



Junta de Andalucía

Recurso Plantilla de codificación

Materia / Área: **Matemáticas**

Curso: **2º ESO**

Consejería de Desarrollo Educativo y Formación Profesional

Dirección General de Ordenación y Evaluación Educativa

Servicio de Organización y Coordinación de Centros



Ítem 1

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_1
Curso	2S
Proceso cognitivo	Identificar y comprender
Competencias específicas	CE1, CE4
Saberes básicos	NU MAT.2.A.2.3, MAT.2.D.1
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta la información de la 1ª FASE y su tabla, ¿cuántos partidos se juegan en un GRUPO? Selecciona la opción correcta.</p> <p>A) 3 partidos. B) 2 partidos. C) 4 partidos. D) 12 partidos.</p>	
Respuesta correcta	A
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem 2

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_2
Curso	2S
Proceso cognitivo	Identificar y Comprender
Competencias específicas	CE3, CE5, CE6, CE7
Saberes básicos	ME MAT.2.B.1.1, MAT.2.C.1.1, MAT.2.C.3.2, MAT.2.B.2.2
Enunciado y respuestas	
<p>Elige dos formas geométricas que se pueden observar dentro del campo de fútbol. Selecciona las dos opciones correctas.</p> <p>A) Circunferencia. B) Triángulo. C) Rectángulo. D) Rombo.</p>	
Respuesta correcta	A y C
Codificación	Código 2: respuesta correcta Código 1: respuesta parcialmente correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem 3

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_3
Curso	2S
Proceso cognitivo	Analizar
Competencias específicas	CE1, CE2, CE5, CE6
Saberes básicos	NU MAT.2.A.3.1, MAT.2.A.3.5, MAT.2.A.3.2,MAT.2.A.1.2
Enunciado y respuestas	
<p>Atendiendo al COSTE DEL TORNEO, ¿cuánto pagarán en total todos los equipos? Selecciona las dos opciones correctas.</p> <p>A) $50 \cdot 6 + 10 \cdot 11 \cdot 6 = 960$ €. B) $50 \cdot 6 + 10 \cdot 11 = 410$ €. C) $50 \cdot 6 + 10 \cdot 6 = 360$ €. D) $(50 + 10 \cdot 11) \cdot 6 = 960$ €.</p>	
Respuesta correcta	A y D
Codificación	Código 2: respuesta correcta Código 1: respuesta parcialmente correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem 4

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_4
Curso	2S
Proceso cognitivo	Aplicar
Competencias específicas	CE1, CE3, CE4, CE6, CE8
Saberes básicos	AL MAT.2.D.4.2, MAT.2.D.4.3, MAT.2.D.2.1, MAT.2.D.4.1, MAT.2.D.3, MAT.2.D.5.1
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta el PROMEDIO de agua que consume un futbolista, determina la expresión algebraica que permite calcular los litros de agua que consume un equipo en función del número de partidos que juega.</p>	
x	n.º de partidos que juega un equipo en todo el torneo
y	Litros de agua consumidos
<p>Selecciona la opción correcta.</p> <p>A) $y = 1,5 \cdot x$.</p> <p>B) $y = 1,5 \cdot 11 \cdot x$.</p> <p>C) $y = 1,5 + 11 + x$.</p> <p>D) $x = 1,5 \cdot 11 \cdot y$.</p>	
Respuesta correcta	B
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem 5

Fecha de creación	30/10/2024						
Identificador	RE_2S_MAT_06_5						
Curso	2S						
Proceso cognitivo	Analizar						
Competencias específicas	CE1, CE2, CE3, CE4, CE5, CE6						
Saberes básicos	AL MAT.2.D.4.2, MAT.2.A.3.4, MAT.2.A.3.5, MAT.2.D.4.3, MAT.2.D.2.1, MAT.2.A.3.2, MAT.2.D.4.1						
Enunciado y respuestas							
<p>Atendiendo a la gráfica de PUNTUACIONES en la 1ª fase, calcula cuántos partidos ha ganado, perdido o empatado el EQUIPO A.</p> <table><tr><td>g</td><td>n.º partidos ganados</td></tr><tr><td>e</td><td>n.º partidos empatados</td></tr><tr><td>p</td><td>n.º partidos perdidos</td></tr></table> $3 \cdot g + 1 \cdot e + 0 \cdot p = \text{Puntuación del equipo A}$ <p>Señala la opción correcta.</p> <p>A) Ha ganado dos partidos y empatado un partido. B) Ha ganados dos partidos y perdido un partido. C) Ha ganado tres partidos. D) Ha perdido tres partidos.</p>		g	n.º partidos ganados	e	n.º partidos empatados	p	n.º partidos perdidos
g	n.º partidos ganados						
e	n.º partidos empatados						
p	n.º partidos perdidos						
Respuesta correcta	B						
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco						

