

# CUADERNO EXPRESIÓN LINGÜÍSTICA

**Estimulación del Lenguaje Oral**

.....



*Imagen by Freepik*

En colaboración: docentes compartiendo.

ESTE CUADERNO SURGE DE LA IDEA DE @DERECHOAVOLAR, UNA CABECITA QUE SIEMPRE ESTÁ PENSANDO Y QUE DECIDE VOLAR CON @ROCÍOPTSEVILLA Y CON @SUSANAALBANCESS PARA QUE ESTE CUADERNO PUEDA LLEGAR A VUESTRAS MANOS. PERO SIN LA COLABORACIÓN DE TODAS LAS PERSONAS QUE A CONTINUACIÓN NOMBRAMOS NO HUBIERA SIDO POSIBLE. DESEAMOS QUE OS GUSTE Y QUE LO DISFRUTÉIS TANTO COMO TODOS NOSOTROS HACIÉNDOLO.

@lasitaveronica  
@unamiradaespecialblog  
@educaconelcorazon  
@gemelasymasestras  
@nuestra\_aula\_especial  
@juanjo\_audicionylenguaje  
@un\_rincon\_extraordinario  
@7lapices  
@cositasdeal  
@orientamediagabinete  
@orientacionandujar  
@psicoestimulacion.padisbol  
@leer.alreves  
@pictorina

@maestrasavia  
@gamitic  
@3ptpalclaustro  
@minisabios  
@losrinconesdemiclase  
@lamediapt  
@elrincondeandrea.19  
@irialogopeda  
@meraki\_logopedia  
@maestrasavia  
@opositopt2020  
@miesconditeenelcole  
@agarthaenmiaula



ATENCIÓN



ONOMATOPEYAS



VOCABULARIO



EXPRESIÓN ORAL



PRAGMÁTICA



LECTOESCRITURA



METAFONOLOGÍA



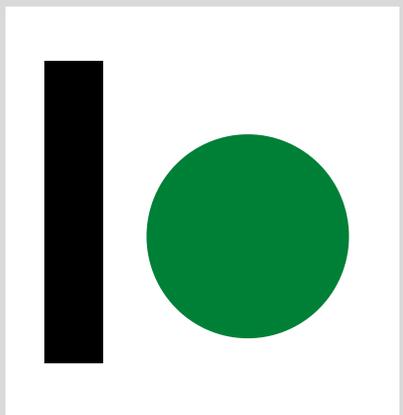
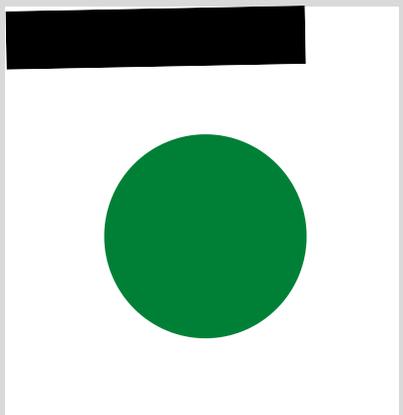
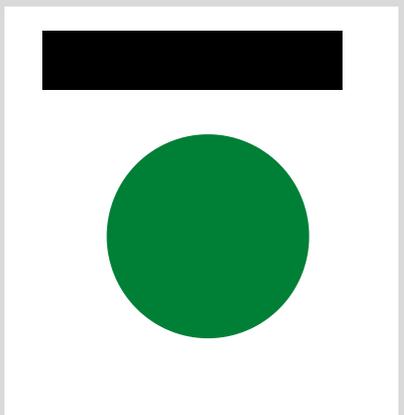
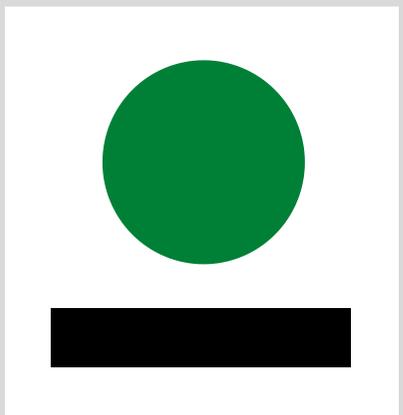
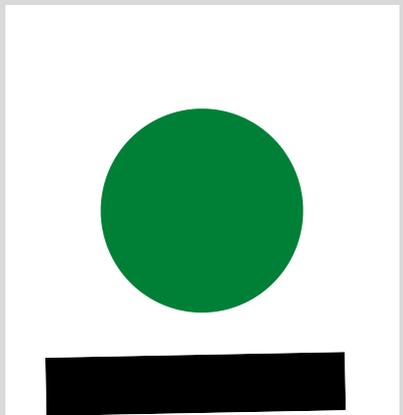
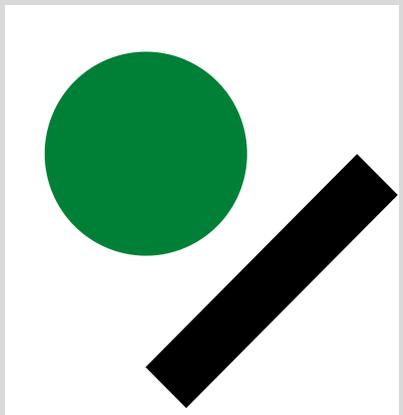
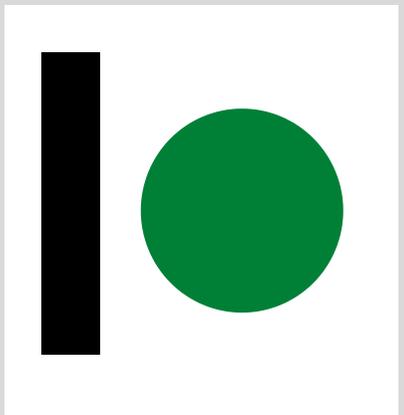
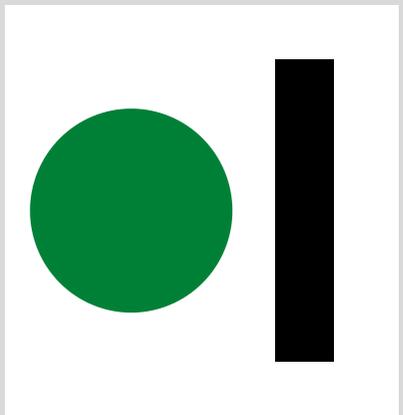
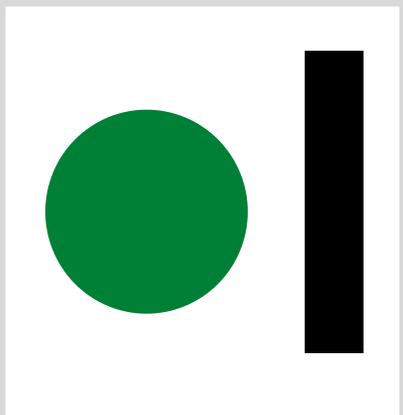
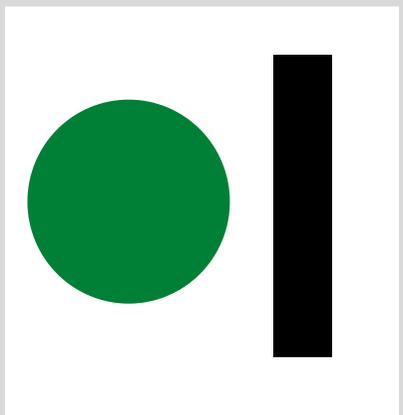
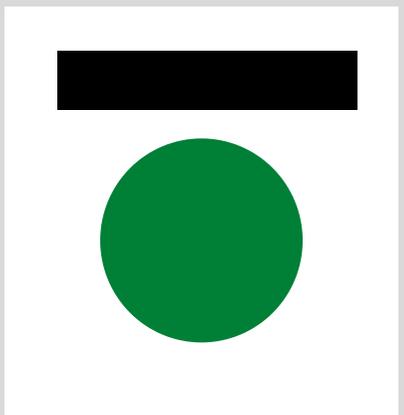
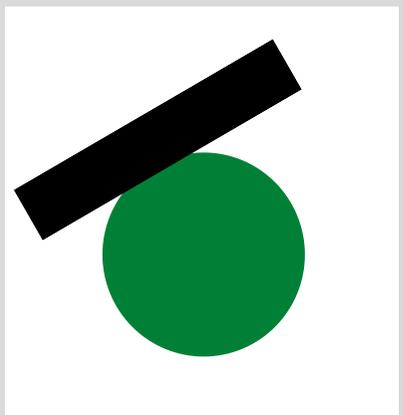
EXPRESIÓN ESCRITA



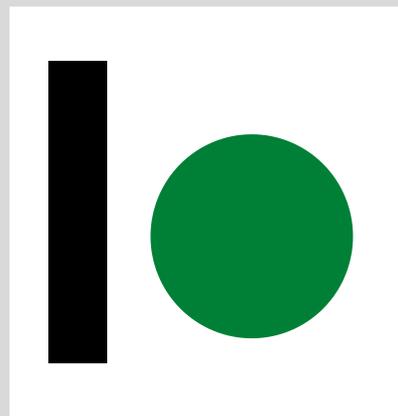
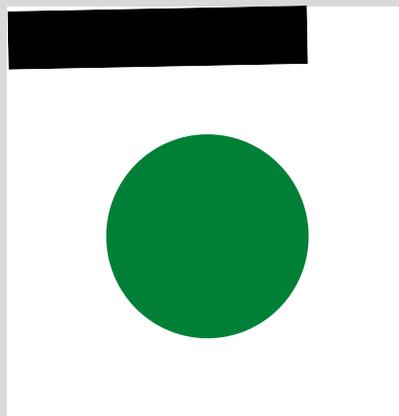
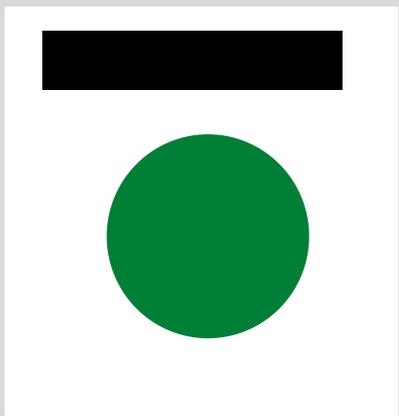
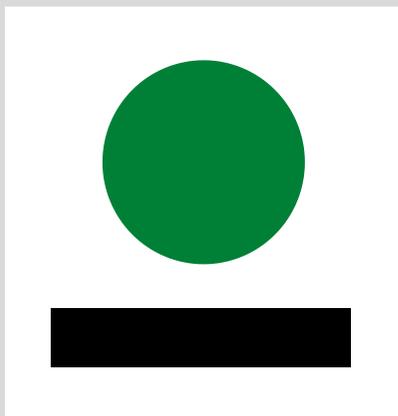
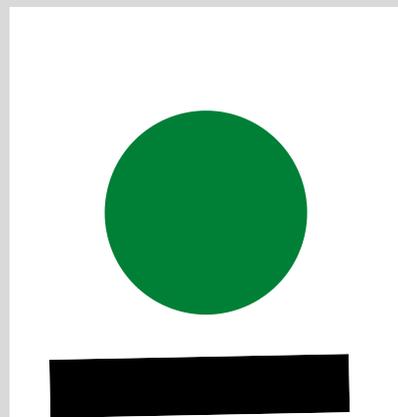
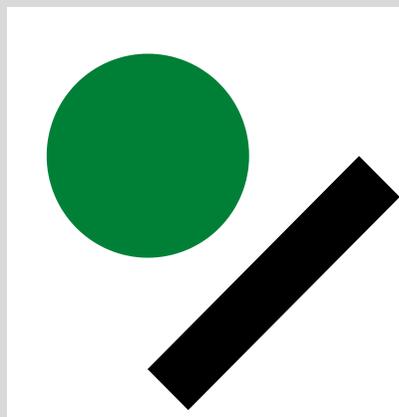
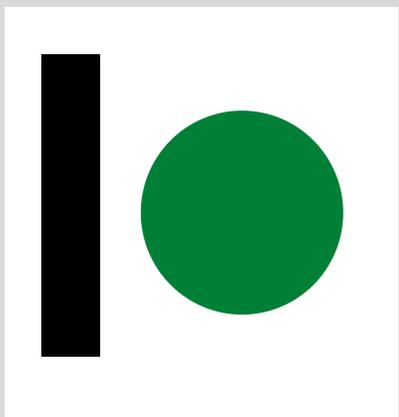
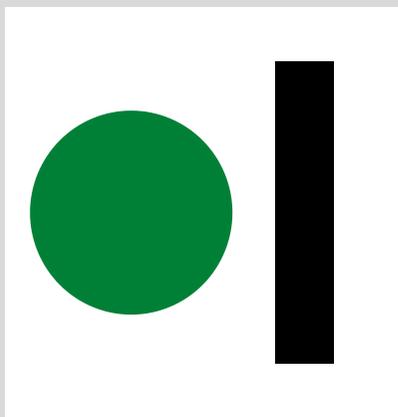
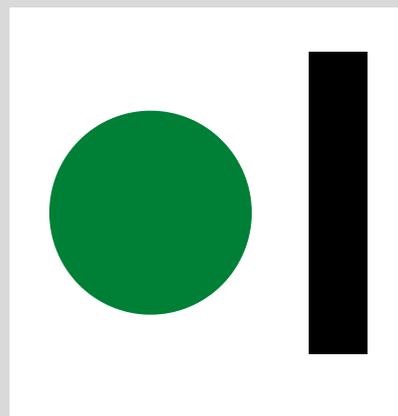
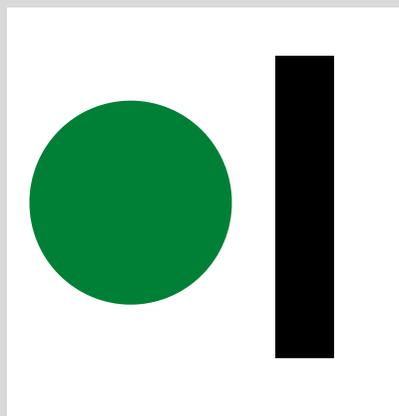
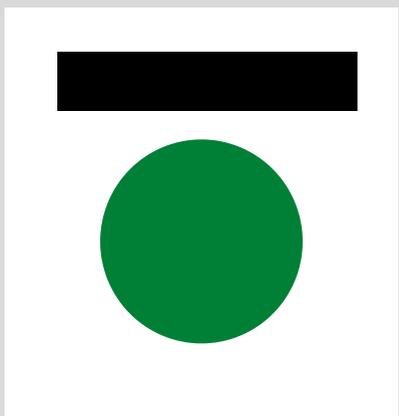
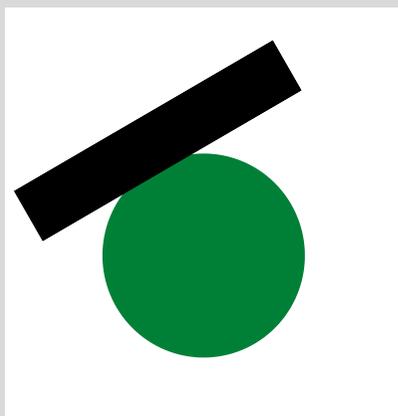
GRAMÁTICA

# ATENCIÓN



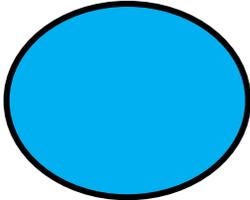
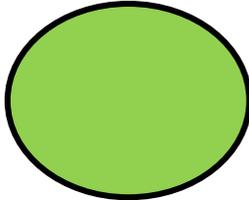
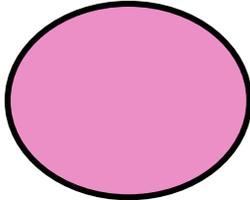
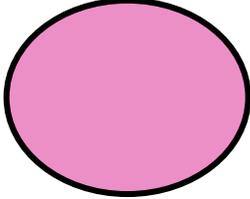
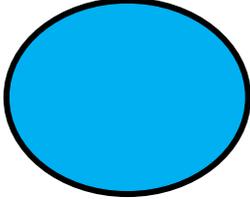
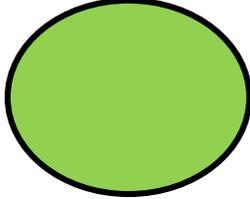


@derechoavolar



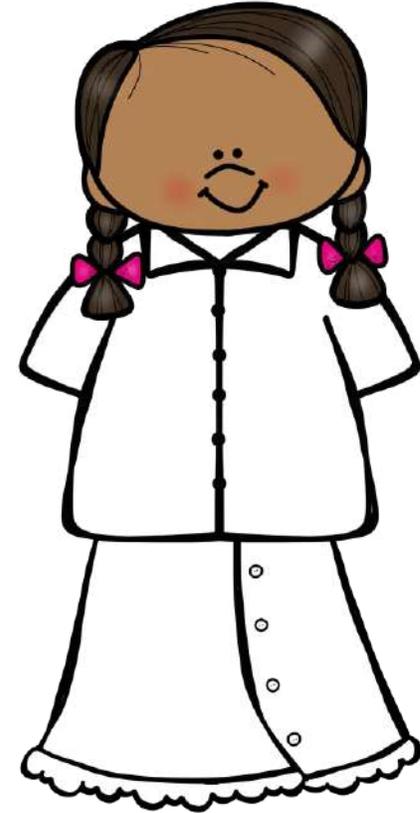
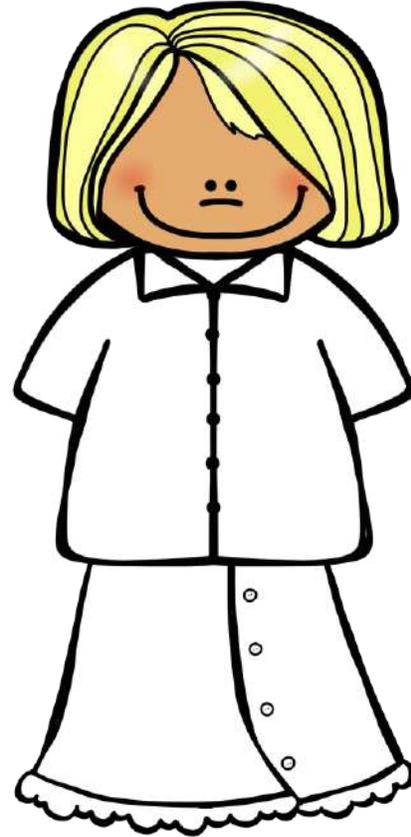
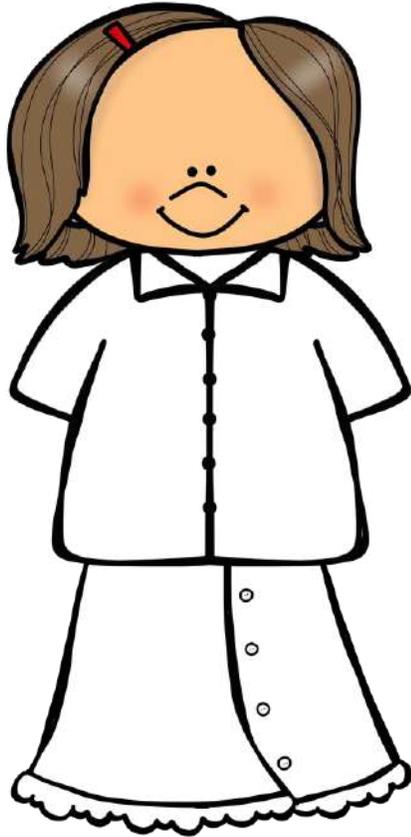
@derechoavolar



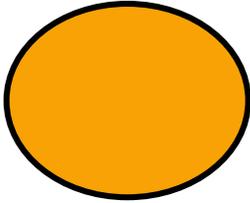
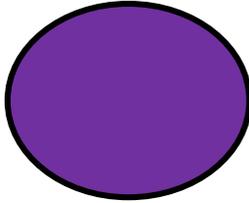
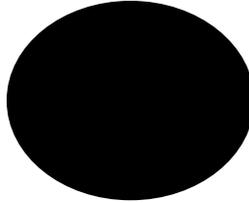
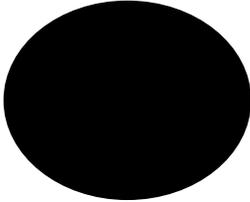
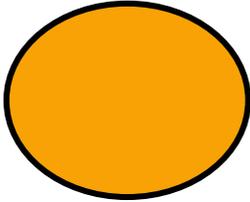
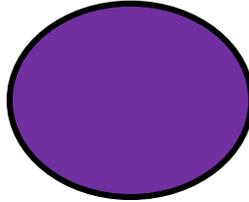
			
			
			



¿De qué color es la ropa de cada niña? Coloréala.

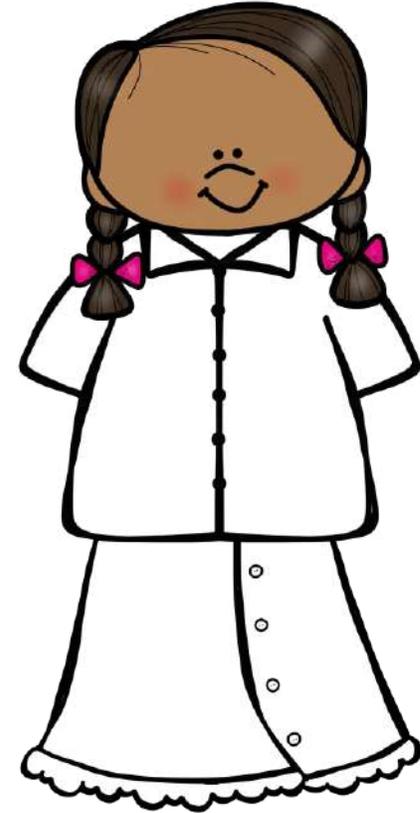
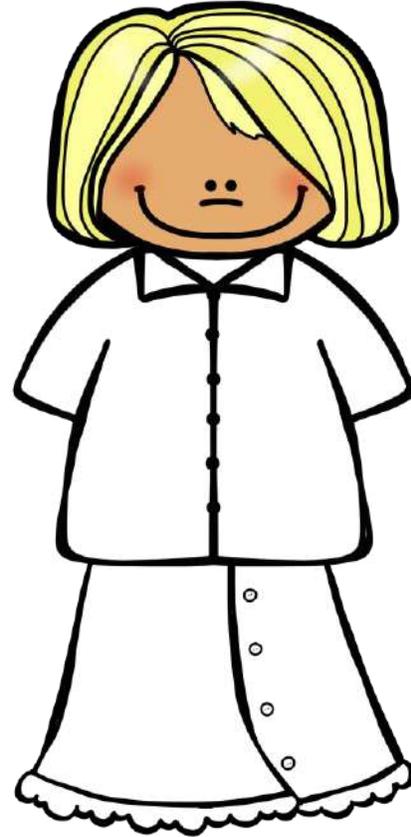
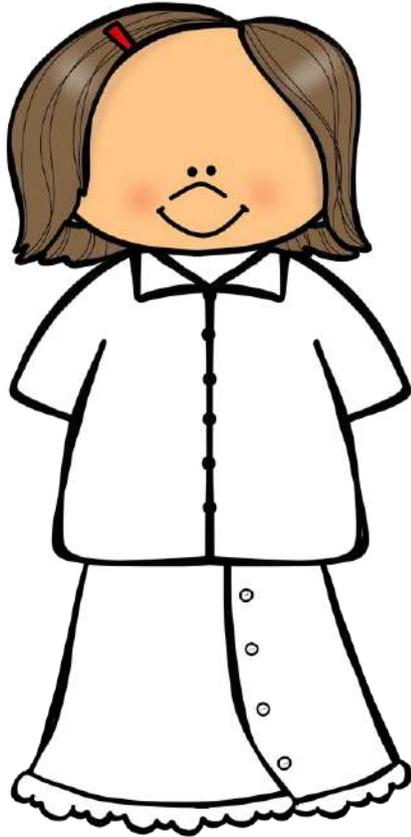




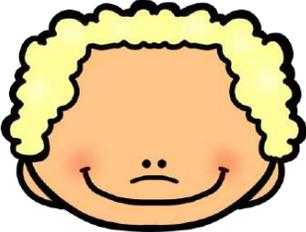
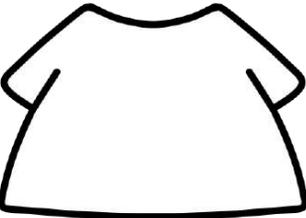
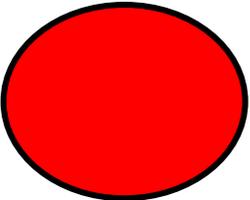
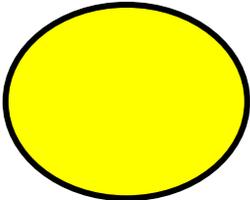
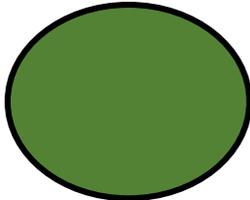
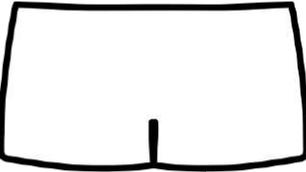
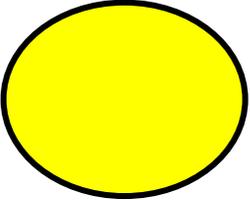
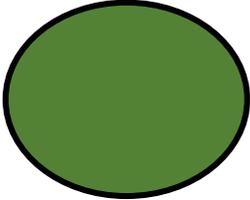
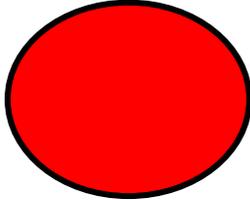
			
			
			



¿De qué color es la ropa de cada niña? Coloréala.





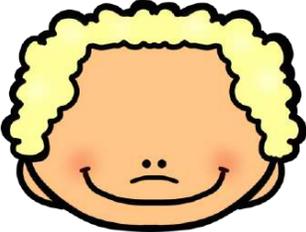
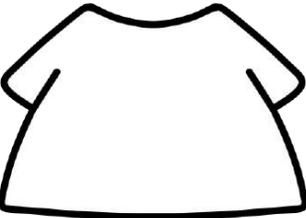
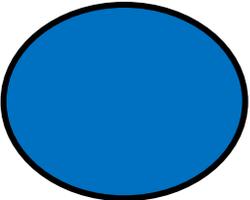
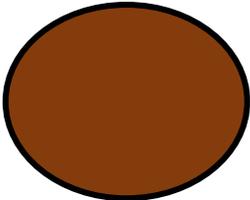
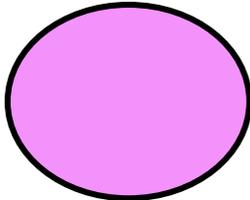
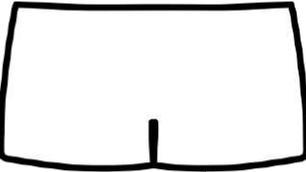
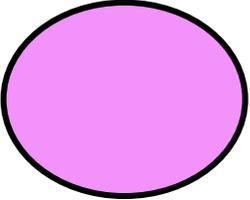
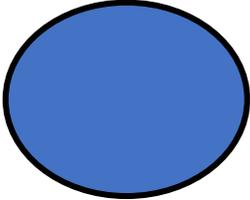
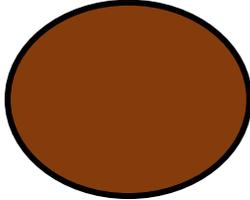
			
			
			



¿De qué color es la ropa de cada niño? Coloréala.

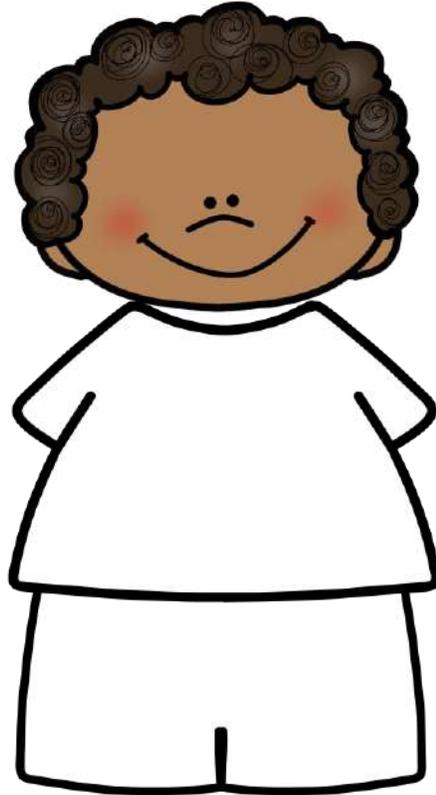






¿De qué color es la ropa de cada niño? Coloréala.





*Tarjetas*

*LOOK*



*@educaconelcorazon*



@educaconelcorazon



## TARJETAS LOOK

### INSTRUCCIONES

El juego está diseñado para jugar en parejas, pequeño grupo (grupo cooperativo) o gran grupo (a nivel de clase).

Consiste en 12 tarjetas a color y 12 tarjetas en blanco y negro, más la tarjeta de la portada y las instrucciones.

Se puede utilizar en dos versiones.

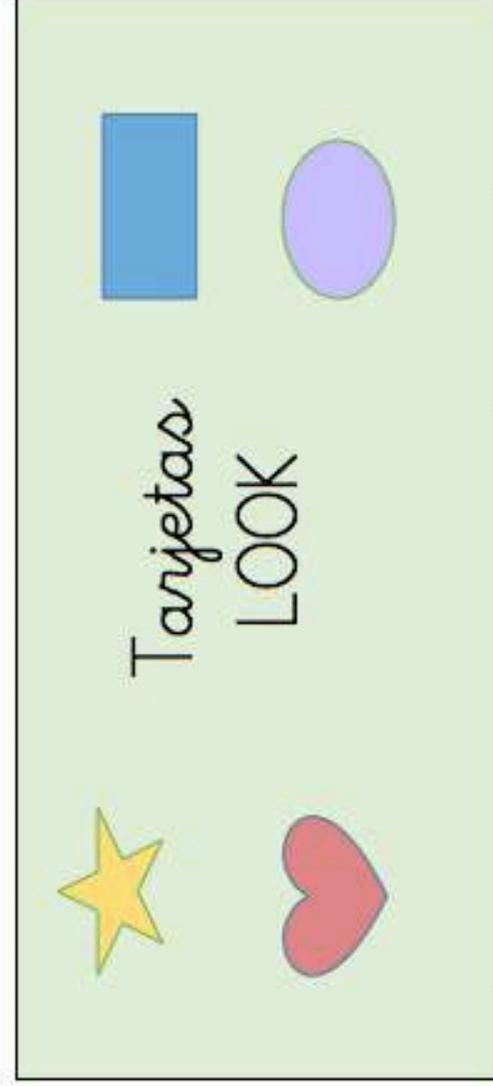
🚦 En educación primaria las tarjetas a color donde el que tiene el rol de "dictar los dibujos" describirá formas, tamaño, colores y conceptos espaciales.

🚦 Y también en educación infantil utilizando las tarjetas en blanco y negro como modelo a colorear.

Se aconseja plastificar y guardar en una caja eligiendo una tarjeta al azar o encuadernar con anillas.

Las tarjetas van creciendo en dificultad, siendo las numeradas con 1 las más fáciles, 2 nivel intermedio y 3 nivel más difícil.





## INSTRUCCIONES

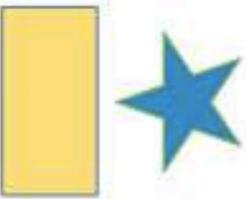
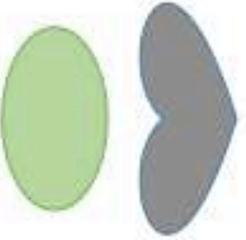
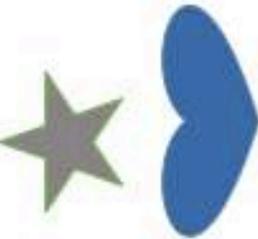
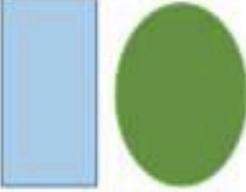
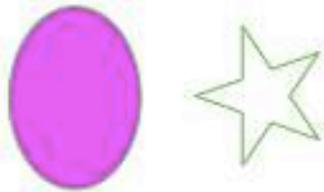
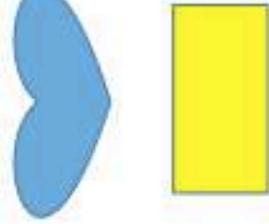
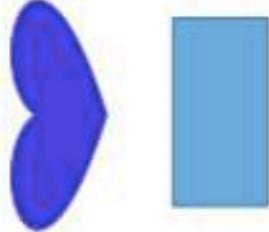
Juego en pareja, pequeño o gran grupo.

Uno será el que describa la imagen al compañero/a con multitud de detalles (formas, tamaño, colores y conceptos espaciales) a través de LA EXPRESIÓN ORAL.

El otro/a y otros/as tendrá que dibujar la tarjeta utilizando su cualidad más valiosa. LA ESCUCHA ACTIVA  
@educaconelcorazon

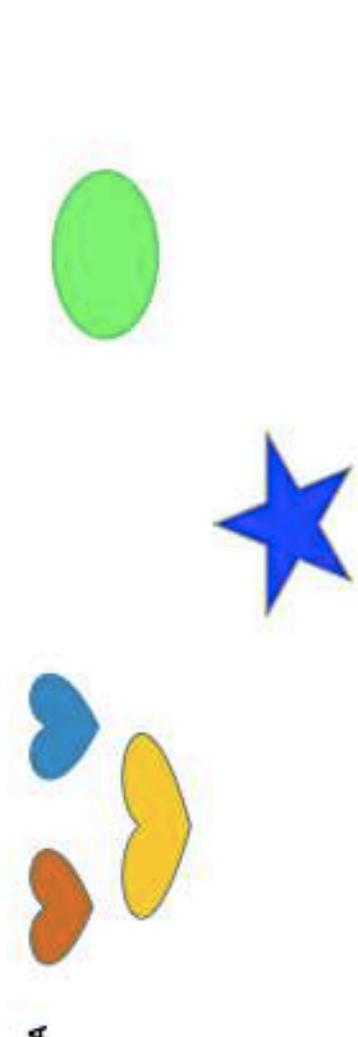
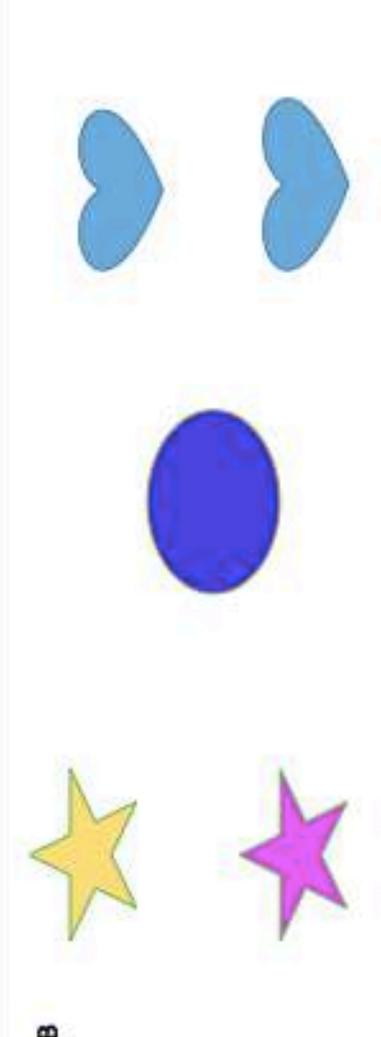
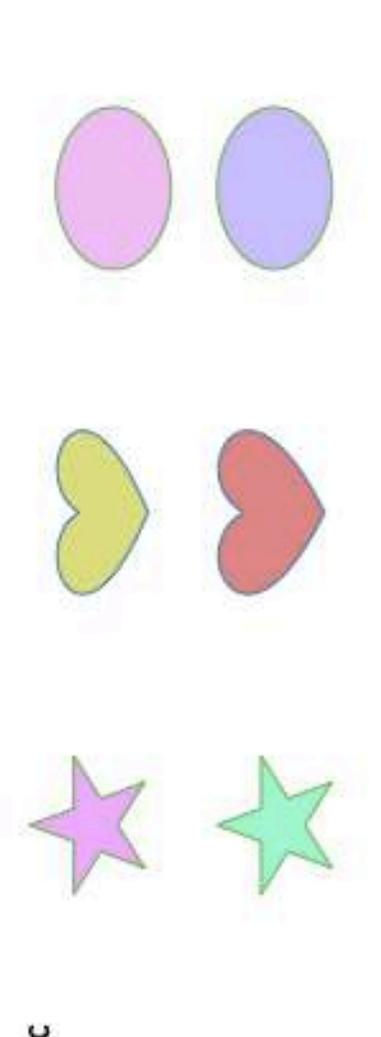
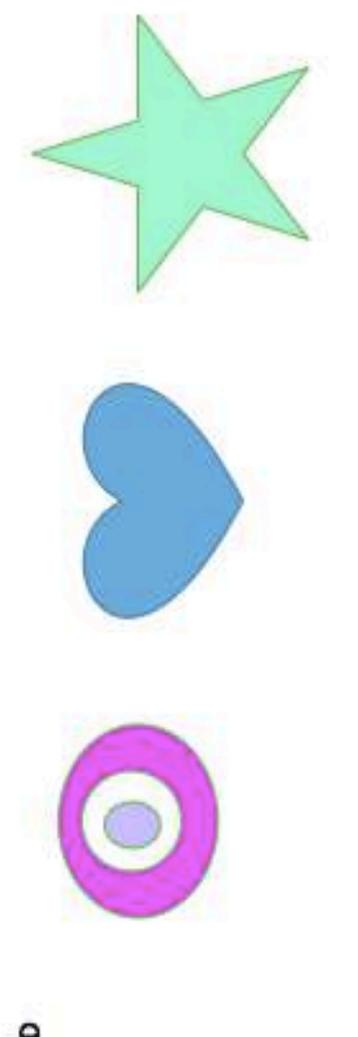




<p><b>1A</b></p>  	<p><b>1B</b></p>  	<p><b>1C</b></p>  	<p><b>1D</b></p>  
--	---	---	---

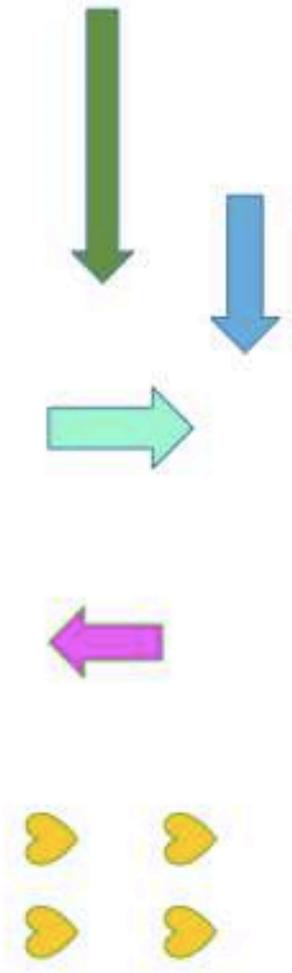
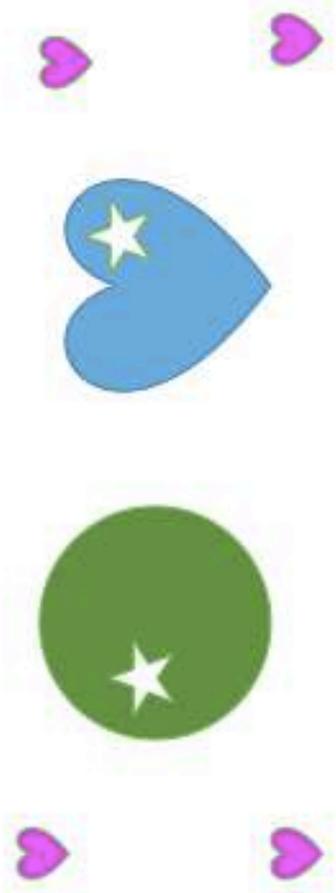




<p><b>2A</b></p> 	<p><b>2B</b></p> 	<p><b>2C</b></p> 	<p><b>2D</b></p> 
---	--	---	---

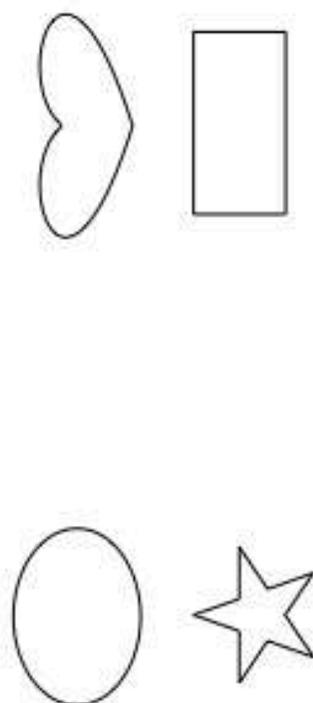




<p>3A</p> 
<p>3B</p> 
<p>3C</p> 
<p>3D</p> 

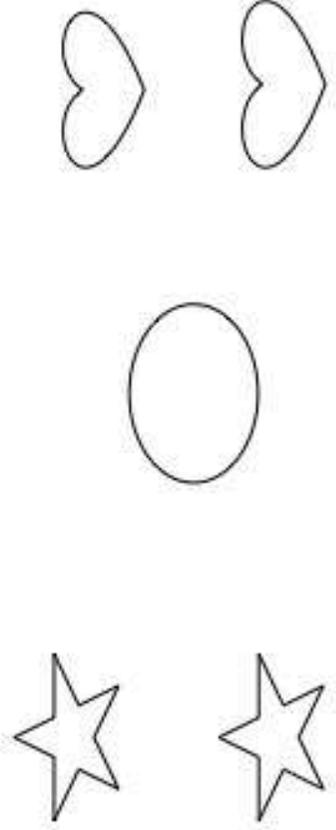
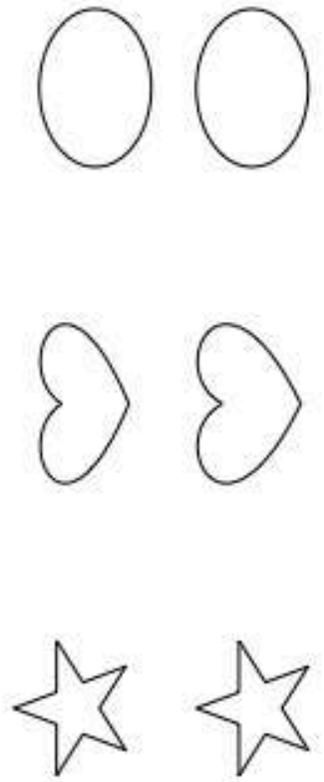
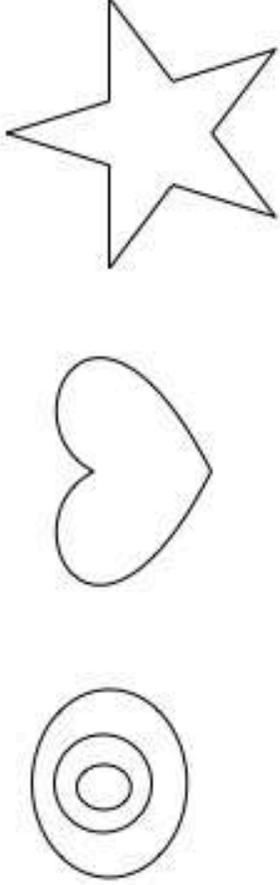




<p><b>1A</b></p> 
<p><b>1B</b></p> 
<p><b>1C</b></p> 
<p><b>1D</b></p> 

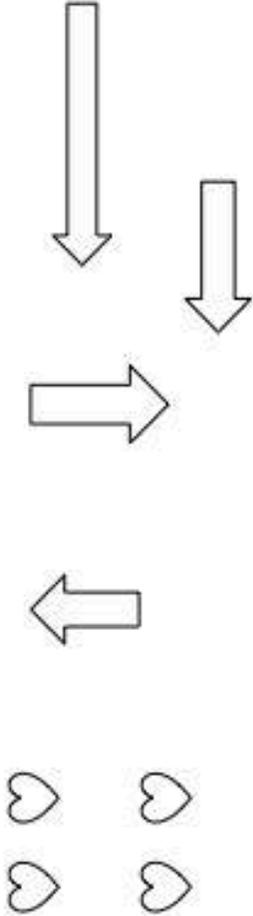
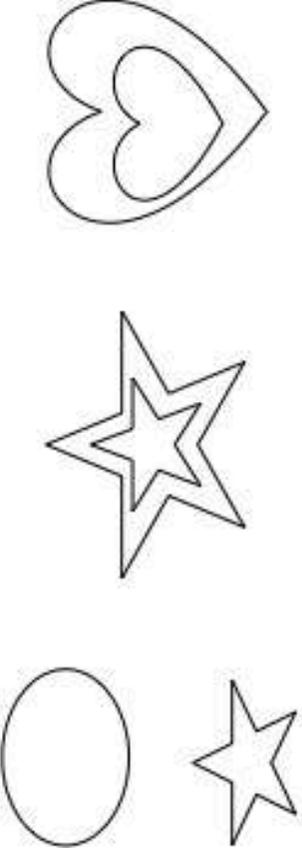
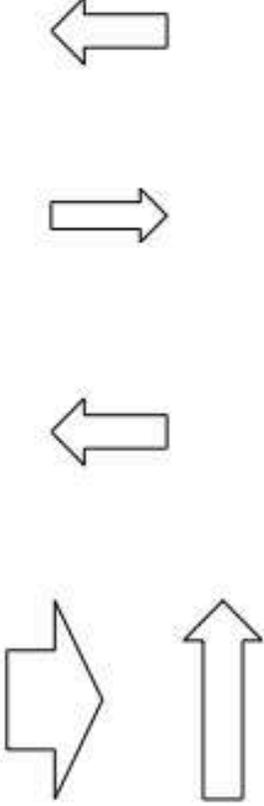
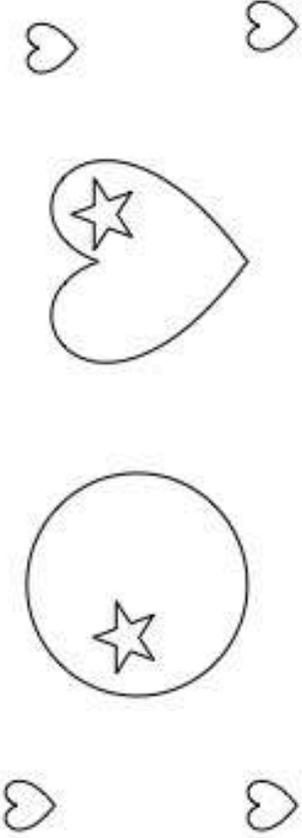




<p><b>2A</b></p> 	<p><b>2B</b></p> 	<p><b>2C</b></p> 	<p><b>2D</b></p> 
---	--	---	---

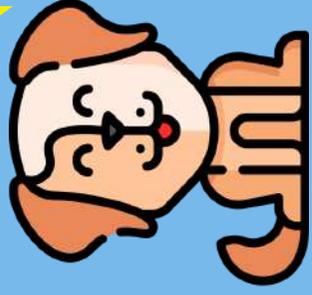
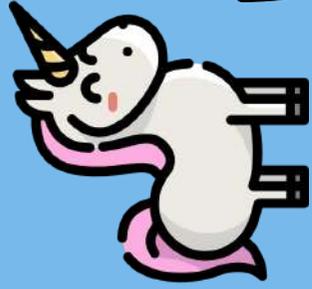




<p>3A</p> 
<p>3B</p> 
<p>3C</p> 
<p>3D</p> 



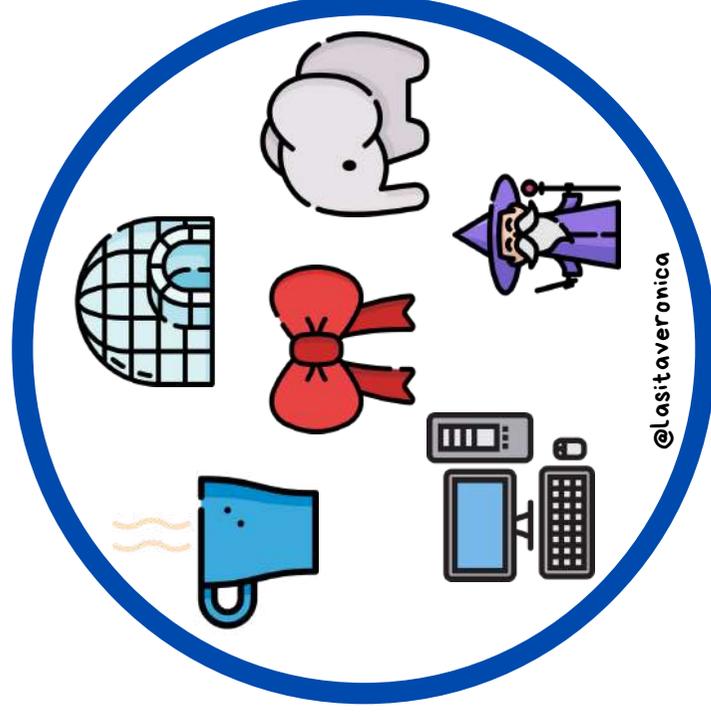
# DOBBLE



## VOCALES Y CONSONANTES

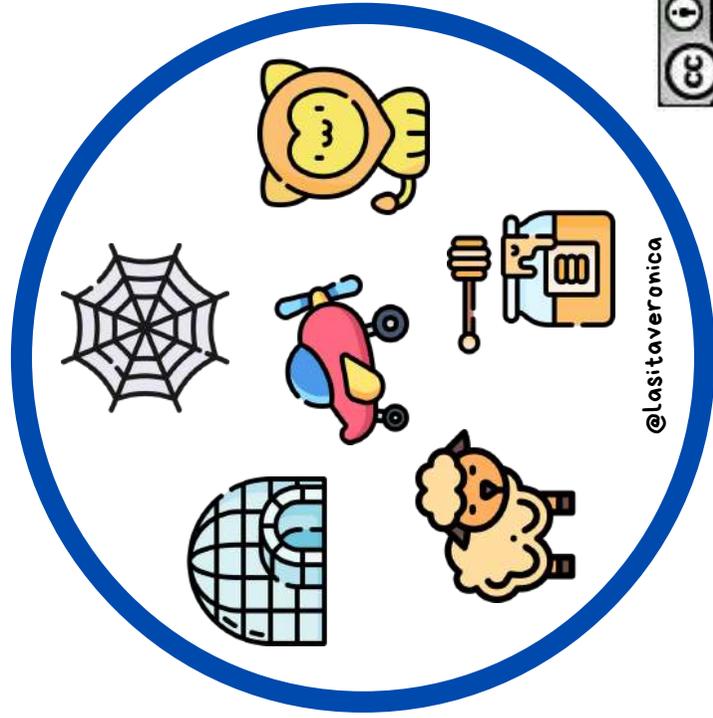
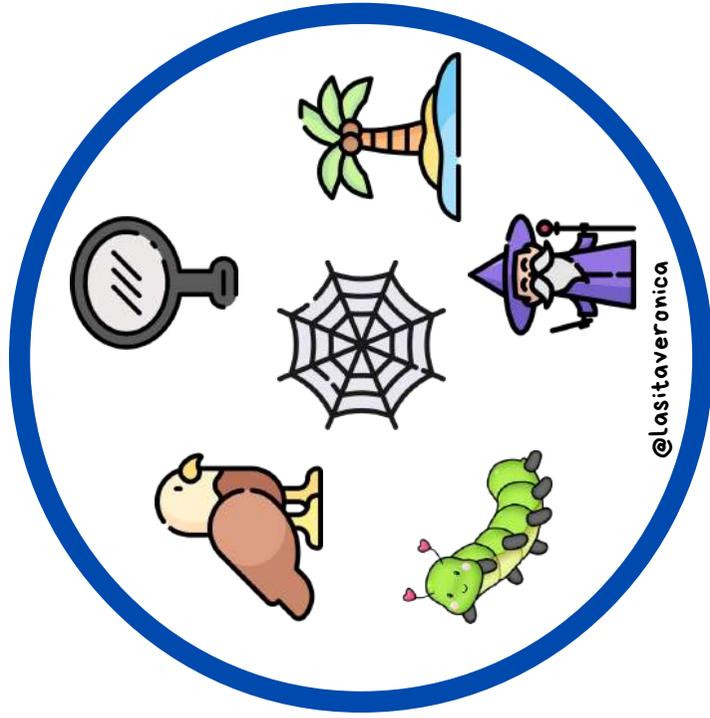
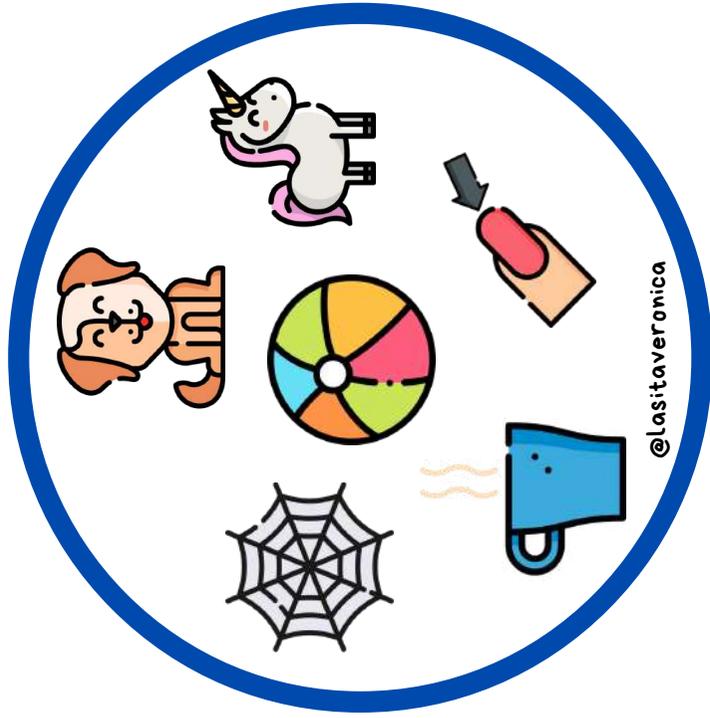
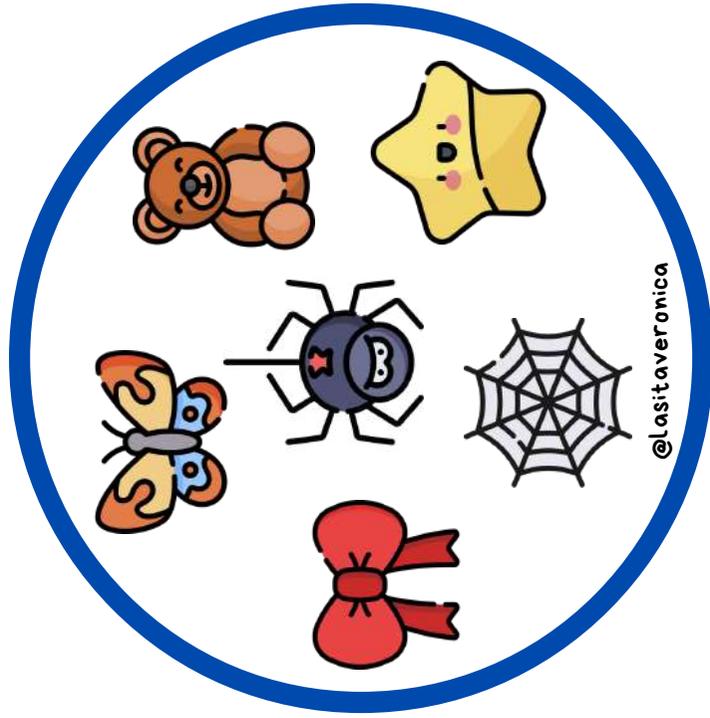
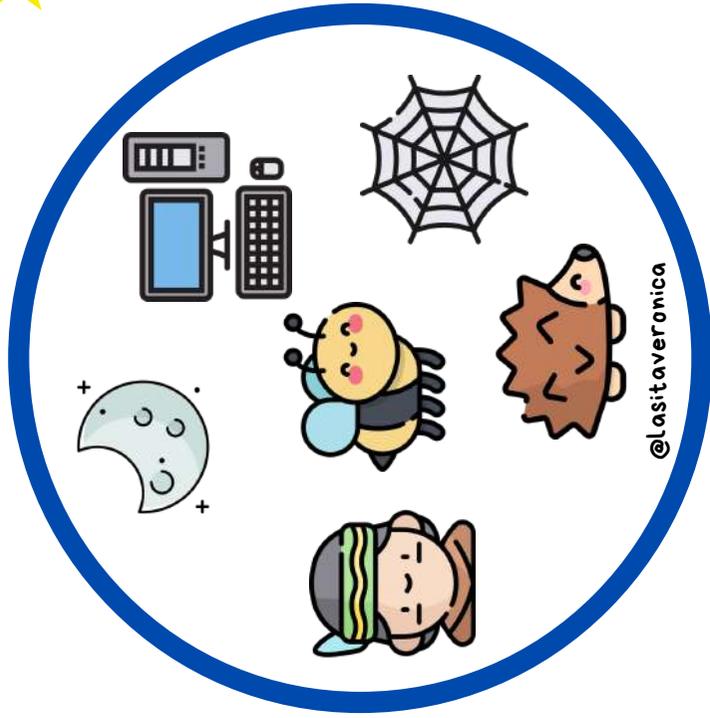
Descripción: "Dobble" es un juego popular, muy conocido, en el que se debe buscar el símbolo idéntico en dos cartas, decirlo en voz alta y coger o dejar una carta, según las reglas del mini-juego al que se esté jugando.

