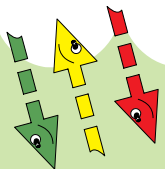
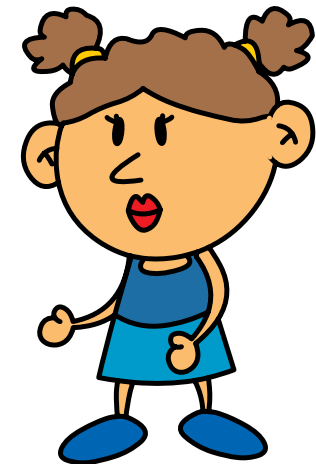
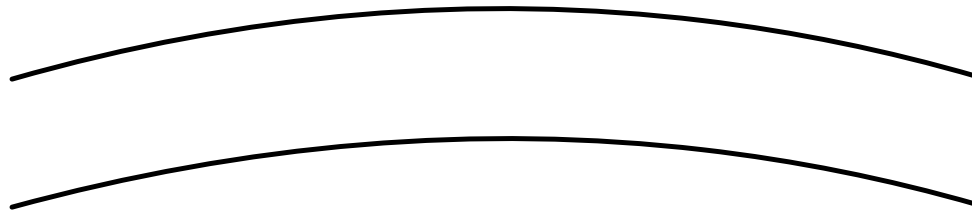
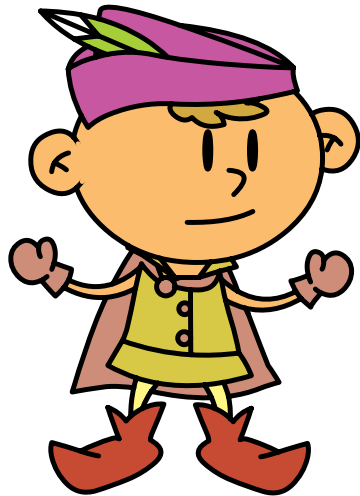
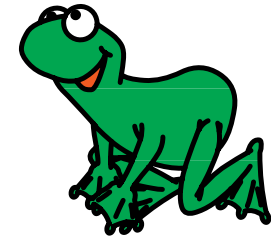
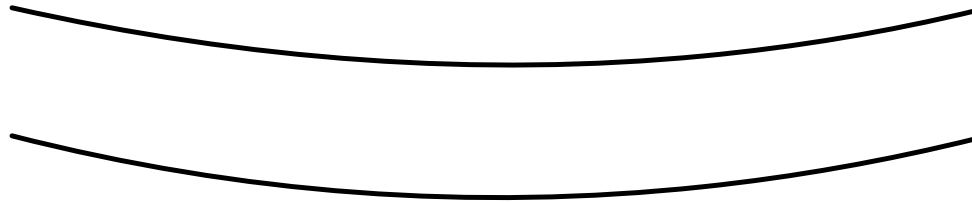
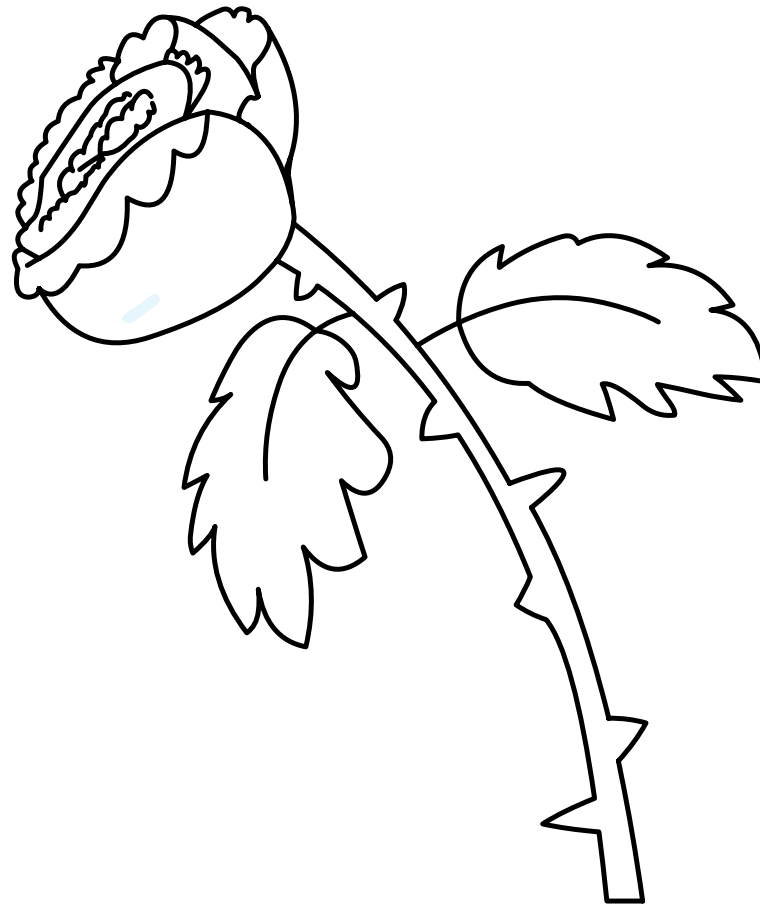
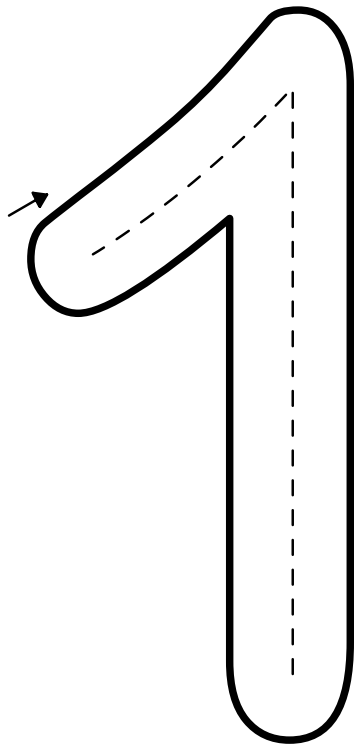


PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Colorear con ceras gruesas el palacio de los príncipes.





