

Situaciones de Aprendizaje



@INFANTIL_EN_POTENCIA

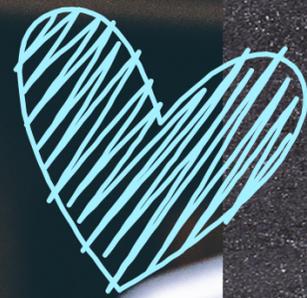
¿Que són Las S.A?

Son escenarios o contextos de la vida real partiendo de los intereses, motivaciones y nivel de aprendizaje del alumnado.

Es una realidad pasada o futura, en el que vamos a conocer, analizar e investigar sobre el contexto que lo envuelve. Su finalidad es resolver un reto o alcanzar un producto final con su desarrollo.

De los cuales, derivaran los saberes, destrezas, valores, habilidades que potenciaran la capacidad del enfoque competencial de los aprendizajes.

Se trabaja des de una perspectiva globalizada de las áreas curriculares y materias, donde el alumnado mantiene un papel activo de construcción de la situación y saberes que la van a ir creando.



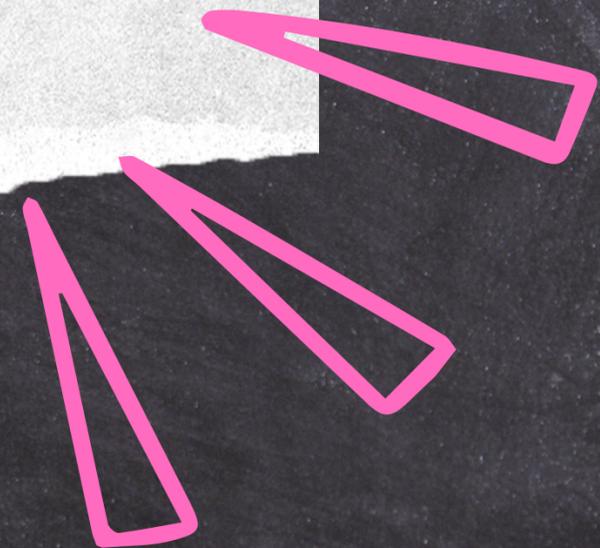
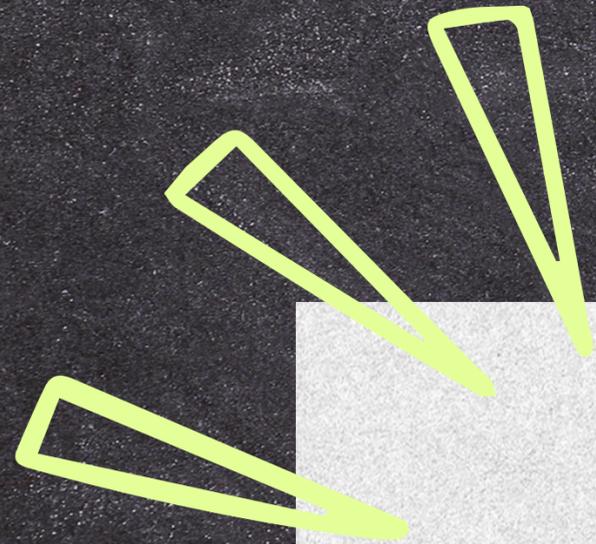


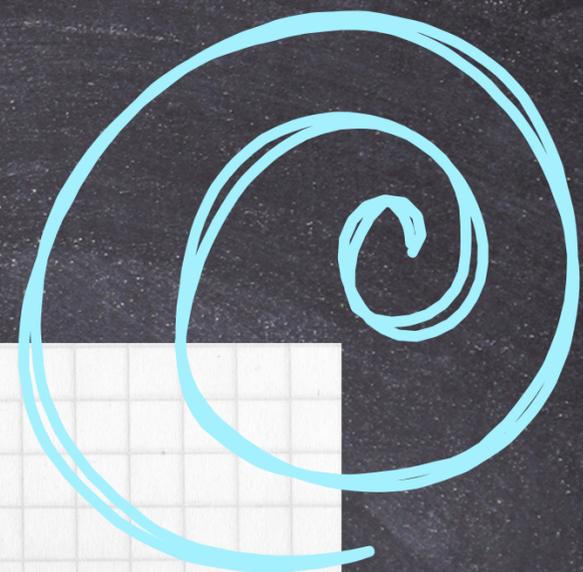
Metodologías

Podemos abordar todo ello, a partir de diversidades de metodologías de trabajo como:

