

1 Cuenta y une.

2 Escribe cuántos objetos hay en cada caso.

4

2

3

3 Dibuja la cantidad de canicas que se indica en cada caso.

1

3

5

4 Colorea según el código.

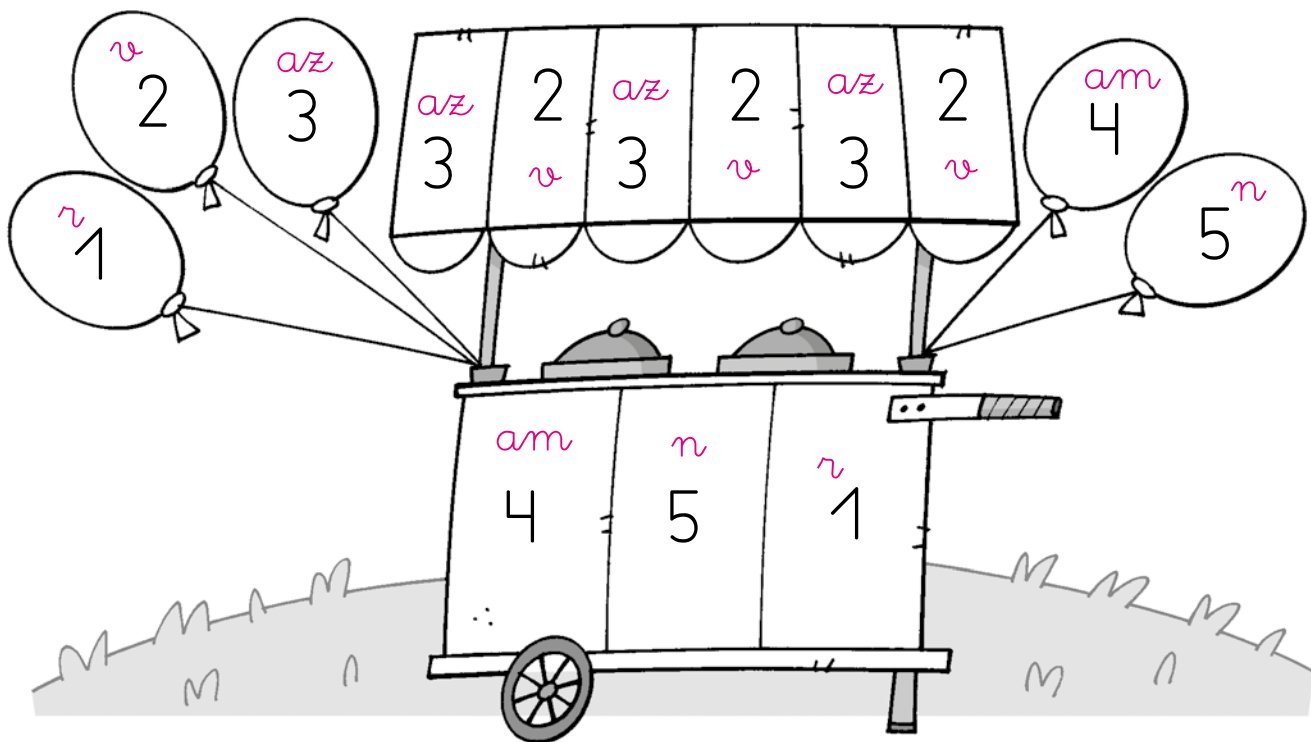
rojo → 1

verde → 2

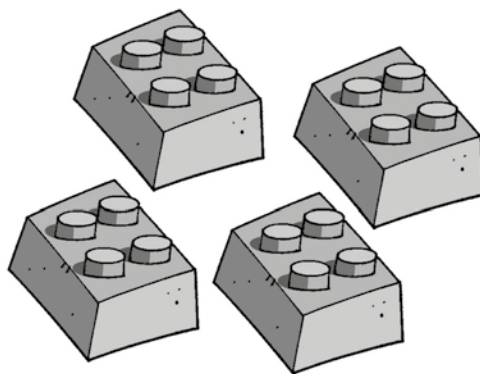
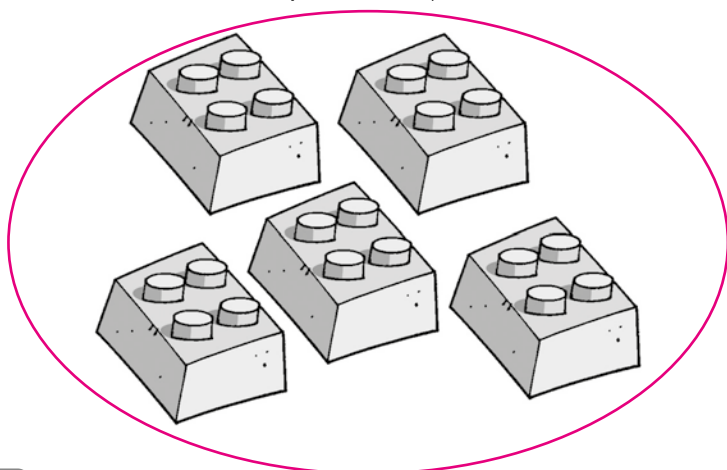
azul → 3

amarillo → 4

naranja → 5



5 ¿Dónde hay más piezas? Rodea.



6 Continúa la serie.

1

2

3

4

5