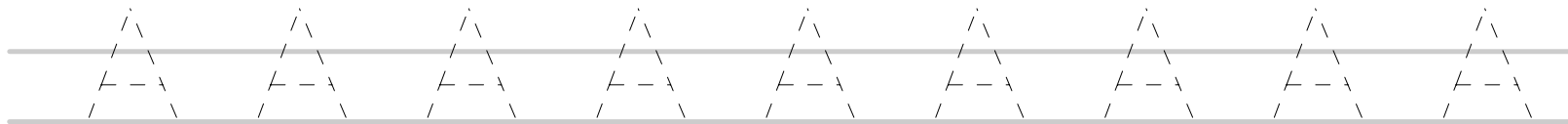
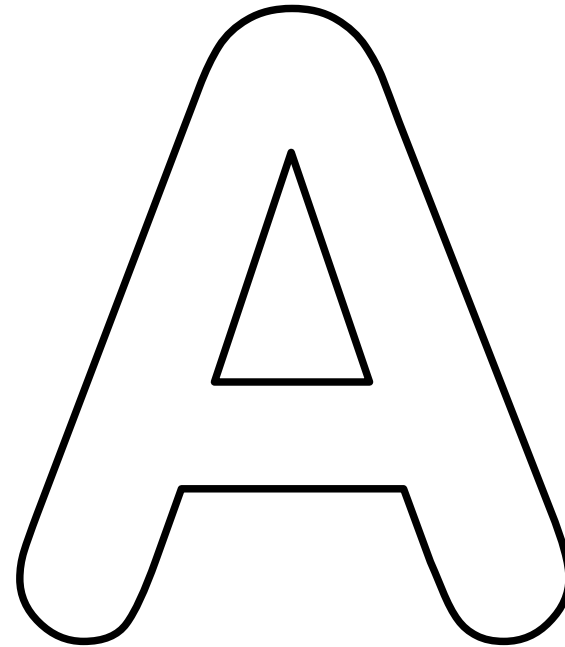
PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar con el dedo o un pincel con t mpera, los caminos que llevan a los principes con sus novias.



PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar con el dedo el número "1" y colorear con ceras. Pintar con t mpera verde la ranita.

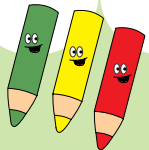
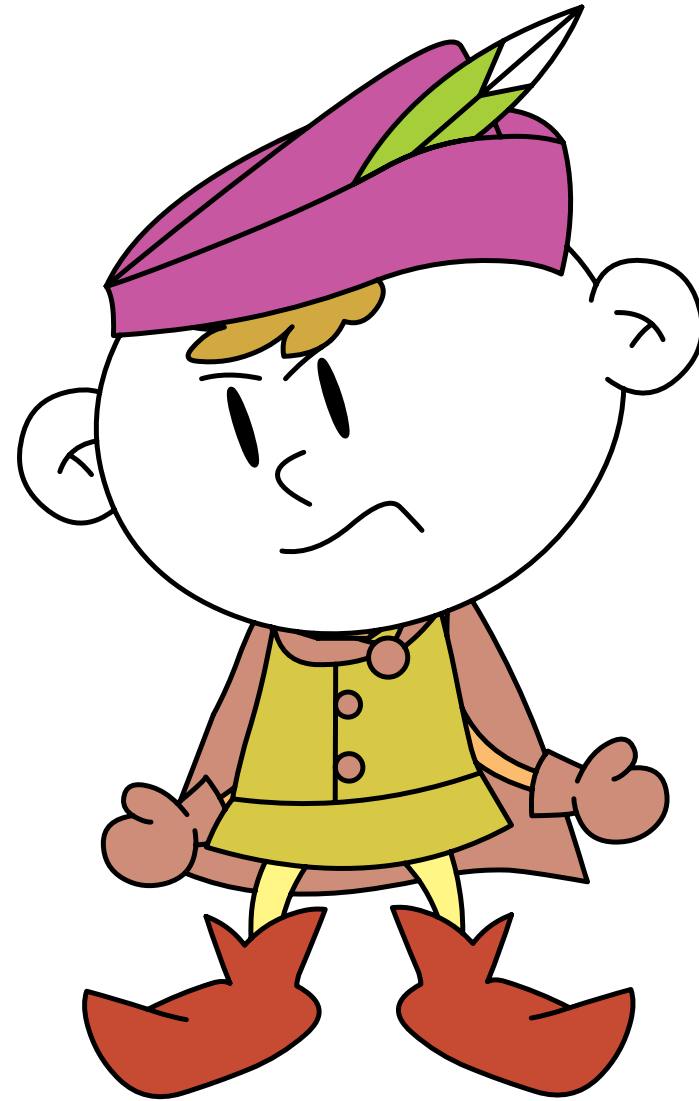
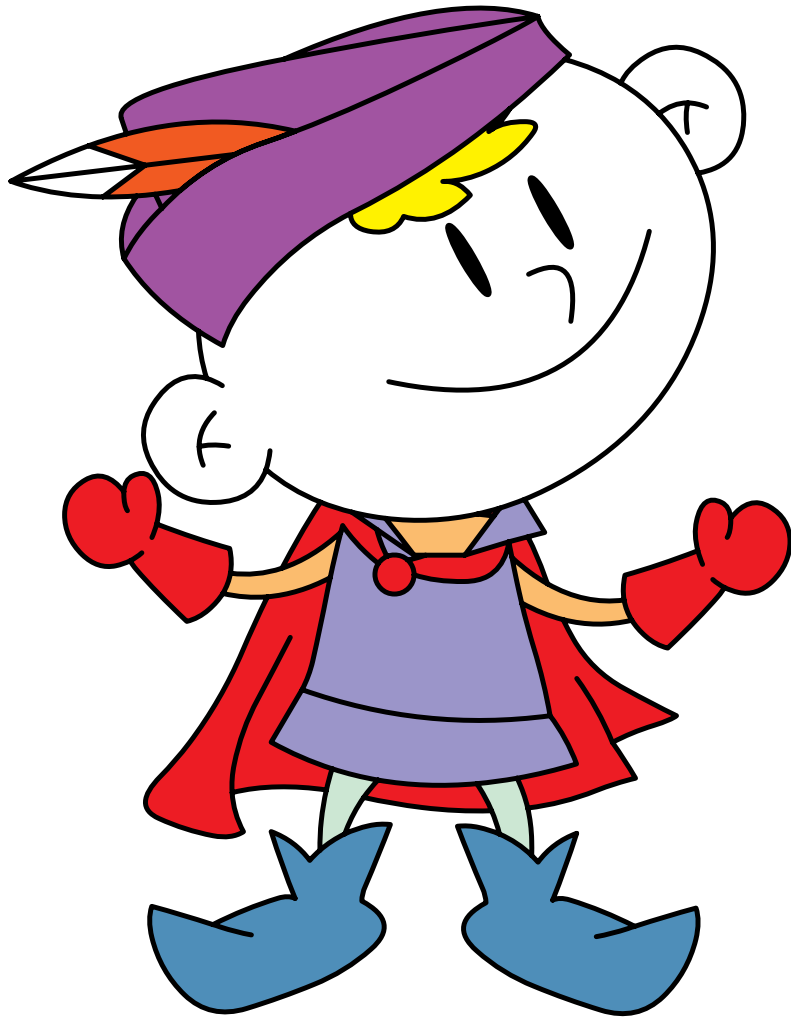


