



PLANTILLA DE PROGRAMACIÓN DE SITUACIONES DE APRENDIZAJE (LOMLOE)



Nazaret Ramos Mora para Orientación Andújar



PROGRAMACIÓN DE SITUACIÓN DE APREDIZAJE (LOMLOE)

TÍTULO	
CURSO	
ÁREAS	

Justificación

Objetivos a conseguir

Saberes básicos

Propuesta de valor

PRODUCTO FINAL

	SEPTIEMBRE	OCTUBRE	NOVIEMBRE
DICIEMBRE	ENERO	FEBRERO	MARZO
ABRIL	MAYO	JUNIO	



METODOLOGÍA



Aprendizaje basado en el juego (ABJ)		
Aprendizaje basado en proyectos (ABP)		
Aprendizaje servicio (ApS)		
Gamificación		
Aprendizaje cooperativo		
Aprendizaje basado en problemas		
Diseños de pensamiento		
Aula invertida		
Otros:		



SITUACIONES DE APRENDIZAJE

Ejemplos: reto, problema, desafío, narrativa...

COMPETENCIAS CLAVE	DESCRIPTORES OPERATIVOS	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS



ACTIVIDADES ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

DE ENTRADA

DESARROLLO

CIERRE

<h3>ACTIVIDADES ENSEÑANZA-APRENDIZAJE</h3>				
<u>DE ENTRADA</u>	<u>DESARROLLO</u>		<u>CIERRE</u>	

 AGRUPAMIENTOS	TRANSVERSALIDAD Y  ODS

○ ○ ○ ○ ○

RECURSOS

○ ○ ○ ○ ○

HERRAMIENTAS TIC

**PRINCIPIOS
DUA**
proporcionar
múltiples
formas
de...

compromiso

representación

acción y expresión

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	AGENTES DE EVALUACIÓN

EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA DOCENTE

Aspectos a mejorar

Aspectos positivos

Observaciones
