



dos & diler

The image shows the iconic 'Toy Story' logo. The word 'TOY' is in large, bold, yellow letters with a thick blue outline, set against a light blue background with white clouds. Below 'TOY', the word 'STORY' is written in smaller, bold, yellow letters with a thick blue outline, set against a red background.

LECTOESCRITURA, LÓGICA MATEMÁTICA Y FFE



NORMAS

de

USO

CON EL OBJETIVO DE GARANTIZAR EL CORRECTO USO Y PROTECCIÓN DE LOS MATERIALES EDUCATIVOS CONTENIDOS EN EL DOSSIER TOY STORY: LECTOESCRITURA, LÓGICA MATEMÁTICA Y FFE, SE ESTABLECEN LAS SIGUIENTES NORMAS DE USO:

1. TODOS LOS MATERIALES INCLUIDOS EN ESTE DOSSIER SE ENCUENTRAN PROTEGIDOS POR LA LICENCIA CREATIVE COMMONS, LO QUE IMPLICA QUE SU MODIFICACIÓN, RÉPLICA Y DISTRIBUCIÓN ESTÁN COMPLETAMENTE PROHIBIDAS SIN LA AUTORIZACIÓN EXPRESA DE LOS CREADORES Y TITULARES DE LOS DERECHOS.
2. EL USO DE ESTOS MATERIALES ESTÁ PERMITIDO EXCLUSIVAMENTE CON FINES EDUCATIVOS Y NO COMERCIALES.
3. SE INSTA A LOS USUARIOS A RESPETAR LA INTEGRIDAD DE LOS CONTENIDOS, EVITANDO CUALQUIER FORMA DE ALTERACIÓN QUE PUDIERA DISTORSIONAR SU PROPÓSITO EDUCATIVO ORIGINAL.
4. LA REPRODUCCIÓN PARCIAL O TOTAL DE LOS MATERIALES DEBERÁ ESTAR ACOMPAÑADA DE LA DEBIDA ATRIBUCIÓN A LOS AUTORES.
5. LA MARCA TOY STORY Y SUS IMÁGENES PERTENECEN A DISNEY/PIXAR.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.



LECTO- ESCRITURA

propuestas
multinivel



conciencia fonológica



¿QUIÉN SOY?

sigue las pistas y une cada descripción con su personaje.

**Empiezo por el sonido /w/
y soy un vaquero con
sombrero.**



**Empiezo por el sonido /b/
y viajo al espacio.**



**Empiezo por el sonido /j/
y soy una vaquera.**



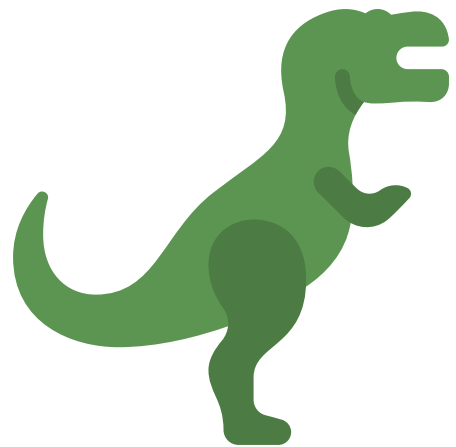
¿QUIÉN SOY?

sigue las pistas y une cada descripción con su personaje.

**Termino con el sonido /s/
y soy un dinosaurio.**



**Empiezo por /h/ y soy un
cerdito hucha.**



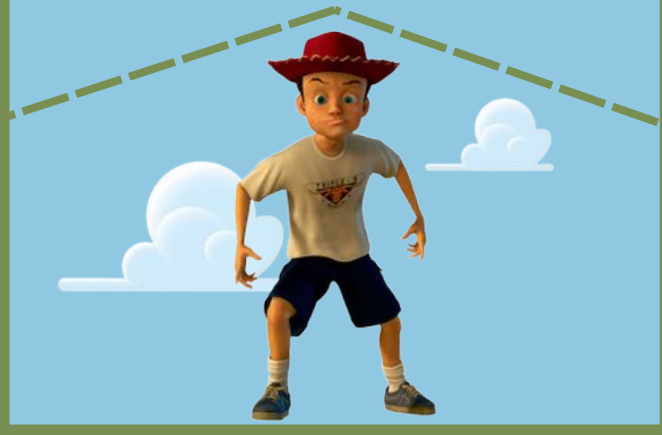
**Empiezo con el sonido /s/
y soy un perro muelle.**



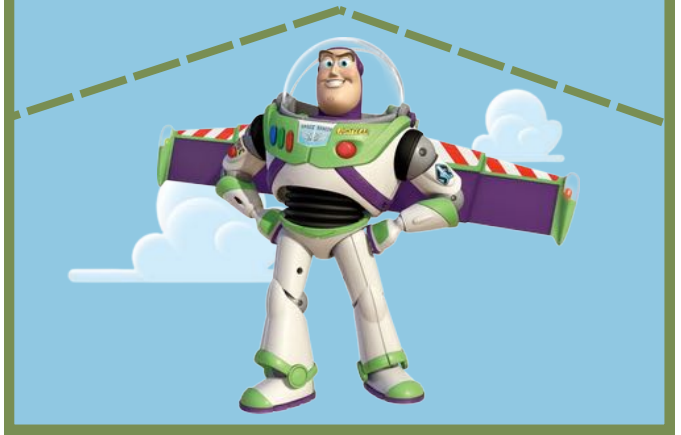
The logo for 'ABC STORY' features the letters 'ABC' in a large, bold, yellow font with a blue outline, positioned above the word 'STORY' in a similar yellow font with a blue outline. The text is set against a light blue background with stylized white clouds. The word 'STORY' is contained within a red, slightly tilted rectangular banner.

nivel 1

Aa



Bb



Cc



Dd



Ee



Ff

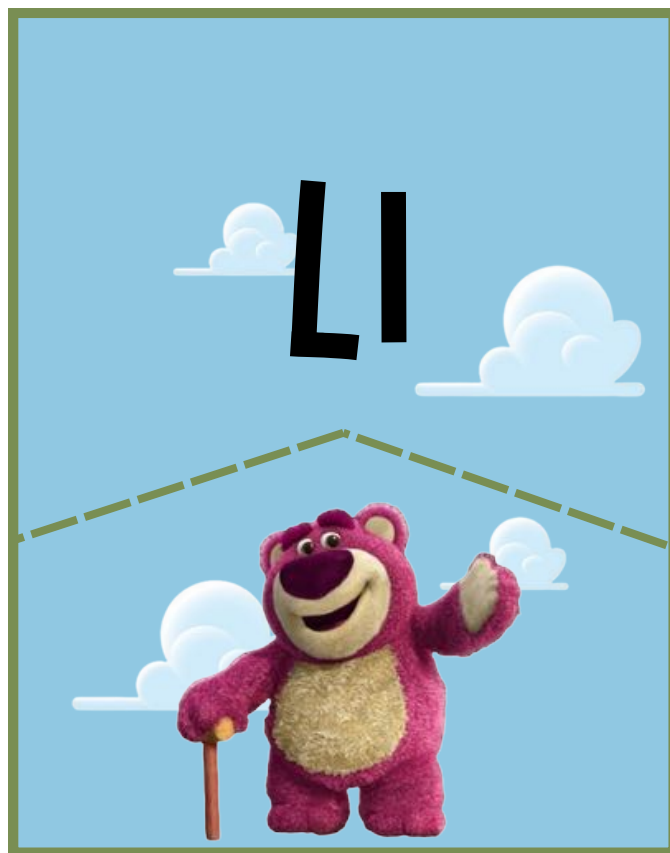
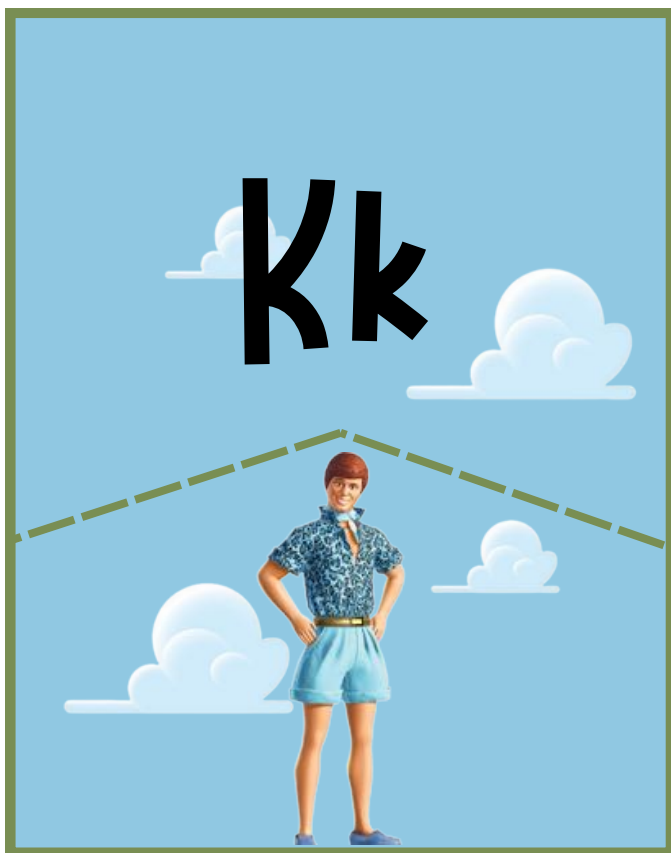
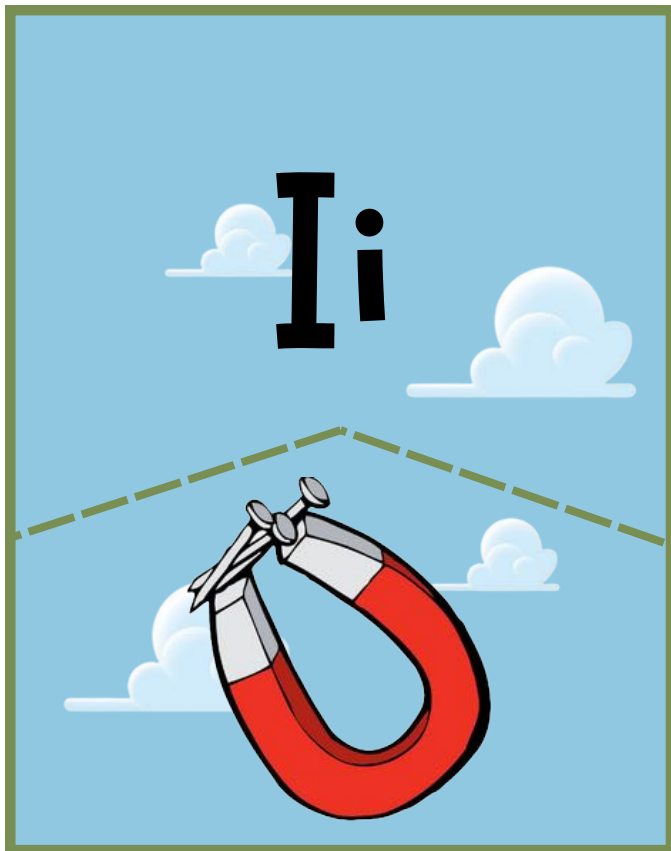


Gg



Hh





Mm



Nn



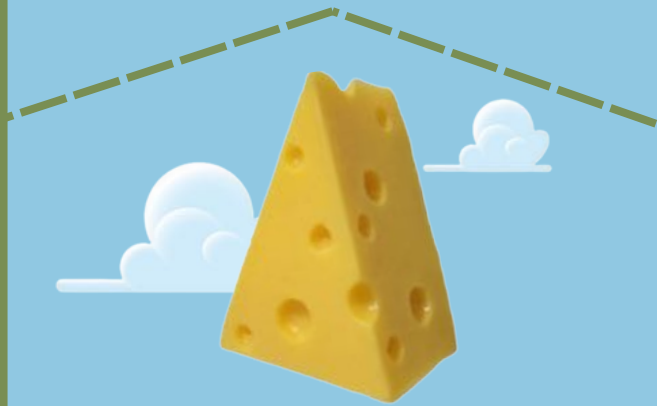
Oo



Pp



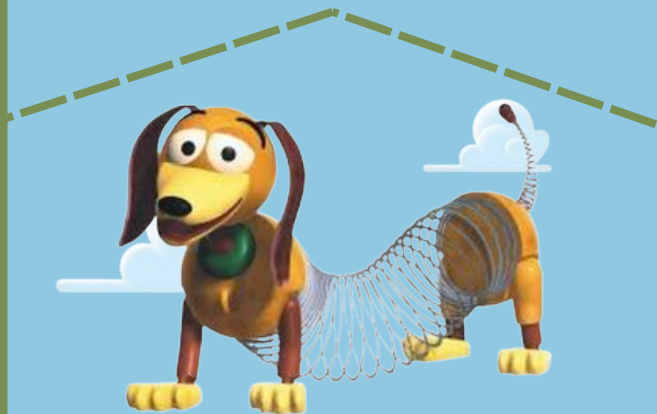
Qq



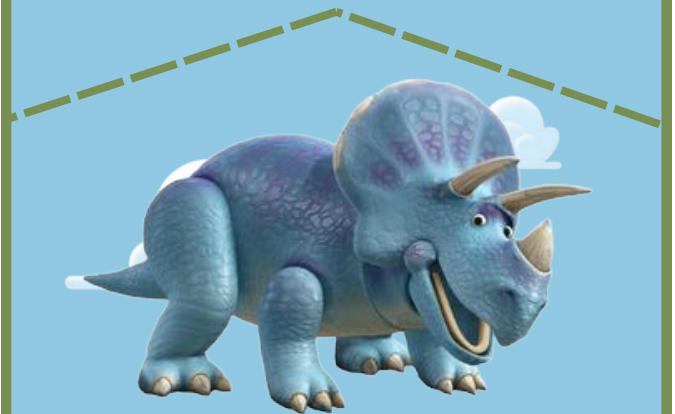
Rr



Ss



Tt



Uu



V



Ww



Xx



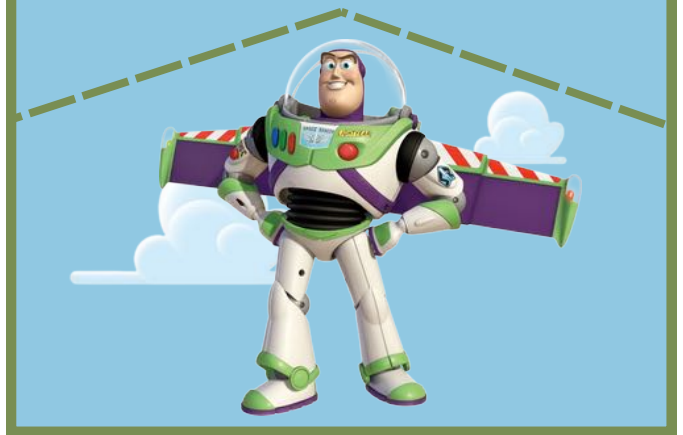


nivel 2

ANDY



BUZZ



CACTUS



DOLLY



ETCH



FORKY



GABBY



HAMM



IMÁN



JESSIE



KEN



LOTSO



MARCIANO



NAVE



OVEJAS



POTATO



QUESO



REX



SLINKY



TRIXIE




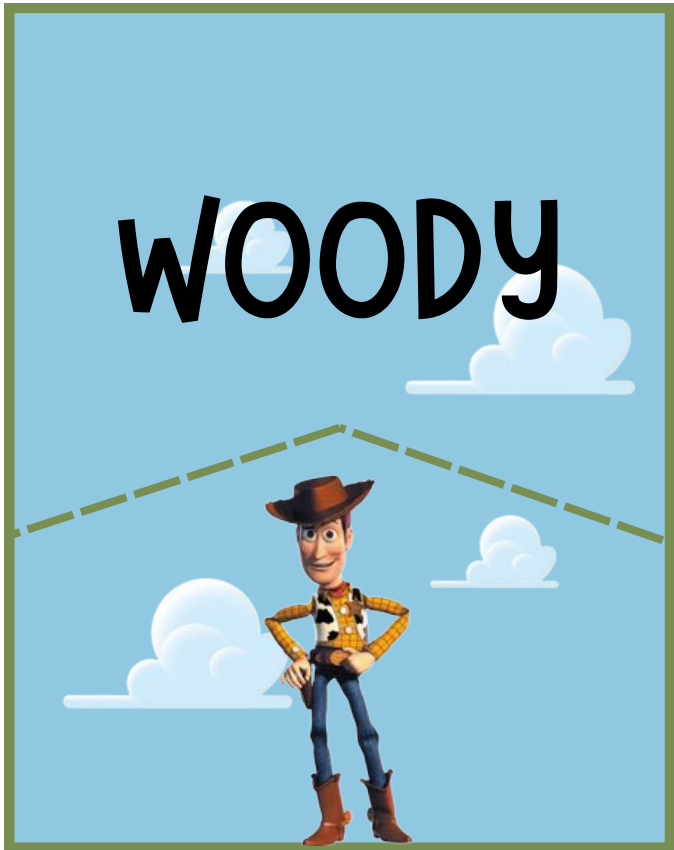
UNICORNIO

A cartoon illustration of a white unicorn with a yellow horn and mane, standing in front of a blue sky with white clouds. A dashed line forms a triangle above the unicorn.

