



FEBRERO



LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
					DÍA 1: CONTAR PELUCHES (CUÁNTOS HAY)	DÍA 2: CLASIFICAR OBJETOS POR COLOR
DÍA 3: CONTAR LOS CARAMELOS DE UNA BOLSA.	DÍA 4: SALTAR 5 VECES Y DECIR EL NÚMERO EN VOZ ALTA	DÍA 5: JUGAR CON AROS (PONER 2, LUEGO 3...)	DÍA 6: SUMAR CON TAPONES (2+1, 3+2...)	DÍA 7: CONSTRUIR TORRES DE BLOQUES Y CONTARLAS	DÍA 8: HACER UN "LABERINTO" EN EL SUELO CON CINTA Y CONTAR PASOS	DÍA 9: CREAR PATRONES DE COLORES (ROJO, AZUL, ROJO...)
DÍA 10: ORDENAR JUGUETES DE GRANDE A PEQUEÑO	DÍA 11: HACER FOTOS A TRIÁNGULOS Y CUADRADOS POR LA CASA	DÍA 12: CONTAR CANICAS HASTA 10 (O MENOS, SEGÚN EDAD)	DÍA 13: EMPAREJAR CALZETINES POR PARES	DÍA 14: DIBUJAR 5 CORAZONES Y CONTARLOS	DÍA 15: RECORTAR NÚMEROS DE REVISTA Y PEGARLOS EN ORDEN	DÍA 16: SUMAR MANZANAS O FICHAS (EJ. 2+1, 3+2)
DÍA 17: JUGAR A LA "TIENDITA": DAR MONEDAS DE JUGUETE	DÍA 18: MEDIR UNA MESA CON PALITOS O BLOQUES	DÍA 19: CONTAR SALTOS A LA PATA COJA	DÍA 20: CREAR FORMAS (CÍRCULOS, CUADRADOS) CON PLASTILINA	DÍA 21: MEMORY DE NÚMEROS (CARTAS CON 1,2,3...)	DÍA 22: SOPLAR BURBUJAS Y CONTARLAS	DÍA 23: NOMBRAR OBJETOS GRANDE/MEDIANO /PEQUEÑO
DÍA 24: CONSTRUIR UNA LÍNEA NUMÉRICA (0-10) CON CINTA EN EL SUELO	DÍA 25: CONTAR LAS LETRAS DEL NOMBRE PROPIO	DÍA 26: CLASIFICAR RECORTES DE FIGURAS GOMÉTRICAS	DÍA 27: CONTAR CUÁNTOS DÍAS FALTAN PARA MARZO	DÍA 28: REPASAR SUMAS SENCILLAS CON FICHAS O BOTONES		