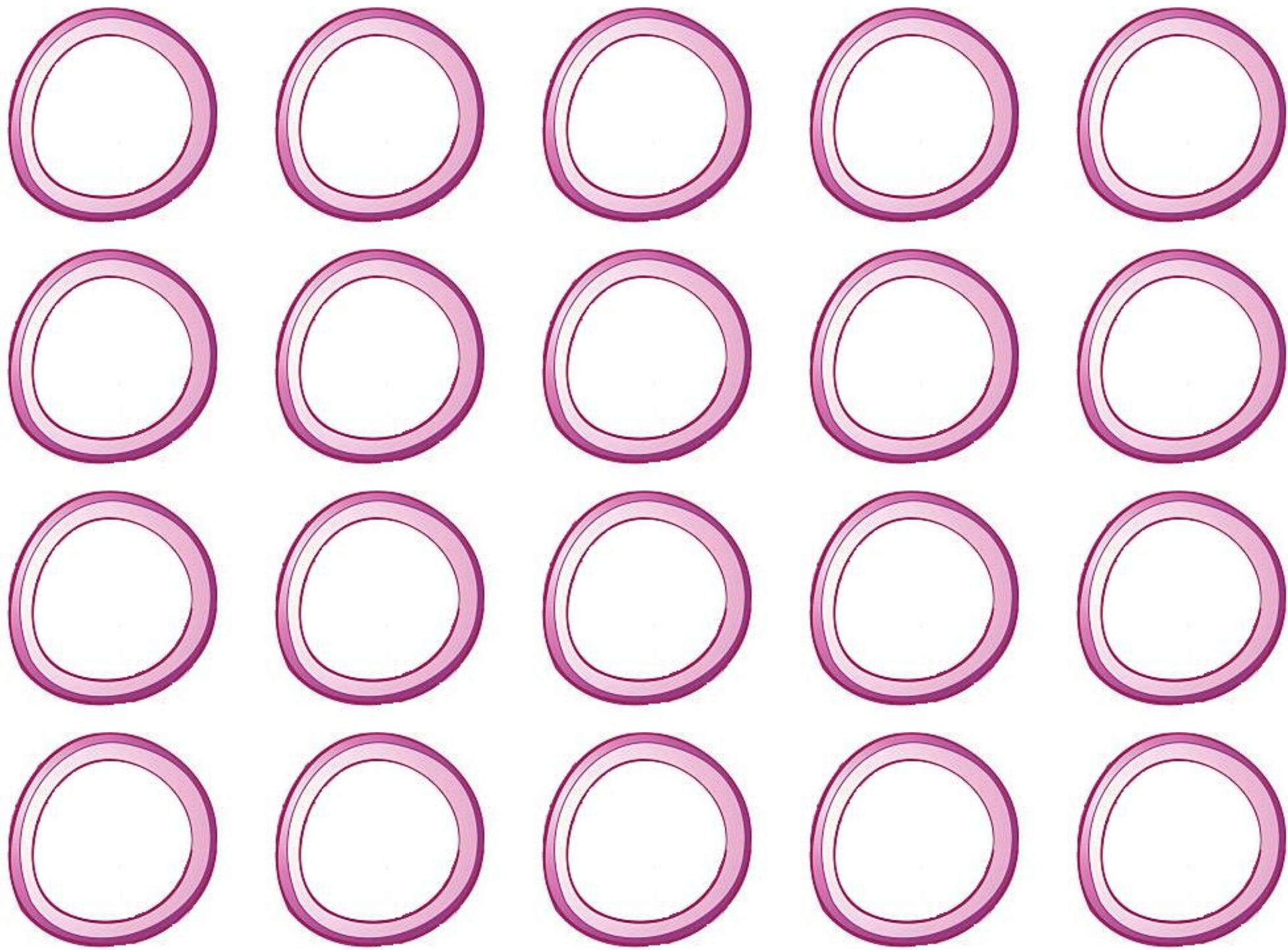


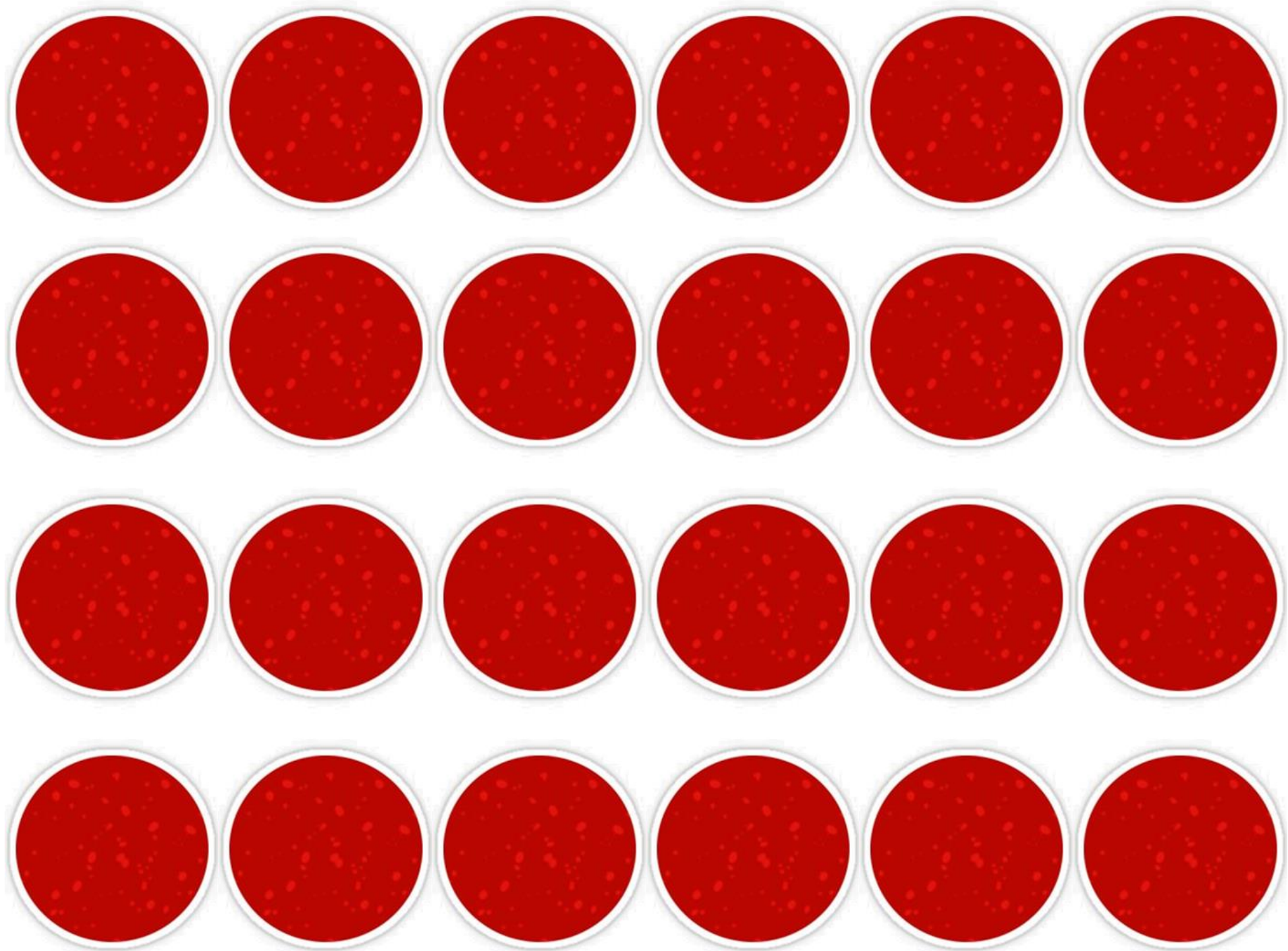




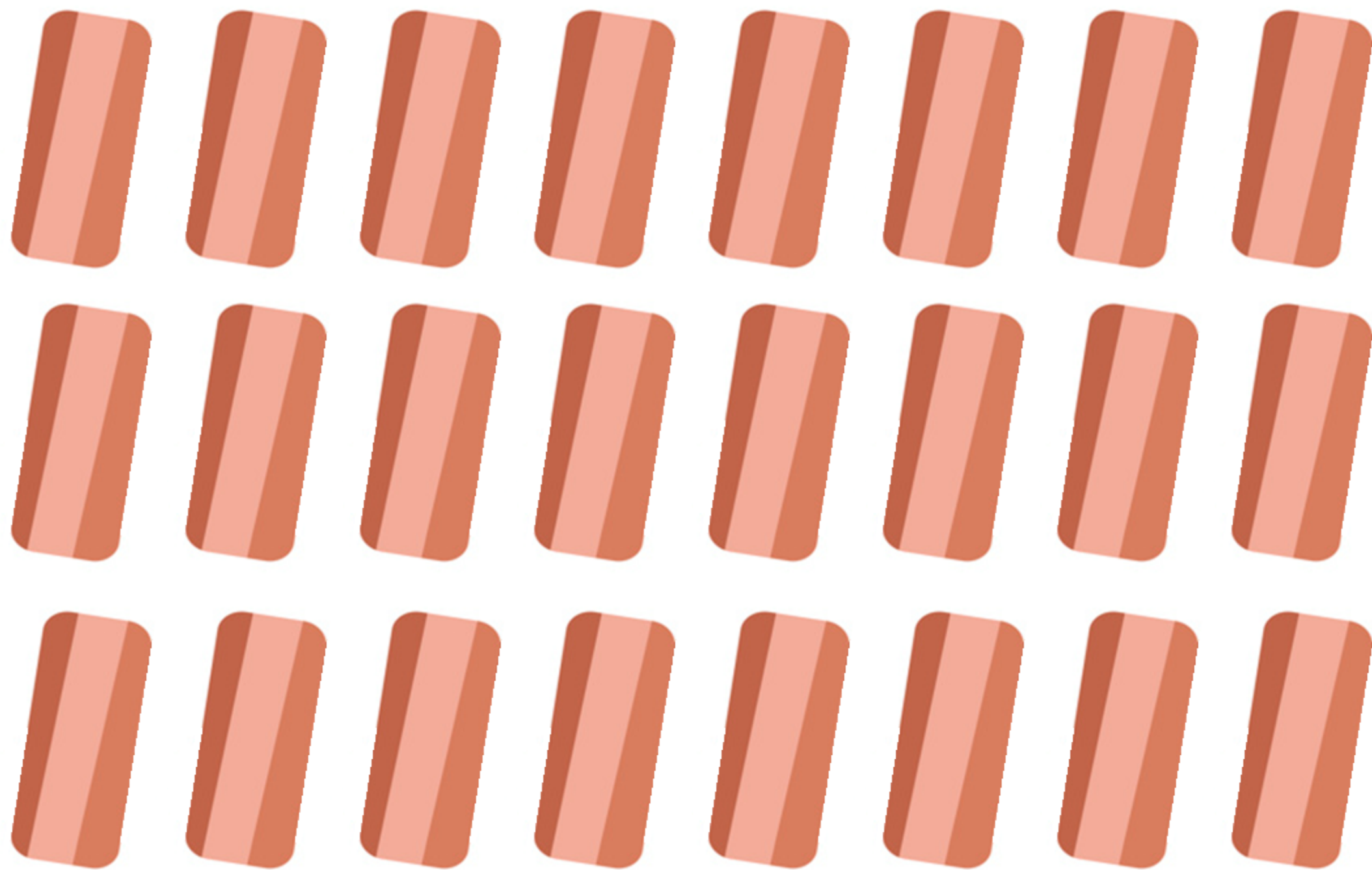


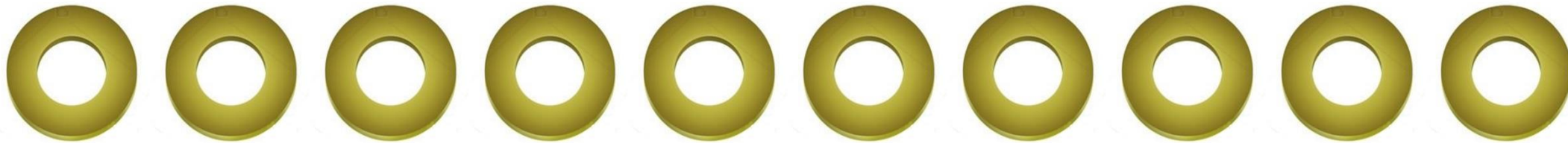
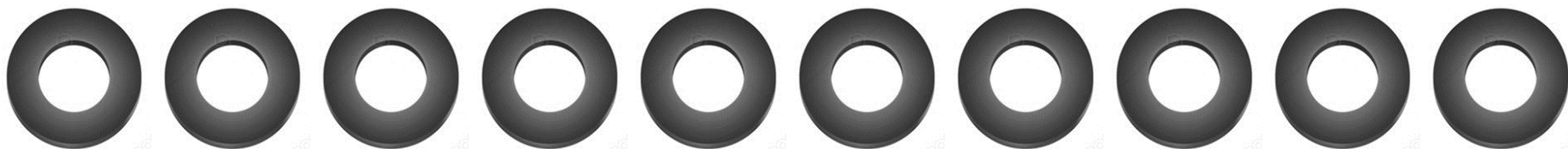