RANA



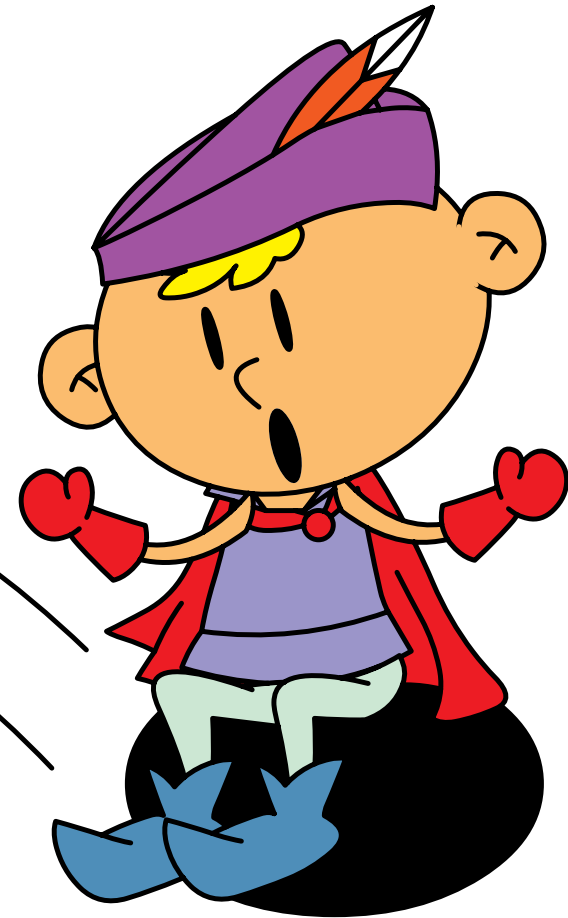
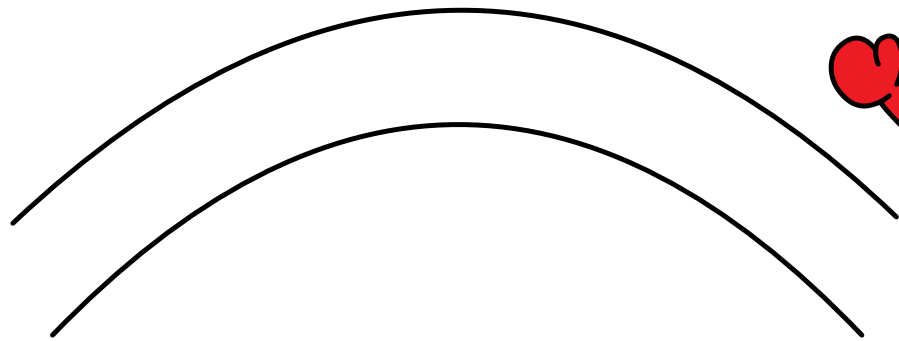
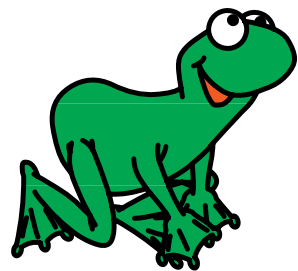
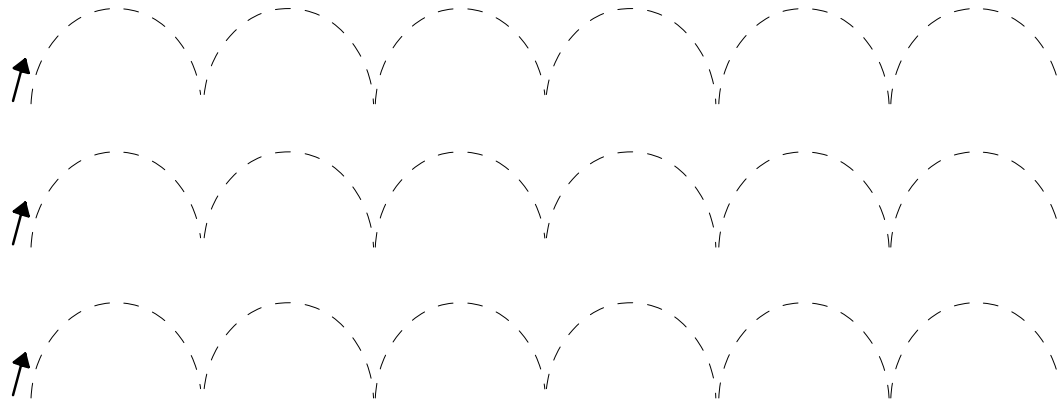
PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar primero con el dedo y luego con ceras gruesas la letra "A". Rodear la letras "A" de la palabra "rana". Hacer la grafía.



