



¿CÓMO JUGAR?

1º COLOCA EL TABLERO, COLOCA LAS TARJETAS DE LAS SERIES EN UN MONTÓN BOCA ABAJO Y COLOCA LAS FICHAS EN LA CASILLA DE SALIDA.

29 EL JUGADOR TIRA EL DADO Y SE MUEVE TANTAS CASILLAS COMO NÚMERO SALGA EN EL DADO.

30 EL JUGADOR COGE UNA TARJETA E INTENTA DESCIFRAR LOS INTERROGANTES DE LA TARJETA, DICIENDO QUE FIGURA O FIGURAS FALTAN.

4º SI LO ACIERTA, SE QUEDA EN ESA CASILLA Y TIRA EL SIGUIENTE JUGADOR. SI FALLA, VUELVE A LA CASILLA. SI HUBIERA UNA ESCALERA EN LA CASILLA, SE BAJARÍA O SE SUBIRÍA, DEPENDIENDO DE COMO HAYA CAÍDO LA FICHA.

5º Gana el primer jugador en llegar a la casilla de llegada. Se debe llegar justo a la casilla de salida, en caso contrario se rebotará hasta llegar.

iAHORA, SOLO QUEDA DISFRUTAR!



























































































































