JUNIO

EDUCACIÓN PRIMARIA

2º CICLO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
Orientación Andújar					1: ESCRIBIMOS NÚMEROS (HASTA 9999) Y LOS SUMAMOS.	2: ESTIMACIÓN DE CANTIDADES EN LA COCINA.
3: CREAR FRACCIONES CON PIEZAS DE PUZZLES.	4: MEDICIÓN DE OBJETOS CON REGLAS.	5: JUEGO DE COMPARAR PESOS (KG, G).	6: ORDENAR NÚMEROS EN LA RECTA NUMÉRICA.	7: CÁLCULOS SENCILLOS DE INGRESOS Y GASTOS.	8: EJERCICIOS DE CÁLCULO MENTAL RÁPIDO.	9: USO DE CUADRÍCULAS PARA LA SUMA.
10: LECTURA DE RELOJES Y CÁLCULO DE DURACIONES.	11: ESTIMACIÓN DE ALTURAS Y COMPARACIONES.	12: CREACIÓN DE HISTOGRAMAS CON DATOS DE LA CLASE.	13: DESCOMPOSICIÓN DE NÚMEROS EN FACTORES.	14: TRABAJO EN EQUIPO: RESOLVER PROBLEMAS DE COMPRA.	15: IDENTIFICACIÓN DE FORMAS GEOMÉTRICAS EN EL ENTORNO.	16: JUEGO DE TRASLACIONES Y SIMETRÍAS CON FIGURAS.
17: CREACIÓN DE MODELOS CON BLOQUES DE CONSTRUCCIÓN.	18: EXPLORACIÓN DE RELACIONES ENTRE SUMA Y RESTA.	19: CÁLCULO DE PERÍMETROS DE FIGURAS PLANAS.	20: JUEGO DE ADIVINAR EL PATRÓN NUMÉRICO.	21: REPRESENTACIÓN DE DATOS EN GRÁFICAS DE BARRAS O PICTOGRAMAS.	22: EXPERIMENTOS DE PROBABILIDAD CON MONEDAS Y DADOS.	23: CÁLCULO DE FRACCIONES EN RECETAS DE COCINA.
24: ESTRATEGIAS DE CÁLCULO DE DIVISIÓN.	25: USO DE ESCALAS EN MAPAS SENCILLOS.	26: CONVERSIÓN DE UNIDADES DE MEDIDA EN RECETAS.	27: JUEGO DE MEDICIÓN DE LÍQUIDOS (L Y ML).	28: PREDICCIÓN DE RESULTADOS EN JUEGOS DE SUMA.	29: DISCUSIÓN SOBRE MATEMÁTICAS Y EMOCIONES.	30: JUEGO DE ROLES: TOMAR DECISIONES FINANCIERAS.