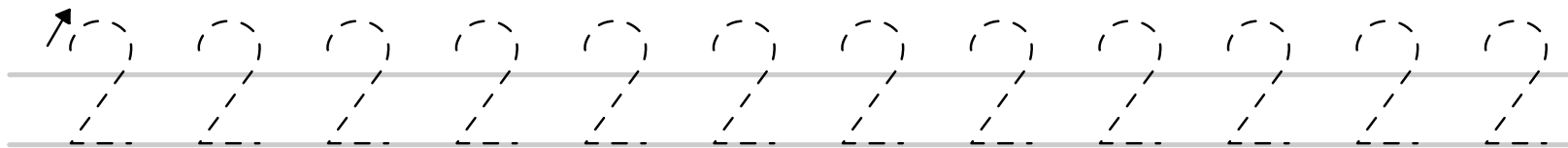
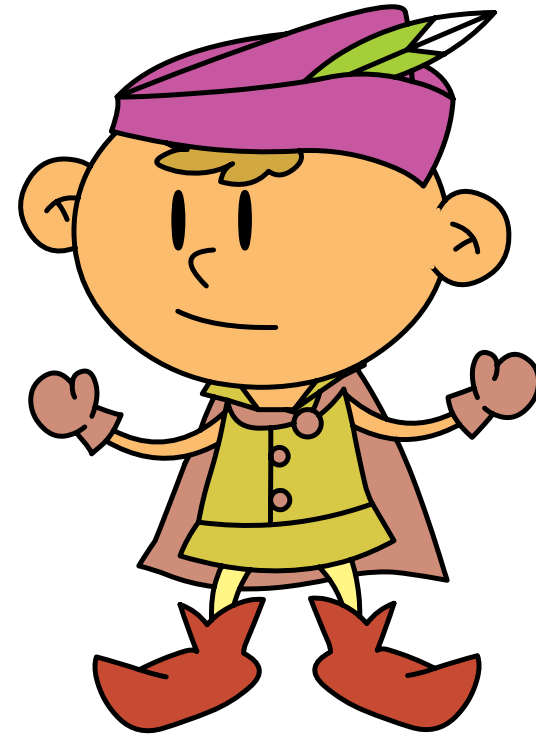


PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Colorear la cara del príncipe que está alegre.





PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar las líneas discontinuas. Colorear con un pincel el salto de la ranita.

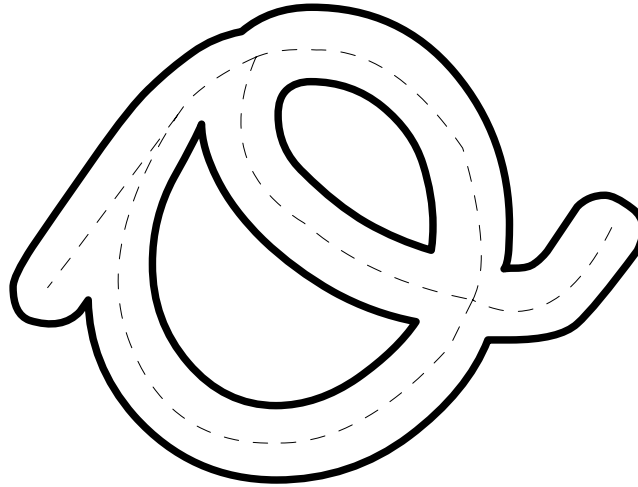


PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Colorear el número 2 con el dedo untado en t mpera. Hacer las graf as.

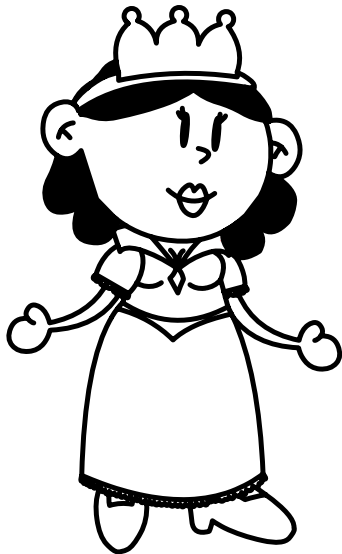
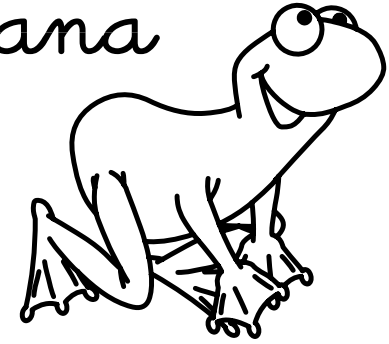