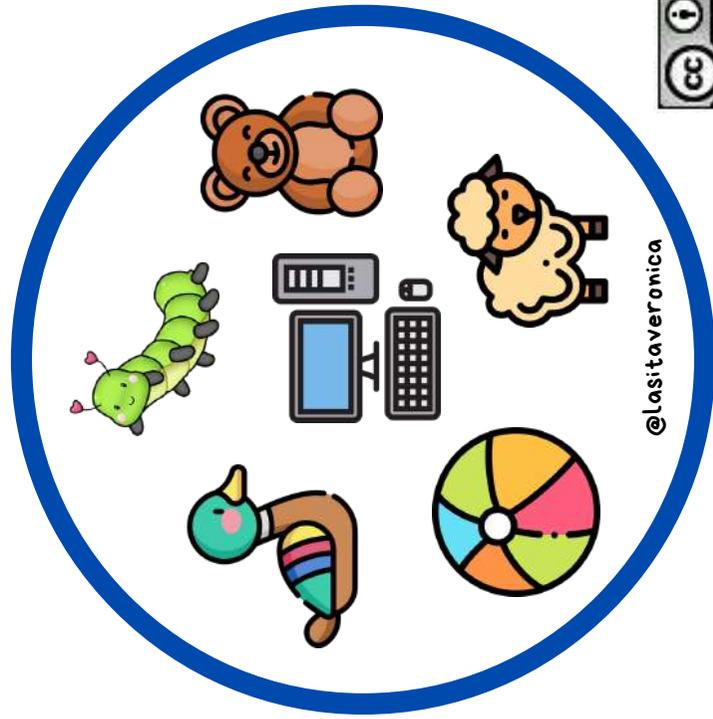
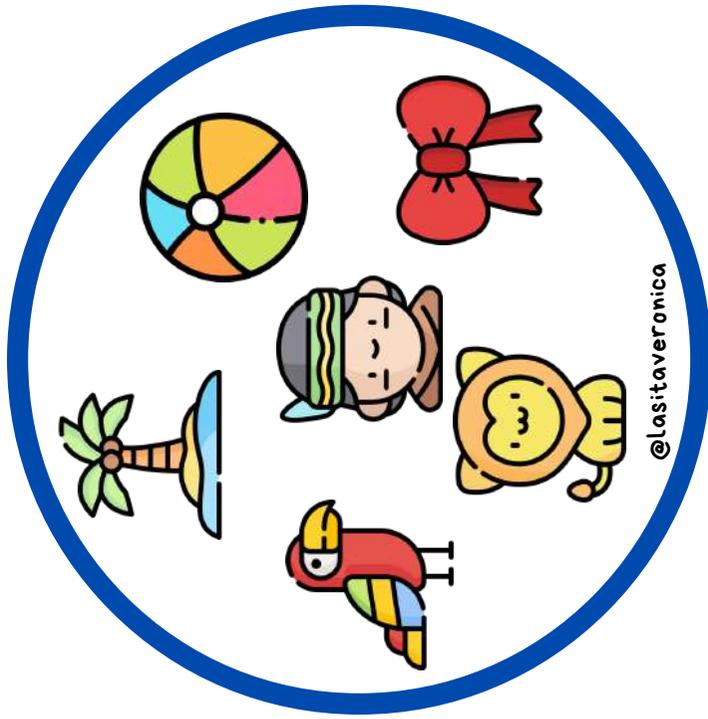
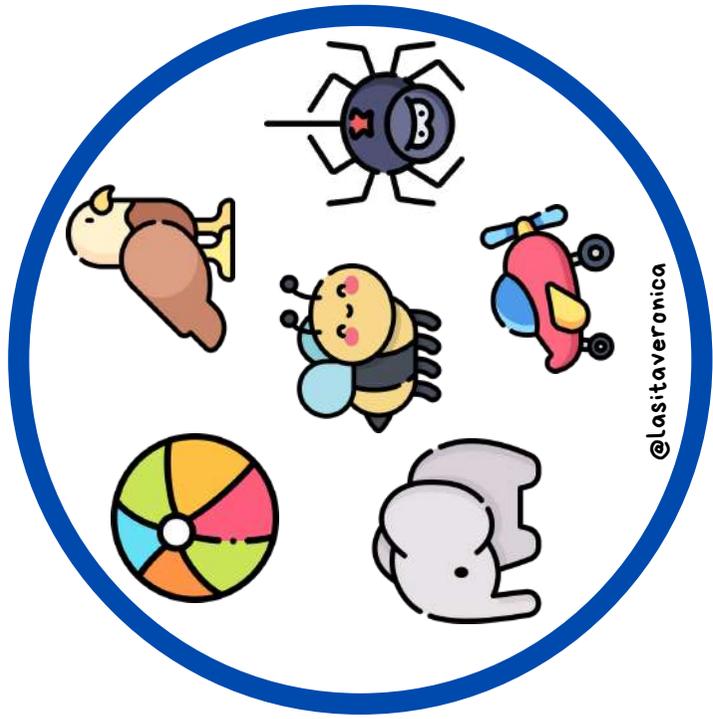
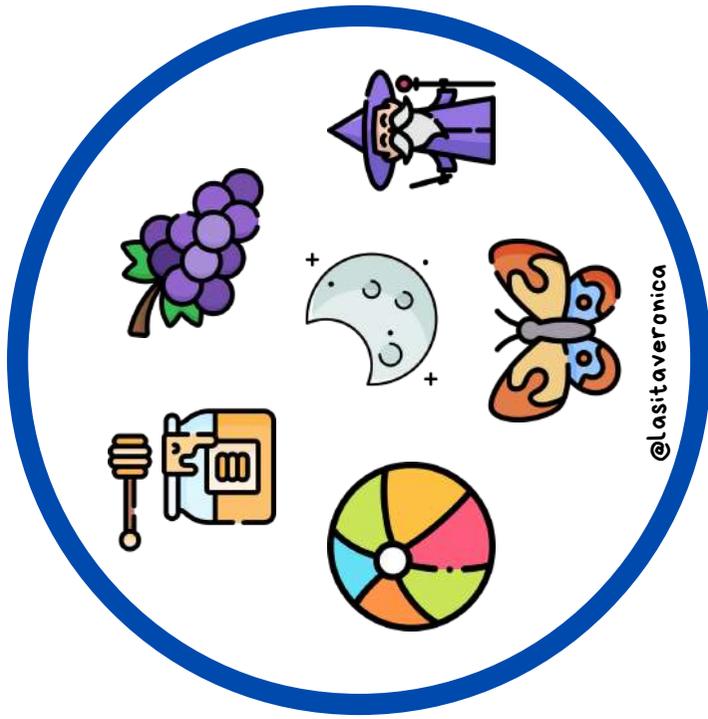
El juego ha sido elaborado en CANVA, usando imágenes de FLATICON Y PINTEREST.

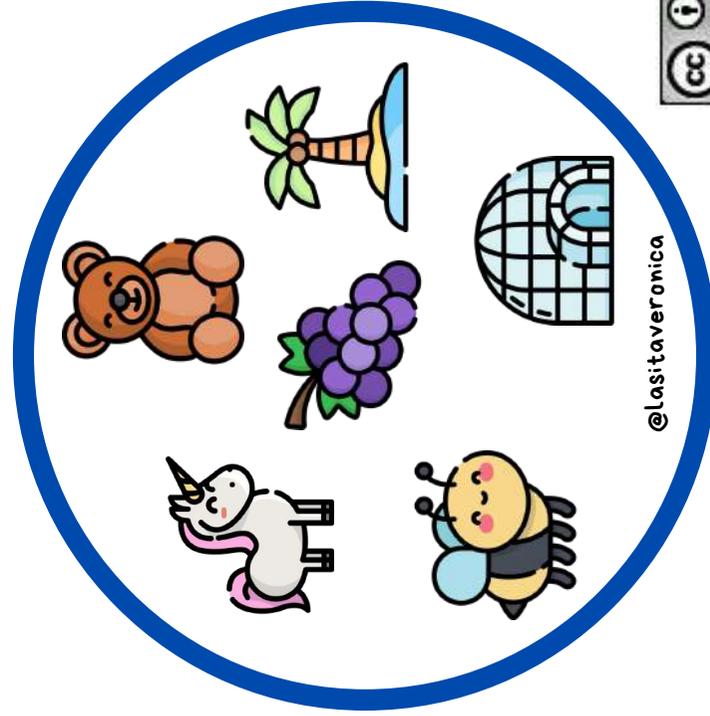
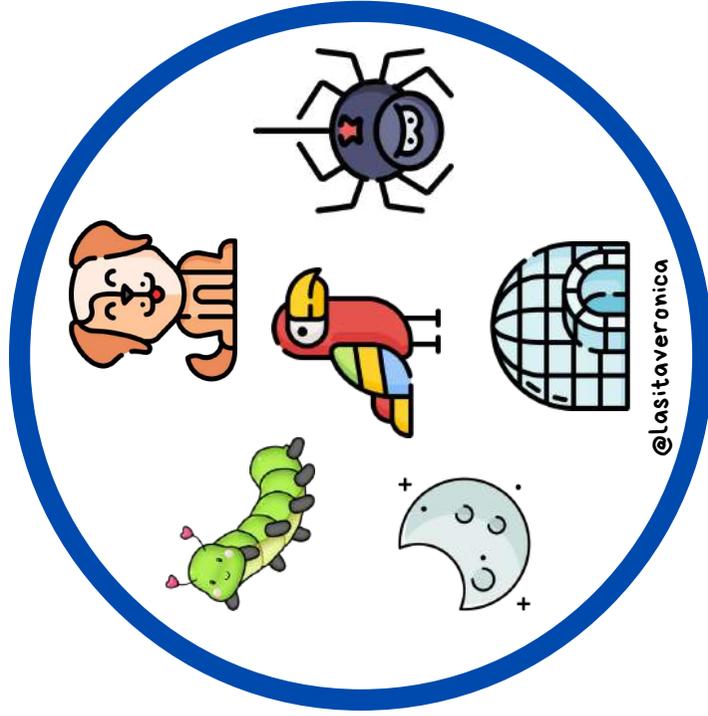
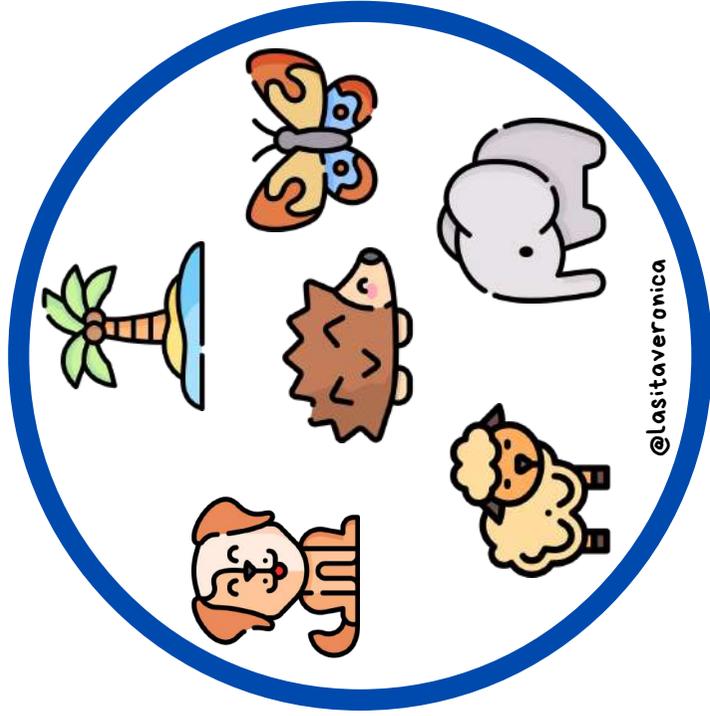
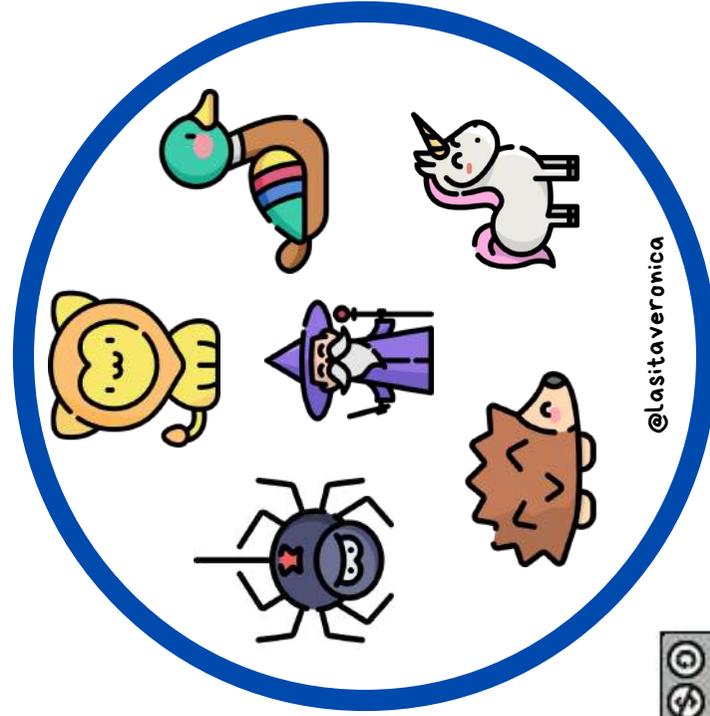
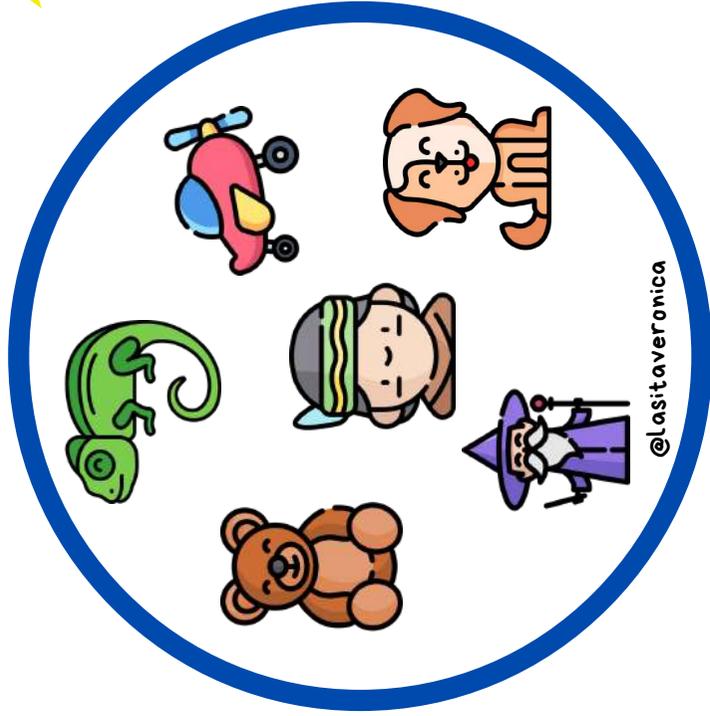


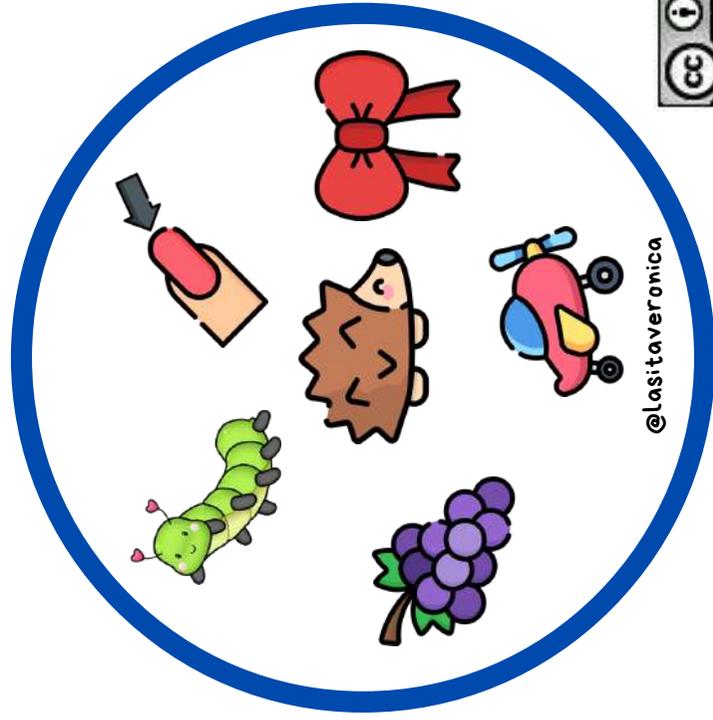
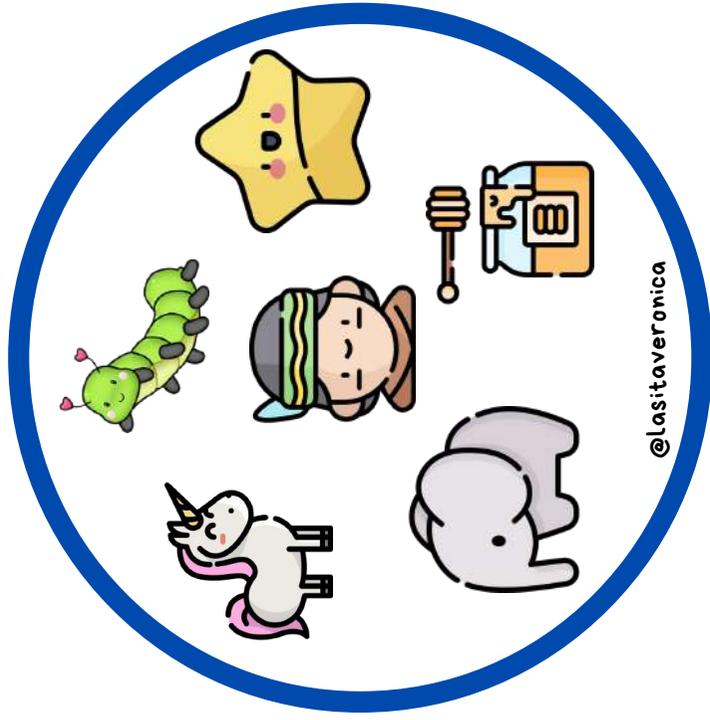
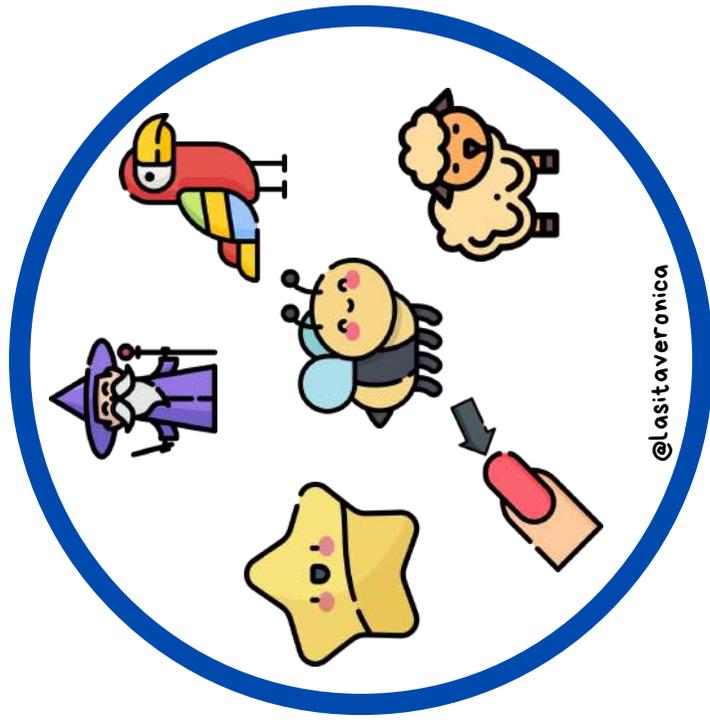
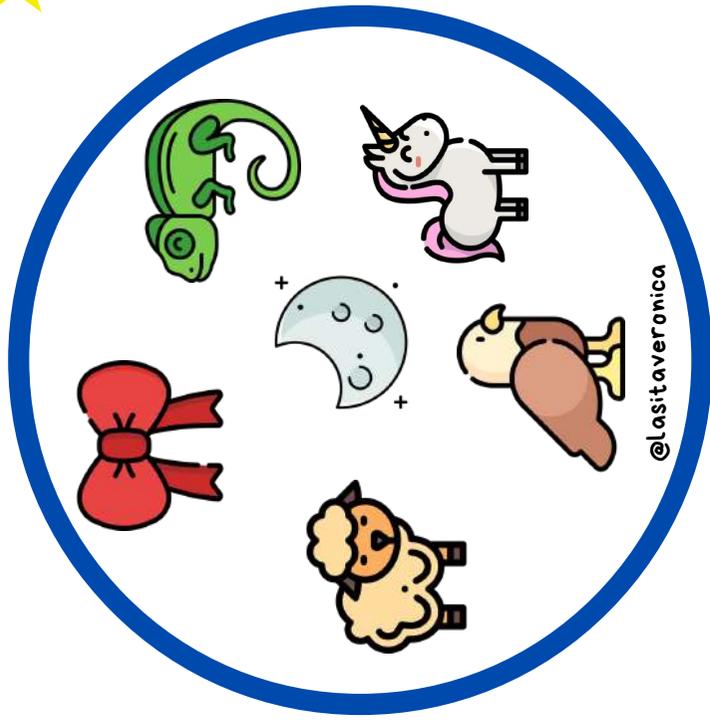
Autora: @lasitaveronica

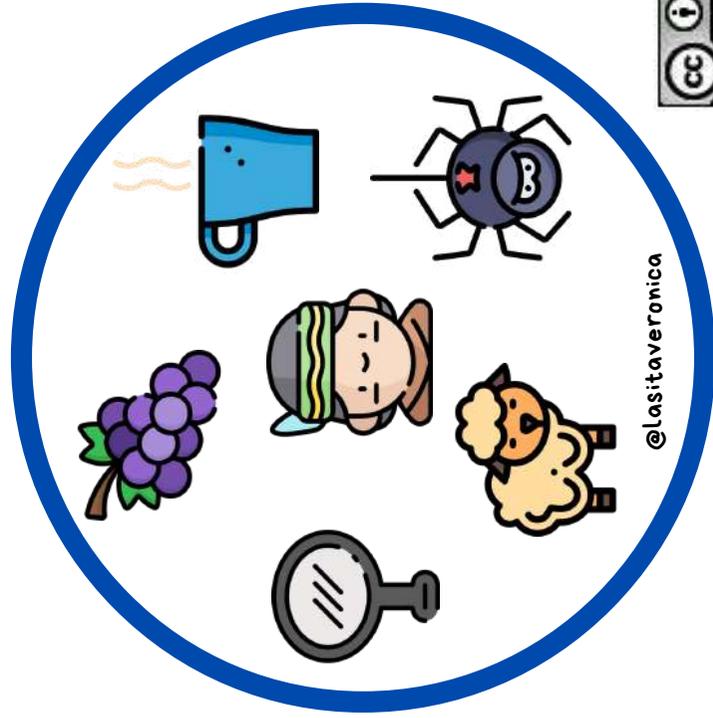
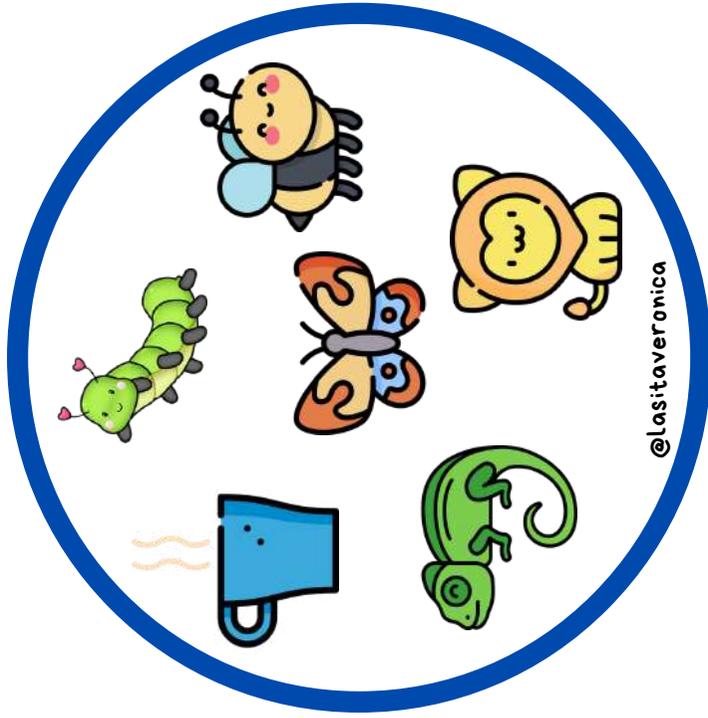
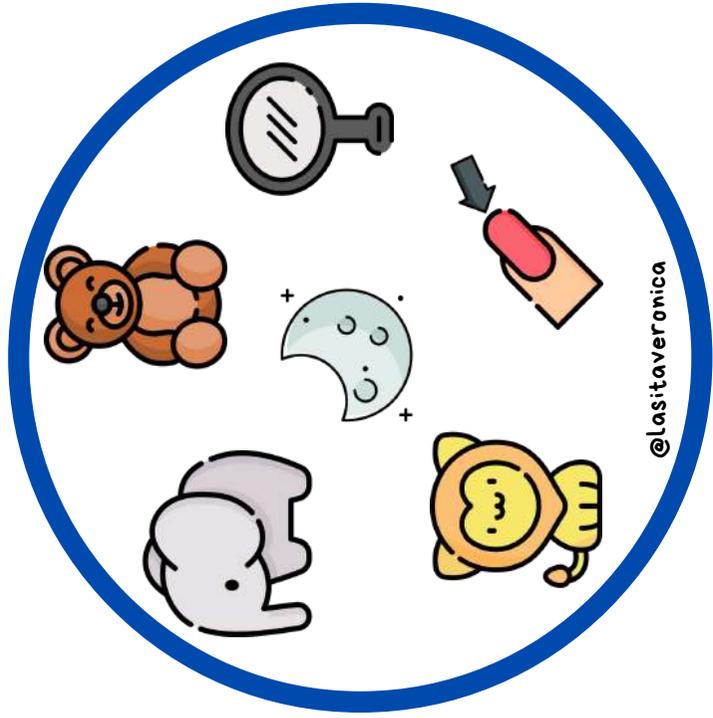
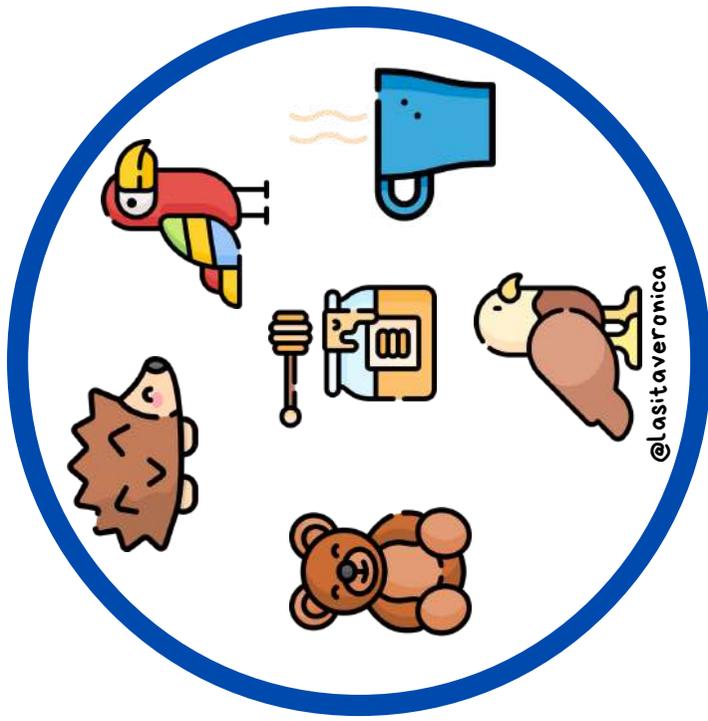
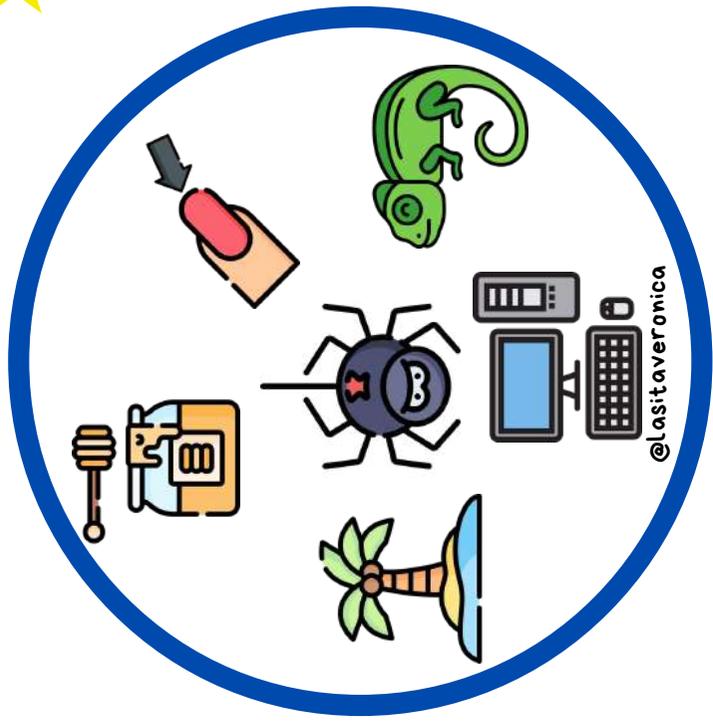


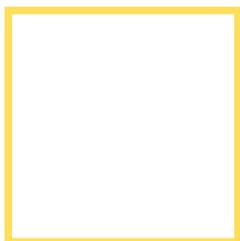
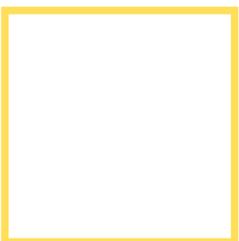
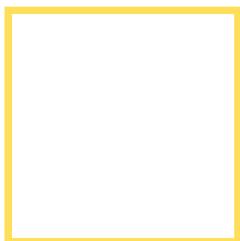
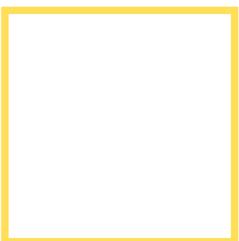
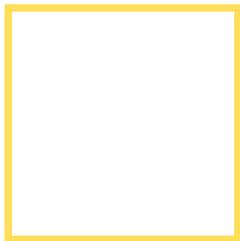
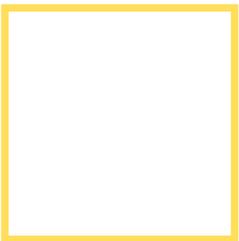
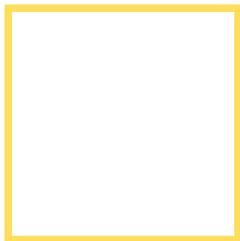
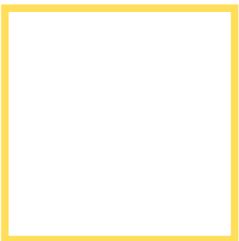
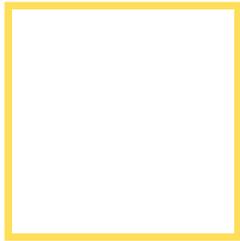




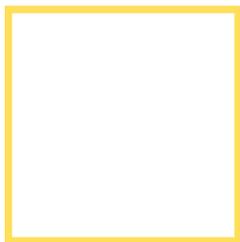
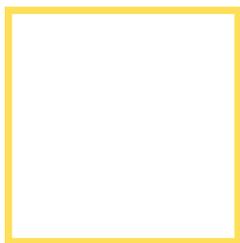
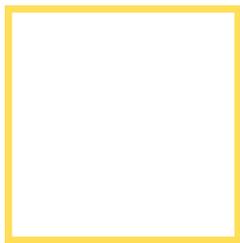
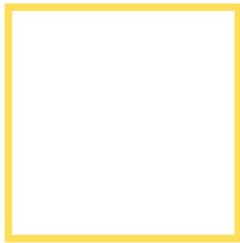
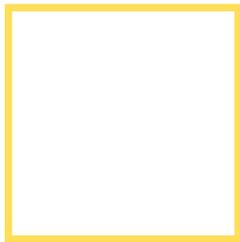








Cada taza tiene dos colores determinados y tenemos que buscar el donuts con el que comparte colores



@susanaalbancess



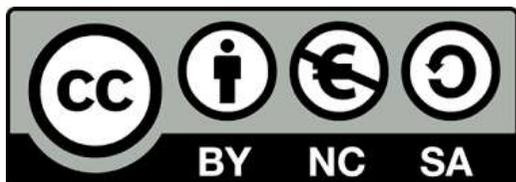
@susannaalbancess

# onomatopeyas



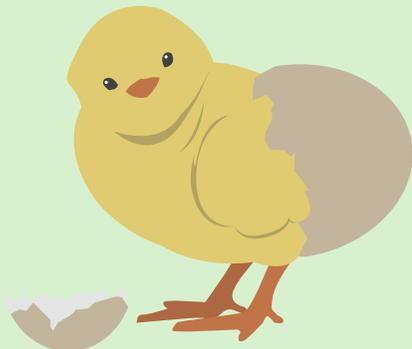


# ONOMATOPEYAS



**El material está bajo licencia por lo que no se puede distribuir ni vender**

# PÍO - PÍO



# PLAS - PLAS



# OINK - OINK



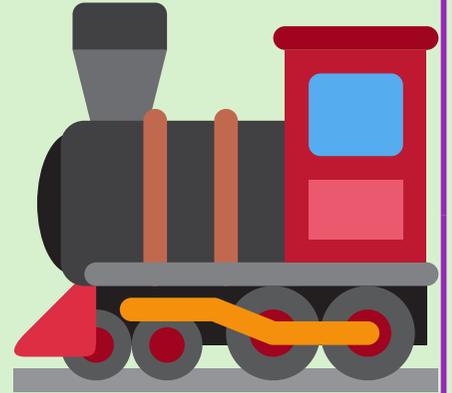
# BOOM



# CROAC



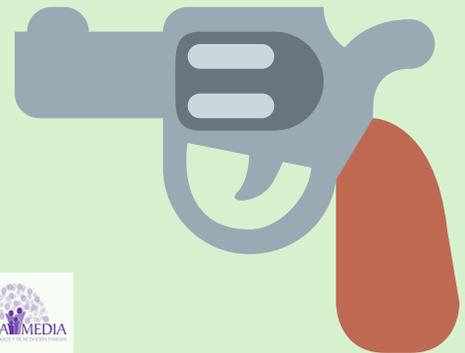
# CHU - CHU



# MIAU



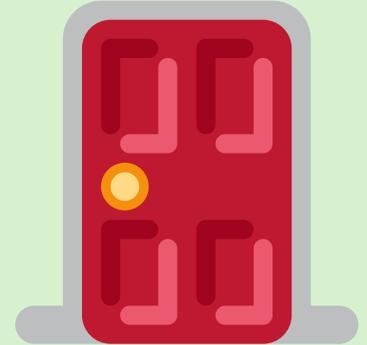
# BANG



**BZZZZZ**



**TOC - TOC**



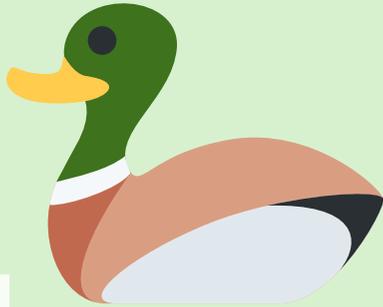
**GUAU**



**DIN - DON**



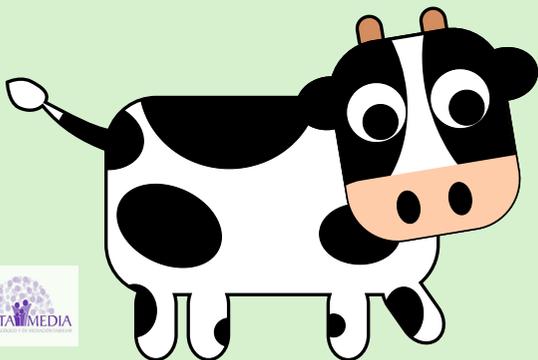
**CUAC - CUAC**



**OOOHHHH**



**MUUUU**



**LA LA LAA**



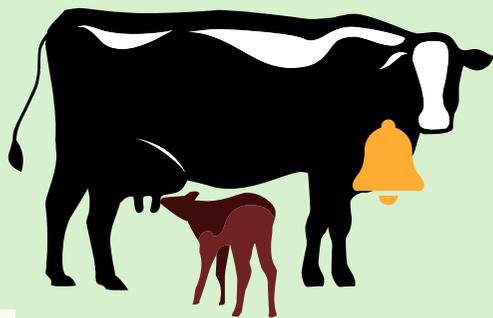
**AUUUU**



**UPSS**



**TOLÓN - TOLÓN**



**RING - RING**



**GRRR**



**POP - POP**



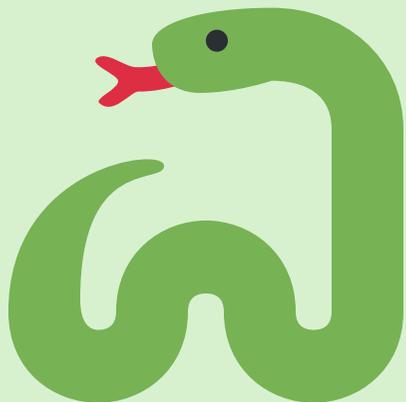
**KIKIRIKIII**



**BUUAAA**



**SSSSSSSS**



**SSHHHH**



**BEEEEEE**



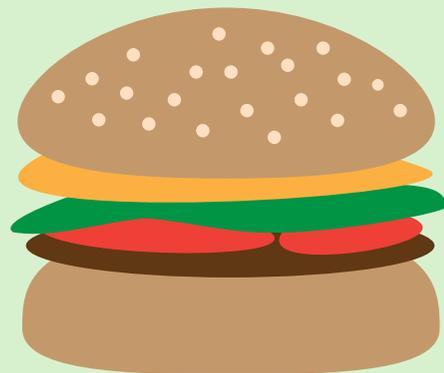
**TIN!!**



**MUAK**



**ÑAM - ÑAM**



**UMMMM**



**TATATACHAN**



**BRUMM**



**CO CO CO**



**UH - UH**



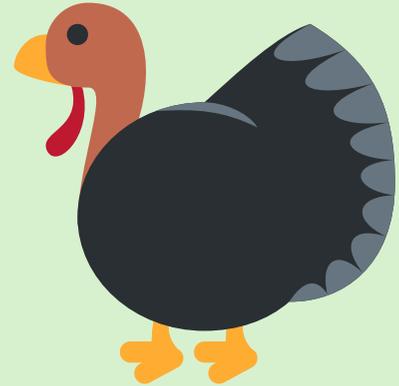
**ACHISS**



**BRRRRR**



**BBLLLL**



**HIIIIII**



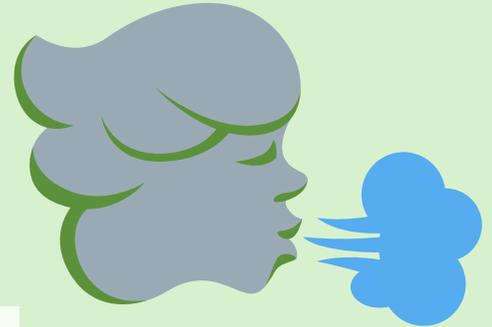
**GLU - GLU**



**EHHH**



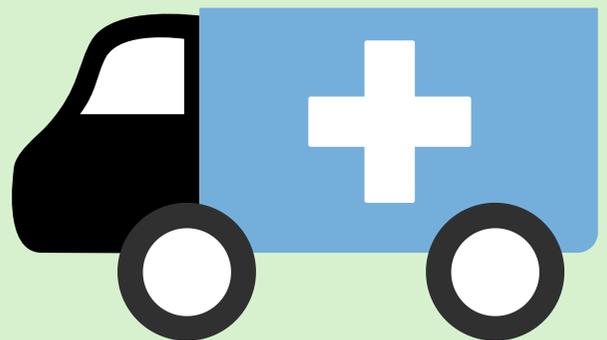
**FUUUU**



**JA JA JA**



**NI NO NI NO**



**TIC TAC**



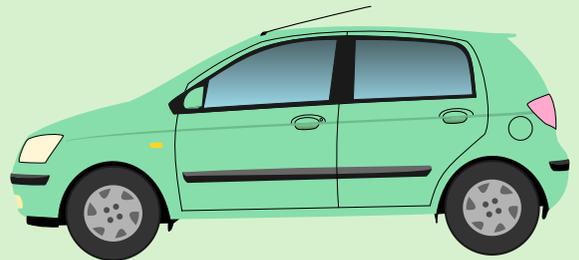
**CLAK - CLAK**



**PIIIIIII**



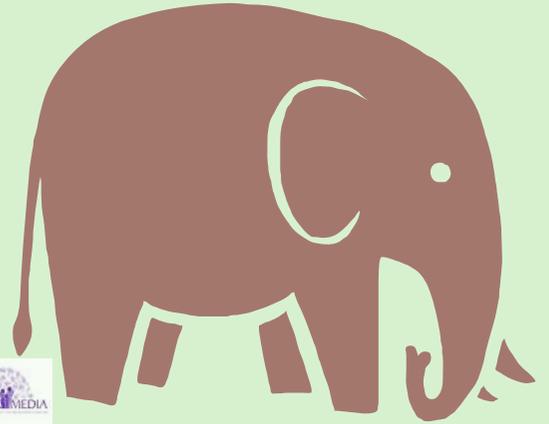
**PIII PIIIIII**



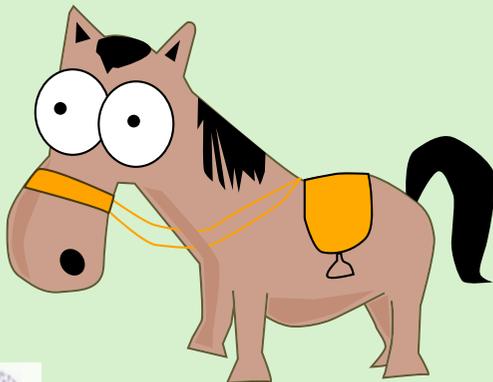
**ZZZZZZ**



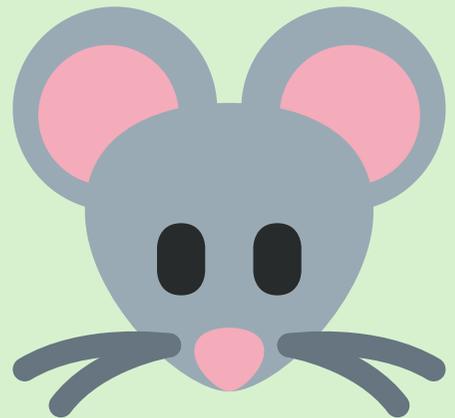
**BRUUUUU**



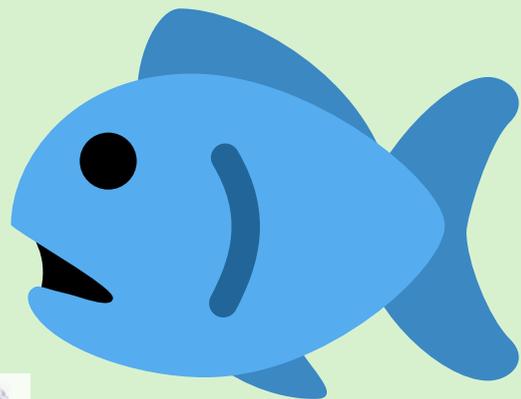
**HIAA HIAA**



**IH IH IH**



**GLUP GLUP**



**CHIN CHIN**



**CRI CRI CRI**



**BLA BLA**



**TUTURURU**



**YUJUUU**



**JE JE JE**



**OH OH**



# BOING BOING



# CLIC



# AYYYYY



# OAAAA



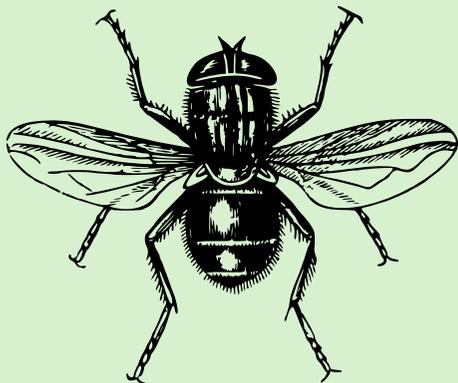
**ROPOPOMPON**



**SSS SSS SSS**



**BZZZZ**



**BUUUU**



# vocabulario



## ¿Cómo jugamos?

### Estimulación oral Infantil:

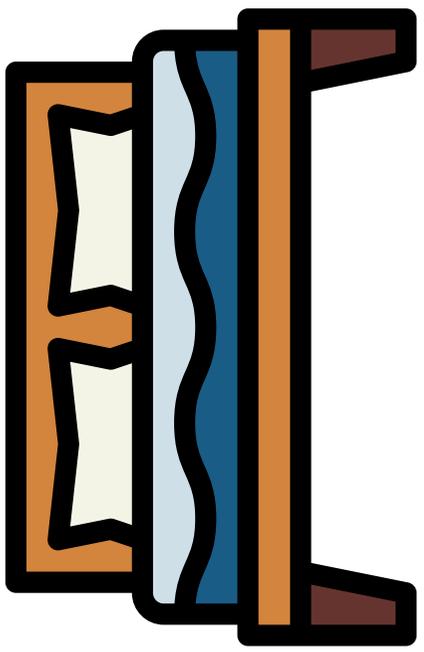
- 1º. Usamos las páginas de estancias del hogar y preguntamos qué objetos podemos encontrar en ellos.
- 2º. Debemos ir sacando las tarjetas, ir preguntando a qué estancia pertenece e ir colocándolo en el lugar correcto.
- 3º. Destacamos las vocales y consonantes que tienen las palabras
- 4º. ¿Qué objetos tienes en tu salón? ¿ Y en tu dormitorio?



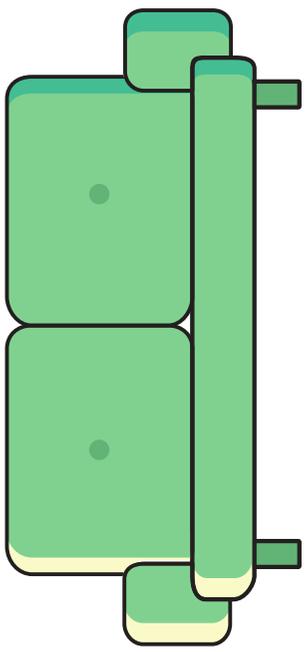


Estancia

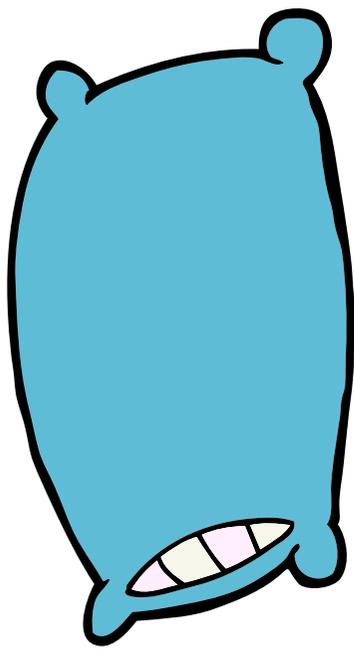




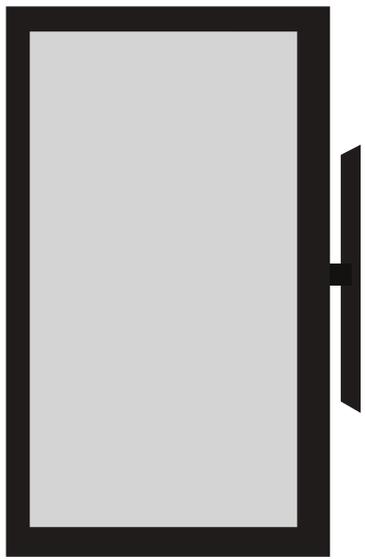
Cama



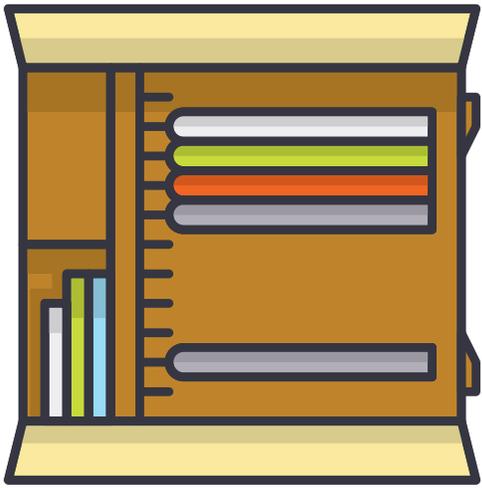
Sillón



Almohada



Televisión

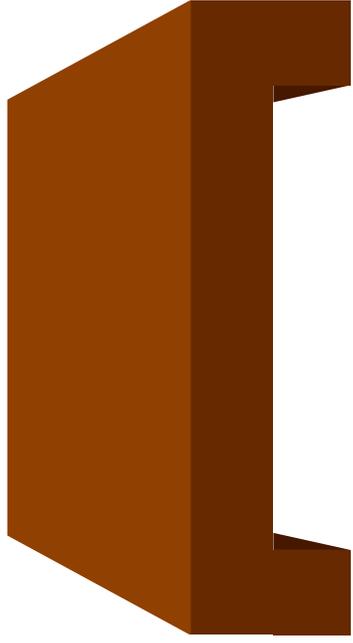


Ropero

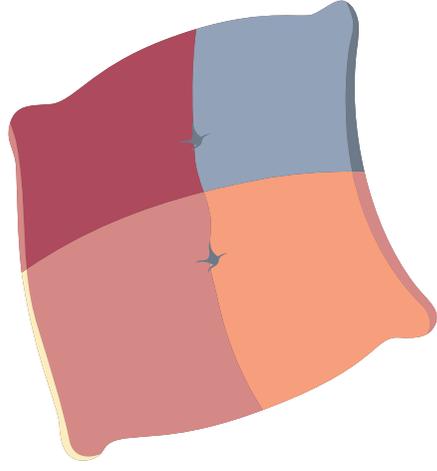


Libros

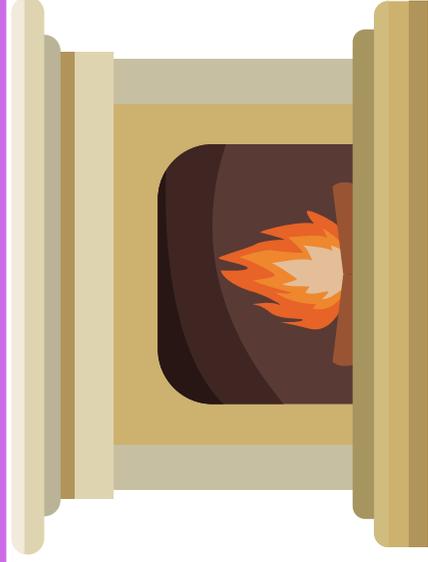




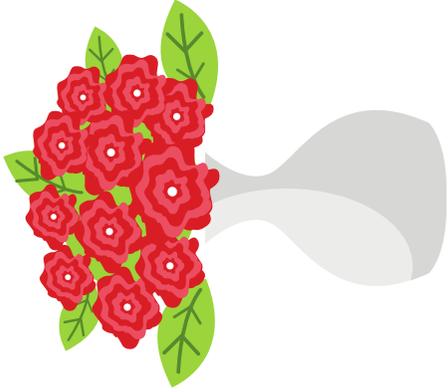
Mesa



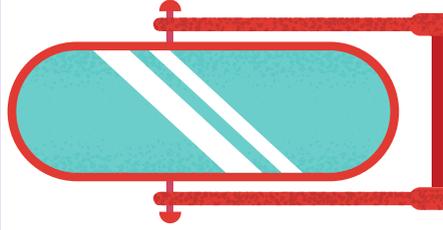
Cojín



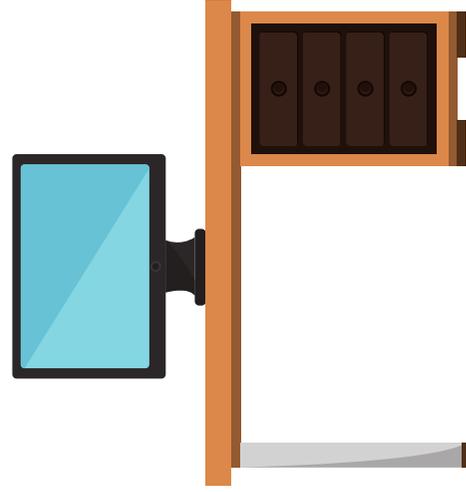
Chimenea



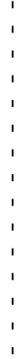
Florero



Espejo



Escritorio





 <p><b>META</b></p>	<p>25</p> 	<p>24</p> 	<p>23</p> 	<p>22</p> 	<p>21</p> 	
<p><b>TABLERO VERANIEGO</b> </p>						<p>20</p> 
<p>14</p> 	<p>15</p> 	<p>16</p> 	<p>17</p> 	<p>18</p> 	<p>19</p> 	
<p>13</p> 						
<p>12</p> 	<p>11</p> 	<p>10</p> 	<p>9</p> 	<p>8</p> 	<p>7</p> 	
					<p>6</p> 	
 <p>@la media pt <b>INICIO</b></p>	<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	

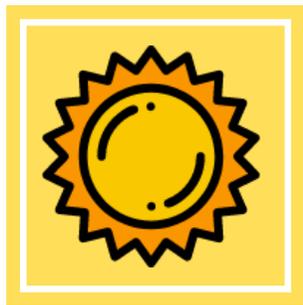
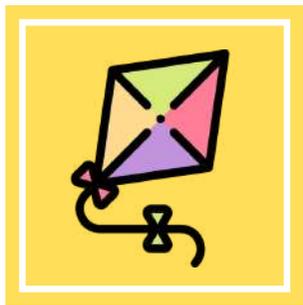
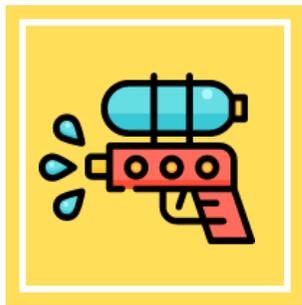
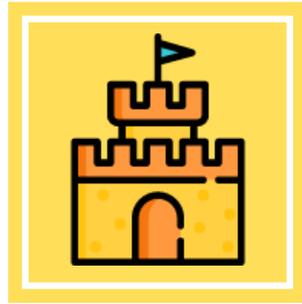
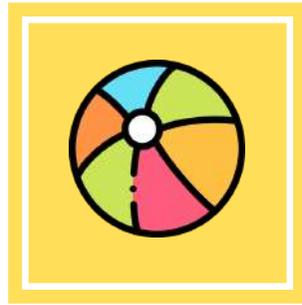
Se realiza una tirada de dados por persona en cada turno.

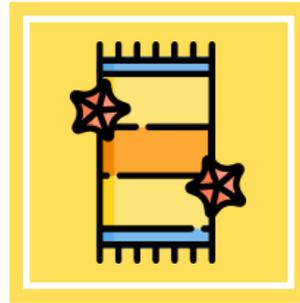
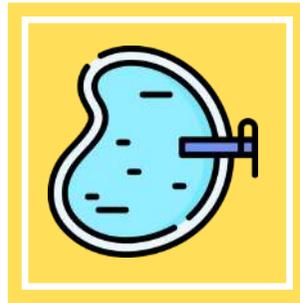
En la casilla en la que se caiga se dirá el nombre correspondiente.

Cada acierto es un punto. Gana quien más aciertos tenga.

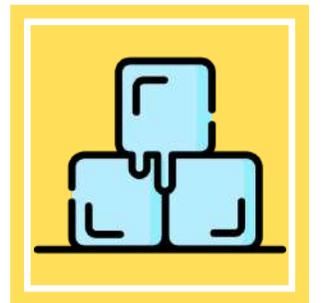
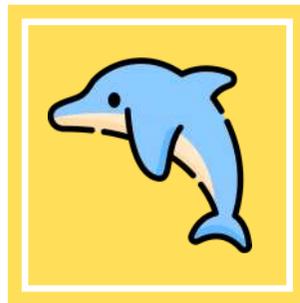
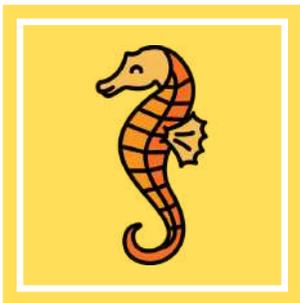
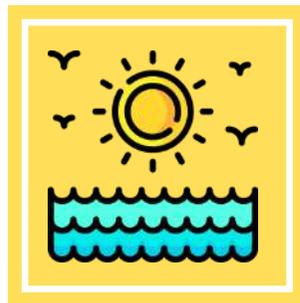
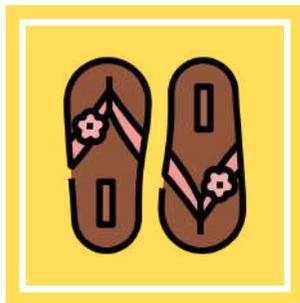


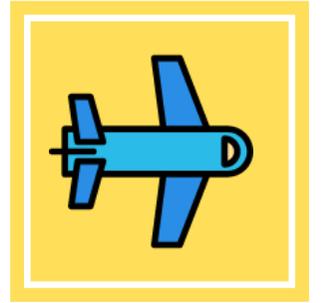
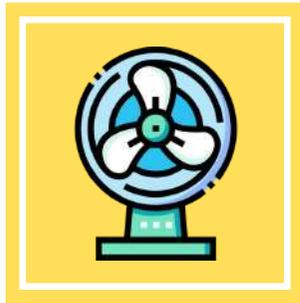






SUSANA ALbances





SUSANA Albances



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **GUAPO**,  
¿Quién tiene el sinónimo  
de sencillo?

*@derechoavolar*

Yo tengo **BONITO**,  
¿Quién tiene un  
antónimo de flaco?

*@derechoavolar*

Yo tengo **SIMPLE**  
¿Quién tiene un  
sinónimo de edificio?

*@derechoavolar*

Yo tengo **PISO** ¿Quién  
tiene un sinónimo de  
tachar?

*@derechoavolar*



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **GORDO**,  
¿Quién tiene el  
antónimo de mejorar?

*@derechoavolar*

Yo tengo **EMPEORAR**,  
¿Quién tiene un  
sinónimo de redactar?

*@derechoavolar*

Yo tengo **ESCRIBIR**  
¿Quién tiene un  
sinónimo de sucio?

*@derechoavolar*

Yo tengo **MANCHADO**  
¿Quién tiene un  
sinónimo de frío?

*@derechoavolar*



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **HELADO**,  
¿Quién tiene el  
antónimo de simpático?  
*@derechoavolar*

Yo tengo **BORDE**,  
¿Quién tiene un  
sinónimo de charlatán?  
*@derechoavolar*

Yo tengo **PARLANCHÍN**  
¿Quién tiene un  
sinónimo de premio?  
*@derechoavolar*

Yo tengo **TROFEO**  
¿Quién tiene un  
antónimo de grueso?  
*@derechoavolar*



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **FINO**, ¿Quién tiene el antónimo de ciudad?

@derechoavolar

Yo tengo **PUEBLO**, ¿Quién tiene un sinónimo de tienda?

@derechoavolar

Yo tengo **MERCADO**, ¿Quién tiene un sinónimo de gastado?

@derechoavolar

Yo tengo **ACABADO**, ¿Quién tiene un antónimo de lleno?

@derechoavolar



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **VACÍO**,  
¿Quién tiene el  
antónimo de triste?

*@derechoavolar*

Yo tengo **ALEGRE**,  
¿Quién tiene un  
sinónimo de disculpar?

*@derechoavolar*

Yo tengo **PERDONAR**  
¿Quién tiene un  
sinónimo de gustar?

*@derechoavolar*

Yo tengo **ENCANTAR**  
¿Quién tiene un  
antónimo de joven?

