

Tira el dado y crea un historia con los elementos que toquen:

Personaje

- 1. Superman
- 2. Frankenstein
- 3. Caperucita Roja
- 4. Drácula
- 5. Super Mario
- 6. Ladybug

Lugar

- 1. montaña
- 2. circo
- 3. desierto
- 4. feria
- 5. supermercado
- 6. colegio

Emoción

- 1. tristeza
- 2. alegría
- 3. sorpresa
- 4. miedo
- 5. enfado
- 6. nervios

Objeto

- 1. trofeo
- 2. flotador
- 3. escoba
- 4. helado
- 5. patinete
- 6. maracas

---

---

---

---

---

---

---

Tira el dado y crea un historia con los elementos que toquen:

Personaje

- 1. La Sirenita
- 2. Papá Noel
- 3. Spiderman
- 4. Blancanieves
- 5. Un fantasma
- 6. Un hada

Lugar

- 1. playa
- 2. zoo
- 3. tu casa
- 4. bosque
- 5. parque de atracciones
- 6. centro comercial

Emoción

- 1. sorpresa
- 2. nervios
- 3. enfado
- 4. tristeza
- 5. miedo
- 6. alegría

Objeto

- 1. tesoro
- 2. pelota
- 3. anillo
- 4. cama
- 5. caña de pescar
- 6. regadera

---

---

---

---

---

---

---

Tira el dado y crea un historia con los elementos que toquen:

Personaje

- Harry Potter
- Bart Simpson
- Gnomos
- Rapunzel
- Peter Pan
- Matilda

Lugar

- castillo
- cueva
- bolera
- piscina
- Nueva York
- Polo Norte

Emoción

- alegría
- enfado
- miedo
- sorpresa
- nervios
- tristeza

Objeto

- mapa
- cohete
- brújula
- diamante
- varita mágica
- linterna

---

---

---

---

---

---

---