Ítem 6

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_6
Curso	2S
Proceso cognitivo	Analizar
Competencias específicas	CE1, CE3, CE4, CE5
Saberes básicos	ME MAT.2.B.1.2, MAT.2.B.1.1., MAT.2.C.3.1, MAT.2.C.1.1, MAT.2.C.1.2, MAT.2.C.2
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta la superficie de la zona de penalti, calcula su ANCHO. Recuerda la fórmula del área del rectángulo. Señala la opción correcta.</p> <p>A) 22 m. B) 16,5 m. C) 41,5 m. D) 13,2 m.</p>	
Respuesta correcta	B
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem 7

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_7
Curso	2S
Proceso cognitivo	Crear y valorar
Competencias específicas	CE1, CE2, CE6, CE7
Saberes básicos	NU MAT.2.A.3.4, MAT.2.A.3.1, MAT.2.B.3, MAT.2.D.2.2, MAT.2.A.5.3
Enunciado y respuestas	
<p>Atendiendo a la gráfica de las puntuaciones de la 1ª fase y a la información de la 2ª fase, ¿qué debe ocurrir en la 2ª fase para que el Equipo D sea el ganador del torneo? Señala las dos opciones correctas.</p> <p>A) El equipo D debe empatar los dos partidos. B) El equipo D debe ganar un partido y perder otro. C) El equipo D debe ganar los dos partidos. D) El equipo D debe ganar un partido y empatar otro.</p>	
Respuesta correcta	C y D
Codificación	Código 2: respuesta correcta Código 1: respuesta parcialmente correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem 8

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_8
Curso	2S
Proceso cognitivo	Crear y Valorar
Competencias específicas	CE2, CE3, CE4, CE8
Saberes básicos	AL MAT.2.B.3, MAT.2.D.6.1, MAT.2.A.1.1, MAT.2.D.5.1
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta el CALENDARIO, si el torneo empieza el 1 de diciembre, ¿cuándo finalizaría? Selecciona la opción correcta.</p> <p>A) 20 de diciembre. B) 21 de diciembre. C) 22 de diciembre. D) 23 de diciembre.</p>	
Respuesta correcta	C
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Adaptación Curricular

Ítem adaptado 1

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_1
Curso	2S
Proceso cognitivo	Identificar y comprender
Competencias específicas	CE1, CE4
Saberes básicos	NU MAT.2.A.2.3, MAT.2.D.1
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta la información dada en la 1ª fase, ¿cuántos partidos juega el equipo A en dicha fase? Selecciona la opción correcta.</p> <p>A) 2. B) 1. C) 0. D) 3.</p>	
Respuesta correcta	A
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem adaptado 2

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_2
Curso	2S
Proceso cognitivo	Identificar y Comprender
Competencias específicas	CE3, CE5, CE6, CE7
Saberes básicos	ME MAT.2.B.1.1, MAT.2.C.1.1, MAT.2.C.3.2, MAT.2.B.2.2
Enunciado y respuestas	
<p>¿Qué formas geométricas se pueden observar dentro del campo de fútbol? Selecciona las dos opciones correctas.</p> <p>A) Circunferencia. B) Triángulo. C) Rectángulo. D) Rombo.</p>	
Respuesta correcta	A y C
Codificación	Código 2: respuesta correcta Código 1: respuesta parcialmente correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem adaptado 3

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_3
Curso	2S
Proceso cognitivo	Analizar
Competencias específicas	CE1, CE2, CE5, CE6
Saberes básicos	NU MAT.2.A.3.1, MAT.2.A.3.5, MAT.2.A.3.2, MAT.2.A.1.2
Enunciado y respuestas	
<p>Atendiendo al coste del torneo, ¿cuánto pagarán en total todos los equipos por jugar el torneo? Selecciona las dos opciones correctas.</p> <p>A) $10 \times 11 \times 6 = 660$ €. B) $10 + 11 + 6 = 27$ €. C) $11 + 6 + 10 = 27$ €. D) $11 \times 6 \times 10 = 660$ €.</p>	
Respuesta correcta	A y D
Codificación	Código 2: respuesta correcta Código 1: respuesta parcialmente correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem adaptado 4

