



JUEGOS

FAMILIARES PARA
LARGOS VIAJES EN COCHE



EL COCHE QUE YO DIGA



- **Cómo se juega:** Una persona elige un color y todos deben encontrar en la carretera el primer coche de ese color. El que lo vea primero, gana un punto.
- **Variante:** Quien gana el turno elige el siguiente color.
- **Extra divertido:** Poner colores poco comunes (morado, rosa, dorado).

MATRÍCULA CREATIVA



- **Cómo se juega:** Se mira una matrícula y con las letras hay que inventar una frase o mini historia.
- **Ejemplo:** Matrícula “GTR” → “Gatos Traviesos Rugiendo” o “Gabriela Toma Refrescos”.
- **Variante:** Hacer que la frase tenga sentido con algo que se vea por la ventana.

EL COCHE MISTERIOSO



- **Cómo se juega:** Una persona elige un coche que esté a la vista (sin decir cuál) y da pistas usando color + alguna característica (“Es azul y tiene baca”). Los demás tienen que encontrarlo.
- **Extra:** Se puede limitar a “10 segundos” para aumentar la tensión.

COLORES ENCADENADOS



- **Cómo se juega:** El primero dice un color, y el siguiente tiene que decir otro que empiece con la última letra del anterior.
- **Ejemplo:** Rojo → Oliva → Amarillo → Ocre...
- **Variante carretera:** Solo se pueden usar colores que vean en coches o señales mientras avanzan.

LA MATRÍCULA MÁS ALTA



- **Cómo se juega:** Todos eligen un número del 0 al 9. Cada vez que aparezca ese número en una matrícula, suman un punto.
- **Extra:** Se puede hacer también con letras para sumar más dificultad.
- **Variante rápida:** En 5 minutos gana quien haya visto más matrículas con su número o letra elegidos.