



21



20



19



18



17



16



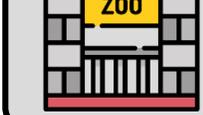
15



14



13



22



39



38



37



36



35



34



33



12



23



40



41



42



43



¡¡Eres un 10 en la Z-C!


32



11



24



25



26



27



28



29



30



31



10



1



SALIDA



2



3



4



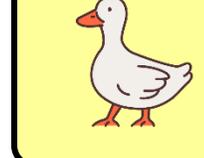
5



6



7



8



9



INSTRUCCIONES

El/la niño/a debe tirar el dado y responder a las preguntas de las diferentes casillas.

Una actividad puede llegar a ser muy versátil en función de las necesidades que se quieren atender. Por ello, cualquier forma de utilización que cubra dichas necesidades es igual de válida que ésta.



De oca a oca y tiro porque me toca.



De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente.

LEYENDA DE IMÁGENES

ZAPATO



CEREBRO



CIUDAD



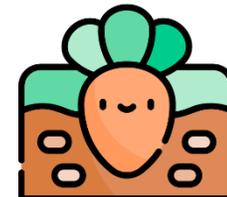
ZORRO



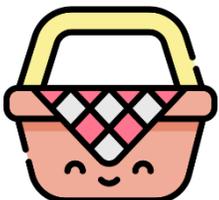
ZUMO



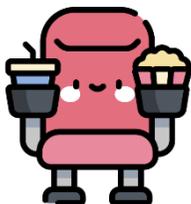
ZANAHORIA



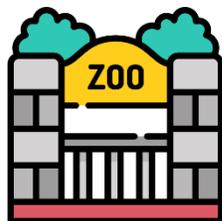
CESTA



CINE



ZOO



ZUECO



ZAPATILLAS



CEPILLO



CERVEZA



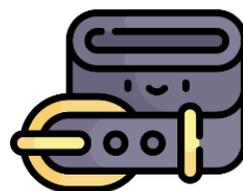
TRENZAS



CIRCO



CINTO



CORAZÓN



BICICLETA



BALONCESTO



MANZANA



TAZA



AMANECER

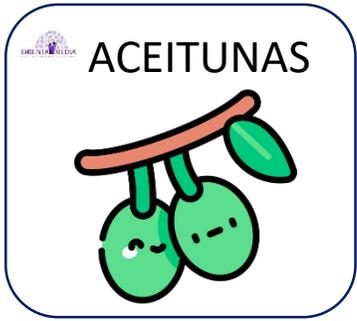
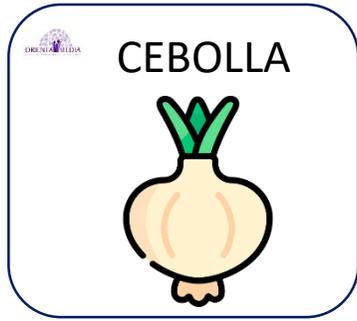
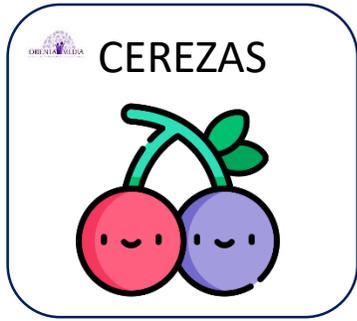


MAÍZ



CALABAZA





LEYENDA DE IMÁGENES