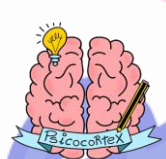


Psicocortex



TARJETA DE PUNTUACIÓN

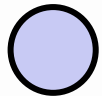
CASILLA	PALABRAS DICHAS	Puntos extras	Total puntos
Empiezan por C	Cocina, comedor, cochera (estancias de una casa)	1	4

TABLERO DE FLUIDEZ VERBAL

Objetivo: llegar a la meta con la mayor puntuación.



Palabras que empiezan por...



Palabras que terminan en...



Palabras que empiezan, terminan o contienen...

3

Número de palabras que se deben decir.

- Se juega por turnos (una vez cada jugador).
- El tiempo para decir las palabras es de 10 segundos.
- Si una palabra no es correcta el turno termina automáticamente y pasa al siguiente.
- Una vez terminado el turno, el jugador apunta las palabras dichas y los puntos obtenidos en su tarjeta.
- Cada palabra correcta vale 1 punto.
- Si las palabras que ha dicho el jugador pertenecen a la misma categoría/familia ganará 1 punto extra.
- Cuando todos hayan llegado a la meta, sumarán los puntos de la columna “Total de puntos” de su tarjeta de puntuación para ver quién es el ganador.