

# NOVIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				DÍA 1: CONTAR OBJETOS EN LA CASA (HASTA 20)	DÍA 2: CREAR UN PATRÓN DE COLORES CON BLOQUES	DÍA 3: JUGAR A SUMAR Y RESTAR CON DEDOS
DÍA 4: ORDENAR JUGUETES DEL MÁS GRANDE AL MÁS PEQUEÑO	DÍA 5: DIBUJAR FIGURAS GEOMÉTRICAS Y CONTAR LADOS	DÍA 6: RESOLVER SUMAS SENCILLAS CON FICHAS	DÍA 7: BUSCAR OBJETOS CIRCULARES EN CASA	DÍA 8: COMPLETAR UNA SECUENCIA NUMÉRICA HASTA EL 30	DÍA 9: CONTAR HACIA ATRÁS DESDE 10	DÍA 10: CREAR Y RESOLVER PROBLEMAS DE SUMAS USANDO MONEDAS DE JUGUETE
DÍA 11: MEDIR OBJETOS USANDO UNA REGLA (EN CM)	DÍA 12: JUGAR A FORMAR PAREJAS DE NÚMEROS QUE SUMEN 10	DÍA 13: DIBUJAR Y COLOREAR UN GRÁFICO DE BARRAS SIMPLE	DÍA 14: CONTAR DE DOS EN DOS HASTA 20	DÍA 15: CLASIFICAR JUGUETES POR FORMA	DÍA 16: HACER UNA FILA CON LÁPICES Y MEDIR SU LONGITUD	DÍA 17: CREAR PROBLEMAS SENCILLOS DE RESTA
DÍA 18: CONTAR PASOS HASTA LLEGAR A DIFERENTES HABITACIONES	DÍA 19: RESOLVER SUMAS Y RESTAS CON NÚMEROS HASTA 10	DÍA 20: DIBUJAR UNA LÍNEA NUMÉRICA Y CONTAR EN VOZ ALTA	DÍA 21: JUEGO DE ESTIMACIÓN: ¿CUÁNTOS BLOQUES HAY EN UNA CAJA?	DÍA 22: DIBUJAR UN RELOJ Y MARCAR LA HORA EN PUNTO	DÍA 23: SUMAR LOS DEDOS DE LAS MANOS Y LOS PIES	DÍA 24: PRACTICAR EL CONTEO HASTA 50
DÍA 25: HACER UNA SECUENCIA DE PATRONES (EJ. ROJO, AZUL, ROJO)	DÍA 26: CONTAR MONEDAS Y SUMAR SU VALOR	DÍA 27: RESOLVER PROBLEMAS DE SUMAS USANDO CAMELOS O GALLETAS	DÍA 28: ESCRIBIR LOS NÚMEROS DEL 1 AL 20 EN ORDEN	DÍA 29: PRACTICAR LAS HORAS EN UN RELOJ DE JUGUETE	DÍA 30: RESOLVER UN SENCILLO LABERINTO MATEMÁTICO	DÍA 10: CREAR Y RESOLVER PROBLEMAS DE SUMAS USANDO MONEDAS DE JUGUETE