VILLANOS

A collage of Disney villains. At the top, the word "VILLANOS" is written in large, bold, black letters. Below the text, a green dashed line forms a peak, resembling a roofline. Underneath this line, several Disney villains are depicted: Mr. Incredible, Syndrome, Mr. Fink, Lotso (the pink bear), Captain Jack, and Dr. Doom. The background is a light blue sky with white clouds.

WOODY

A cartoon illustration of Woody from Toy Story. He is a cowboy with a brown hat, a yellow and black checkered shirt, blue jeans, and brown boots. He is standing with his hands on his hips, smiling. The background is a light blue sky with white clouds. A dashed green line forms a simple roof shape above him.

XILOFONO

A colorful xylophone with keys in rainbow colors (blue, green, yellow, orange, red) and red mallets. It is positioned below a dashed line that forms a roof shape. The background is light blue with white clouds.

yoyó



ZURG



nivel 3

ANDY

andy

BUZZ

buzz

CACTUS

cactus

DOLLY

dolly

ETCH

etch

FORKY

forky

GABBY

gabby

HAMM

hamm

IMÁN

imán

JESSIE

jessie

KEN

ken

LOTSO

lotso

MARCIANO

marciano

NAVE

nave

OVEJAS

ovejas

POTATO

potato

QUESO

queso

REX

rex

SLINKY

slinky

TRIXIE

trixie

UNICORNIO

unicornio

VILLANOS

villanos

WOODY

woody

XILÓFONO

xilófono

YOYÓ

yoyó

ZURG

zurg

conciencia silábica



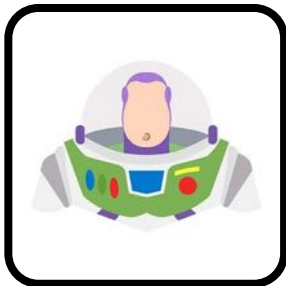
¿CUÁNTAS SÍLABAS TIENE?

lee cada palabra y marca las sílabas
que tiene.



VAQUERO

Five empty circles for marking syllables.



ASTRONAUTA

Five empty circles for marking syllables.



DINOSAURIO

Five empty circles for marking syllables.

¿CUÁNTAS SÍLABAS TIENE?

lee cada palabra y marca las sílabas
que tiene.



MARCIANO

Five empty circles for syllable counting, arranged horizontally on a light blue background.



CABALLO

Five empty circles for syllable counting, arranged horizontally on a light blue background.



SOLDADO

Five empty circles for syllable counting, arranged horizontally on a light blue background.

¿CUÁNTAS SÍLABAS TIENE?

lee cada palabra y marca las sílabas
que tiene.



AMIGOS

Five empty circles for syllable counting, arranged horizontally on a light blue background.



OSO

Five empty circles for syllable counting, arranged horizontally on a light blue background.



PINGÜINO

Five empty circles for syllable counting, arranged horizontally on a light blue background.

descubre el

JUGUETE ESCONDIDO



nivel 1



WOODY

WOODY

DIBUJO DE LA PALABRA

INICIAL



nivel 1

POTATO



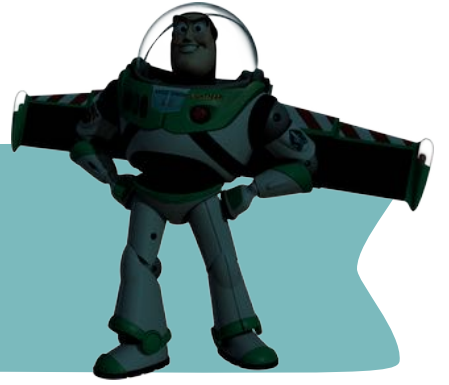
POTATO

DIBUJO DE LA PALABRA

INICIAL



nivel 1



BUZZ

BUZZ

DIBUJO DE LA PALABRA

INICIAL

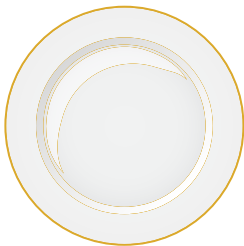
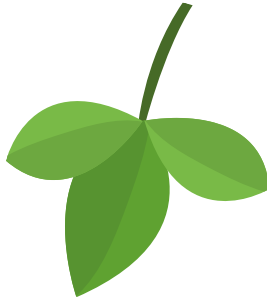


nivel 2

escribe:



rodea las palabras que riman:



SÍLABAS

1

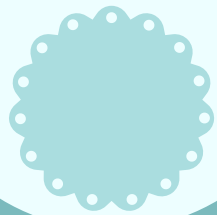
2

3

4

5

NÚMERO
DE LETRAS



INICIAL

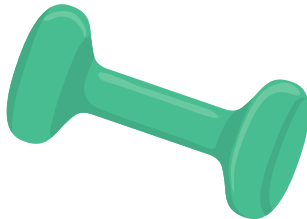


nivel 2

escribe:



rodea las palabras que riman:



SÍLABAS

1

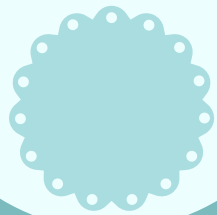
2

3

4

5

NÚMERO
DE LETRAS



INICIAL

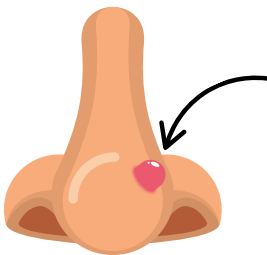


nivel 2

escribe:



rodea las palabras que riman:



SÍLABAS

1

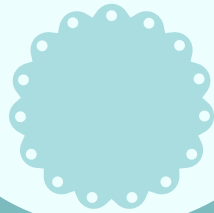
2

3

4

5

NÚMERO
DE LETRAS



INICIAL



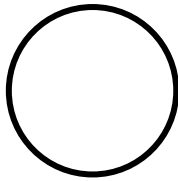
nivel 3

ordena:

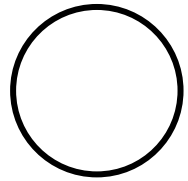
LLNIOVAS

escribe:

EMPIEZA POR:



ACABA POR:



rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN



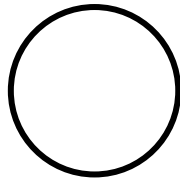
nivel 3

ordena:

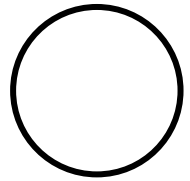
O C M I A N R A

escribe:

EMPIEZA POR:



ACABA POR:



rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN



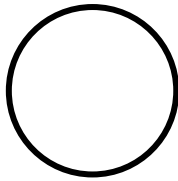
nivel 3

ordena:

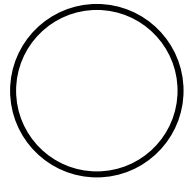
OTSLO

escribe:

EMPIEZA POR:



ACABA POR:



rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN



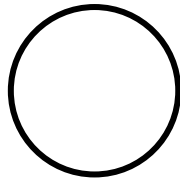
nivel 3

ordena:

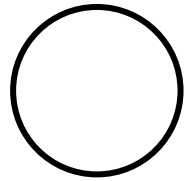
M D O E R P E A R

escribe:

EMPIEZA POR:



ACABA POR:



rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN



CONSTRUYE ORDENA

conciencia léxica



ORDENA LA FRASE

lee las palabras desordenadas y ordénalas para formar una frase con sentido.

vaquero/es/Woody/un

Buzz/espacio/al/vuela

amigos/son/juguetes/los



ORDENA LA FRASE

lee las palabras desordenadas y ordénalas para formar una frase con sentido.

sombrero/Jessie/rojo/tiene/un

Rex/dinosaurio/es/un

Hamm/monedas/guarda/cerdito/el



comprensión lectora



nivel 1

WOODY Y BUZZ SON AMIGOS

WOODY ES UN VAQUERO.

BUZZ ES UN ASTRONAUTA.

WOODY Y BUZZ SON AMIGOS.

JUEGAN CON LOS DEMÁS JUGUETES.

Woody y Buzz son amigos

Woody es un vaquero.

Buzz es un astronauta.

Woody y Buzz son amigos.

Juegan con los demás juguetes,



nivel 1

PREGUNTAS

1. ¿Quién es un vaquero?

2. ¿Quién es un astronauta?

3. ¿Woody y Buzz son amigos o enemigos?

4. ¿Con quién juegan Woody y Buzz?

nivel 2

El plan de Woody y Buzz

Un día, Andy salió de su habitación y los juguetes comenzaron a moverse.

Woody quería organizar un juego tranquilo para todos, pero Buzz tenía otra idea: quería demostrar que podía volar.

Se subió a la cama y señaló la ventana abierta. Los demás juguetes lo miraban con sorpresa y un poco de miedo.

Woody intentó convencerlo de que era peligroso, pero Buzz no escuchaba.

Al final, Buzz saltó, pero cayó sobre un montón de cojines. Todos rieron y comprendieron que, aunque Buzz no podía volar de verdad, sí podía imaginar grandes aventuras.

Woody se dio cuenta de que, trabajando juntos, podían hacer que los juegos fueran más divertidos.



nivel 2

PREGUNTAS

1. ¿Qué quería organizar Woody?

2. ¿Qué intentaba demostrar Buzz?

3. ¿Cómo reaccionaron los demás juguetes al ver a Buzz?

4. ¿Dónde cayó Buzz al saltar?

5. ¿Qué aprendieron Woody y Buzz al final?

nivel 3

La verdadera amistad



Cuando Andy no está en casa, sus juguetes cobran vida. Woody siempre había sido el líder y el favorito de Andy, pero todo cambió cuando llegó Buzz Lightyear. Buzz era moderno, tenía luces, botones y hablaba como un verdadero astronauta. Los demás juguetes lo admiraban, y Woody empezó a sentir celos. Un día, durante una discusión, ambos quedaron atrapados fuera de la casa. Al principio no se soportaban, pero pronto comprendieron que, si querían volver con Andy, debían ayudarse mutuamente. En su aventura, se enfrentaron a un perro enorme, viajaron en un coche de juguete y casi se pierden en la calle. Gracias al trabajo en equipo, lograron regresar justo a tiempo antes de que la familia se mudara. Woody entendió que no era necesario ser siempre “el primero” para sentirse querido, y Buzz descubrió que no hacía falta ser un verdadero astronauta para ser valioso: lo importante era la amistad.

nivel 3

PREGUNTAS

1. ¿Por qué Woody empezó a sentir celos de Buzz?

2. ¿Qué pasó para que quedaran atrapados fuera de la casa?

3. ¿Qué peligros enfrentaron durante su aventura?

4. ¿Cómo lograron regresar con Andy?

nivel 3

PREGUNTAS

5. ¿Qué descubrió Woody sobre si mismo?

6. ¿Qué aprendió Buzz sobre su valor? .

7. ¿Cuál es la enseñanza principal de esta historia?

DESCRIPCIONES INCOMPLETAS



nivel 1

Woody es un

Es el mejor amigo de

Woody siempre lleva.....



botas

vaquero

Buzz Lightyear

Lotso es un

Es de color

Aparece en la película.....



rosa

Toy Story 3

villano

nivel 1

Slinky es un

Su cuerpo es

Tiene cuatro



patas

perro

flexible

Bettercup es un

Es un juguete de

Aparece en la película.....



Toy Story 3

unicornio

Bonnie

nivel 1

Bonnie es una

Es la vecina de

Va a la



guardería

niña

Andy

Es un medio de.....

Esta nave es de

Recibe el nombre de.....



Buzz Lightyear

XL-15

transporte

nivel 2

Rex es un

Es de color

Siempre está



Son de color

Sus uniformes son

Tienen tres



nivel 2

Bo Peep es su.....

Billy, Goat y Gruff son sus

Son blancas como la



Vive en la

Está enamorado de

Sus ojos son



nivel 2

Gabby es una.....

Gabby viste de color

Benson es su



Forky es un.....

Está hecho de

Es de color



nivel 3

Describe:

.....

.....

.....

.....



Describe:

.....

.....

.....

.....



nivel 3

Describe:

.....

.....

.....

.....



Describe:

.....

.....

.....

.....



nivel 3

Describe:

.....

.....

.....

.....



Describe:

.....

.....

.....

.....

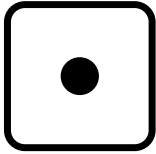
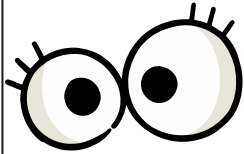
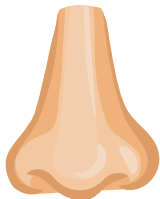


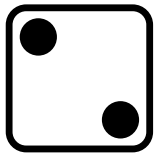
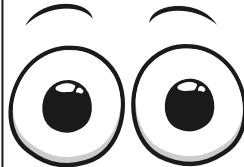









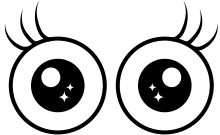
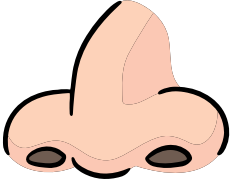

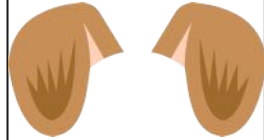

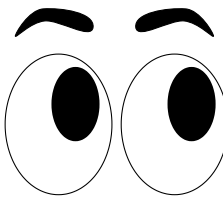

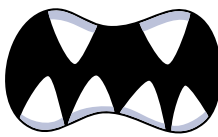








ESCRITURA CREATIVA

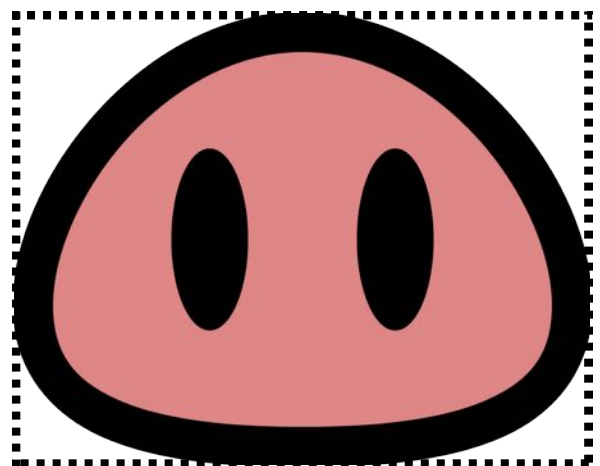
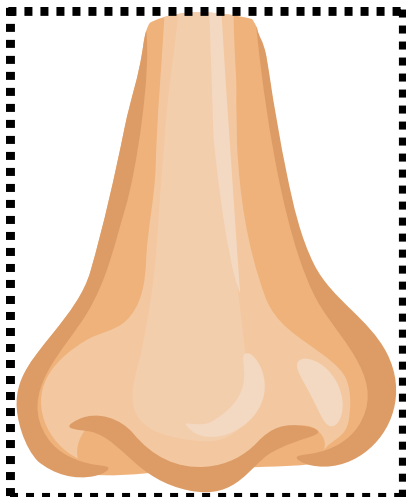
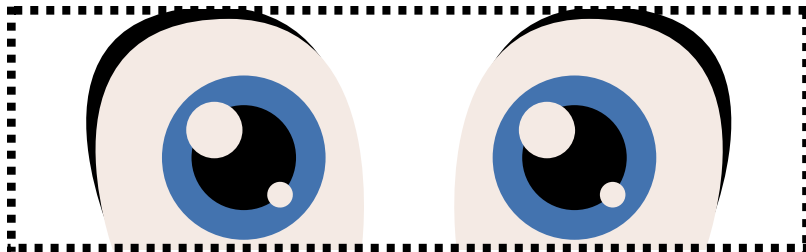
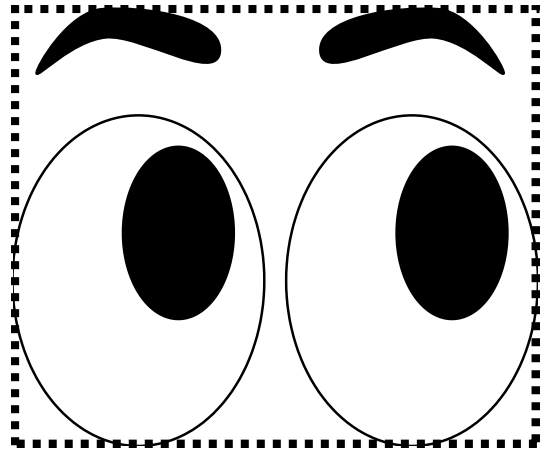
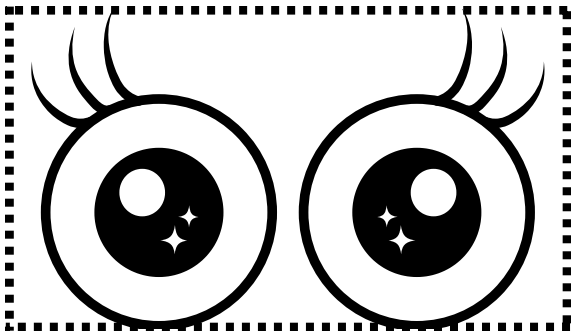
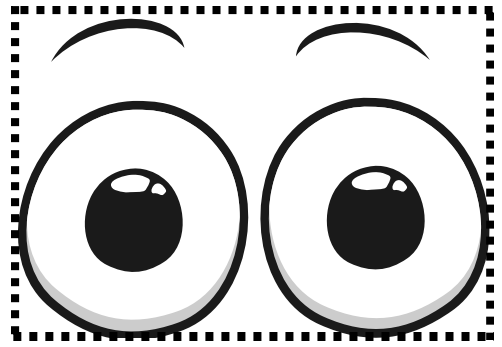
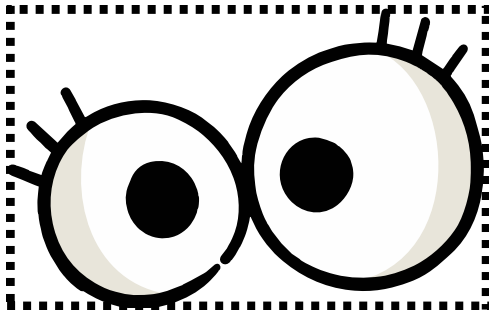


