



# INSTRUCCIONES



Este conjunto de cartas estimulan el lenguaje en niños/as a partir de los 4-5 años. aunque algunas tarjetas son más complejas e incluso se puede añadir dificultad según la modalidad de juego.

Contiene un tablero con dibujos y un total de 60 tarjetas con 6 categorías diferentes clasificadas con bombillas de colores de la siguiente manera:

-  Razonamiento lógico: tarjetas en las que se muestra un trocito de imagen y el alumno/a ha de encontrar de qué objeto se trata señalándolo en el tablero.
-  Velocidad y repetición: cartas que contienen varios dibujos seguidos uno detrás del otro para que el niño/a observe y señale lo más rápido posible en el tablero diciendo la palabra en voz alta. Por ejemplo, chanclas, paraguas, sombrero.
-  Comprensión: aquellas en las que el maestro/a leerá la orden y el niño/a buscará en el tablero para señalar el objeto u objetos de los que se habla.
-  Memoria (intrusos): tarjetas que contienen imágenes que sí se encuentran en el tablero y una que se ha infiltrado. Tienen que decir cuál es la que no está.  
Les resultará más fácil si tienen delante el tablero, aunque para más mayores recomiendo que les deis unos segundos para intentar memorizar los objetos del tablero en su cabeza y que digan el intruso de la tarjeta sin mirar.
-  Conciencia fonológica: aquellas en las que se lee el texto "di una sílaba que empiece por la misma sílaba que..." e incluyen una imagen del tablero.
-  Discriminación visual: cartas en las que se ve la sombra de un objeto del tablero y el alumno/a ha de relacionarla con su objeto a color.

Hay varias modalidades de juego:

- Una de ellas consiste en elegir lo que se quiera trabajar con el alumnado seleccionando solo las tarjetas de un color determinado.
- Otra consiste en barajar las 60 cartas y jugar a que levanten una u otra de manera aleatoria.
- Se puede jugar con o sin tiempo para darle más dificultad o incluso haciendo que varios niños/as busquen en el tablero a la vez a ver quién lo encuentra antes.

Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
se ponen en los pies



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos  
que se escuchan



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
sirven para protegerse  
de la lluvia



Señala los objetos que  
son de color rosa



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
sirven para estudiar



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
se ponen en la cabeza



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
son de color amarillo



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
miden el tiempo



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
son un medio de  
transporte

