

PRESENTACIÓN DE "EMOLUDO - VIAJE EMOCIONAL"

Estimados padres y profesionales del área educativa,

Me complace presentarles "EMOLUDO - Viaje Emocional", un juego de mesa diseñado específicamente para trabajar las áreas socioemocionales de los niños de manera lúdica y educativa. Como psicopedagoga con experiencia en el desarrollo emocional y social de los niños, he creado este juego con el objetivo de ayudar a los pequeños a comprender y gestionar sus emociones de una forma divertida y accesible.

Acerca de "EMOLUDO - Viaje Emocional"

"EMOLUDO - Viaje Emocional" es un juego estilo ludo que se puede disfrutar tanto en formato digital como impreso. El juego consta de 50 casillas, cada una de las cuales está diseñada para abordar diferentes emociones, tales como alegría, tristeza, miedo, furia, desagrado, ansiedad, envidia, aburrimiento y vergüenza. A través de preguntas y actividades, los niños podrán explorar y expresar sus sentimientos, desarrollando así habilidades emocionales y sociales esenciales.

¿Cómo utilizar este juego?

1. Imprimir el tablero: Si prefieres la versión impresa, descarga e imprime el tablero y las tarjetas de emociones.
2. Digital: Para la versión digital, utiliza el archivo PDF.
3. Jugar en familia o en clase: Juega en grupo con familiares o compañeros de clase. El juego está diseñado para ser inclusivo y fomentar la colaboración.
4. Etiquétanos en Instagram: Si utilizas este juego y te gustaría compartir tu experiencia, por favor etiqueta nuestra cuenta de Instagram [@nicolediaz.psicopedagoga](https://www.instagram.com/nicolediaz.psicopedagoga). De esta manera, más personas podrán conocer y beneficiarse de "EMOLUDO - Viaje Emocional".

Beneficios de "EMOLUDO - Viaje Emocional"

- Desarrollo emocional: Ayuda a los niños a identificar y comprender sus emociones.
- Expresión verbal: Fomenta la expresión de sentimientos y emociones.
- Habilidades sociales: Mejora la empatía, la comunicación y la colaboración entre los niños.
- Aprendizaje lúdico: Facilita el aprendizaje a través del juego, haciendo que sea una experiencia divertida y educativa.



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correoaiep.cl

+569 56445177



Acerca de mí:

Soy Nicole Díaz Flores, psicopedagoga recién titulada, apasionada por el desarrollo integral de los niños y diseñadora gráfica como hobby. Mi pyme de diseño gráfico me ha permitido combinar mis dos pasiones y crear recursos educativos innovadores como "EMOLUDO - Viaje Emocional". Estoy comprometida con el bienestar emocional y social de los niños y espero que este juego sea una herramienta útil para padres y profesionales.

Contacto

Para más información y recursos adicionales, no dudes en visitar mi página y seguirme en Instagram. Agradezco su apoyo y espero que disfruten de "EMOLUDO - Viaje Emocional" tanto como yo disfruté diseñándolo.

Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

Instagram: [@nicolediaz.psicopedagoga](https://www.instagram.com/nicolediaz.psicopedagoga)

Antofagasta- Chile.



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correaiep.cl

+569 56445177

Juego de Mesa: "EMOLUDO - Viaje Emocional"

Objetivo del Juego

El objetivo del juego es que los niños/as trabajen y comprendan las emociones mientras se divierten. El primer jugador en llegar a la casilla 50 gana.

Materiales Necesarios

- Tablero de juego con 50 casillas.
- 4 fichas de colores (una para cada jugador).
- Un dado.
- Tarjetas de emociones.
- Premio por participación.

Diseño del Tablero

- El tablero tiene 50 casillas, con caminos coloridos y decorados con los personajes de "Intensamente 2".
- Cada 9 casillas hay una casilla especial en donde podrá escoger alguna emoción específica como: Alegría, Tristeza, Miedo, Furia, Desagrado, Ansiedad, Envidia, Aburrimiento y Vergüenza.
- Casillas normales: Cada casilla normal tiene una pregunta o actividad relacionada con una emoción.