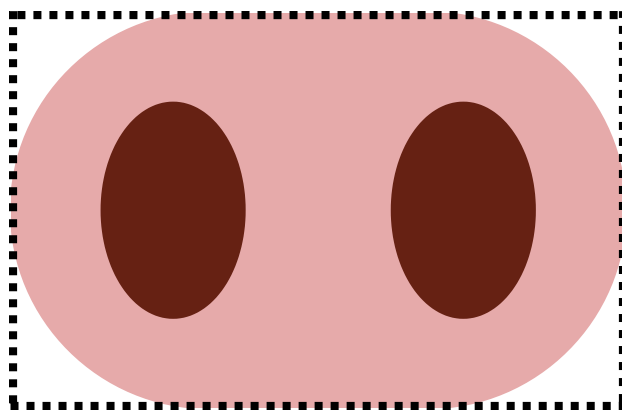
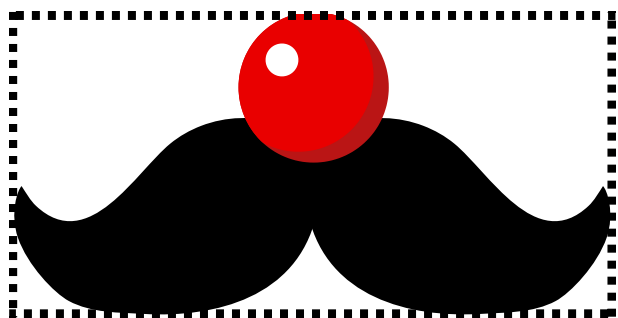
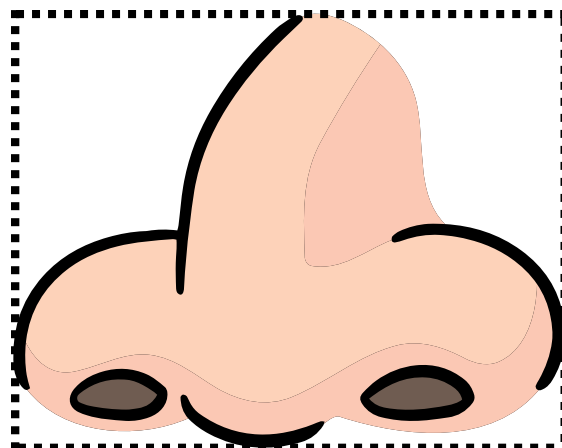
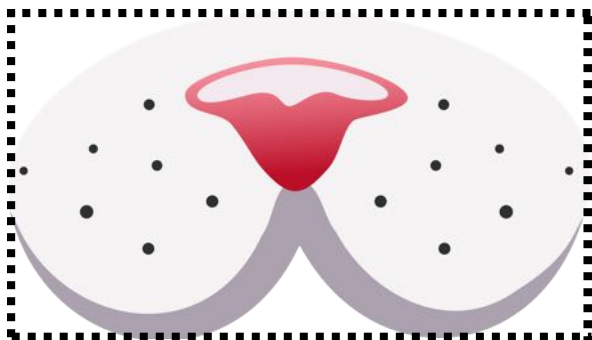
LANZA Y ESCRIBE

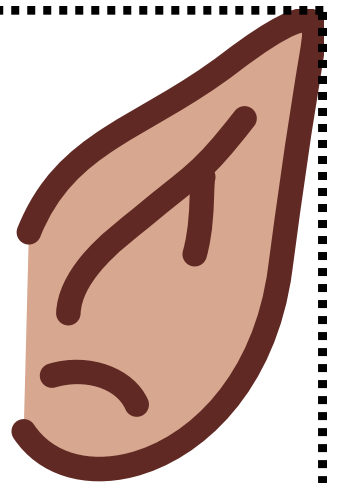
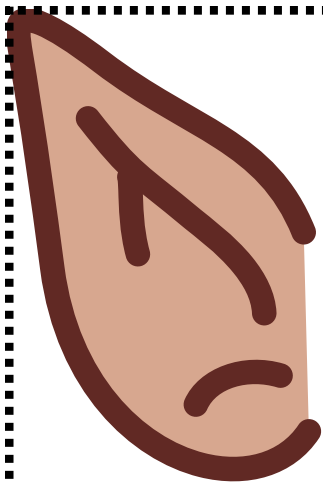
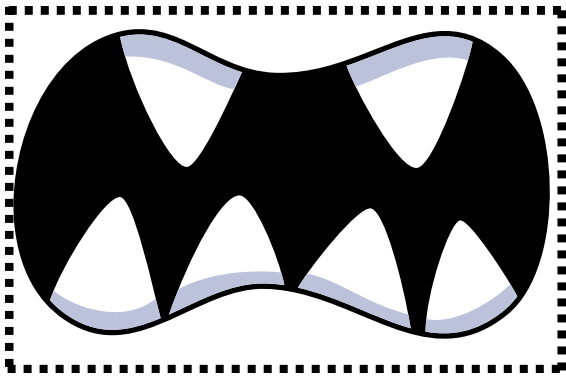
Lanza el dado 4 veces para diseñar tu propio Mr.Potato. En la siguiente página tendrás los elementos para cortar y pegar. Luego descíbelo.

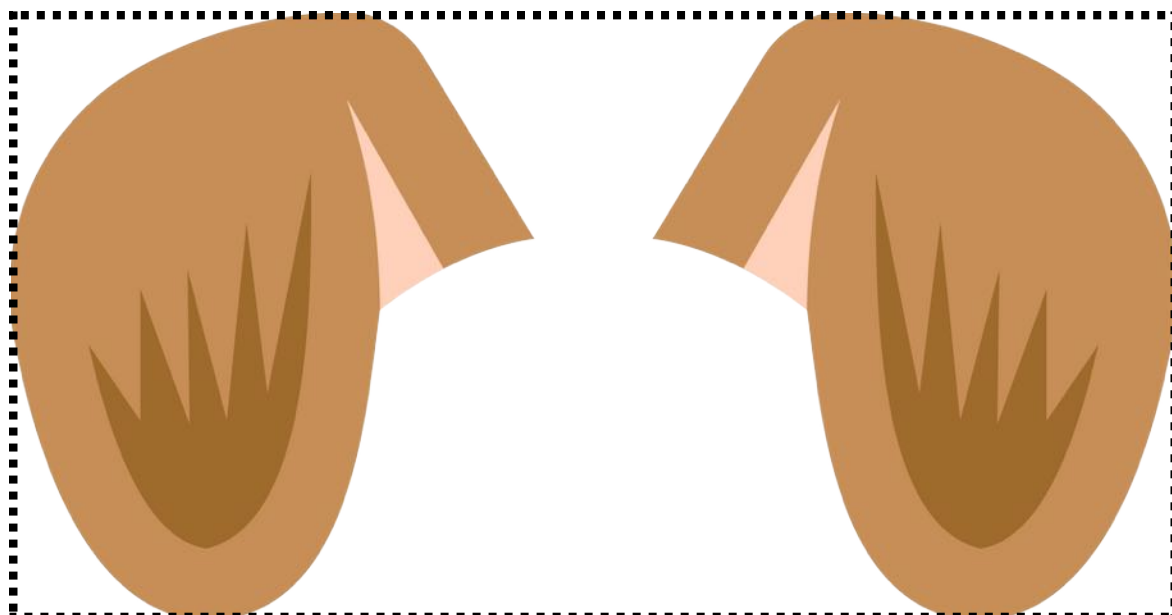
	OJOS	NARIZ	BOCA	OREJAS
				
				
				
				
				
				

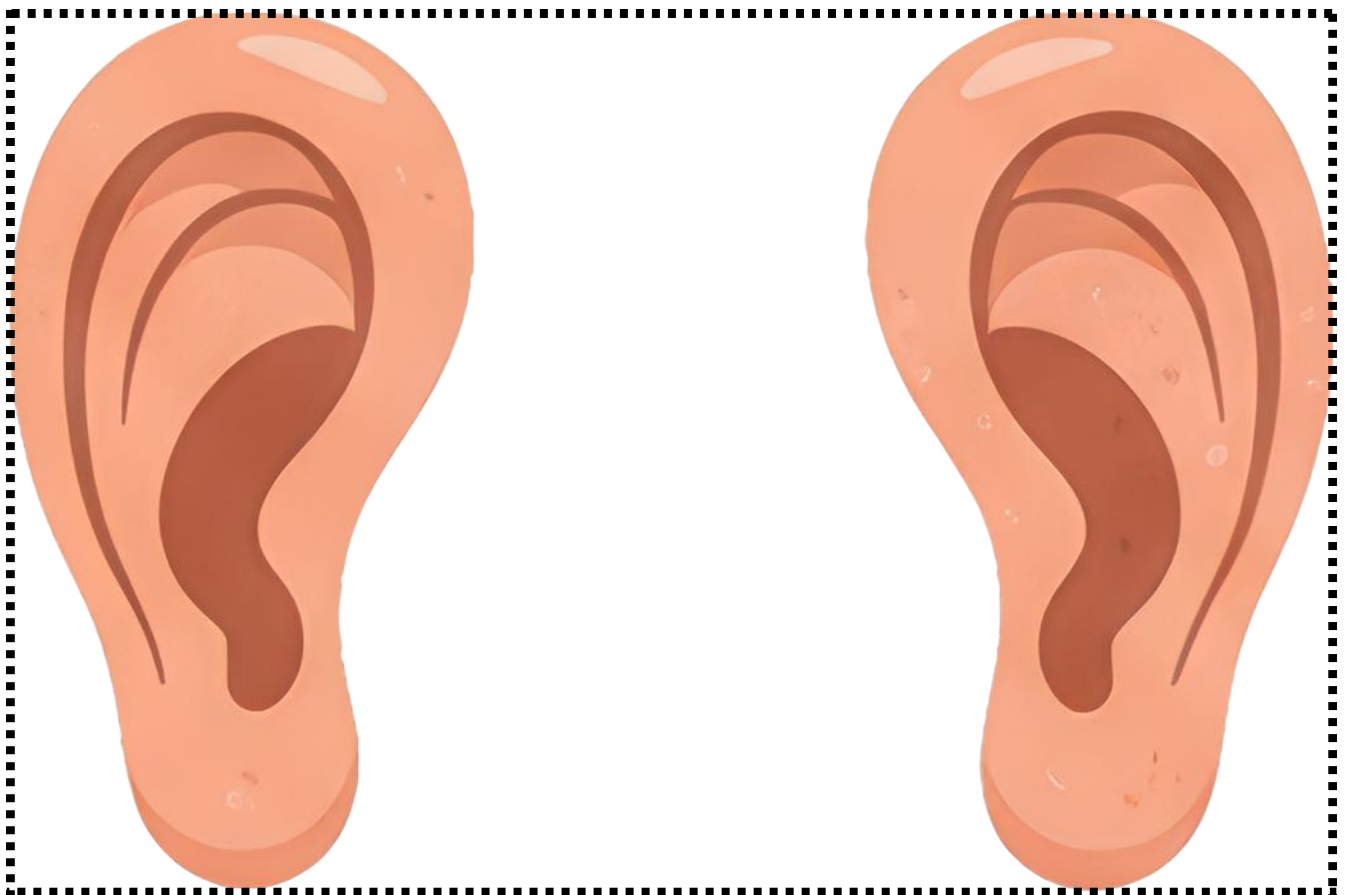
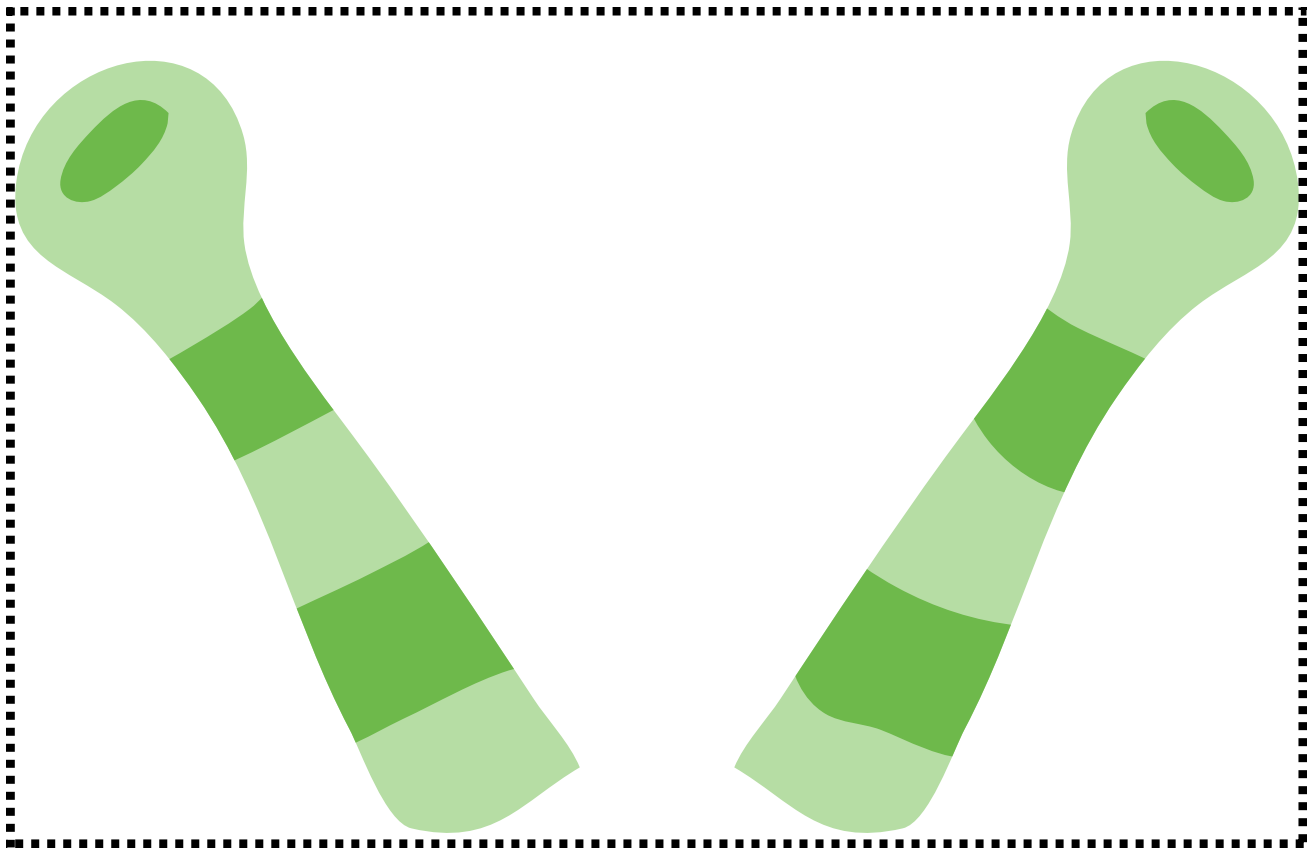
RECORTA LAS PIEZAS QUE NECESITES











CREA TU MR. POTATO

SU NOMBRE:



CREA TU MR. POTATO

DESCRIBE CÓMO ES

A large group of Toy Story characters, including Woody, Buzz Lightyear, Jessie, Mr. Potato Head, and others, standing together in a desert setting.

nivel 1

sustituye la letra original dada por la siguiente en el abecedario: $a \rightarrow b, b \rightarrow c, \dots, z \rightarrow a$





¡UZLNR Z ITFZQ!



¡_____!



¡ATDM SQZAZIN!



¡_____!



¡DQDR TM GDQND!

¡_____!



¡ITFTDSR TMHCNR!



! Z UNKZQ ATYYY!



i _ _ _ _ _ !



nivel 2

cada letra se representa con su número en el abecedario:

a=1, b=2, c=3, d=4, e=5, f=6, g=7, h=8, i=9, j=10, k=11, l=12, m=13,
n=14, o=15, p=16, q=17, r=18, s=19, t=20, u=21, v=22, w=23, x=24, y=25, z=26.

2-21-26-26

12-9-7-8-20-25-5-1-18

¡20-5

17-21-9-5-18-15!

¡-----

-----!

i2-21-5-14

20-18-1-2-1-10-15!

i _ _ _ _ _ !

19-15-13-15-19

8-5-18-15-5-19

_ _ _ _ _

i 1

22-15-12-1-18!

i _ _ _ _ _ !