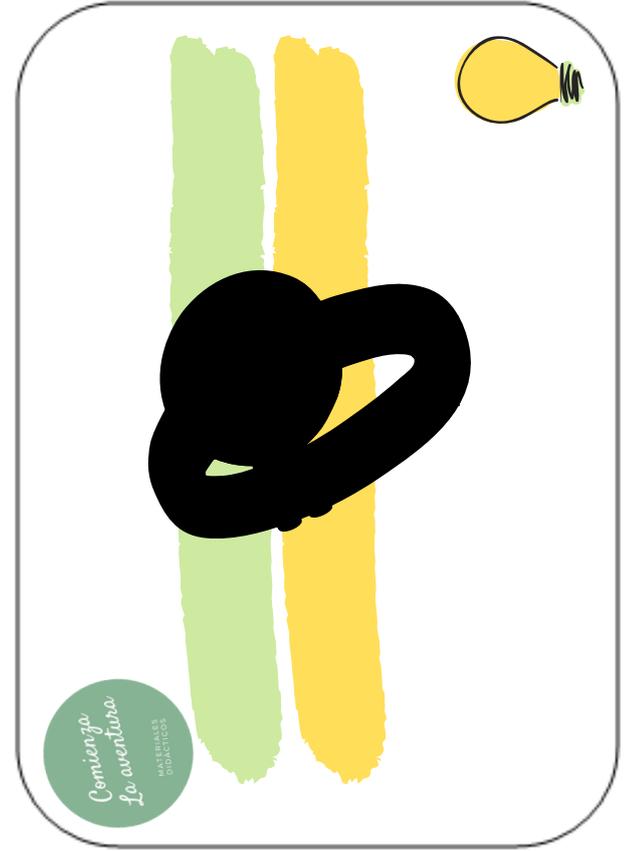
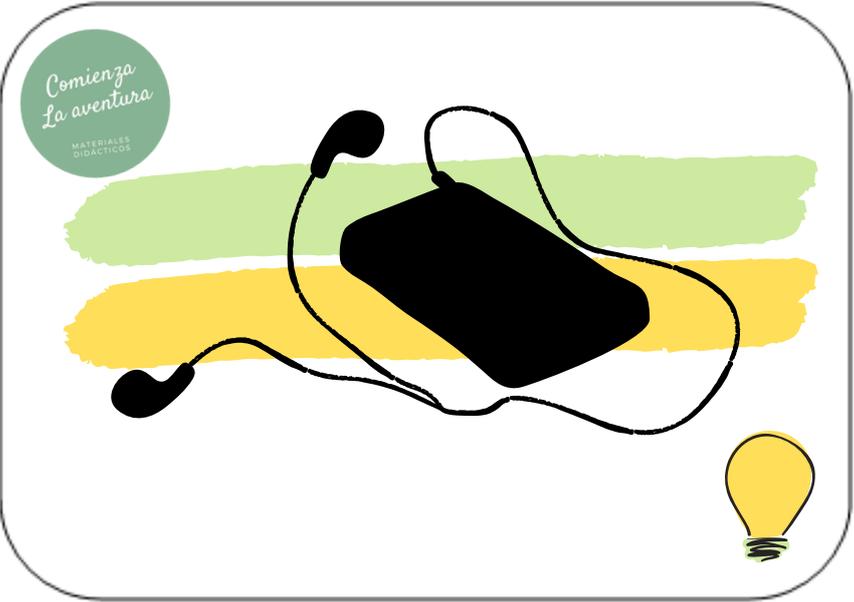
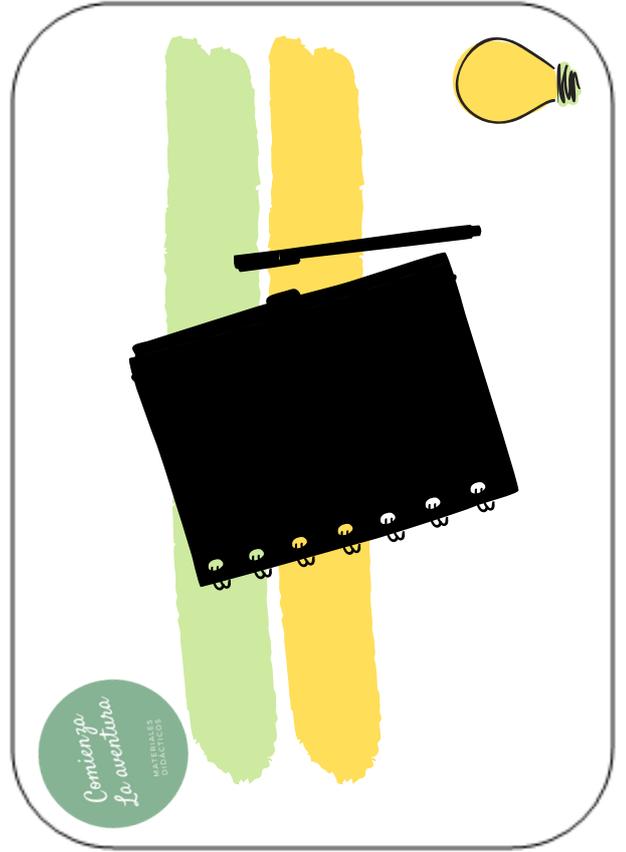
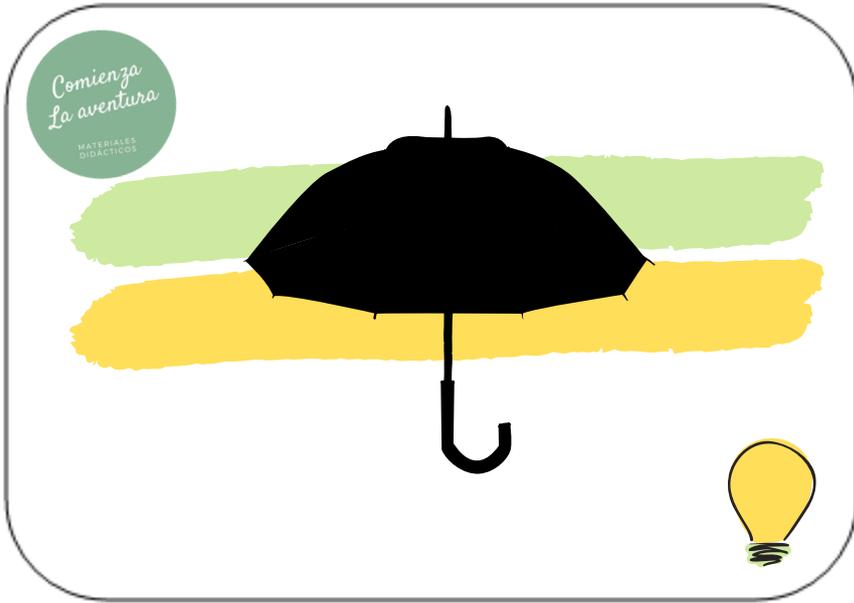


