



agosto

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
			1. Juego de sumas y restas con regletas (hasta 100)	2. Resolución de problemas de suma y resta con dinero (euros y céntimos)	3. Construcción de gráficos de barras simples con datos proporcionados	4. Juego de multiplicaciones con dados (hasta tabla del 5)
5. Exploración de la geometría en el entorno (identificar formas en edificios y calles)	6. Práctica de series numéricas y patrones (números pares e impares)	7. Evaluación de conocimientos previos (repaso de temas vistos durante la semana)	8. Resolución de problemas de suma y resta con palabras (situaciones cotidianas)	9. Juego de multiplicaciones con cartas (hasta tabla del 6)	10. Construcción de gráficos de líneas simples con datos proporcionados	11. Juego de divisiones con material manipulativo (hasta la tabla del 5)
12. Identificación y clasificación de polígonos en el entorno (triángulos, cuadriláteros, pentágonos)	13. Práctica de la resolución de problemas con varias operaciones aritméticas	14. Creación de problemas matemáticos para compañeros de clase	15. Juego de cálculo mental (sumas, restas, multiplicaciones y divisiones)	16. Resolución de problemas de tiempo (horas, minutos y segundos)	17. Construcción de tablas de doble entrada con datos dados	18. Juego de multiplicaciones con tarjetas (hasta tabla del 7)
19. Exploración de figuras geométricas tridimensionales en el entorno (cubos, cilindros, conos)	20. Práctica de problemas de la vida real	21. Revisión y repaso de conceptos matemáticos aprendidos durante la semana	22. Juego de estrategia matemática (resolver problemas de lógica y razonamiento)	23. Práctica de la división con restas repetidas y problemas verbales	24. Construcción y análisis de gráficos circulares con datos proporcionados	25. Juego de multiplicaciones con dados y tarjetas (hasta tabla del 8)
26. Exploración de la simetría en el entorno (identificar ejes de simetría en objetos y figuras)	27. Resolución de enigmas matemáticos	28. Evaluación de conocimientos adquiridos durante el mes	29. Juego de resolución de problemas matemáticos en equipo	30. Creación de problemas matemáticos para resolver en casa	31. Repaso general de conceptos y actividades del mes	