*@derechoavolar*



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **VIEJO**, ¿Quién tiene el antónimo de encendido?

@derechoavolar

Yo tengo **APAGADO**, ¿Quién tiene un sinónimo de caminar?

@derechoavolar

Yo tengo **PASEAR**  
¿Quién tiene un sinónimo de cabello?

@derechoavolar

Yo tengo **PELO**, ¿Quién tiene un antónimo de volver?

@derechoavolar



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **REGRESAR**,  
¿Quién tiene el  
antónimo salir?

*@derechoavolar*

Yo tengo **COLEGIO**,  
¿Quién tiene un  
sinónimo de gafas?

*@derechoavolar*

Yo tengo **LENTES** ¿Quién  
tiene un sinónimo de  
camino?

*@derechoavolar*

Yo tengo **ESCUELA**,  
¿Quién tiene un  
antónimo de bebé?

*@derechoavolar*



# YO TENGO, ¿QUIÉN TIENE?

Yo tengo **NENE**, ¿Quién tiene el antónimo blando?

@derechoavolar

Yo tengo **DURO**, ¿Quién tiene un sinónimo de mójado?

@derechoavolar

Yo tengo **HÚMEDO**  
¿Quién tiene un sinónimo de beber?

@derechoavolar

Yo tengo **TOMAR**,  
¿Quién tiene un antónimo de noche?

@derechoavolar

# expresión oral



# TRABA



## INSTRUCCIONES

El material tiene 10 tarjetas con trabalenguas y va acompañado de 10 fichas para trabajar la comprensión oral en infantil. En cuanto a la expresión oral con los trabalenguas en infantil podemos:

- Jugar a repetir
- Jugar al teléfono estropeado en pequeños grupos
- Identificar sonidos y letras
- Exposición de trabalenguas

# TRABA



@minisabios

Pablito clavó un clavito.

¿Qué clavito clavó Pablito?



TRABA



@minisabios

Raro es, raro es  
que estornudes con los pies

TRABA



@minisabios

El perro de San Roque no  
tiene rabo porque Ramón  
Rodríguez se lo ha robado.

TRABA



@minisabios

Erre con erre, guitarra,  
erre con erre, carril:  
rápido ruedan los carros,  
rápido el ferrocarril.

@minisabies

TRABA



El cielo está enladrillado,  
quién lo desenladrillará,  
el desenladrillador que lo  
    desenladrille,  
buen desenladrillador será

@minisabies

TRABA



Tres tristes tigres,  
tragaban trigo en un trigal,  
    en tres tristes trastos,  
tragaban trigo tres tristes tigres.

@minisabies

TRABA



El rey de Constantinopla  
Se quiere descontantinopolizar  
el que lo descontantinoplice  
buen descontantinopolizador  
    será



@minisabios

TRABA



Tres trapecistas con tres trapos  
troceados hacen trampas  
truculentas subiendo al trapecio  
por trapos y no por cuerdas

@minisabios

TRABA



Bárbara barba tenía el barbero  
de la barbería  
era más bárbara que la que  
barbeaban los  
barbudos

@minisabios

TRABA



La pata Patricia patinó en el patio  
pobre pata Patricia que patinando  
patinó y cayó sobre el patio.  
El pata y sus patitos patearon patadas  
para ayudar a la pata Patricia

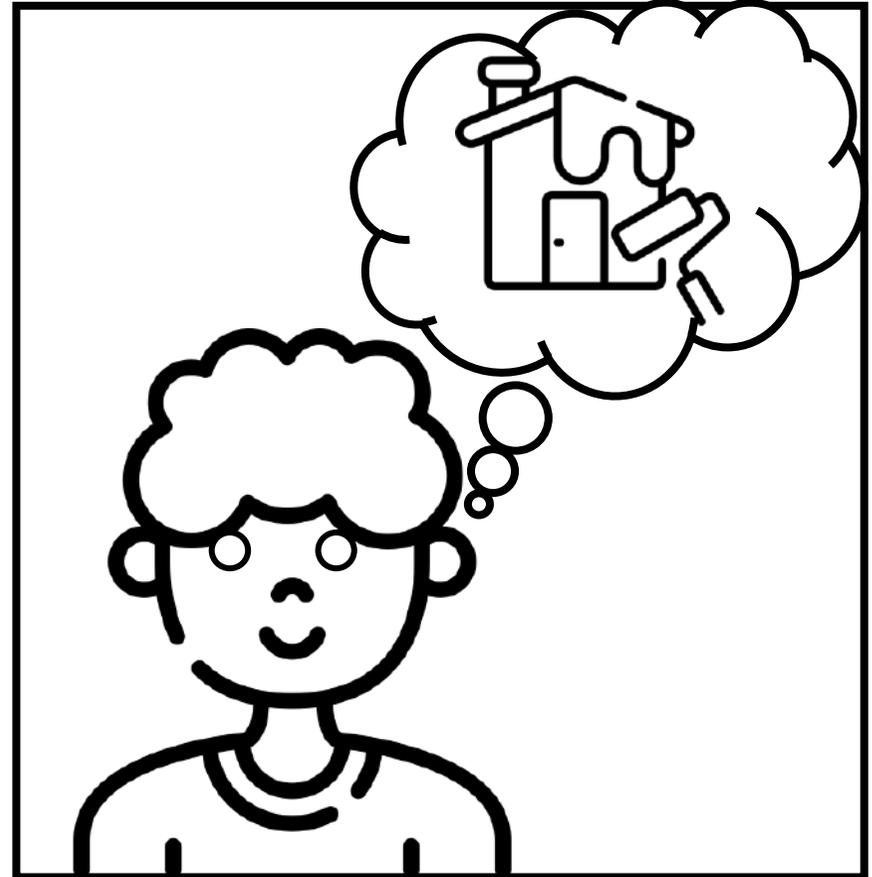
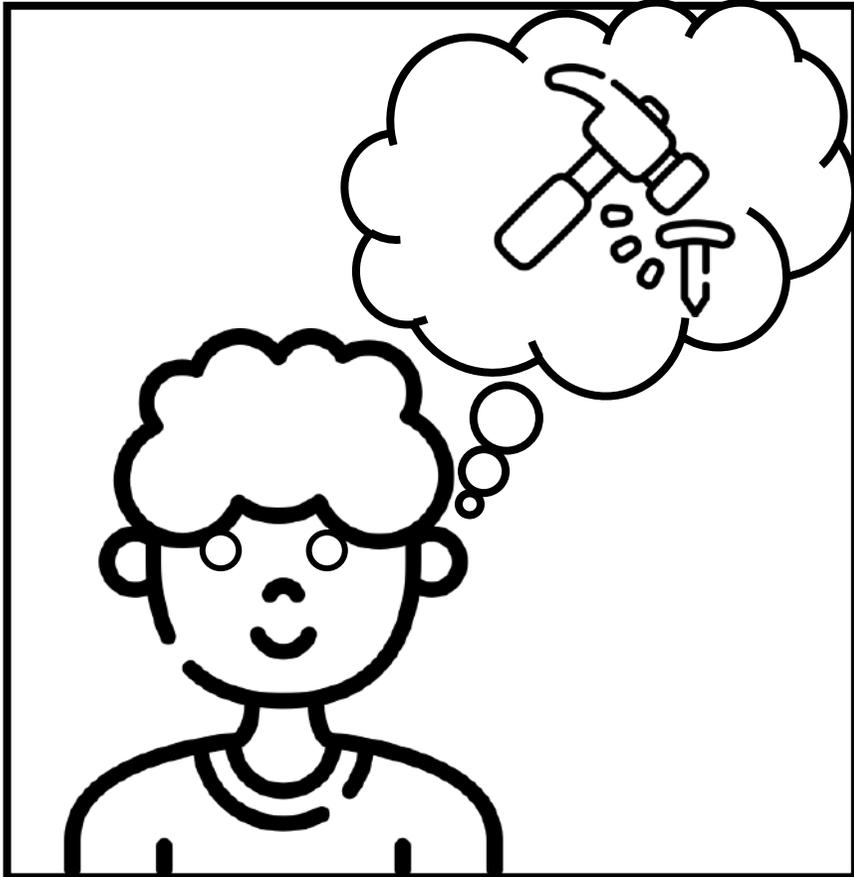


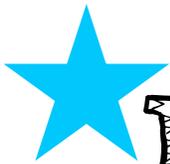


# TRABALENGUAS PABLITO



Pablito clavó un clavito. ¿Qué clavito clavó Pablito?

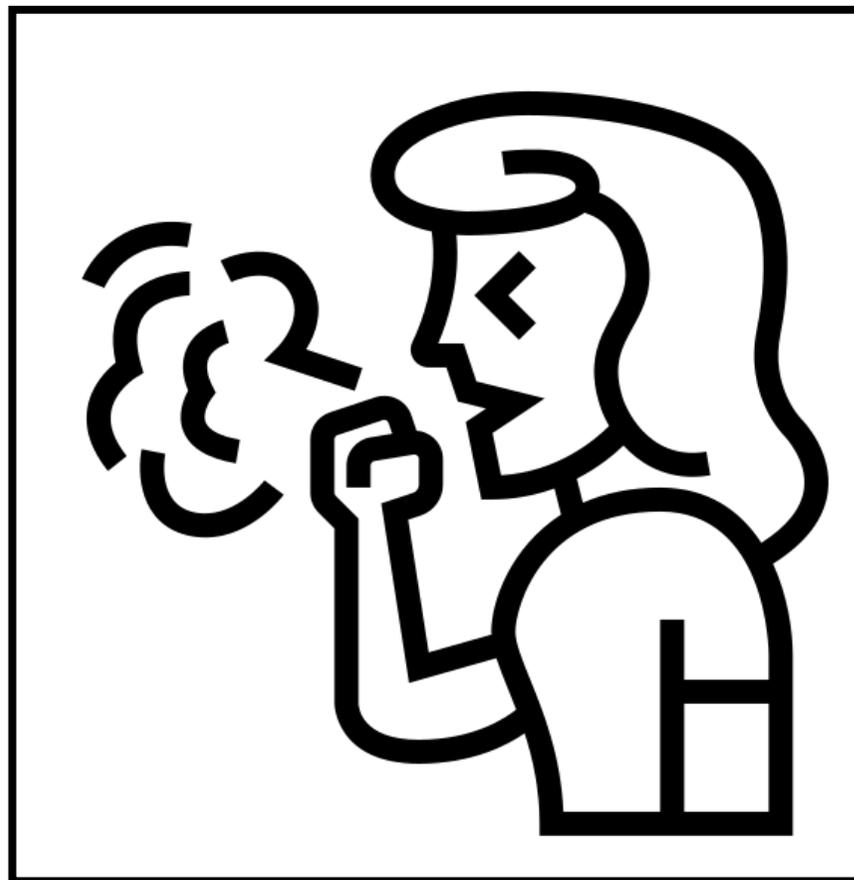
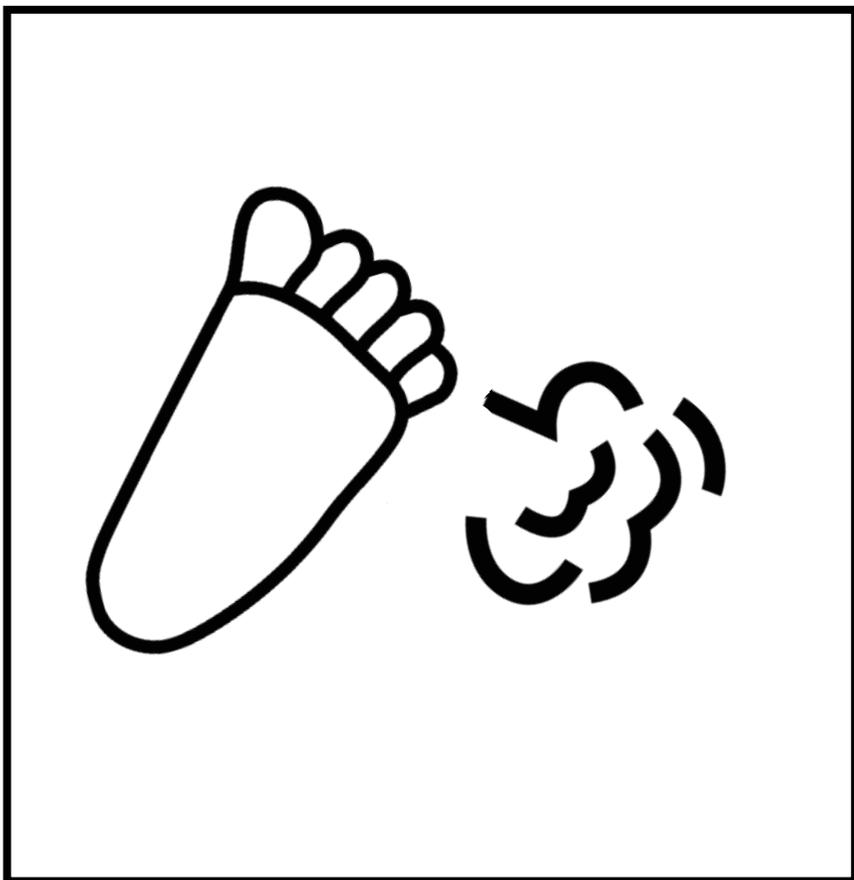




# TRABALENGUAS ESTORNUDO



Raro es, raro es  
que estornudes con los pies



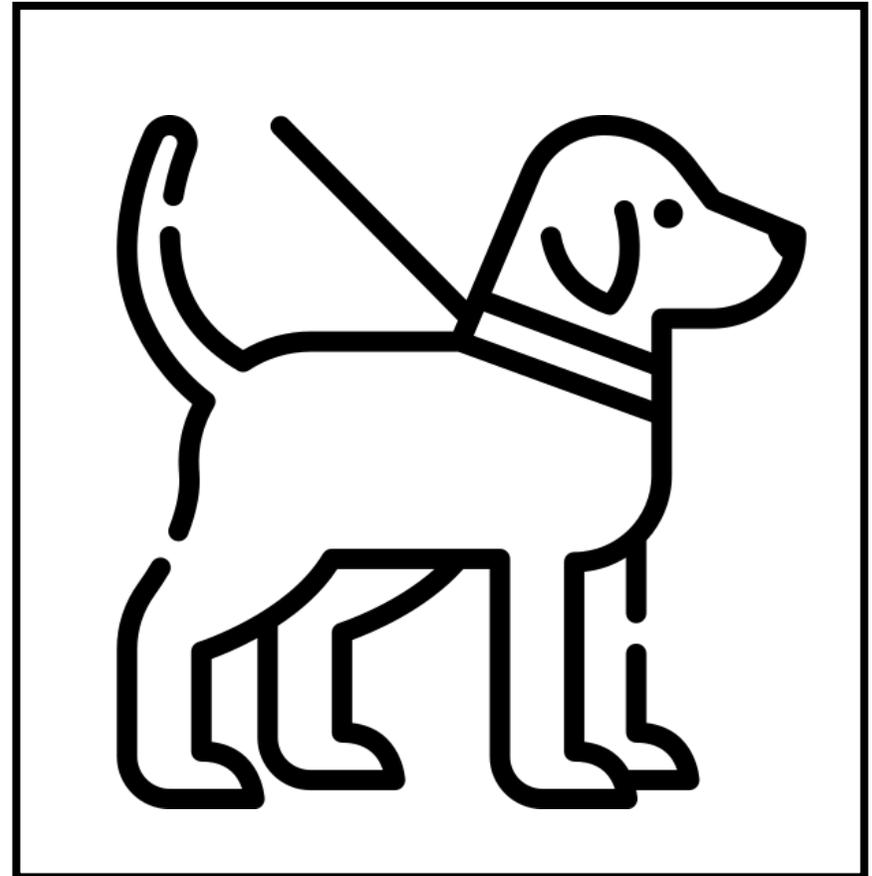
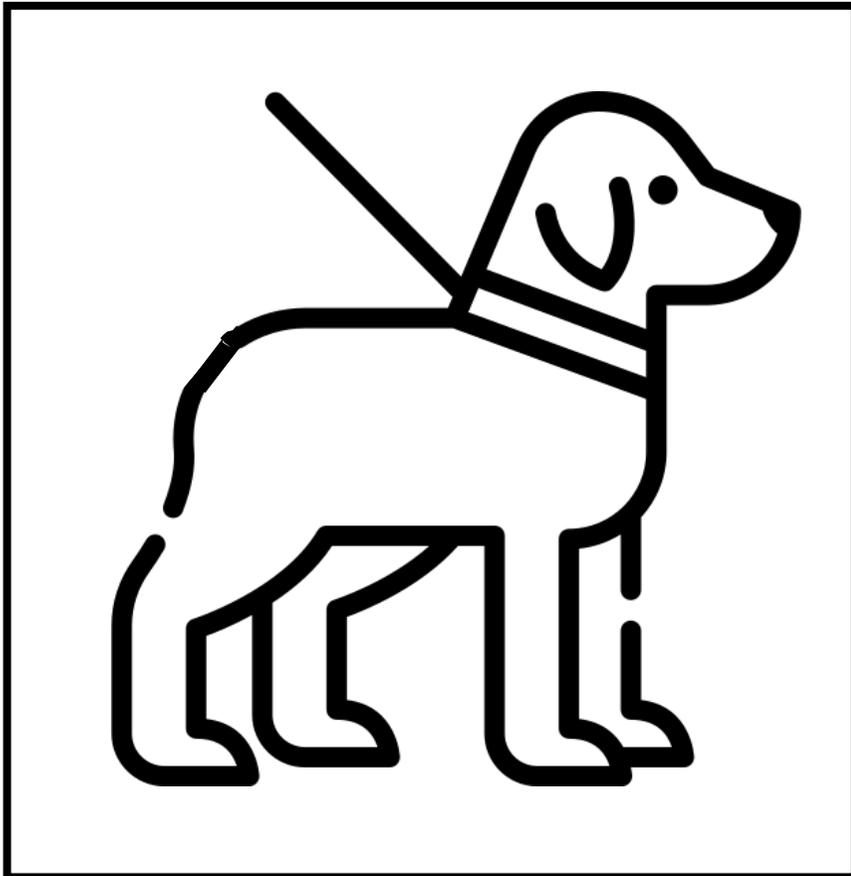


# TRABALENGUAS

## EL PERRO DE

## SAN ROQUE

El perro de San Roque no  
tiene rabo porque Ramón  
Rodríguez se lo ha robado

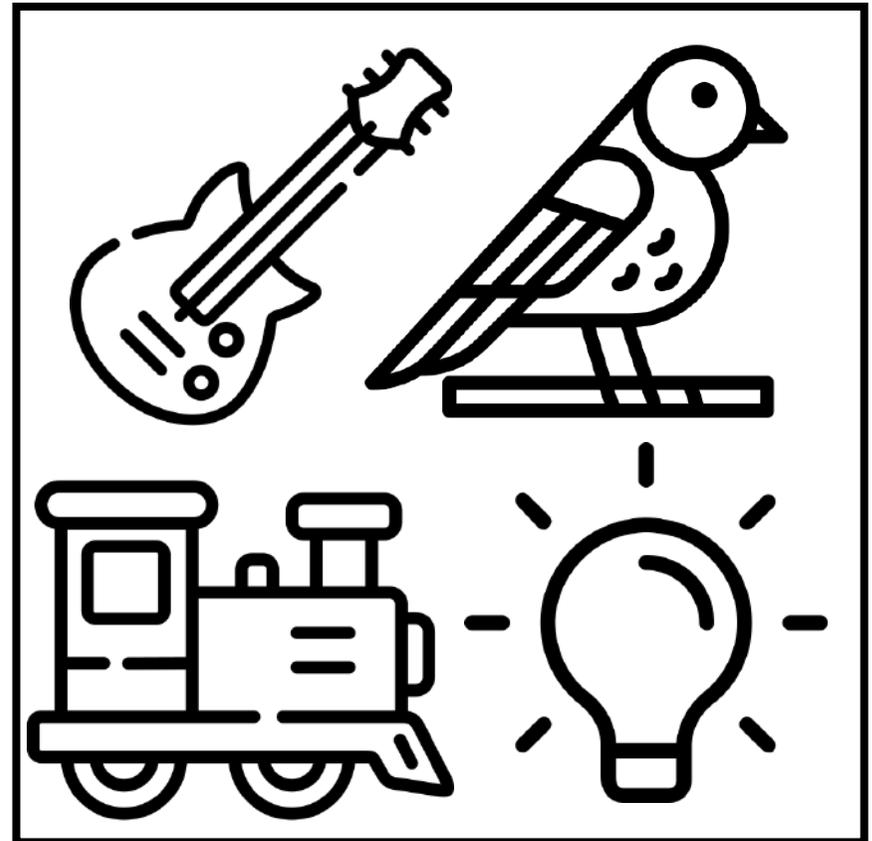
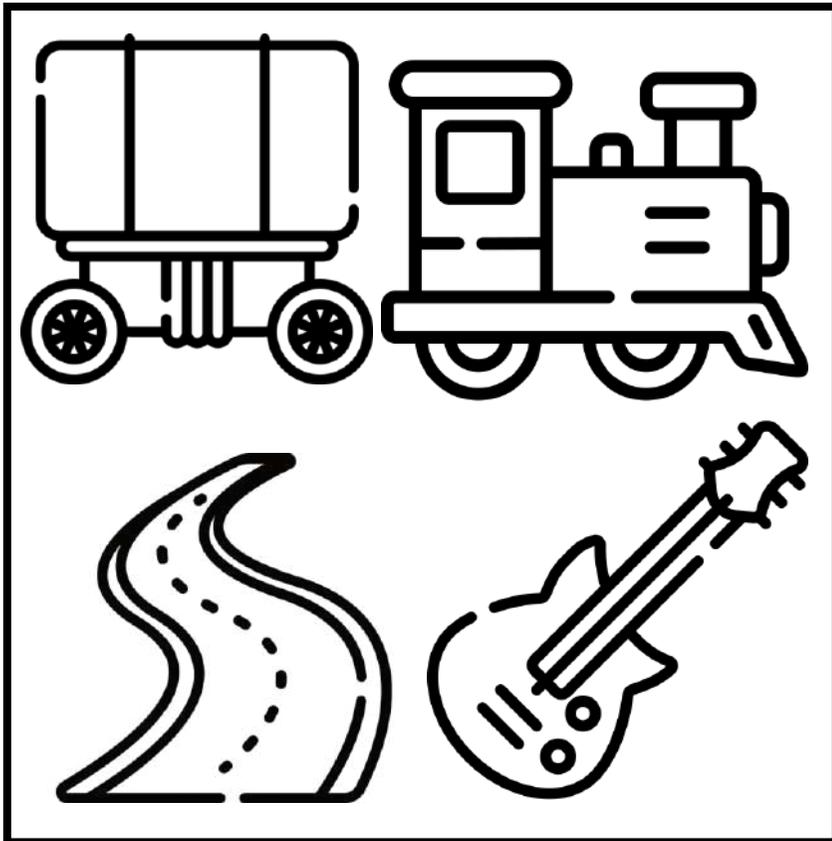




# TRABALENGUAS

## R CON R

Erre con erre, guitarra;  
erre con erre, carril:  
rápido ruedan los carros,  
rápido el ferrocarril.

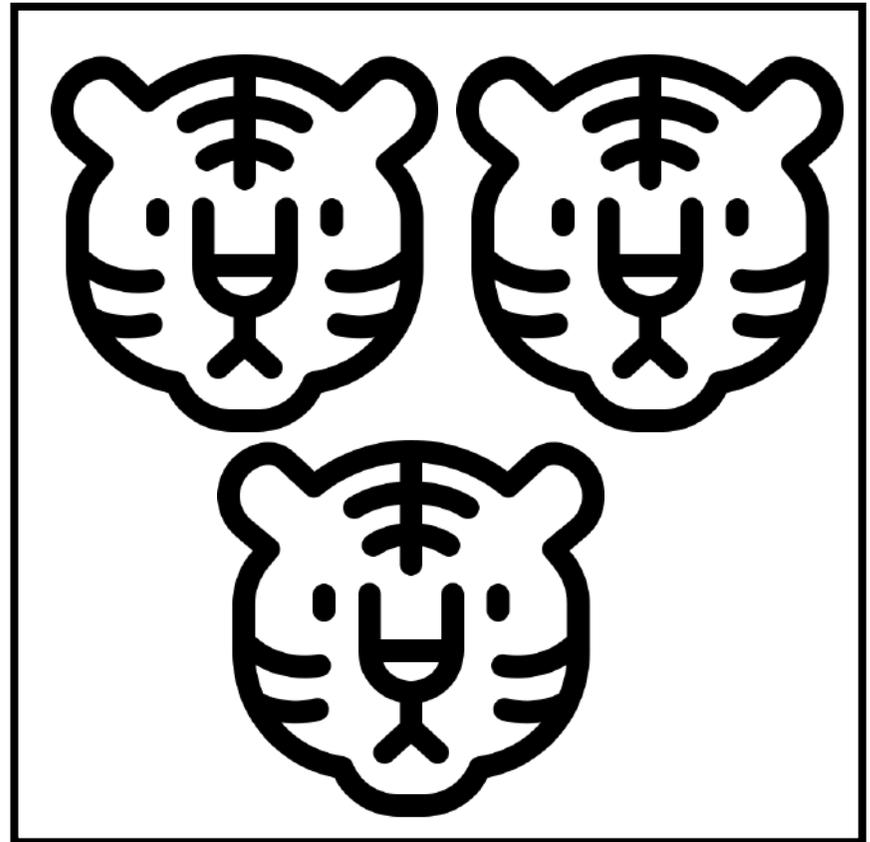
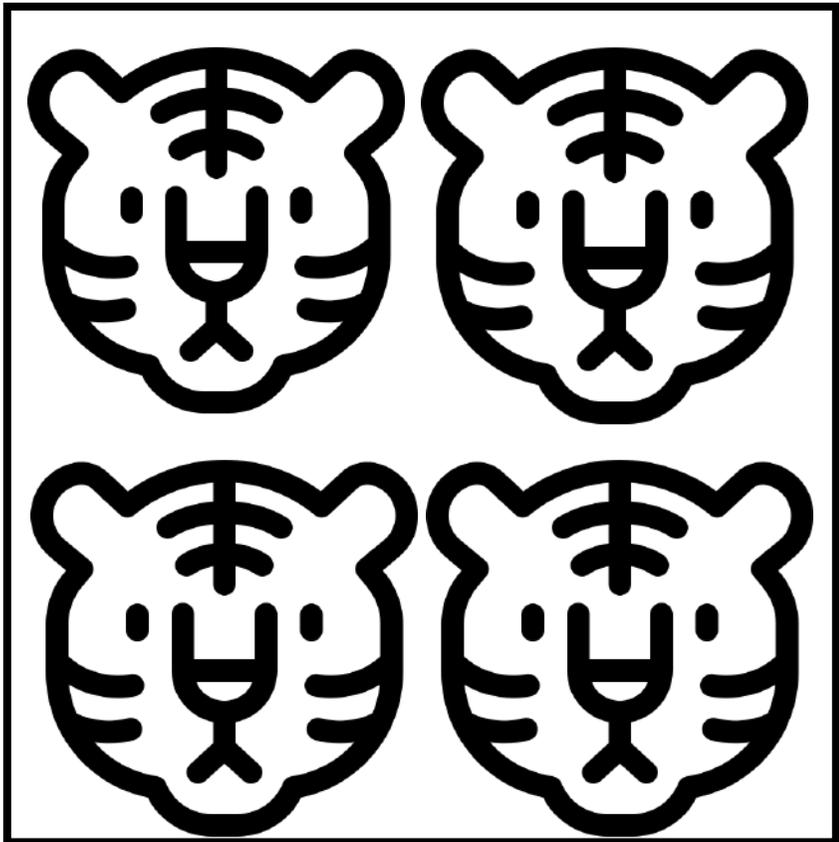




# TRABALENGUAS

## TIGRES

Tres tristes tigres,  
tragaban trigo en un trigal,  
en tres tristes trastos,  
tragaban trigo tres tristes  
tigres.



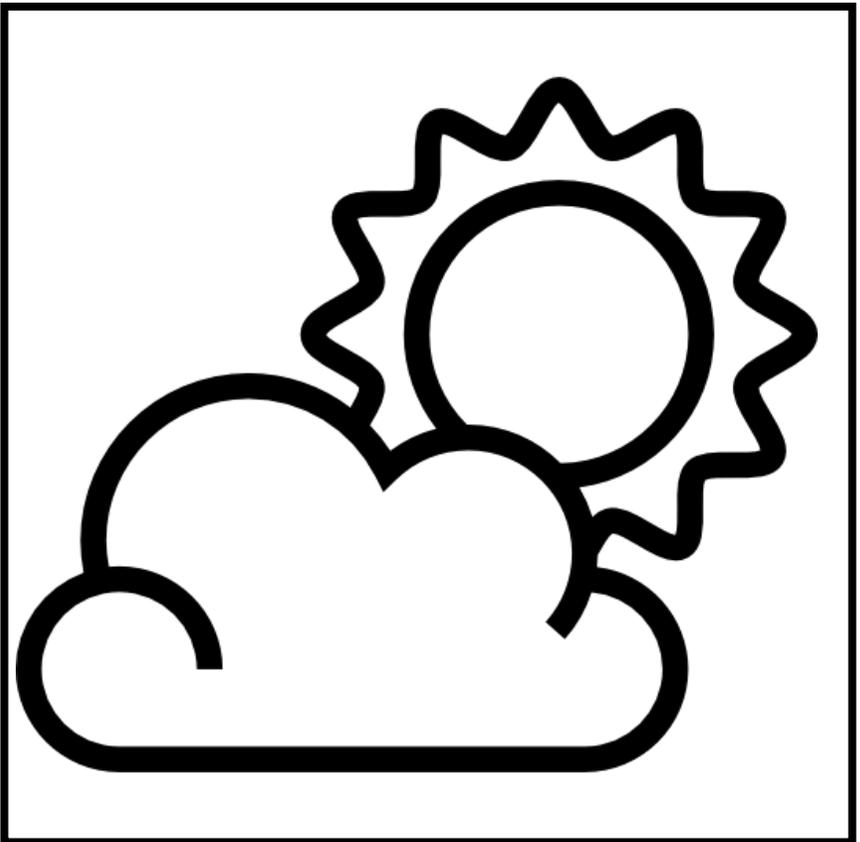
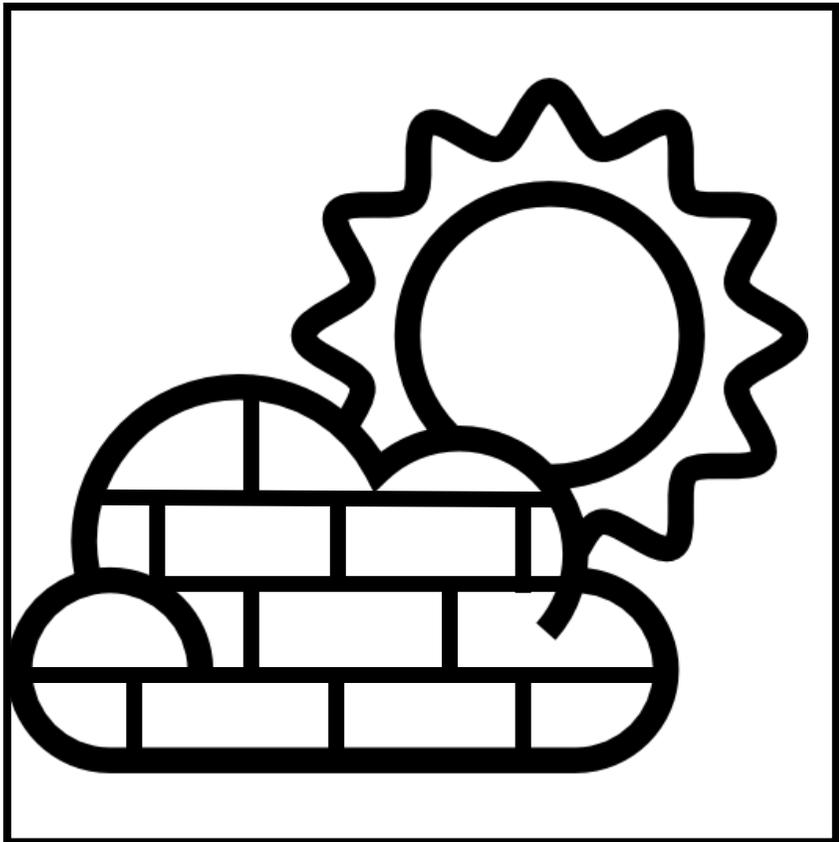


# TRABALENGUAS

## CIELO



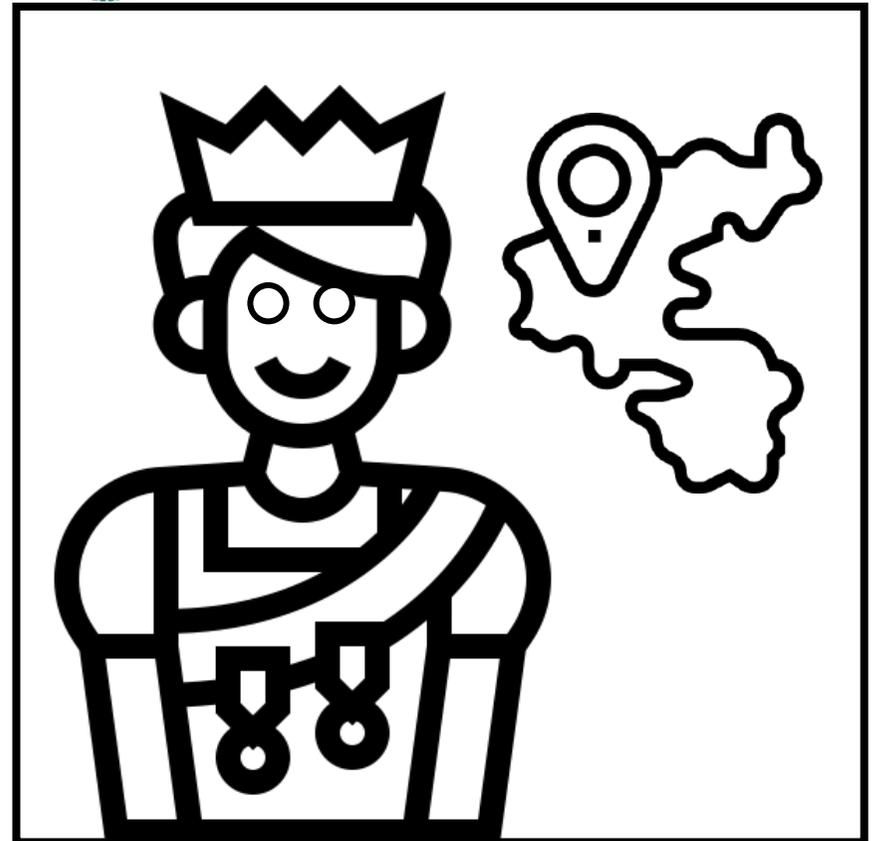
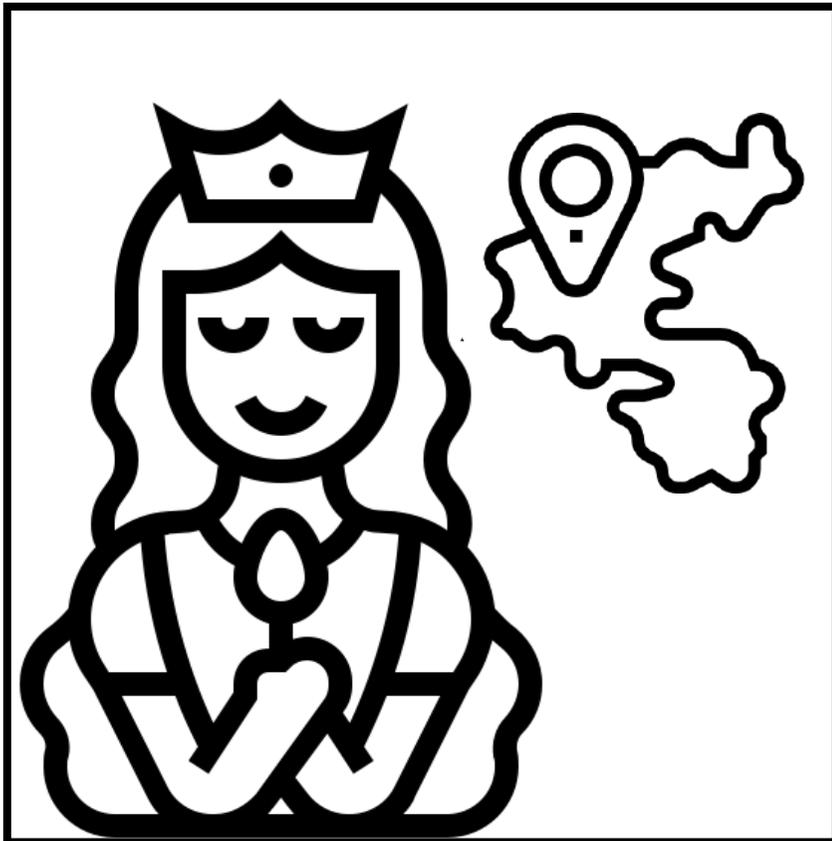
El cielo está enladrillado,  
quién lo desenladrillará,  
el desenladrillador que lo  
desenladrille,  
buen desenladrillador será.





# TRABALENGUAS CONSTANTINOPLA

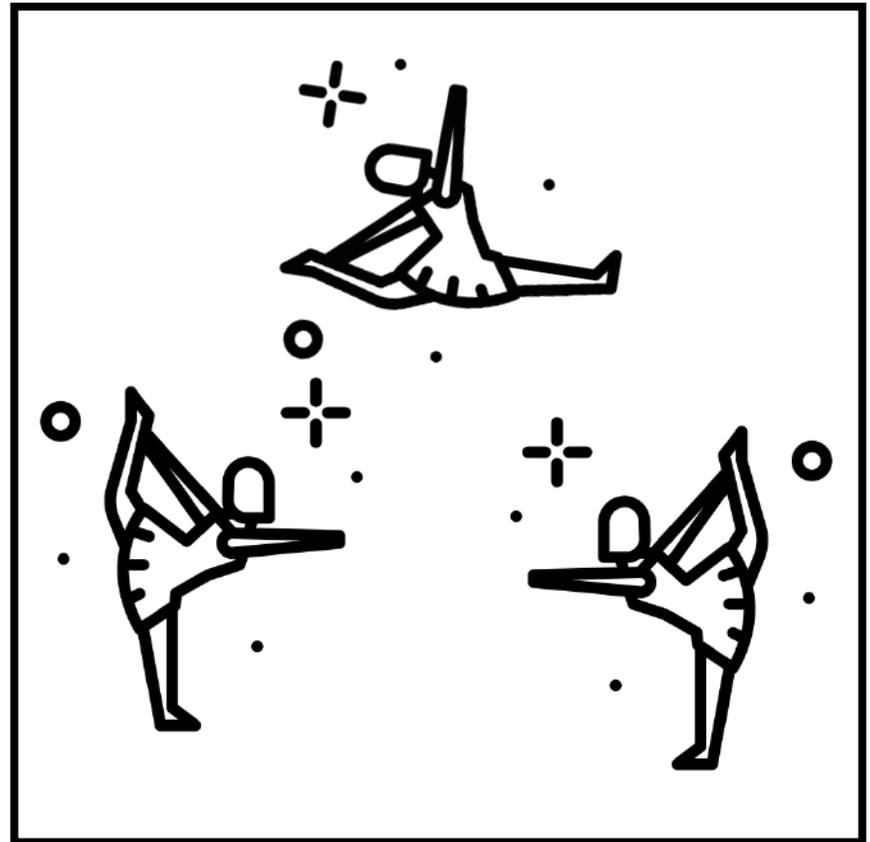
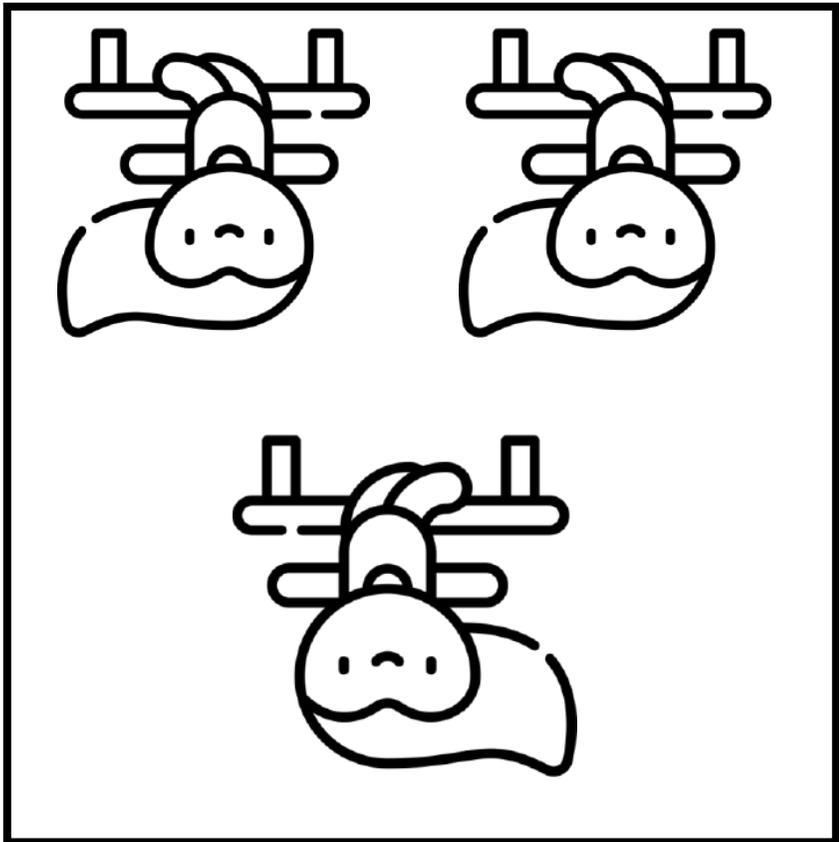
El rey de Constantinopla  
Se quiere desconstantinopolizar  
el que lo desconstantinoplice  
buen desconstantinopolizador  
será





# TRABALENGUAS TRAPECISTAS

Tres trapecistas con tres  
trapos troceados hacen  
trampas truculentas subiendo  
al trapecio por trapos y no  
por cuerdas



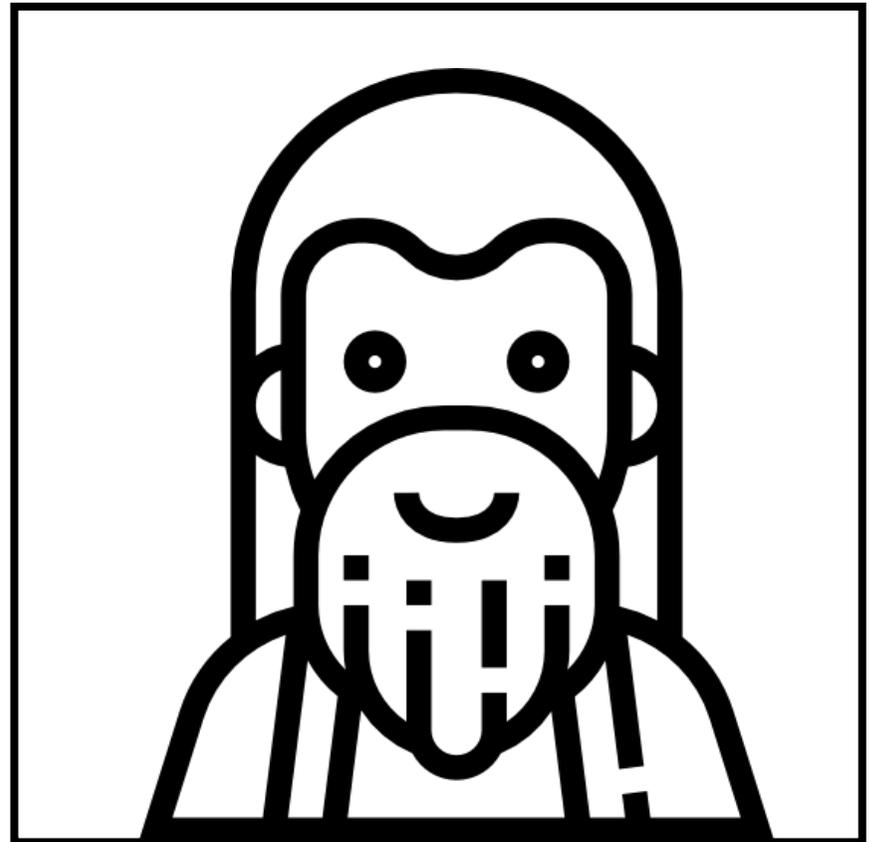
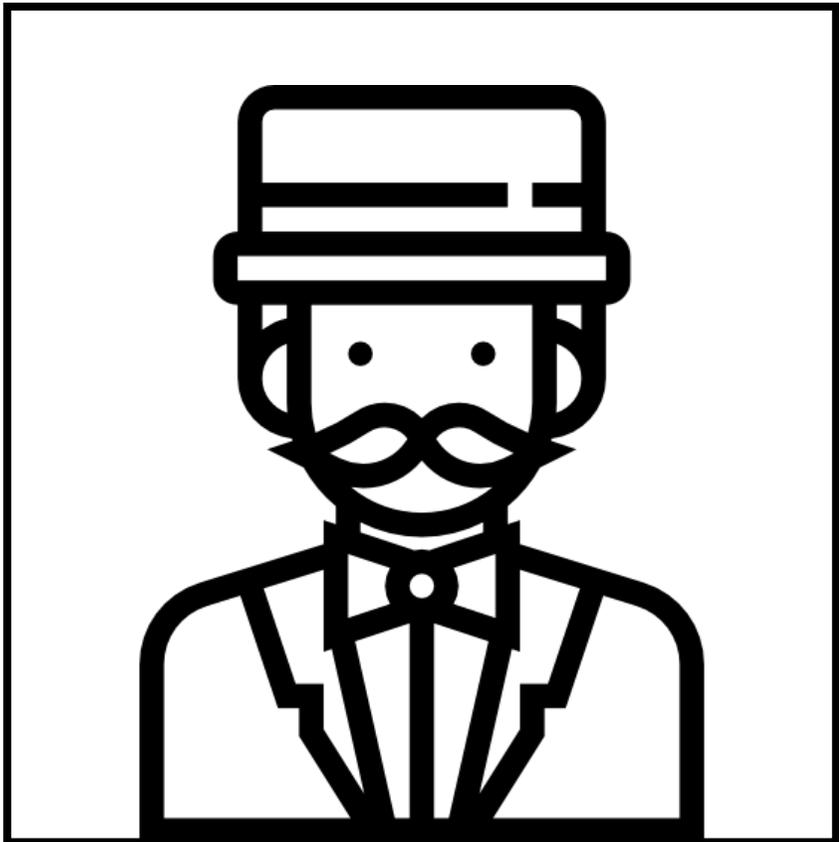


# TRABALENGUAS

## BARBA



Bárbara barba tenía el  
barbero de la barbería  
era más bárbara que la que  
barbeaban los  
barbudos

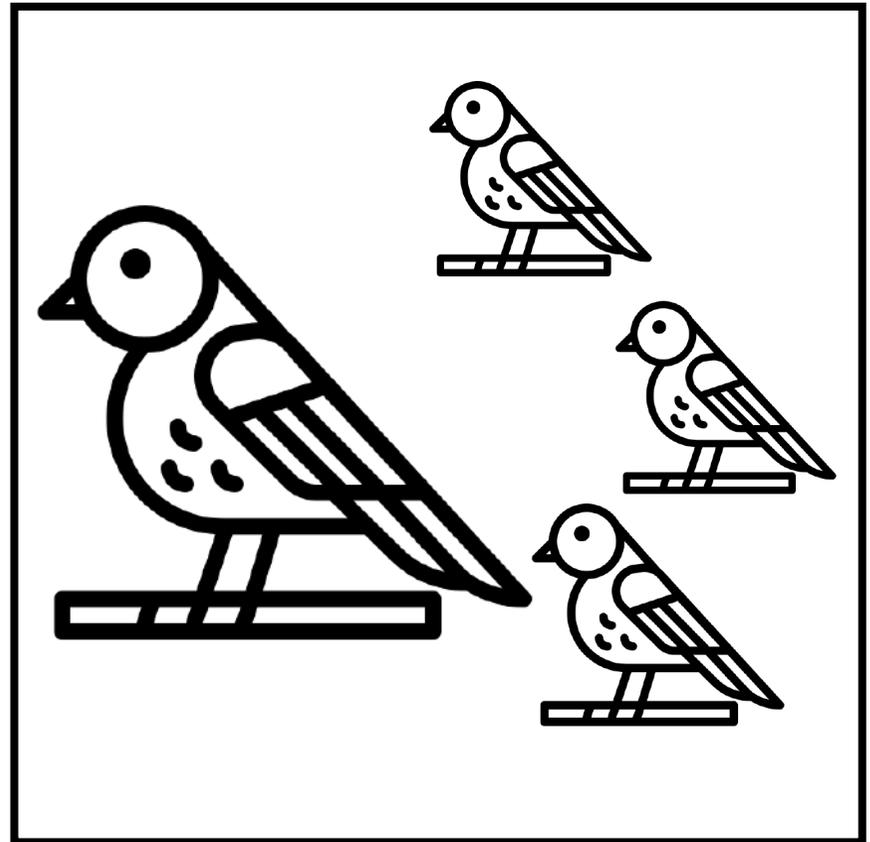
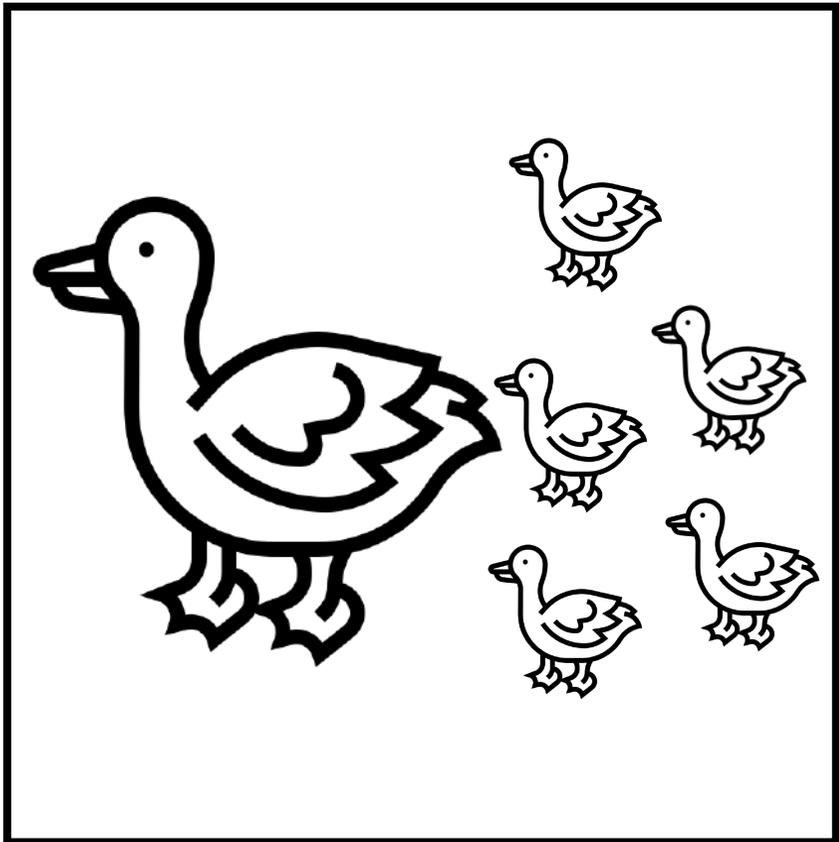


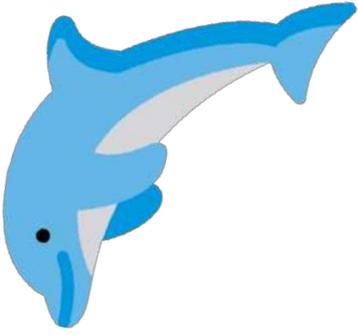


# TRABALENGUAS

## PATA

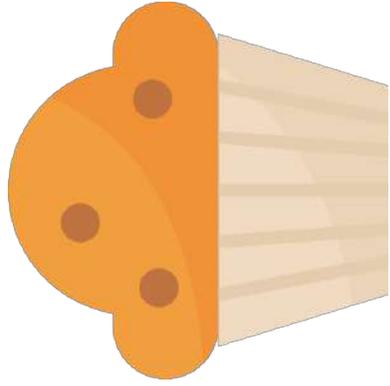
La pata Patricia patinó en el patio  
pobre pata Patricia que patinando  
patinó y cayó sobre el patio  
El pato y sus patitos patearon patadas  
para ayudar a la pata Patricia





¿Qué es?

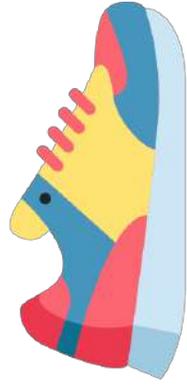
¿Dónde vive?



¿Qué es?

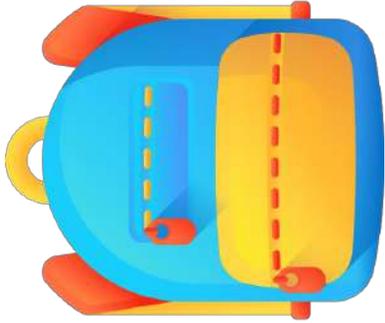
¿Para qué sirve?

¿Es dulce o salado?



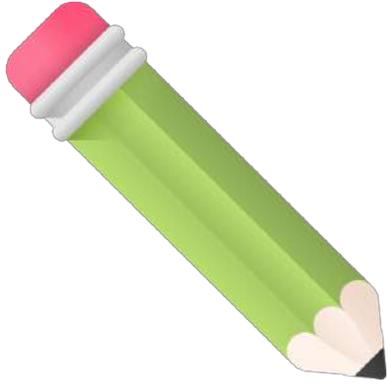
¿Qué es?

¿Dónde nos lo ponemos?



¿Qué es?

¿Qué guardarías?



¿Qué es?

¿Para qué sirve?



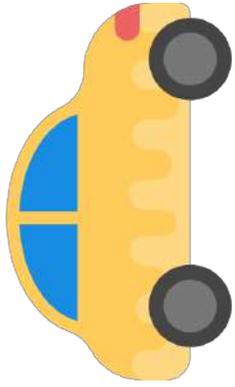
¿Qué es?

¿Para qué sirve?

¿Cómo se utiliza?

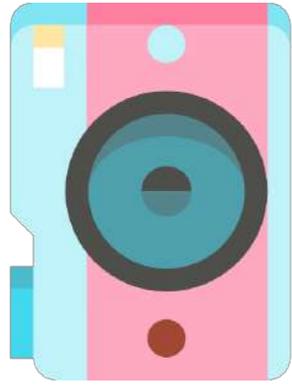


¿Qué es?



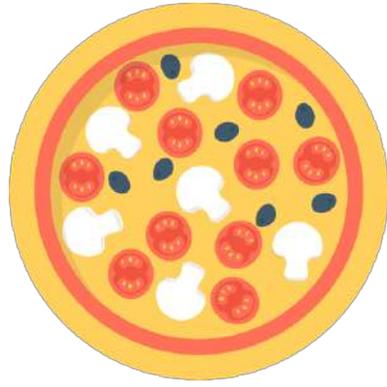
¿Cuántas ruedas tiene?

¿Va por tierra, mar o aire?



¿Qué es?

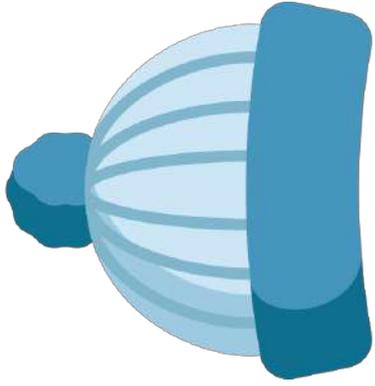
¿Para qué sirve?



¿Qué es?

¿Para qué sirve?

¿Es dulce o salado?



¿Qué es?

¿Dónde nos lo ponemos?

¿Cuándo nos lo ponemos?



¿Qué es?

¿Cuántas ruedas tiene?

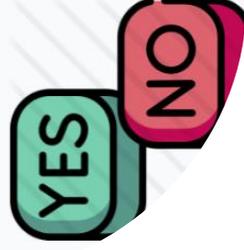
¿Va por tierra, mar o aire?



¿Qué es?

¿Para qué sirve?

# ESTIMULACION DEL LENGUAJE INFANTIL



Esta actividad se llama: ¿sí o no?. La actividad consiste en presentar a nuestros alumnos las siguientes imágenes realizando preguntas disparatadas o ilógicas.

Por ejemplo en una de las fotos observamos a unos niños abriendo los regalos de navidad. Una vez que el alumno haya observado la foto nos tendrá que decir qué es lo que ve en ella.

A continuación le preguntaremos sobre posibles sucesos a partir de esa imagen, como por ejemplo:

¿Después de abrir los regalos, podrán ir los niños a darse un baño a la playa?

¿sí o no?

¿Porqué?

El alumno responderá sí o no y justificará su respuesta:

-No porque en navidad nieva, por ejemplo.

Por tanto a través de esta sencilla actividad estimularemos su lenguaje desarrollo las habilidades comunicativas, la estimulación y fortalecimiento del lenguaje de los mismos.







- Expresión Oral / Inferencias Verbales -

Observa, imagina y contesta:



1. ¿En qué estación del año podrían estar?
2. ¿Qué parentesco tendrían?
3. ¿Qué podría llevar la señora en el bolso?
4. ¿Qué crees que harán cuando entren a la playa?



[www.soyvisual.org](http://www.soyvisual.org)

Observa, imagina y contesta:



1. ¿Cómo se llama el niño?
2. ¿Quién podría ser la persona que le acompaña?
3. Piensa qué es lo que le ocurre para que necesite acudir al médico.
4. ¿Qué le podría recetar el médico para que se mejore?



[www.soyvisual.org](http://www.soyvisual.org)

@psicoestimulacion.padisbol



- Expresión Oral / Inferencias Verbales -

Observa, imagina y contesta:



1. ¿En qué lugar se encuentra?
2. ¿A qué hora puede estar ocurriendo esto?
3. Imagina qué pasaría si se le olvida coger la mochila.
4. ¿Hacia donde se dirige?



[www.soyvisual.org](http://www.soyvisual.org)

Observa, imagina y contesta:



1. ¿En qué momento del día podría estar ocurriendo esa escena?
2. ¿Qué podría haber pasado para que el bocadillo se cayera?
3. ¿Cómo se sienten cada uno de ellos?
4. Imagina qué ocurre al final.