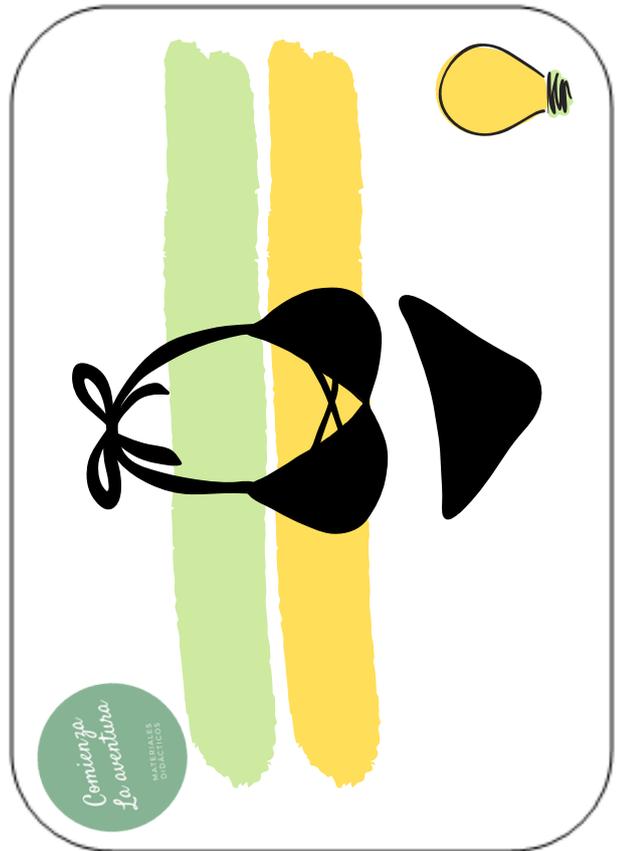
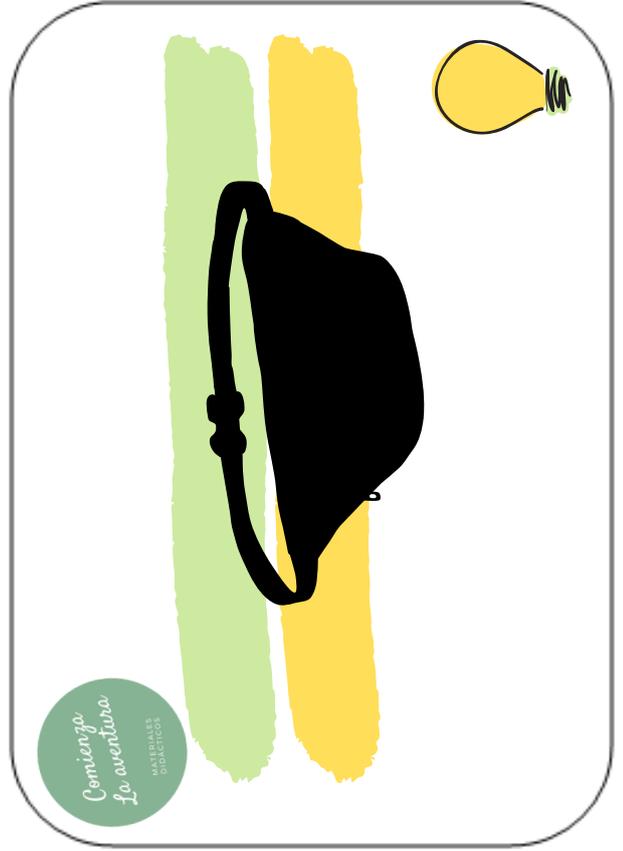
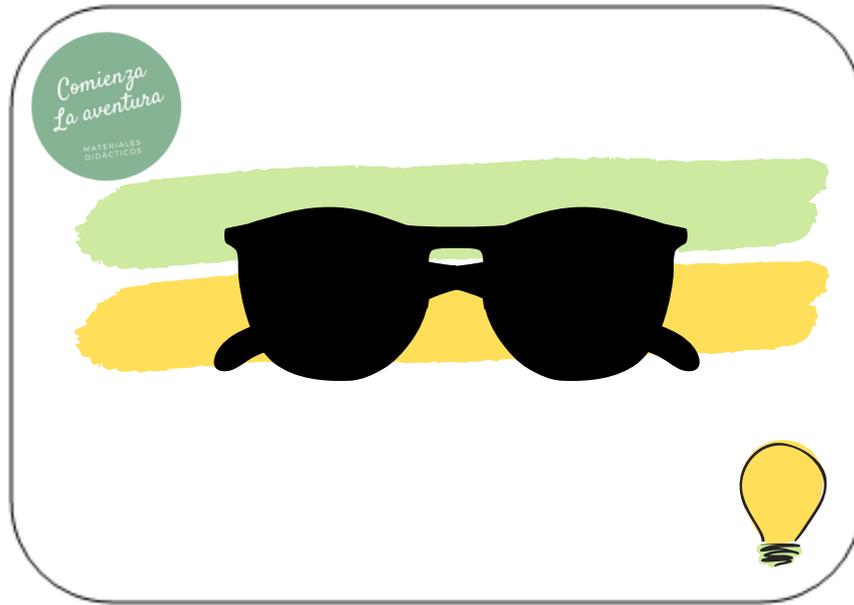
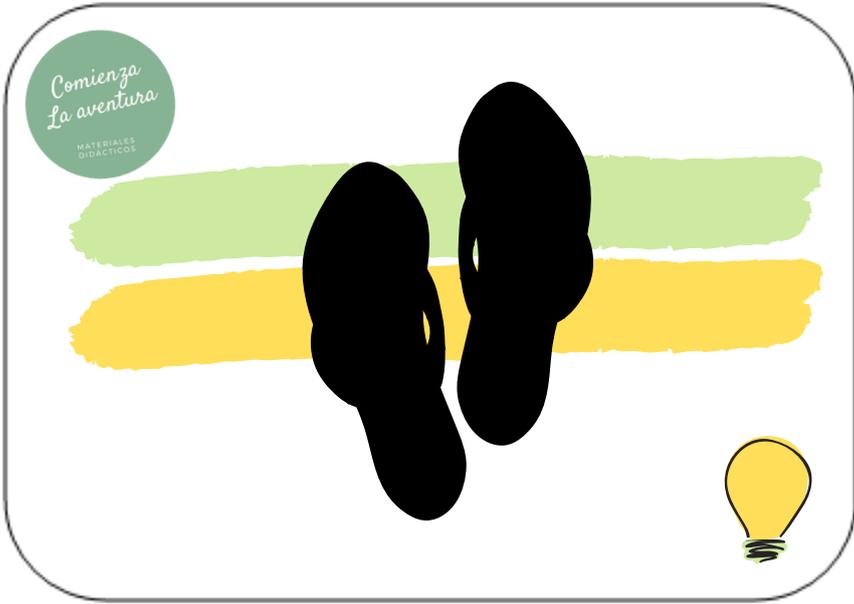
