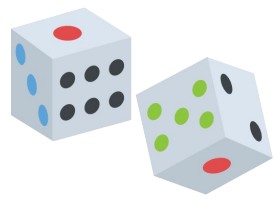
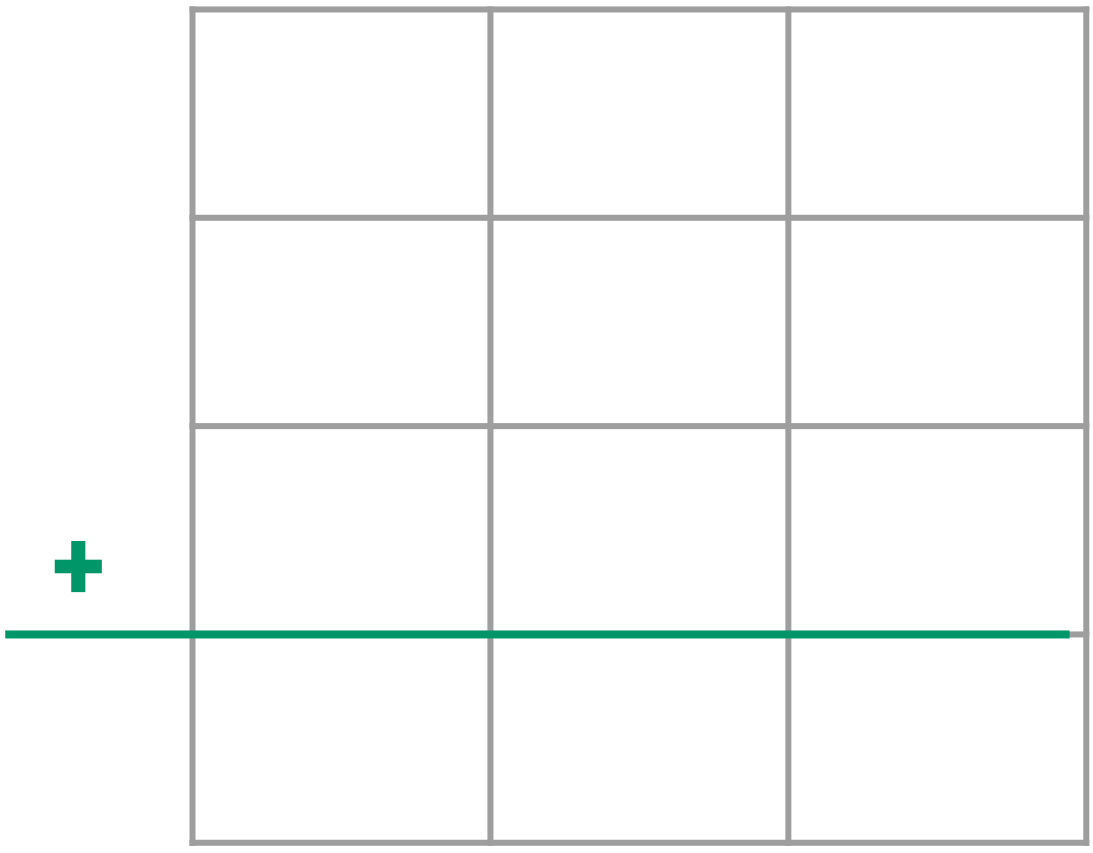
BANCARROTA

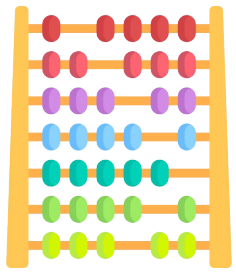


El banco sólo tiene 1.000€ y queremos sacar cuanto más dinero mejor, por lo que el objetivo es conseguir el número más cercano a esa cantidad sin pasarse.

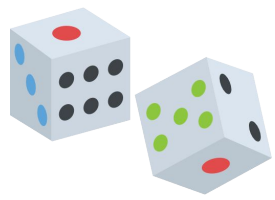


¿Cómo se juega?

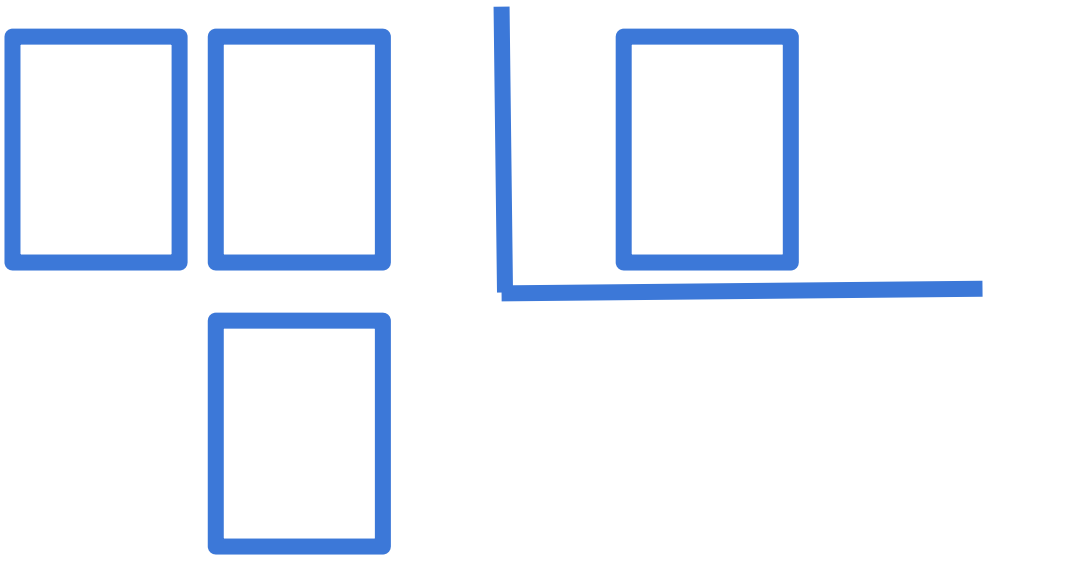
1. El profesor lanza el dado 9 veces.
2. Los alumnos van escribiendo los números en su diagrama eligiendo su posición y llevando de cabeza la suma para que el resultado no supere 1000€.
3. Tienen que tener en cuenta que un 5 en la columna de las decenas no vale lo mismo que en la columna de las centenas o en la de las unidades.



EL RESTO CUENTA



El objetivo del juego es formar una división de dos cifras en el dividendo y una en el divisor de tal forma que el resto sea el mayor posible ya que serán los puntos que se sumen.



¿Cómo se juega?

1. Nos ponemos por parejas.
2. Cada miembro de la pareja lanza una vez los tres dados.
3. ELegirán la forma de colocar las cifras que han salido de tal forma que al hacer la división se obtenga el mayor resto posible.
4. Quien lo consiga se apunta el número de su resto en su hoja de puntuación.
5. Gana quien consiga alcanzar los 25 puntos.

ROBA REGLETAS

¿Cómo se juega?

1. Juegan dos niños o dos equipos sentados uno enfrente del otro.
2. Cada equipo tiene delante suyo, puestas en fila, una regleta de cada color ordenadas de mayor a menor.
3. El primer jugador lanza los dos dados y observa el resultado.
4. Mediante suma o resta (depende de las operaciones que conozca) tiene que coger de su contrario la regleta equivalente al resultado de la operación.
5. Ahora le toca al segundo jugador que vuelve a hacer el mismo proceso: lanzar los dados, sumar y/o restar la puntuación obtenida y ver si puede capturar una regleta que sea el resultado de la operación escogida.