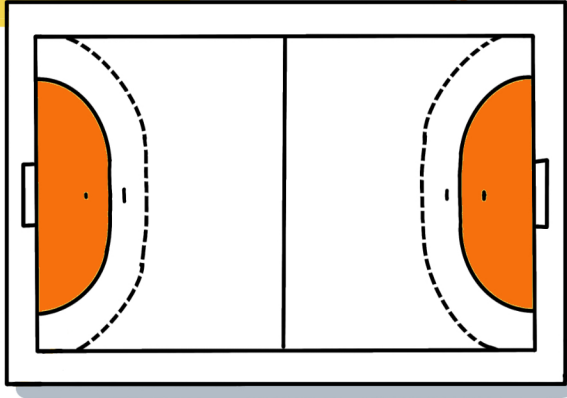


campo

38 - 40 m.



18 - 20 m.

4 tiempos

15 min.



¡tocado!

- ★ cuando 1 jugador/a del equipo contrario toca a quien lleva la pelota
- ★ en ese momento se pitará FALTA
- ★ la posesión pasa al equipo rival
- ★ saca quien haya "tocado"

gol

1 punto
con mano, pie o palmeando

material



baloncesto
+
fútbol
+
rugby

- ★ se puede jugar con el pie y con la mano
- ★ no se puede botar
- ★ no se puede retener entre los pies
- ★ en el momento que toque el suelo no podrá volver a ser tocado con las manos

ARTZIKIROL

objetivo: meter la pelota dentro de la portería del equipo rival

saques

- ★ máximo 6 seg.
- ★ defensa podrá estar encima del contrario sin tocar la línea

cambios sin parar el tiempo

jugador@s

7

6 de campo + portero@

puede salir y convertirse en jugador de campo si le tocan en el campo con el balón será PENALTI

@ef-y punto



2007

J. Ramón
Rey
ÁLAVA