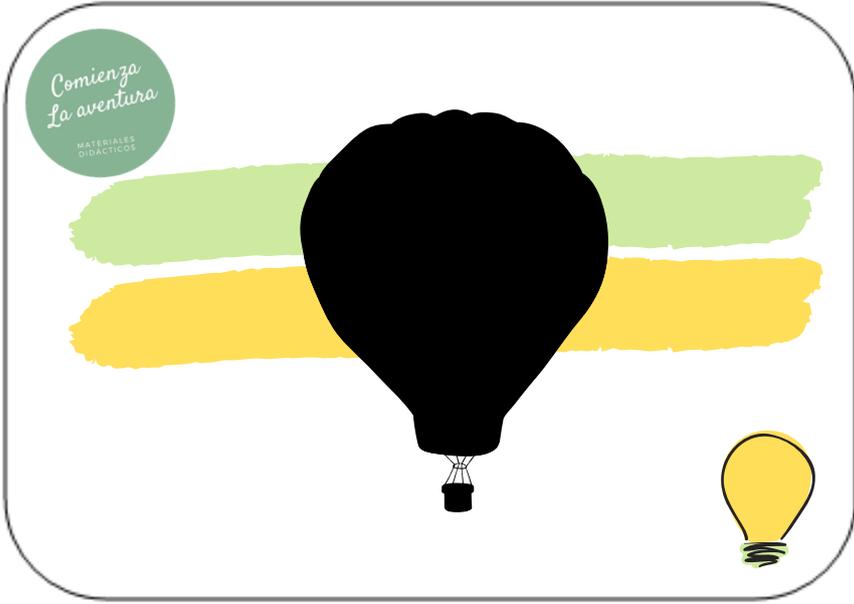
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Señala los objetos que  
se se ponen en los ojos







