



# Consignas extras

**¡Cuando termines la tarea, elige una actividad!**

Lee un libro



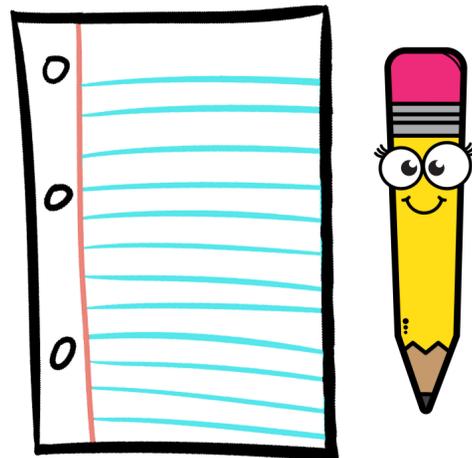
Colorea un mandala



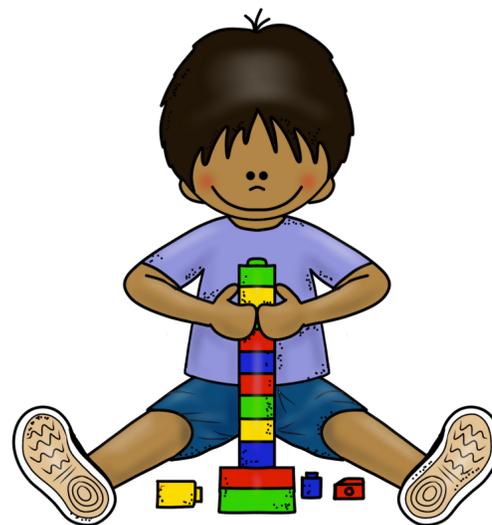
Ayuda a un compañero



Escribe una historia



Construye una torre con legos



Dibuja



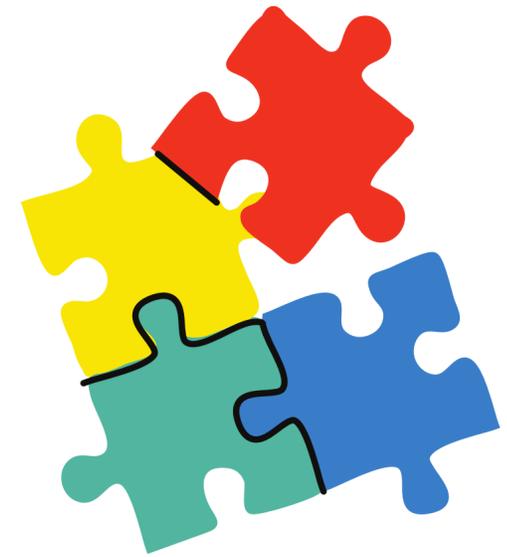
Escribe una carta  
a un amigo



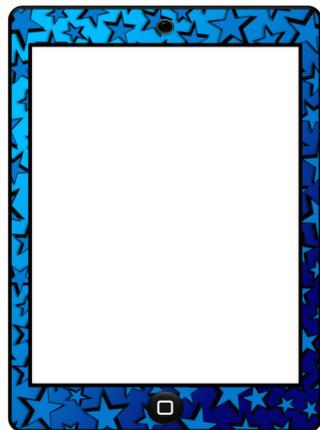
Escribe sobre tu  
fin de semana



Arma un puzzle



Juega un rato  
con la tablet



Limpia tu  
escritorio



Diseña un  
tablero de juego



Ordena los materiales



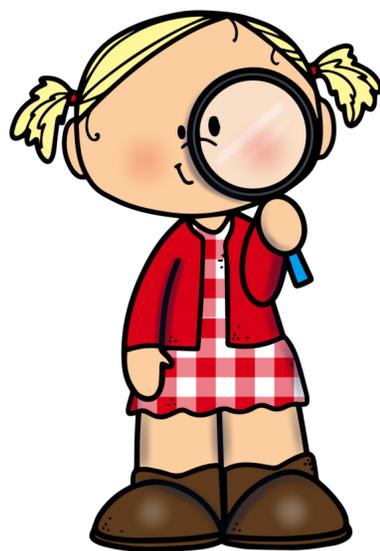
Escucha música



Borra la pizarra



Escribe un mensaje en código secreto



Escribe una nota a tu profe



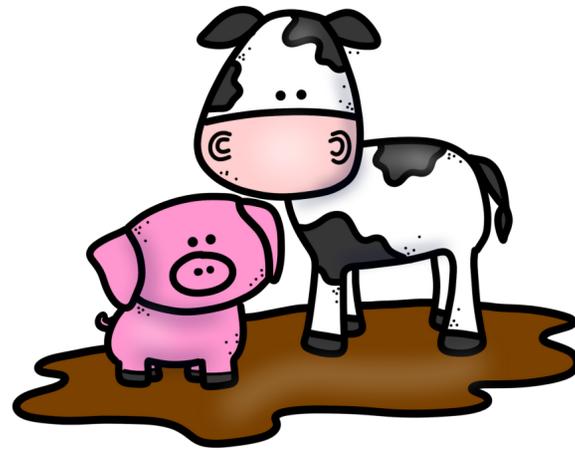
Juega en el ordenador



Crea una sopa  
de letras



Realiza una lista  
con todos los  
animales que  
conozcas



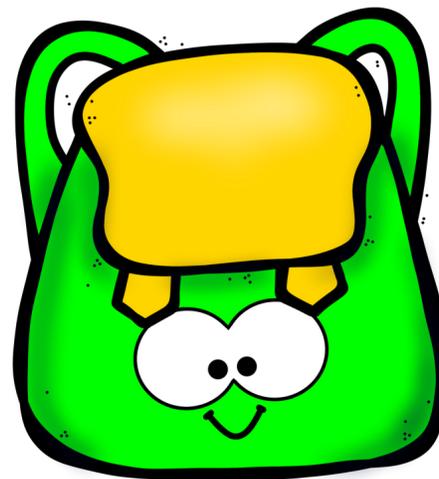
Inventa un  
problema de  
matemáticas



Medita



Ordena tu  
mochila



Dibuja un  
monstruo

