

# Julio

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
<b>1:</b> Contar cuántos pasos hay de tu casa al parque.	<b>2:</b> Juego de sumas con cartas.	<b>3:</b> Buscar formas geométricas en casa.	<b>4:</b> Medir ingredientes para hacer limonada.	<b>5:</b> Crear patrones con piedras y hojas.	<b>6:</b> Contar y clasificar juguetes por color y tamaño.	<b>7:</b> Juego de memoria con números.
<b>8:</b> Hacer una gráfica de tus frutas favoritas.	<b>9:</b> Resolver rompecabezas de sumas y restas.	<b>10:</b> Dibujar relojes y marcar la hora.	<b>11:</b> Juego de pesca: suma los peces que pescas.	<b>12:</b> Estimar cuántos saltos das en un minuto.	<b>13:</b> Día de mercado: contar monedas y hacer compras.	<b>14:</b> Medir y comparar longitudes de objetos con bloques.
<b>15:</b> Contar los árboles en tu calle.	<b>16:</b> Sumar puntos al jugar bolos caseros.	<b>17:</b> Identificar números en las matrículas de coches.	<b>18:</b> Organizar juguetes por formas y tamaños.	<b>19:</b> Hacer una carrera de tiempo: ¿quién corre más rápido?	<b>20:</b> Buscar números en las páginas de un libro.	<b>21:</b> Contar cuántas veces puedes rebotar una pelota sin parar.
<b>22:</b> Juego de estimación: ¿Cuántos caramelos en un frasco?	<b>23:</b> Dibujar formas geométricas y decorarlas.	<b>24:</b> Juego de compras con precios y cambio exacto.	<b>25:</b> Hacer una gráfica del tiempo: soleado, nublado, lluvioso.	<b>26:</b> Contar de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10.	<b>27:</b> Resolver laberintos que incluyen problemas simples.	<b>28:</b> Crear un libro de números con ilustraciones.
<b>29:</b> Juego de sombras: medir sombras en diferentes momentos del día.	<b>30:</b> Preparar y medir ingredientes para una receta simple.	<b>31:</b> Contar cuántas ventanas hay en tu casa.	 <p style="text-align: center;">Orientación Andújar</p>			