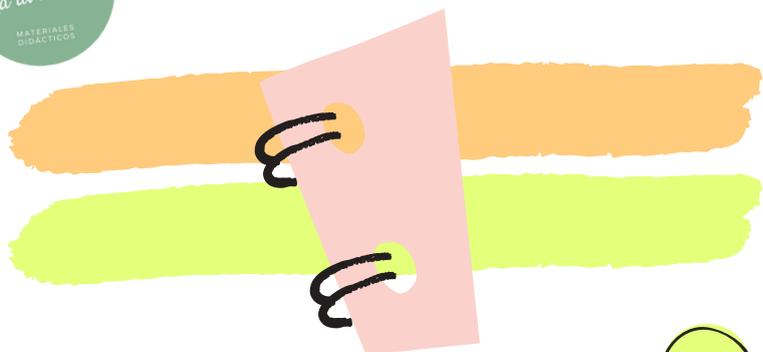
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



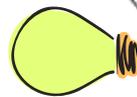
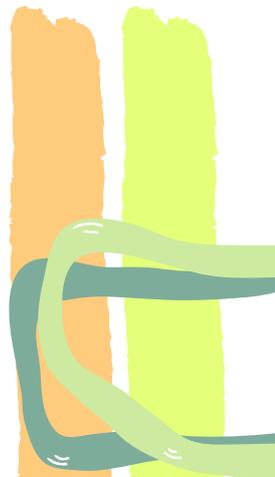
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



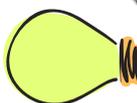
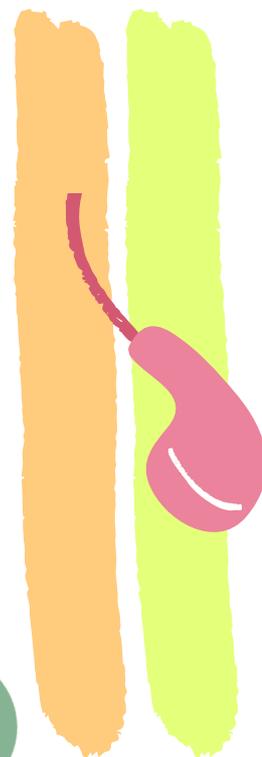
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