[www.soyvisual.org](http://www.soyvisual.org)

@psicoestimulacion.padisbol

# Dados Charlatanes



PARA JUGAR TODOS/AS  
JUNTOS/AS

1. TIRA EL DADO Y BUSCA EL  
NUMERO EN LA FILA.
2. VUELVE A TIRAR EL DADO Y  
BUSCA EL NÚMERO EN LA  
COLUMNA. ¿QUÉ  
TE HA TOCADO?
3. ¡TE TOCA CHARLAR SOBRE...!



@un\_rincon\_extraordinario

# DADOS CHARLATANES

1

¿CUÁNTOS AÑOS TIENES?

2

¿DÓNDE VIVES?  


3

¿CUÁL ES TU COMIDA FAVORITA?  


4

¿TE GUSTA COCINAR?  


5

¿TIENES MASCOTA?  


6

¿CUÁNDO CUMPLES AÑOS?  


2

LO PRIMERO QUE HAGO AL DESPERTARME...  


¿TIENES HERMANOS/AS?

¿TU PELÍCULA FAVORITA?  


¿QUÉ CIUDADES DE ANDALUCÍA CONOCES?

¿TE HAS MONTADO EN AVIÓN?  


3

MI LIBRO FAVORITO  


¿QUÉ TE HACE SENTIR TRISTE?

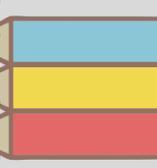
¿UN SUEÑO DEL QUE TE ACUERDES?

¿QUÉ CANCIÓN HAS ESCUCHADO HOY?

LA ÚLTIMA PELI QUE HAS VISTO...

¿HACES DEPORTE?  


4

MI COLOR PREFERIDO  


EN VERANO ME VOY A...  


ALGO QUE HAS APRENDIDO...

¿QUÉ TE HACE SENTIR ESTRÉS?

¿DULCE O SALADO?  


ME GUSTARÍA VIAJAR A...  


5

NUNCA HE PROBADO...  


¿CUÁL ES TU SERIE FAVORITA?

TRES PERSONAS IMPORTANTES PARA TI

UN RECUERDO BONITO...  


¿LLUVIA O SOL?  


TU ASIGNATURA PREFERIDA

6

ME ENCANTARÍA APRENDER A...

SIEMPRE LLEVO CONMIGO...

SE ME DA BIEN...  


NO SOPORTO CUANDO...  


EL DÍA DE LA SEMANA QUE MÁS ME GUSTA...

LOS DÍAS DE LLUVIA...  






# ¿Qué objeto falta en la imagen?

## IDEAS DE TRABAJO:

- Señalar el objeto.
  - Nombrar el objeto.
  - Hablar sobre el objeto (lo que se ve).
- ¿qué forma tiene?, ¿qué color?, ¿quien lo tiene?
- ¿es grande o pequeño?...
- Hablar sobre el objeto (lo que sabemos).
- ¿para qué sirve el objeto? ,
- ¿en que parte de la casa se guarda? ¿dónde se compra?
- ¿si lo hay de otras formas y colores?...
- Hablar sobre lo que deducimos (inferencias).
- ¿Porqué crees que necesita ese objeto?
- ¿qué crees que va a hacer después?
- ¿cómo crees que se siente? ...
- Hablar sobre lo absurdo que sería la situación con las otras imágenes (absurdos).

...y todo lo que se os ocurra!!



 PICTORINA

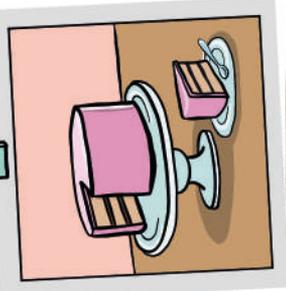
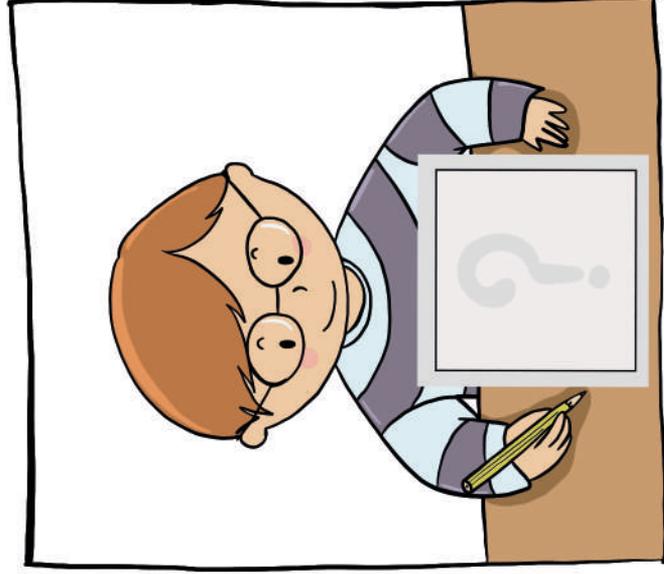




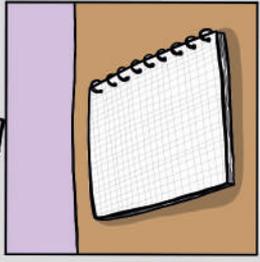
# ¿Qué objeto falta en la imagen?

Nombra uno de los objetos que ves abajo

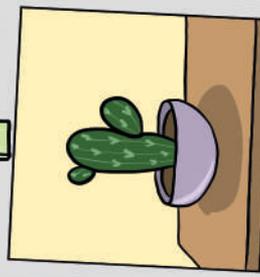
Después lo puedes recortar y pegar en su sitio



TARTA



CUADERNO



CACTUS

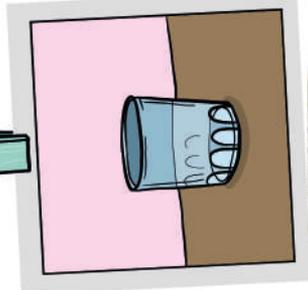
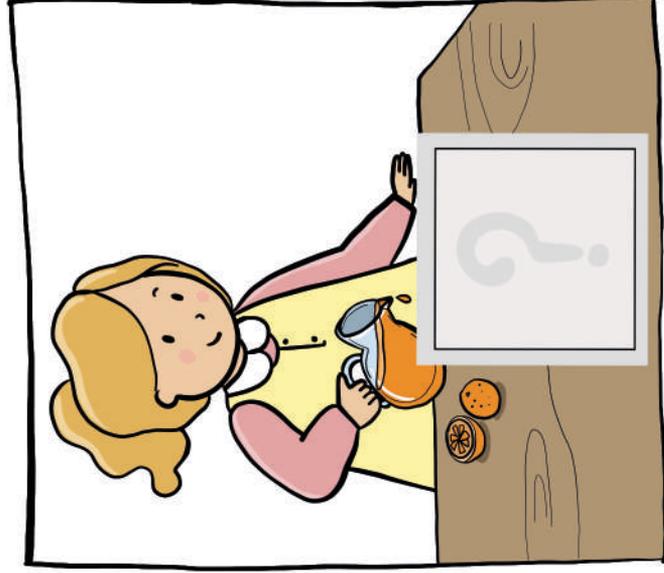




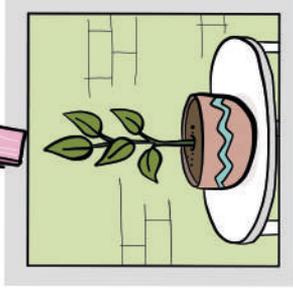
# ¿Qué objeto falta en la imagen?

Nombra uno de los objetos que ves abajo

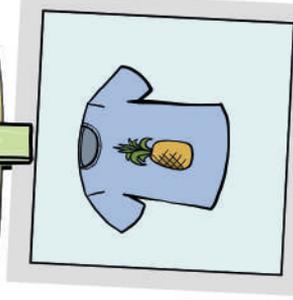
Después lo puedes recortar y pegar en su sitio



VASO



PLANTA



CAMISETA

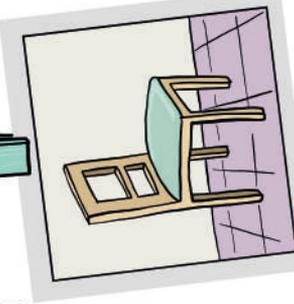
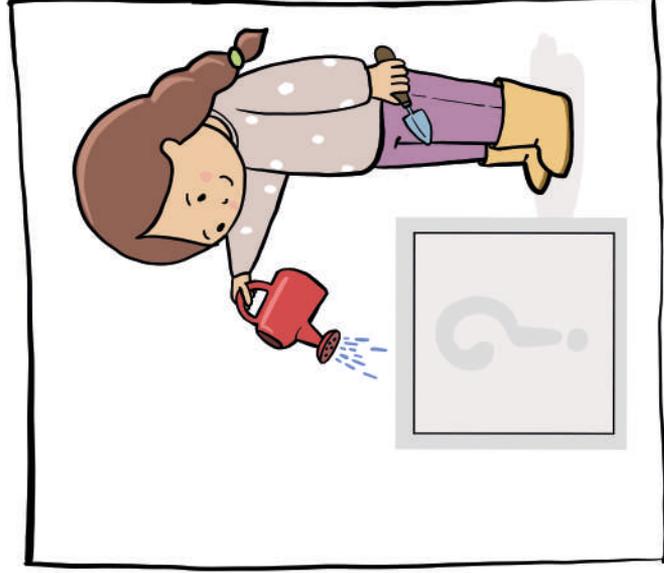




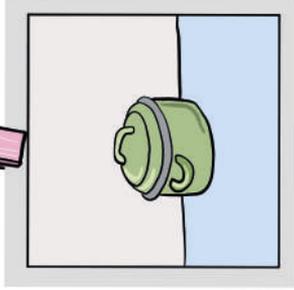
# ¿Qué objeto falta en la imagen?

Nombra uno de los objetos que ves abajo

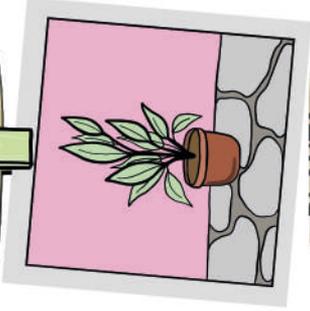
Después lo puedes recortar y pegar en su sitio



SILLA



CAZUELA



PLANTA

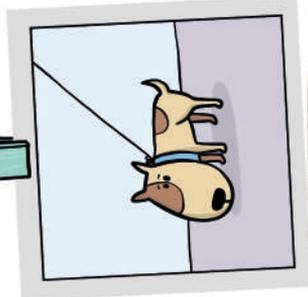
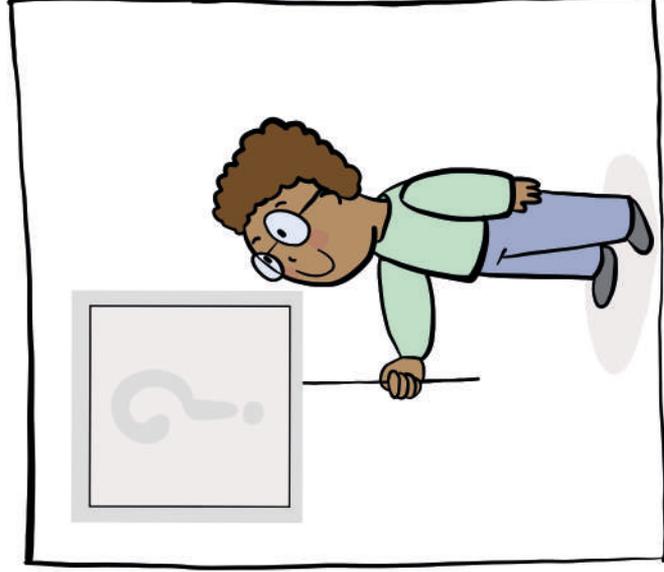




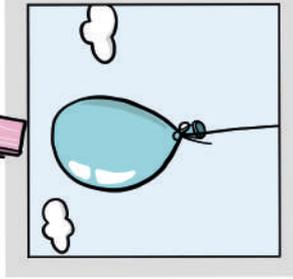
# ¿Qué objeto falta en la imagen?

Nombra uno de los objetos que ves abajo

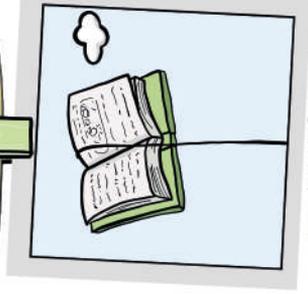
Después lo puedes recortar y pegar en su sitio



PERRO



GLOBO



LIBRO



# Preguntas preguntonas

Pega encima de cada respuesta la ventanita con la pregunta correspondiente

correspondiente

Tengo 7 años

Me llamo María

Mi madre es enfermera

Mi abuela se llama Marina

Vivo en Córdoba

Mi casa es grande

¿Cómo es tu casa?

¿En qué trabaja tu madre?

¿Cómo te llamas?

¿Dónde vives?

¿Cómo se llama tu abuela?

¿Cuántos años tienes?





@minisabios

# Preguntas preguntonas

Inventa una pregunta para cada respuesta y pegala en la ventanita correspondiente

La película me encantó, era super divertida

Se hizo bastante daño

Tengo que hacer los deberes de lengua

La semana pasada fui al supermercado.



Blank rounded rectangle with a horizontal line for a question.

Blank rounded rectangle with a horizontal line for an answer.

Blank rounded rectangle with a horizontal line for a question.

Blank rounded rectangle with a horizontal line for an answer.



@minisabios

# Preguntas preguntonas

Inventa una pregunta para cada respuesta y pégala en la ventanita correspondiente

Su amiga me prestó su  
patinete

Ella tiene tres  
hermanos

Mi padre me ayudó a  
arreglar el desastre

La casa era amarilla,  
ahora es azul



Blank rounded rectangle for pasting a question



@minisabios

# Preguntas preguntonas

Inventa una pregunta para cada respuesta y pégala en la ventanita correspondiente

Voy a cenar a un  
restaurante

Llevo puesto una  
camisa

Vamos a comer arroz

Compra 1 Kg de carne



Blank rounded rectangle for pasting a question



@minisabios

# Preguntas preguntonas

Inventa una pregunta para cada respuesta y pégala en la ventanita correspondiente

Compra un bote de mayonesa

No tengo unos pantalones azules

No puedo, estoy en el parque

Tengo 12 lápices de colores



Blank rounded rectangle for pasting a question



# ¡Adivina adivinanza!

Este material está pensado para el CI de primaria. Con él podemos trabajar la comprensión lectora, y la expresión oral. Podéis recortar las diferentes tablas y con ellas crear unas tarjetas como las que os muestro a continuación, para que los niños puedan leer la adivinanza y luego abrirla y ver la respuesta. (Yo le he puesto un pequeño velcro para que la tarjeta quede bien cerrada)

¡Espero que os guste tanto como a mí, y sobre todo os sea muy útil!

Me encantará ver como lo utilizáis.

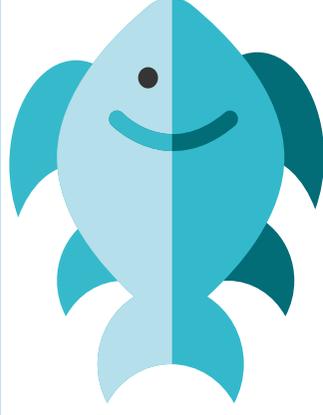


Todas las imágenes de este recurso pertenecen a Canva Pro Educación



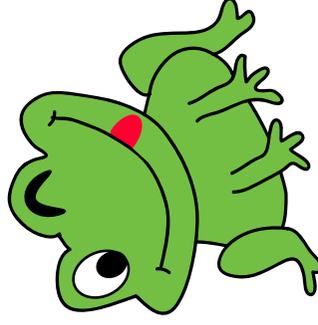
 @elrincondeandrea.19

SOY CHIQUITITO, PUEDO  
NADAR, VIVO EN LOS RÍOS Y EN  
ALTAMAR. ¿QUIÉN SOY?



PEZ

CANTO EN LA ORILLA VIVO EN EL  
AGUA, NO SOY PESCADO, NI SOY  
CIGARRA. ¿QUIÉN SOY?



RANA

LENTA DICEN QUE ES PORQUE  
SÓLO ASOMA LA CABEZA, LAS  
PATAS Y LOS PIES.  
¿QUIÉN ES?



TORTUGA

BICHITO PEQUEÑITO, DE  
MUCHOS COLORES Y VUELA  
ENTRE LAS FLORES.  
¿QUIÉN ES?



MARIPOSA

REPTO SILENCIOSAMENTE Y  
APAREZCO DE REPENTE.  
¿QUIÉN SOY?



SERPIENTE

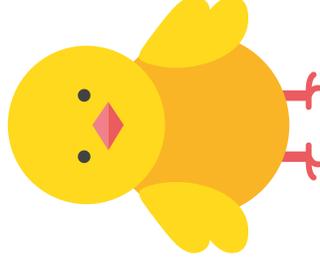


TENGO ALAS Y PICO Y HABLO  
Y HABLO SIN SABER  
LO QUE DIGO.  
¿QUIÉN SOY?



LORO

AMARILLO ES EL SOL,  
AMARILLO ES EL GIRASOL,  
Y AMARILLO SOY YO.  
¿QUIÉN SOY?



POLLITO

SOY MUY ÁGIL, SALTO DE ÁRBOL  
EN ÁRBOL Y NADIE ME PUEDE  
ALCANZAR.  
¿QUIÉN SOY?



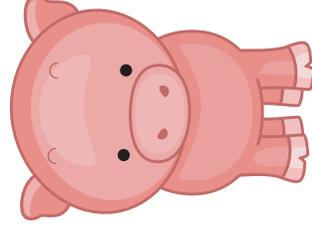
MONO

DE RAYAS ES MI PIJAMA PERO  
NUNCA ME METO EN LA CAMA.  
¿QUIÉN SOY?



ZEBRA

SOY GORDITO MUY REDONDITO  
VIVO EN LA GRANJA Y SOY MUY  
COCHINITO.  
¿QUIÉN SOY?

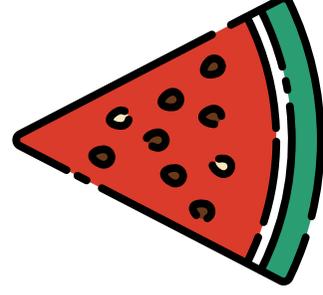


CERDITO



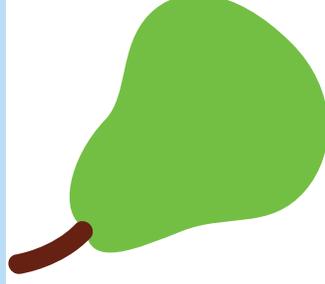
@elrincondeandrea.19

VERDE POR FUERA, ROJA POR  
DENTRO Y SIEMPRE LLEVO MIL  
BAILARINAS POR DENTRO.  
¿QUIÉN SOY?



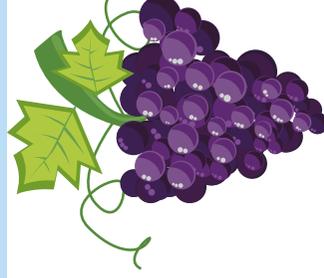
SANDÍA

BLANCA POR DENTRO, VERDE  
POR FUERA, SI QUIERES QUE LO  
ADIVINE... ESPERA.  
¿QUÉ ES?



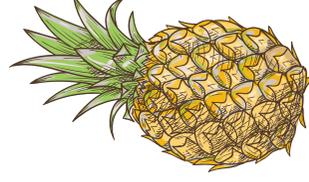
PERA

A VECES VERDES A VECES  
MORADAS Y SIEMPRE BOLITAS.  
¿QUIÉN SOY?



UVA

TENGO ESCAMAS Y NO SOY PEZ.  
TENGO CORONA Y NO SOY REY.  
SOY FRUTA.  
¿QUIÉN SOY?



PIÑA

AMARILLO POR FUERA, BLANCO  
POR DENTRO, TIENES QUE  
PELARLO PARA COMERLO.  
¿QUÉ ES?



PLATANO



@elrincondeandrea.19





*Somos*

*periodistas*



*@educaconelcorazon*



@educaconelcorazon



## SOMOS PERIODISTAS

### INSTRUCCIONES

La actividad está diseñada para pequeño grupo ( grupo cooperativo) y gran grupo ( a nivel de clase) para educación primaria.

Vamos a jugar a las adivinanzas, fomentando *la comprensión y expresión, oral y escrita, inferencial y las habilidades mentalistas.*

Escribimos el nombre de 6 personajes conocidos para ellos, en diferentes papelitos para cada grupo (personajes famosos, dibujos animados, personal del centro...) y los repartimos de forma aleatoria.

Cada grupo tendrá que completar la ficha sin escribir a qué personaje está dedicado. Escribirá información sobre ese personaje, el lugar donde normalmente se encuentra y una pregunta relacionada con la información que tienen.

Luego dicha ficha rotará a otro grupo, los cuales tendrán que adivinar a que personaje se refiere cada fila.

Para facilitar la actividad se pueden pegar los papelitos en la pizarra, para que sean visibles para todos los grupos los nombres elegidos





PERSONA 	QUÉ INFORMACIÓN  TENGO	 LUGAR	¿QUÉ PREGUNTA LE PUEDO HACER? 

\*Imágenes extraídas de ARASAAC.



@educaconelcorazon

# ENCUENTRA ALGUIEN QUE

## DINÁMICA COOPERATIVA

Con esta actividad estimularemos la expresión oral de nuestros alumnos y alumnas al mismo tiempo que favorecemos la interacción y cohesión de grupo.

La dinámica es muy sencilla: simplemente se trata de que los alumnos se desplacen por el aula y pregunten a sus compañeros para poder encontrar la información que necesitan.

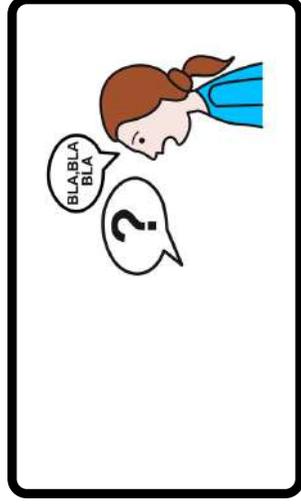
La mitad del grupo tendrá las hojas de registro (podéis plastificarlas o utilizar las famosas fundas para escribir con rotulador) en las que irán apuntando los nombres de aquellos compañeros que respondan afirmativamente. Para los más pequeños, pueden pedirles que se apunten ellos mismos o podemos eliminar esta parte si todavía no pueden escribir su nombre. Aunque podéis variar las agrupaciones en función de vuestras necesidades y cómo queráis trabajar.

En esta ocasión vamos a investigar sobre nuestros hábitos, gustos o preferencias para conocernos un poco mejor. Como veis son se trata de acciones muy sencillas y no necesitan saber leer para poder completar la propuesta.

# ENCUENTRA ALGUIEN QUÉ



@agartthraenniaula



¿TIENES UN PERRO O PERRA?



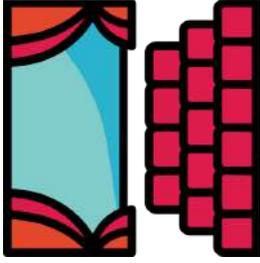
[www.agartthraenniaula.blogspot.com](http://www.agartthraenniaula.blogspot.com)

¿TE GUSTA BAILAR?



[www.agartthraenniaula.blogspot.com](http://www.agartthraenniaula.blogspot.com)

¿ALGUNA VEZ HAS IDO AL TEATRO?



[www.agartthraenniaula.blogspot.com](http://www.agartthraenniaula.blogspot.com)

¿TE GUSTA EL SUSHI?

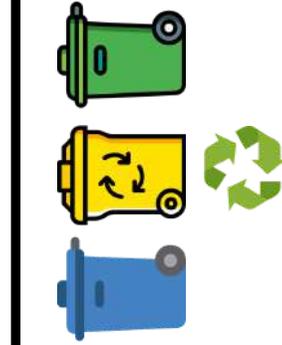
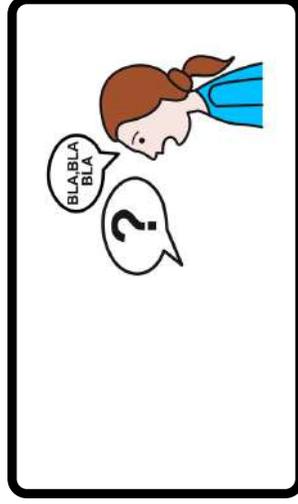


[www.agartthraenniaula.blogspot.com](http://www.agartthraenniaula.blogspot.com)

# ENCUENTRA ALGUIEN QUE



@agartthaemmiula



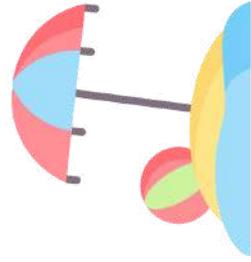
¿RECICLAS EN CASA?

[www.agartthaemmiula.blogspot.com](http://www.agartthaemmiula.blogspot.com)



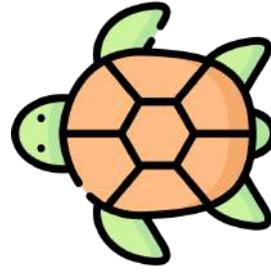
¿TE GUSTA COCINAR?

[www.agartthaemmiula.blogspot.com](http://www.agartthaemmiula.blogspot.com)



¿ALGUNA VEZ HAS IDO A LA PLAYA?

[www.agartthaemmiula.blogspot.com](http://www.agartthaemmiula.blogspot.com)



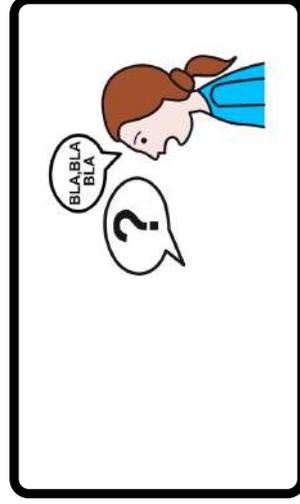
¿TIENES UNA TORTUGA?

[www.agartthaemmiula.blogspot.com](http://www.agartthaemmiula.blogspot.com)

# ENCUENTRA ALGUIEN QUÉ



@agarttraerminiaula

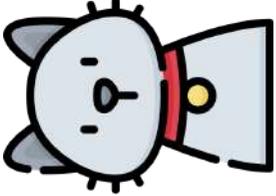


¿TE GUSTA JUGAR AL BALONCESTO?



[www.agarttraerminiaula.blogspot.com](http://www.agarttraerminiaula.blogspot.com)

¿TIENES UN GATO O GATA?



[www.agarttraerminiaula.blogspot.com](http://www.agarttraerminiaula.blogspot.com)

¿TIENES UN HERMANO O HERMANA PEQUEÑO?



[www.agarttraerminiaula.blogspot.com](http://www.agarttraerminiaula.blogspot.com)

¿TE GUSTAN LAS PALOMITAS?



[www.agarttraerminiaula.blogspot.com](http://www.agarttraerminiaula.blogspot.com)

# LA MANO PREGUNTONA

Responder a preguntas tipo Q. Lenguaje oral



## CONECTORES

ÉRASE UNA VEZ...

UN DÍA...

LUEGO...

DESPUÉS...

DE REPENTE...

A CONTINUACIÓN...

AL FINAL...



## INSTRUCCIONES DEL JUEGO.



*Se puede realizar de manera oral y/o escrita.*

*En educación infantil se podría usar solo la mano para responder a las preguntas en base a una imagen.*

### 1 Tira dos dados.

Suma sus números y observa la imagen.

**RESPONDE A LAS PREGUNTAS DE LA MANO REDACTA LAS HISTORIAS Y DESPUÉS CUENTA UNA MINI-HISTORIA USANDO LOS CONECTORES.**

### 2

*Tira dos dados.*

Suma sus números. Ej.  $3+1=4$ . Observamos la imagen 3, 1 y 4. En ese orden.

**RESPONDE A LAS PREGUNTAS DE LA MANO REDACTA HISTORIAS Y DESPUÉS CUENTA UNA MINI-HISTORIA SIGUIENDO ESA SECUENCIA DE IMÁGENES.**



@nuestra\_aula\_especial



1



2



3



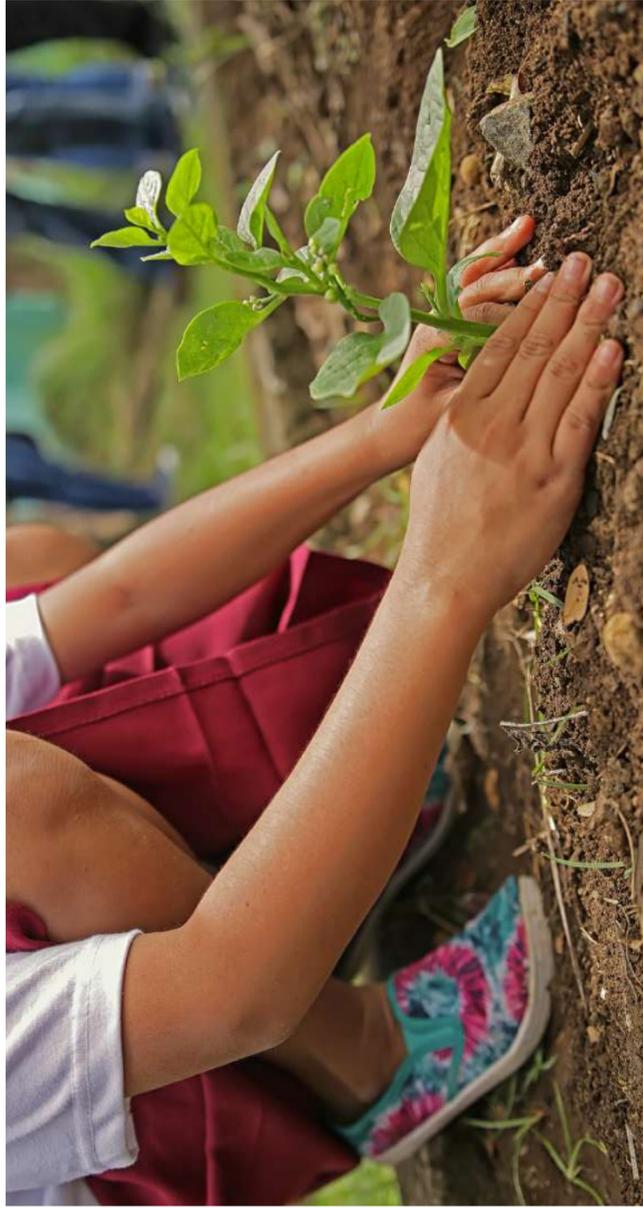
4



@nuestra\_aula\_especial



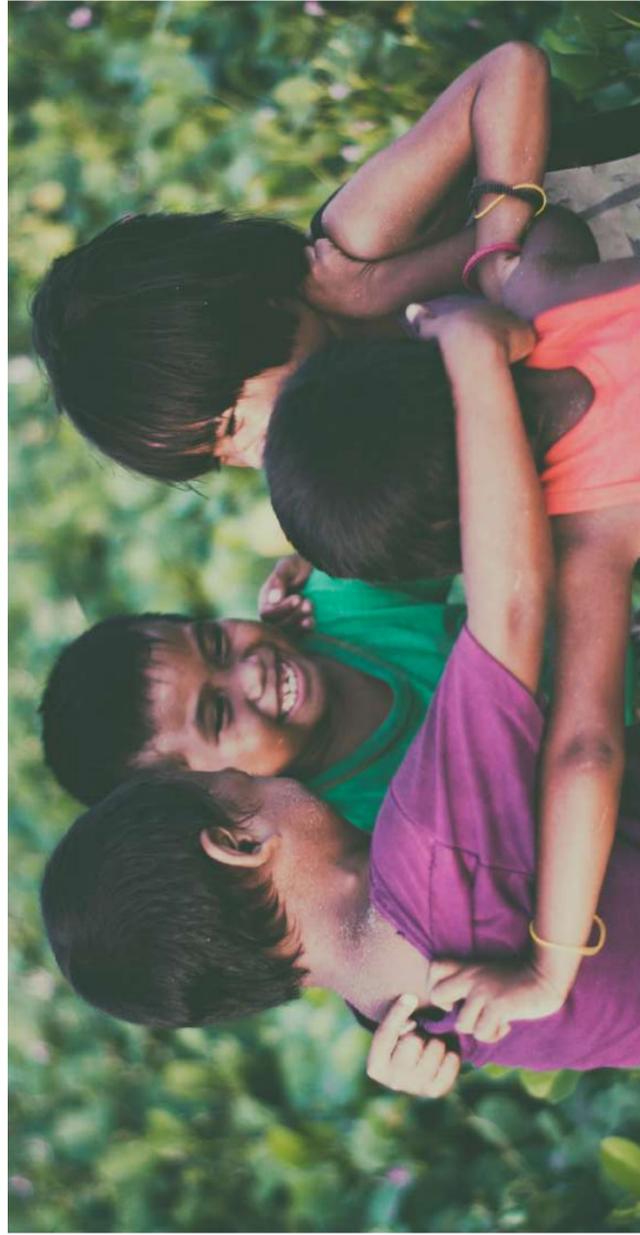
5



6



7



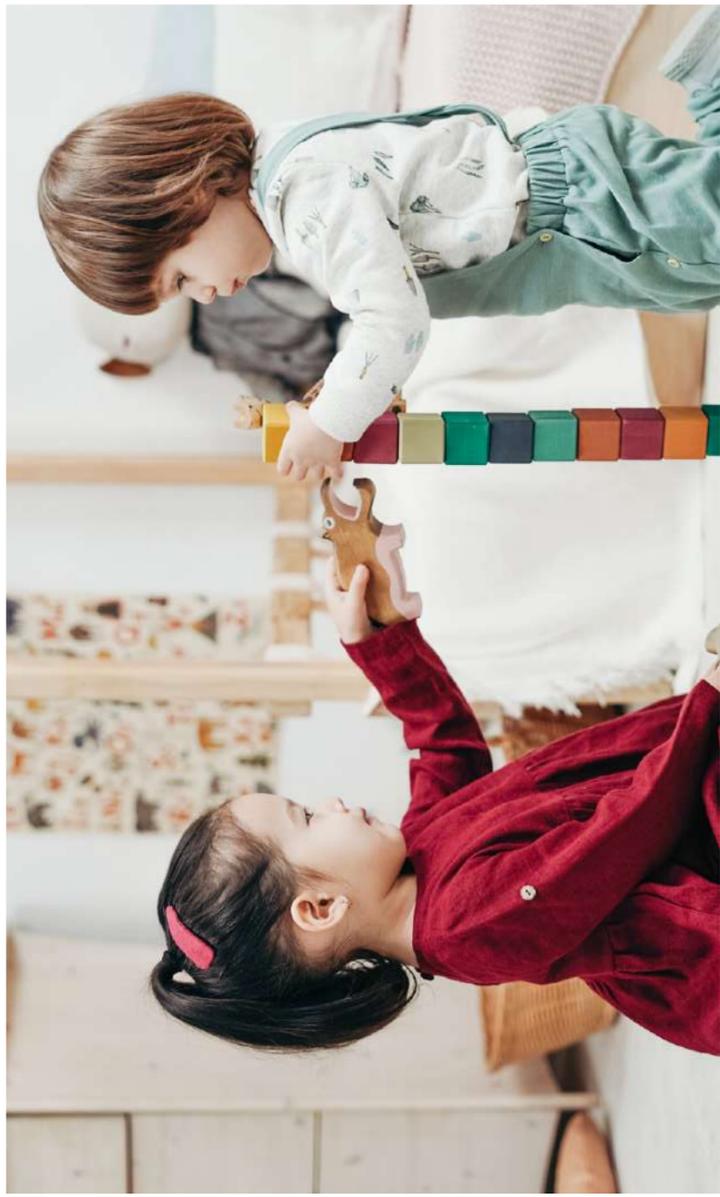
8



@nuestra\_aula\_especial



9



10



11



12



*@nuestra\_aula\_especial*



PRÓXIMO DESTINO:

VACACIONES DE VERANO



Voy a leer:



Voy a hacer  
ejercicio:



Voy a  
conocerme:



Voy a viajar:



Voy a comer:

Voy a hacer con  
mis amigos:

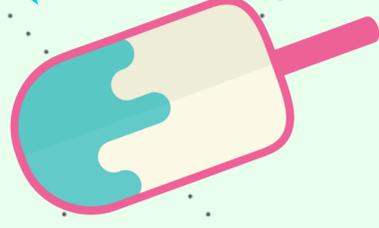


@maestraSavia



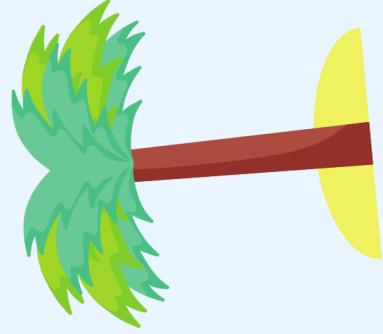
**PRÓXIMO DESTINO:**

**VACACIONES DE VERANO**

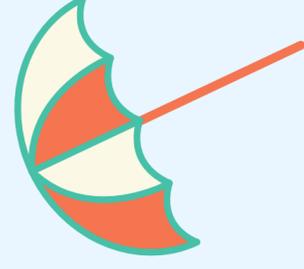


Y por si no sabes que hacer....

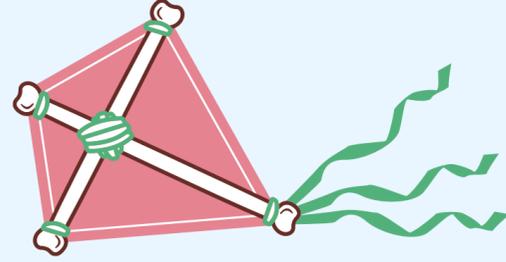
SCAN ME



SCAN ME



SCAN ME



SCAN ME



*Ideas sacadas de: Pinterest*



*@maestrasavia*



# ¿QUIÉN ES QUIÉN?



Dumbo



Bob esponja



Alvin la ardilla



Alicia



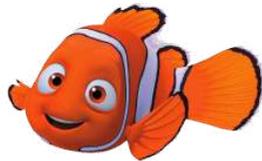
Lisa Simpson



Gruñón



Tristeza



Nemo



Darwin



Bebé jefazo



Olaf



Mickey Mouse



Garfield



Masha



Jengi



James P.



Cactus



Pantera rosa



# ¿QUIÉN ES QUIÉN?



Dumbo



Bob esponja



Alvin la ardilla



Alicia



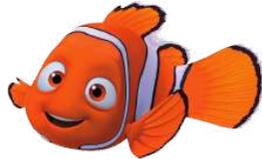
Lisa Simpson



Gruñón



Tristeza



Nemo



Darwin



Bebé jefazo



Olaf



Mickey Mouse



Garfield



Masha



Jengi



James P.



Cactus



Pantera rosa



# PREGUNTAS

ejemplos

- ¿Tiene el pelo...?
- ¿Le gusta cantar?
- ¿Tiene dientes?
- ¿Esta siempre enfadado?
- ¿Le gustan las bromas?
- ¿Tiene hermanos?
- ¿Tiene orejas?
- ¿Tiene la nariz grande?
- ¿Va vestido?
- ¿Lleva gorro?

@gamitic

# PREGUNTAS

ejemplos

- ¿Tiene el pelo...?
- ¿Le gusta cantar?
- ¿Tiene dientes?
- ¿Esta siempre enfadado?
- ¿Le gustan las bromas?
- ¿Tiene hermanos?
- ¿Tiene orejas?
- ¿Tiene la nariz grande?
- ¿Va vestido?
- ¿Lleva gorro?

@gamitic

@gamitic



Dumbo



Bob esponja



Alvin la ardilla



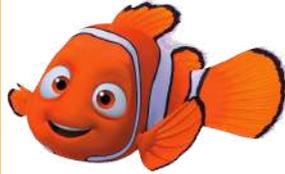
Alicia



Lisa Simpson



Tristeza



Nemo



Bebé jetazo



Darwin



Olaf



Garfield



Masha



Jengi



James P.



Cactus



Dumbo



Bob esponja



Alvin la ardilla



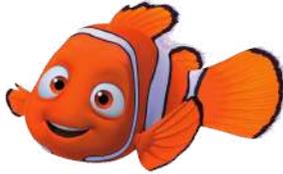
Alicia



Lisa Simpson



Tristeza



Nemo



Bebé jetazo



Darwin



Olaf



Garfield



Masha



Jengi



James P.



Cactus



# CÓMO JUGAR

Los dos jugadores eligen una carta de un personaje animado sin enseñársela al otro.

Los jugadores deben hacerse preguntas sobre el aspecto, la personalidad o los gustos de los personajes, para adivinar el del contrincante.

Se debe hacer solo una pregunta por turno y esta solo debe responderse con SÍ o NO.

Mínimo hacer 4 preguntas antes de adivinar.

Gana la persona que adivine primero el personaje del otro jugador.



Gruñón



Mickey Mouse



Pantera rosa



Gruñón



Mickey Mouse



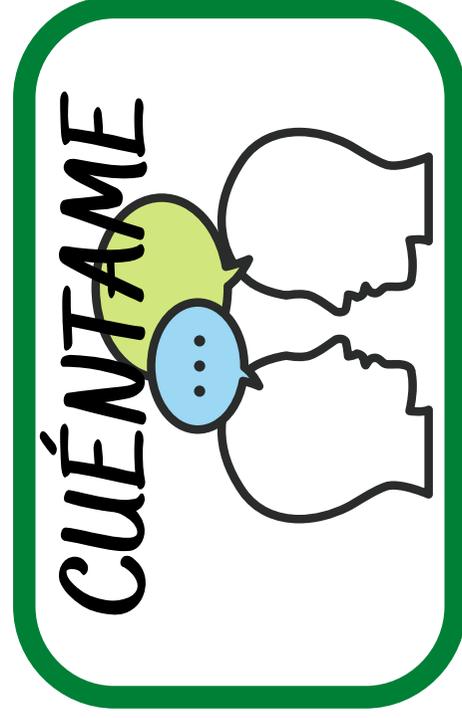
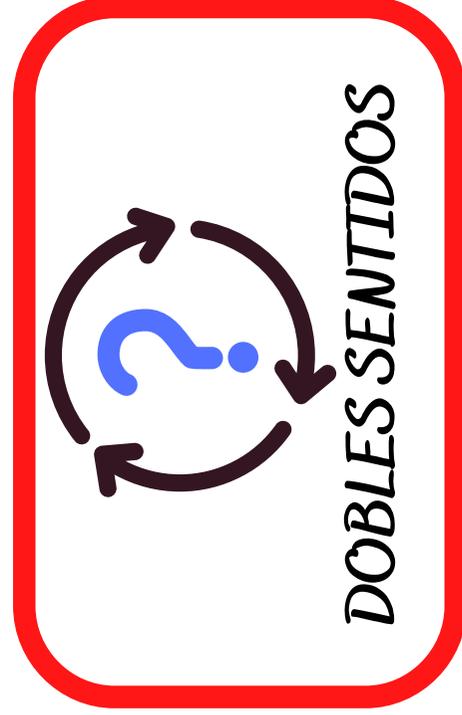
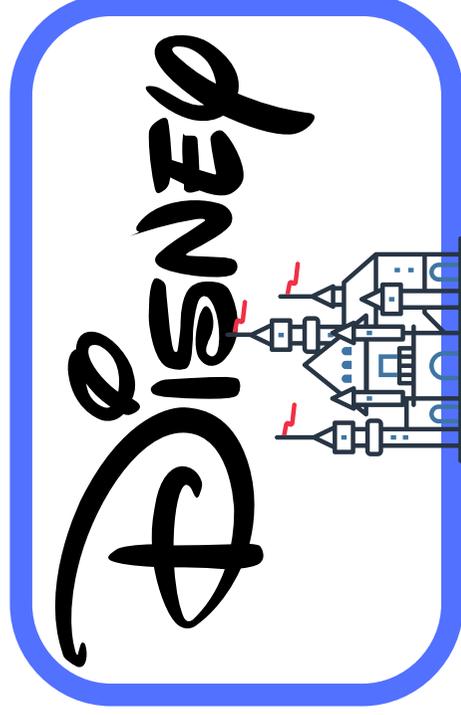
Pantera rosa



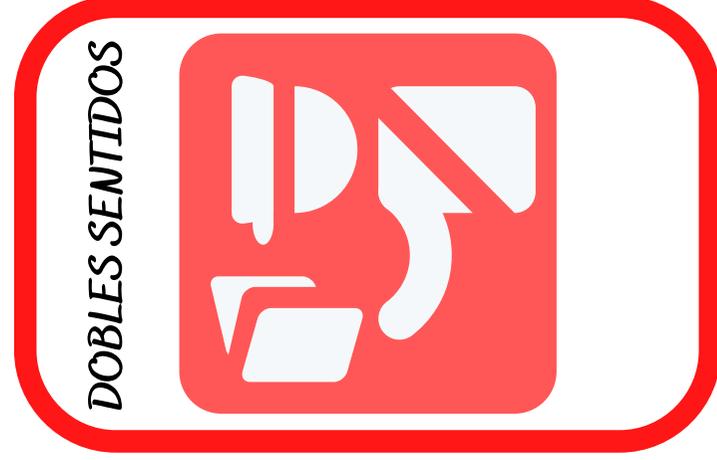
@un\_rincon\_extraordinario

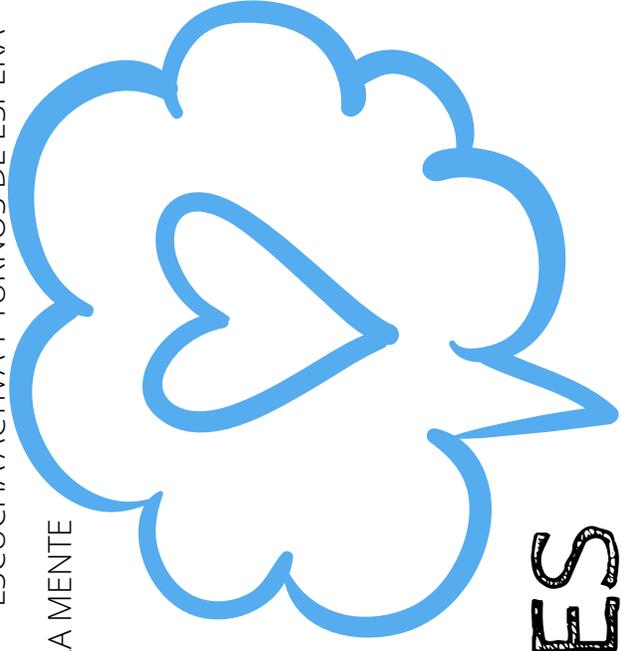
# TARJETAS PARLANCHINAS

# Portada grupos de tarjetas



## Tarjeta mediador- mediadora





# INSTRUCCIONES

**1. RECORTAR TARJETAS Y AGRUPARLAS EN LOS TRES GRUPOS: por colores**

**2. FORMAMOS TRES GRUPOS DE ALUMNOS/AS Y ELEGIMOS AL MEDIADOR/ A DE CADA GRUPO.**

**3. EL MEDIADOR/A SIEMPRE ES EL QUE INICIA EL JUEGO.**

**4. COGE UNA TARJETA Y LE PREGUNTA A UN COMPAÑERO/A.**

**5. SI ESTE RESPONDE BIEN, COGE UNA TARJETA Y PREGUNTA A OTRO COMPAÑERO/A. ASÍ HASTA QUE TODOS/AS PARTICIPEN.**

**\*\*\*TODOS LOS GRUPOS DE ALUMNOS/AS PASAN POR LOS TRES GRUPOS DE TARJETAS  
PARLANCHINAS**



¡QUÉ PASARÍA SI PETER  
PAN HUBIESE CRECIDO  
HASTA SER ADULTO?



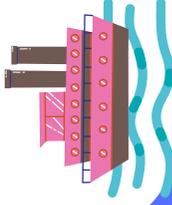
¡QUÉ PASARÍA  
CENICIENTA HUBIESES  
DECIDIDO NO IR A LA  
FIESTA?



¡QUÉ PASARÍA SI EL LOBO  
DE LOS TRES CERDITOS  
HUBIESE SIDO  
VEGETARIANO?



¡QUÉ PASARÍA SI  
SIRENITA HUBIESE SIDO  
PESACADA POR UN  
BARCO?



IMAGINA QUE ERES  
BLANCANIEVES  
¿HUBIERAS MORDIDO LA  
MANZANA?



¡QUÉ PASARÍA SI ALADÍN  
SE HUBIESE QUEDADO  
ATRAPADO EN LA  
LÁMPARA MÁGICA?





**ANDAR CON OJO**



**ESTAR EN LAS NUBES**



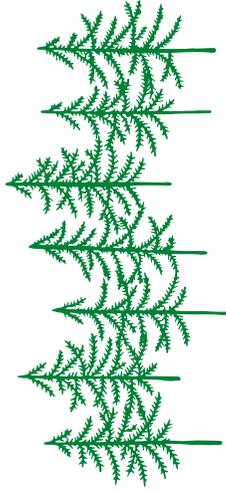
**CONSULTAR CON LA  
ALMOHADA**



**ECHAR HUMO**



**EL EL QUINTO PINO**



**ERES UN SOL**





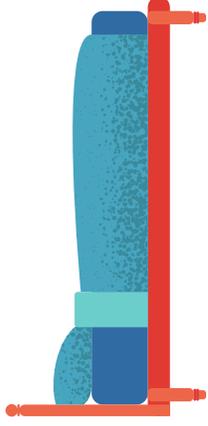
CUÉNTAME COMO PREPARAR

UN BOCADILLO



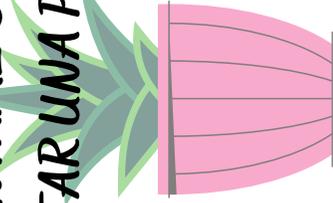
CUÉNTAME COMO

PREPARAR LA CAMA



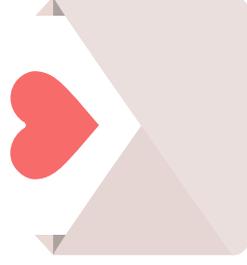
CUÉNTAME COMO

PLANTAR UNA PLANTA



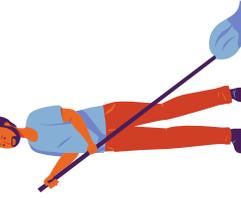
CUÉNTAME CÓMO

ESCRIBIR UNA CARTA



CUÉNTAME COMO

AYUDAR EN CASA



CUÉNTAME COMO JUGAR

A...







Había  
una vez...



Érase  
una vez...



En un país  
lejano...



Hace  
muchos,  
muchos años.



Al  
principio...



Al  
comienzo...



En tiempos  
antiguos...



Vivía una  
vez...



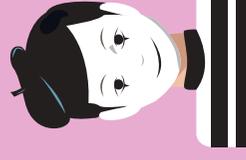
Un enanito



Un duende



Un mimo



Un pirata



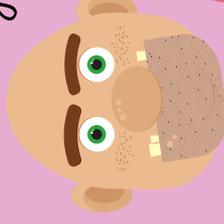
Un vampiro



Un canguro



Un ogro



Un oso



Que quería



Que  
caminaba



Que reía



Que cantaba

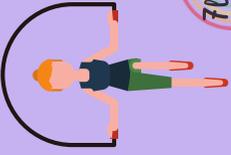


Que bailaba



Flápicos

Que saltaba



Flápicos

Que comía



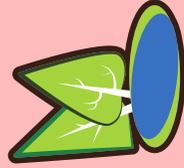
Flápicos

Que reía



Flápicos

En un lago



Flápicos

En un árbol



Flápicos

En una casa



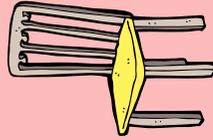
Flápicos

En un coche



Flápicos

En una silla



Flápicos

En una piscina



Flápicos

En un

karaoke



Flápicos

En un

parque.



Flápicos

(...)

Flápicos

Y colorín  
colorado.



Flápicos

Y comió  
perdices



Flápicos

Y este cuento  
se acabó



Flápicos

Aquí acabó este  
cuento... como me lo  
contaron te lo  
cuento



Flápicos

Y aunque testigo  
no he sido así me  
lo han dicho.



Flápicos

Fin



Flápicos

Y fue feliz



Flápicos

Así este  
cuento se ha  
acabado.

Flápicos

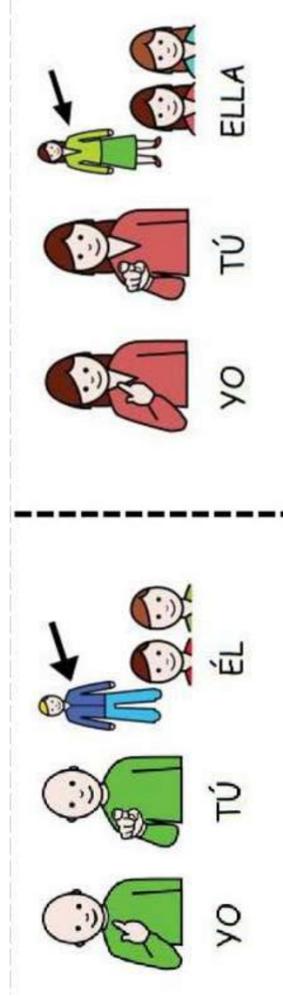
# pragmática



# El juego del tú y yo.



## Habilidades pragmáticas. Uso de los pronombres personales.



Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC  
(<http://catedu.es/arasaac/>) Licencia: CC (BY-NC-SA)

UTILIZAR LOS PRONOMBRES PERSONALES EN EL LENGUAJE ESPONTÁNEO. Se puede trabajar con el pronombre que deseemos. En este juego se trabajan los pronombres personales en singular. Empezamos por TÚ y YO , después añadimos ÉL o ELLA.

Esta actividad está pensada para aquellos niños y niñas que en su lenguaje oral no utilicen los pronombres personales y se refieran a ellos mismos por su nombre propio. Para ello necesitamos que el alumno/a sepa responder a la pregunta quién. En mi caso, particularmente lo he utilizado en infantil de 4 y 5 años. Después de su uso se debe generalizar lo aprendido llevando el aprendizaje a su contexto real.

Para elaborar este material necesitamos imágenes que sean pertenecientes al alumno/a y al maestro/a que vaya a trabajarlo. Si queremos añadir una tercera persona, el pronombre ÉL o ELLA , añadimos objetos y/o características de esa persona (por ejemplo un familiar u otra persona muy conocida).



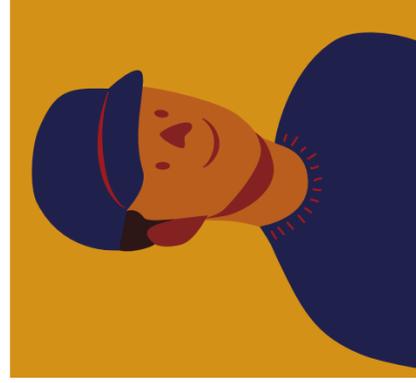
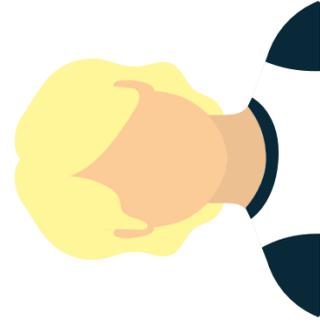
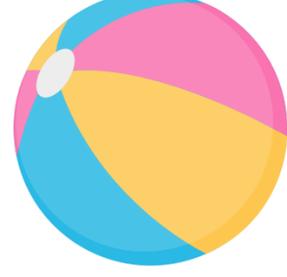
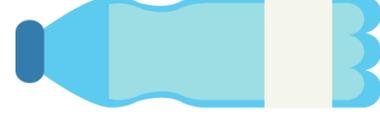
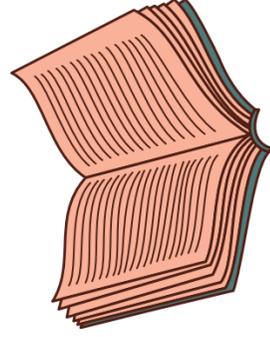
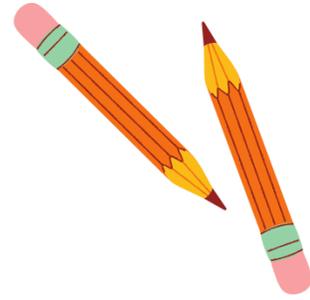
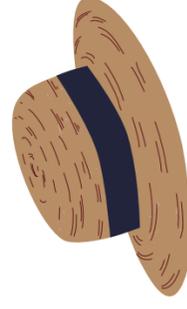
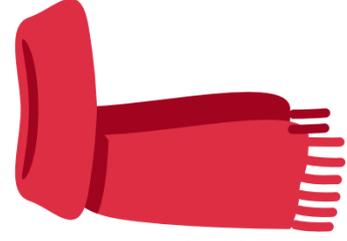
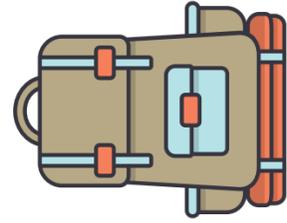
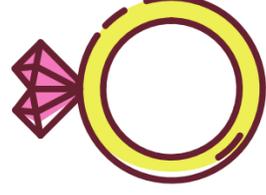
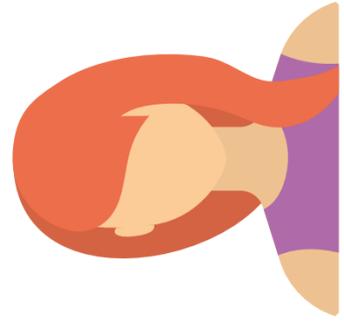
### ¿CÓMO SE REALIZA LA ACTIVIDAD?

Para comenzar la actividad necesitamos el tablero de los pronombres y los pictogramas o imágenes que hayamos seleccionado (pág. 2 y 3 del documento). En el panel de YO pegaremos una foto del alumno/a y le diremos que en vez de su nombre habrá que decir YO. En el panel de TÚ pondremos una foto de la maestra y le diremos que debe decir TÚ en vez de nuestro nombre. Tras varias repeticiones la foto se quitaría ya que es simplemente un apoyo visual para comenzar a comprender la actividad.

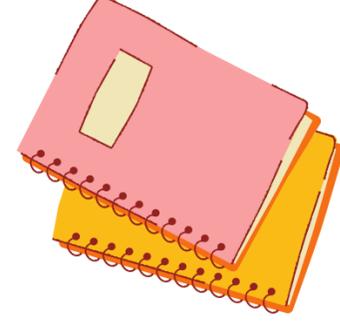
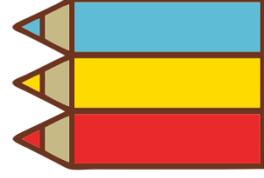
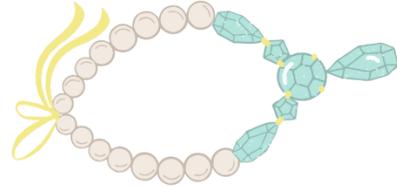
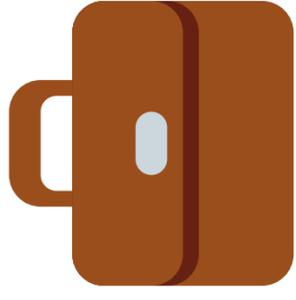
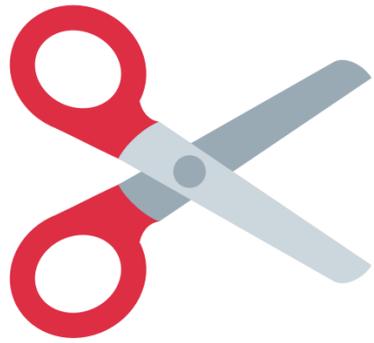
Nos colocamos siempre de frente al alumno/a y preguntamos : Por ejemplo, ¿Quién lleva bufanda? El alumno/a debe responder TÚ y pegamos el pictograma de bufanda en el panel de TÚ. Y así sucesivamente con todas las imágenes. También podemos plastificar el material.

