

# JUEGO de TIMBIRICHE

(un juego estratégico muy sencillo)

## ¿Qué es?

El Timbiriche es un juego de estrategia y tiene muchos nombres porque está en todos lados, como el diablo, pero su verdadero nombre es Timbiriche. Es un juego de lápiz y papel, donde un poco de azar y estrategia se presentan.

Es un juego de estructura matemática. Según la teoría de juegos puede clasificarse como un juego simétrico, secuencial, de suma cero de información perfecta. En Estados Unidos se le conoce como "dots and boxes" (puntos y cuadros), en Alemania se llama "Käsekästchen", en Argentina es "el juego de los cuadraditos", en España dicen "el juego de los cuadritos", y en Colombia se le conoce como "palo quemado". Es popularmente utilizado para matar el tiempo en colegios. Una versión similar se juega en Ecuador y se le denomina "galleta". En Panamá es conocido como "pollito". En Guatemala se le conoce como "totito chino". En Chile es "el punto", "los puntitos" o "la jarcor". En Uruguay "ceritos". Existe una variación en Bolivia la cual se juega en un tablero a manera de una cruz andina bastante compleja, dependiendo del número de jugadores y/o tiempo que se quiera jugar. También es llamado el "juego de los cuadraditos locos".

## ¿Cómo hacer el Juego del Timbiriche?

### 1. El material que necesitas es:

- 1 hoja de papel (blanca)
- 1 regla
- 2 lápices y 2 colores, borrador

### 2. El procedimiento:

- toma la hoja y dibuja un área rectangular (cuadrado o rectángulo)
- llena el área con puntos (como coordenadas) – misma distancia horizontal y vertical
- o
- imprime la pantalla (preferiblemente en una hoja blanca)

**¡Ya está listo tu Juegos de Timbiriche!**

## ¿Cómo jugar?

El objetivo del juego de Timbiriche es el de completar cuadritos, y reclamar la mayor cantidad posible de éstos sobre el papel. Así que en cada jugada, de forma alternada, un jugador unirá dos puntos consecutivos horizontal o verticalmente; los cuadritos se van formando lado por lado, línea por línea, y las líneas diagonales no son permitidas en el juego.

Cuando un jugador forma con estas líneas un cuadrado, se anota éste, escribiendo una inicial en el centro o marcándola con un color distintivo. Después de formar un cuadrado se está obligado a seguir jugando. El jugador que haga más cuadrados gana el partido.

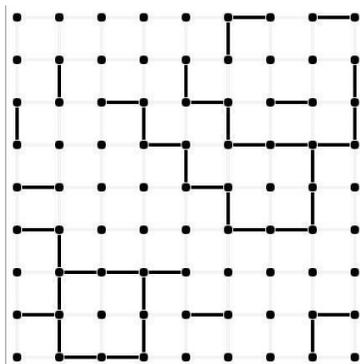


Fig. 1: Fase inicial - juntar los puntos

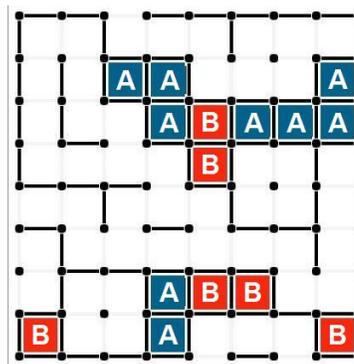


Fig. 2: Fase final – completar cuadritos

**¡Buena suerte!**