2-15

16-5-5-16

12-1 7-18-1-14

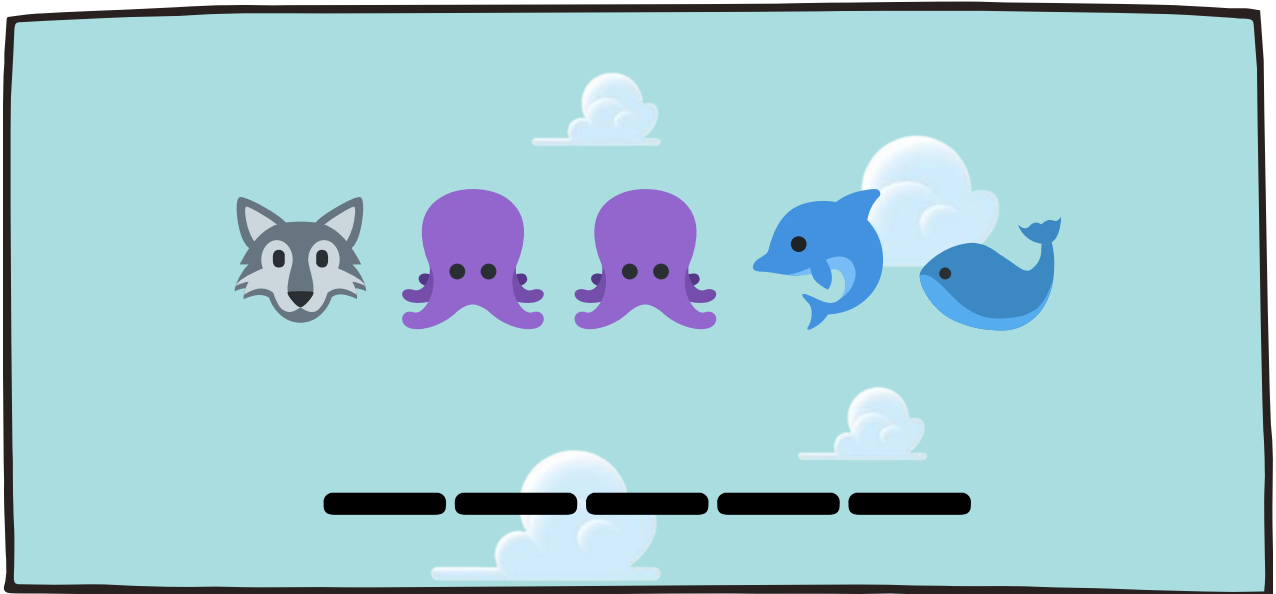
1-22-5-14-20-21-18-1

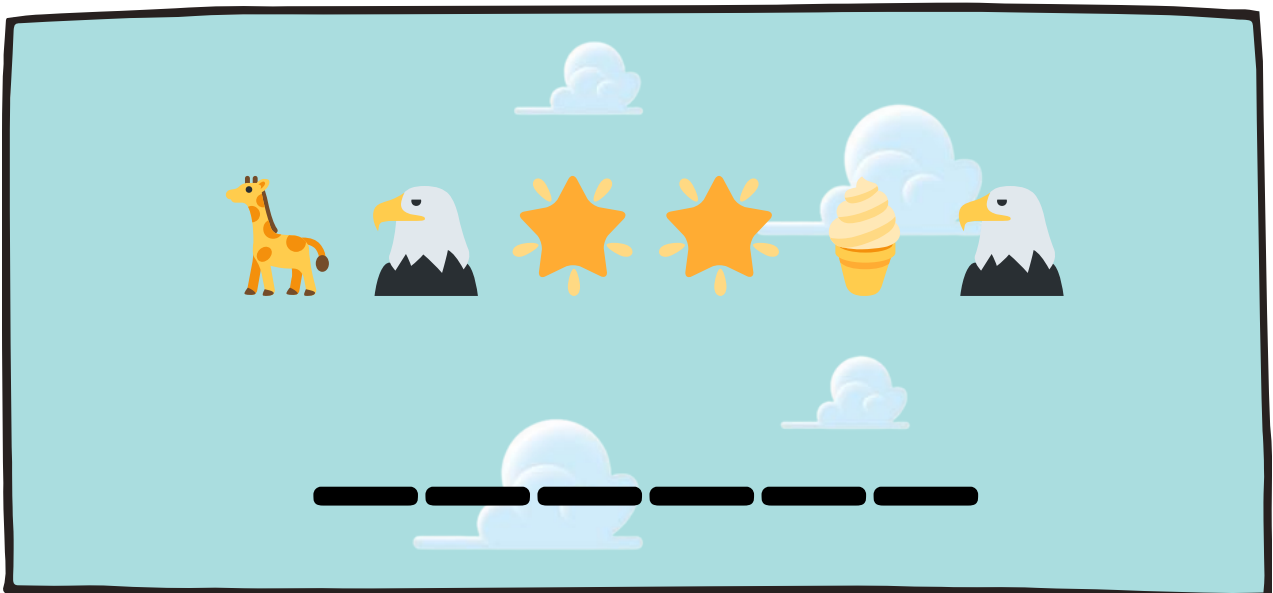
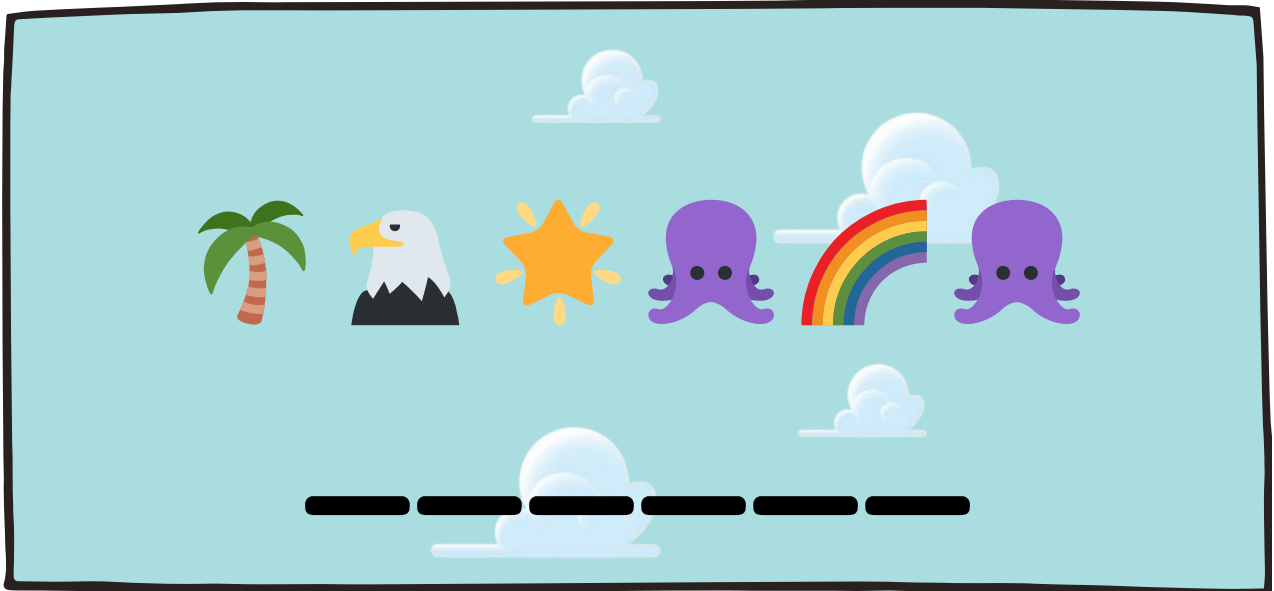
2-15-14-14-9-5

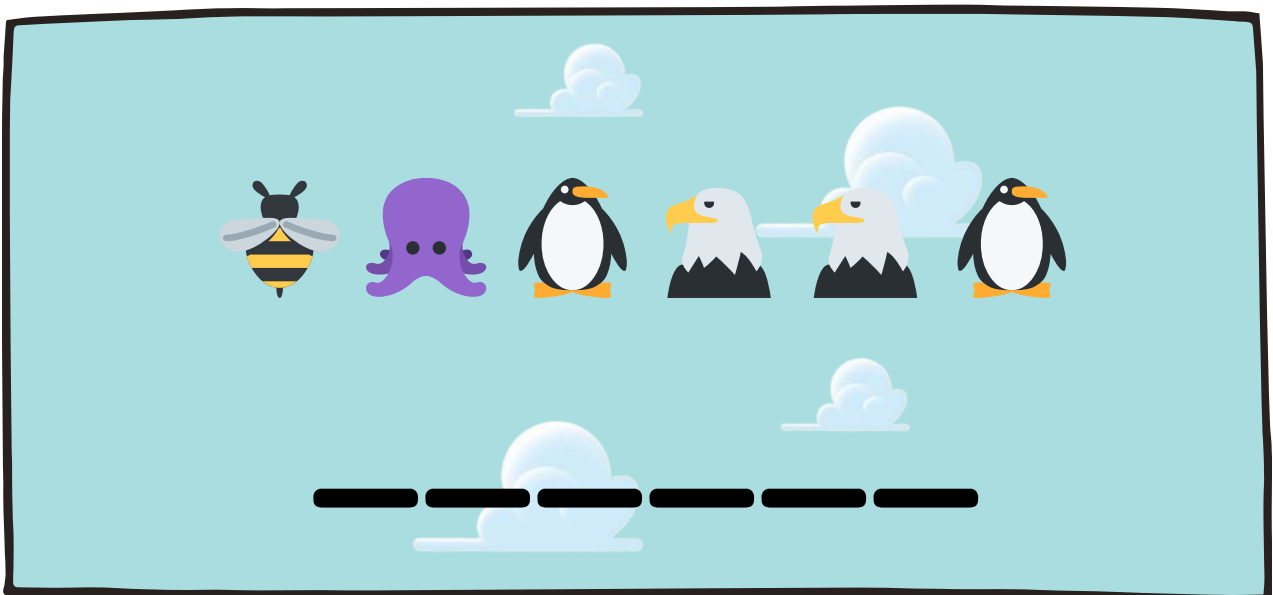
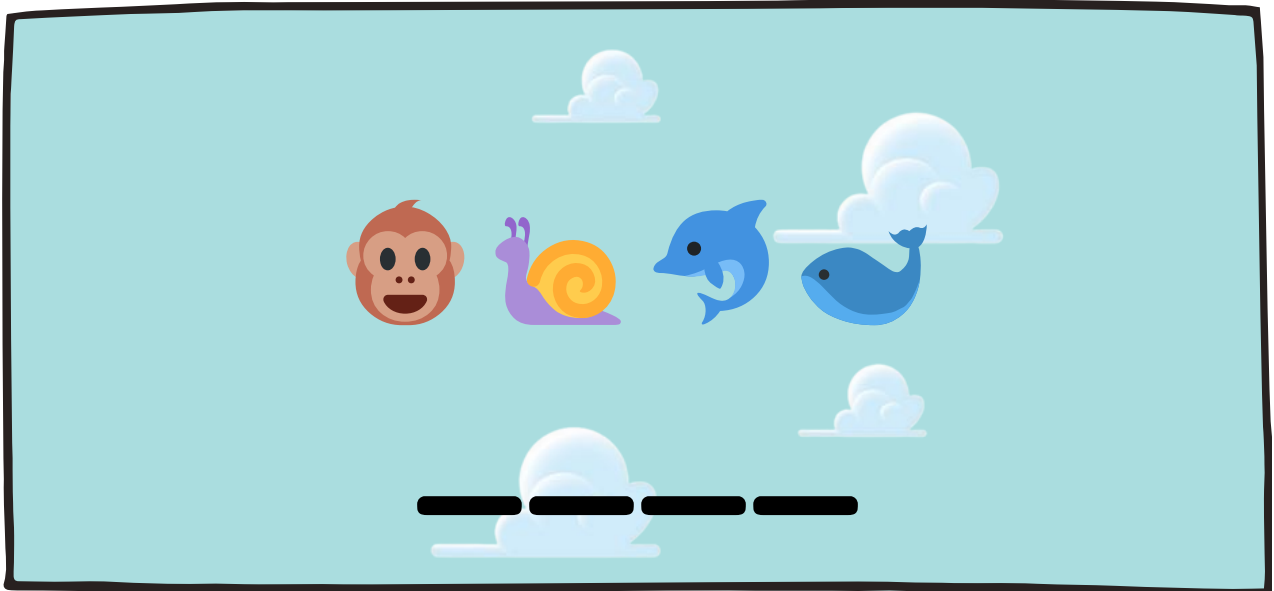
19-15-14-18-9-5-19

nivel 3

código alien 🛸🔑 clave de símbolos:
interpreta los símbolos y escribe una pequeña historia creativa.







código alien 🛸



clave de símbolos:

A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z



propuestas
multinivel



concepto

NÚMERO

CANTIDAD



niveau 1



1

2

3

4



4

6

5

7



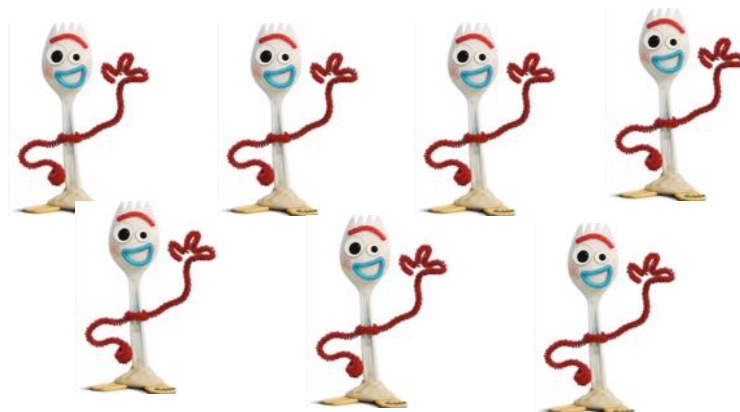
4

3

2

1

nivel 1



8

6

5

7



4

6

5

3



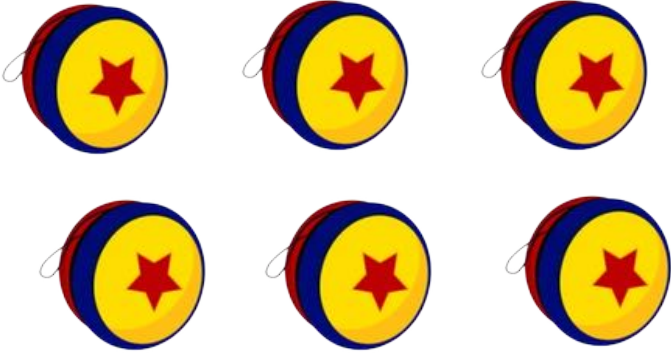
0


3

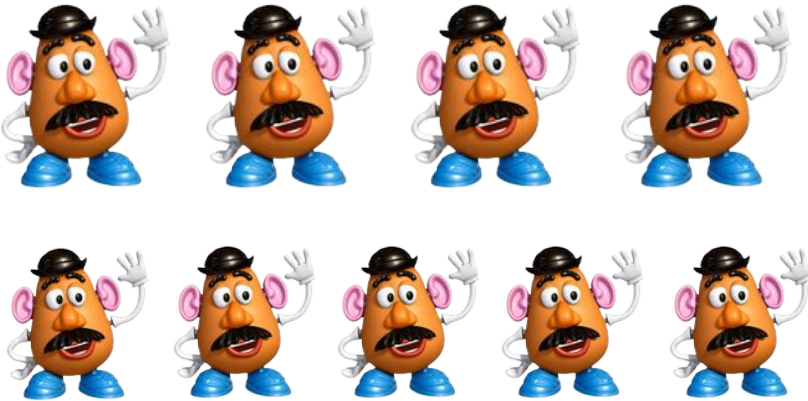
2

1

nivel 1

			
8	4	6	7

			
7	6	8	9

			
10	8	7	9

nivel 2

¿CUÁNTOS MARCIANOS HAY?



1

2

3

4

¿CUÁNTOS OJOS TIENEN 3
MARCIANOS?



4

6

8

9

¿CUÁNTAS PATAS TIENEN
2 SLINKY?



4

6

8

10

nivel 2

¿CUÁNTOS SOLDADOS HAY?



5

7

6

4

¿CUÁNTOS PATAS TIENEN
3 HAMM?



4

12

10

9

¿CUÁNTOS OJOS TIENEN
LAS 3 OVEJAS?



4

6

8

2

nivel 2

¿CUÁNTOS SOMBREROS HAY?



4

3

6

5

¿CUÁNTOS CUERNOS TIENEN
3 TRIxie?



4

12

6

8

¿CUÁNTAS OREJAS TIENEN
LAS 4 POTATOS?



4

6

8

10

nivel 3

¿CUÁNTOS DEDOS DE LOS
PIES?
HAY



ESCRIBE:

GRAFÍA:

¿CUÁNTOS OJOS HAY
EN TOTAL?



ESCRIBE:

GRAFÍA:

¿CUÁNTAS OREJAS HAY EN TOTAL?



ESCRIBE:

GRAFÍA:

nivel 3

¿CUÁNTAS PATAS HAY?



ESCRIBE:

GRAFÍA:

¿CUÁNTOS CUERNOS SUMAN
ENTRE TODOS?



ESCRIBE:

GRAFÍA:

¿CUÁNTAS PEZUÑAS
HAY EN TOTAL?



ESCRIBE:

GRAFÍA:

nivel 3

¿CUÁNTOS SUMAN LOS BIGOTES
Y ZAPATOS?



ESCRIBE:

GRAFÍA:

¿CUÁNTO SUMAN LOS BASTONES
Y LAS OREJAS?