*Esta idea la tomé de Isabel Monfort en un curso sobre pragmática. Ella la trabajaba a partir de imágenes que dibujaba en ese momento de prendas que el alumno llevaba o de características físicas muy evidentes de las personas. Yo con esta actividad solo le he dado un formato más llamativo y lúdico a la tarea. Como todo lo que aprendo de ella, se trata de una actividad muy funcional y muy potente para trabajar el uso de pronombres personales en alumnado donde estas palabras carecen de sentido o conllevan una inferencia que necesitan una explicación explícita para llegar así a ser aprendido.*





@nuestra\_aula\_especial



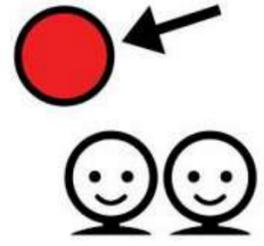
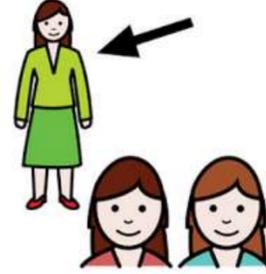
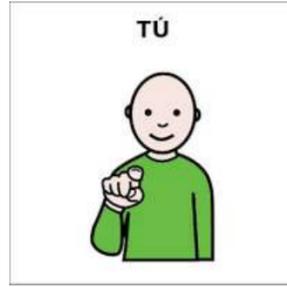
LAS IMÁGENES SE RECORTAN. SE PUEDEN GUARDAR EN UNA CAJITA E IR SACANDO. NOMBRAMOS EL OBJETO: PERRO,

¿QUIÉN TIENE UN PERRO?

NOS DEBEMOS ASEGURAR QUE HAYA OBJETOS QUE POSEE MI ALUMNO (EN EL CASO DEL PERRO, QUE EN SU VIDA REAL ÉL TENGA UN PERRO O SI LO HACEMOS CON MATERIALES TANGIBLES, CADA UNO TIENE UNA BANDEJA CON OBJETOS QUE AQUÍ SE MENCIONAN. CUANDO HACEMOS LA PREGUNTA DEBEMOS COMPROBAR QUIÉN LO TIENE.



# TABLERO DE PRONOMBRES: YO, TÚ, ÉL/ELLA



Junto a cada pictograma se puede añadir la foto de la persona correspondiente para dar apoyo visual. Esto solo se hará al principio, pues la finalidad del juego es que el alumno/a responda a la pregunta ¿quién? Con el pronombre personal adecuado.

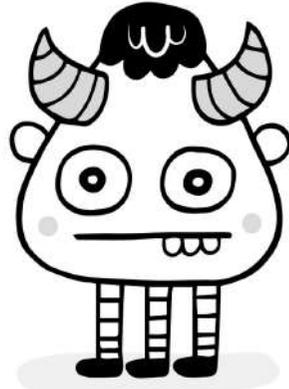




# PREGUNTOMETRO

Soy un diablillo, tengo dos cuernos.

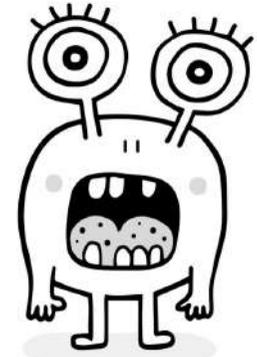
**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar

Con mis ojos gigantescos puedo ver todo lo que quiera

**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar

Mi pelo me protege del frío, es como un abrigo.

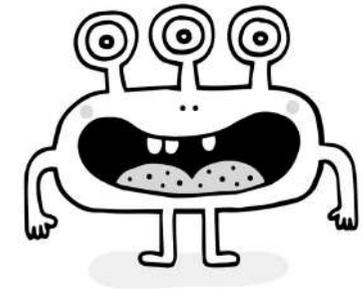
**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar

En mi boca es como un cajón, como con mucha pasión.

**¿PREGUNTA?**



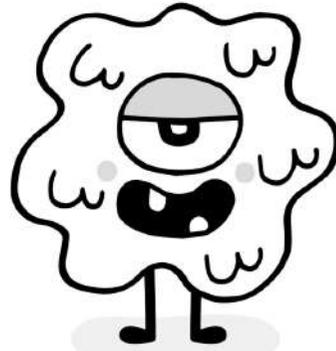
@derechoavolar



# PREGUNTOMETRO

Me derriro del calor, pero molo mogollón.

**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar

Con mi ojo gigantesco puedo ver todo lo que quiera

**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar

Estoy cansado de tanto trabajar, mi cuerpo no puede más.

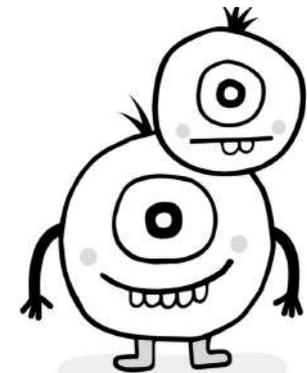
**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar

Tengo dos cabezas para llegar más alto que ningún otro monstruo.

**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar



# PREGUNTOMETRO

Por que con mis  
cuernos me  
protejo de todos  
mis rivales

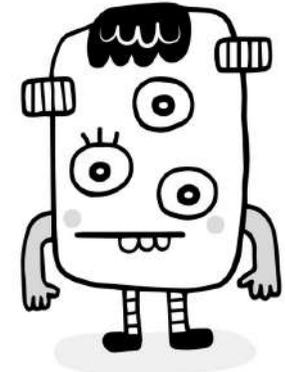
**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar

Es la hora de  
comer con mis  
ojos todo lo  
puedo ver.

**¿PREGUNTA?**



@derechoavolar



# TRABAJAMOS LA IRONÍA



¡Lo que me faltaba!  
Mi pasatiempo  
favorito, recoger las  
flores.



¡Justo lo que quería!  
Perder cinco piezas  
de mi puzzle  
favorito.





# TRABAJAMOS LA IRONÍA



Perfecto, ya estoy  
otra vez cansado  
para el partido de  
mañana.



**@derechoavolar**

¿Hay alguien ahí?  
No tengo nada de  
miedo.



**@derechoavolar**



# TRABAJAMOS LA IRONÍA



Justo nos dan las  
vacaciones y me  
pongo enferma...  
¡Bien!



**@derechoavolar**

Vaya... estos  
insectos han  
aparecido en el  
mejor momento.



**@derechoavolar**



# TRABAJAMOS LA IRONÍA



Me lo estoy pasando  
súper bien ¡Soy el  
rey de la fiesta!



**@derechoavolar**

Gracias por tirar mi  
libro a la basura,  
eres un genio.



**@derechoavolar**



# TRABAJAMOS LA IRONÍA



¡Madre mía! Que mal lo estoy pasando hoy.



**@derechoavolar**

He hecho tan poco ejercicio que no he sudado nada.



**@derechoavolar**

# EMOCIONA-T



*Estas en el parque y tu perro se pierde.*

*¿Como te sientes?*



*Tu mejor amiga/o te invita a merendar.*

*¿Como te sientes?*



*Tu hermana/o coge tu juguete preferido*

*sin tu permiso. ¿Como te sientes?*



# EMOCIONA-T



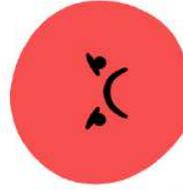
*Estas durmiendo y, de pronto, escuchas un ruido extraño. ¿Que sientes?*



*Llegas a casa y tus tíos, que viven en otra ciudad, han venido de visita. ¿Como te sientes?*



*Caminas por la calle y notas un olor muy desagradable. ¿Que sientes?*



# EMOCIONA-T



*Por primera vez iras al cine con los amigos de tu primo mayor. ¿Que sientes?*



*Estas enfermo y tu prima viene a verte todos los dias ¿Que sientes?*



*Te encanta pasar mucho tiempo con tus amigos. ¿Que sientes?*



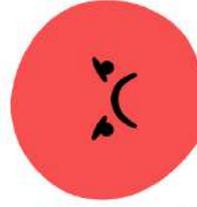
# EMOCIONA-T



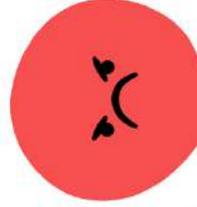
*Estas en tu habitacion, tumbado en la cama y escuchando musica. ¿Como te sientes?*



*Has roto un jarron que le gusta mucho a tu abuela y la ves triste. ¿Que sientes?*



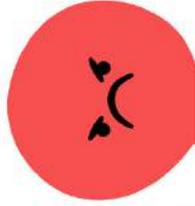
*Ha nacido tu hermano y tus padres estan todo el dia con el bebe. ¿Que sientes?*



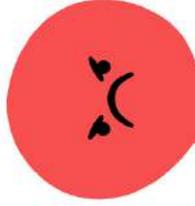
# EMOCIONA-T



*Tu amigo tiene un juguete que te encanta y quieres tenerlo tambien. ¿Que sientes?*



*Hoy es tu cumpleaños y todos tus amigos han ido a tu fiesta. ¿Que sientes?*



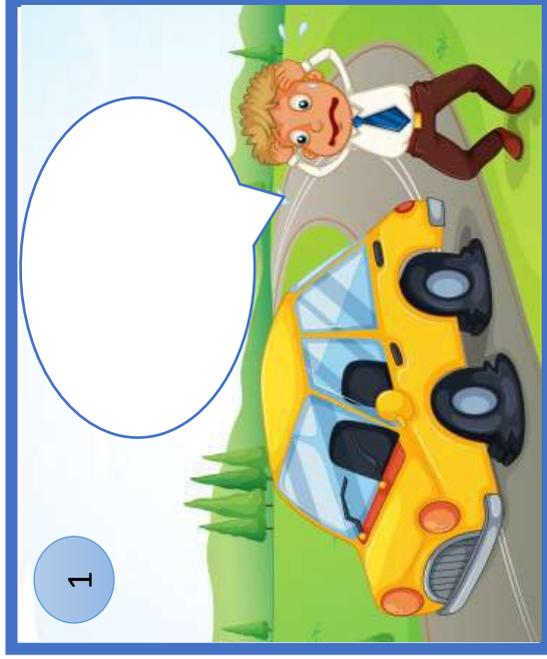
*Tu padre todas las mananas te da un fuerte abrazo ¿Que sientes?*



# CARTAS PARLANTES

@gemelasymaestras

Imágenes  
de freepik



¿Cómo jugar con estas cartas?

1. Selecciona una carta al azar.
2. Comenta que ocurre en la imagen.
3. Haz preguntas: ¿Qué crees que piensa? Completa la viñeta ¿Qué harías en su lugar? etc

@gemelasymaestras



@gemelasymaestras



Imágenes de freepik

# CARTAS PARLANTES

@gemelasmaestras



@gemelasmaestras

# lectoescritura





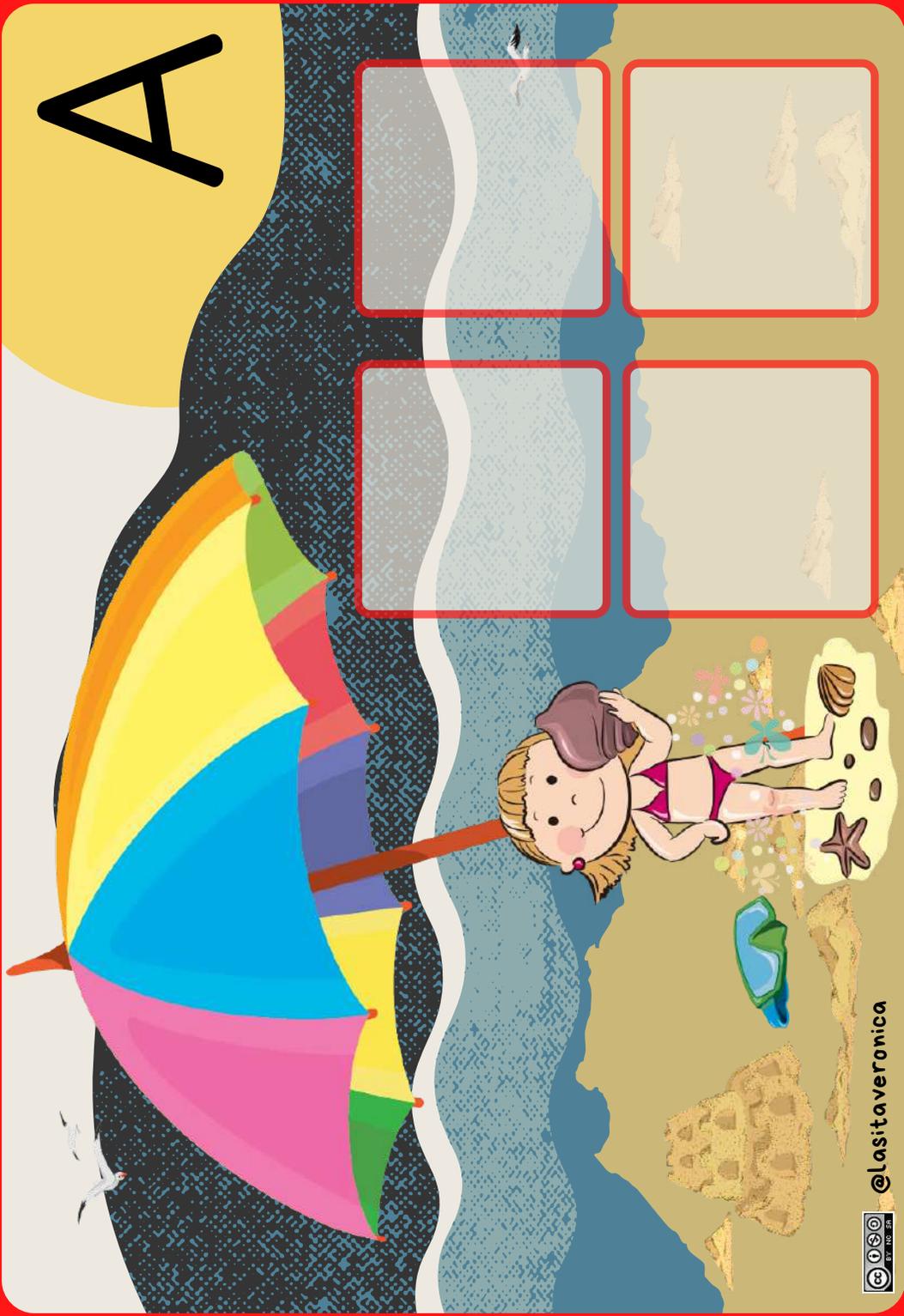
Descripción: Estos niños y niñas se han quedado sin sus objetos de playa, por lo que tenemos que ayudarlos a buscarlos, teniendo en cuenta la letra que cada tarjeta tiene en el sol.

El juego ha sido elaborado en CANVA, usando imágenes de FLATICON, CANVA y PNGOCEAN.



Autora: @lasitaveronica 

# A



@lasitaveronica

# E

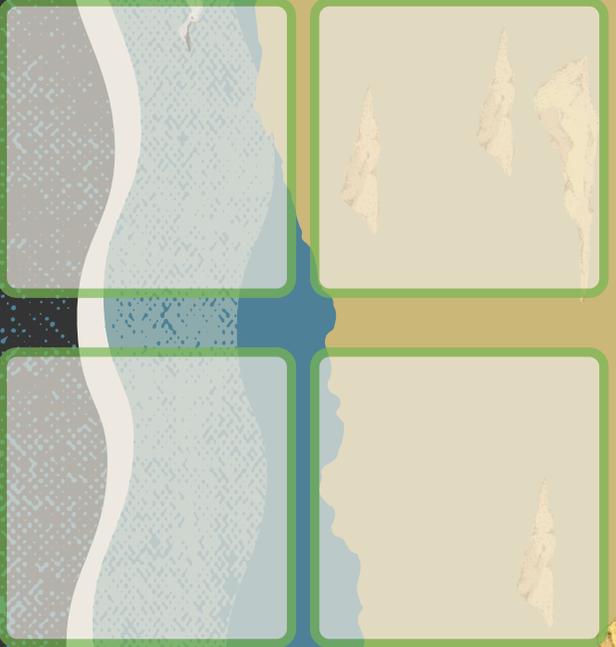


@lasitaveronica

# I



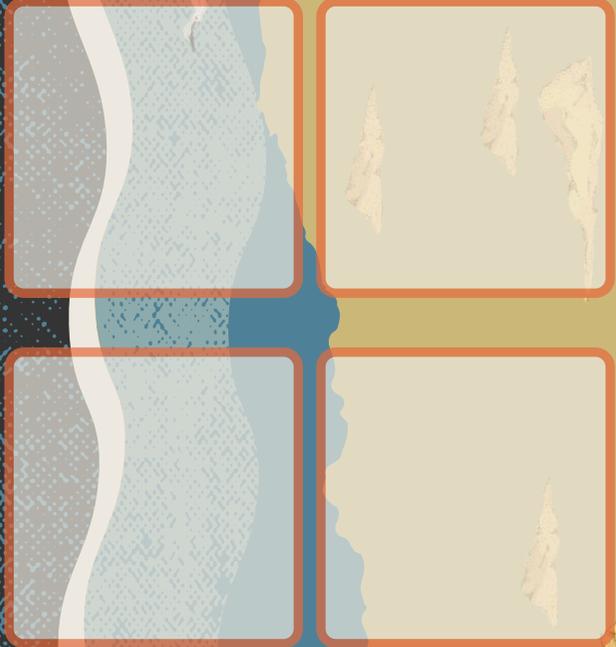
@lasitaveronica



# O



@lasitaveronica



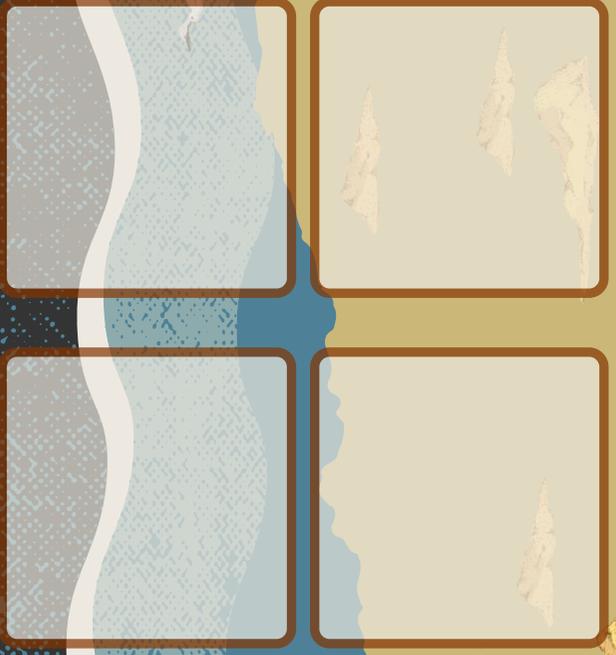
U



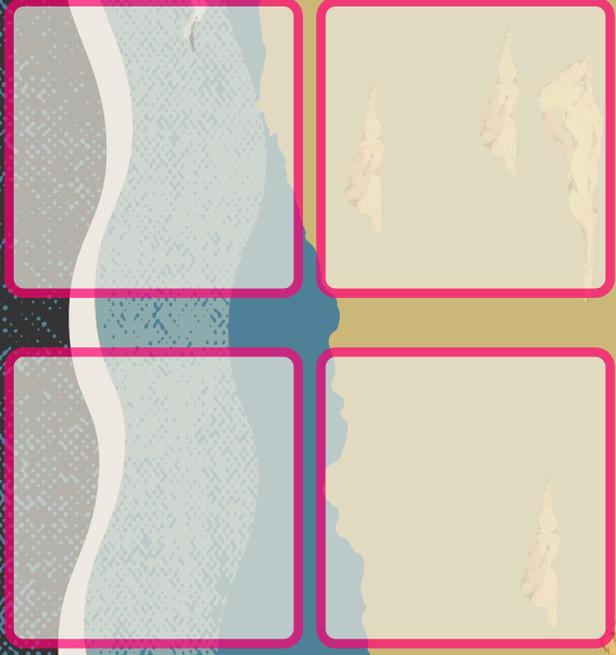
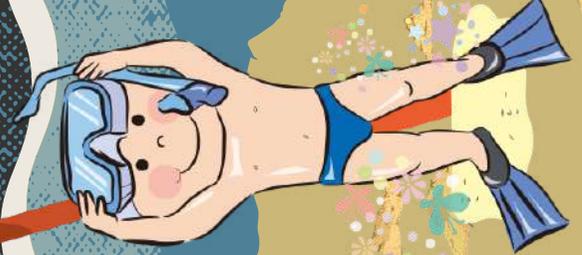

P




L



M

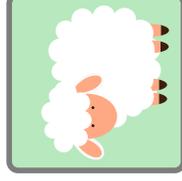
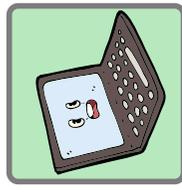
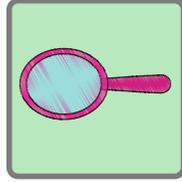
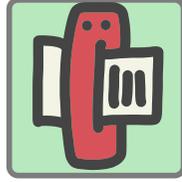
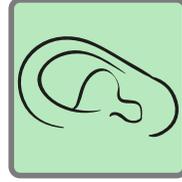
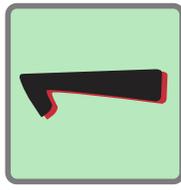
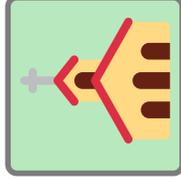
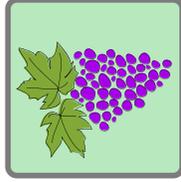
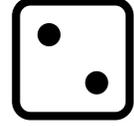
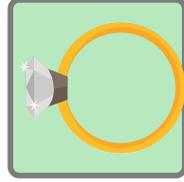




# TIRA LOS DADOS: VOCALES



Coloca la vocal que le corresponda encima de cada dibujo



# TIRA LOS DADOS: VOCALES



a a a a a a a a a

e e e e e e e a

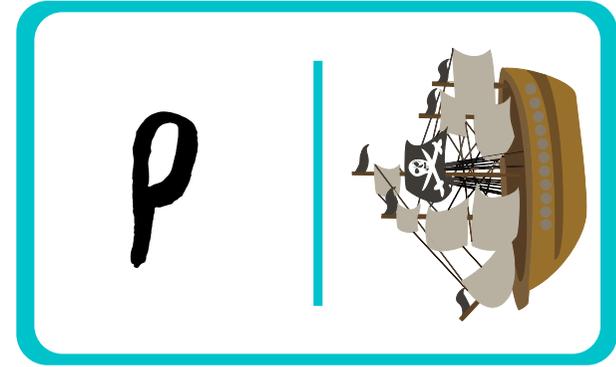
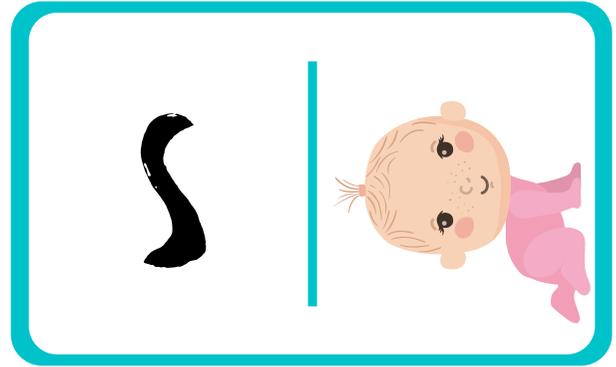
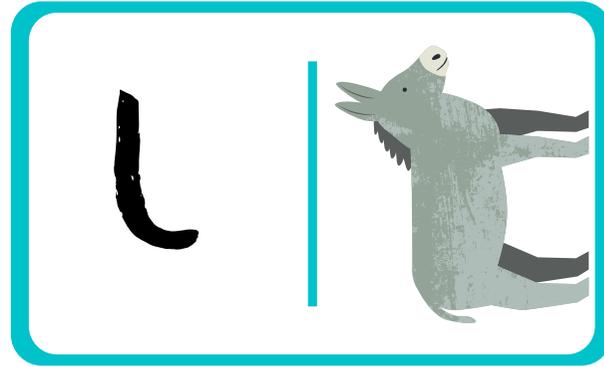
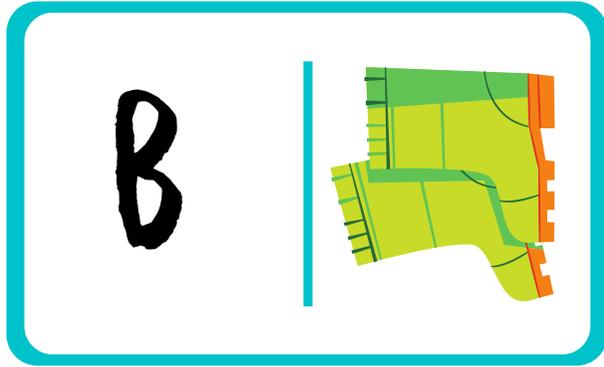
i i i i i i

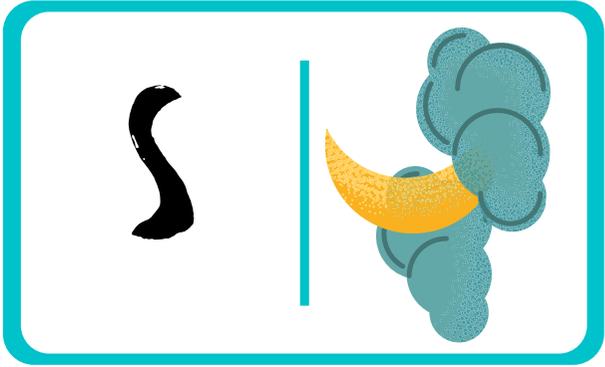
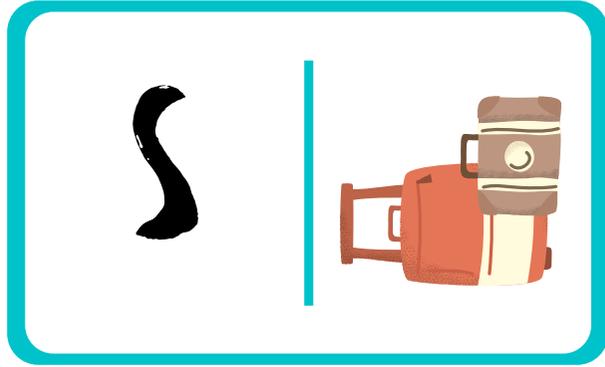
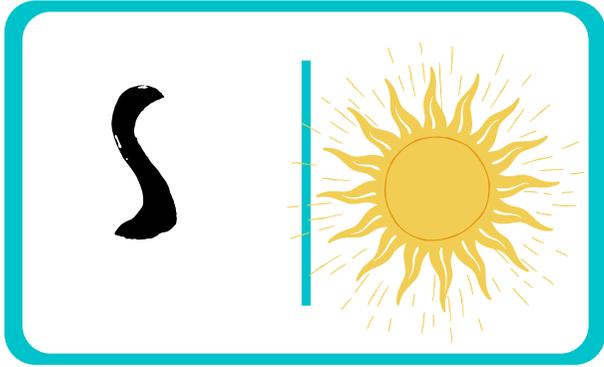
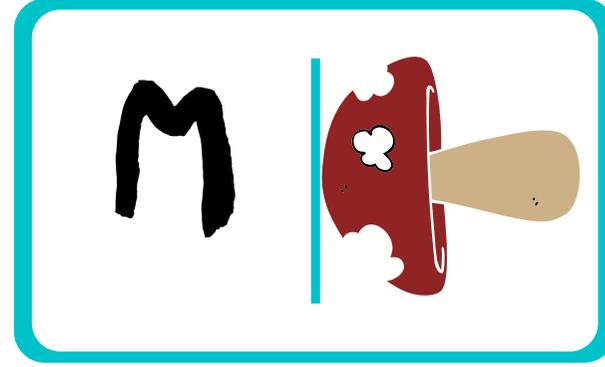
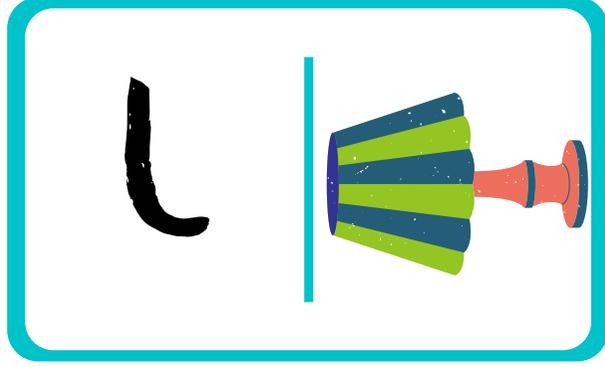
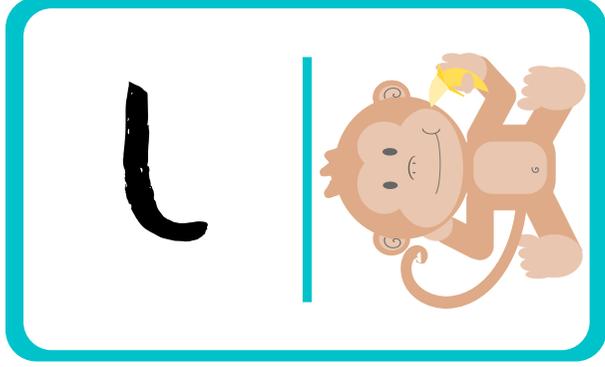
o o o o o o o o

u u u u

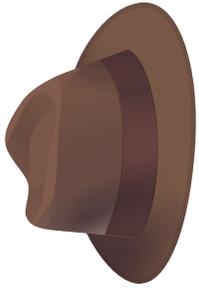


# DÓMINO DE FONEMAS (B / L / M / S / P)





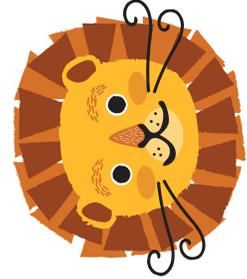
B



B



B



P



P



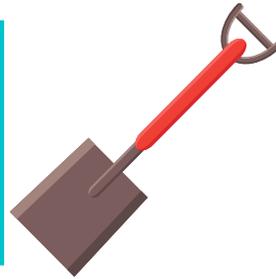
P



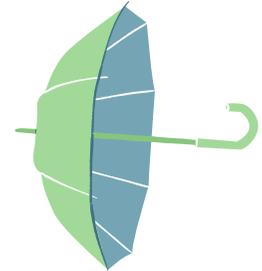
P



B



S



L



M





El cocodrilo Dimbú tenía tanta hambre que se ha puesto a jugar con las palabras y ha desordenado sus sílabas... ¿Le ayudas a colocarlas?

DrI co Lo Co  
bU Dim



Cocodrilo

Dimbú



G u A n

T e S



mi TA

ca Se



Lon

ta

PAN



ti

do

VEs



fAn

da

bu



dOR

ba

ñ A



CA

do ra

Za



Za

PA

ti

Llas



Escribe aquí las palabras que hayas  
podido adivinar:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

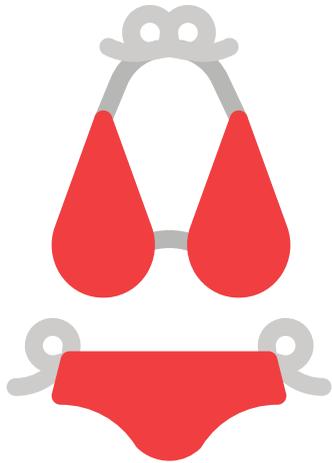
6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

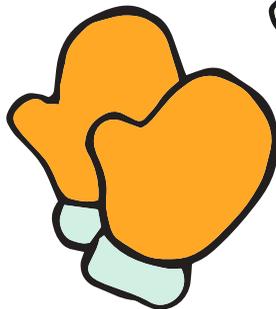


Cuenta una historia con estas palabras:



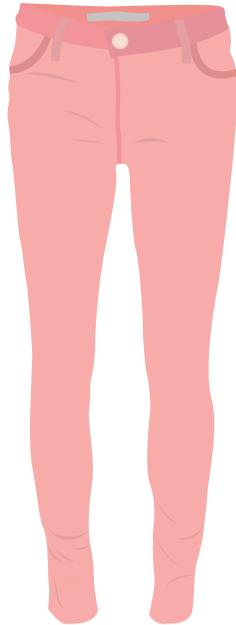


Cuenta una historia con estas palabras:





Cuenta una historia con estas palabras:





Pe

rRo



güe

ci

Ña



Do

par

Leo



ji

Ra

Fa



Ron

ti

bu



Lie

ba

na



Ma

po

ri

Sa



la

JA

ti

Gar



Escribe aquí las palabras que hayas  
podido adivinar:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

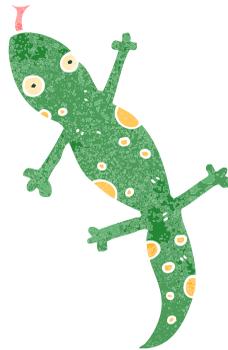
6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

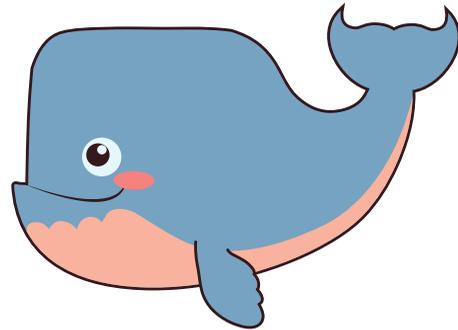
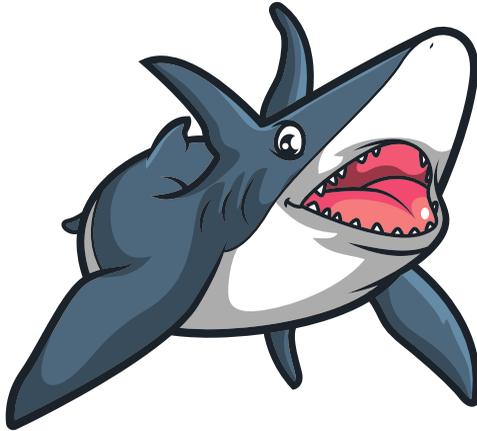


*Cuenta una historia con estas palabras:*



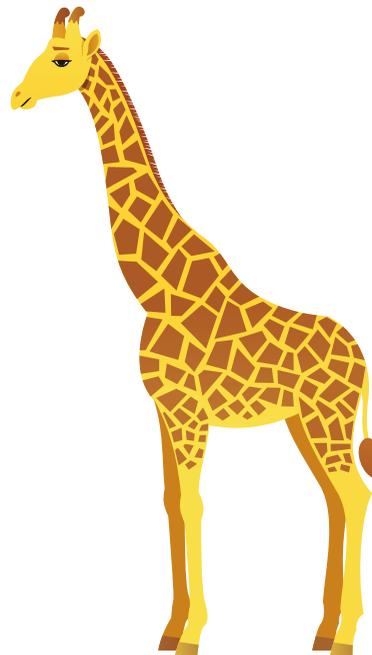
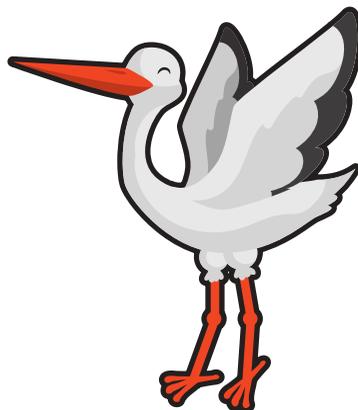


Cuenta una historia con estas palabras:





Cuenta una historia con estas palabras:





HuE

vO



Choclate

co La



Sah

Dí

A



ta

pLa

No



zA

rE

Ce



cho

pis

ta



mAN

qui

lla

Te



Ca

Bo

di

Llo



Escribe aquí las palabras que hayas  
podido adivinar:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

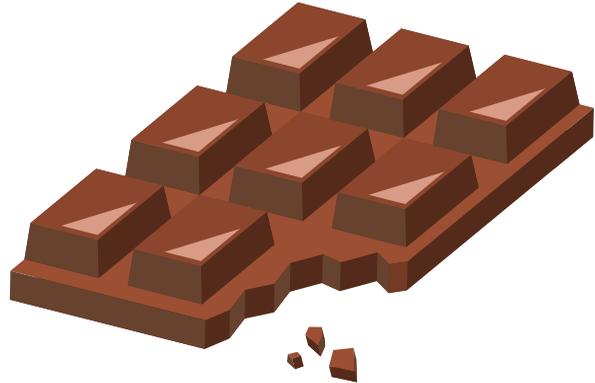
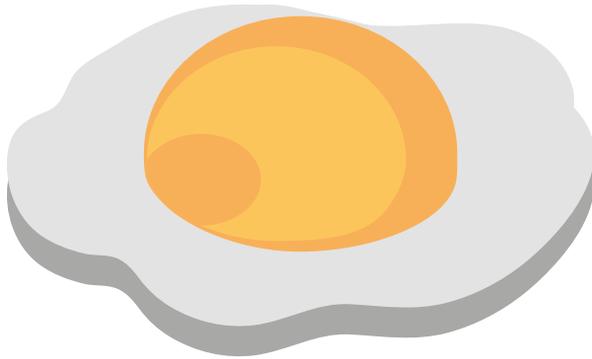
6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

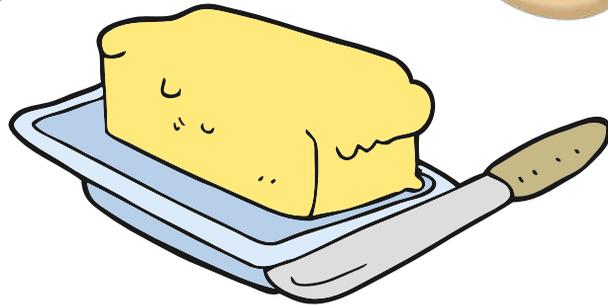
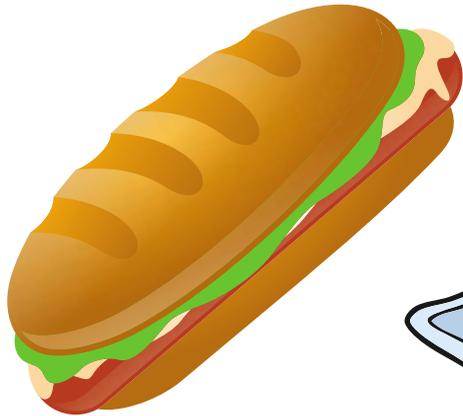


*Cuenta una historia con estas palabras:*



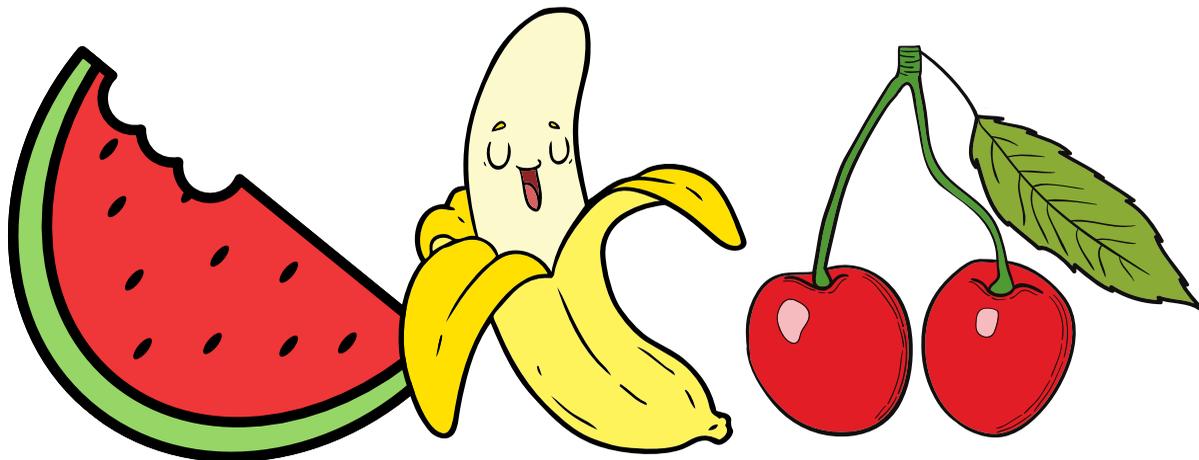


*Cuenta una historia con estas palabras:*





Cuenta una historia con estas palabras:





# DOBBLE FONEMAS FORMA RECTANGULAR Y CIRCULAR



**ACLARACIÓN:** A parte de las letras del abecedario he añadido dos elementos, uno es la palabra Abecedario y otro es ABC...; en ambas el alumno/a tendrá que decir lo que pone.

**ABECEDARIO**

**A B C...**



A Q Y F W I

juanho\_audiciónlenguaje

Z B R G I U

juanho\_audiciónlenguaje

G H Q N L P

juanho\_audiciónlenguaje

ABECEDARIO K Y V E Z

juanho\_audiciónlenguaje





W D Y  
 G X O

juanho\_audiciónylenguaje

R U J  
 Y E F

juanho\_audiciónylenguaje

I Ñ  
 W N E

ABECEDARIO

juanho\_audiciónylenguaje

ABC...  
 N R  
 C T Y

juanho\_audiciónylenguaje





ABC...  
 X  
 B  
 Q  
 K  
 E  
 juanjo\_audiciónylenguaje

ABC...  
 M  
 L  
 S  
 G  
 ABECUARIO  
 juanjo\_audiciónylenguaje

N  
 Z  
 A  
 X  
 J  
 S  
 juanjo\_audiciónylenguaje

L  
 O  
 C  
 Q  
 T  
 Z  
 juanjo\_audiciónylenguaje





CH  
F P  
W  
N  
ABC...

juanjo\_audiciónylenguaje

L O I  
J V  
ABC...

juanjo\_audiciónylenguaje

CH  
T E L  
X  
I  
T

juanjo\_audiciónylenguaje

U  
S  
T  
Q  
M  
N

juanjo\_audiciónylenguaje





Y Z E

D J M

juanho\_audiciónylenguaje

CH U W

O N K

juanho\_audiciónylenguaje

L B D

N A M

juanho\_audiciónylenguaje

Q

ABECEDARIO

D

J R CH

juanho\_audiciónylenguaje





**F S H**

**R E O**

juarjo\_audiciónylenguaje

**H U D**

**Z A**

juarjo\_audiciónylenguaje

**C W W**

**J H B**

juarjo\_audiciónylenguaje

**R M T**

**K A T**

juarjo\_audiciónylenguaje





P Ñ V X  
R W

juano\_audiciónylenguaje

C X U F  
ABECEDARIO L

juano\_audiciónylenguaje

C I P S  
D K

juano\_audiciónylenguaje

G K Ñ F  
T J

juano\_audiciónylenguaje





A G H

E C V

juanho\_audiciónylenguaje

ABECEDARIO

A O T

B D J

juanho\_audiciónylenguaje

CH L Y

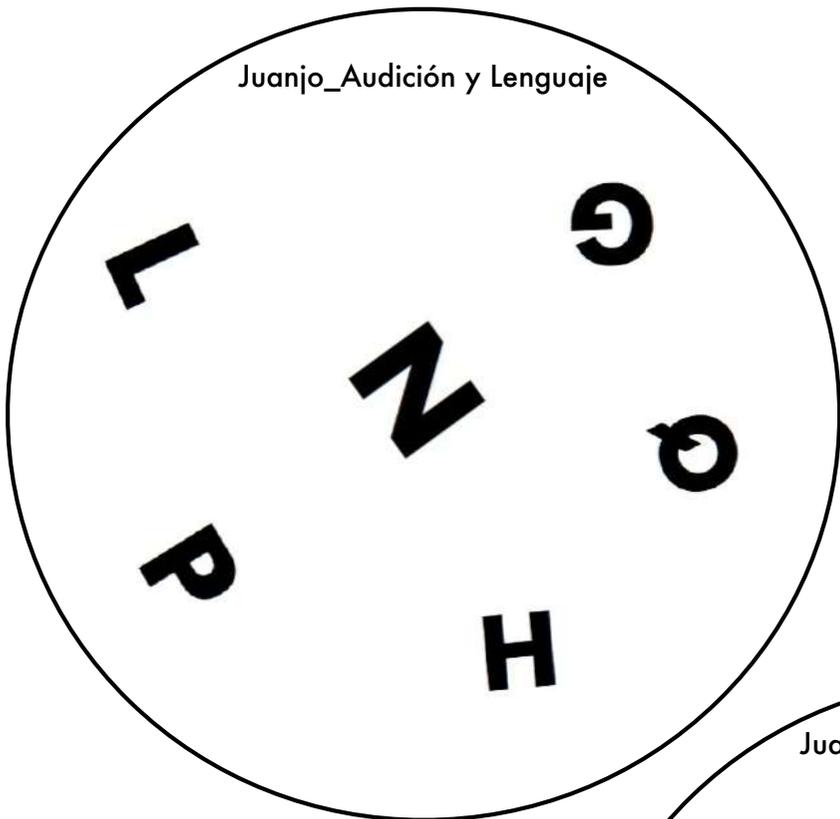
S B Ñ

juanho\_audiciónylenguaje

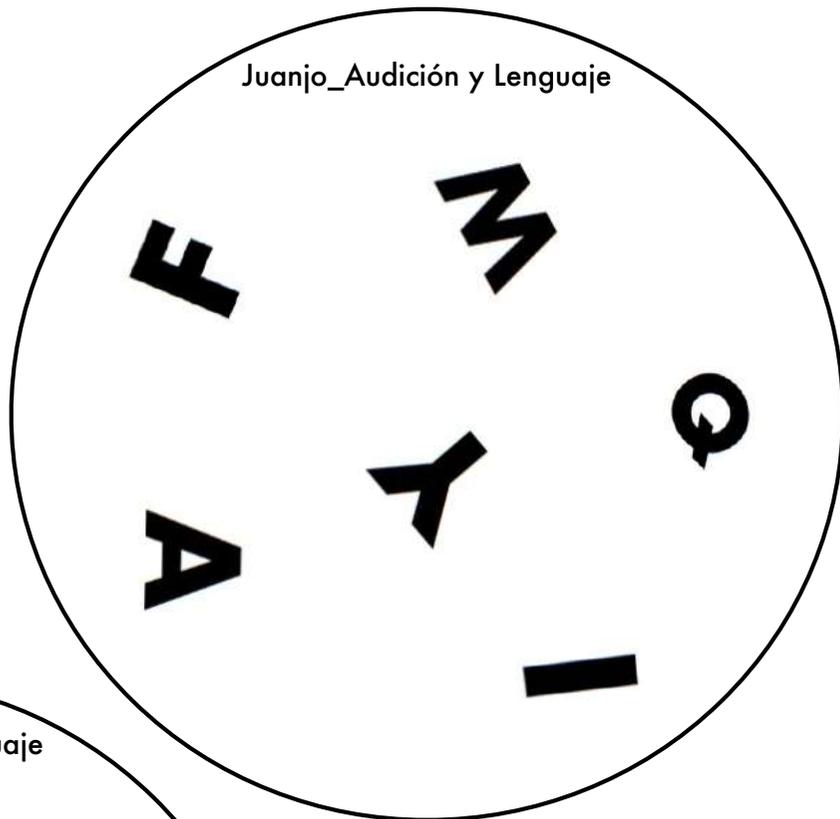




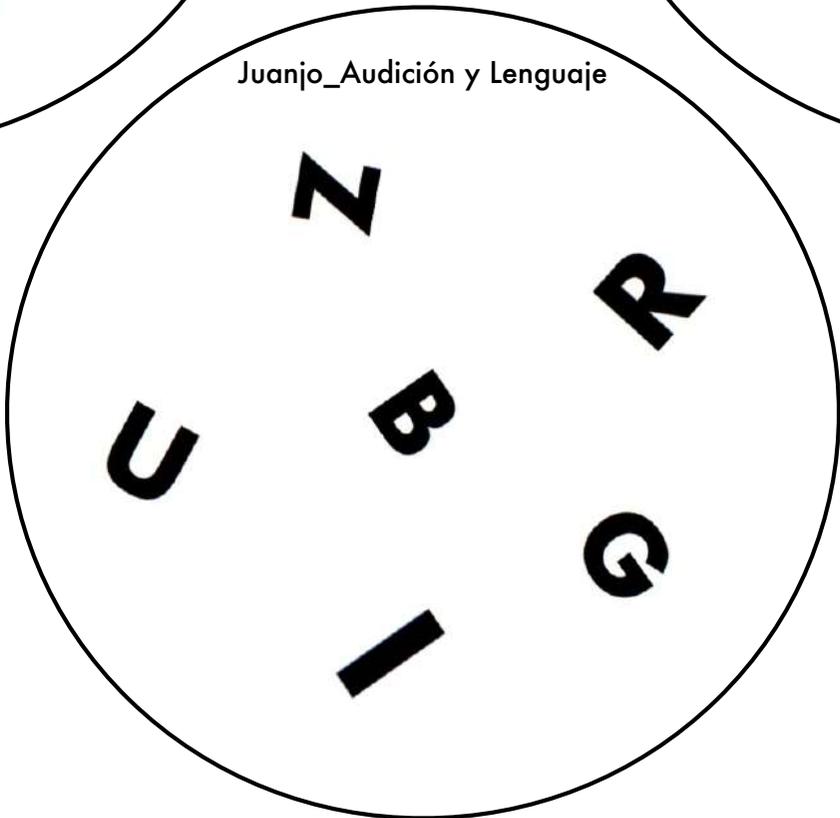
Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje

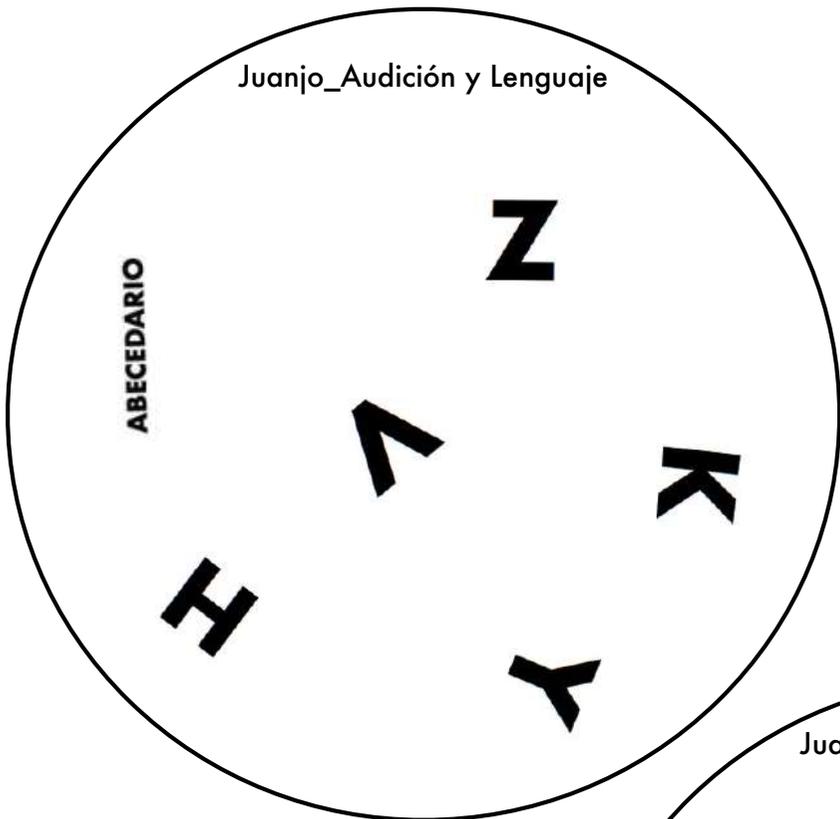


Juanjo\_Audición y Lenguaje

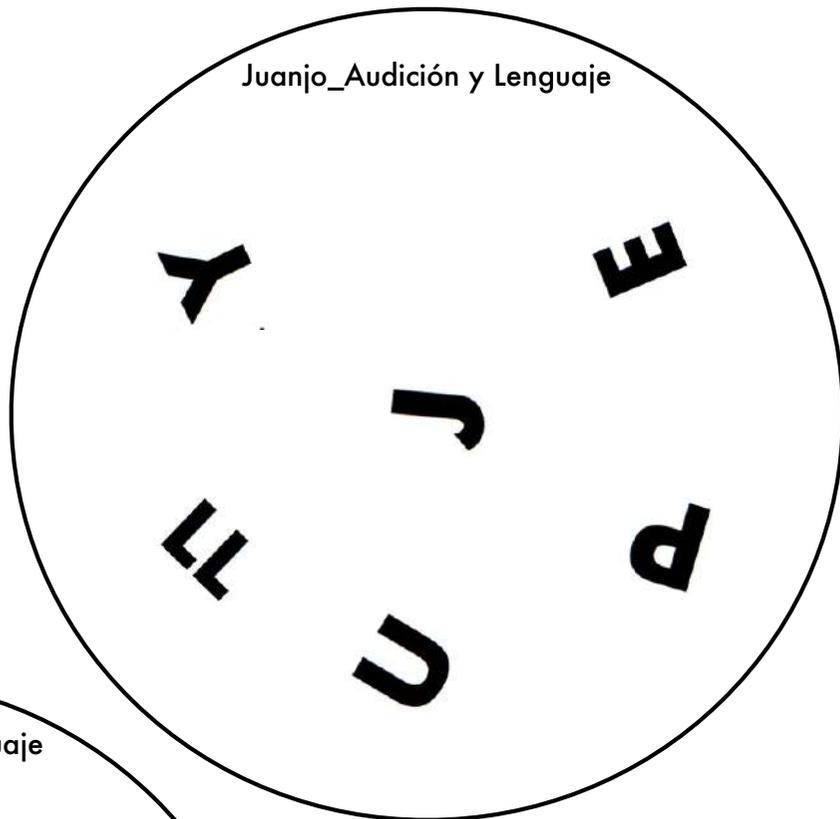




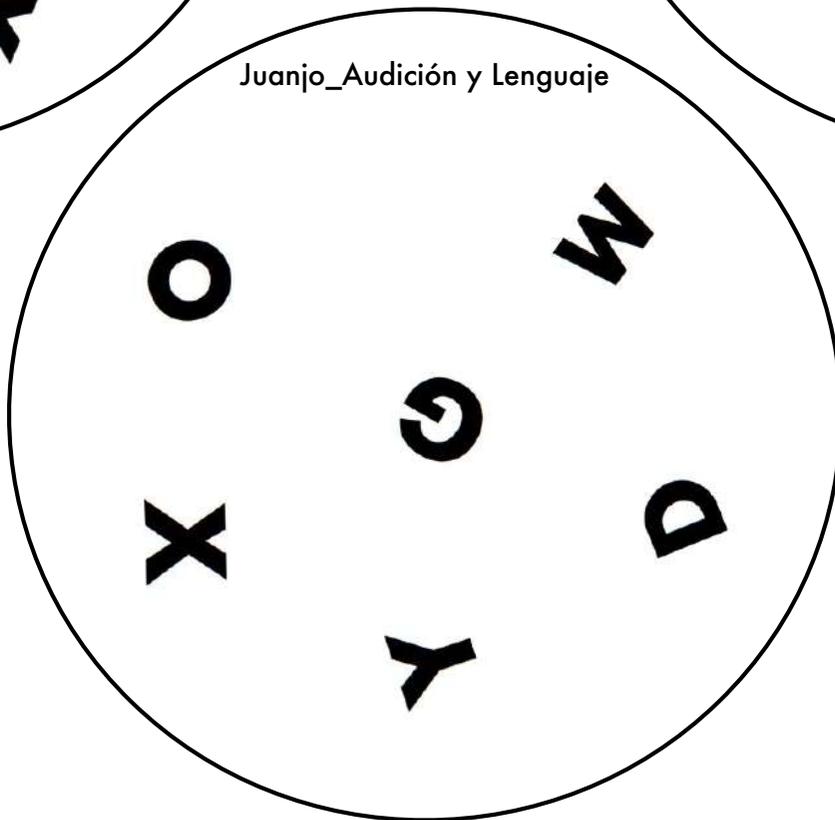
Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje

