

GRUPO 1

GYMKHANA DE LA



1

CANTAR Y BAILAR LA CANCIÓN DE ENSANCHA EL ALMA



2



PASAR CON ZANCOS EL ZIG-ZAG

3



JUGAR A PIEDRA, PAPEL, TIJERA

4



DAR UNA VUELTA A LA PISTA

5

BUSCAR EL SÍMBOLO DE LA PAZ POR EL AÑO
Agregar un subtítulo



6

PASARNOS EL ARO EN CÍRCULO SIN SOLTAR LAS MANOS



7



JUGAR AL PILLA PILLA.

8

REALIZAR EL CIRCUITO



9



CONSTRUIR EL PUZLE

GRUPO 2

GYMKHANA DE LA



1

CANTAR Y BAILAR LA CANCIÓN DE ENSANCHA EL ALMA



2

DAR UNA VUELTA A LA PISTA



3

REALIZAR EL CIRCUITO



4

JUGAR AL PILLA PILLA.



5

BUSCAR EL SÍMBOLO DE LA PAZ POR EL PATIO



6

PASARNOS EL ARO EN CÍRCULO SIN SOLTAR LAS MANOS



7

PASAR CON ZANCOS EL ZIG-ZAG



8

JUGAR A PIEDRA, PAPEL, TIJERA



9

CONSTRUIR EL PUZLE



GRUPO 3

GYMKHANA DE LA



1

CANTAR Y BAILAR LA CANCIÓN DE ENSANCHA EL ALMA



2

PASARNOS EL ARO EN CÍRCULO SIN SOLTAR LAS MANOS



3

BUSCAR EL SÍMBOLO DE LA PAZ POR EL PATIO



4

JUGAR AL PILLA PILLA.



5

JUGAR A PIEDRA, PAPEL, TIJERA



6

PASAR CON ZANCOS EL ZIG-ZAG

7

DAR UNA VUELTA A LA PISTA



8

REALIZAR EL CIRCUITO



9

CONSTRUIR EL PUZLE



REGLAS DE LA GYMKHANA



HABRÁ 3 EQUIPO Y SUS MIEMBROS DEBEN IR JUNTOS EN TODO MOMENTO.

CADA PRUEBA SERÁ SUPERADA CUANDO EL MAESTRO LO CONSIDERE OPORTUNO.

AL SUPERAR UNA PRUEBA, RECIBIRÁN UNA PIEZA DE PUZZLE QUE SE GUARDARÁN EN SU MOCHILA.

EL EQUIPO QUE TERMINE DE COMPLETAR EL PUZZLE, LO DEBERÁ PONER EN EL PAPEL CONTINUO.