ESCRIBE:

GRAFÍA:

¿CUÁNTO SUMAN
OREJAS Y ANTENAS?



ESCRIBE:

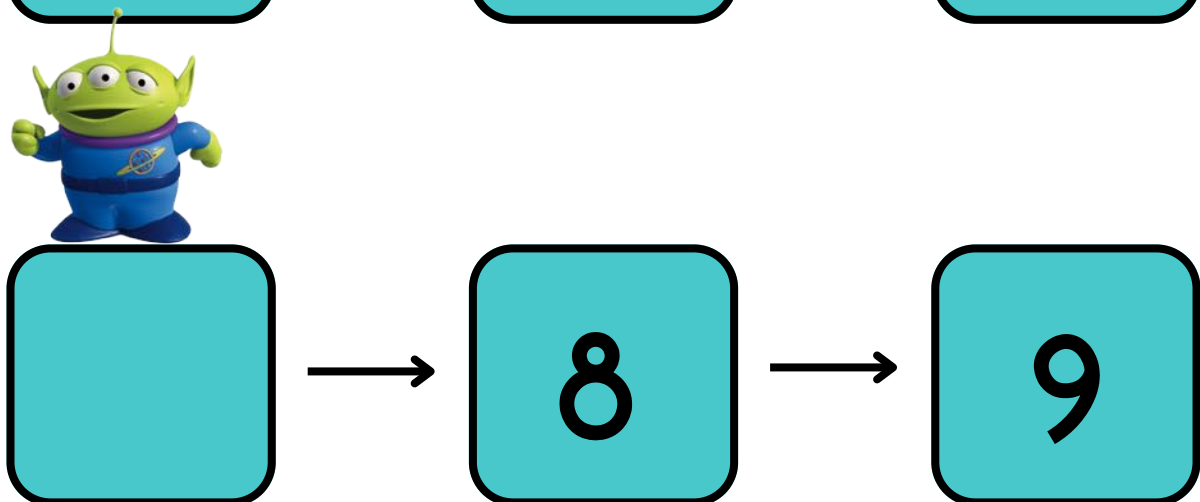
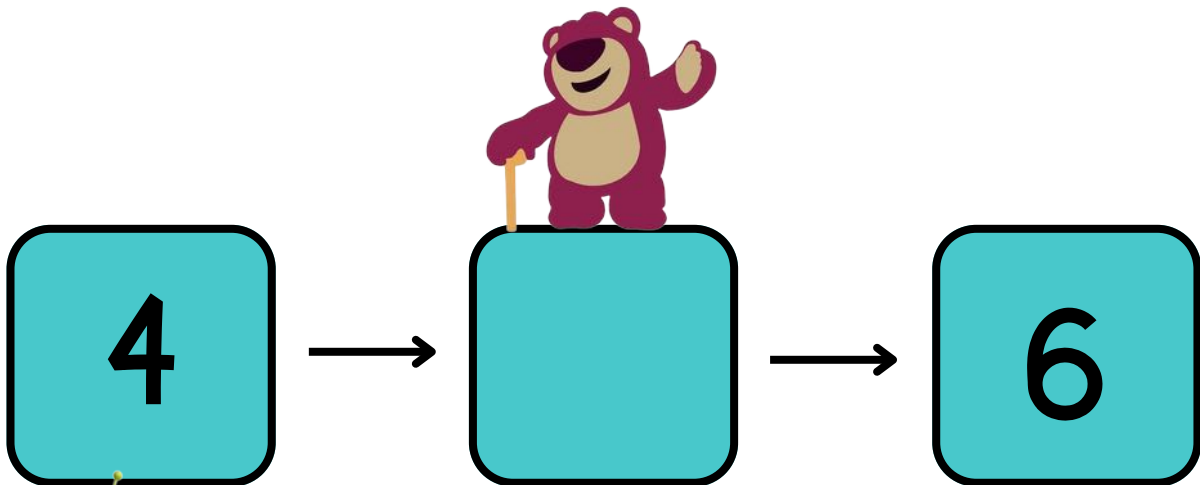
GRAFÍA:

multinivel



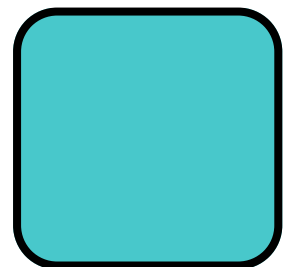
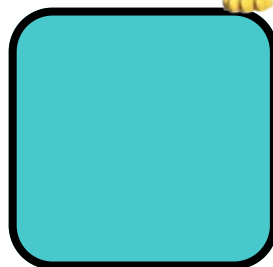
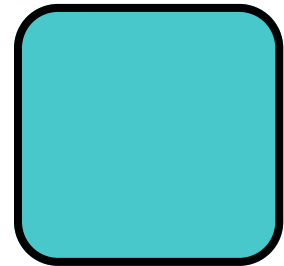
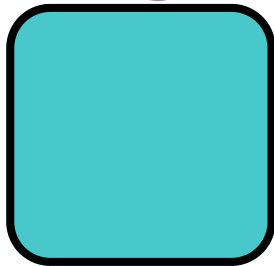
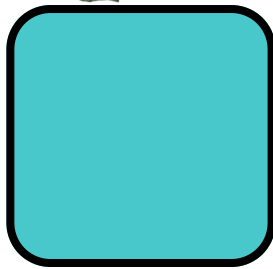
nivel 1

descubre los números que faltan



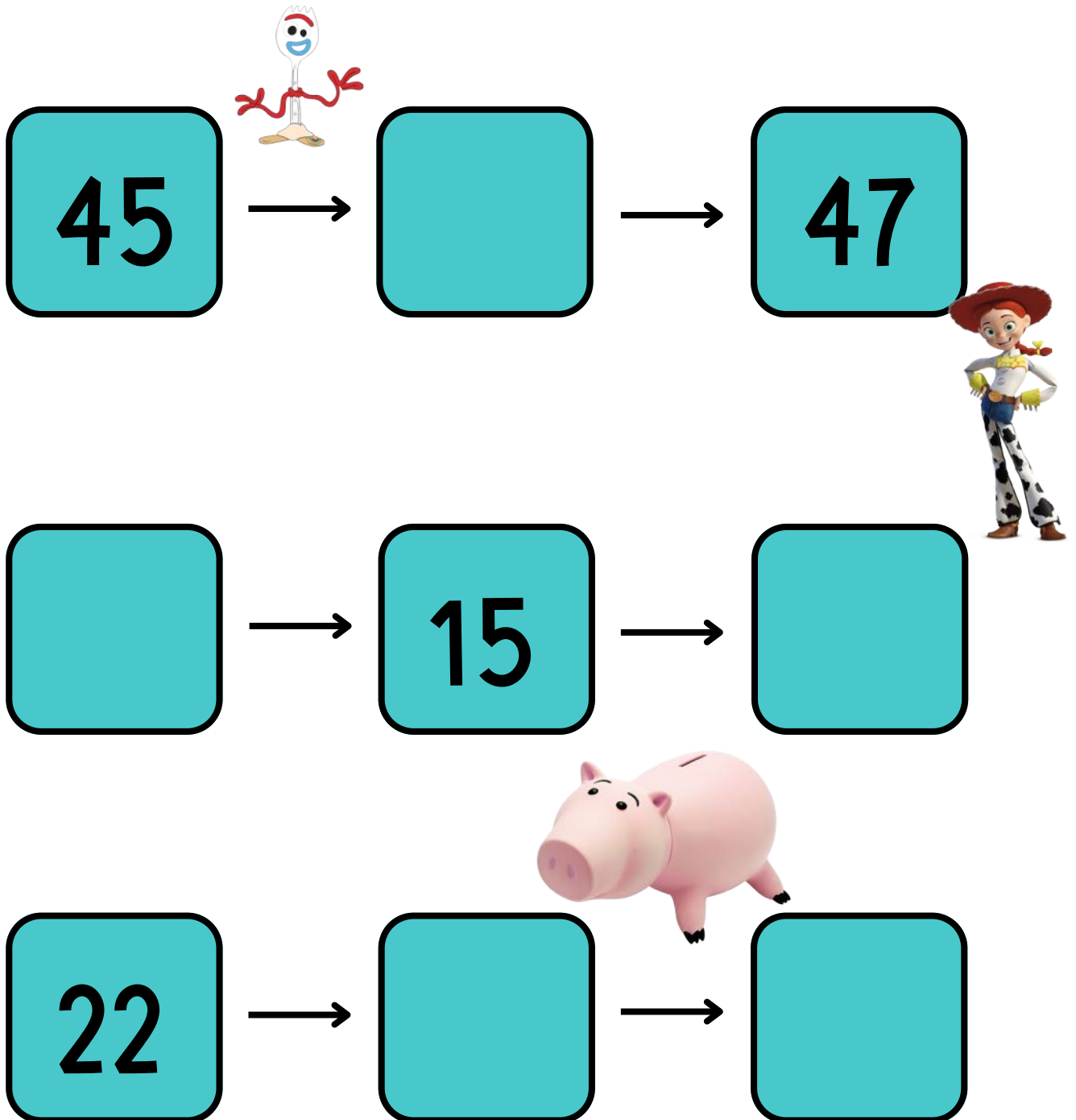
nivel 1

descubre los números que faltan



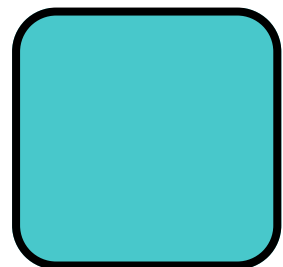
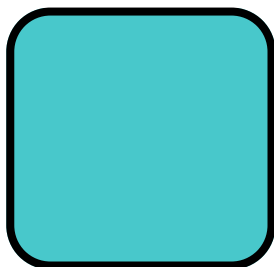
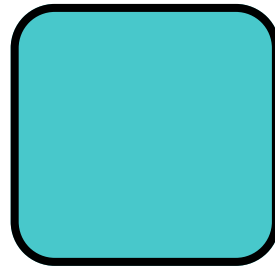
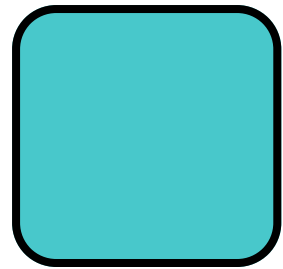
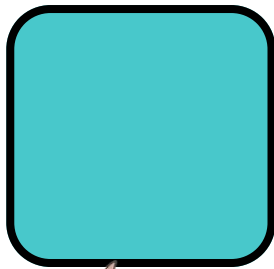
nivel 1

descubre los números que faltan



nivel 1

descubre los números que faltan

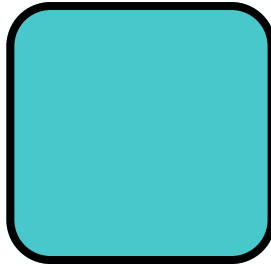


nivel 1

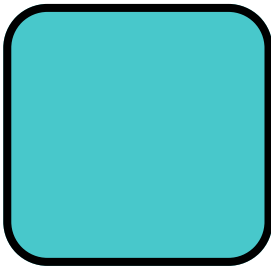
descubre los números que faltan



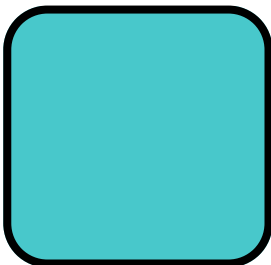
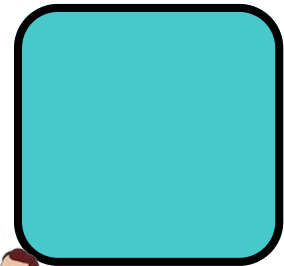
135



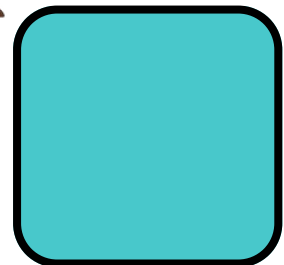
137



828

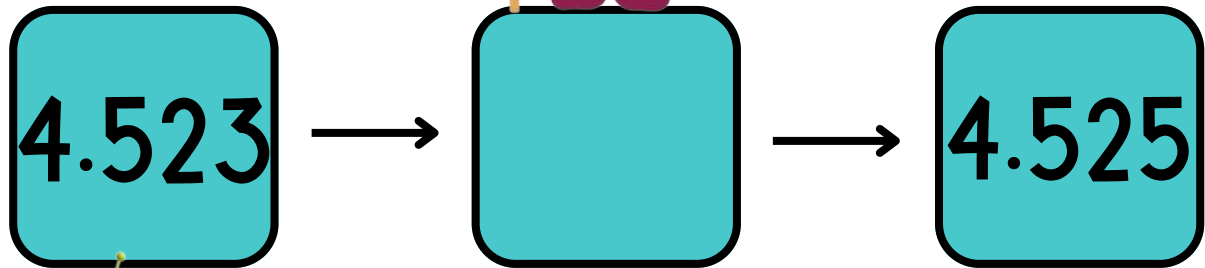


999



nivel 2

descubre los números que faltan

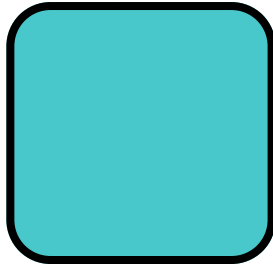


nivel 2

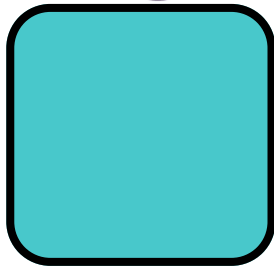
descubre los números que faltan



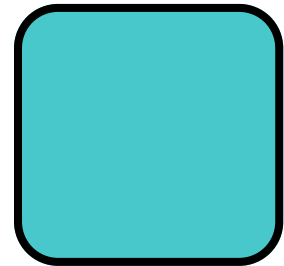
8.050



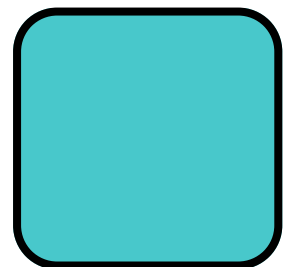
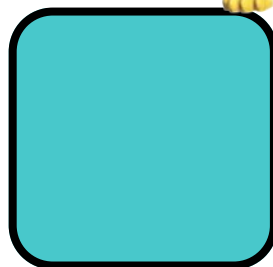
8.052



6.070

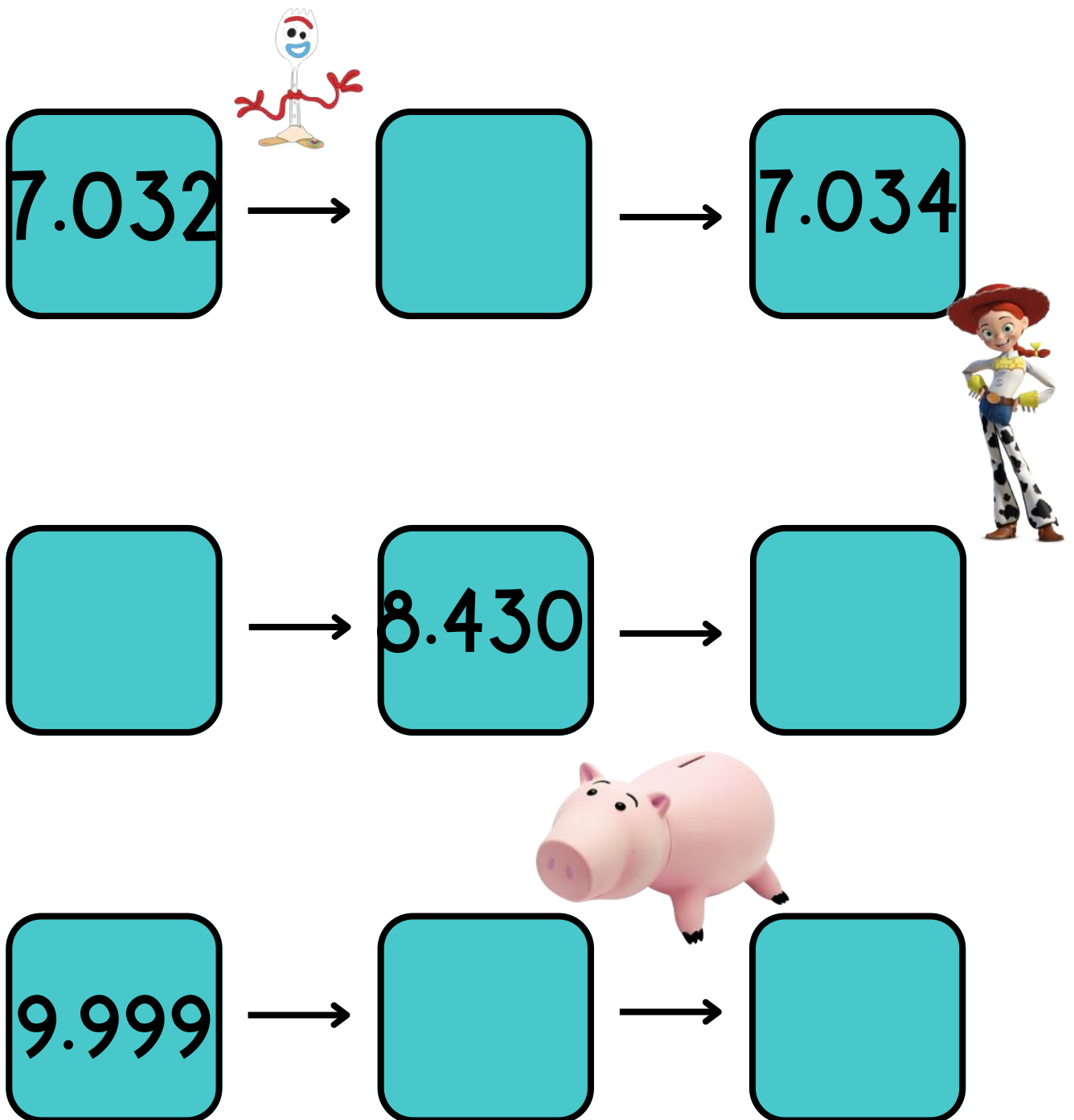


5.999



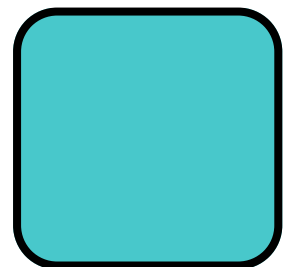
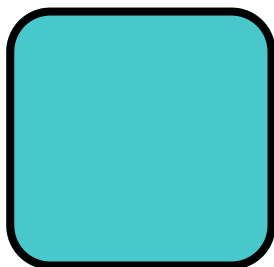
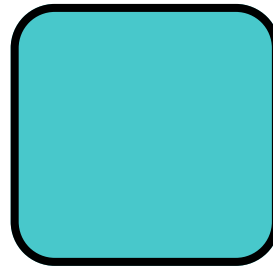
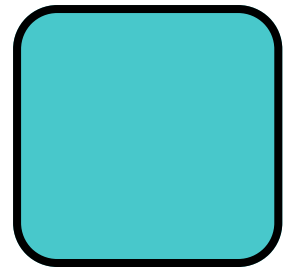
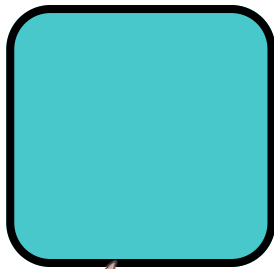
nivel 2