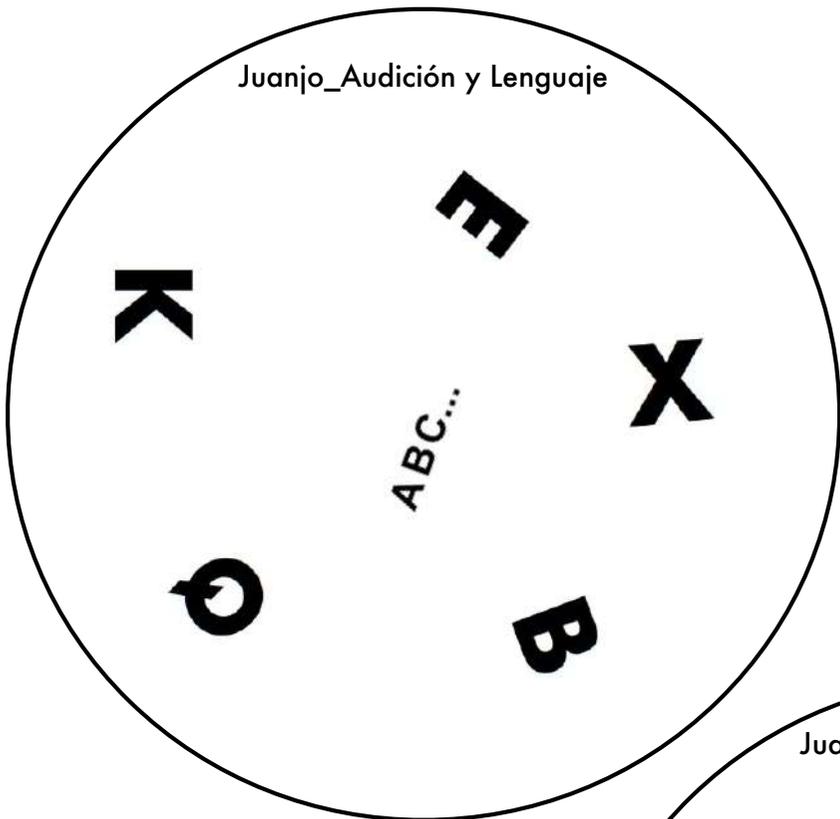


Juanjo\_Audición y Lenguaje

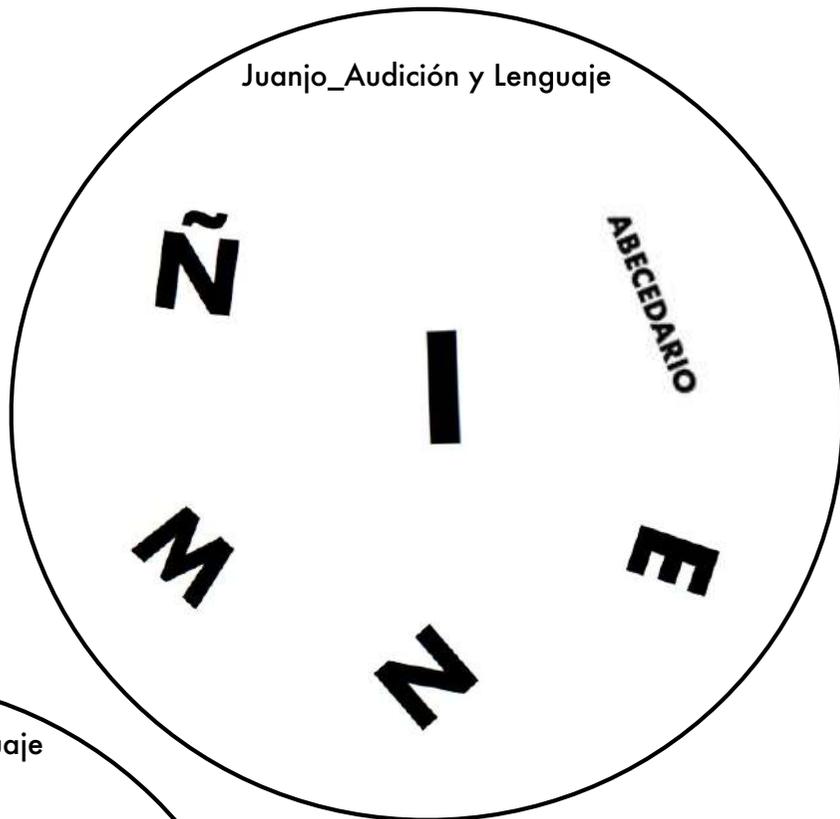




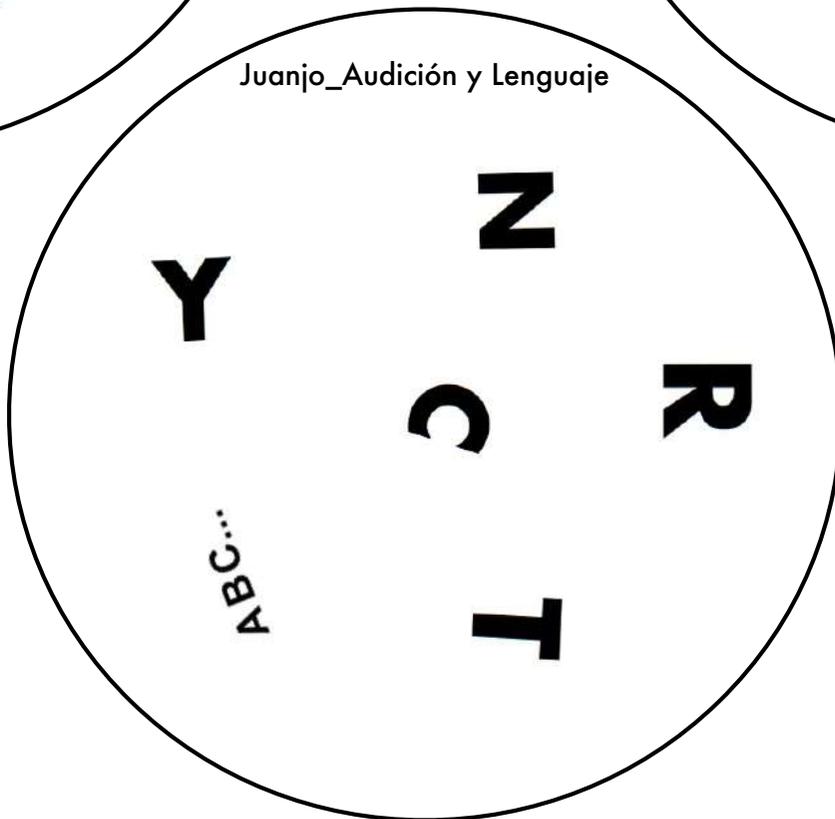
Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje

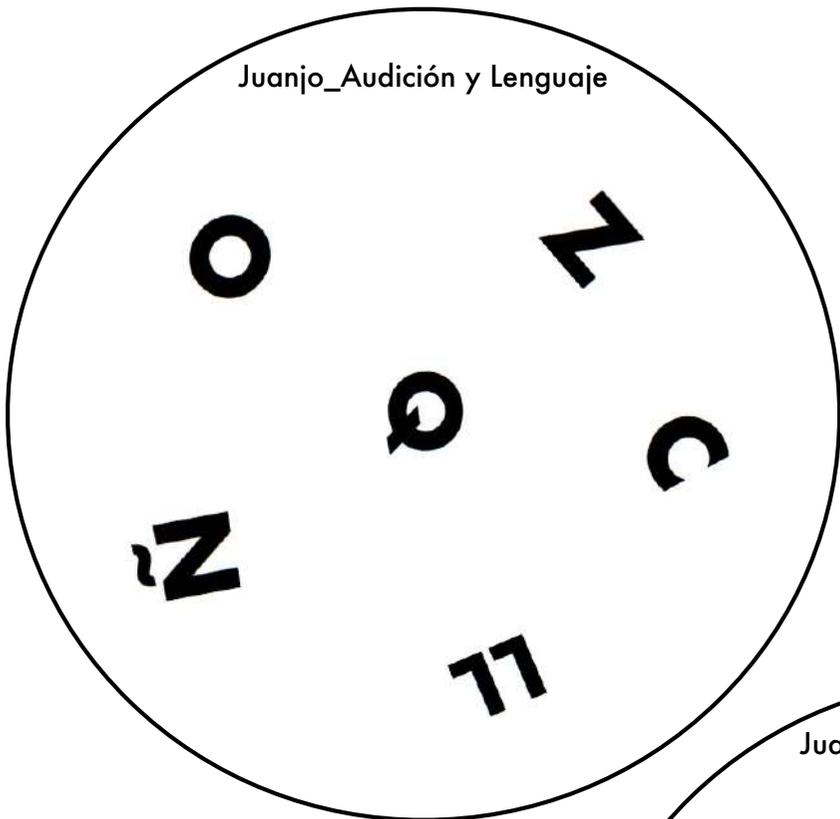


Juanjo\_Audición y Lenguaje

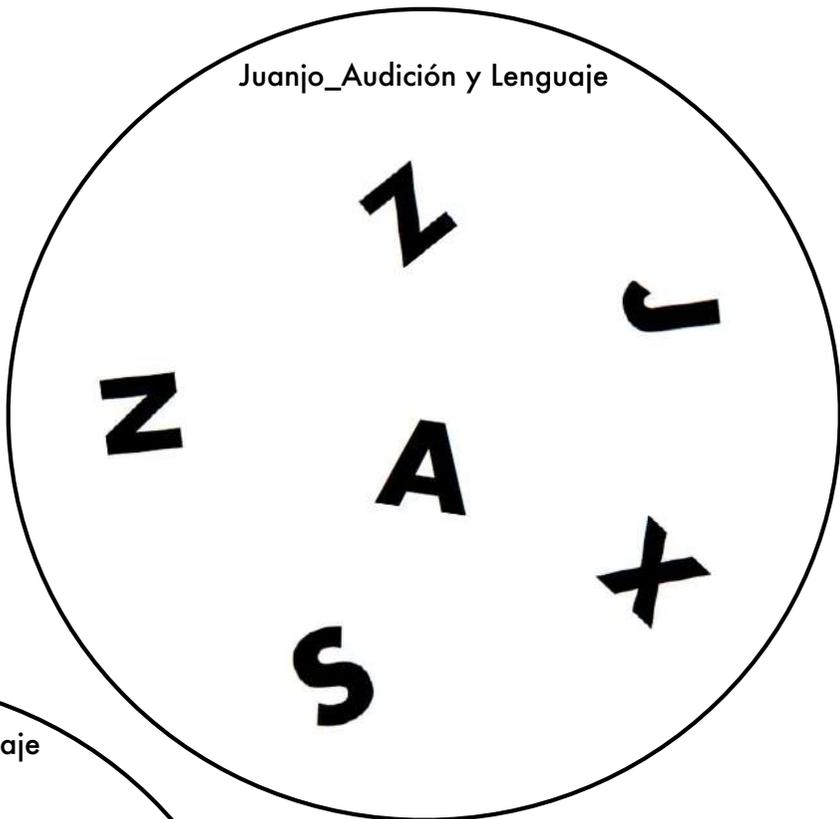




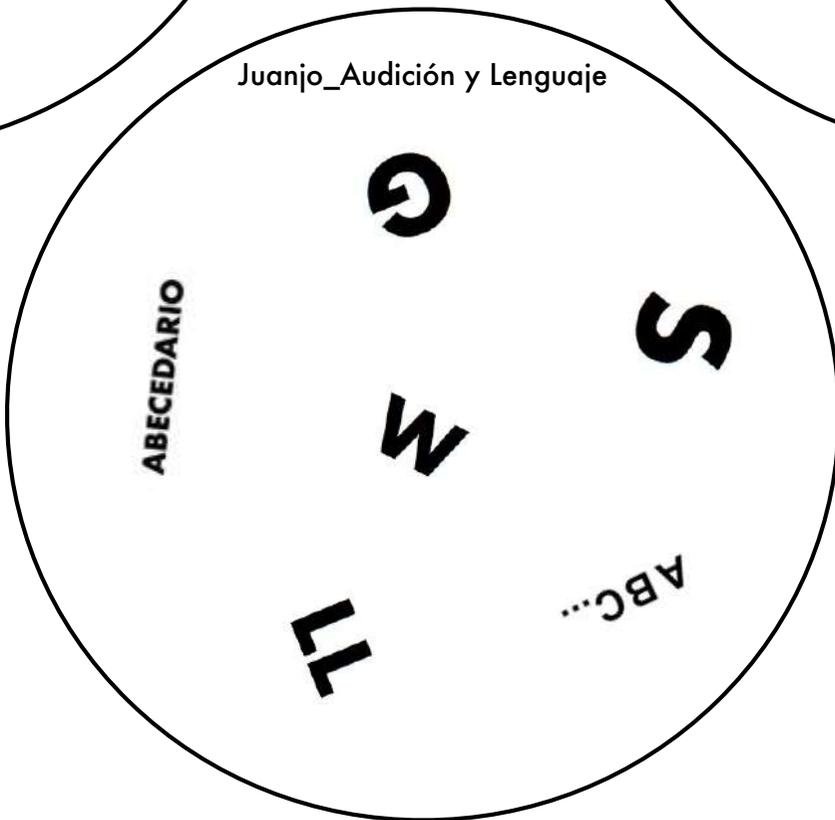
Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje





Juanjo\_Audición y Lenguaje

CH I T H X

Juanjo\_Audición y Lenguaje

W CH Z ABC... P F

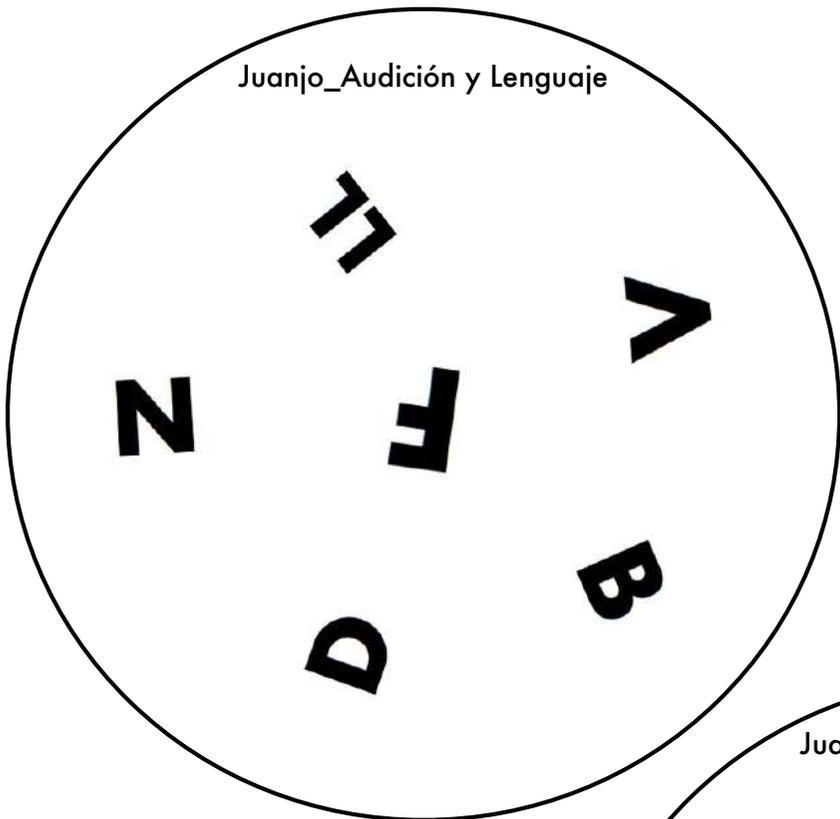
Juanjo\_Audición y Lenguaje

I L ABC... V O R

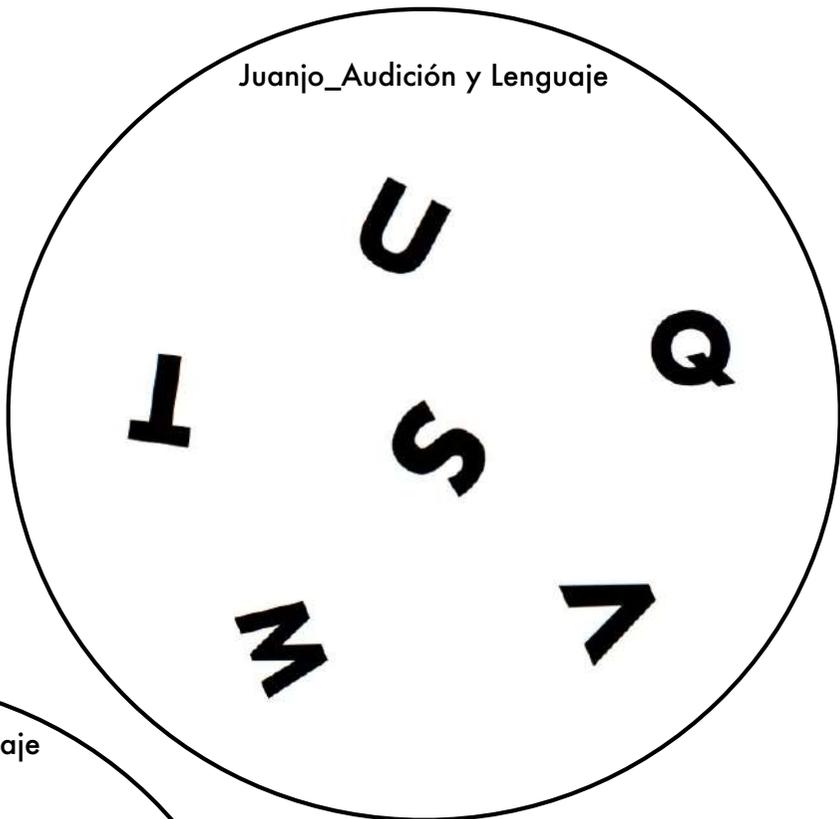




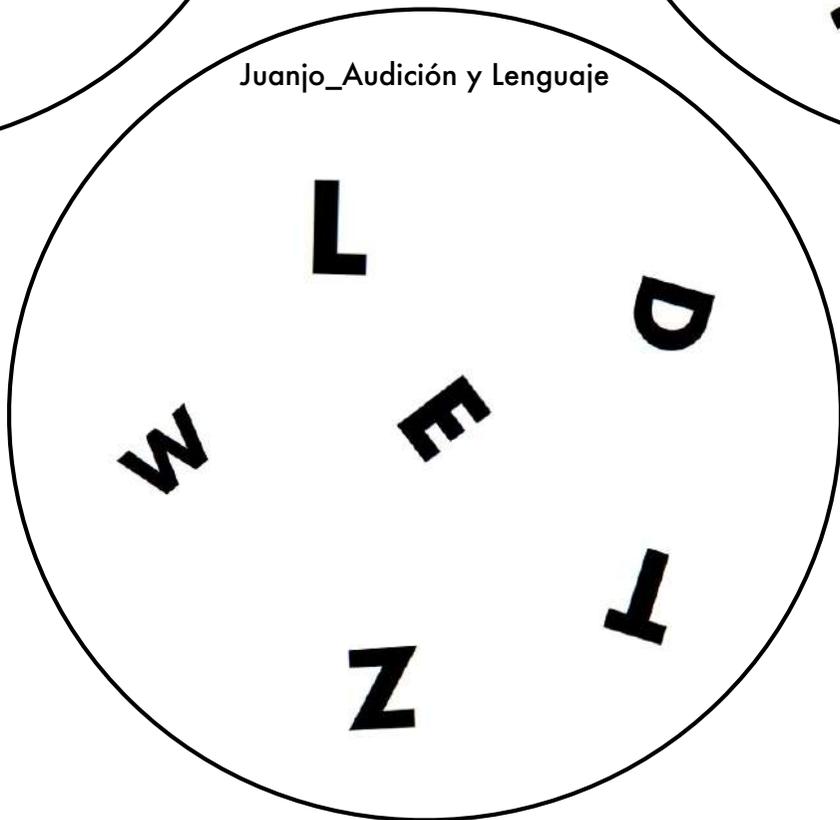
Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje





Juanjo\_Audición y Lenguaje

R S  
E O  
F H

Juanjo\_Audición y Lenguaje

K M  
N O  
U CH

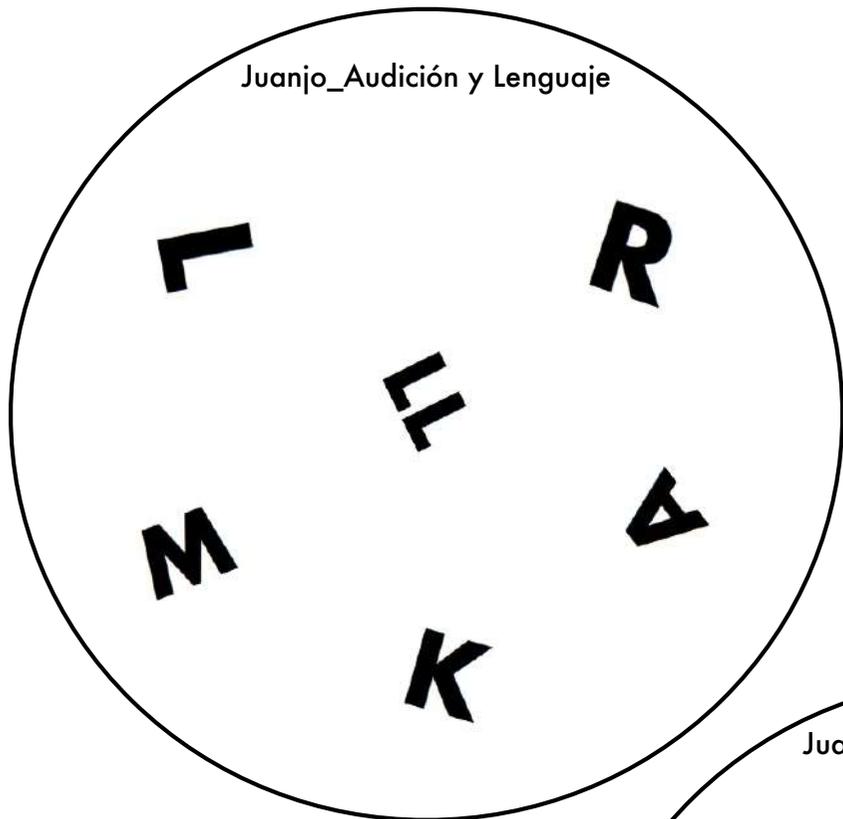
Juanjo\_Audición y Lenguaje

R Q  
D CH  
J ABECEDARIO

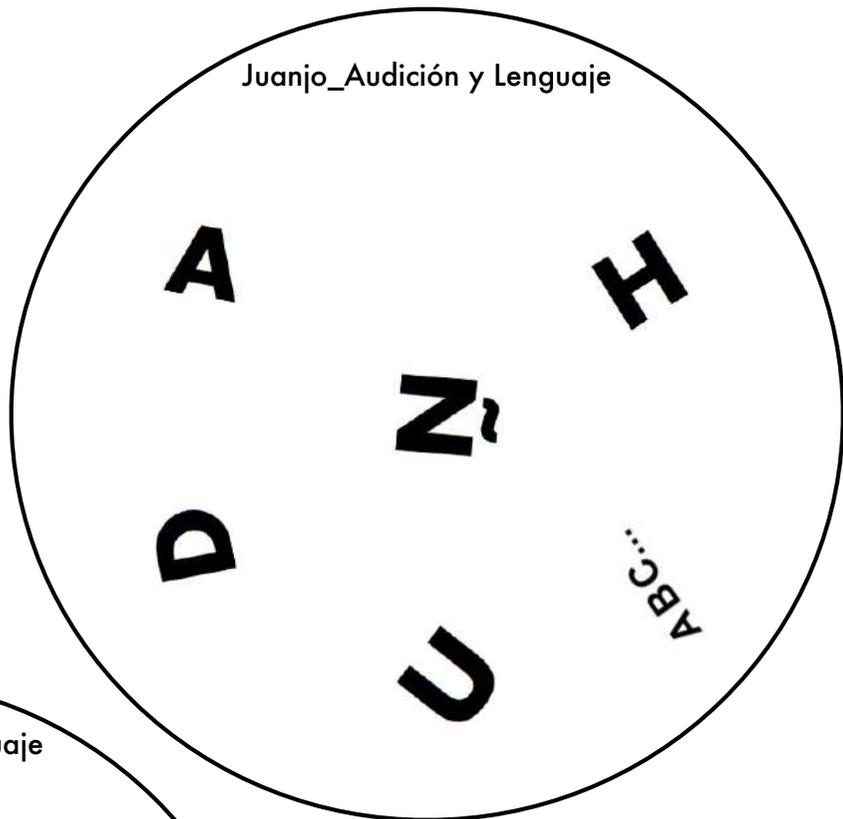




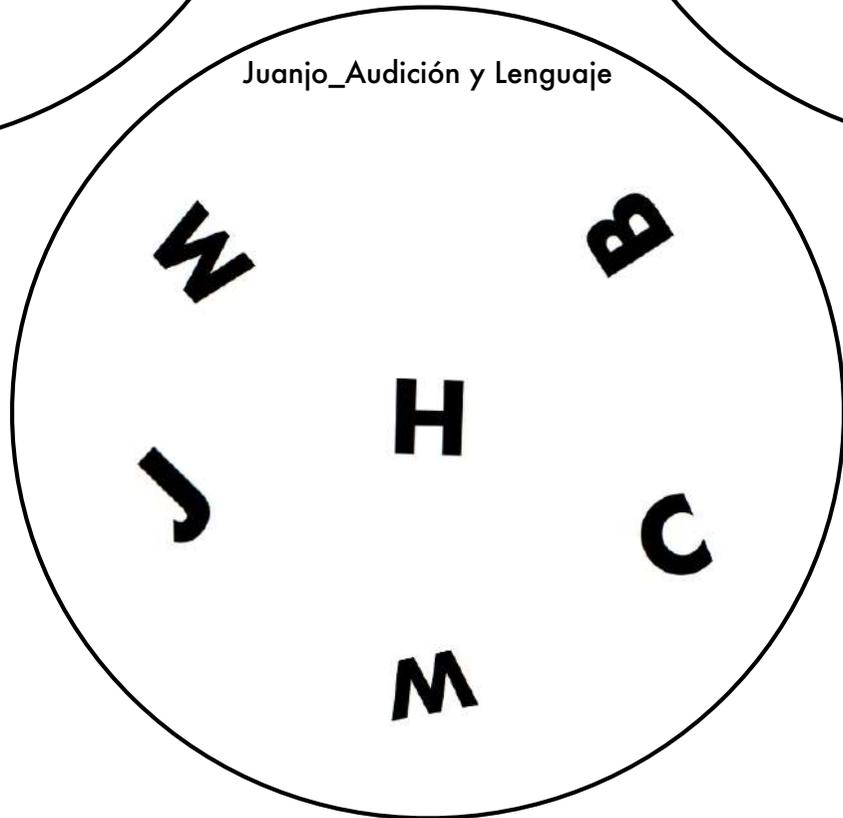
Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje

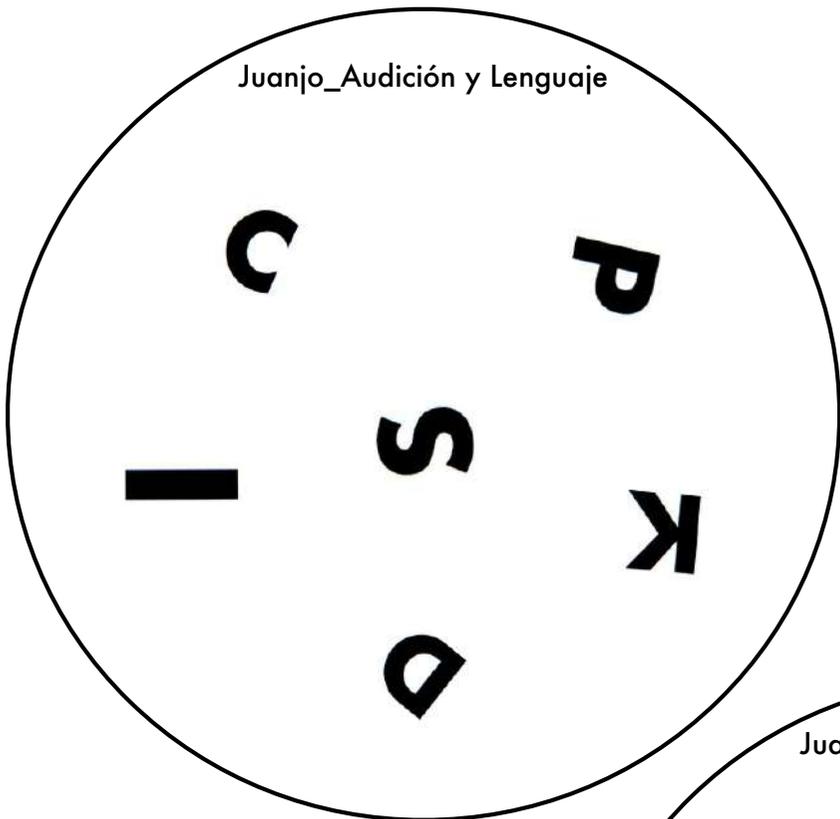


Juanjo\_Audición y Lenguaje

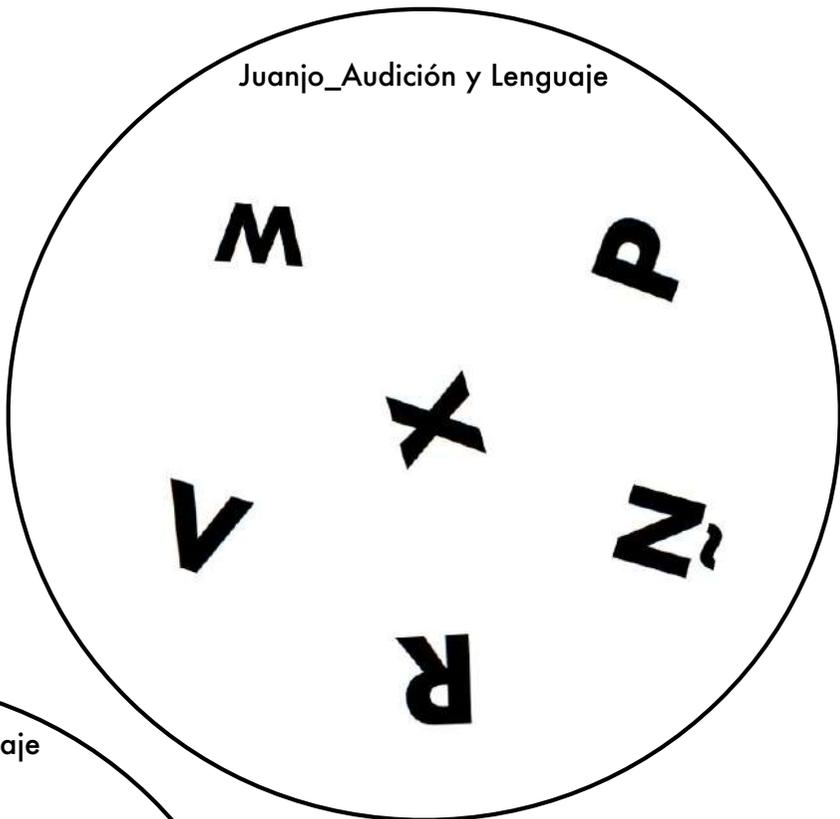




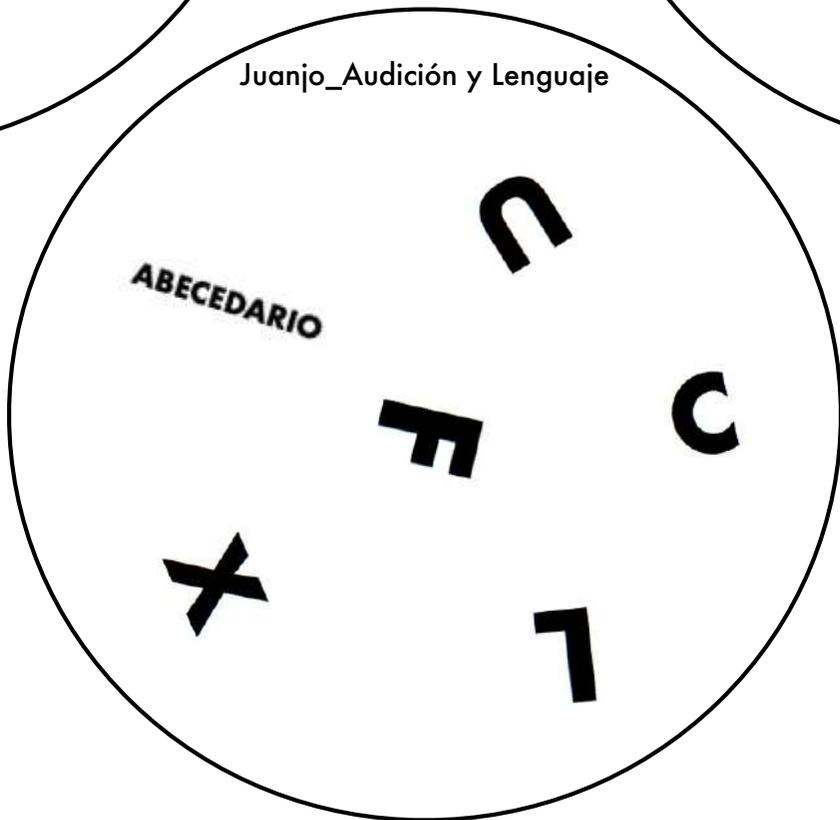
Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje



Juanjo\_Audición y Lenguaje





Juanjo\_Audición y Lenguaje

ABECEDARIO

T

A

O

B

P

Juanjo\_Audición y Lenguaje

K

E

J

G

T

Z

Juanjo\_Audición y Lenguaje

G

E

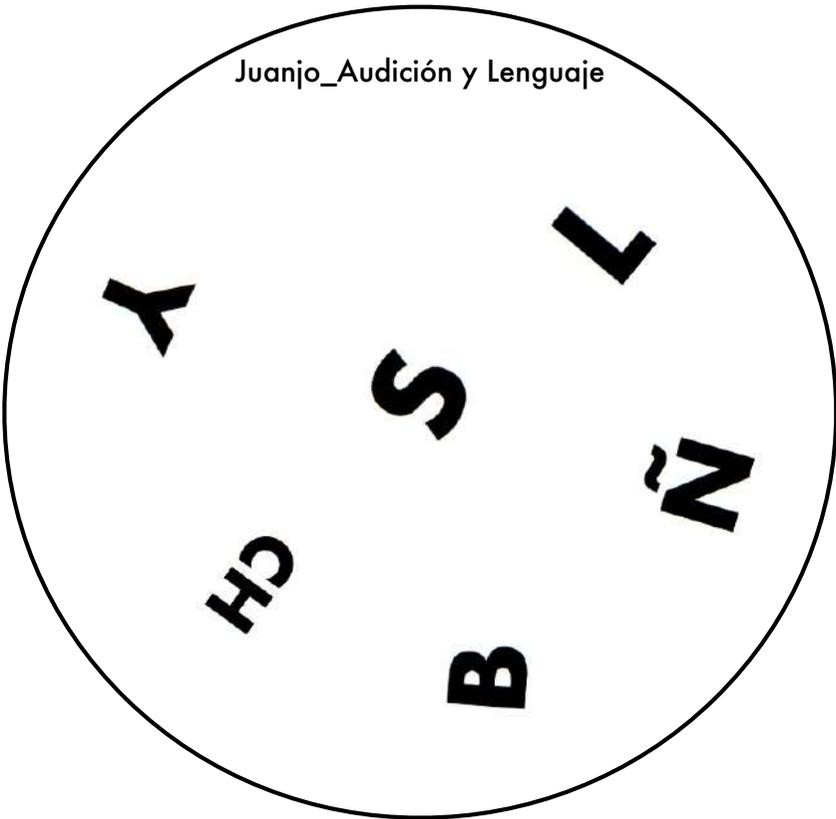
A

C

H

V



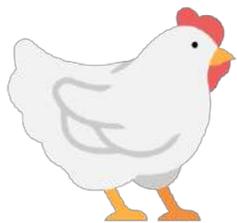


Juanjo\_Audición y Lenguaje





¿Qué rima con...



?

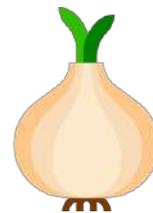
teléfono

cocina

sofá



¿Qué rima con...



?

lámpara

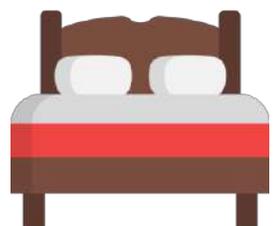
reloj

olla





¿Qué rima con...



?

rama

agua

libro



¿Qué rima con...



?

villa

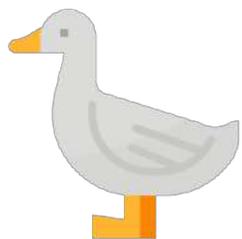
piña

móvil





¿Qué rima con...



?

león

relato

estantería



¿Qué rima con...



?

manzana

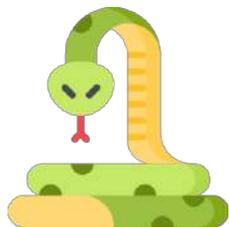
lago

telón





¿Qué rima con...



?

diente

colegio

niño



¿Qué rima con...



?

médico

granja

botón





¿Qué rima con...



?

marea

azúcar

región



¿Qué rima con...



?

muela

barco

casa





¿Qué rima con...



?

violín

cicatriz

cable



¿Qué rima con...



?

hormiga

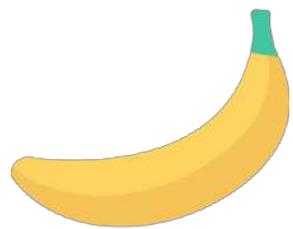
tambor

jarra





¿Qué rima con...



?

percha

bombilla

piano



¿Qué rima con...



?

cuaderno

tejado

zumo





¿Qué rima con...



?

tijeras

jersey

calle



¿Qué rima con...



?

hamaca

cortina

flor



# metafonología





# ¿Cómo se juega?

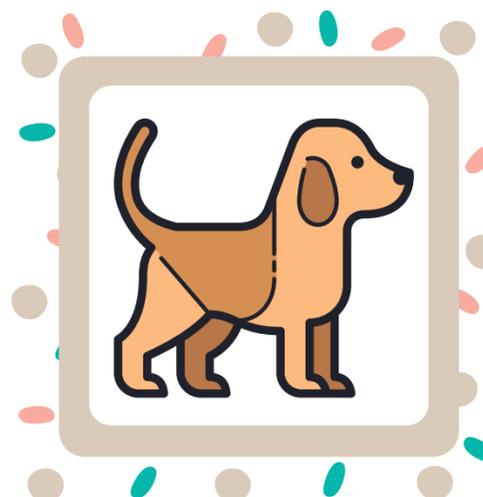
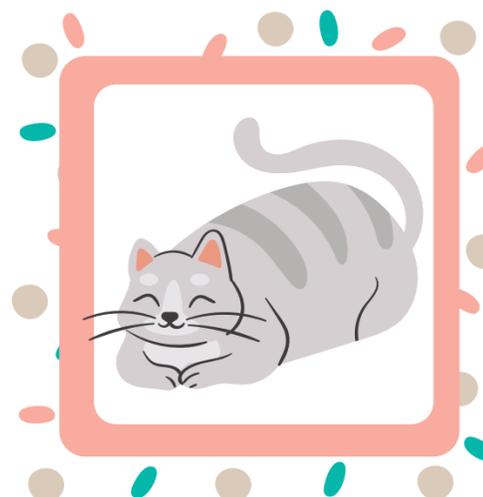
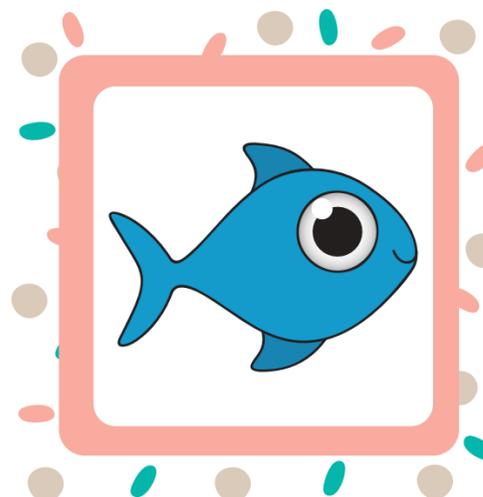
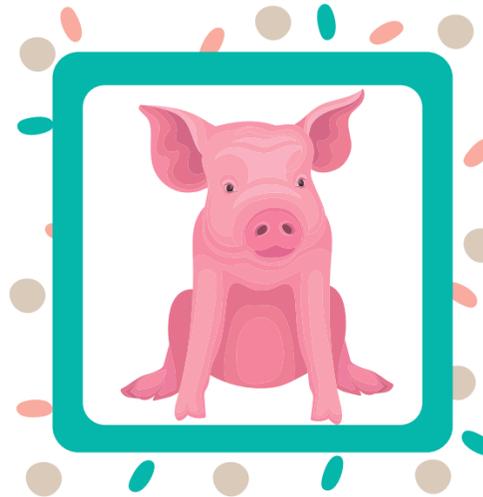
Se le pide a un alumno que elija un animal y piense una oración por ejemplo: EL PEZ VIVE EN EL AGUA.

Ahora, tendrá que DELETREARLA en voz alta.

- Si lo hace bien, se lleva +1 punto.

- Si falla, rebota a un compañero que tendrá que deletrearla correctamente para quedarse con el punto. Se continúa el juego con los demás alumnos.

 @leer.alrevés





# "Veo, veo"



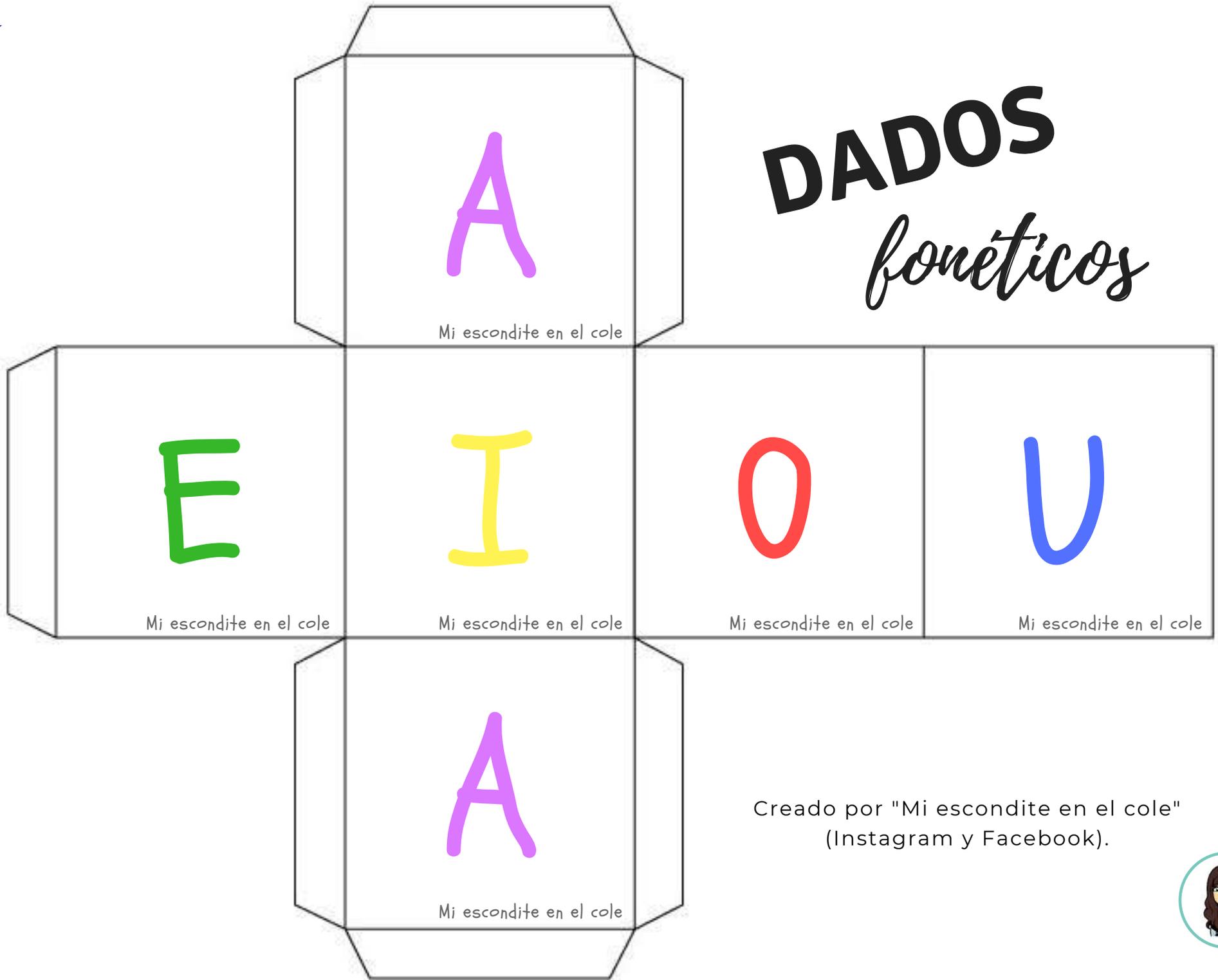
Creado por "Mi escondite en el cole" (Instagram y Facebook).

Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA) Propiedad: Gobierno de Aragon





# DADOS *fonéticos*

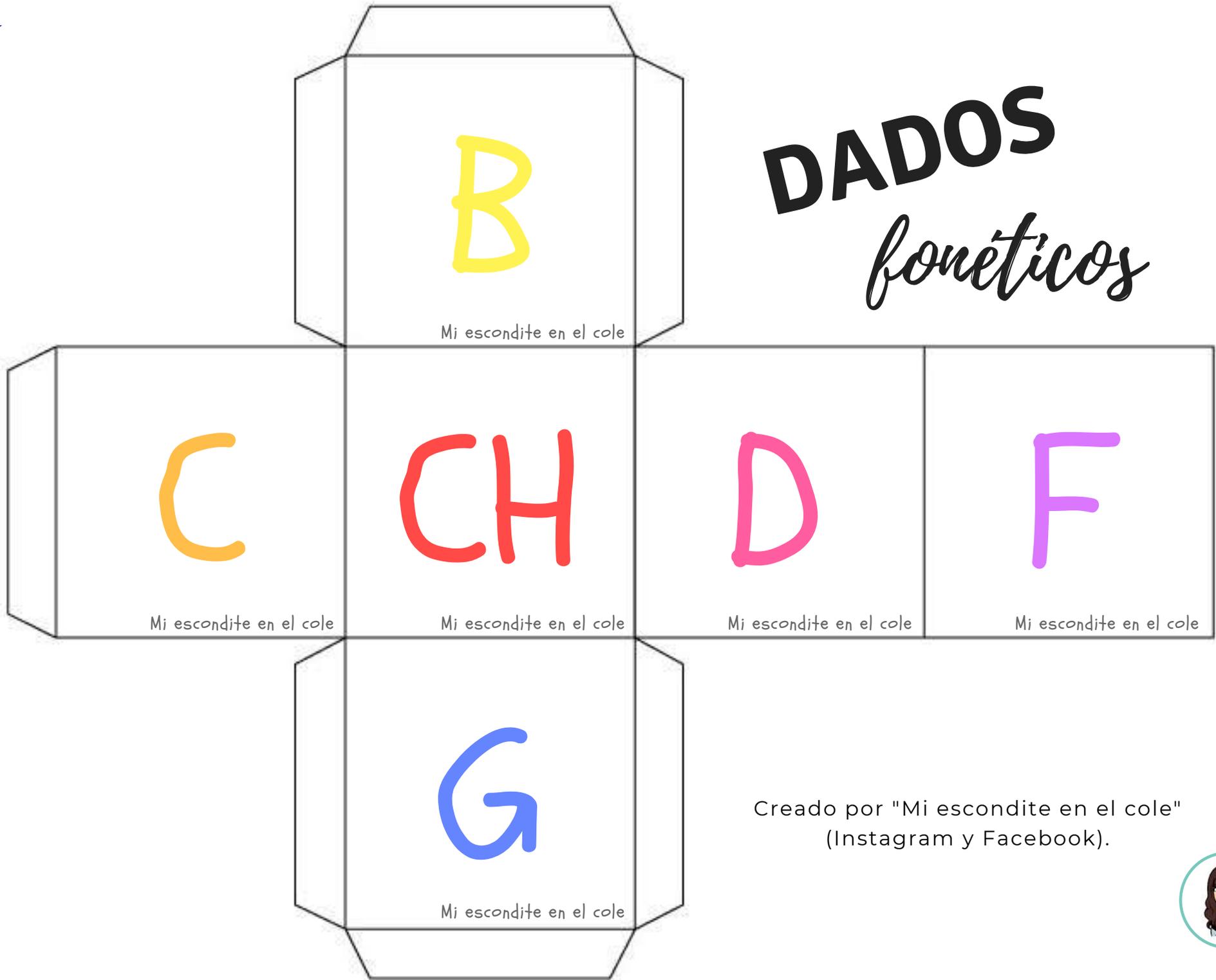


Creado por "Mi escondite en el cole"  
(Instagram y Facebook).





# DADOS *fonéticos*

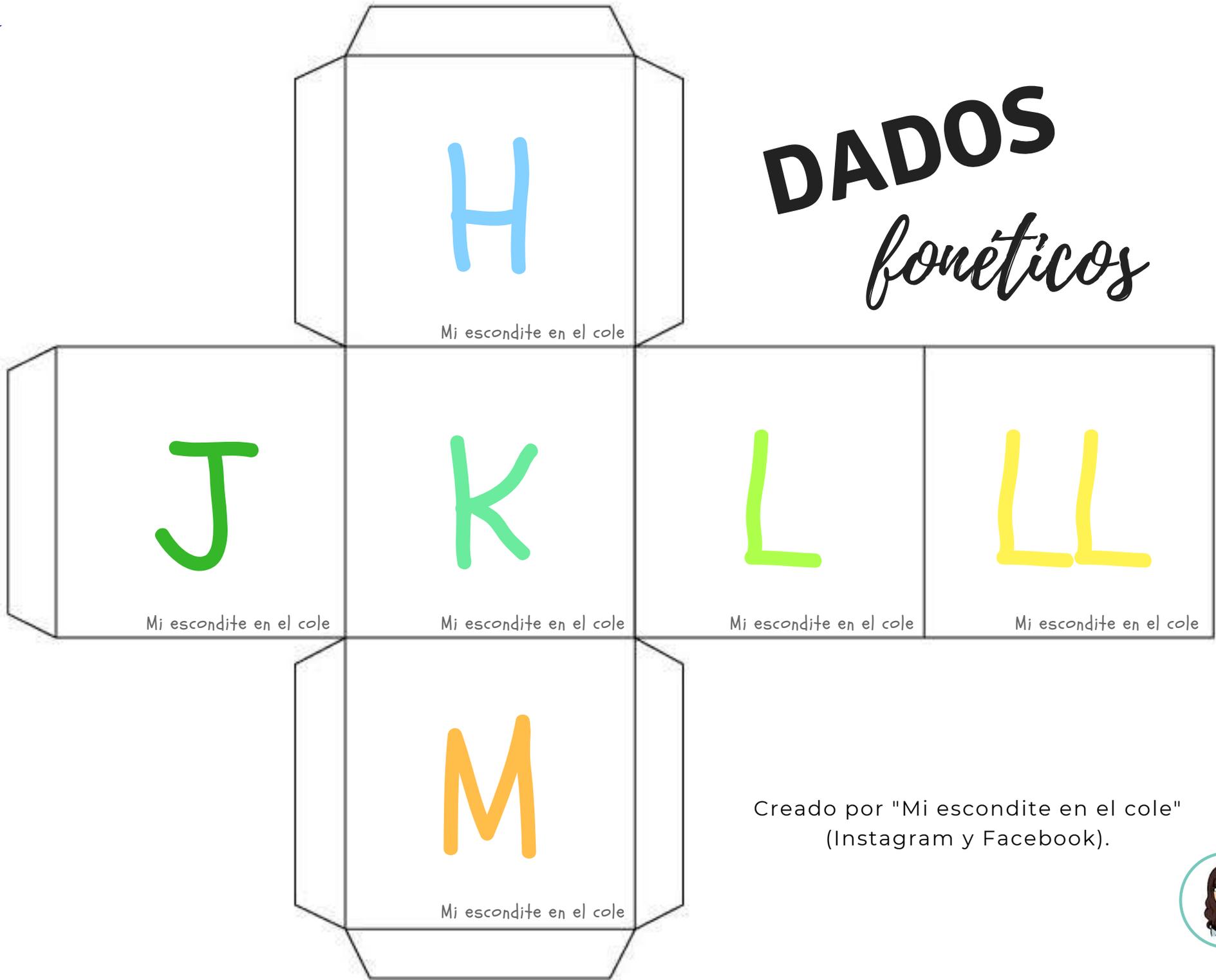


Creado por "Mi escondite en el cole"  
(Instagram y Facebook).





# DADOS *fonéticos*

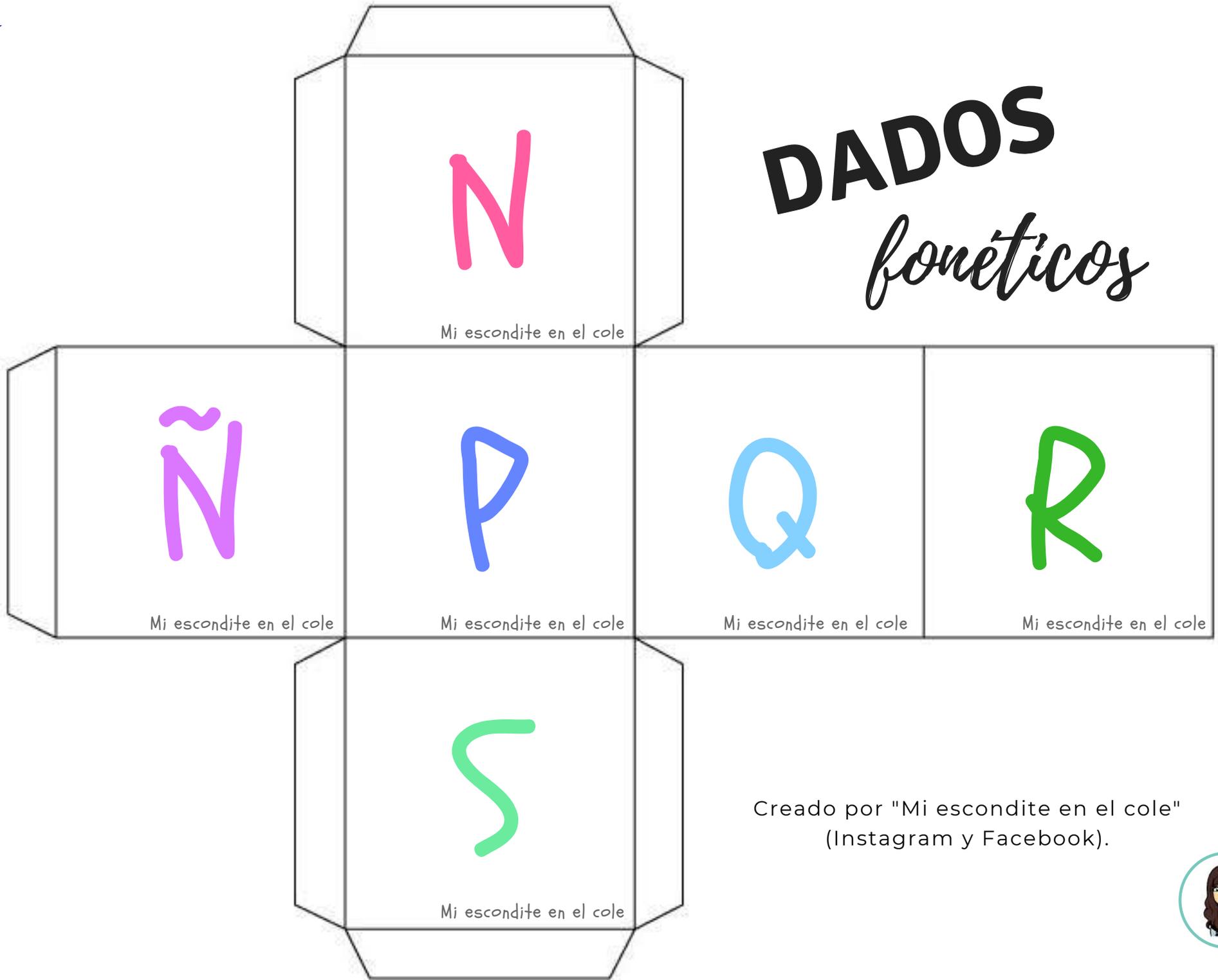


Creado por "Mi escondite en el cole"  
(Instagram y Facebook).





# DADOS *fonéticos*

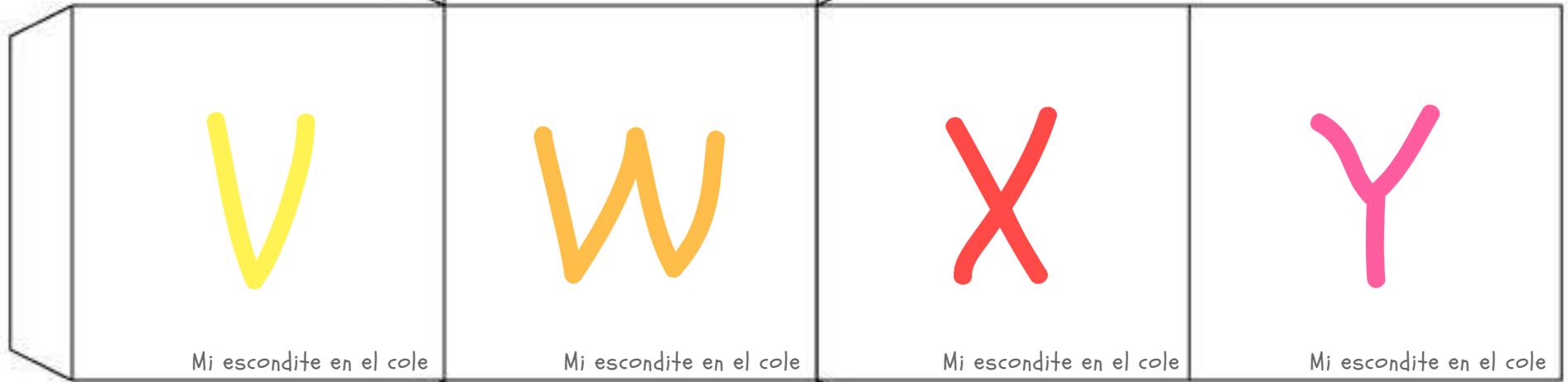


Creado por "Mi escondite en el cole"  
(Instagram y Facebook).





# DADOS *fonéticos*



Creado por "Mi escondite en el cole"  
(Instagram y Facebook).





# "Veo, veo" y dados fonéticos

- Contenido -

Este material contiene 5 dados con las distintas letras del abecedario y un tablero con imágenes de animales que comienzan, contienen o terminan por distintos fonemas. Hay un dado con las vocales y cuatro dados con las consonantes, por si queremos trabajar solamente las vocales.

Debemos imprimir el tablero del "Veo, veo" y los dados fonéticos. Después, recortamos y pegamos cada dado para poder comenzar a jugar.

- ¿Para qué sirve este material? -

Este material ha sido creado para trabajar la conciencia fonética y fonológica, pero también podemos trabajar la expresión oral, la expresión escrita, la discriminación auditiva y el vocabulario.

- ¿Cómo se juega? -

Un niño/a cogerá un dado, lo lanzará al aire y observará la letra que pone al caer. Después, deberá buscar en el tablero un animal que comience, contenga o termine por ese fonema (dependiendo de lo que queramos trabajar).

Creado por "Mi escondite en el cole" (Instagram y Facebook).