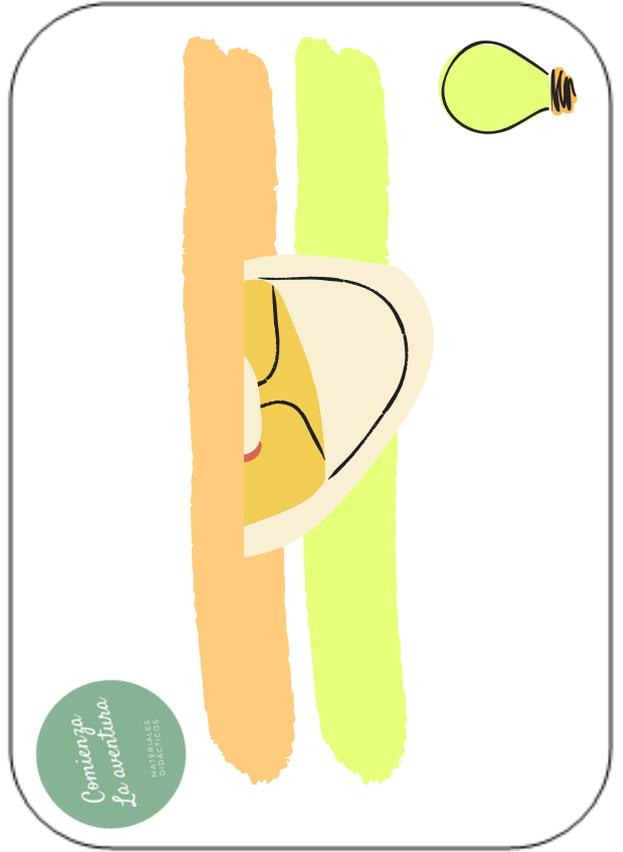
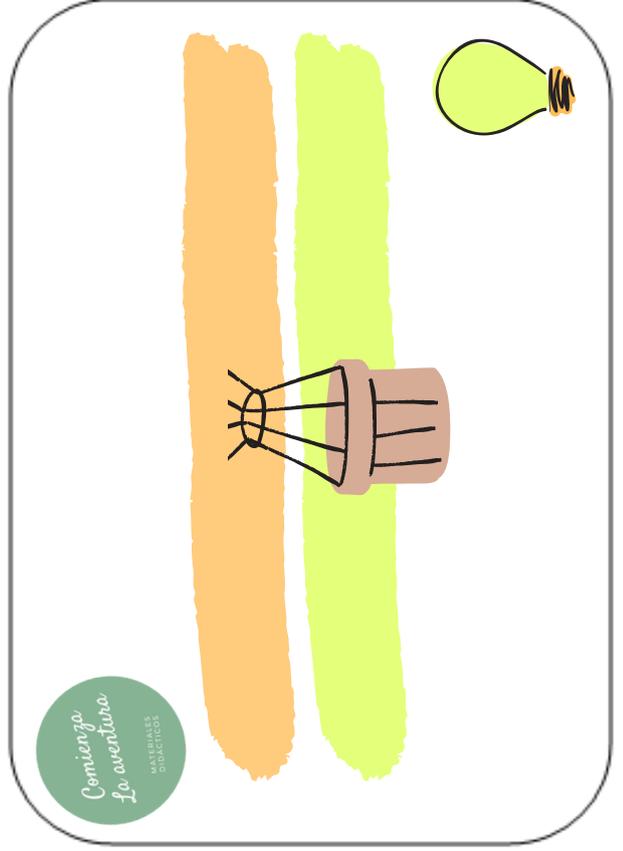
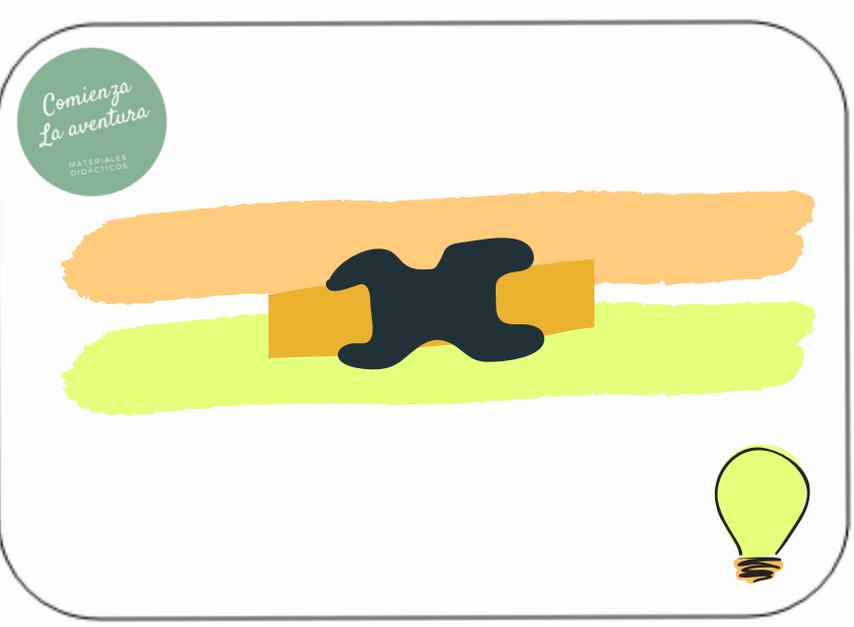