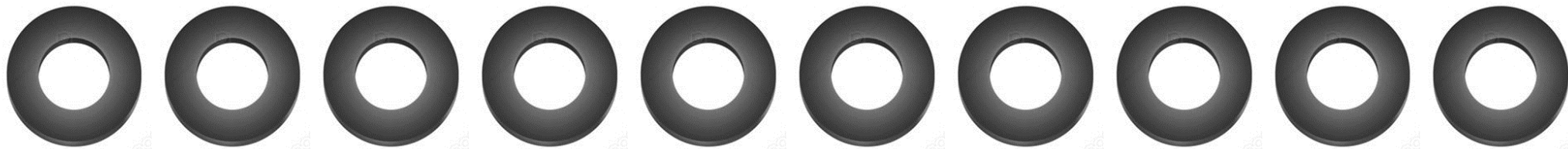
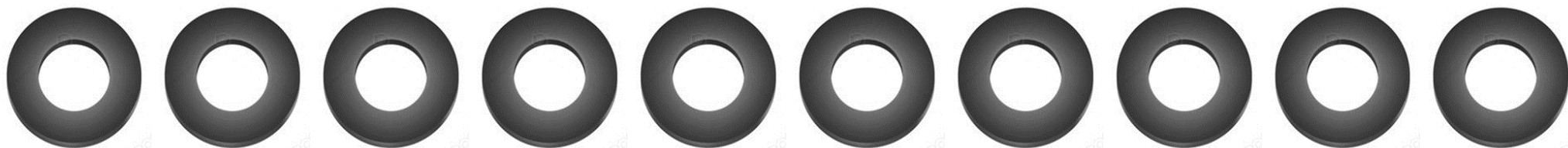




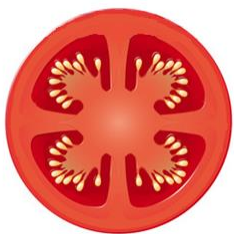








3



8



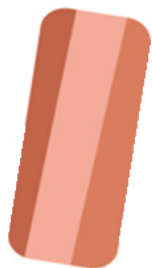
5



4



6



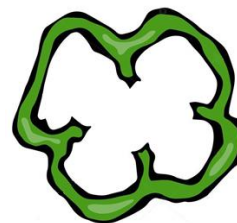
10



