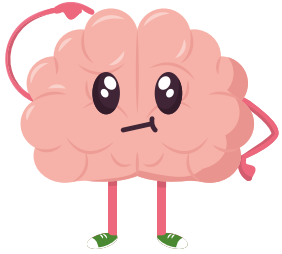


# PROPUESTAS de gimnasia cerebral



## JUEGO DE CARTAS DEL UNO



CREADO POR:

@logopedia\_creativa

@fono.grafia02



# NORMAS DE USO

**Nuestros materiales son exclusivamente para uso personal.**

**Queda prohibido, copiar o vender.**

**Este material está sujeto a derechos de propiedad intelectual y licencias de imagen.**

**Material elaborado con Canva e imágenes de Flaticon.**

@logopedia\_creativa

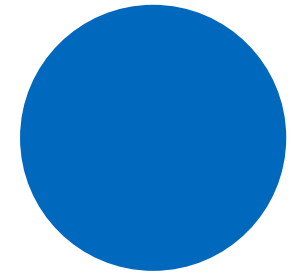
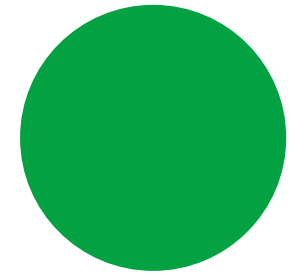
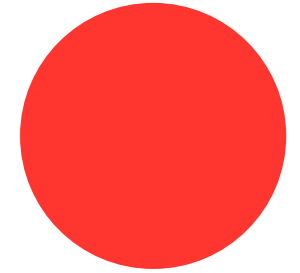
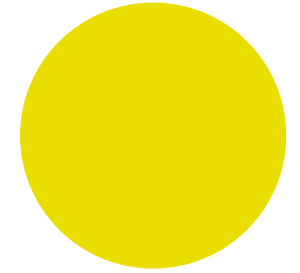
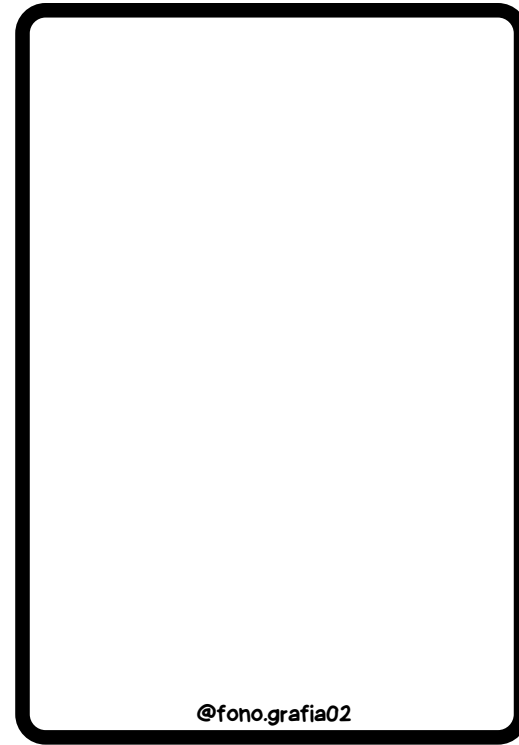
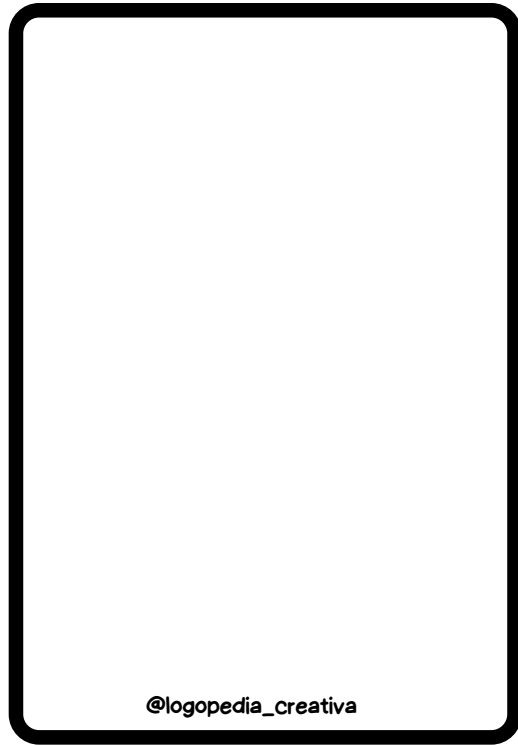
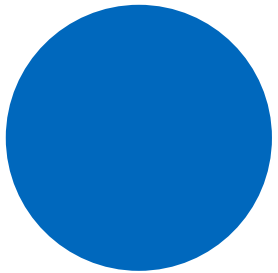
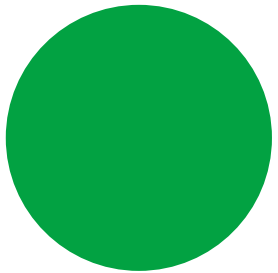
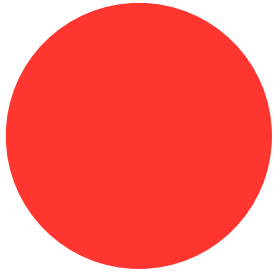
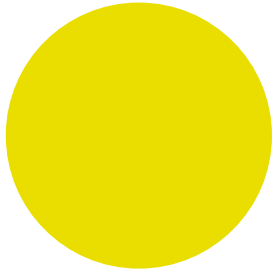


