

CÍRCULO DE COMENTARIOS

Realiza regularmente sesiones de retroalimentación donde los alumnos puedan dar comentarios constructivos sobre la enseñanza del profesor y viceversa.

Esto fomentará la mejora continua.



JUEGO DE ROLES

Permíteles a los alumnos asumir el papel del profesor por un día.
Pueden planificar y enseñar una lección relacionada con el tema del curso.



MERIENDA VIRTUAL

Organiza una sesión de “merienda virtual” donde los alumnos y el profesor puedan conversar sobre temas no académicos, como pasatiempos, viajes o películas, para fortalecer los lazos personales.



PROYECTO COLABORATIVO

Trabaja en un proyecto de servicio comunitario en conjunto. Esto no solo fomentará la colaboración, sino que también mostrará cómo el aprendizaje puede aplicarse a la vida real.



EL PROFESOR APRENDIZ

Permíteles a los alumnos ser mentores por un día. Asigna a cada alumno un profesor como su "aprendiz" y dales la tarea de enseñar al profesor algo nuevo, ya sea una habilidad digital o una afición personal.



JUEGO DE SEMEJANZAS

El profesor se emparejará cada día con un alumno y tendrán que descubrir tres cosas que tienen en común y tres cosas que son diferentes. Luego las compartirán con el resto de compañeros.



DEBATE EN CLASE

Organiza un debate en clase con temas controvertidos y asigna equipos que incluyan tanto a alumnos como al profesor. Esto promoverá la discusión y la argumentación constructiva.



ESCAPE ROOM EDUCATIVO

Organiza un escape room temático relacionado con el material de estudio. Los equipos deben trabajar juntos para resolver acertijos y escapar dentro de un tiempo determinado, lo que fomentará la colaboración.

