

Reglas de juego



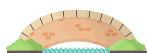
Tira el dado y adelanta la ficha tantas casillas como puntos salgan.



Lee la vocal. Si aciertas mantienes el lugar, si fallas retrocedes a la casilla anterior.



Si caes en una oca avanzas hasta la siguiente y tiras otra vez.



Si llegas en un puente cruzas a la siguiente casilla.



Gana el jugador que primero llegue a la casilla "llegada" con un número exacto.

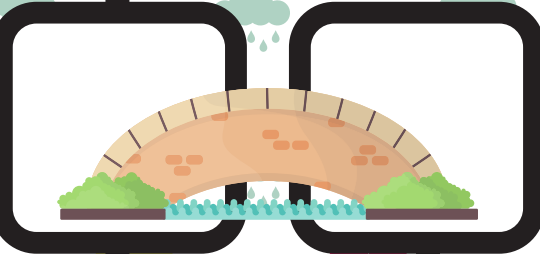
Fichas



A O U I U



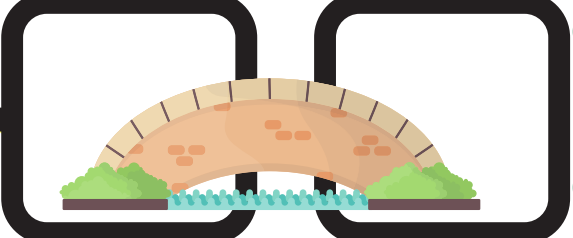
u i u e



Llegada



e U A



Salida u i O U