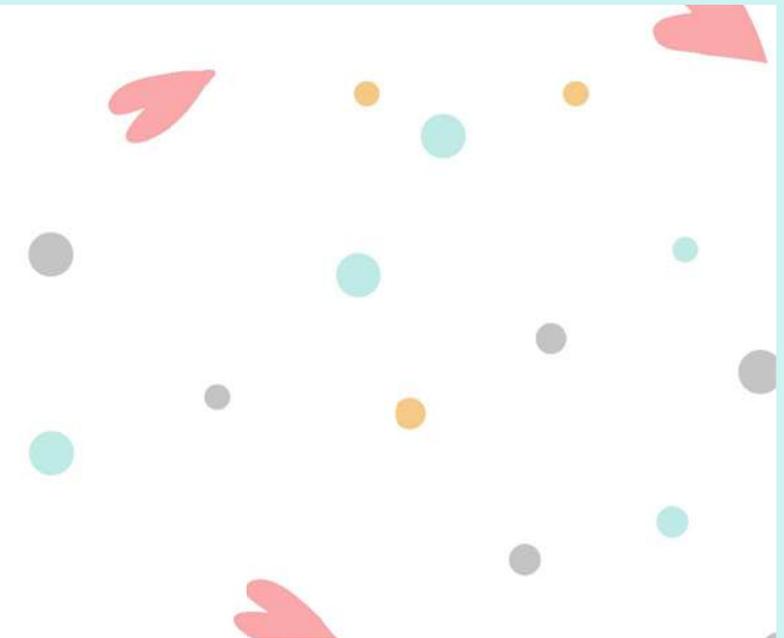
Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA)

Propiedad: Gobierno de Aragon



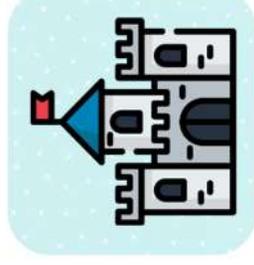
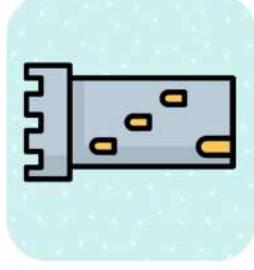
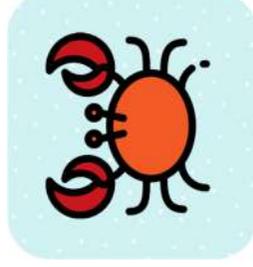


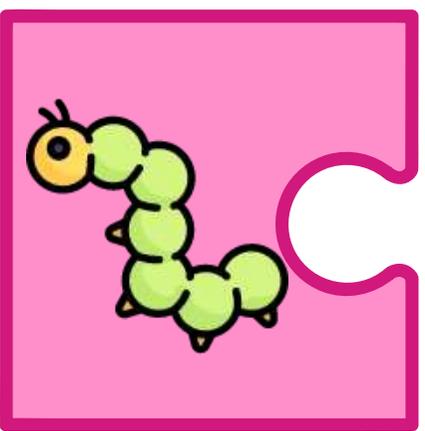
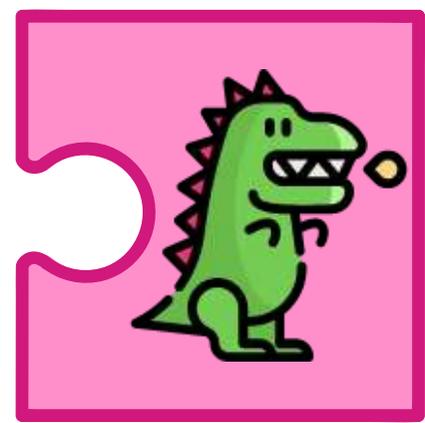
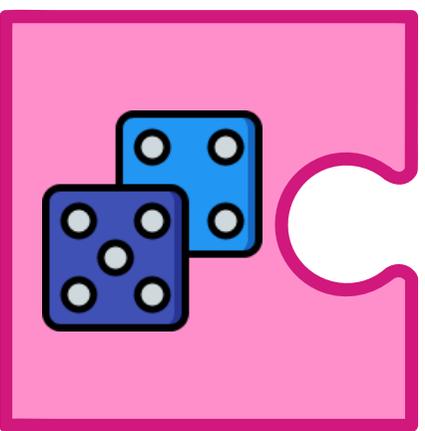
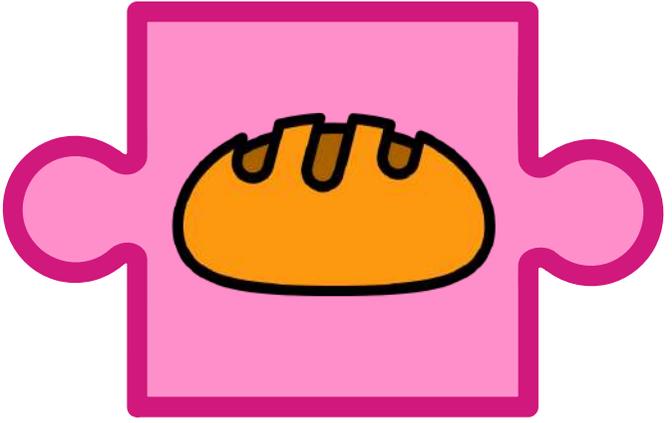
CONCIENCIA FONOLÓGICA. Objetivo: clasificar las palabras según sus dos sonidos iniciales, coincidiendo con cada modelo.



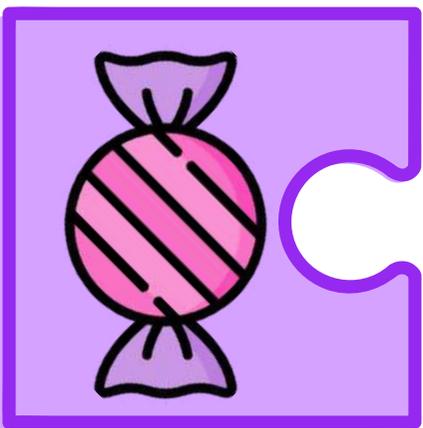
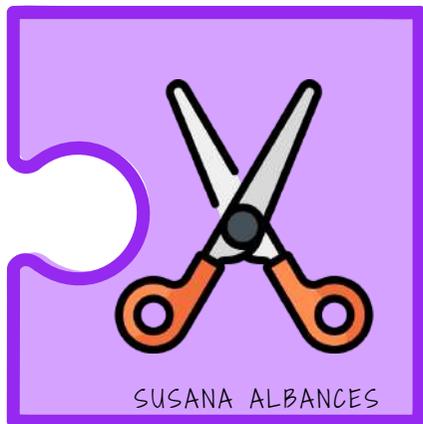
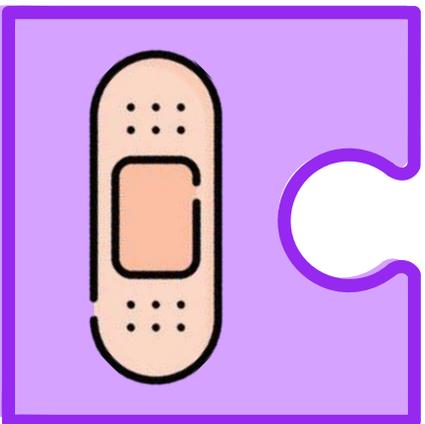
TARJETAS PARA RECORTAR Y COLOCAR EN LAS TABLAS:

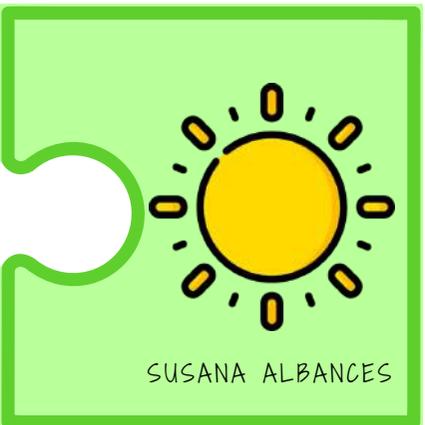
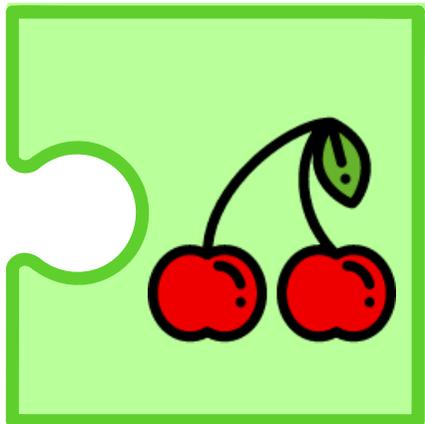


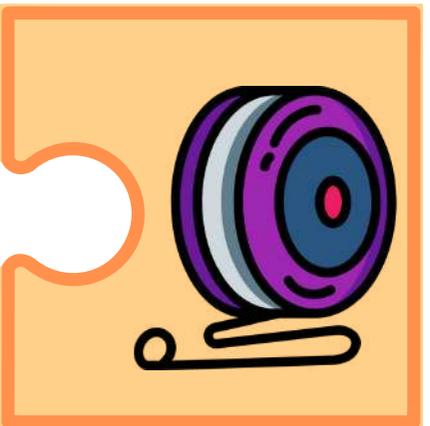
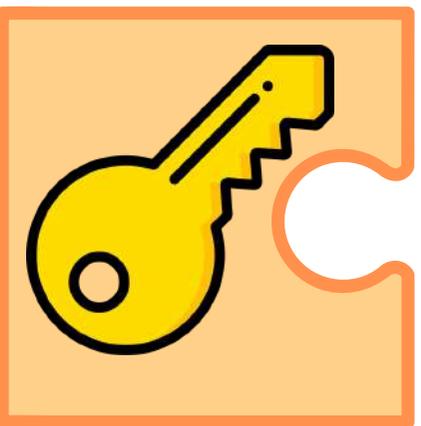
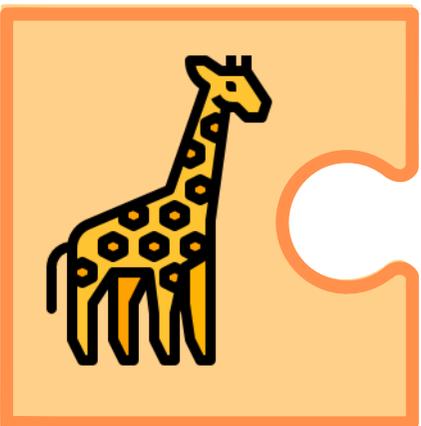


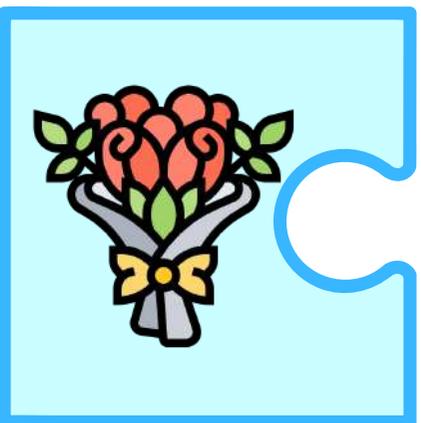
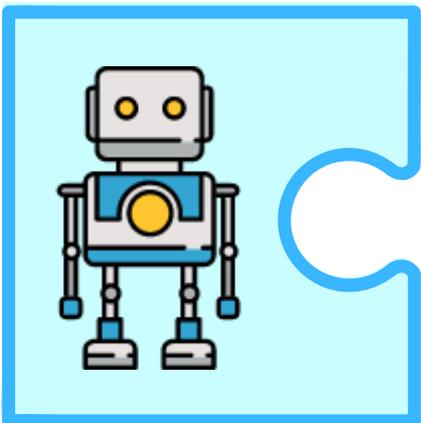
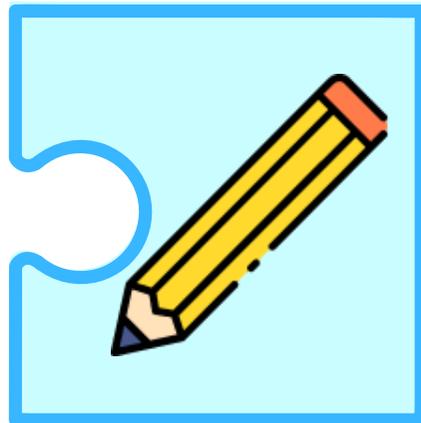
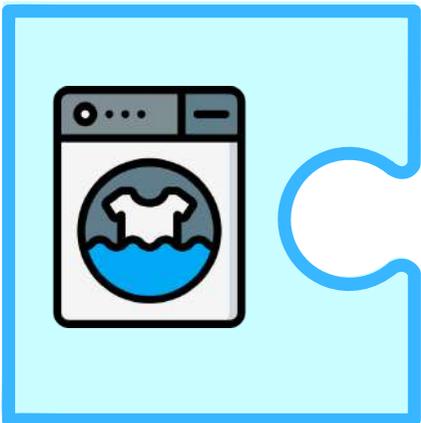
SUSANA ALBANCES

Une las fichas que  
empiecen por el  
mismo sonido











**E**

**CONCIENCIA**

**O**

**FONOLÓGICA**

**A**

**VOCALES**

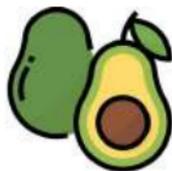
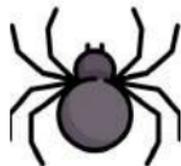
**U**

**I**



Señala la imagen que empieza por:

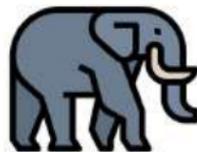
A





Señala la imagen que empieza por:

**E**





Señala la imagen que empieza por:





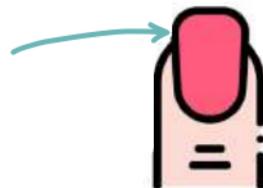
Señala la imagen que empieza por:





Señala la imagen que empieza por:

U





Recursos empleados para la elaboración del recurso:

-CANVA (plantilla)

-FLATICON (imágenes)

-DEPOSITPHOTOS (imagen)



# CONCIENCIA FONOLÓGICA

CONSONANTES





# CONCIENCIA SILABICA

Este juego está compuesto por parejas de tarjetas. Las cuales, y para que vayan unidas, habrá que recortar y pegar una detrás de la otra.

La tarjeta que va en la cara delantera (columna de la izquierda) tendrá un número de sílabas que se corresponde con los cuadrados de la parte de abajo. Si en dicha palabra quitamos una sílaba nos saldrá la palabra de la tarjeta trasera. El o la alumna tendrán que escribir las sílabas que forman la palabra y adivinar cuál hemos quitado y poner una cruz en ella, por eso sería conveniente plastificarlas.

Os dejamos un ejemplo: si a dedos le quitamos la sílaba "de", queda dos.

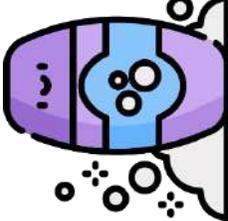
	
<del>de</del>	dos

	
	dos

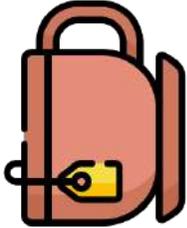
	

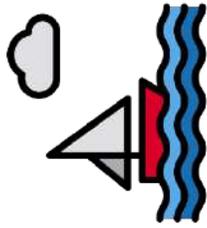
	

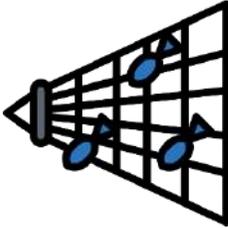
	

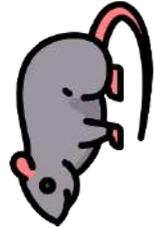
	

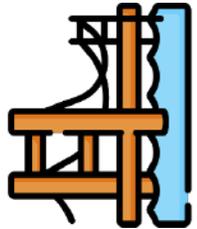


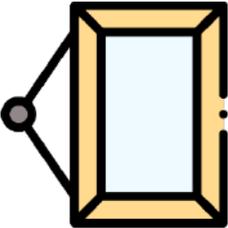
	
	

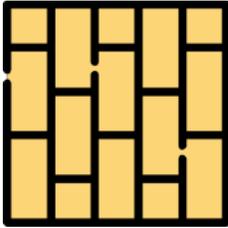
	
	

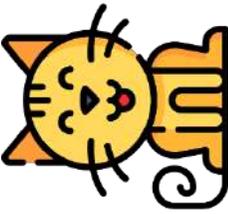
	
	

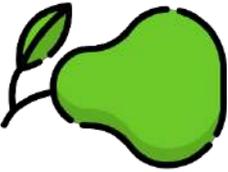
	
	

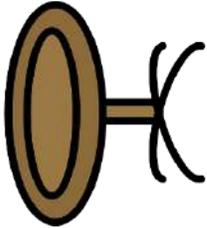
	
	

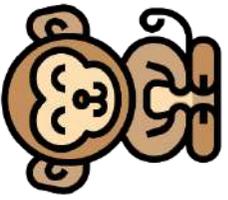
	
	



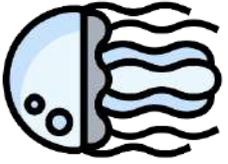
	
	

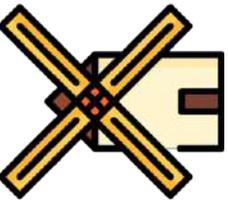
	
	

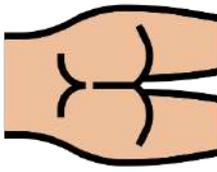
	
	



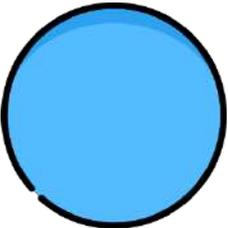
	
	

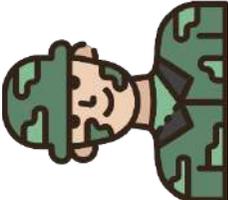
	
	

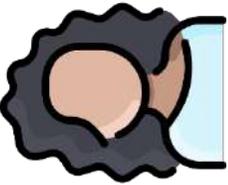
	
	

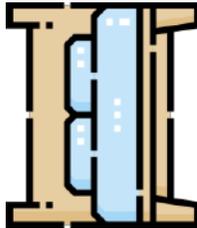
	
	



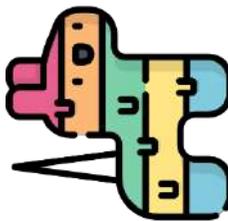
	
	

Las imágenes son de flaticon



# LIBRO DE RIMAS

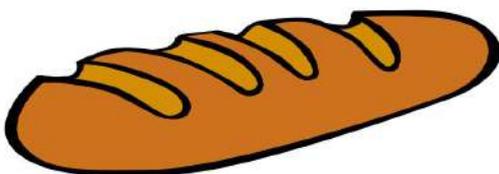
**@OPOSITOPT2020**

# OBJETIVO

CONOCER QUE PALABRAS  
PUEDEN RIMAR CON  
NUESTRO NOMBRE Y ALZAR  
NUESTRA CREATIVIDAD  
CREANDO UN DIBUJO

RODRIGO

HIGO



A RODRIGO LE GUSTA EL PAN DE HIGO



RAMÓN

ADRIÁN

MARTÍN

AITOR

MARIO

ALBERTO



CAMIÓN

CAPITÁN

ALADÍN

DOCTOR

ARMARIO

EXPERTO

The background features a repeating pattern of colorful cartoon turtles in shades of purple, yellow, orange, and pink, swimming in a light blue sea with white bubbles.

MARÍA

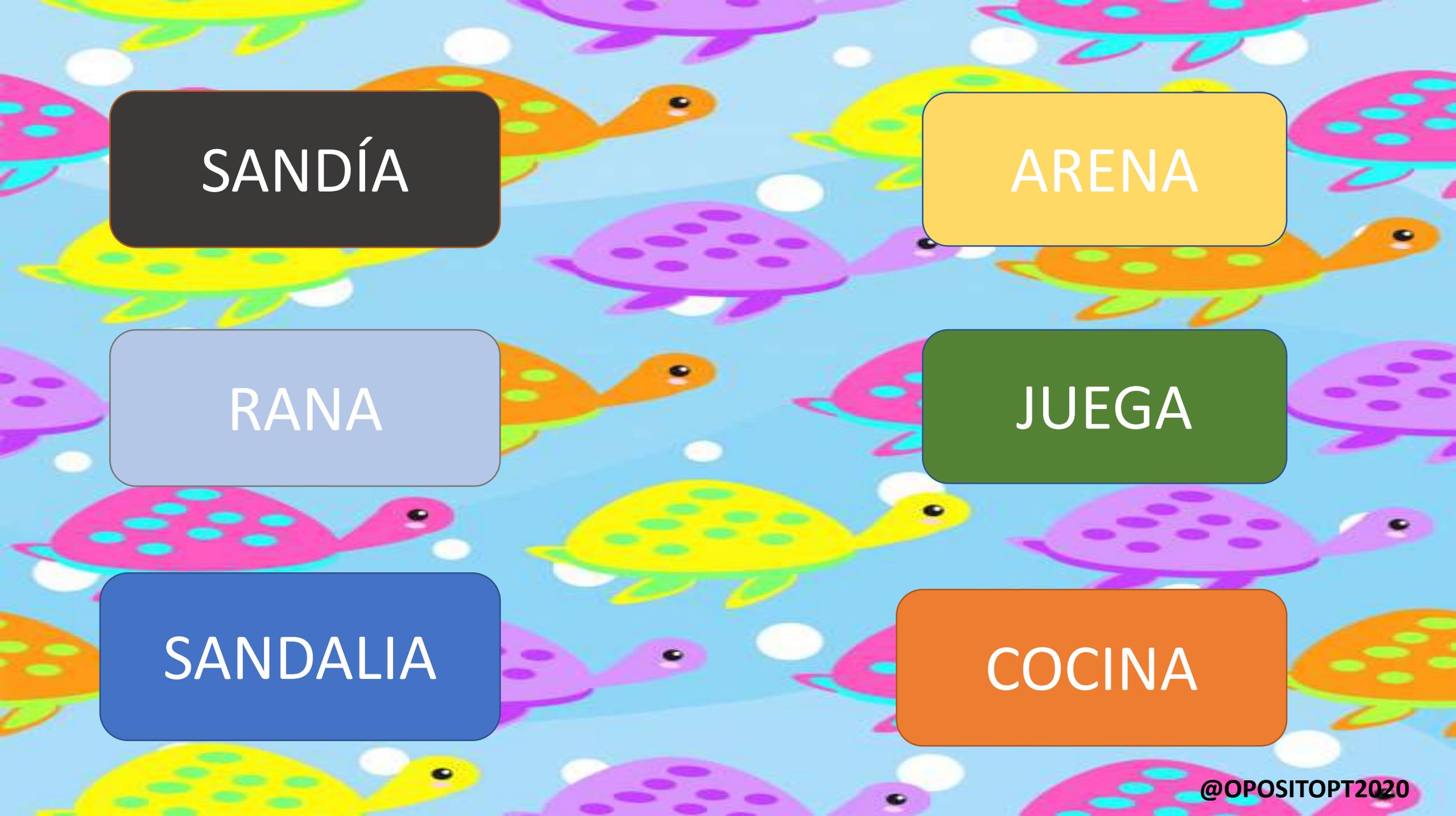
MACARENA

DIANA

VEGA

NATALIA

MARTINA

The background features a repeating pattern of colorful turtles in shades of purple, yellow, orange, and pink, swimming in a light blue sea with white bubbles. The turtles have spots on their shells.

SANDÍA

ARENA

RANA

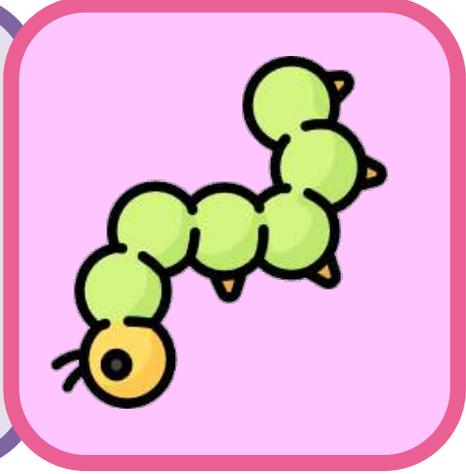
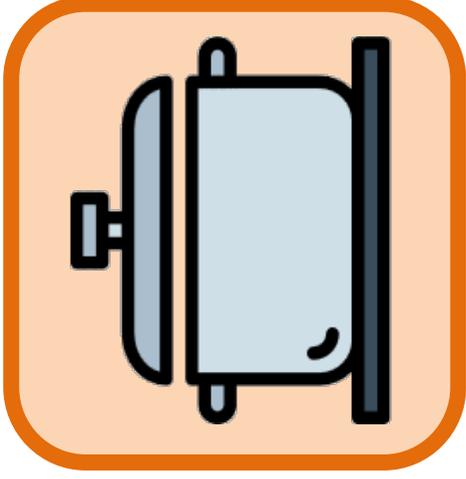
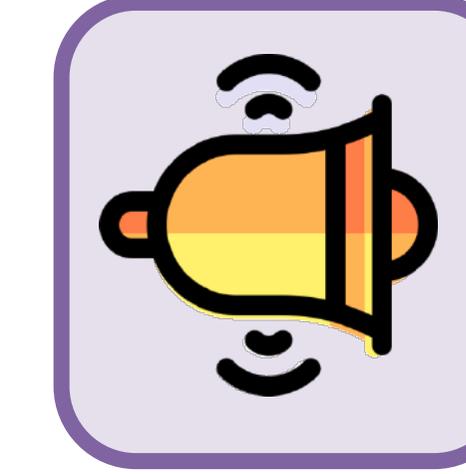
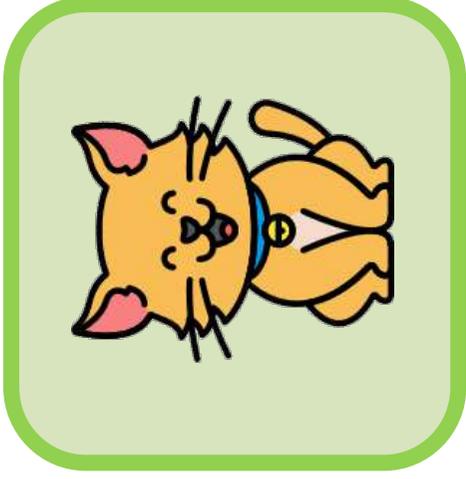
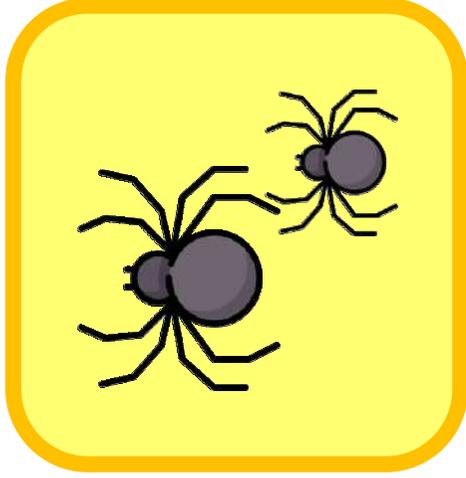
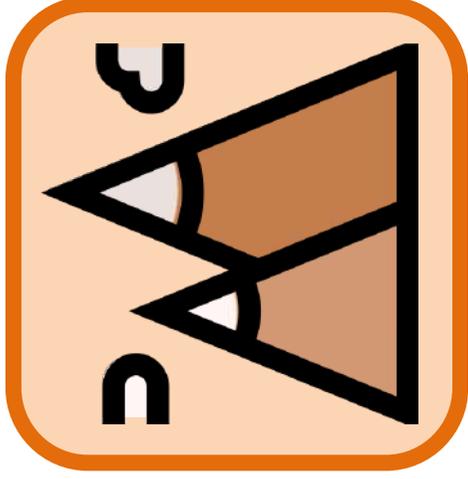
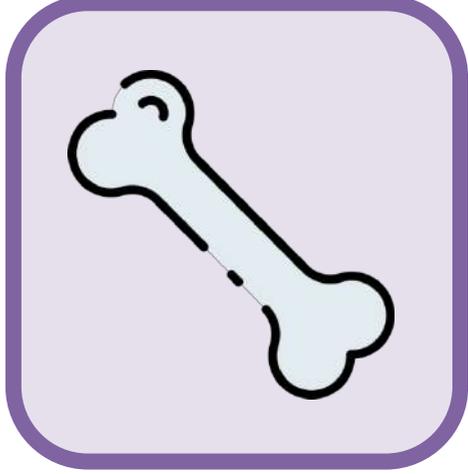
JUEGA

SANDALIA

COCINA

# ¡A rimar!

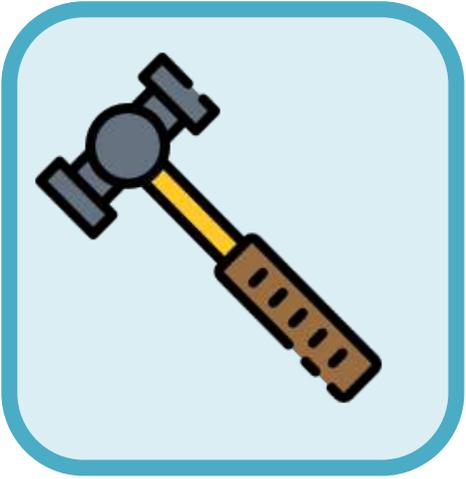
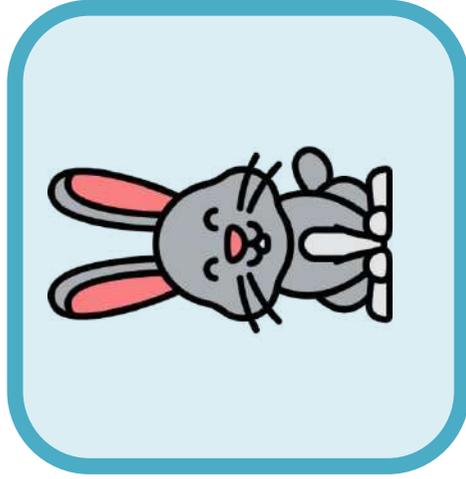
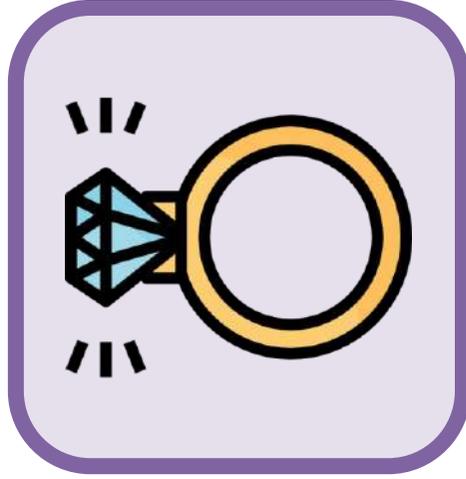
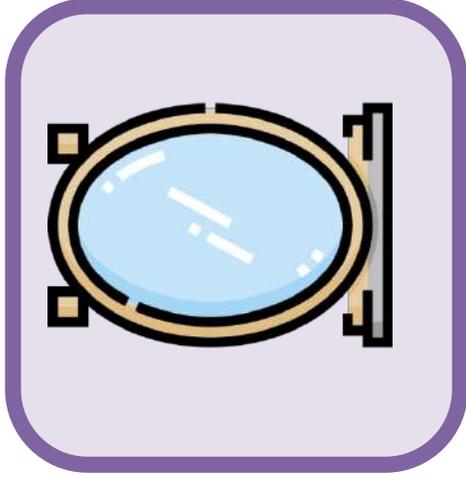
Recorta las tarjetas y une las imágenes que riman ¡A divertirse!



@losinconesdemimicla



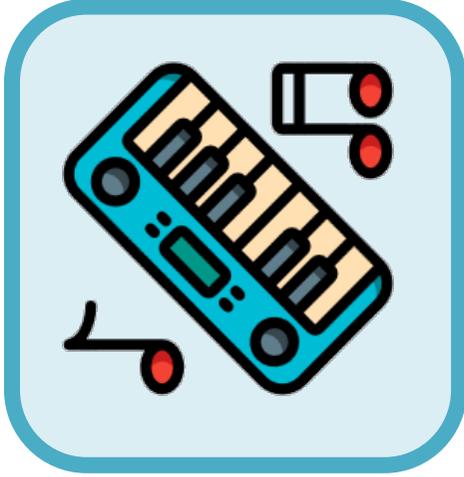
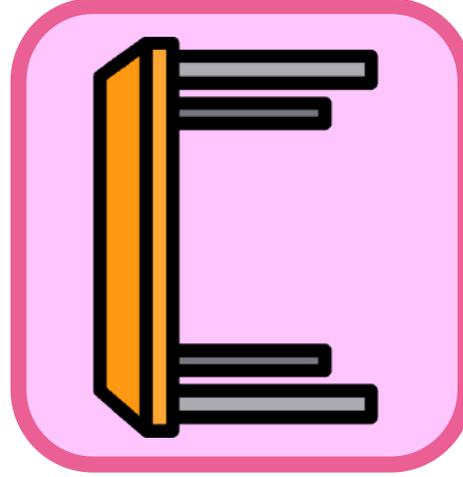
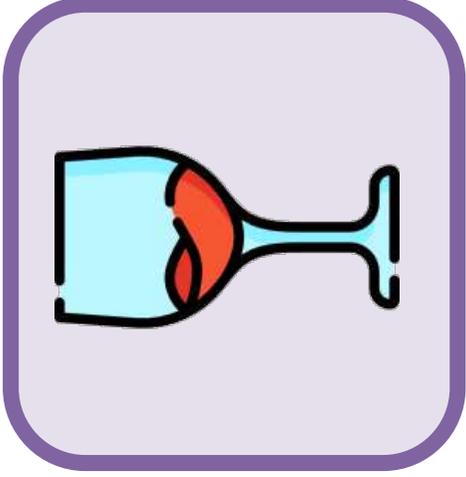
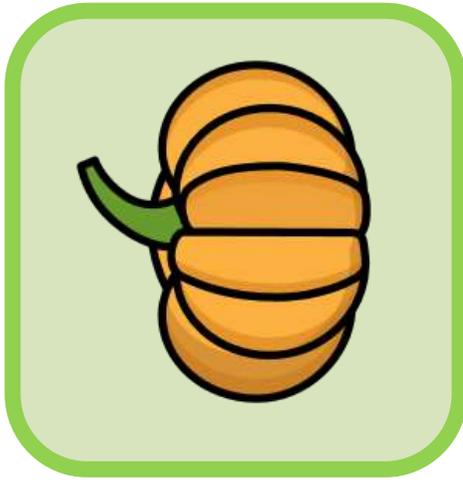
www.flicon.com



@losrinconesdemiclase



www.flaticon.com



@losrinconesdemiclase

www.flaticon.com

# expresión escrita





# PREGUNTAS TIPO Q

- 📌 Estas tarjetas están ideadas para trabajar la expresión escrita en la etapa de Educación Primaria
- 📌 El alumnado deberá escribir las respuestas en las líneas marcadas para ello
- 📌 Para complementar la actividad, se puede:
  - ✓ Realizar un debate tras completar las tarjetas
  - ✓ Proponer alternativas/soluciones
  - ✓ Crear sus propias tarjetas con las que vienen en blanco al final del recurso
  - ✓ Clasificarlas por temáticas





# PREGUNTAS TIPO Q



¿Qué peligro ves?



---

---

---

---

@rocioptsevilla



¿Cómo terminará esta situación?



---

---

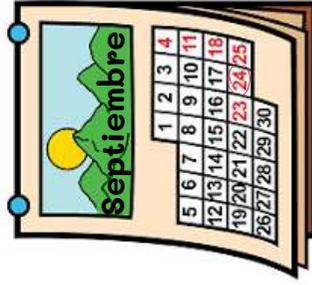
---

---

@rocioptsevilla



¿Cuándo será la fiesta de cumpleaños?



---

---

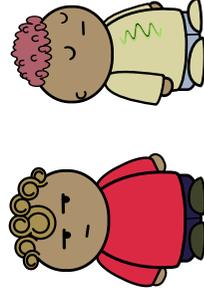
---

---

@rocioptsevilla



¿Por qué estarán enfadados?



---

---

---

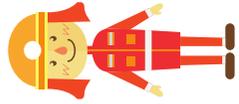
---

@rocioptsevilla

# PREGUNTAS TIPO Q



¿En qué consiste su trabajo?



---

---

---

---

@rocioptsevilla



¿En qué época del año estamos?



---

---

---

---

@rocioptsevilla



¿Cuál es el descubrimiento más importante que has hecho?



---

---

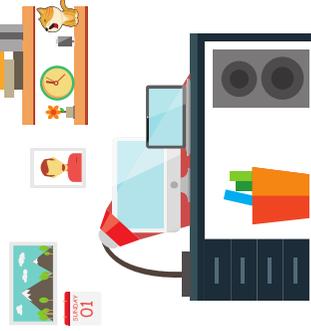
---

---

@rocioptsevilla



¿Dónde está escondido el gato?



---

---

---

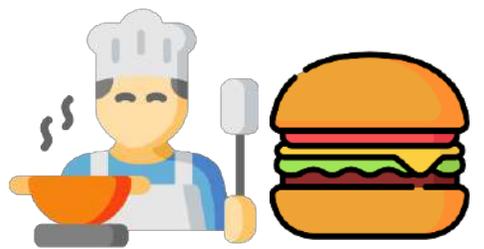
---

@rocioptsevilla



-Expresión escrita-

Escribe una oración que contenga...



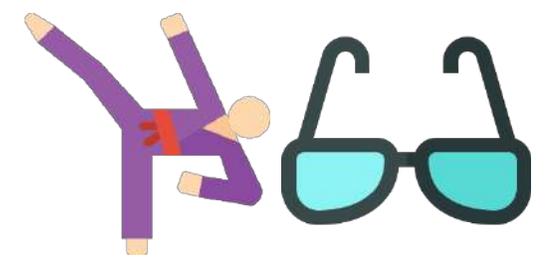
www.flaticon.com

Escribe una oración que contenga...



www.flaticon.com

Escribe una oración que contenga...



www.flaticon.com

Escribe una oración que contenga...



www.flaticon.com

Escribe una oración que contenga...



www.flaticon.com

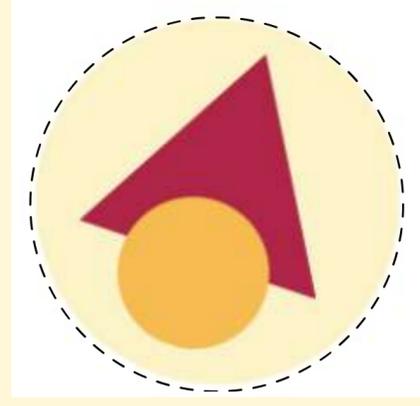
Escribe una oración que contenga...



www.flaticon.com

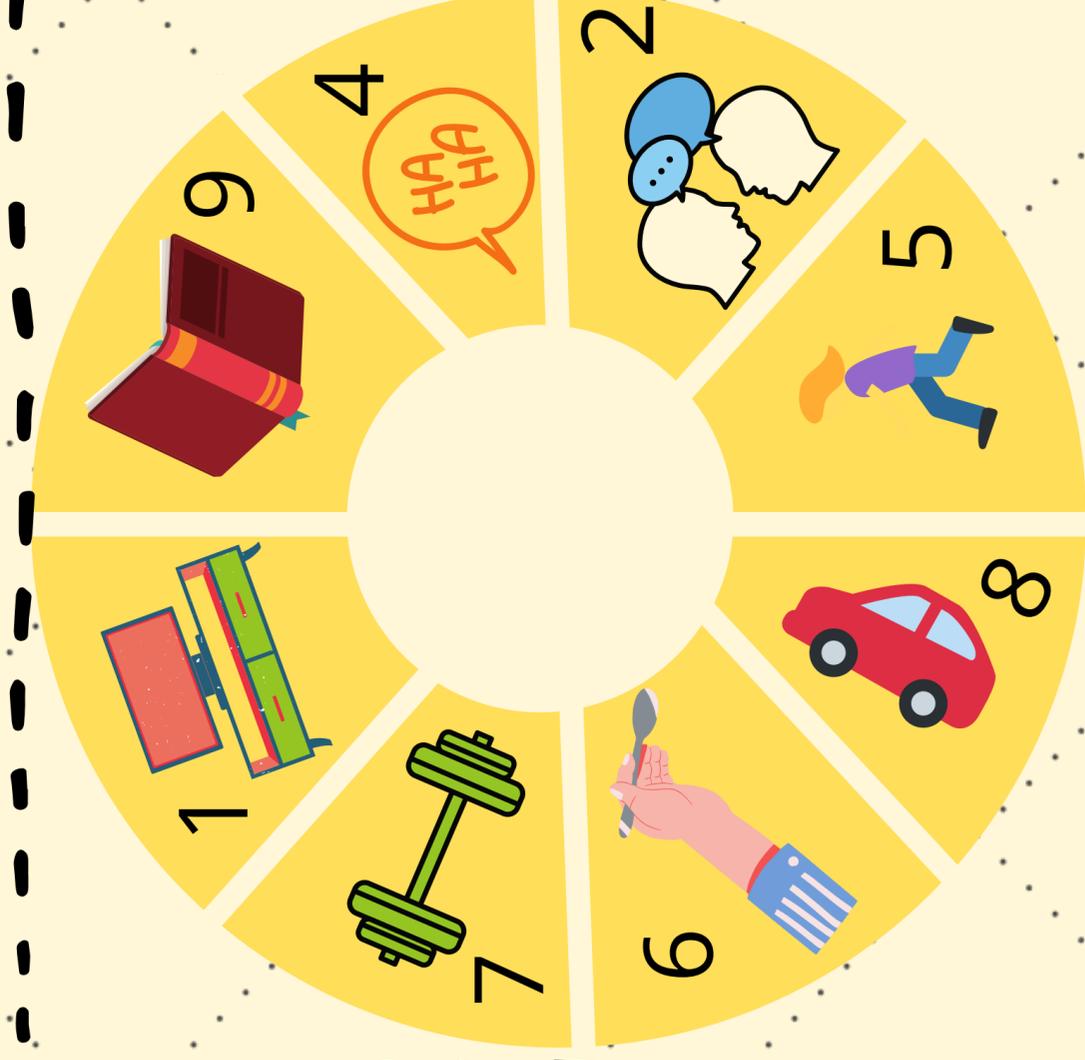
# La ruleta de la FORTUNA

1. Recorta
2. Agujerea y pon una chincheta
3. Construye frases
4. Suma los puntos



Sujeto

¿Quién?



Predicado

¿Qué?

# La ruleta de la FORTUNA

Frase:

Handwriting practice box with a dashed midline and solid top and bottom lines.

Puntos:

Frase:

Handwriting practice box with a dashed midline and solid top and bottom lines.

Puntos:

Frase:

Handwriting practice box with a dashed midline and solid top and bottom lines.

Puntos:

Frase:

Handwriting practice box with a dashed midline and solid top and bottom lines.

Puntos:

Frase:

Handwriting practice box with a dashed midline and solid top and bottom lines.

Puntos:

Frase:

Handwriting practice box with a dashed midline and solid top and bottom lines.

Puntos:

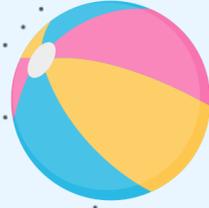
Frase:

Handwriting practice box with a dashed midline and solid top and bottom lines.

Puntos:

# YO COMPLETO

Jugando con el



estoy



Handwriting practice lines for the word 'YO COMPLETO'.

# YO SEPARO

Mario está sorprendido con el regalo de su abuela.

Handwriting practice lines for the word 'YO SEPARO'.

# YO CONSTRUYO

es el peor sentimiento: tristeza. La

Handwriting practice lines for the word 'YO CONSTRUYO'.

# YO CREO

Handwriting practice lines for the word 'YO CREO'.

Handwriting practice lines for the word 'YO CREO'.

**YO COMPLETO**

En mi



soy



Handwriting practice lines for the sentence 'En mi casa soy feliz'.

**YO SEPARO**

Estoy muy enfadado con Manuel por su comportamiento  
y por su actitud con mi amigo.

Handwriting practice lines for the sentence 'Estoy muy enfadado con Manuel por su comportamiento y por su actitud con mi amigo.'

**YO CONSTRUYO**

come felizmente. pan el Susana

Handwriting practice lines for the sentence 'come felizmente. pan el Susana'.

**YO CREO**

Handwriting practice lines for the sentence 'YO CREO'.

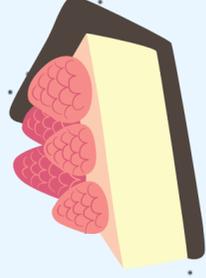
Handwriting practice lines for the sentence 'YO CREO'.

**YO COMPLETO**

Me



comer



Handwriting practice lines consisting of a solid top line, a dashed middle line, and a solid bottom line.

**YO SEPARO**

El perro está triste por que tiene mucha hambre y se

Handwriting practice lines consisting of a solid top line, a dashed middle line, and a solid bottom line.

**YO CONSTRUYO**

quiero a mi Yo hermana. mucho

Handwriting practice lines consisting of a solid top line, a dashed middle line, and a solid bottom line.

**YO CREO**

Handwriting practice lines consisting of a solid top line, a dashed middle line, and a solid bottom line.

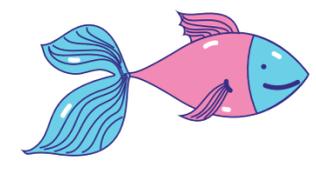
Handwriting practice lines consisting of a solid top line, a dashed middle line, and a solid bottom line.



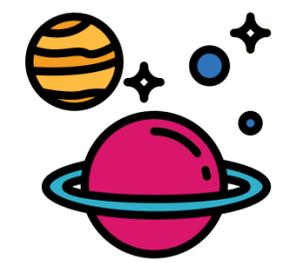
# Juego Expresión Oral y Escrita



Eres un...



Que ha llegado a...



y sientes...



Sorpresa



Alegría



Tristeza



Ira



Vergüenza

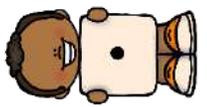
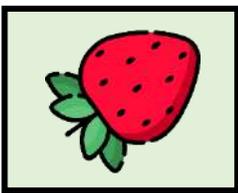
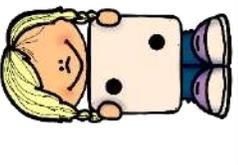
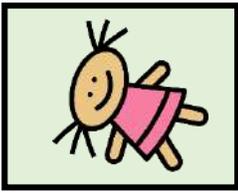
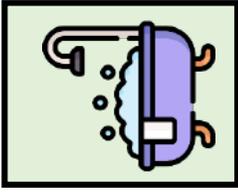
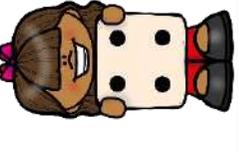
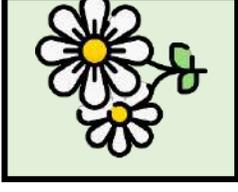
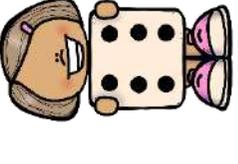
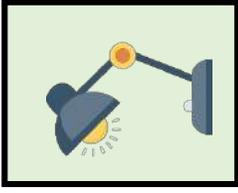
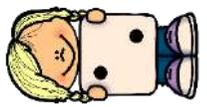
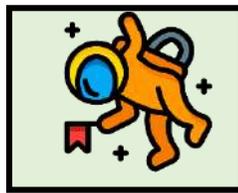
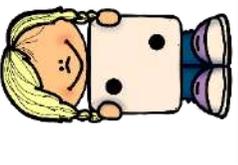
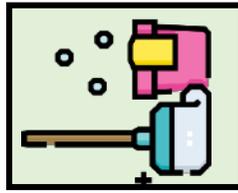
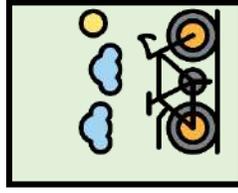
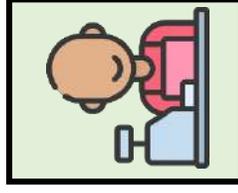
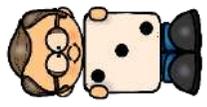
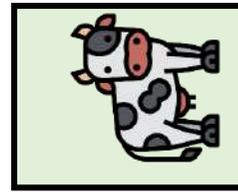
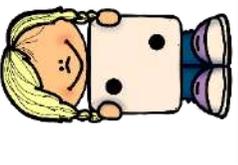
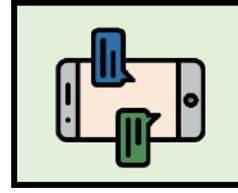
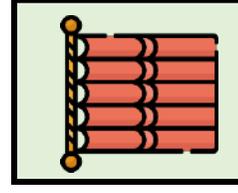
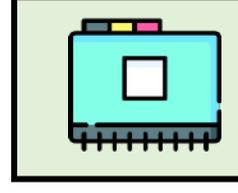
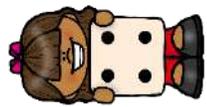
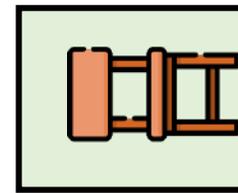
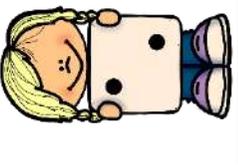
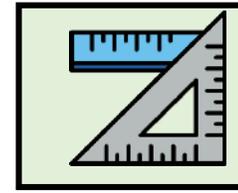
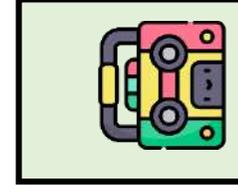
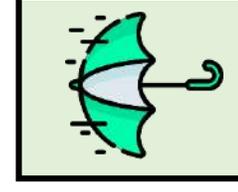
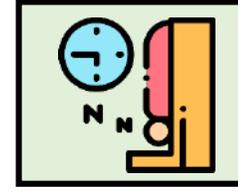
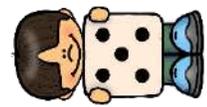
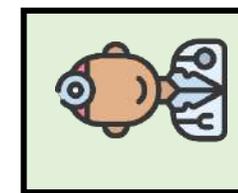
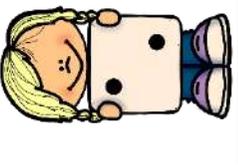
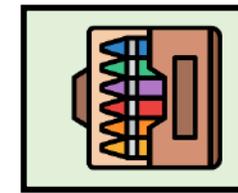
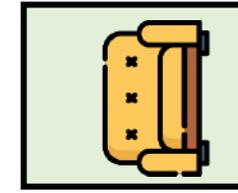
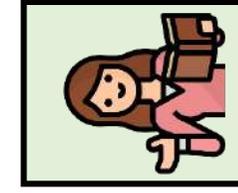
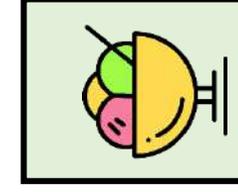
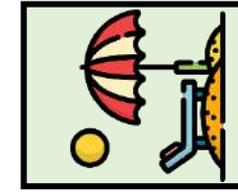
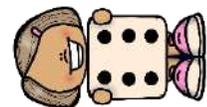
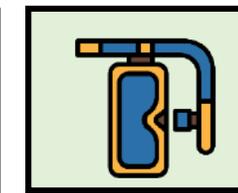
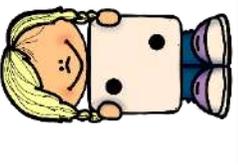
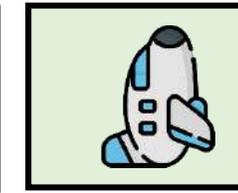
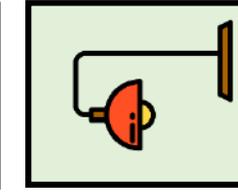
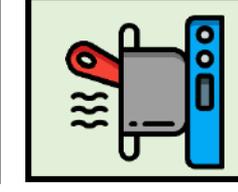
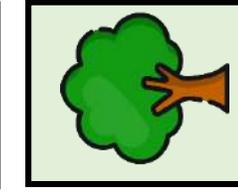


Inventa (de manera oral o escrita) el motivo por el que crees que el personaje se siente así.



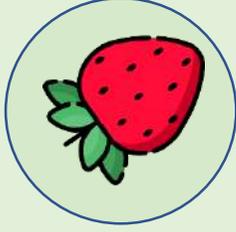


# EL TABLERO DE LECTOESCRITURA Y DESCRIPCIONES

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

silabas.

Mi otra palabra con fre- es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

silabas.

Mi otra palabra con ar- es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

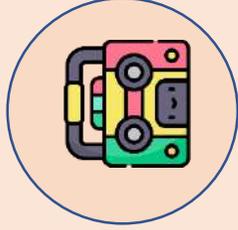
silabas.

Mi otra palabra con pla- es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

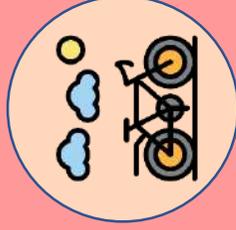
silabas.

Mi otra palabra con esas

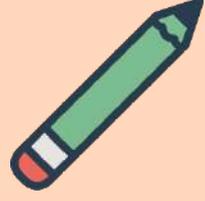
vocales es .....

Se escribe:

.....

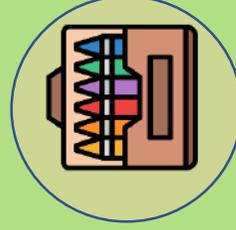


Describe lo que ves escrito o  
hablado:

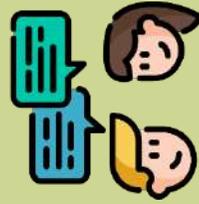


Se escribe:

.....

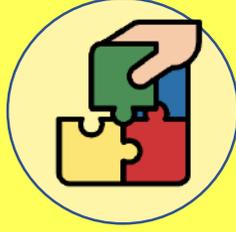


Describe lo que ves escrito o  
hablado:

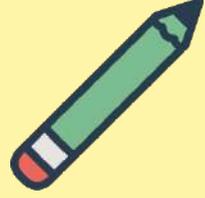


Se escribe:

.....

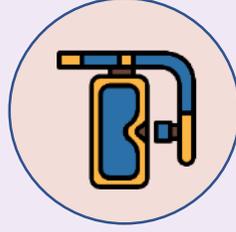


Describe lo que ves escrito o  
hablado:



Se escribe:

.....

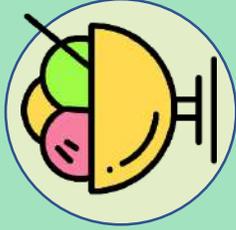


Describe lo que ves escrito o  
hablado:



Se escribe:

.....

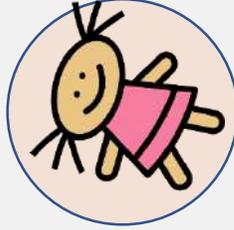


¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal         Transporte

Se escribe:

.....



¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal         Transporte

Se escribe:

.....



¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal             Transporte

Se escribe:

.....



¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal             Transporte



Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

silabas.

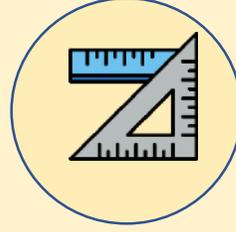
Mi otra palabra con es- es

.....



Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

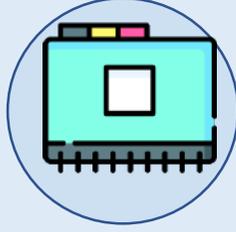
silabas.

Mi otra palabra con gla- es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

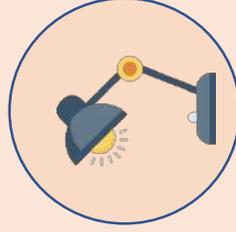
silabas.

Mi otra palabra con gen- es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

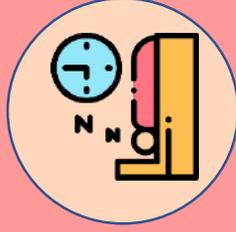
silabas.

Mi otra palabra con esas

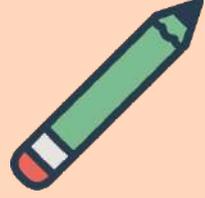
vocales es .....

Se escribe:

.....

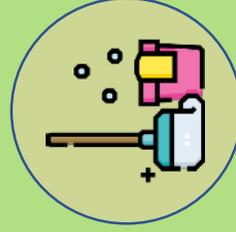


Describe lo que ves escrito o  
hablado:

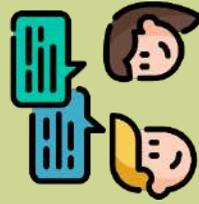


Se escribe:

.....

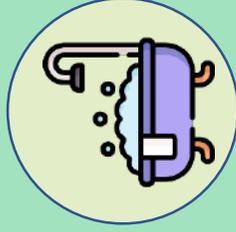


Describe lo que ves escrito o  
hablado:



Se escribe:

.....

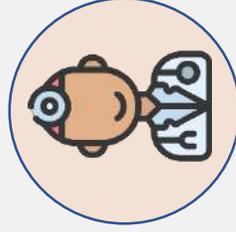


¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal             Transporte

Se escribe:

.....

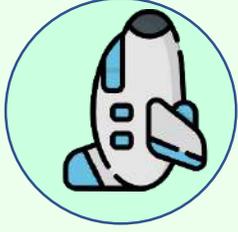


¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal             Transporte

Se escribe:

.....



¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal         Transporte

Se escribe:

.....

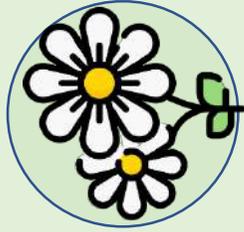


¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal         Transporte

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

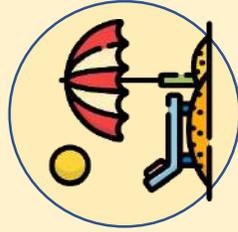
silabas.

Mi otra palabra con flo- es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

silabas.

Mi otra palabra con pla- es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

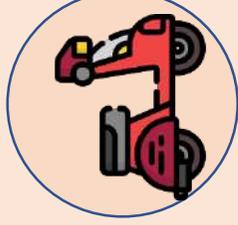
silabas.

Mi otra palabra con -tor es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

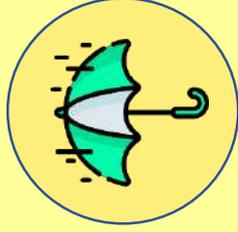
silabas.

Mi otra palabra con esas

vocales es .....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

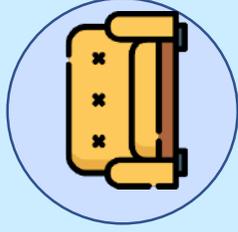
silabas.

Mi otra palabra con -as es

.....

Se escribe:

.....



Tiene ..... letras y .....

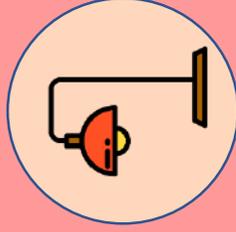
silabas.

Mi otra palabra con esas

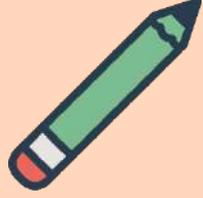
consonantes es .....

Se escribe:

.....

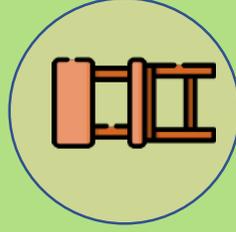


Describe lo que ves escrito o  
hablado:



Se escribe:

.....

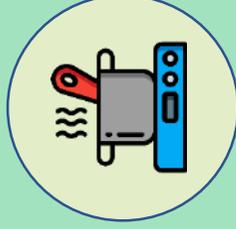


Describe lo que ves escrito o  
hablado:



Se escribe:

.....

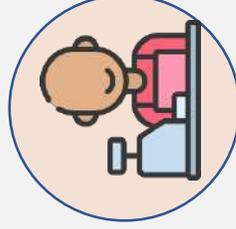


¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal         Transporte

Se escribe:

.....