Reglas del Juego

1. Preparación:
 - Cada jugador elige una ficha de color.
 - Las fichas se colocan en la casilla de salida.
2. Inicio del Juego:
 - El jugador que saque el mayor número del dado lanza primero.
 - Los jugadores avanzan tantas casillas como indique el dado.
3. Casillas Normales:
 - Al caer en una casilla normal, el jugador toma una tarjeta de emociones y debe responder a una de las 5 preguntas o realizar la actividad indicada.



Nicole Díaz Flores
Psicopedagoga
psp.nicolediaz@gmail.com
Nicole.diazfl@correoiaep.cl
+569 56445177

- Ejemplo de tarjeta: "Cuenta una vez que te sentiste muy feliz y por qué."

4. Casillas Especiales:

- Casilla Alegría: El jugador debe compartir algo que lo haga feliz. Si lo hace, avanza 1 casilla.
- Casilla Tristeza: El jugador debe contar una vez que se sintió triste. Si lo hace, puede avanzar 1 casilla.
- Casilla Miedo: El jugador debe contar algo que le da miedo. Si lo hace, puede avanzar 2 casillas.
- Casilla Furia: El jugador debe compartir algo que le enoje. Si lo hace, puede avanzar 2 casillas.
- Casilla Desagrado: El jugador debe contar algo que no le guste. Si lo hace, puede avanzar 1 casilla.
- Casilla Ansiedad: El jugador debe hablar sobre algo que le preocupe mucho. Si lo hace, puede avanzar 1 casilla.
- Casilla Envidia: El jugador debe compartir una vez que sintió envidia. Si lo hace, puede avanzar 2 casillas.
- Casilla Aburrimiento: El jugador debe contar sobre una actividad que le parezca muy aburrida. Si lo hace, puede avanzar 1 casilla.
- Casilla Vergüenza: El jugador debe compartir una vez que se sintió avergonzado. Si lo hace, puede avanzar 1 casilla.

5. Ganador:

- El primer jugador en llegar exactamente a la casilla 50 gana.
- Si un jugador sobrepasa la casilla 50, debe retroceder las casillas extra.

Ejemplos de Tarjetas de Emociones

1. Alegría: "Imita a tu personaje favorito de Intensamente feliz."
2. Tristeza: "Cuenta una historia triste que te haya sucedido y cómo te sentiste."
3. Miedo: "Habla sobre una pesadilla que hayas tenido."
4. Ira: "Describe una situación que te haya molestado mucho y cómo la resolviste."
5. Desagrado: "Cuenta sobre una comida que no te gusta y por qué."
6. Ansiedad: "Habla sobre algo que te preocupa del futuro."



