

Problemon



¿DE QUÉ VA ESTE LIBRO DE PROBLEMAS?

ESTE LIBRO IRÁ DE CASA EN CASA DURANTE EL RESTO DEL CURSO Y HAY QUE INTENTAR TENERLO **SOLO DOS DÍAS** EN CASA.

CUANDO UN NIÑO/A LO RECIBA DEBERÁ HACER 3 COSAS:

1. RESOLVER EL PROBLEMA QUE ESCRIBIÓ OTRO NIÑO/A.
2. INVENTAR Y ESCRIBIR UN NUEVO PROBLEMA.
3. EL NIÑO/A QUE INVENTA UN PROBLEMA LO CORREGIRÁ TAMBIÉN.

PASOS PARA RESOLVER UN PROBLEMA

1º. LEERLO DETENIDAMENTE (SI ES NECESARIO VARIAS VECES).
RODEA DE **ROJO** LOS **DATOS** Y SUBRAYA DE **VERDE** LA **PREGUNTA**

2º. DESPUÉS DE PENSAR RESPONDER A LAS PREGUNTAS QUE NOS AYUDARAN A LLEGAR A LA SOLUCIÓN:

- A) NÚMERO DE CUENTAS
- B) TIPO DE OPERACIÓN: SUMA, RESTA, MULTIPLICACIÓN, DIVISIÓN
- C) AVERIGUAR SI HAY ALGÚN DATO INNECESARIO

- 3º. DIBUJA EL PROBLEMA
- 4º. REALIZAR LAS OPERACIONES NECESARIAS

5º. ESCRIBIR LA SOLUCIÓN.



CONSEJOS PARA INVENTAR UN PROBLEMA

- INTENTAR QUE EL NIÑO/A LO HAGA SOLO/A. DESPUÉS LOS PADRES PUEDEN REVISARLO CON ÉL/ELLA.
- SI EL DÍA ANTERIOR HUBO UN PROBLEMA DE RESTA, POR EJEMPLO, HACER UNO DIFERENTE.
- NO OLVIDAR ESCRIBIR SIEMPRE AL FINAL LA PREGUNTA CON SUS CORRESPONDIENTES SIGNOS DE INTERROGACIÓN.

¿QUÉ PROBLEMA PODEMOS INVENTAR?

- PROBLEMAS DE SUMA
- PROBLEMAS DE RESTA
- PROBLEMAS DE COMPARACIÓN
- PROBLEMAS DE SUMA Y RESTA
- PROBLEMAS DE MULTIPLICACIÓN
- PROBLEMAS DE DIVISIÓN
- PROBLEMAS DE FRACCIONES
- PROBLEMAS SOBRE DINERO, TIEMPO, MEDIDAS, ETC.
- PROBLEMAS TRAMPA. POR EJEMPLO, CON ALGÚN DATO QUE NO SIRVE PARA NADA.
"UN COCHE DE JUGUETE VALE 158€ Y CORRE A 50 KM/H. SI PAGO CON UN BILLETE DE 200€, ¿CUÁNTO DINERO ME SOBRARÁ?"





ESTE PROBLEMÓN ESTA EN LA POKÉBALL DE :
(NO OLVIDES CONSULTAR EL GUIÓN DEL PRINCIPIO)

NOMBRE





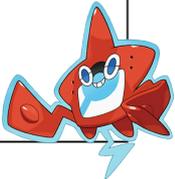
¿QUIÉN VA A SER EL/LA VALIENTE QUE SE ENFRENTA AL PROBLEMÓN?

NOMBRE



PENSAMOS UN POQUITO ANTES

¿Cuántas operaciones tengo que hacer?	¿Qué operación necesito?	¿Hay algún dato que sobra?
<input type="checkbox"/> Una operación	<input type="checkbox"/> Suma	<input type="checkbox"/> No
<input type="checkbox"/> Dos operaciones	<input type="checkbox"/> Resta	<input type="checkbox"/> Sí, hay un dato trampa
<input type="checkbox"/> Más de dos	<input type="checkbox"/> Multiplicación	
	<input type="checkbox"/> División	
	<input type="checkbox"/> Fracciones	
	<input type="checkbox"/> Otra _____	



DATOS



PREGUNTA




DIBUJO



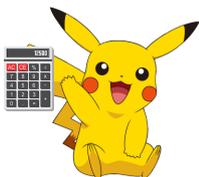
OPERACIONES



MÁS OPERACIONES

SOLUCIÓN

CORREGIDO



¿QUÉ TE HA PARECIDO EL PROBLEMÓN ?

Dibuja una flecha hacia el nivel de dificultad que hayas tenido para resolver el problema.





ESTE PROBLEMÓN ESTA EN LA POKÉBALL DE :
(NO OLVIDES CONSULTAR EL GUIÓN DEL PRINCIPIO)

NOMBRE



¿QUIÉN VA A SER EL/LA VALIENTE QUE SE ENFRENTA AL PROBLEMÓN?



NOMBRE



PENSAMOS UN POQUITO ANTES

¿Cuántas operaciones tengo que hacer?	¿Qué operación necesito?	¿Hay algún dato que sobra?
<input type="checkbox"/> Una operación	<input type="checkbox"/> Suma	<input type="checkbox"/> No
<input type="checkbox"/> Dos operaciones	<input type="checkbox"/> Resta	<input type="checkbox"/> Sí, hay un dato trampa
<input type="checkbox"/> Más de dos	<input type="checkbox"/> Multiplicación	
	<input type="checkbox"/> División	
	<input type="checkbox"/> Fracciones	
	<input type="checkbox"/> Otra _____	



DATOS

 _____

PREGUNTA



 _____

DIBUJO



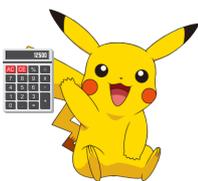
OPERACIONES



MÁS OPERACIONES

SOLUCIÓN

CORREGIDO



¿QUÉ TE HA PARECIDO EL PROBLEMÓN ?

Dibuja una flecha hacia el nivel de dificultad que hayas tenido para resolver el problema.





ESTE PROBLEMÓN ESTA EN LA POKÉBALL DE :
(NO OLVIDES CONSULTAR EL GUIÓN DEL PRINCIPIO)

NOMBRE



¿QUIÉN VA A SER EL/LA VALIENTE QUE SE ENFRENTA AL PROBLEMÓN?



NOMBRE



PENSAMOS UN POQUITO ANTES

¿Cuántas operaciones tengo que hacer?	¿Qué operación necesito?	¿Hay algún dato que sobra?
<input type="checkbox"/> Una operación	<input type="checkbox"/> Suma	<input type="checkbox"/> No
<input type="checkbox"/> Dos operaciones	<input type="checkbox"/> Resta	<input type="checkbox"/> Sí, hay un dato trampa
<input type="checkbox"/> Más de dos	<input type="checkbox"/> Multiplicación	
	<input type="checkbox"/> División	
	<input type="checkbox"/> Fracciones	
	<input type="checkbox"/> Otra _____	



DATOS

PREGUNTA



DIBUJO



OPERACIONES



MÁS OPERACIONES

SOLUCIÓN



CORREGIDO



¿QUÉ TE HA PARECIDO EL PROBLEMÓN ?

Dibuja una flecha hacia el nivel de dificultad que hayas tenido para resolver el problema.