- Aprendizaje basado en juego (Gamificación) ABJ
 - Aprendizaje basado en proyectos de investigación (ABP)
 - Estaciones de aprendizaje
 - Rincones
 - Talleres
 - Unidades didácticas
 - Retos
 - Break out
 - Trabajo globalizado
 - Cajas de aprendizaje
 - Rol playing
- 

Evaluación





¿CÓMO SERÁ?

Todo ello debe ser evaluado de manera continua, global y formativa. No siempre obtendremos un producto final, aunque suele ser el vehículo que potencia procesos que facilitan los aprendizajes. Algunos modelos son:

Lapbook o dípticos

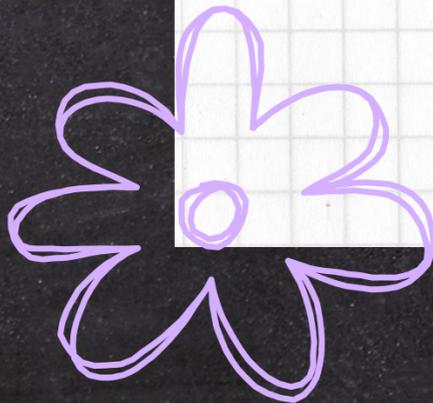
Exposiciones

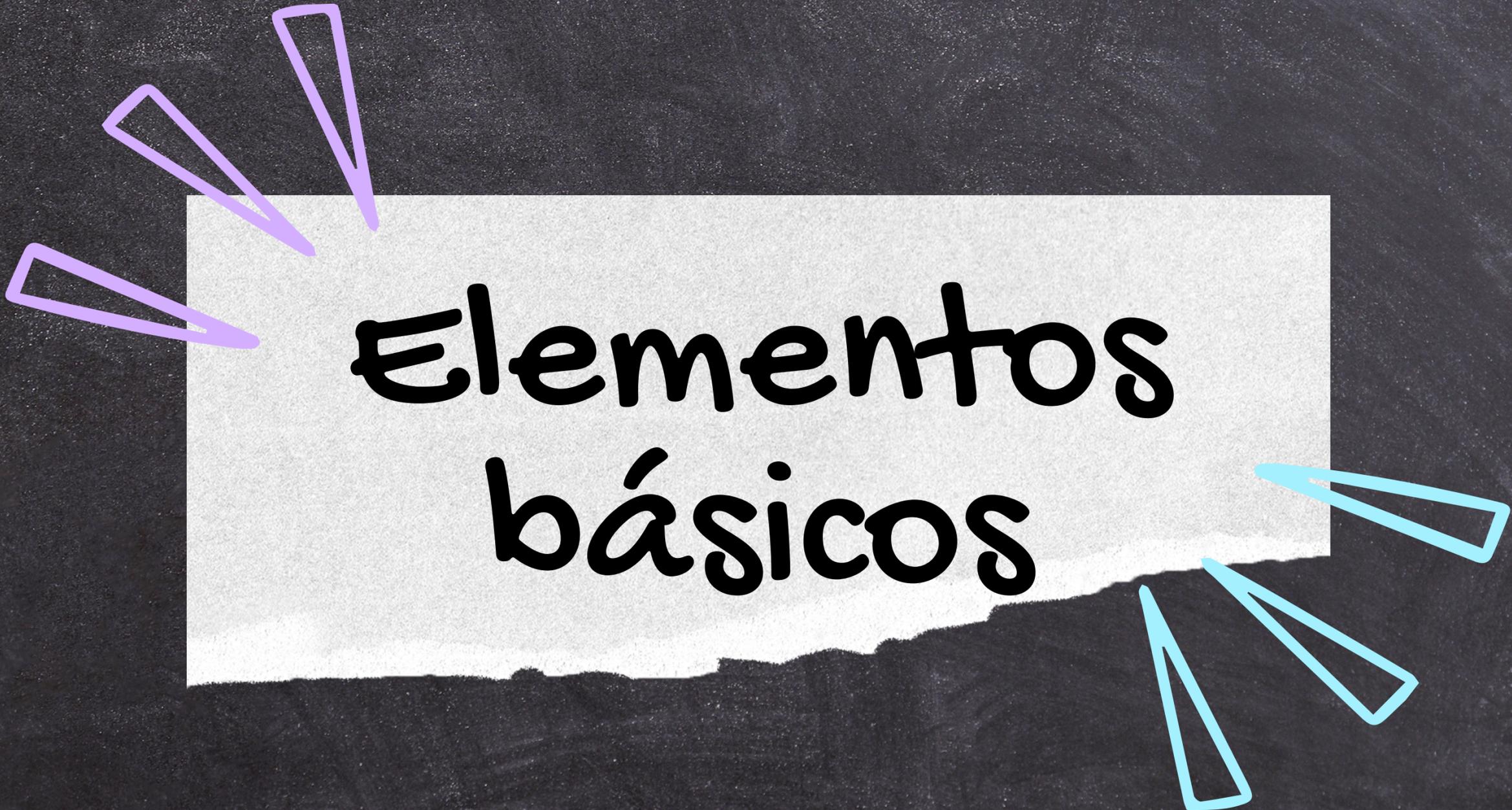
Expresiones artísticas

Blocs

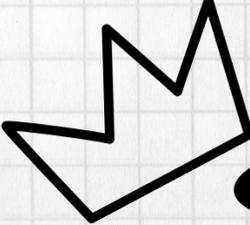
Exposiciones orales

Campañas solidarias (aprendizaje servicio)

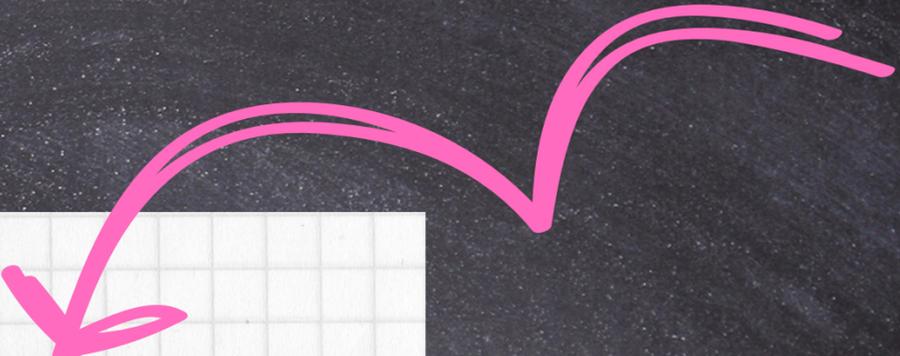




Elementos
básicos

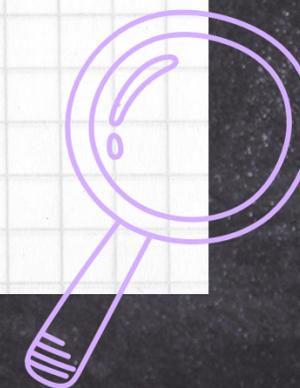
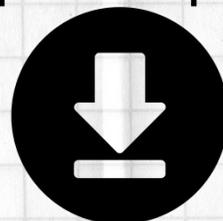


¿Que necesitamos para diseñar nuestra S.A?



Debemos contemplar varios elementos en su elaboración y reflexión como el contexto, la justificación, el fin, la concreción curricular, metodología, atención a la diversidad, actividades y evaluación.

Modelo para programar:





Conclusión

En conclusión una situación de aprendizaje es todo aquello que genera una incógnita, una resolución de una problema como por ejemplo:

Un tema que interesa a un alumno,

Una polémica entorno a un hecho,

Observación a un fenómeno,

Una información que llama la atención,

Necesidad planteada por un agente externo,

Preguntas sobre un elemento de la realidad

Una problemática de prevención de riesgo

...





GRACIAS

@INFANTIL_EN_POTENCIA