6



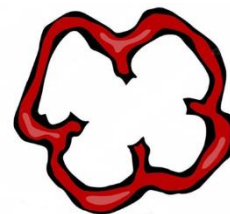
2



8



2

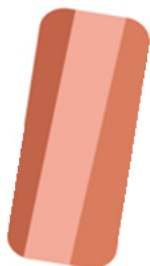


Pizza 1



Pizza 2

7



3



9



Pizza 3

5



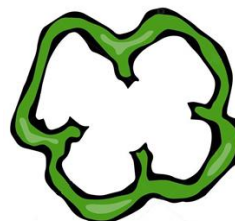
4



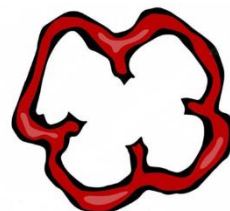
4



5



3



Pizza 4

8



1



10



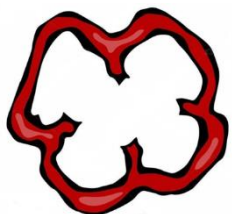
6



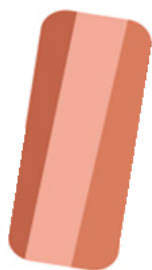
3



2



8

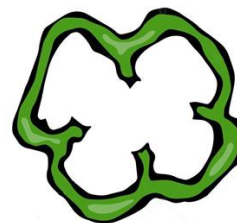


Pizza 5

1



7



6



10



3



Pizza 6