rosa



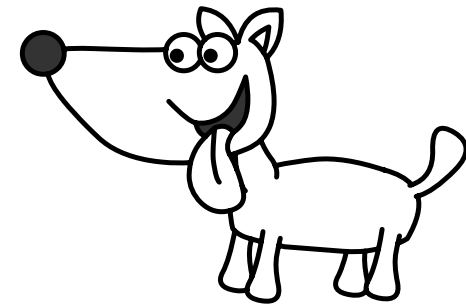
rana



reina



globo

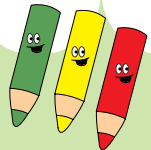


perro



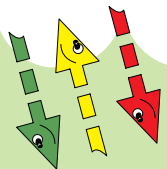
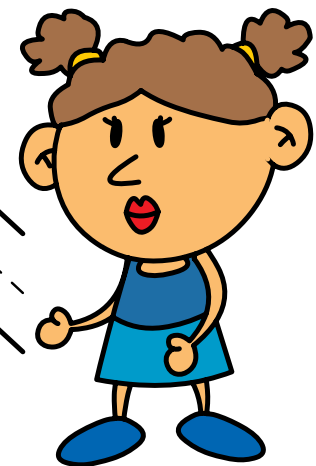
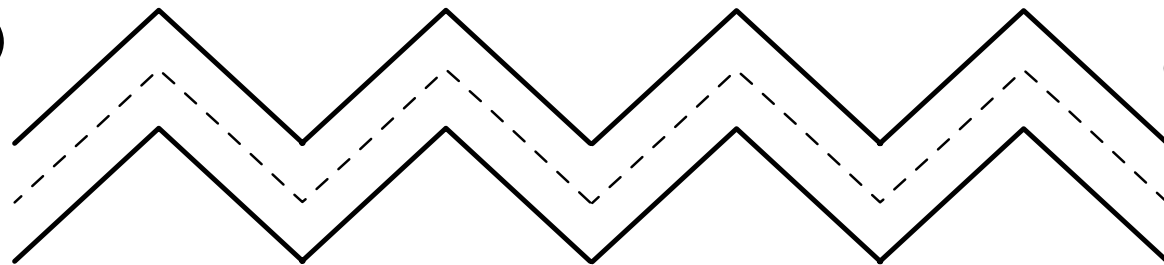
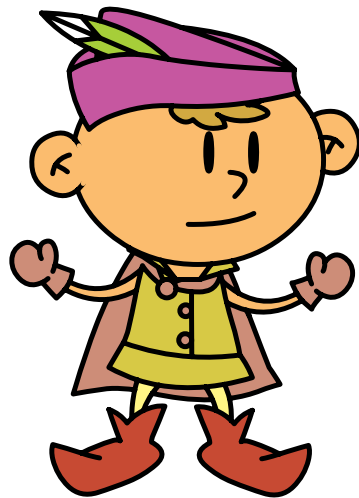
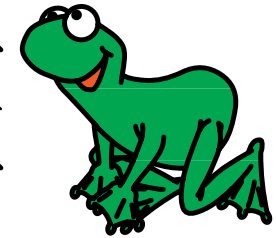
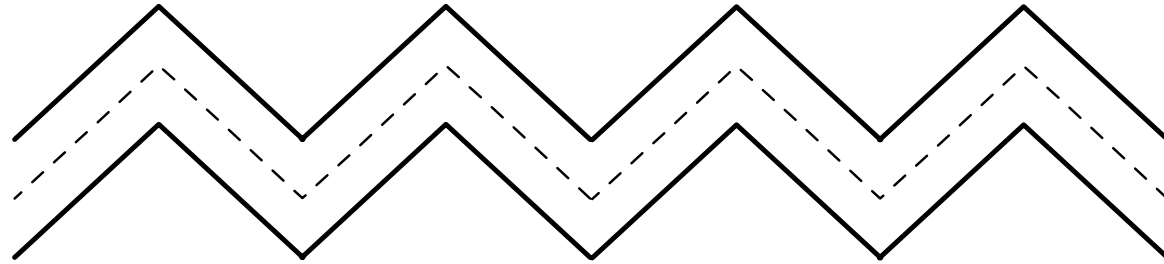
PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Colorear los dibujos que tengan el sonido "o" en su nombre. Colorear la letra "o" y rodearla en las palabras que la contienen.





PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Dibujar y colorear los elementos de la cara del príncipe Sigfrido.





PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar con ceras o rotulador grueso el camino que deben seguir los príncipes.