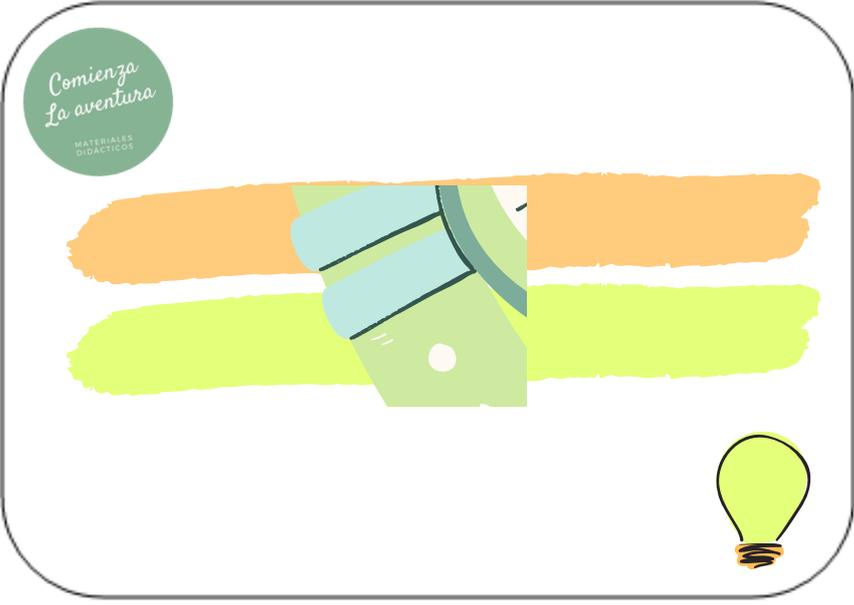
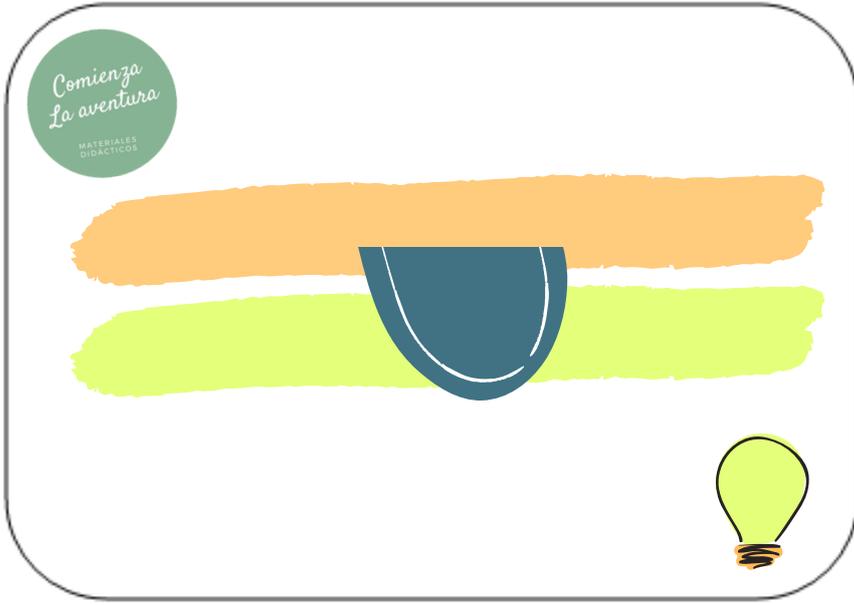
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...

