

## “Encuentra a alguien...”

Esta dinámica consiste en que los alumnos identifiquen entre sus compañeros a los que cumplen ciertas características.

Ejemplo:

“Encuentra a alguien que tenga un gato como mascota.”

“Encuentra a alguien que le guste jugar al baloncesto.”



## Entrevista a un compañero

Por parejas, los alumnos se entrevistarán unos a otros con el objetivo de conocerse mejor.

Previamente, se habrán preparado una serie de preguntas para formular.



## Crear un periódico

Los alumnos junto con el profesor pondrán en marcha un periódico escolar, con diferentes secciones. En función de la edad de los alumnos, diseñarán y complementarán este proyecto que se podrá realizar cada mes.



## Hacer un dibujo colectivo

En un mural, realizar un gran dibujo entre todos para fomentar el trabajo en equipo y facilitar las relaciones sociales entre compañeros.



## Propósitos nuevo curso

Entre todos hacer una lista con los diferentes objetivos y propósitos que los alumnos quieren conseguir durante este nuevo curso escolar.



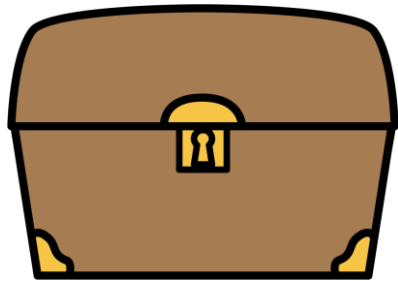
## Establecer normas de convivencia

Los alumnos junto con el profesor, establecerán las normas de convivencia que habrá durante el curso. Una vez establecidas las normas, los alumnos harán bonitos carteles con dichas normas para decorar el aula. A través de este proceso, les hacemos partícipes de la organización de la clase.



## Cápsula del tiempo

Meter en una caja un recuerdo, como una foto o una carta. Esta caja custodiada por el profesor solo se abrirá al final de curso.



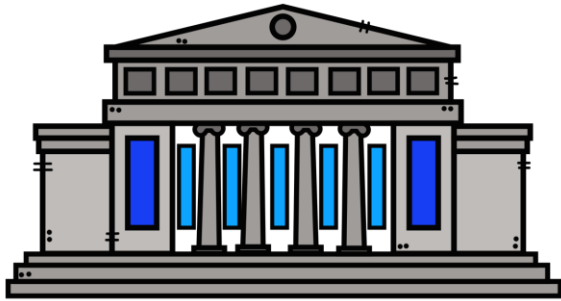
## El lema de la clase

Inventar un lema entre todos, acompañado de una coreografía. Este lema será representativo de la clase y se coreará ante los momentos importantes del curso.



## Museo de verano

Cada alumno llevará a clase un recuerdo de sus vacaciones de verano. Lo dispondrán en el aula como si fuera un museo, y sus compañeros lo irán viendo uno por uno.



## Concurso de chistes

Una divertida competición de chistes que los alumnos pueden preparar individualmente o por equipos.