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

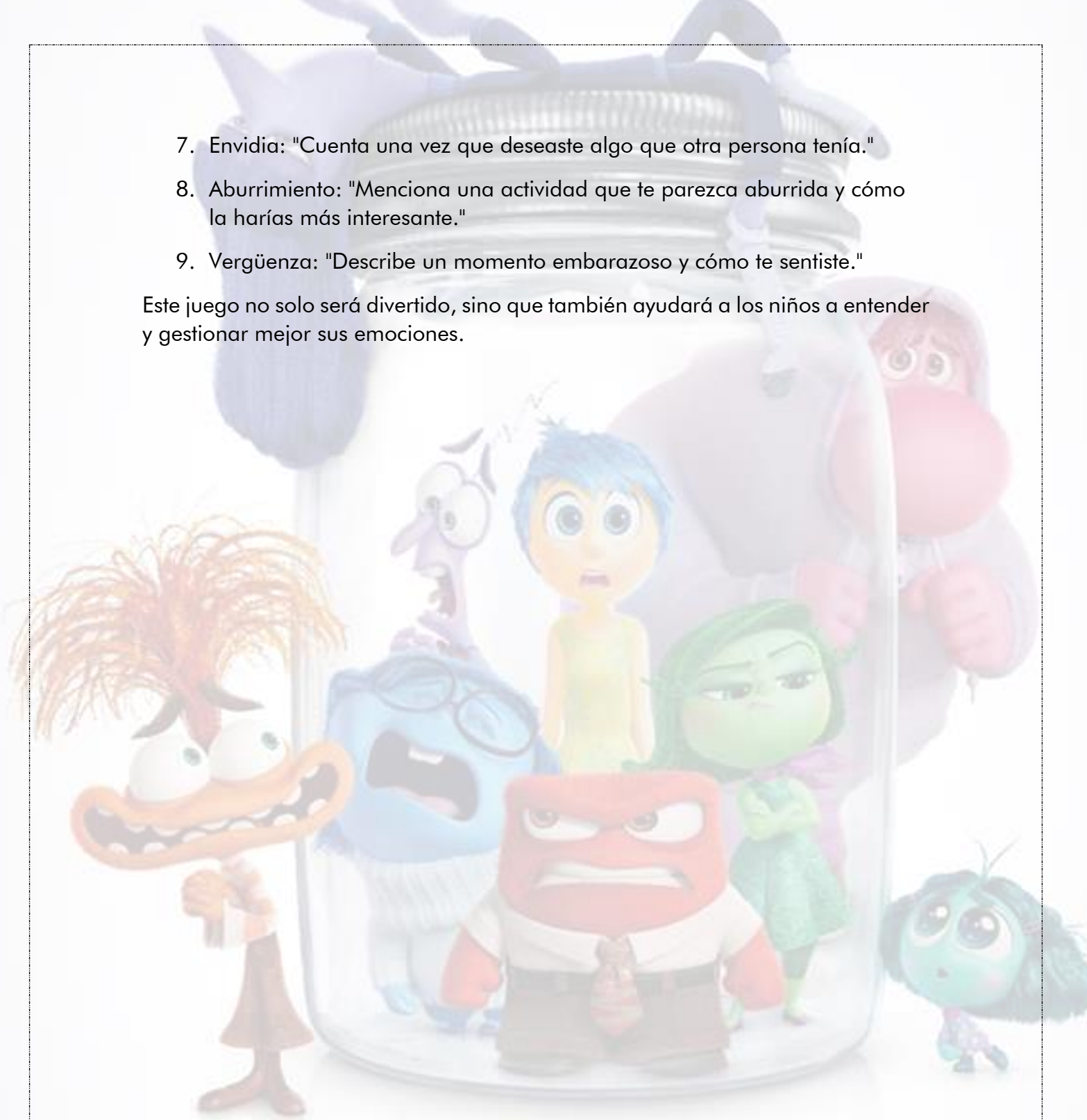
psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correoaiep.cl

+569 56445177

7. Envidia: "Cuenta una vez que deseaste algo que otra persona tenía."
8. Aburrimiento: "Menciona una actividad que te parezca aburrida y cómo la harías más interesante."
9. Vergüenza: "Describe un momento embarazoso y cómo te sentiste."

Este juego no solo será divertido, sino que también ayudará a los niños a entender y gestionar mejor sus emociones.



Nicole Díaz Flores
Psicopedagoga
psp.nicolediaz@gmail.com
Nicole.diazfl@correaiep.cl
+569 56445177

Preguntas y Frases para "EMOLUDO - Viaje Emocional"

Alegría

1. Cuenta una vez que te sentiste muy feliz y por qué.
2. ¿Qué cosa pequeña te hace sonreír siempre?
3. Imita a tu personaje favorito de Intensamente feliz.
4. ¿Qué canción te pone de buen humor?
5. Describe tu día perfecto.

Tristeza

6. Cuenta una historia triste que te haya sucedido y cómo te sentiste.
7. ¿Qué haces cuando te sientes triste para sentirte mejor?
8. Describe una película que te haya hecho llorar.
9. ¿Qué te pone triste sin importar cuánto lo intentes evitar?
10. ¿Cómo consuelas a un amigo que está triste?

Miedo

11. Habla sobre una pesadilla que hayas tenido.
12. ¿Cuál es tu mayor miedo y por qué?
13. ¿Qué haces cuando te asustas por algo?
14. Describe una película o libro que te haya dado miedo.
15. ¿Cómo enfrentas tus miedos?

Furia

16. Describe una situación que te haya molestado mucho y cómo la resolviste.
17. ¿Qué haces para calmarte cuando estás enojado?
18. ¿Qué te hace enojar fácilmente?
19. Imita a alguien enfadado.



Nicole Díaz Flores
Psicopedagoga
psp.nicolediaz@gmail.com
Nicole.diazfl@correaiep.cl
+569 56445177

20.¿Cómo reaccionas cuando alguien te hace enfadar?

Desagrado

21.Cuenta sobre una comida que no te gusta y por qué.

22.Describe una situación en la que sentiste desagrado.

23.¿Qué te disgusta más de hacer tareas del hogar?

