

Actividades de atención y memoria

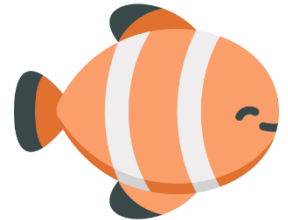
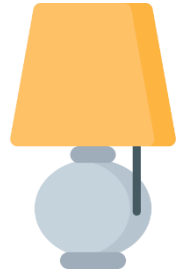
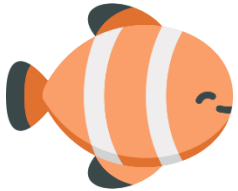
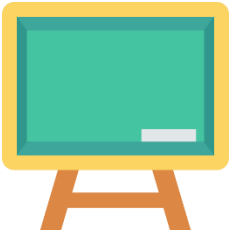


@ILUSENSE



@FONO.GRAFIA02

MEMORIZA ESTAS PAREJAS DE IMÁGENES. DESPUÉS DOBLA POR LA LÍNEA Y
RELACIONA CADA IMAGEN CON SU PAREJA



ILUSENSE



MEMORIZA ESTAS PALABRAS. DESPUÉS DOBLA POR LA LÍNEA Y RECUERDA LAS PALABRAS ANTERIORES

CUCHARA

CHAQUETA

DELFIN

OMBLIGO



PARTE DEL CUERPO →

PRENDA DE VESTIR →

ANIMAL →

UTENSILIO DE COCINA →

LAUADORA

REBAÑO

PIZZA

MARTILLO



ELECTRODOMÉSTICO →

HERRAMIENTA →

MUCHAS OVEJAS →

ALIMENTO →

MEMORIZA ESTAS PALABRAS. DESPUÉS DOBLA POR LA LÍNEA Y RECUERDA LAS PALABRAS ANTERIORES

SERPIENTE

BOSQUE

DORMITORIO

PARCHÍS



PARTE DE LA CASA →

MUCHOS ÁRBOLES →

JUEGO DE MESA →

PARTE DEL CUERPO →

SEMANA

NARIZ

BALONCESTO

AMAPOLA



PARTE DEL CUERPO →

DEPORTE →

FORMADA POR 7 DÍAS →

TIPO DE FLOR →

DOBLAR SOBRE LA LÍNEA. OBSERVAR LA IMAGEN, DARLA VUELTA Y RESPONDER LAS PREGUNTAS



¿CUÁNTOS
DINOSAURIOS HAY?

¿CUÁNTOS
VUELAN?



¿QUÉ ESTABAN
HACIENDO LOS
PINGÜINOS?

¿DE QUÉ COLOR ES LA
BUFANDA DEL
CUARTO PINGÜINO?



¿DE QUÉ ESTÁN
DISFRAZADOS LOS
NIÑOS?

¿CUÁNTAS NIÑAS
HAY?

DOBLAR SOBRE LA LINEA. OBSERVAR LA IMAGEN, DARLA VUELTA Y RESPONDER LAS PREGUNTAS



¿QUÉ FRUTA HAY EN
LA ESCENA?
¿EN QUÉ ESTACIÓN
ESTÁN LOS NIÑOS?