1

3

5

1

3

5

2

4

3

2

4

5

4

3

5

3

5

2

5

2

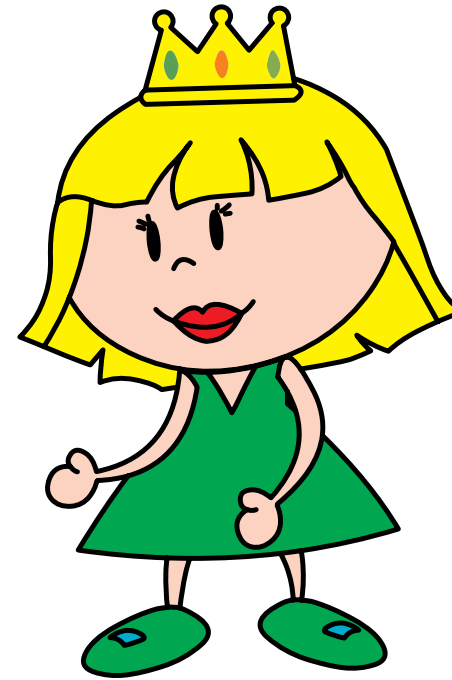
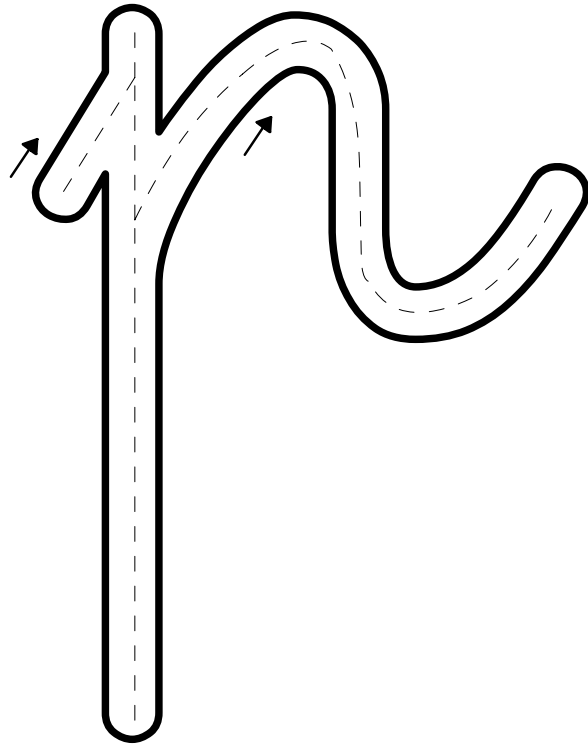
1

4

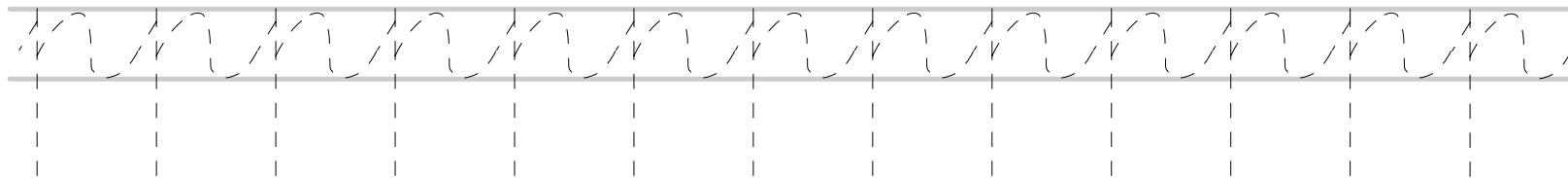


PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Colorear el número "5".





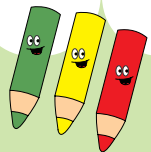
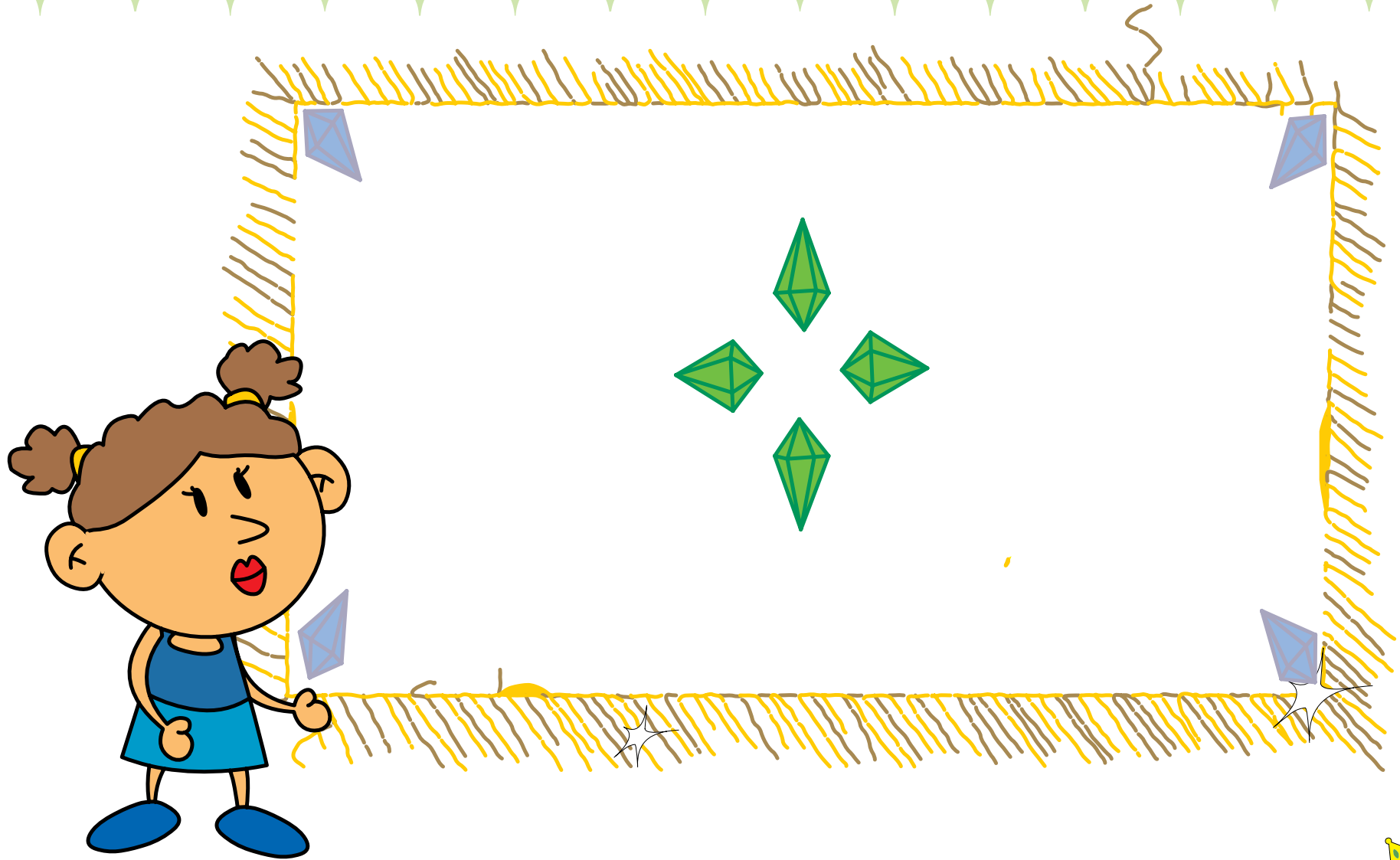
princesa



PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar primero con el dedo y luego con ceras la letra "p". Hacer la grafía.