24.¿Qué te parece muy desagradable, pero a otros les gusta?

25.¿Cómo reaccionas cuando algo te da asco?

Ansiedad

26.Habla sobre algo que te preocupa del futuro.

27.¿Qué haces para calmarte cuando te sientes ansioso?

28.Describe una situación que te haya hecho sentir muy nervioso.

29.¿Cómo manejas el estrés?

30.¿Qué consejo darías a alguien que se siente ansioso?

Envidia

31.Cuenta una vez que deseaste algo que otra persona tenía.

32.¿Cómo te sientes cuando alguien tiene algo que tú quieres?

33.Describe una situación en la que te sentiste envidioso y cómo lo manejaste.

34.¿Qué haces para sentirte mejor cuando sientes envidia?

35.¿Crees que la envidia puede ser algo positivo alguna vez? ¿Por qué?

Aburrimiento

36.Menciona una actividad que te parezca aburrida y cómo la harías más interesante.

37.¿Qué haces cuando estás muy aburrido?

38.Describe un momento en que te aburriste mucho.

39.¿Qué te aburre más, ver televisión o leer un libro?

40.¿Qué actividades te parecen divertidas y nunca te aburren?



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correoaiep.cl

+569 56445177

Vergüenza

41. Describe un momento embarazoso y cómo te sentiste.
42. ¿Qué haces cuando te sientes avergonzado en público?
43. Cuenta una vez que alguien más se sintió avergonzado y cómo lo ayudaste.
44. ¿Cómo te recuperas de una situación vergonzosa?
45. ¿Qué te hace sentir más avergonzado, hablar en público o cometer un error frente a otros?

Frases Diversas

46. ¿Qué emoción sientes más frecuentemente y por qué?
47. Describe una vez que sentiste más de una emoción al mismo tiempo.
48. ¿Cómo expresarías tu emoción favorita sin usar palabras?
49. ¿Qué emoción te resulta más difícil de manejar y por qué?
50. ¿Cuál es tu emoción favorita y por qué?

Este conjunto de preguntas y frases ayudará a los niños a explorar y expresar sus emociones de manera divertida y educativa durante el juego.



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correoaiep.cl

+569 56445177

Beneficios de "EMOLUDO - Viaje Emocional"

1. Desarrollo Emocional:

- **Comprensión de Emociones:** Ayuda a los niños a identificar y entender sus propias emociones y las de los demás.
- **Expresión Emocional:** Fomenta la expresión verbal de sentimientos, lo cual es crucial para el desarrollo emocional saludable.
- **Empatía:** Al escuchar las experiencias emocionales de otros, los niños desarrollan empatía y comprensión.

2. Habilidades Sociales:

- **Comunicación:** Promueve la comunicación efectiva y el compartir de experiencias personales en un entorno seguro.
- **Trabajo en Equipo:** Fomenta el espíritu de colaboración y apoyo mutuo entre los jugadores.
- **Resolución de Conflictos:** Los niños aprenden a manejar conflictos emocionales y a resolver diferencias de manera constructiva.

3. Habilidades Cognitivas:

- **Resolución de Problemas:** Al enfrentarse a diversas situaciones emocionales, los niños desarrollan habilidades para resolver problemas y tomar decisiones.
- **Pensamiento Crítico:** Los jugadores reflexionan sobre sus emociones y las situaciones que las provocan, mejorando su capacidad de análisis.
- **Creatividad:** Las actividades y preguntas del juego estimulan la imaginación y la creatividad de los niños.

4. Autoconocimiento:

- **Identificación de Emociones:** Ayuda a los niños a reconocer y nombrar sus emociones, lo cual es un primer paso hacia el autoconocimiento.
- **Autorreflexión:** Fomenta la reflexión sobre las propias experiencias y cómo se manejan emocionalmente.
- **Autoestima:** Al compartir y manejar sus emociones, los niños pueden desarrollar una mejor autoestima y confianza en sí mismos.



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correoiaep.cl

+569 56445177

5. Educación y Aprendizaje:

- **Educación Emocional:** Proporciona una base sólida para la educación emocional, un aspecto esencial del desarrollo integral.
- **Aprendizaje Lúdico:** Los niños aprenden mientras juegan, lo cual es una forma efectiva y agradable de adquisición de conocimientos.
- **Conexión con Contenidos Escolares:** Puede complementar las lecciones de educación emocional que se imparten en las escuelas.