@fono.grafia02

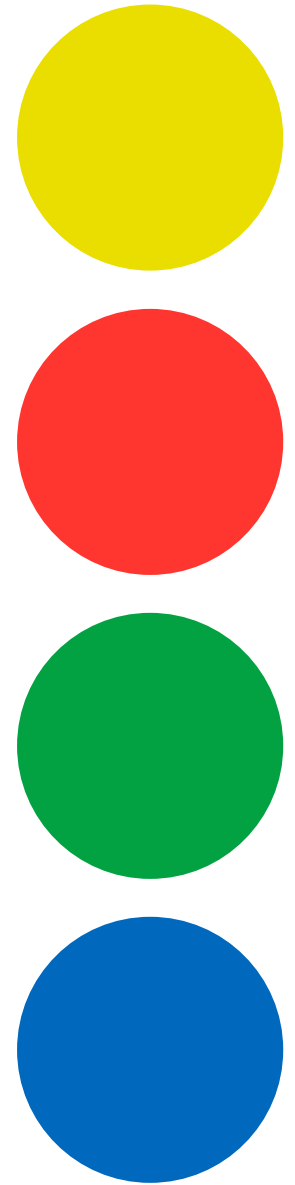
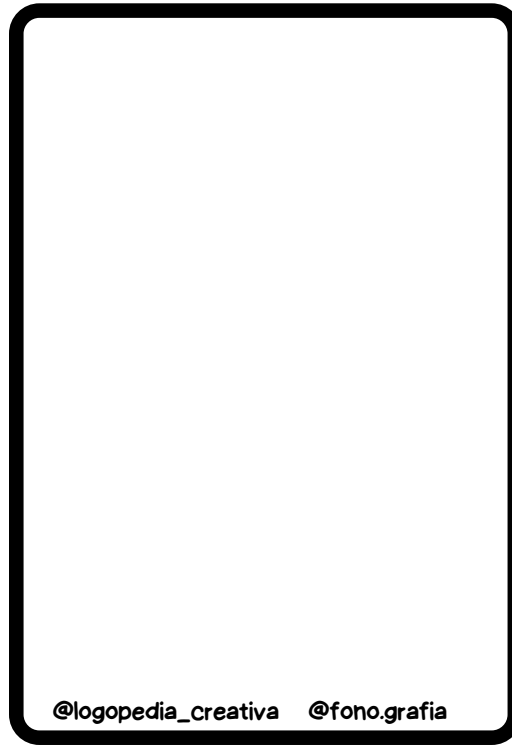
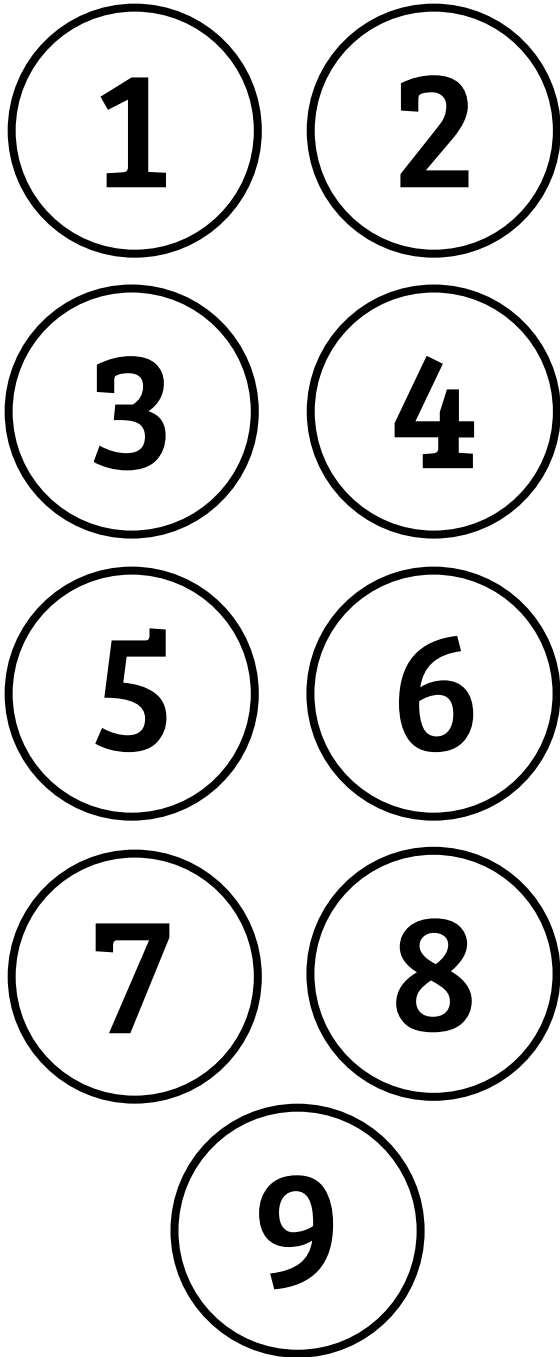
# ¿CÓMO SE JUEGA?