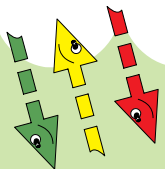
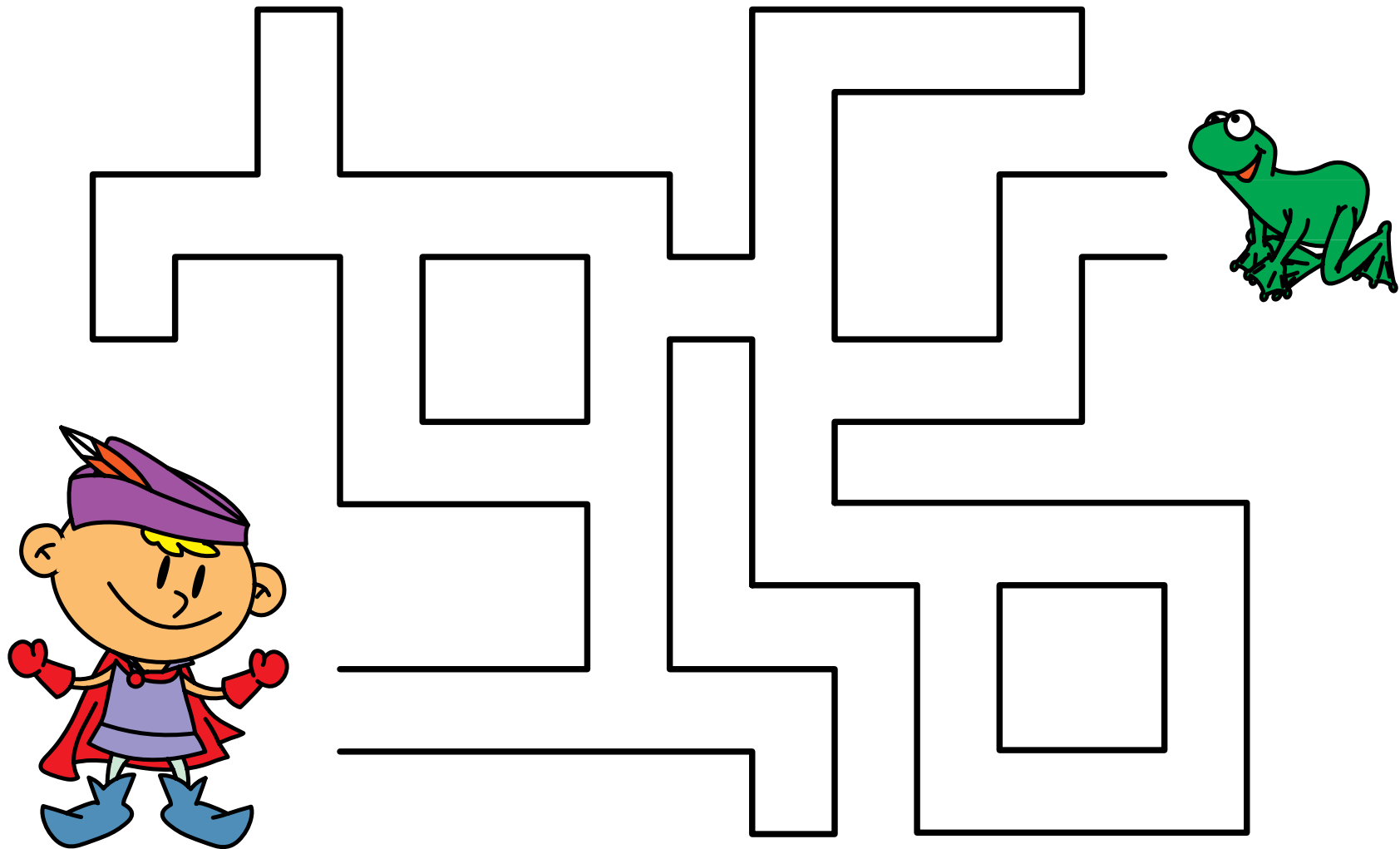