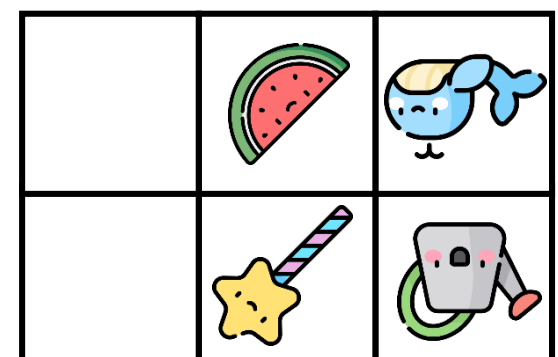
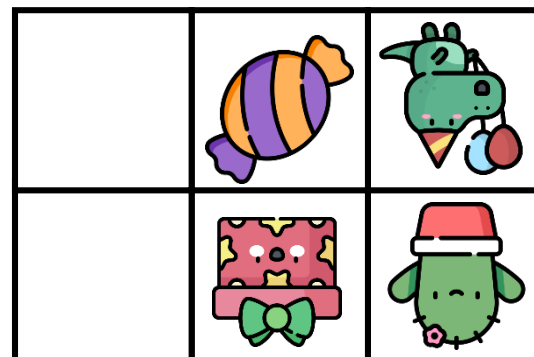
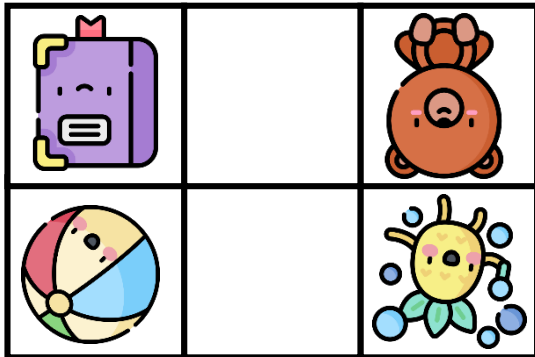
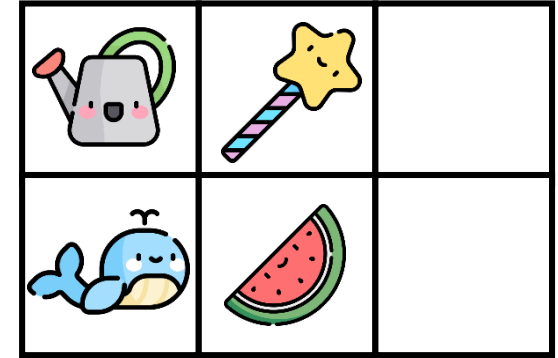
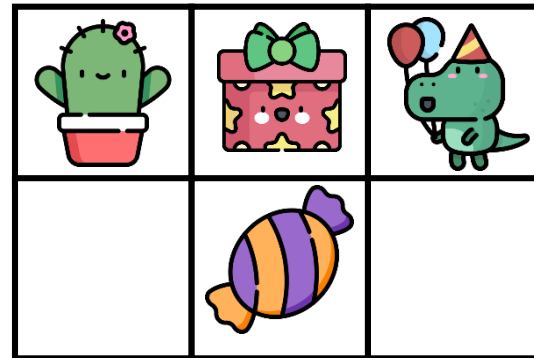
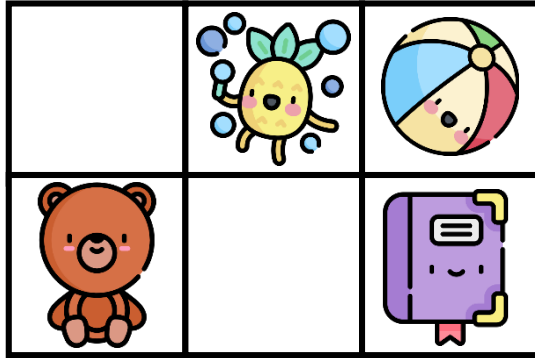


¿QUÉ ANIMALES HAY
EN LA ESCENA?
¿DE QUÉ COLORES
SON LAS MARIPOSAS?

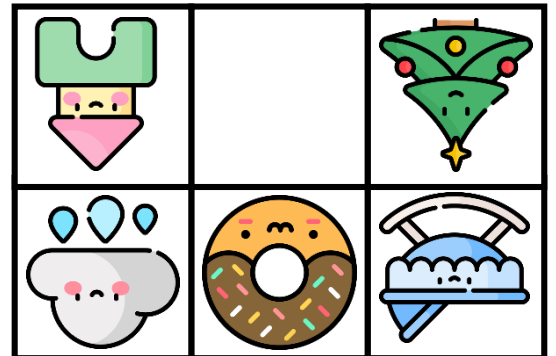
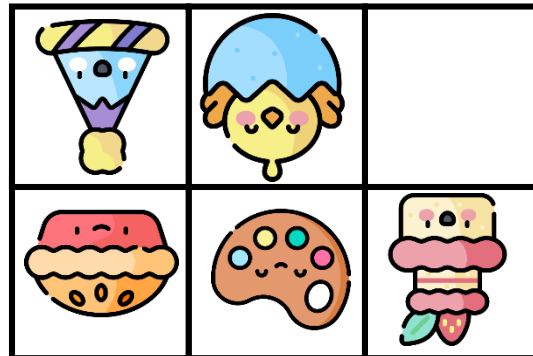
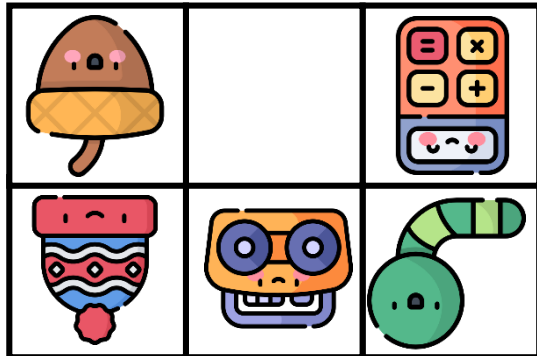
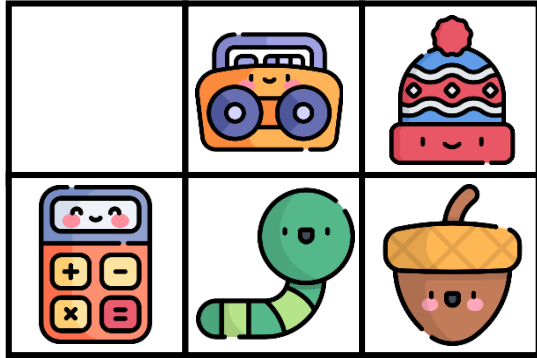


¿QUÉ LLEVA EL NIÑO
EN LA MANO?
¿DE QUÉ COLOR ES EL
PANTALÓN DE LA
NIÑA RUBIA?