descubre los números que faltan



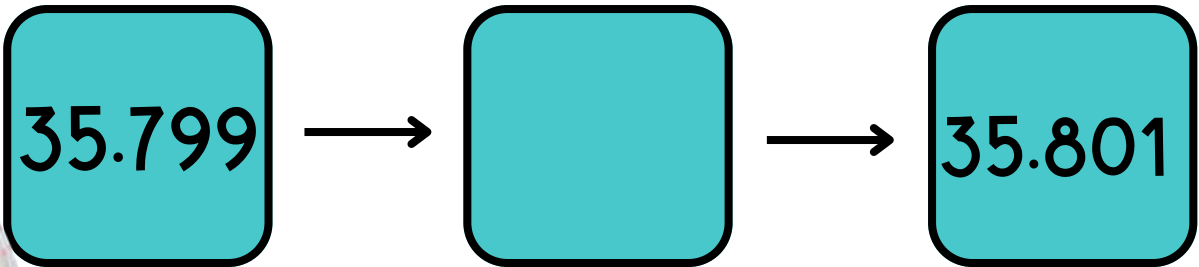
nivel 2

descubre los números que faltan



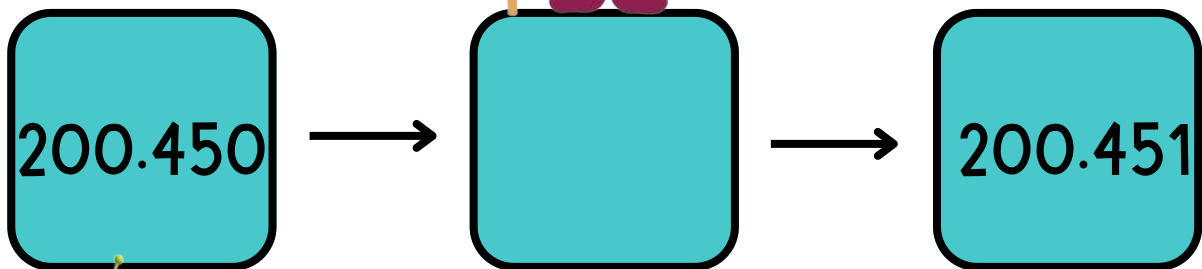
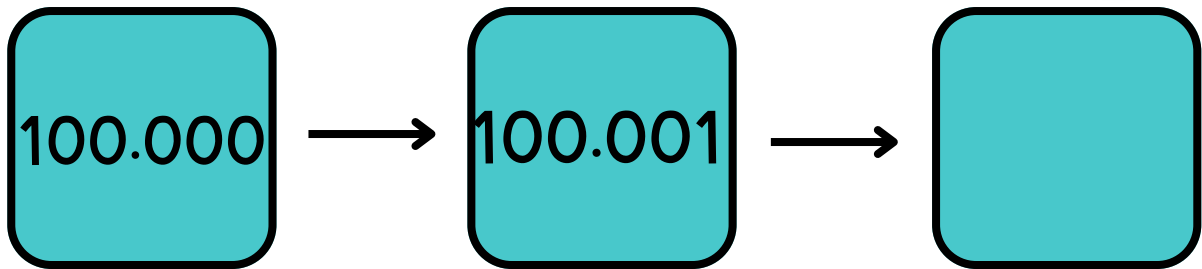
nivel 2

descubre los números que faltan



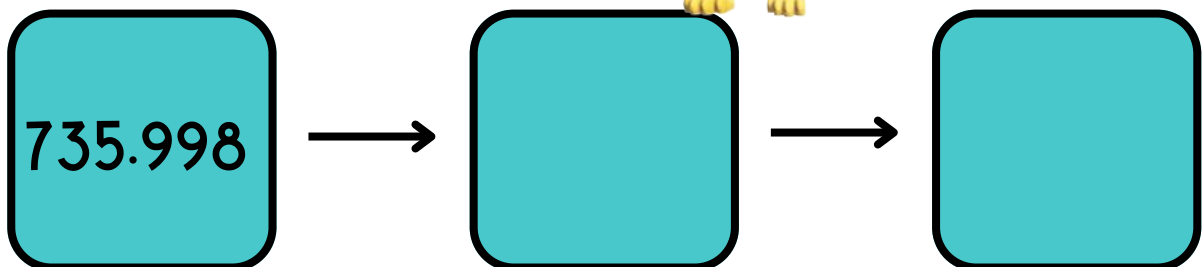
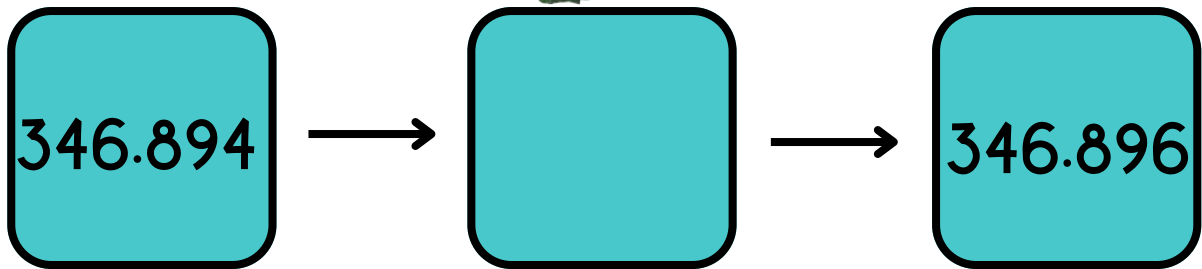
nivel 3

descubre los números que faltan



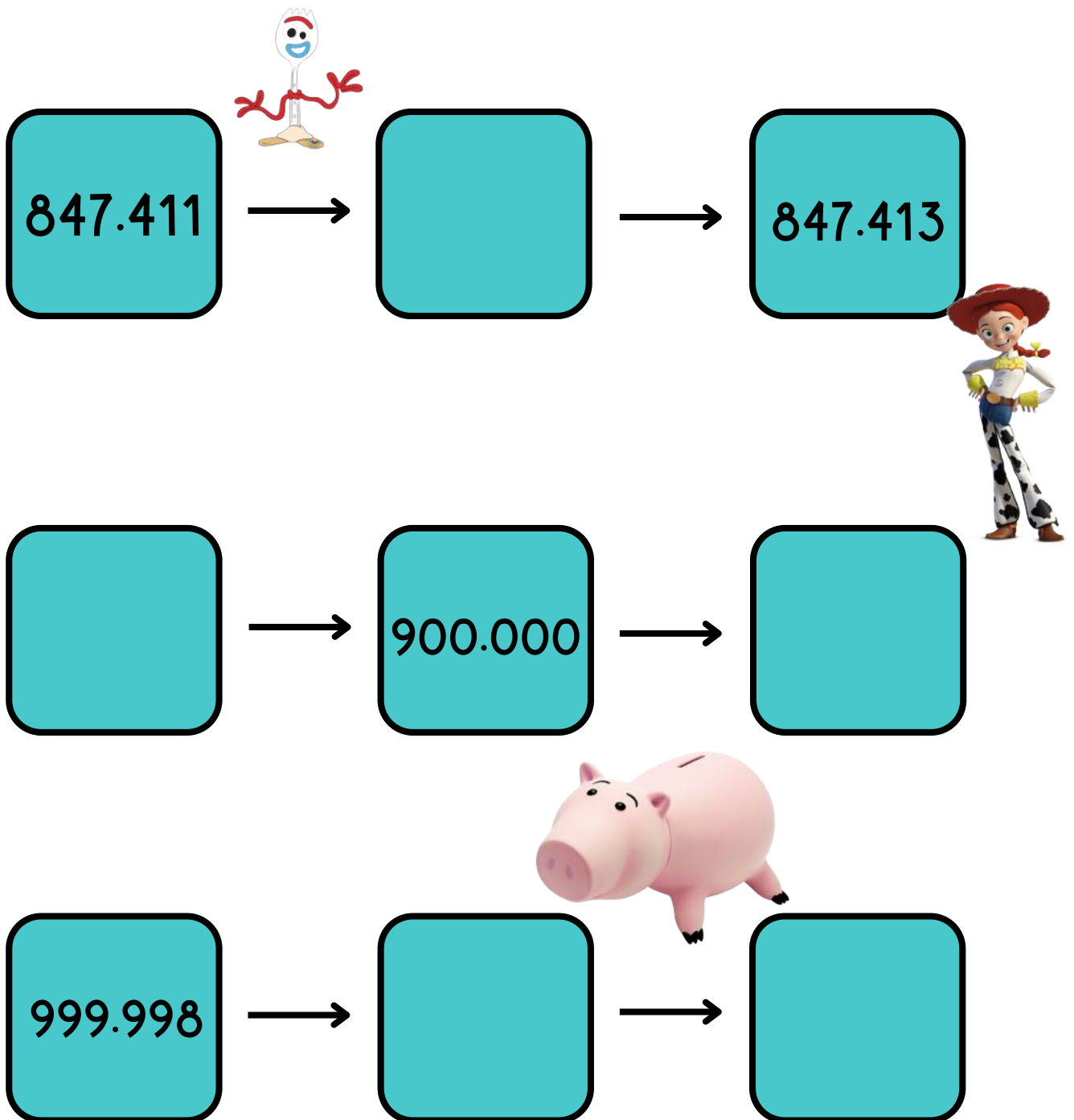
nivel 3

descubre los números que faltan



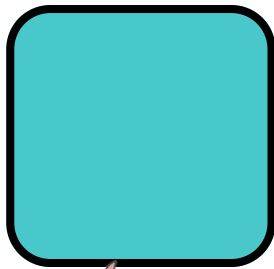
nivel 3

descubre los números que faltan

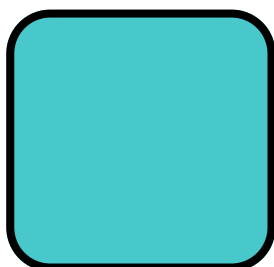
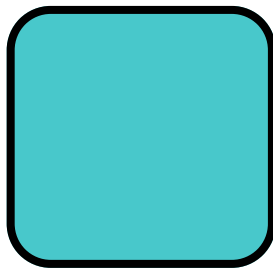
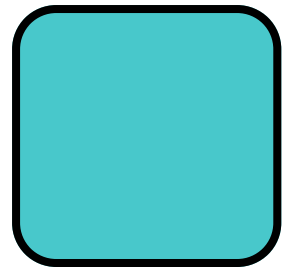


nivel 3

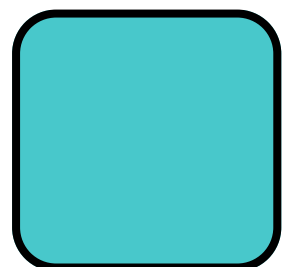
descubre los números que faltan



1.000.003



100.000.000



nivel 3

descubre los números que faltan
versión decimales ...



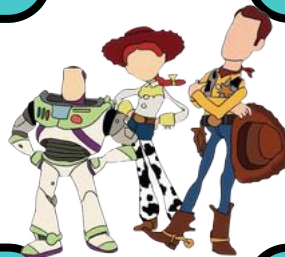
3.2



3.22



7.06



24.789



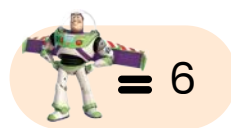
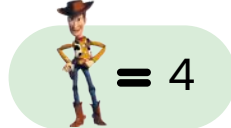
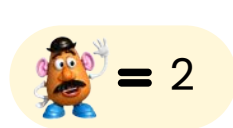
operaciones







nivel 1

Observa a los protagonistas y su valor correspondiente, después, utiliza su equivalencia para resolver correctamente las operaciones matemáticas.

Códigos de
números



	+		=	<input type="text"/>
---	---	---	---	----------------------

	+		=	<input type="text"/>
--	---	--	---	----------------------

	-		=	<input type="text"/>
---	---	---	---	----------------------

	-		=	<input type="text"/>
---	---	---	---	----------------------

	+		=	<input type="text"/>
---	---	---	---	----------------------

	+		=	<input type="text"/>
---	---	---	---	----------------------

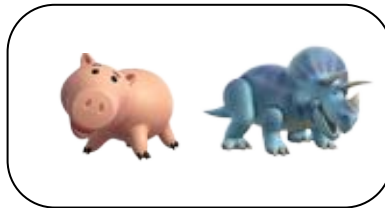
nivel 2

Observa a los protagonistas y su valor correspondiente, después, utiliza su equivalencia para resolver correctamente las operaciones matemáticas.

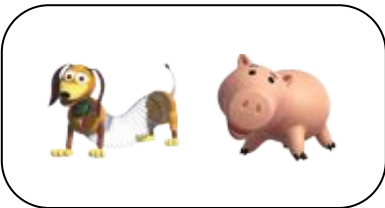
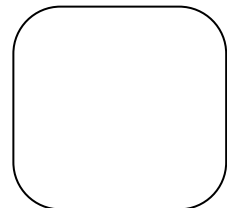
Códigos de
números



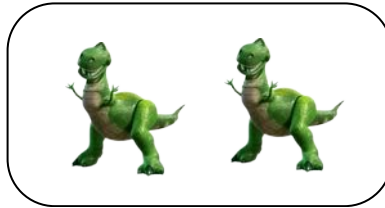
+



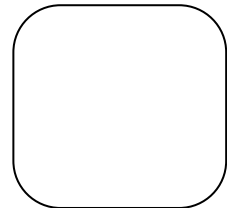
=



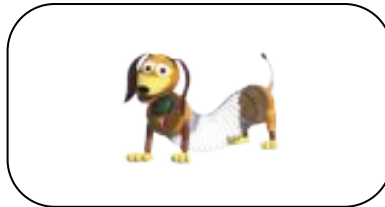
+



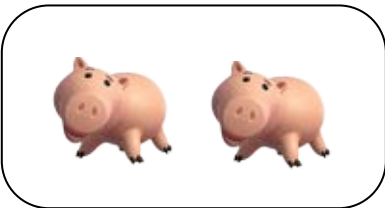
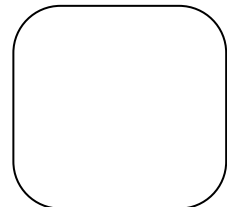
=



-



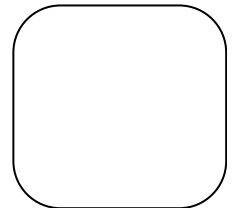
=



-



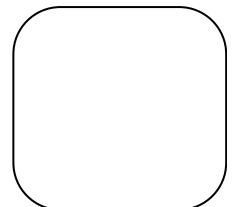
=



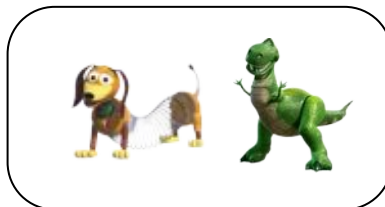
+



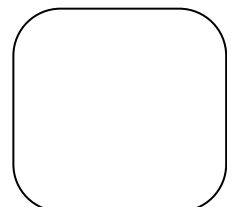
=



+



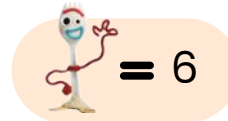
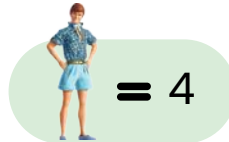
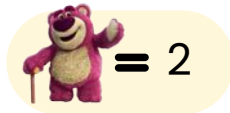
=



nivel 3

Observa a los protagonistas y su valor correspondiente, después, utiliza su equivalencia para resolver correctamente las operaciones matemáticas.