La Princesa Ranita



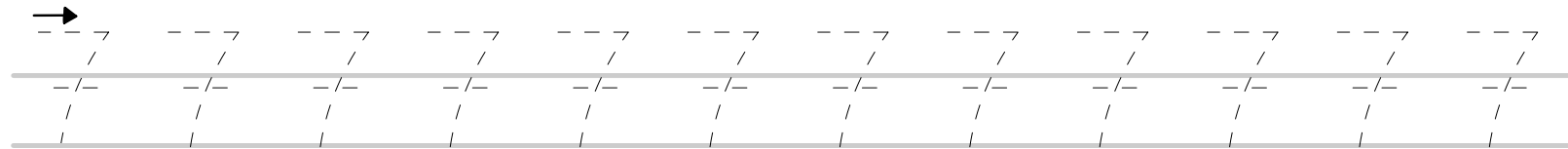
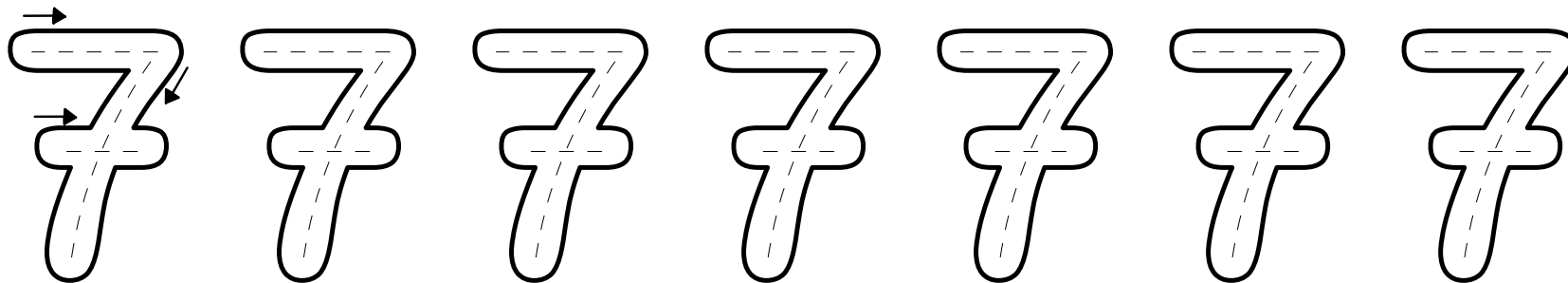
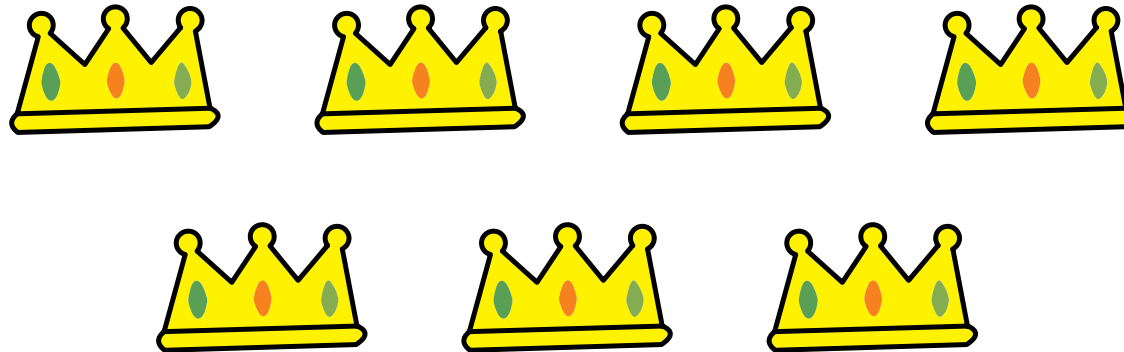
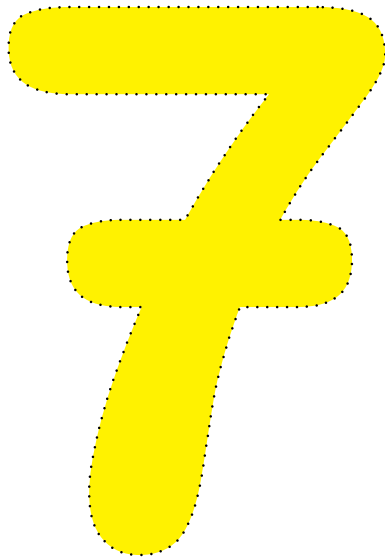
PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Ayudar a la novia del príncipe Raimundo a realizar el tapiz. Puedes pegar papeles de periódico o revistas, bolitas de papel, trozos de tela, colorear, dibujar, etc.





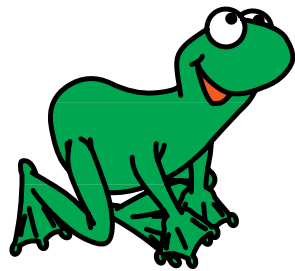
PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar con el dedo el camino que debe recorrer el príncipe Sigfrido para encontrarse con la Princesa Ranita y rellenarlo con papelitos o bolitas de papel.



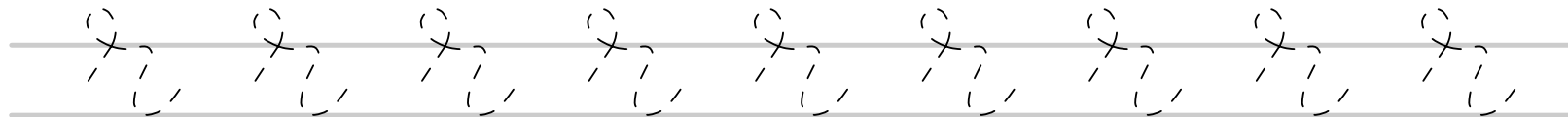
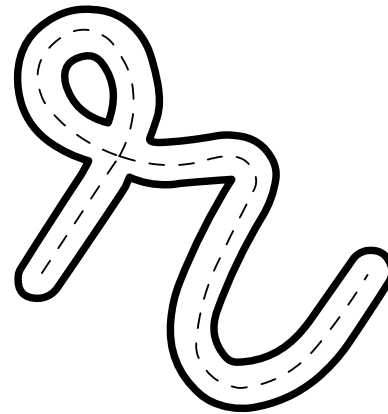


PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Repasar el número "7" o picarlo colocando debajo papel celofán. Repasar la grafía con el dedo y colorearlo. Hacer la grafía del número.





rana



PROPUESTA DE ACTIVIDADES: Colorear la letra "r" y unirla con los objetos en cuya pronunciación suena el fonema "r". Rodear la letra "r" en las palabras escritas. Realizar la graña.