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_4
Curso	2S
Proceso cognitivo	Aplicar
Competencias específicas	CE1, CE3, CE4, CE6, CE8
Saberes básicos	AL MAT.2.D.4.2, MAT.2.D.4.3, MAT.2.D.2.1, MAT.2.A.D.4.1, MAT.2.D.3, MAT.2.D.5.1
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta el promedio de litros de agua que consume un jugador, calcula cuántos litros de agua se consumen en un partido.</p> <p>Puedes ayudarte de : $2 \text{ litros} \times n^{\circ} \text{ de jugadores} = \text{litros de agua consumidos}$</p> <p>Selecciona la opción correcta.</p> <p>A) 15 litros. B) 44 litros. C) 30 litros. D) 22 litros.</p>	
Respuesta correcta	B
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem adaptado 5

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_5
Curso	2S
Proceso cognitivo	Analizar
Competencias específicas	CE1, CE2, CE3, CE4, CE5, CE6
Saberes básicos	AL MAT.2.D.4.2, MAT.2.A.3.4, MAT.2.A.3.5, MAT.2.D.4.3, MAT.2.D.2.1, MAT.2.A.3.2, MAT.2.D.4.1
Enunciado y respuestas	
<p>Conociendo las puntuaciones del equipo D en la 1ª fase y sabiendo que ha empatado un solo partido, calcula cuántos partidos ha ganado. Puedes ayudarte de:</p> $3 \times n.º \text{ de partidos ganados} + 1 = \text{puntos del equipo D en la 1ª fase}$ <p>Señala la opción correcta.</p> <p>A) Ninguno. B) 1. C) 2. D) 3.</p>	
Respuesta correcta	B
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem adaptado 6

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_6
Curso	2S
Proceso cognitivo	Analizar
Competencias específicas	CE1, CE3, CE4, CE5
Saberes básicos	ME MAT.2.B.1.2, MAT.2.B.1.1., MAT.2.C.3.1, MAT.2.C.1.1, MAT.2.C.1.2, MAT.2.C.2
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta la información de la zona de penalti, calcula su ancho. Señala la opción correcta.</p> <p>A) 16 m. B) 17 m. C) 18 m. D) 15 m.</p>	
Respuesta correcta	B
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem adaptado 7

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_7
Curso	2S
Proceso cognitivo	Crear y valorar
Competencias específicas	CE1, CE2, CE6, CE7
Saberes básicos	NU MAT.2.A.3.4, MAT.2.A.3.1, MAT.2.B.3, MAT.2.D.2.2, MAT.2.A.5.3
Enunciado y respuestas	
<p>Atendiendo a la gráfica de las puntuaciones de la 1ª fase y a la información de la 2ª fase, ¿qué debe ocurrir en la 2ª fase para que el Equipo D sea el ganador del torneo? En ese caso, ¿cuántos puntos obtendría en total? Señala las dos opciones correctas.</p> <p>A) Con el empate podría ser campeón. Obtendría 5 puntos en total. B) Podría empatar. Sería campeón con 1 punto más que el equipo A. C) Tiene que ganar. Obtendría 7 puntos en total. D) Tiene que ganar. Sería campeón con 1 punto más que el equipo A.</p>	
Respuesta correcta	C y D
Codificación	Código 2: respuesta correcta Código 1: respuesta parcialmente correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco

Ítem adaptado 8

Fecha de creación	30/10/2024
Identificador	RE_2S_MAT_06_8
Curso	2S
Proceso cognitivo	Crear y Valorar
Competencias específicas	CE2, CE3, CE4, CE8
Saberes básicos	AL MAT.2.B.3, MAT.2.D.6.1, MAT.2.A.1.1, MAT.2.D.5.1
Enunciado y respuestas	
<p>Teniendo en cuenta el CALENDARIO, ¿qué día finaliza el torneo? Selecciona la opción correcta.</p> <p>A) Miércoles 22 de junio. B) Jueves 16 de junio. C) Domingo 19 de junio. D) Domingo 12 de junio.</p>	
Respuesta correcta	C
Codificación	Código 1: respuesta correcta Código 0: cualquier otra respuesta Código 9: respuesta en blanco