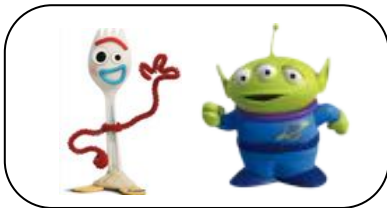
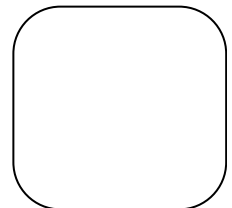
Códigos de
números



+



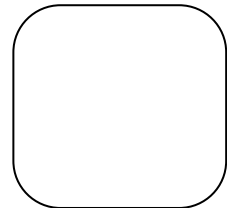
=



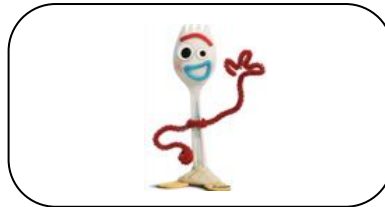
-



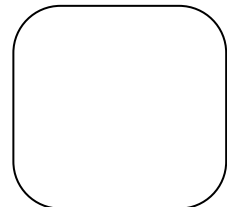
=



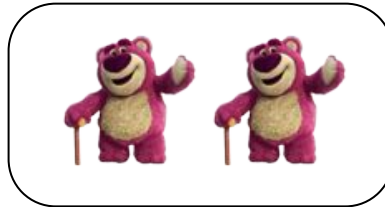
×



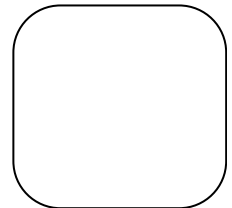
=



÷



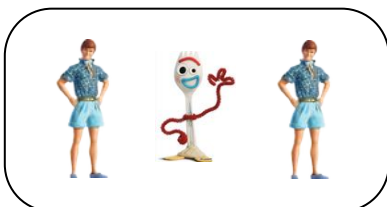
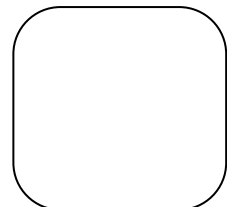
=



+



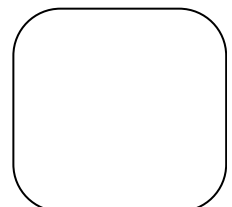
=



÷



=

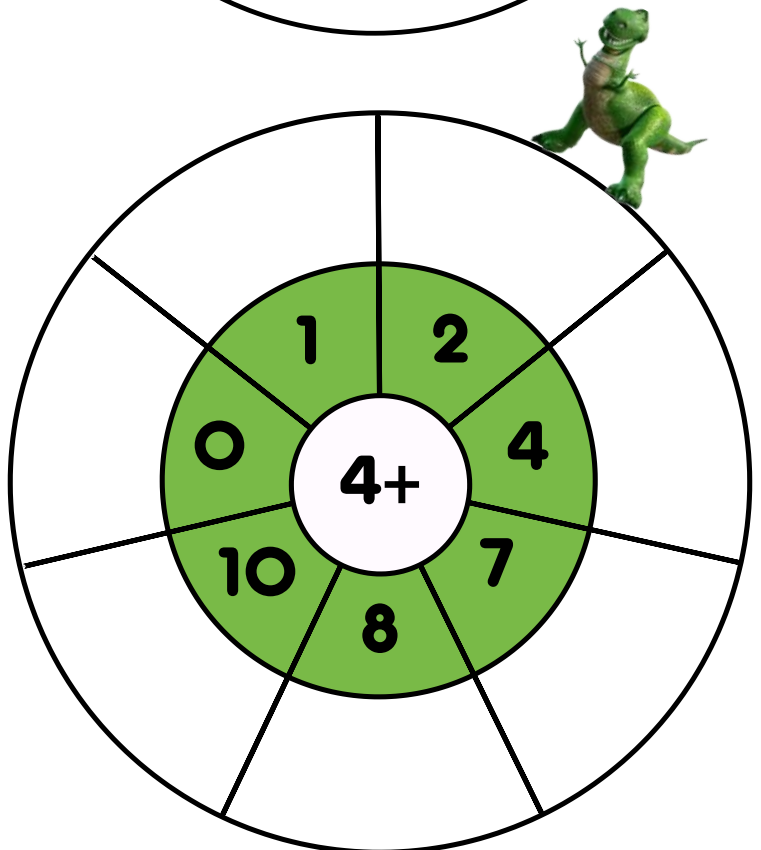
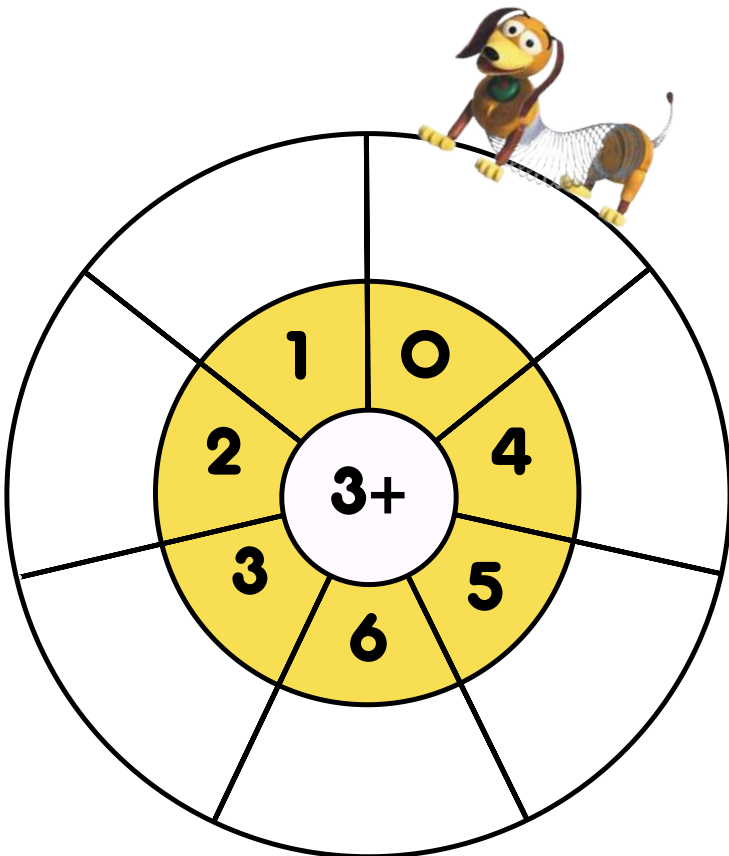
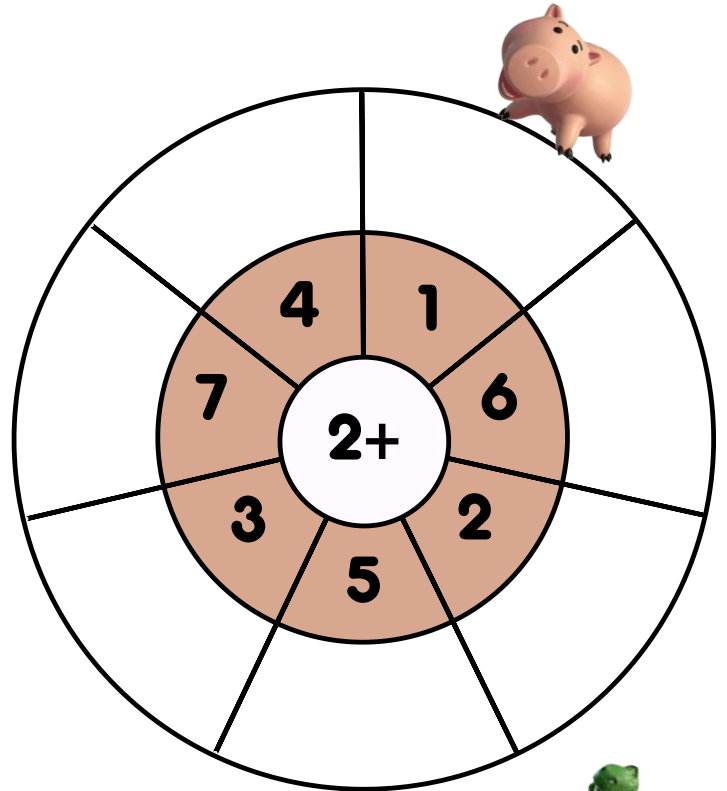
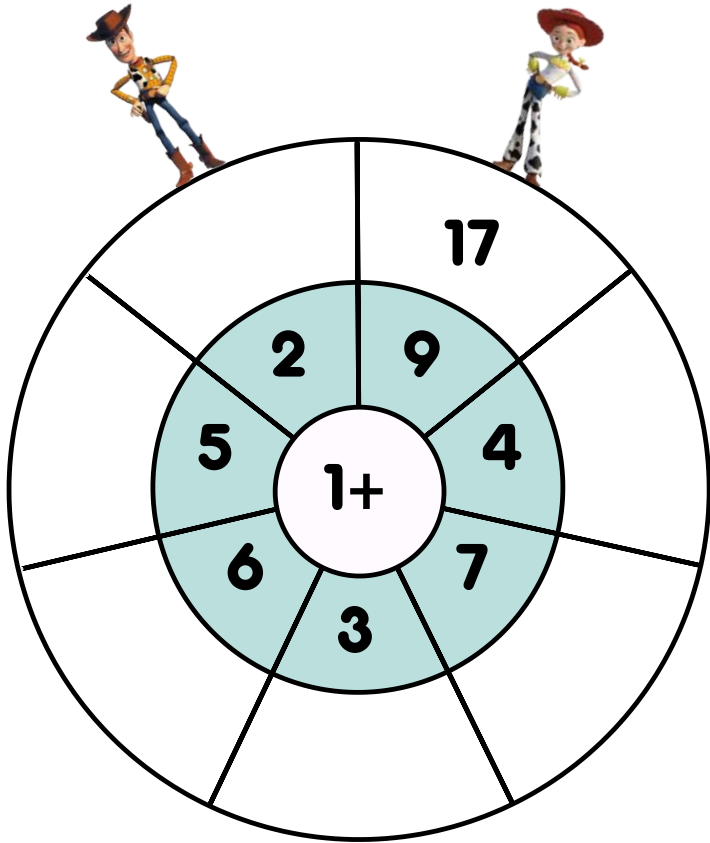


RUEDAS **MATEMÁTICAS** *multinivel*



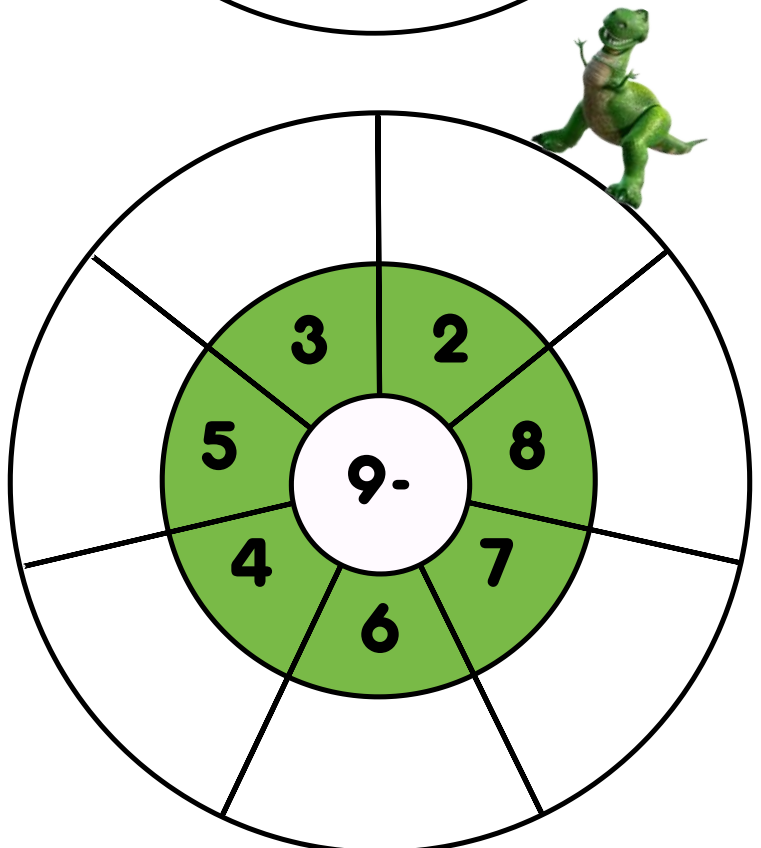
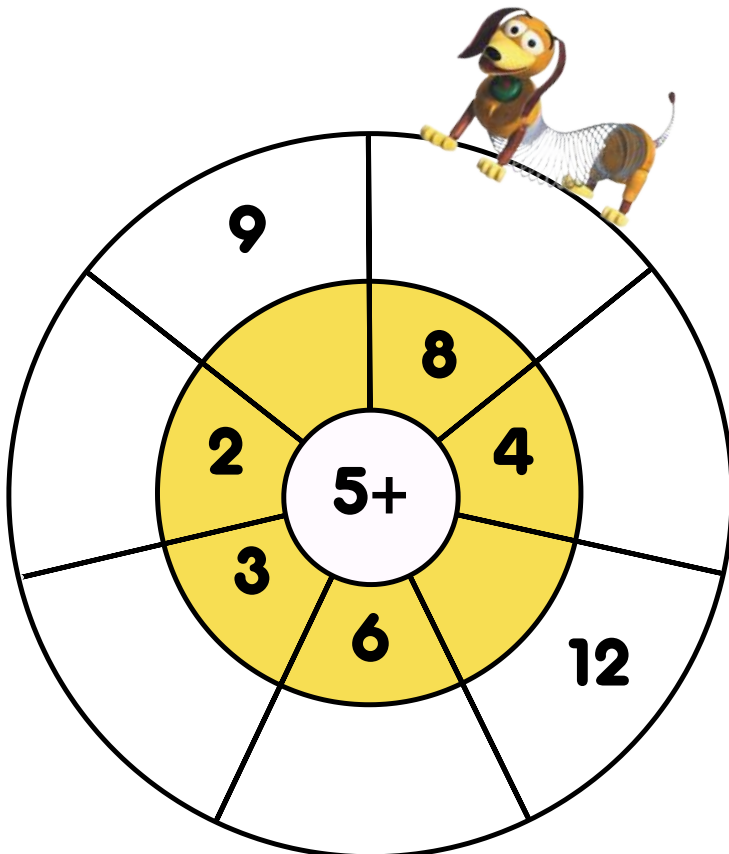
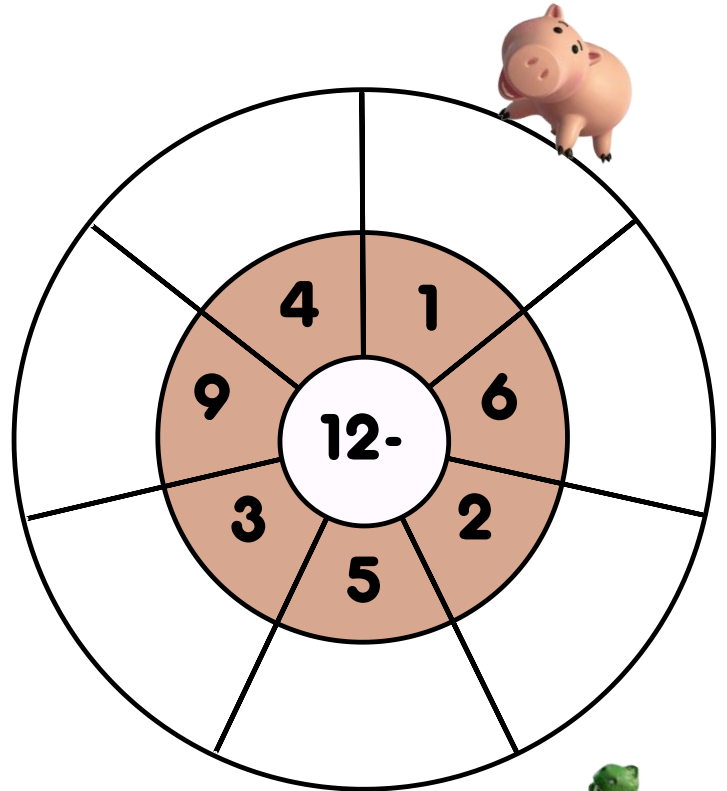
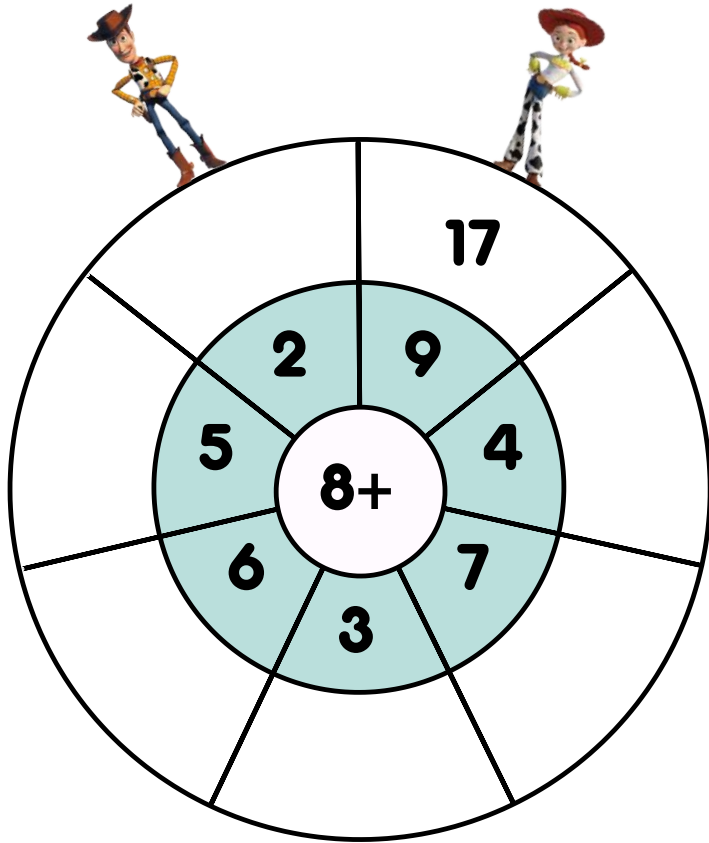
nivel 1

resuelve cada círculo mágico usando sumas o restas. escribe con atención cada resultado en los espacios.