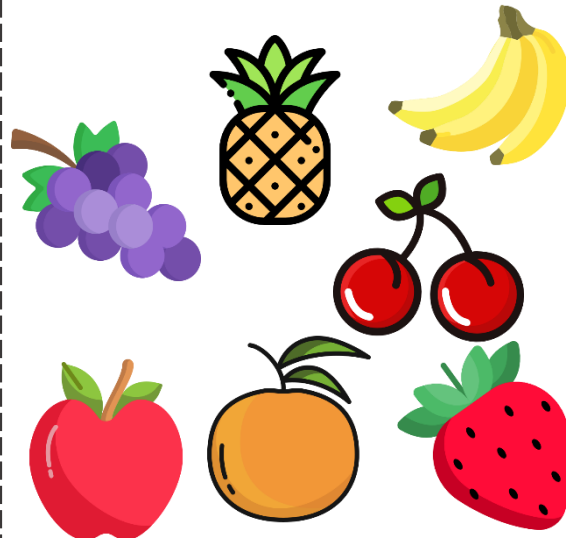
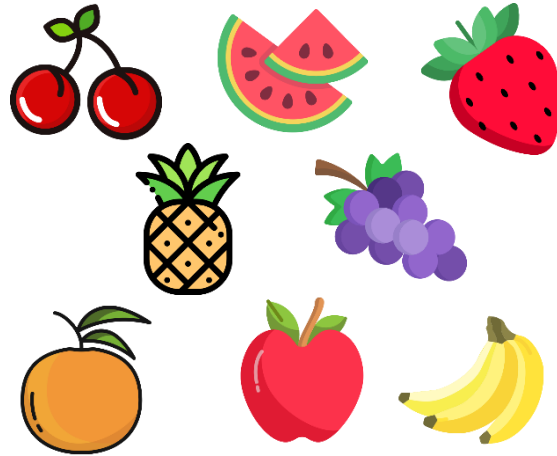
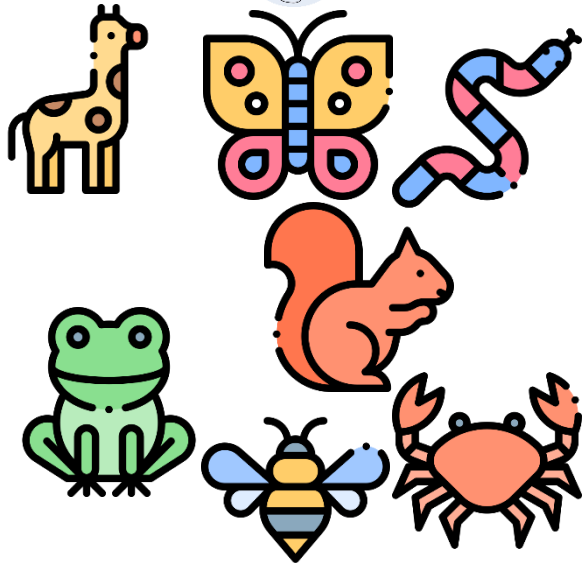
DOBLAR SOBRE LA LINEA. OBSERVAR LA IMAGEN, DARLA VUELTA Y DESCUBRIR QUÉ CAMBIÓ DE LUGAR



DOBLAR SOBRE LA LINEA. OBSERVAR LA IMAGEN, DARLA VUELTA Y DESCUBRIR QUÉ CAMBIÓ DE LUGAR



¿QUÉ DIBUJO FALTA?



¿QUÉ DIBUJO FALTA?