- PROPUESTA 1** Colocamos dos cartas, una en cada espacio en blanco. El jugador deberá con la mano izquierda señalar de los círculos de esa parte el del color que corresponda a esa carta, y con la mano derecha señalar el color de la parte derecha. Debe hacerlo a la vez todo.
- PROPUESTA 2** Colocamos una carta de números (del 1 al 9) en la plantilla en blanco y deberá con la mano izquierda señalar su número y con la derecha el color. Lo hará a la vez.
- PROPUESTA 3** Colocamos dos cartas de números (del 1 al 9) en la plantilla en blanco y deberá con la mano señalar cuánto suman las dos juntas. Se hará lo más rápido posible, trabajando además el cálculo mental.
- PROPUESTA 4** Colocamos dos cartas de números (del 1 al 9) en la plantilla en blanco y deberá con la mano izquierda señalar cuánto suman las dos juntas y con la mano derecha el color que tienen. Se hará lo más rápido posible.

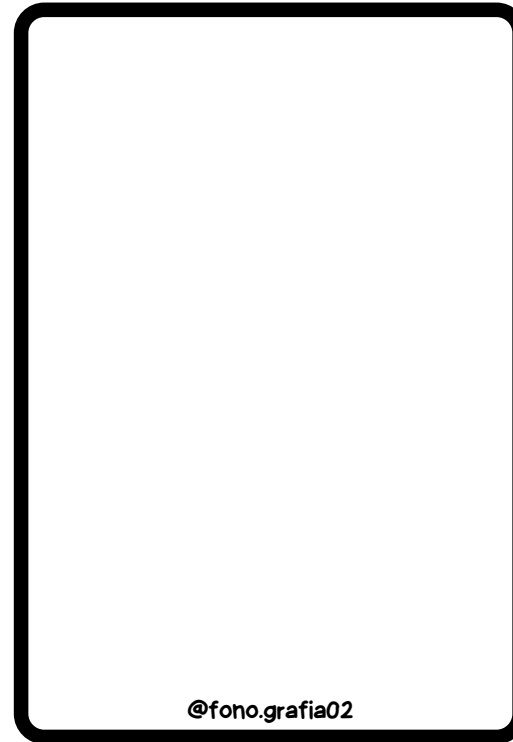
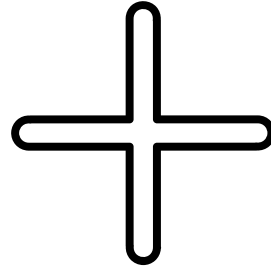
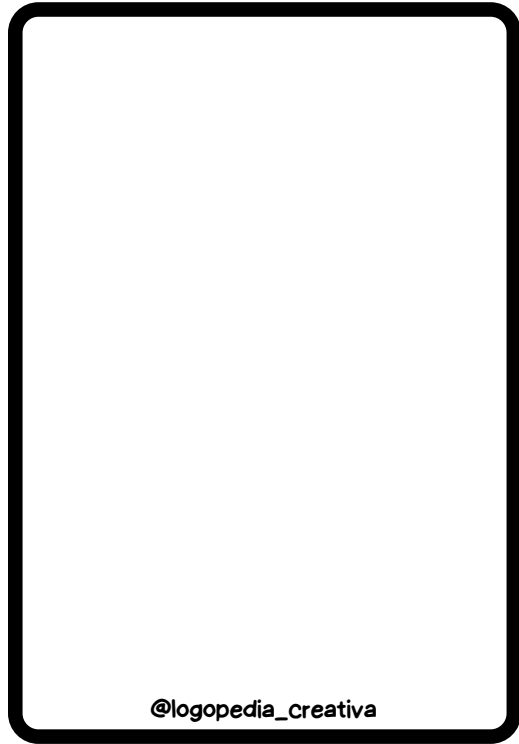
# PROPUESTA 1



# PROPUESTA 2



# PROPUESTA 3



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18

# PROPUESTA 4

- 1 2
- 3 4
- 5 6
- 7 8
- 9 10
- 11 12
- 13 14
- 15 16
- 17 18