(bolsa)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...

(libreta)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...

(reproductor)

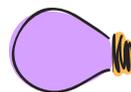


Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...

(zapatillas)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...

(gafas)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...



(reloj)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...



(bañador)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...



(paraguas)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...



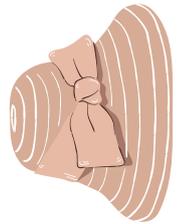
(riñonera)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Di una palabra que empiece  
por la misma sílaba que...



(gorro)



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



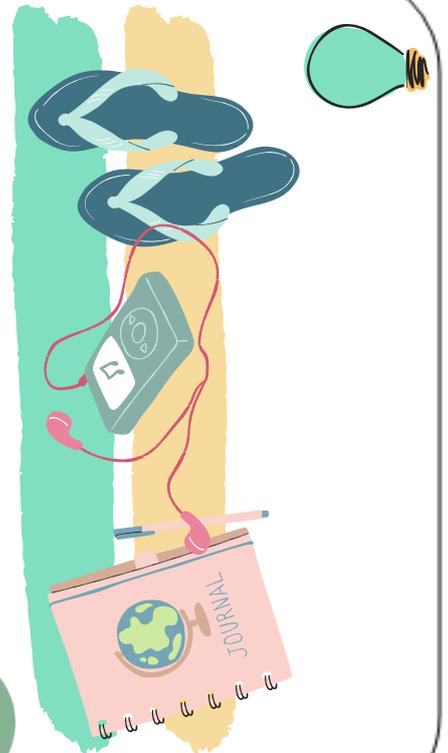
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS

Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



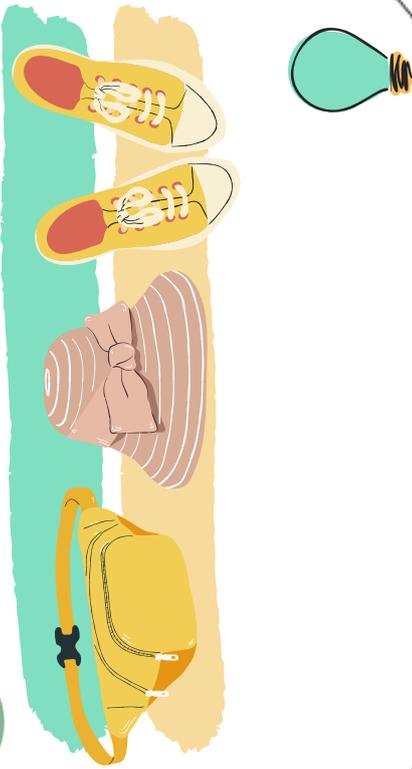
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



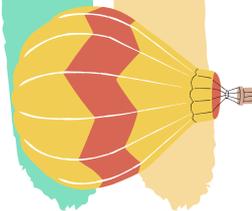
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



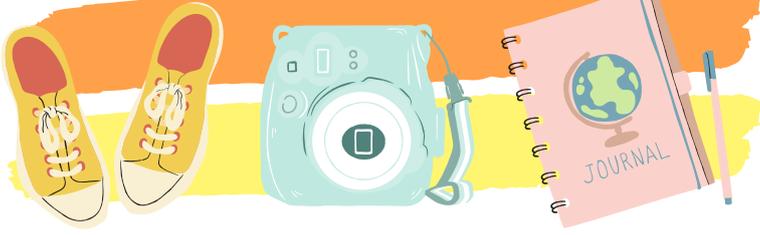
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



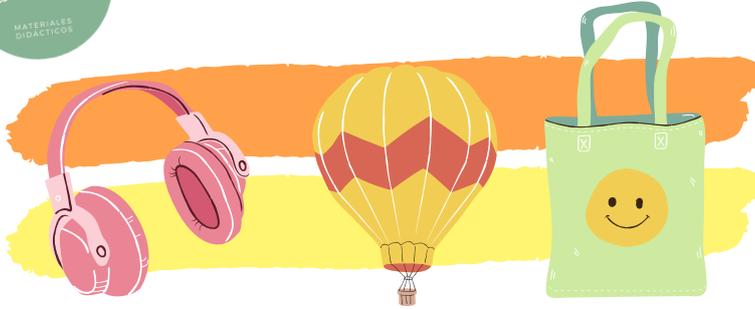
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



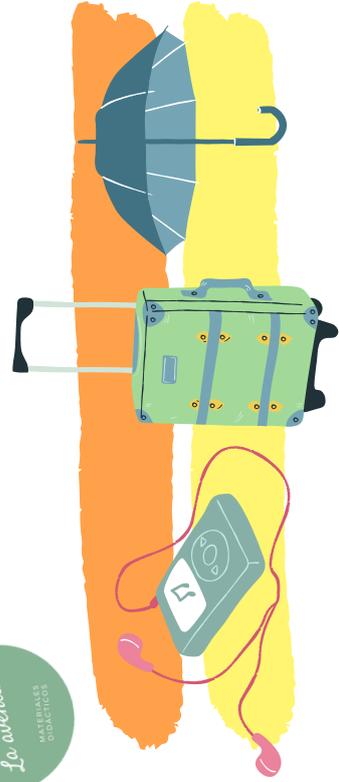
Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



Comienza  
La aventura

MATERIALES  
DIDÁCTICOS



