



TABLERO DE JUEGO DE INTELIGENCIA EMOCIONAL

@garabatos.psicologia



INSTRUCCIONES DEL JUEGO



El jugador que llegue primero a la meta será el ganador de la ronda, aunque, recordemos: **¡¡¡El objetivo del juego es pasarlo bien y aprender jugando!!!**

Comenzará tirando el dado el jugador más joven y se seguirá el turno en sentido antihorario.



Casillas especiales:



Explosión de ira: ¡oh no! has sufrido una explosión de ira. Un turno sin jugar para que respires tranquilamente y te relajes. Si dos jugadores están simultáneamente en esta casilla, el jugador que primero haya caído, deberá explicar cómo suele hacer para calmarse, y así, ayudar al segundo.



Mensaje: escríbele un mensaje a un amigo o familiar, relatando una emoción que hayas tenido hoy. Sé detallista. (Los más peques podrán sustituir escribir por mandar un audio.). No es necesario que el mensaje se envíe de verdad. Los peques podrán decidir si lo hacen ficticio o real.



Puente colgante: cruza el puente y desplázate a la casilla que comunica con la tuya.



Dibujo: deberás pensar en una emoción y dibujarla lo más detallada posible. Si otro jugador la adivina, vuelves a tirar.

Casillas de emociones:



Asco



Tristeza



Miedo



Ira



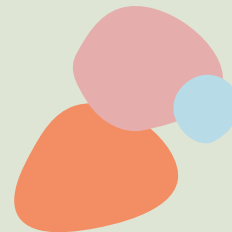
Alegría

Si has caído en una casilla de emociones deberás relatar una situación (real o ficticia) que te provoca dicha emoción.

Material necesario:



1 dado



fichas de
colores



papel y lápiz

y.....



¡¡¡¡MUCHAS GANAS
DE PASARLO BIEN!!!!