ILUSENSE



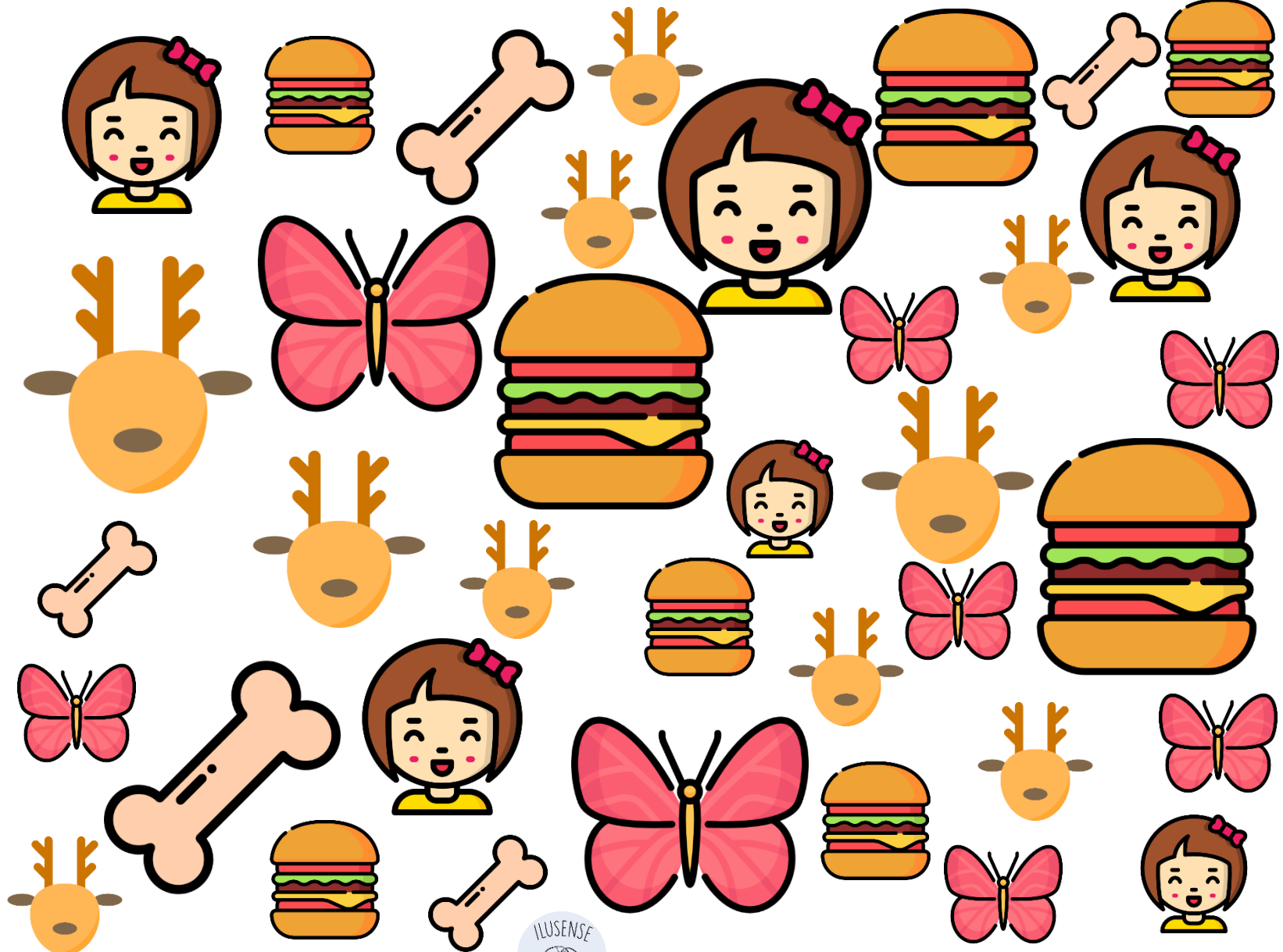
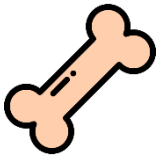
ILUSENSE



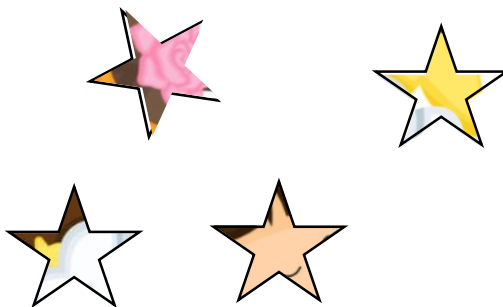
ILUSENSE



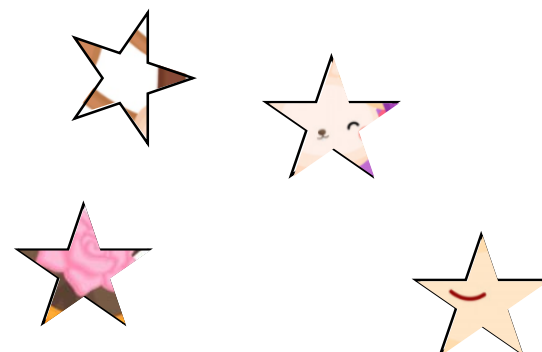
OBSERVA Y CUENTA



SEÑALA EL FRAGMENTO QUE NO CORRESPONDE A LA IMAGEN



SEÑALA EL FRAGMENTO QUE NO CORRESPONDE A LA IMAGEN



BUSCA LOS OBJETOS EN LA IMAGEN Y SEÑALA EL INTRUSO QUE NO APARECE

