

PERSONAJE

ESCENARIO

SITUACIÓN



Un cartero despistado.

Un bosque lleno de hojas de otoño.

Ha perdido una carta muy importante
y necesita encontrarla antes de que
anochezca.



Una niña curiosa con una linterna
mágica.

La biblioteca de su colegio.

Descubre que al iluminar los libros, los
personajes de los cuentos cobran vida.



Un perro travieso.

El mercado del pueblo.

Persigue una salchicha y provoca un
divertido caos entre los puestos.



Un anciano inventor.

Su taller secreto lleno de cachivaches.

Ha construido una máquina que no funciona como esperaba y cambia el clima sin control.



Una ardilla muy organizada.

El parque en otoño.

Sus bellotas han desaparecido misteriosamente y debe descubrir quién se las llevó.



Un robot escolar.

Salón de actos del colegio.

Es elegido el nuevo director del
colegio.



Un pirata valiente.

Una isla desierta.

Encuentra un mapa del tesoro, pero
las pistas son acertijos que debe
resolver.



Una bruja olvidadiza.

Su cocina llena de calderos.

Intenta preparar una pócima, pero
confunde los ingredientes y ocurren
cosas inesperadas.



Un explorador novato.

Una cueva misteriosa.

Encuentra un cofre cerrado con un
candado, pero no tiene la llave y debe
ingeniárselas para abrirlo.

