



INSTRUCCIONES

El/la niño/a debe tirar el dado y responder a las preguntas de las diferentes casillas.

Una actividad puede llegar a ser muy versátil en función de las necesidades que se quieren atender. Por ello, cualquier forma de utilización que cubra dichas necesidades es igual de válida que ésta.



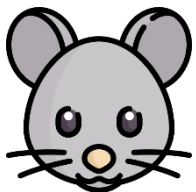
De oca a oca y tiro porque me toca.



De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente.

LEYENDA DE IMÁGENES

RATÓN



GORRO



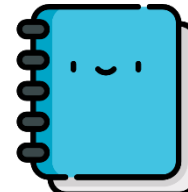
FRESA



PIZARRA



CUADERNO



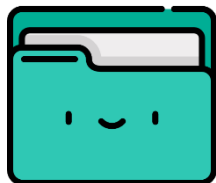
RELOJ



TROFEO



CARPETA



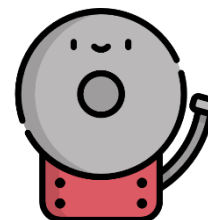
ORDENADOR



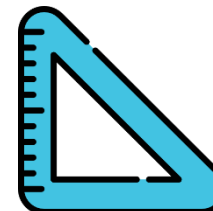
BOLÍGRAFO



TIMBRE



REGLA



SOBRE



IMPRESORA



GRAPADORA



TORMENTA



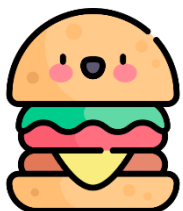
RAYO



INVIERNO



HAMBURGUESA



TORTITA



RANA



RAQUETA



RUEDA



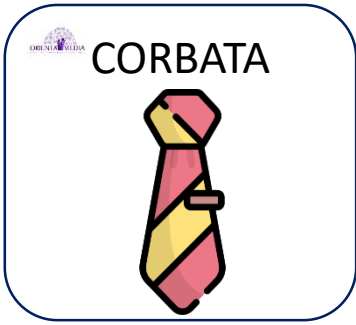
CARRITO



LEYENDA DE IMÁGENES



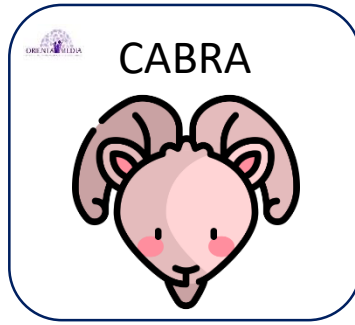
REÍR



CORBATA



ROPA



CABRA



TRIGO



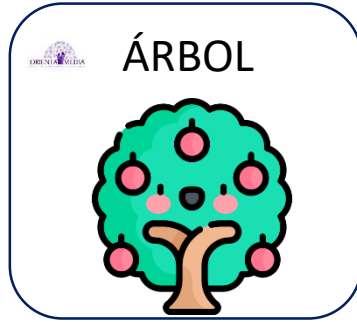
RAMO



REMOS



REGALO



ÁRBOL



PERCHA