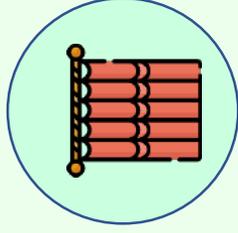


¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión       Objeto
- Animal         Transporte

Se escribe:

.....



¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión
- Animal
- Objeto
- Transporte

Se escribe:

.....



¿Qué es? Señala la opción correcta y di para qué sirve:

- Profesión
- Animal
- Objeto
- Transporte



Se escribe:



.....



Tiene ..... letras y .....  
silabas.

Mi otra palabra con col- es

.....



# -Artículos~ -Vocabulario~ -Creamos frases~

Este es un material muy versátil, ya que nos sirve para llevar a cabo distintas actividades. A partir de las imágenes podemos trabajar el vocabulario, clasificarlas según su artículo, trabajar también el género de las palabras y a su vez crear frases con esa imagen. (Yo les he puesto una cuerda a los globos y a las imágenes les he hecho un agujero para que las puedan pasar por las cuerdas). Se basan en material escolar y frutas y verduras. (Yo siempre que puedo intento hacer los materiales autocorrectivos, por tanto escribo por detrás la solución antes de plastificar.)

¡Espero que os guste tanto como a mí, y sobre todo os sea muy útil!

Me encantará ver como lo utilizáis

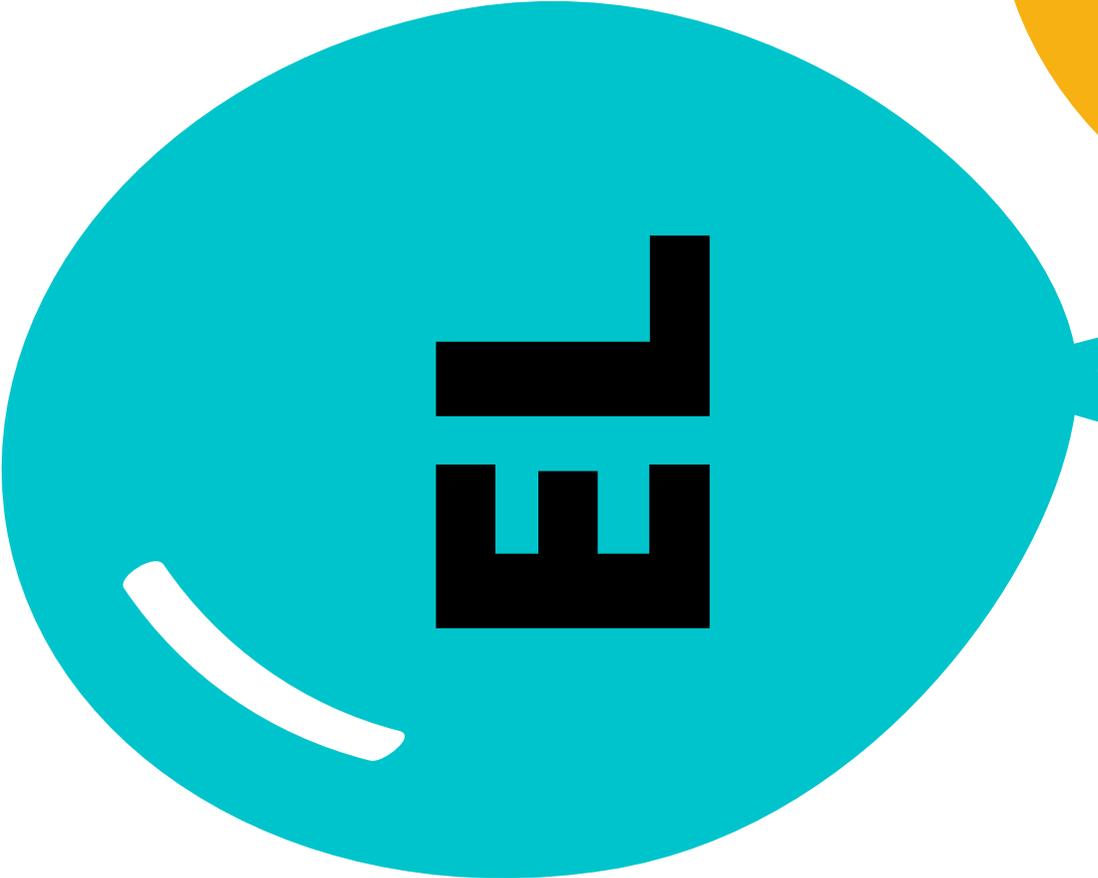
**¡GRACIAS!**



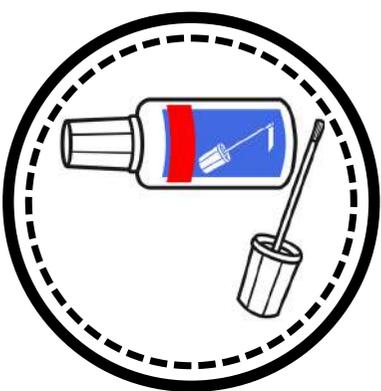
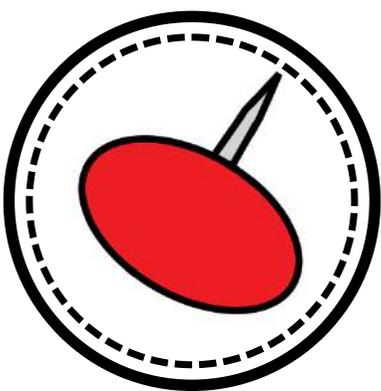
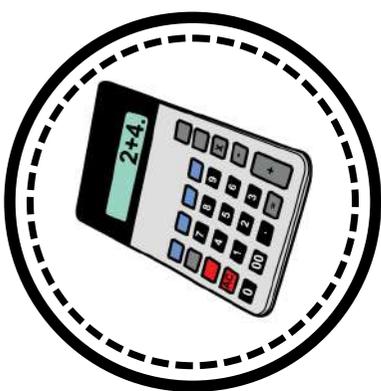
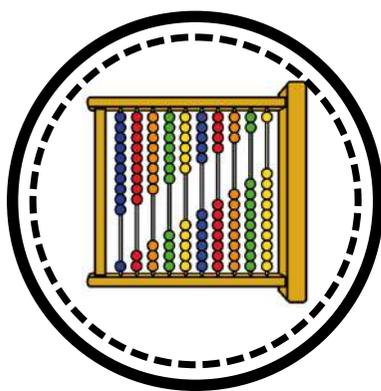
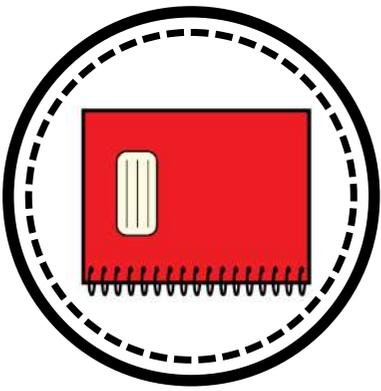
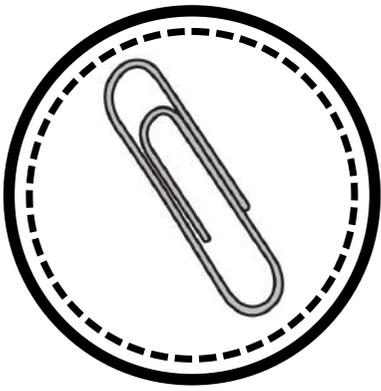
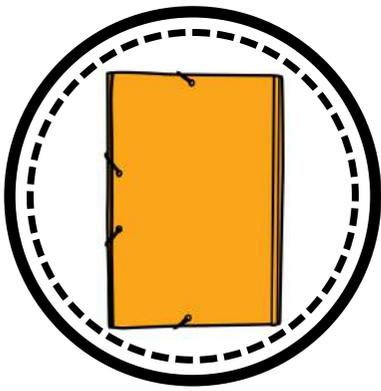
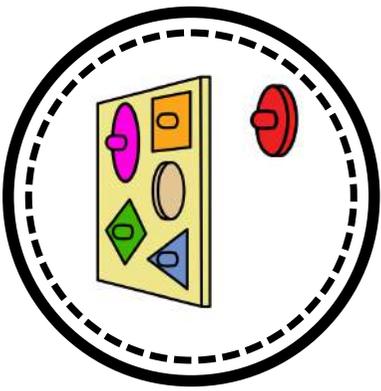
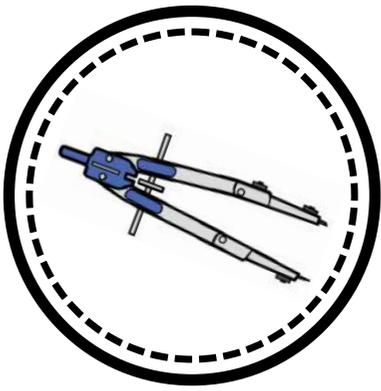
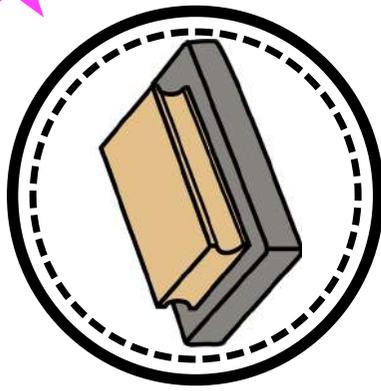
Las imágenes de este recurso pertenecen a Canva i ARAASAC

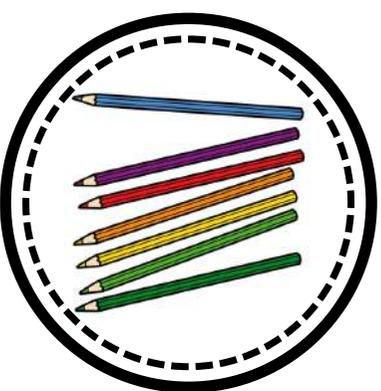
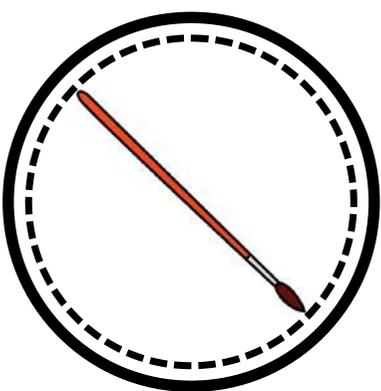
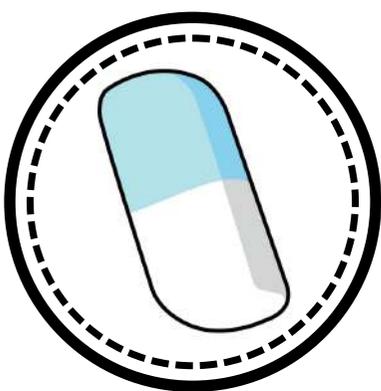
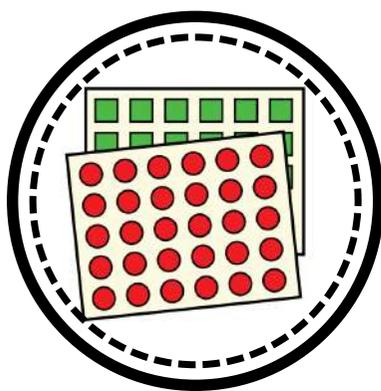
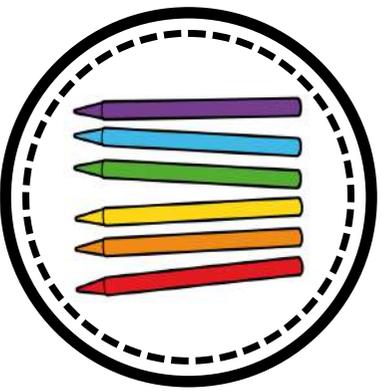
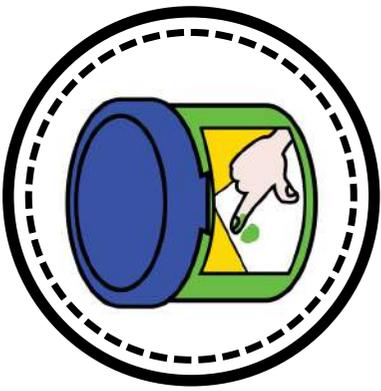
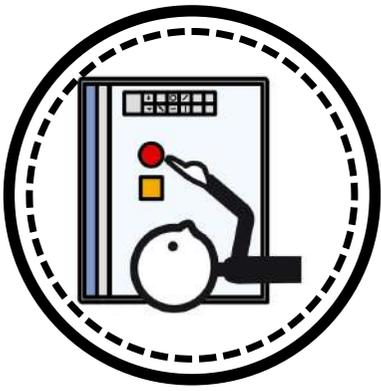
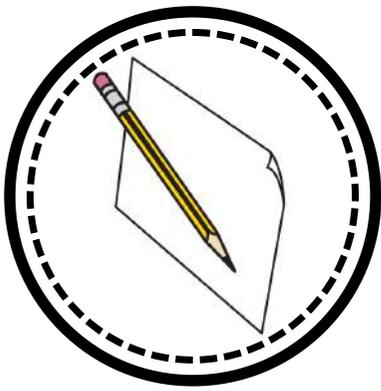
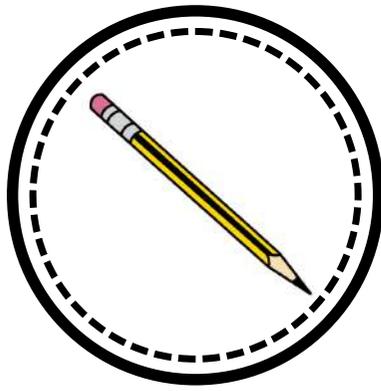
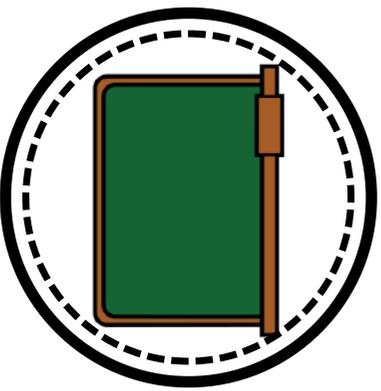
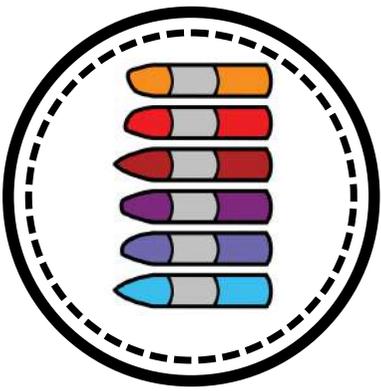
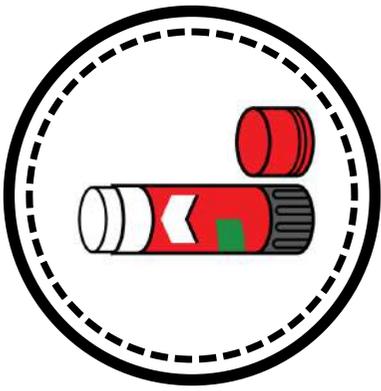
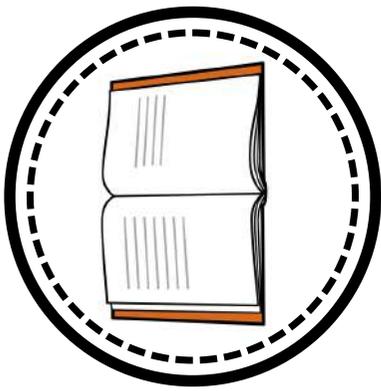
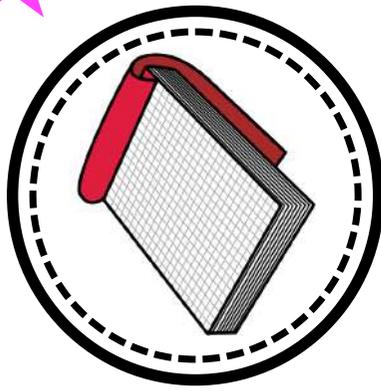


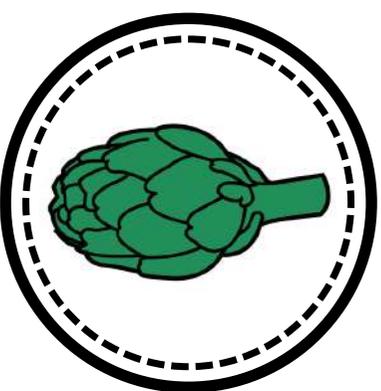
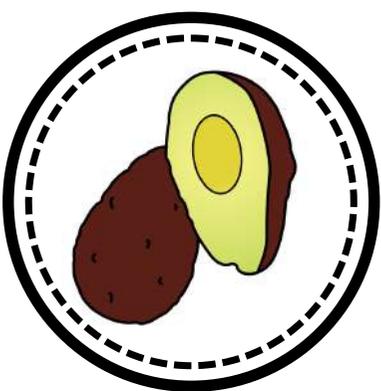
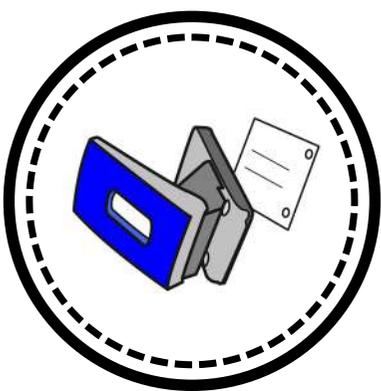
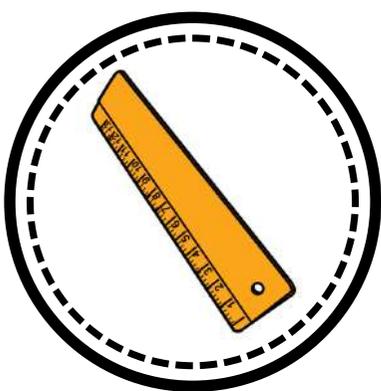
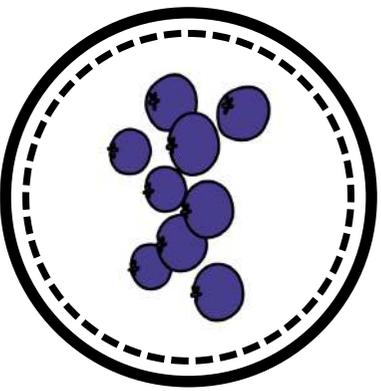
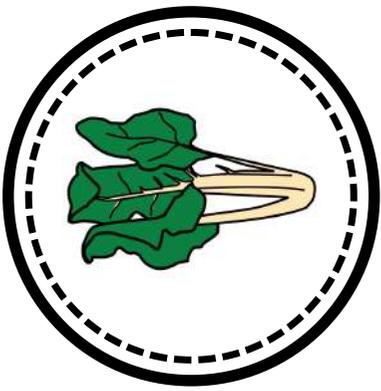
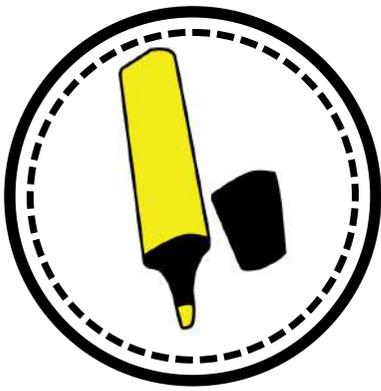
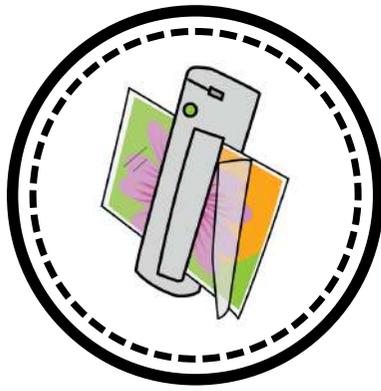
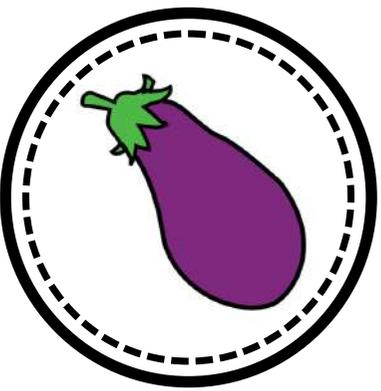
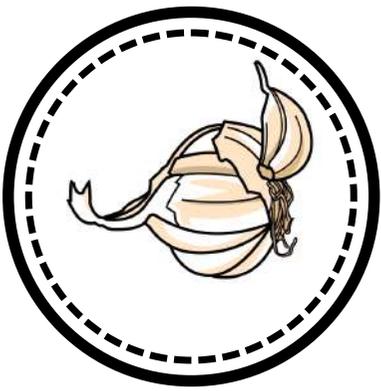
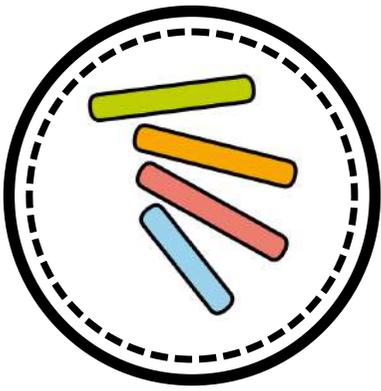
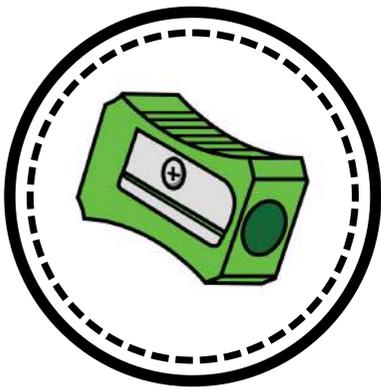
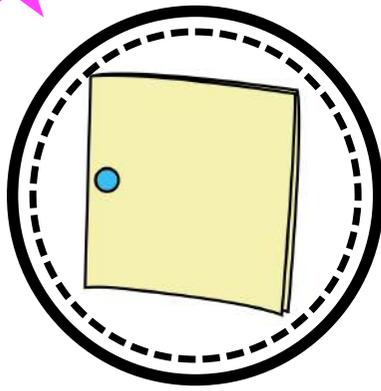
 **@elrincondeandrea.19**

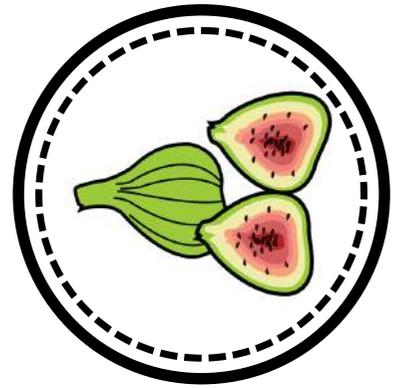
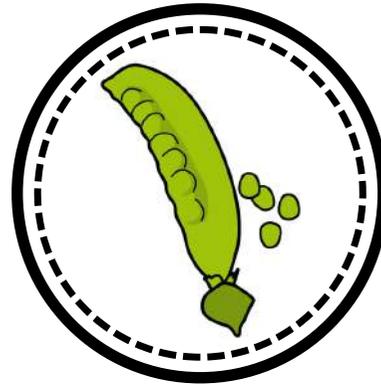
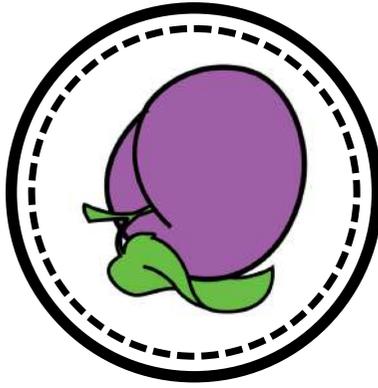
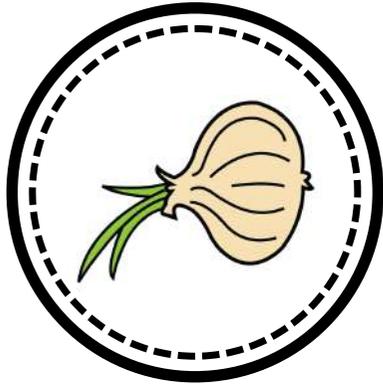
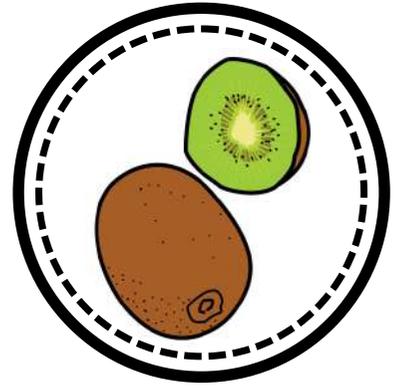
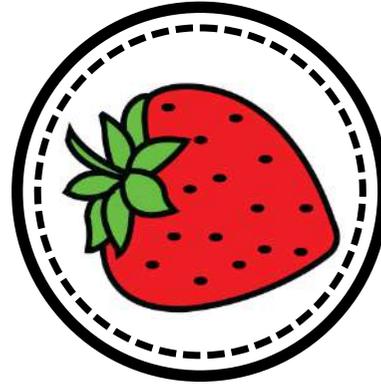
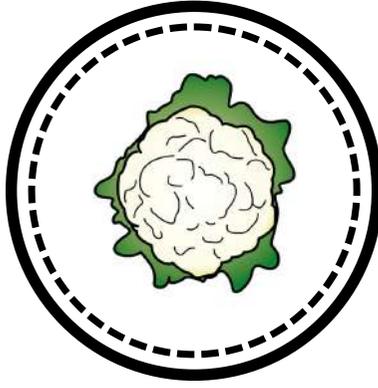
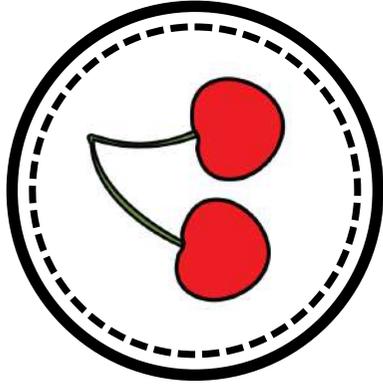
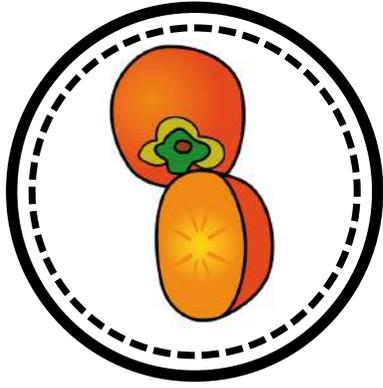
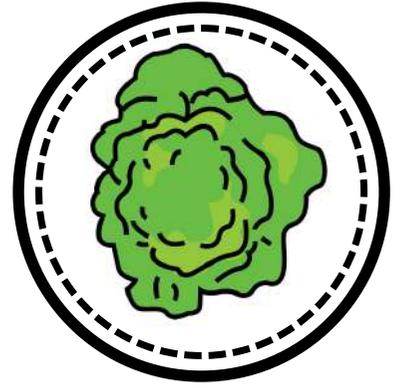
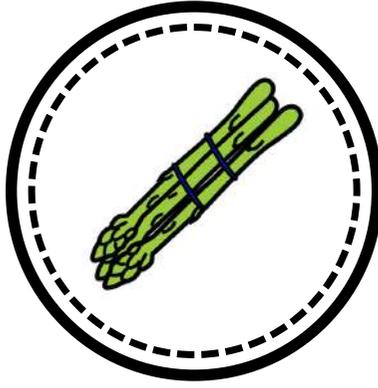
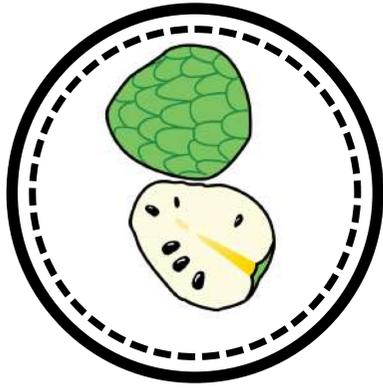
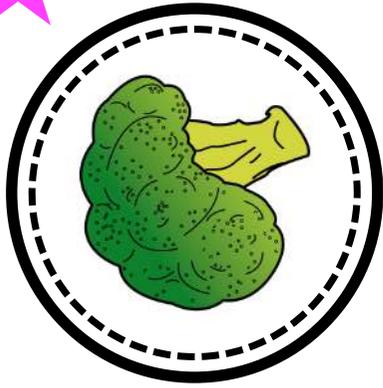


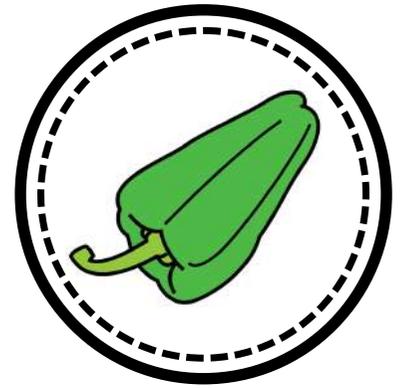
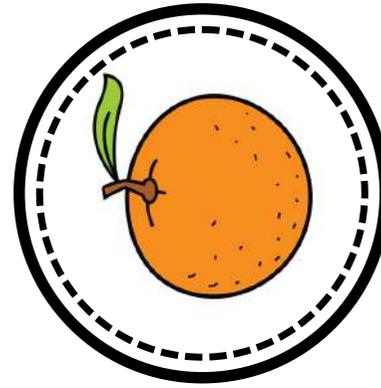
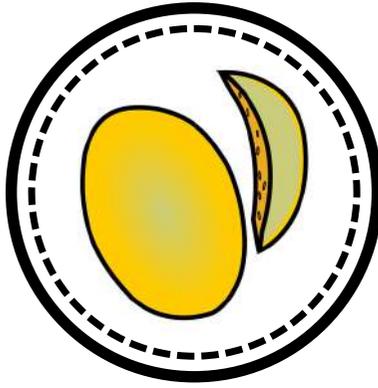
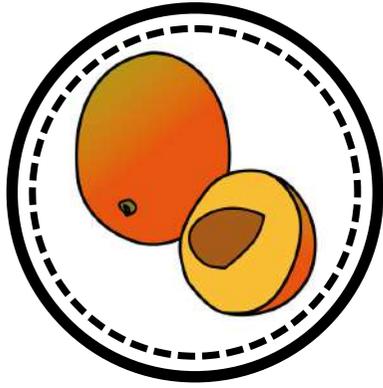
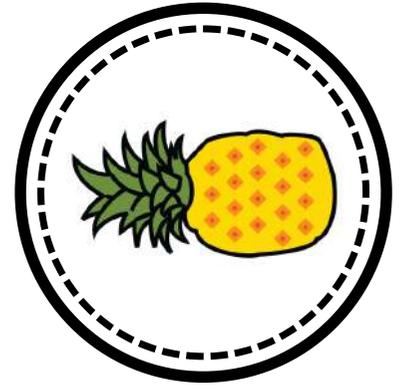
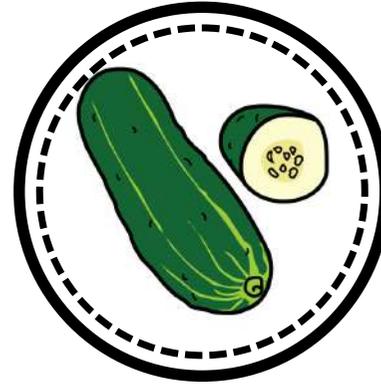
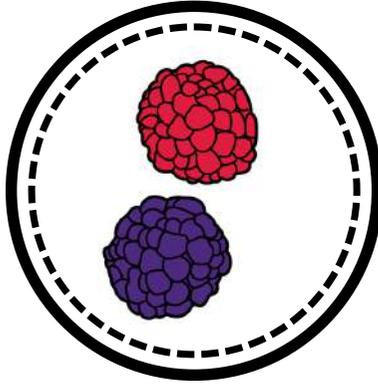
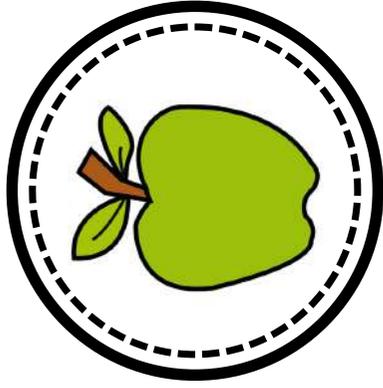
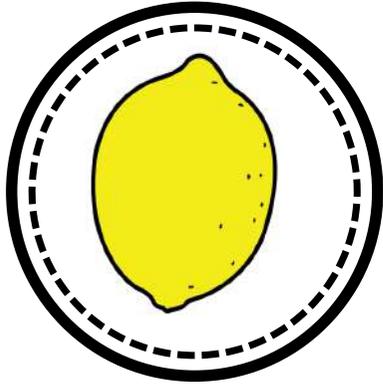
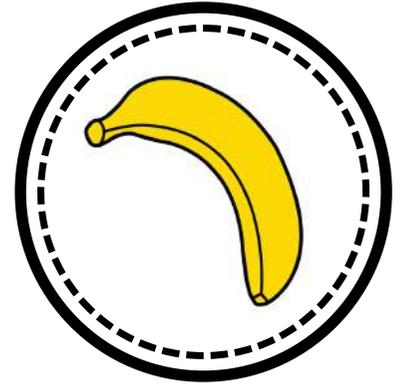
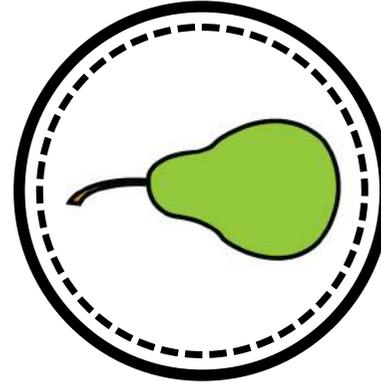
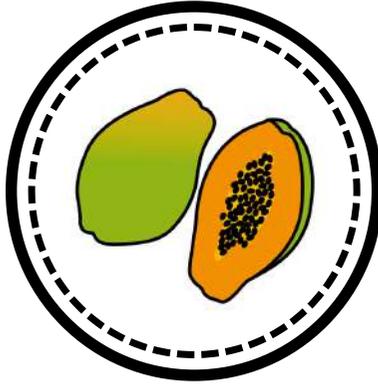
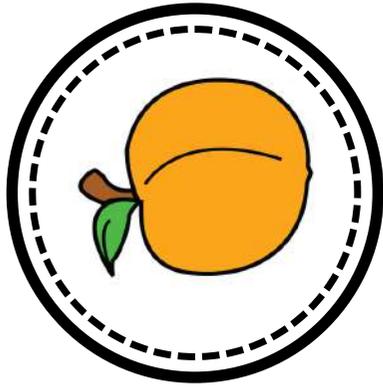
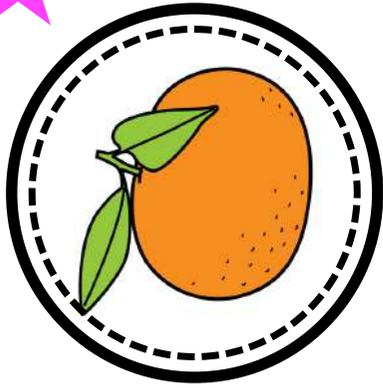








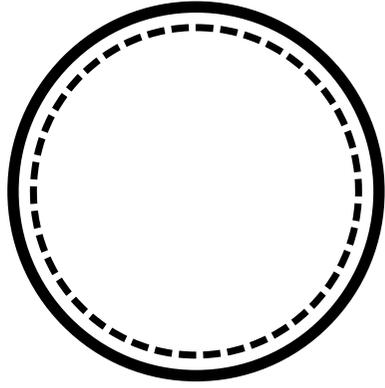




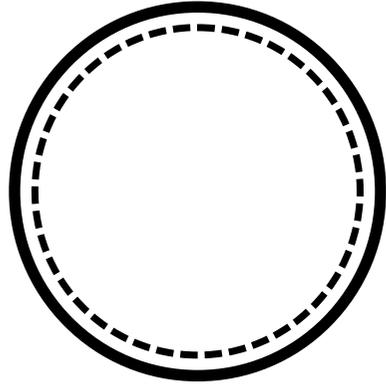


# *-Creamos nuestras frases-*

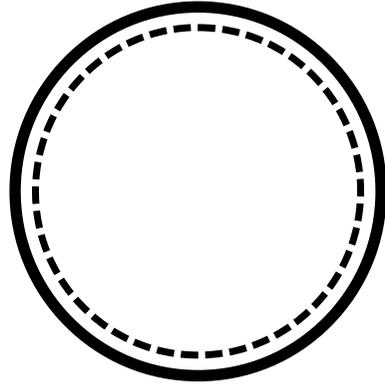
Coge una imagen al azar e inventa una oración:



Two vertical solid grey lines, one on the left and one on the right, defining a writing area.

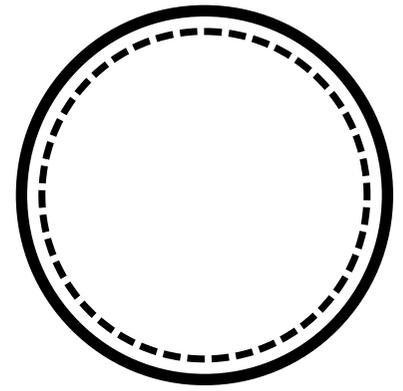
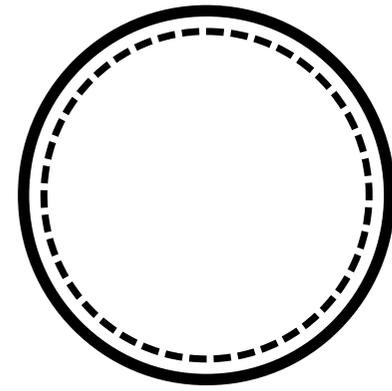
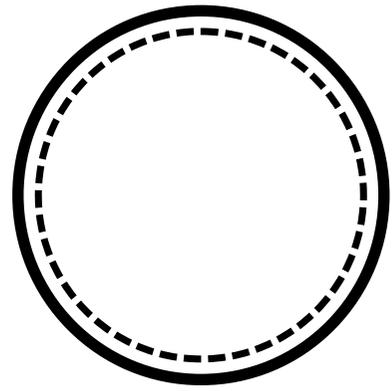
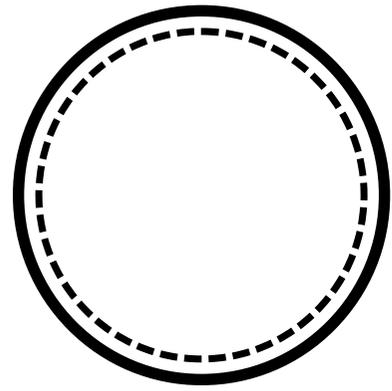
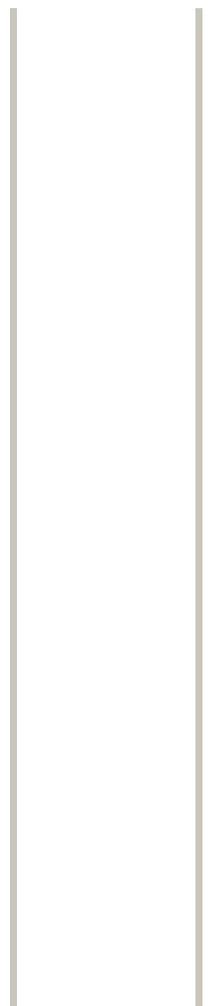
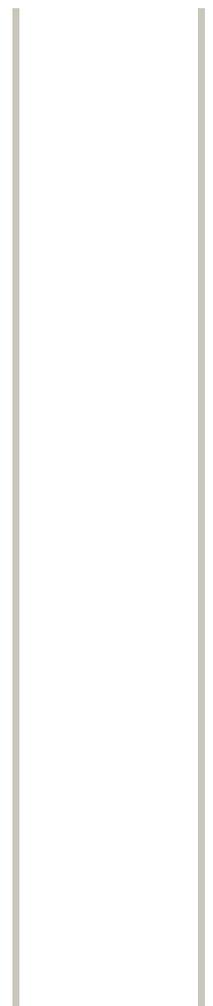
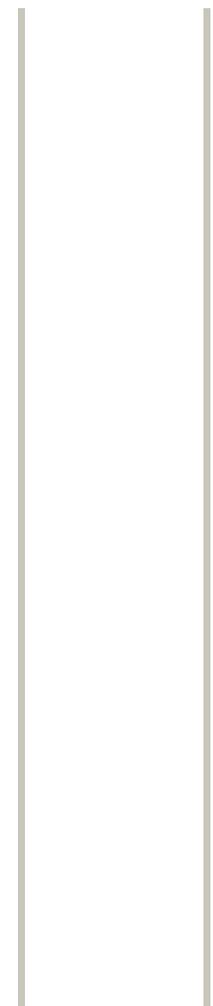
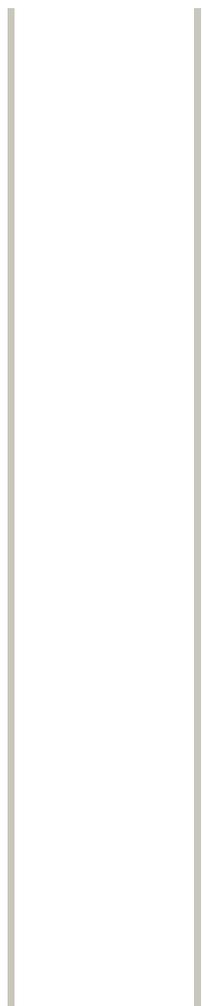


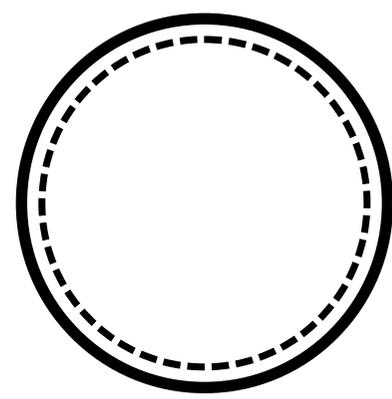
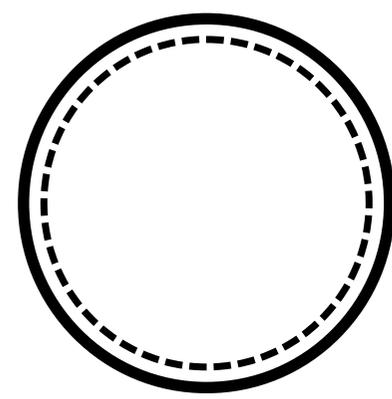
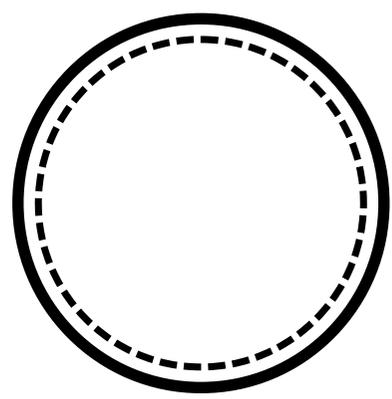
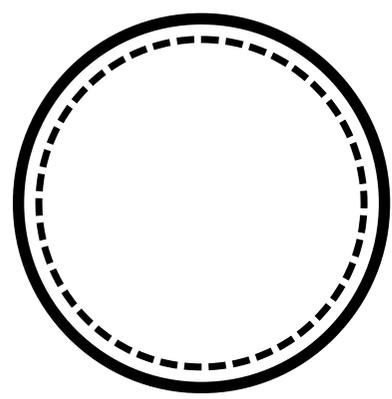
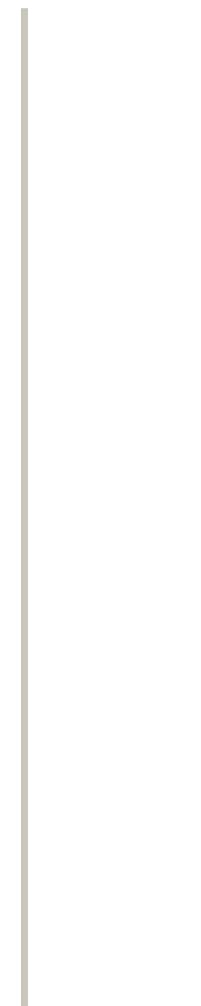
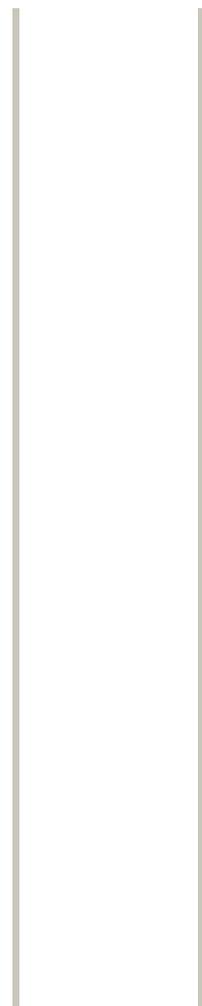
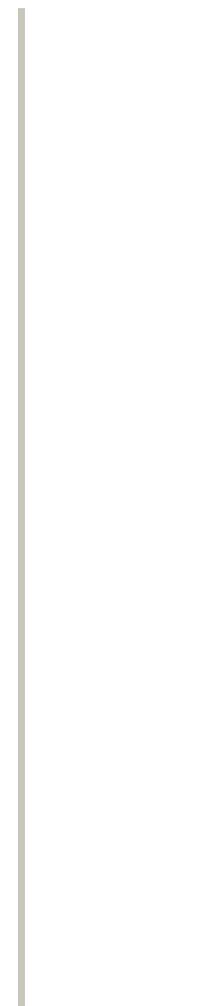
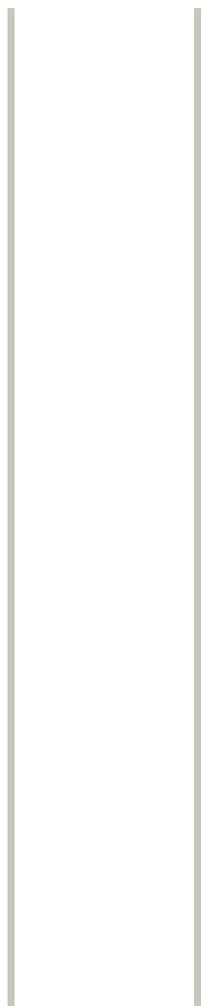
Two vertical solid grey lines, one on the left and one on the right, defining a writing area.



Two vertical solid grey lines, one on the left and one on the right, defining a writing area.









Inventa una frase con las siguientes imágenes



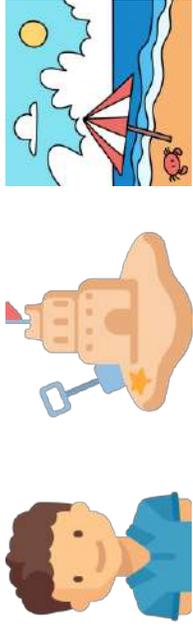
---

---



---

---



---

---

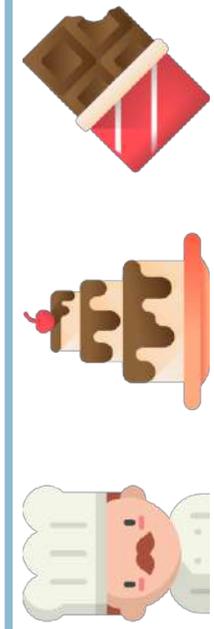


Inventa una frase con las siguientes imágenes



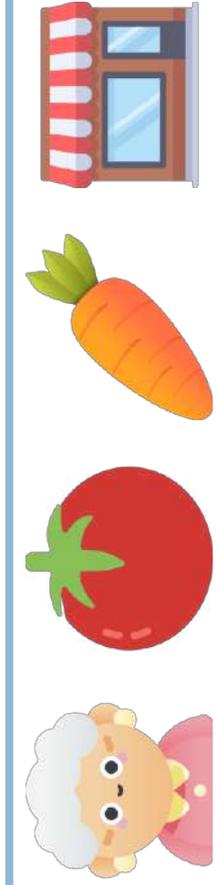
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



# ORACIONES CREATIVAS

@gemelasmaestras

Imágenes  
de freepik



<hr/> <hr/> <hr/>
-------------------

@gemelasmaestras



<hr/> <hr/> <hr/>
-------------------

@gemelasmaestras

@gemelasmaestras



# ORACIONES CREATIVAS

Imágenes de freepik




@gemelasymaestras




@gemelasymaestras

@gemelasymaestras

# gramática



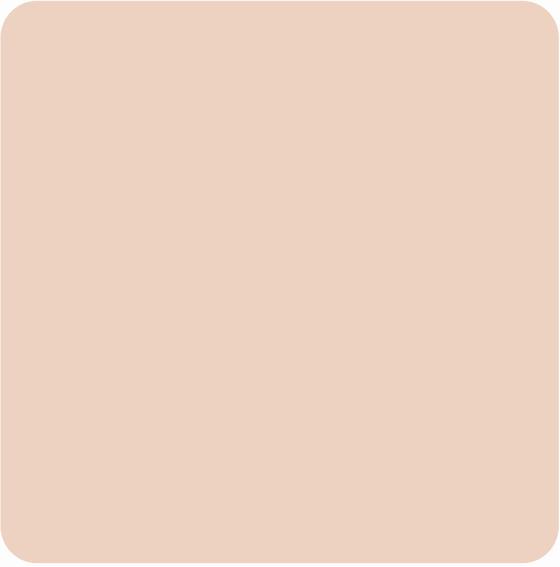


Hay tres formas de juego:

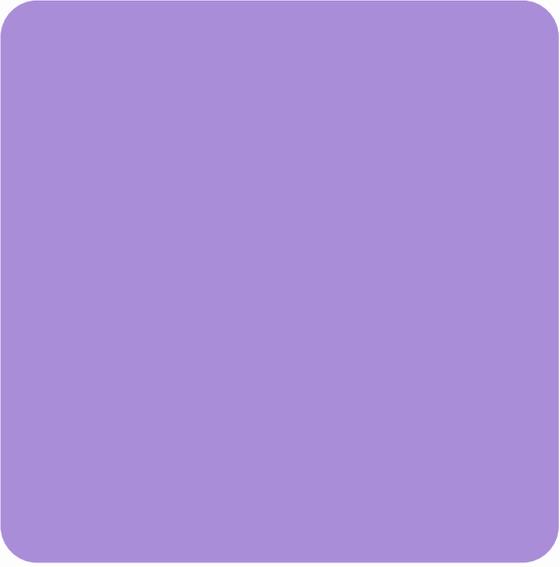
Construir una frase con una palabra de cada tipo que haya rodeado previamente.

Construir una frase con una palabra de cada tipo tras haber cogido las cartas correspondientes. ¿Es una frase absurda? Reinventala.

JUGAR CON EL TABLERO  
Coger una carta de retos y cumplir el objetivo.



VERBOS



RETOS

# TABLERO DE RETOS

¿TE ATREVES A JUGAR?



NOMBRES

ADJETIVOS/ ADVERBIOS





NIÑOS



GATO



MAMÁ



PAPÁ



MAESTRO/A



COCINERO/A



FRUTA



CASA



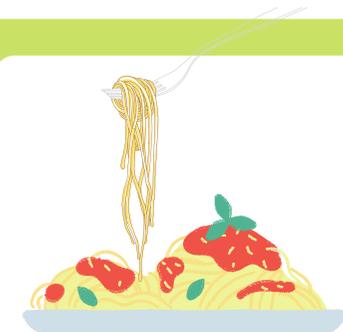
PARQUE



COLEGIO



CANCIÓN



PASTA

# SUSTANTIVOS

Imágenes de Convo





CHOCOLATE



COCHE



MUÑECA



ABUELOS



BEBÉ



PERRO

$$\begin{array}{r} 3 \quad 5 \\ + 5 \quad - 2 \\ \hline 8 \quad 3 \end{array}$$

SUMAS  
RESTAS



MESA



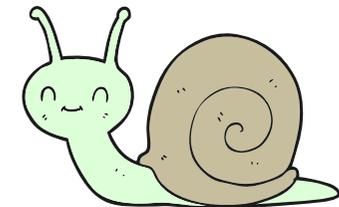
REGALO



LIBRO



BICICLETA



CARACOL

# SUSTANTIVOS

Imágenes de Convo





BAILAR



COMER



LLORAR



DAR



JUGAR



VER



DIBUJAR



QUERER



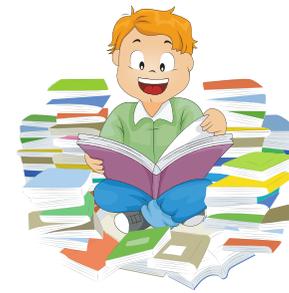
IR



COMPRAR



CANTAR



LEER

VERBOS  
Imágenes de Convo





SER



ESTAR



APRENDER



COLOCAR



HACER



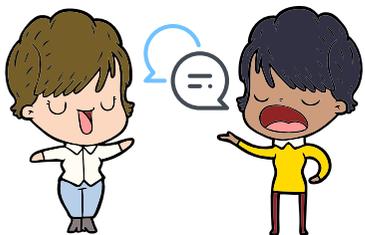
TENER



BESAR



VIAJAR



HABLAR



ESCUCHAR



LIMPIAR



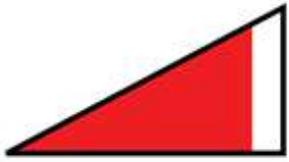
GUSTAR

VERBOS  
Imógenes de Convo

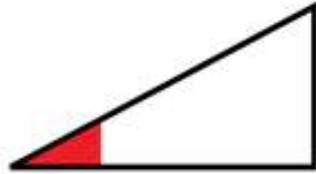


# ADJETIVOS / ADVERBIOS

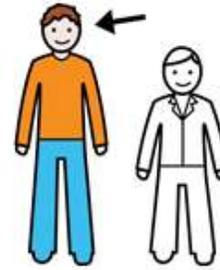
Pictogramas de ARASAAC



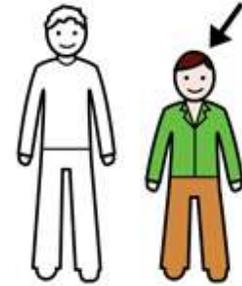
MUCHO



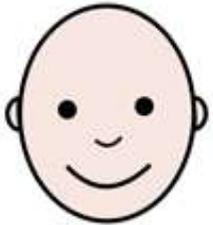
POCO



ALTO



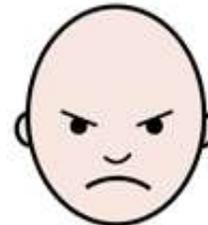
BAJO



FELIZ



TRISTE



ENFADADO/A



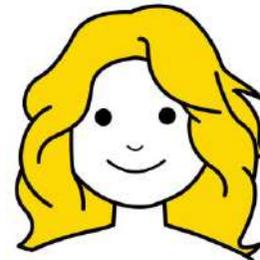
ASUSTADO/A



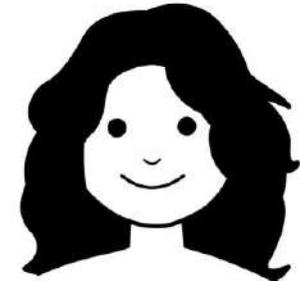
BIEN



MAL



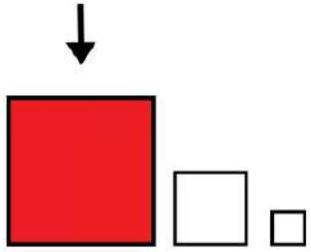
RUBIO/A



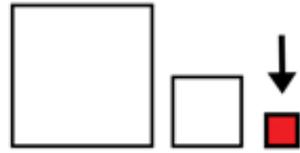
MORENO/A

# ADJETIVOS / ADVERBIOS

Imágenes de Canva y ARASAAC



GRANDE



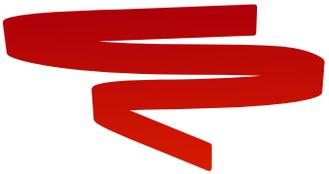
PEQUEÑO



AZUL



AMARILLO



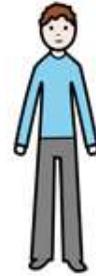
ROJO



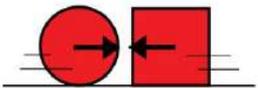
VERDE



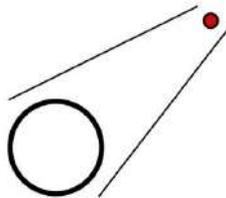
GORDO/A



DELGADO/A



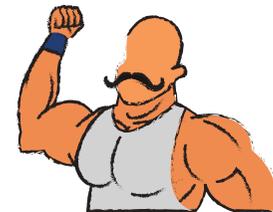
CERCA



LEJOS



DIVERTIDO



FUERTE



ESCRIBE UNA  
FRASE CON 3  
CARTAS



ELIGE UNA  
CARTA VERDE  
Y DELETRÉALA



DIBUJA UNA  
HISTORIA CON  
1 VERBO



CUENTA UNA  
HISTORIA CON  
UNA CARTA DE  
CADA COLOR



DIBUJA UNA  
HISTORIA CON  
1 NOMBRE



INVENTA UNA  
CANCIÓN CON  
3 CARTAS



ESCRIBE UNA  
FRASE CON 5  
CARTAS



DIBUJA UNA  
HISTORIA CON  
1 CARTA AZUL



CUENTA UNA  
HISTORIA CON  
3 CARTAS  
VERDES



ESCRIBE UNA  
FRASE CON 2  
VERBOS



INVENTA UNA  
CANCIÓN CON  
2 CARTAS



ELIGE UNA  
CARTA AZUL Y  
DELETRÉALA





ESCRIBE UNA  
FRASE CON 2  
CARTAS



ELIGE UNA  
CARTA ROSA Y  
DELETRÉALA



INVENTA UNA  
CANCIÓN CON  
4 CARTAS



CUENTA UNA  
HISTORIA CON  
UNA CARTA DE  
CADA COLOR



DIBUJA UNA  
HISTORIA CON  
2 NOMBRES



INVENTA UNA  
CANCIÓN CON  
2 CARTAS  
ROSAS



CUENTA UNA  
HISTORIA CON  
2 CARTAS DEL  
MISMO COLOR



DIBUJA UNA  
HISTORIA CON  
2 VERBOS



CUENTA UNA  
HISTORIA CON  
2 CARTAS  
ROSAS



ESCRIBE UNA  
FRASE CON 2  
CARTAS DEL  
MISMO COLOR



INVENTA UNA  
CANCIÓN CON  
3 CARTAS



ELIGE UNA  
CARTA Y  
DELETRÉALA



¡GRACIAS A TODOS LOS COLABORADORES  
POR HABER HECHO POSIBLE ESTE  
CUADERNO!

@DERECHOAVOLAR  
@ROCÍOPTSEVILLA  
@SUSANAALBANCESS