6. Reducción del Estrés:

- **Manejo del Estrés:** Ayuda a los niños a aprender técnicas para manejar el estrés y la ansiedad en un ambiente de juego.
- **Relajación:** Proporciona un espacio seguro y divertido donde los niños pueden relajarse y expresar libremente sus emociones.

7. Fomento de Relaciones Saludables:

- **Fortalecimiento de Vínculos:** Al jugar juntos, los niños y sus familias pueden fortalecer sus vínculos afectivos.
- **Entendimiento Familiar:** Ayuda a los padres a entender mejor las emociones de sus hijos y a apoyarlos en su desarrollo emocional.

Conclusión

"EMOLUDO - Viaje Emocional" no solo es un juego divertido, sino que también es una herramienta educativa poderosa para el desarrollo emocional, social y cognitivo de los niños. A través del juego, los niños pueden aprender a manejar sus emociones de manera saludable, desarrollar habilidades sociales importantes y fortalecer su autoestima.



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correaiep.cl

+569 56445177

Rúbrica de Evaluación para "EMOLUDO - Viaje Emocional"

Objetivo de la Rúbrica

Evaluar el desempeño de los jugadores en varias áreas clave relacionadas con el juego "EMOLUDO - Viaje Emocional", incluyendo la comprensión y expresión de emociones, habilidades sociales, y participación activa.

Categorías de Evaluación

1. Comprensión de Emociones
2. Expresión Emocional
3. Habilidades Sociales
4. Participación Activa
5. Manejo del Juego y Comportamiento

Cada categoría se evaluará en una escala del 1 al 4:

- 1: Necesita Mejorar
- 2: Aceptable
- 3: Bueno
- 4: Excelente



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correaiep.cl

+569 56445177

Detalles de la Rúbrica

Categoría	1: Necesita Mejorar	2: Aceptable	3: Bueno	4: Excelente
Comprensión de Emociones	Tiene dificultades para identificar las emociones propias y ajenas.	Identifica algunas emociones, pero con limitaciones.	Identifica y entiende la mayoría de las emociones.	Identifica y entiende todas las emociones claramente.
Expresión Emocional	No expresa sus emociones o lo hace de manera inapropiada.	Expresa emociones de manera básica y con ayuda.	Expresa emociones de manera clara y adecuada.	Expresa emociones con profundidad y de manera adecuada.
Habilidades Sociales	Tiene dificultades para interactuar y colaborar con otros jugadores.	Interactúa y colabora, pero con algunas dificultades.	Interactúa y colabora bien con la mayoría de los jugadores.	Interactúa y colabora excelentemente con todos los jugadores.
Participación Activa	Participa poco en las actividades del juego.	Participa en algunas actividades del juego.	Participa activamente en la mayoría de las actividades del juego.	Participa activamente en todas las actividades del juego.
Manejo del Juego y Comportamiento	Tiene dificultades para seguir las reglas y el orden del juego.	Sigue las reglas con ayuda y se comporta de manera adecuada la mayor parte del tiempo.	Sigue las reglas y se comporta de manera adecuada casi siempre.	Sigue las reglas y se comporta de manera adecuada en todo momento.



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correoiaep.cl

+569 56445177

Instrucciones para Evaluadores

1. **Observación Continua:** Observe a los jugadores durante toda la partida para evaluar su desempeño en cada categoría.
2. **Retroalimentación Constructiva:** Proporcione retroalimentación específica y constructiva a los jugadores basada en sus puntuaciones.
3. **Reflexión Posterior:** Permita que los jugadores reflexionen sobre sus experiencias y áreas de mejora después del juego.

Uso de la Rúbrica

- **Educadores y Padres:** Utilicen la rúbrica para evaluar el desarrollo emocional y social de los niños.
- **Jugadores:** Reflexionen sobre sus propias fortalezas y áreas de mejora para futuros juegos.

Esta rúbrica está diseñada para promover un entorno de aprendizaje y desarrollo continuo, asegurando que los niños no solo se diviertan, sino que también aprendan y crezcan emocionalmente mientras juegan "EMOLUDO - Viaje Emocional".



Nicole Díaz Flores

Psicopedagoga

psp.nicolediaz@gmail.com

Nicole.diazfl@correaiep.cl

+569 56445177