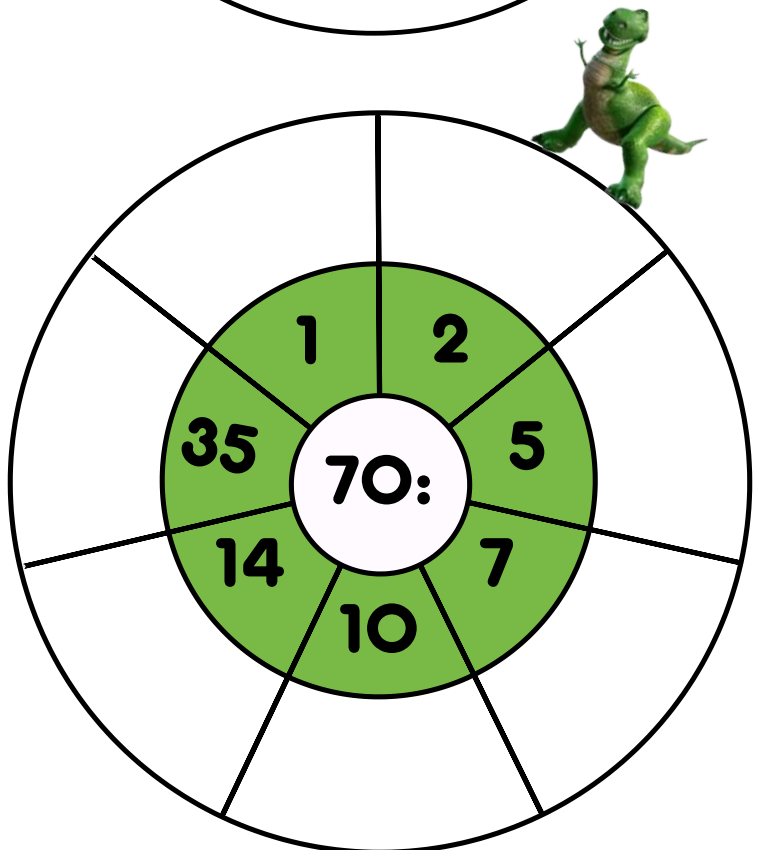
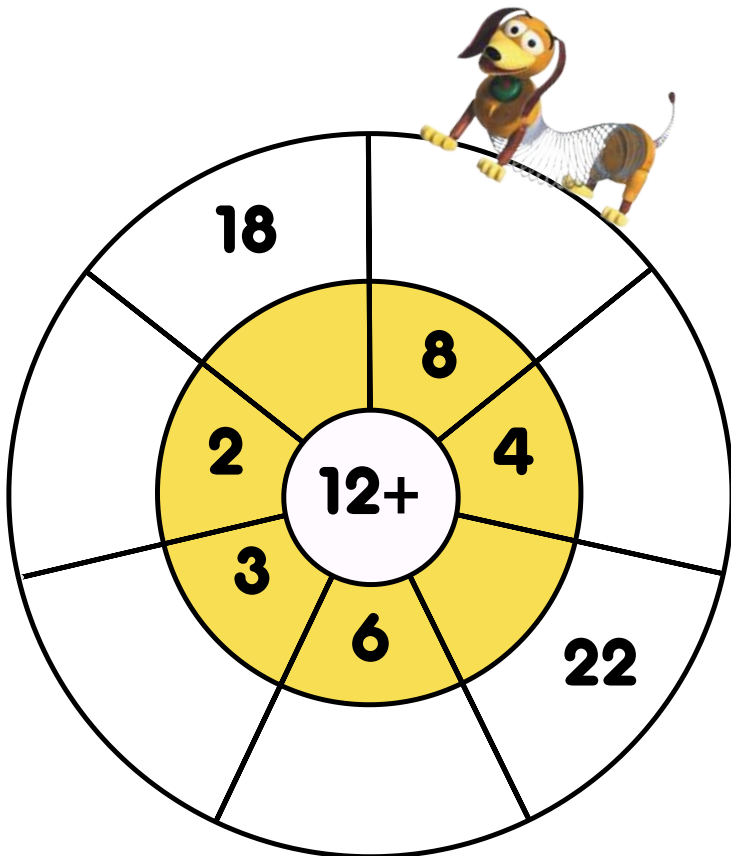
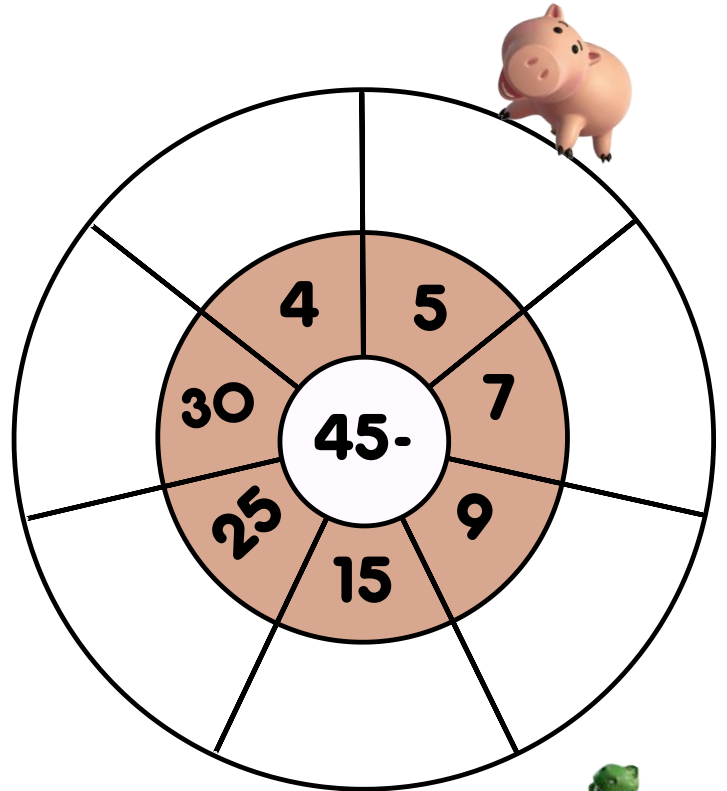
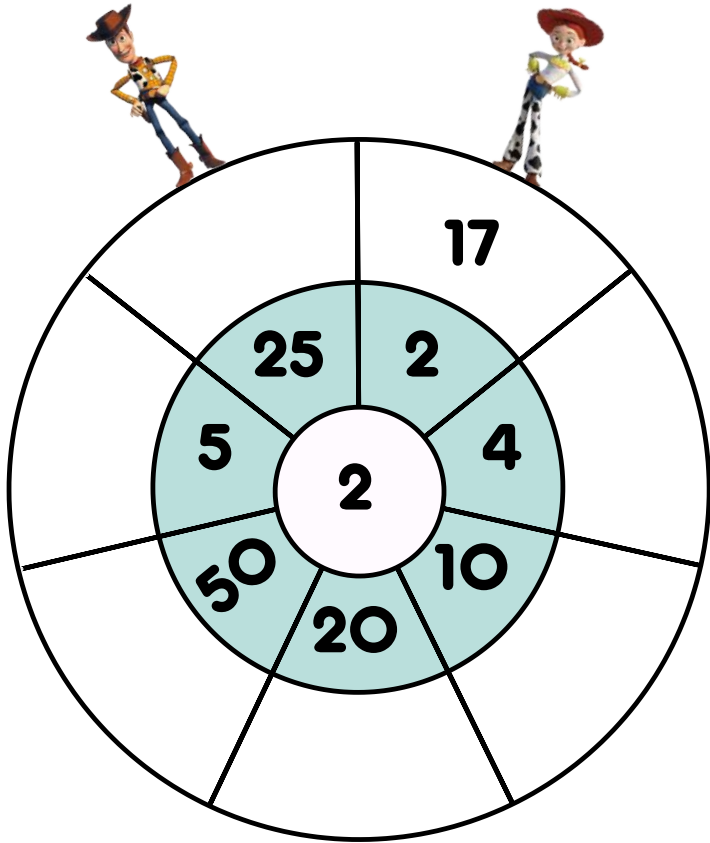
nivel 2

resuelve cada círculo mágico usando sumas o restas. escribe con atención cada resultado en los espacios.



nivel 3

resuelve cada círculo mágico usando sumas o restas. escribe con atención cada resultado en los espacios.



CAMINOS **NUMÉRICOS**

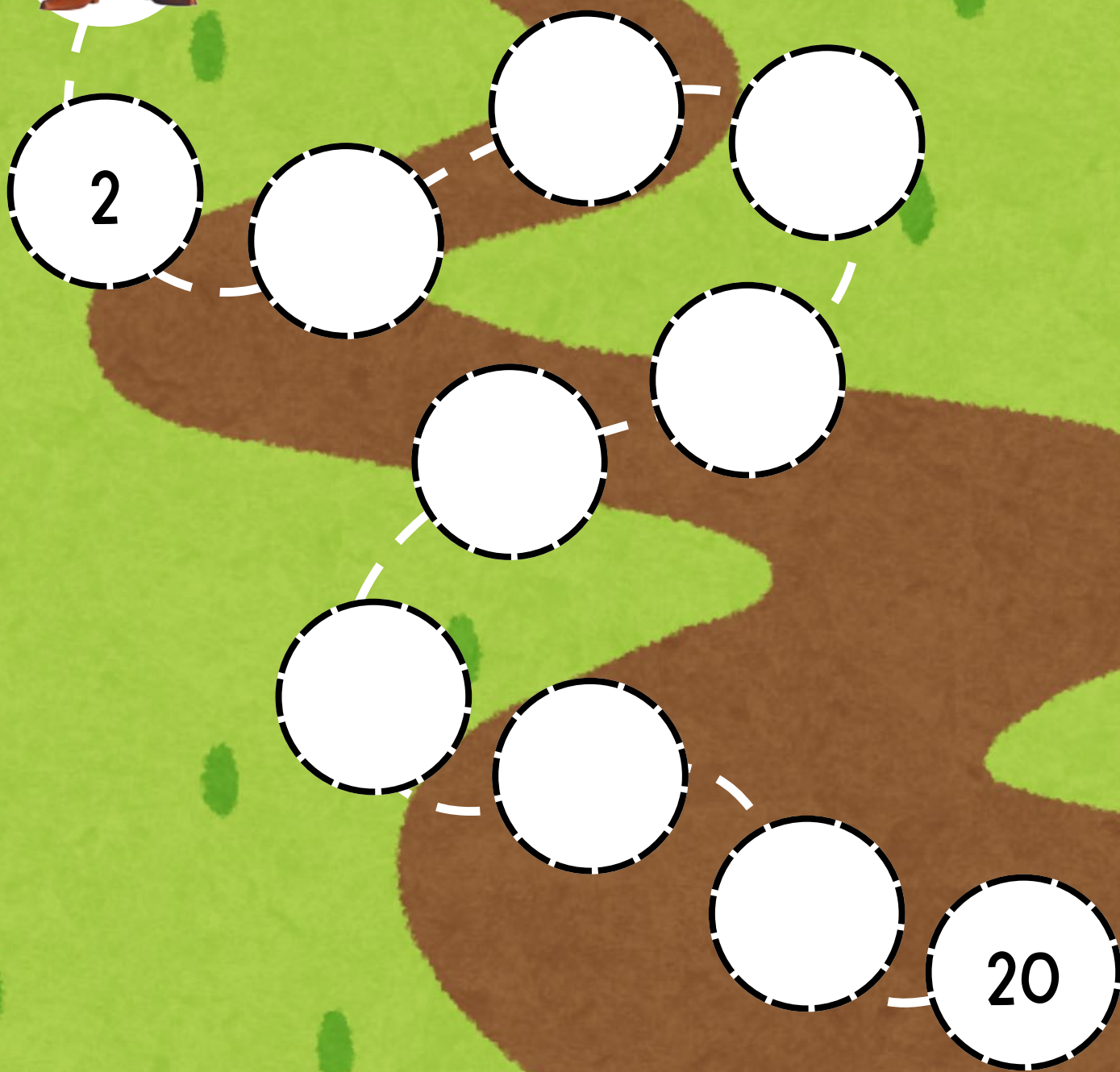
multinivel



nivel 1



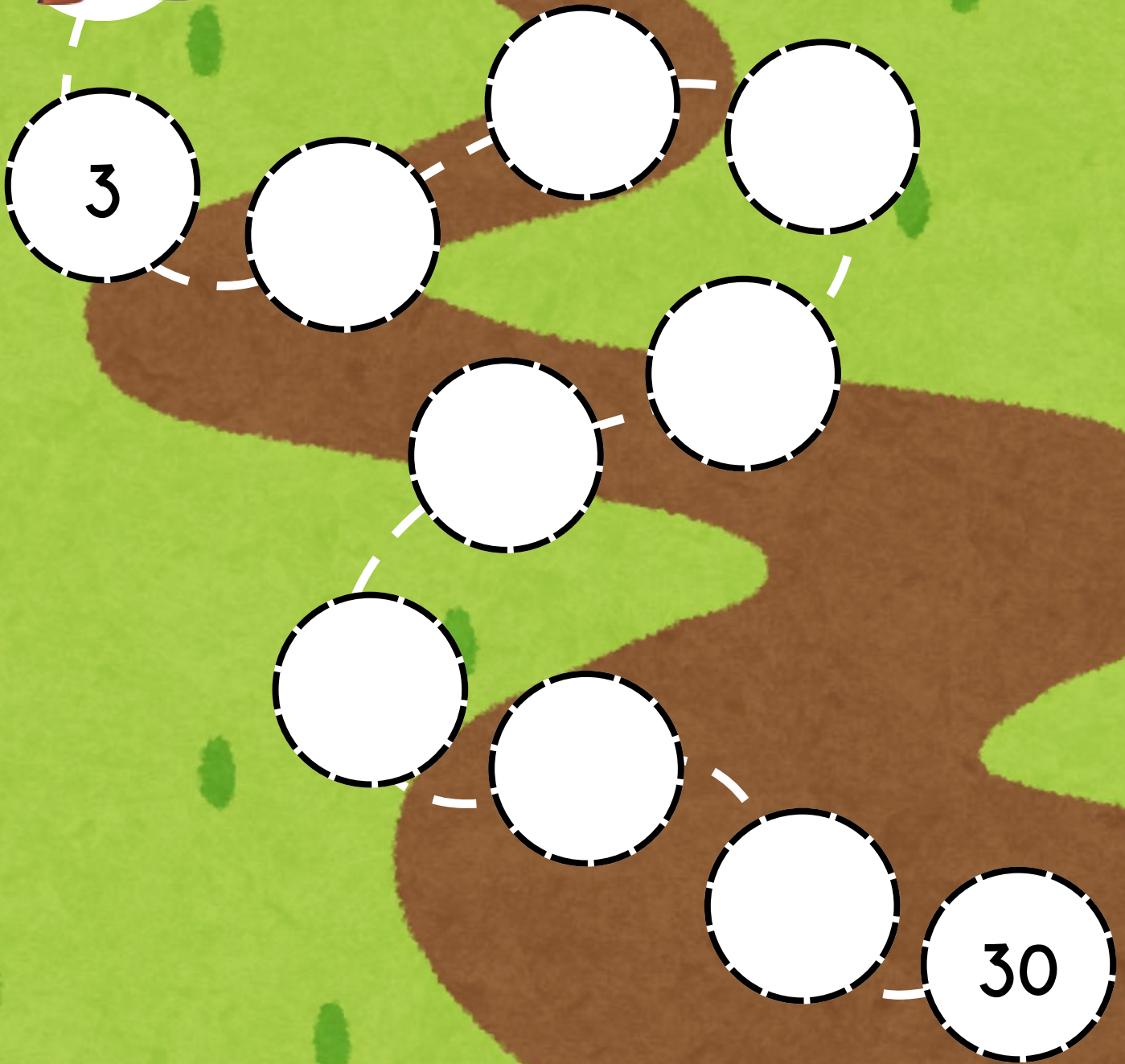
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 2 en 2 hasta llegar 20.



nivel 1



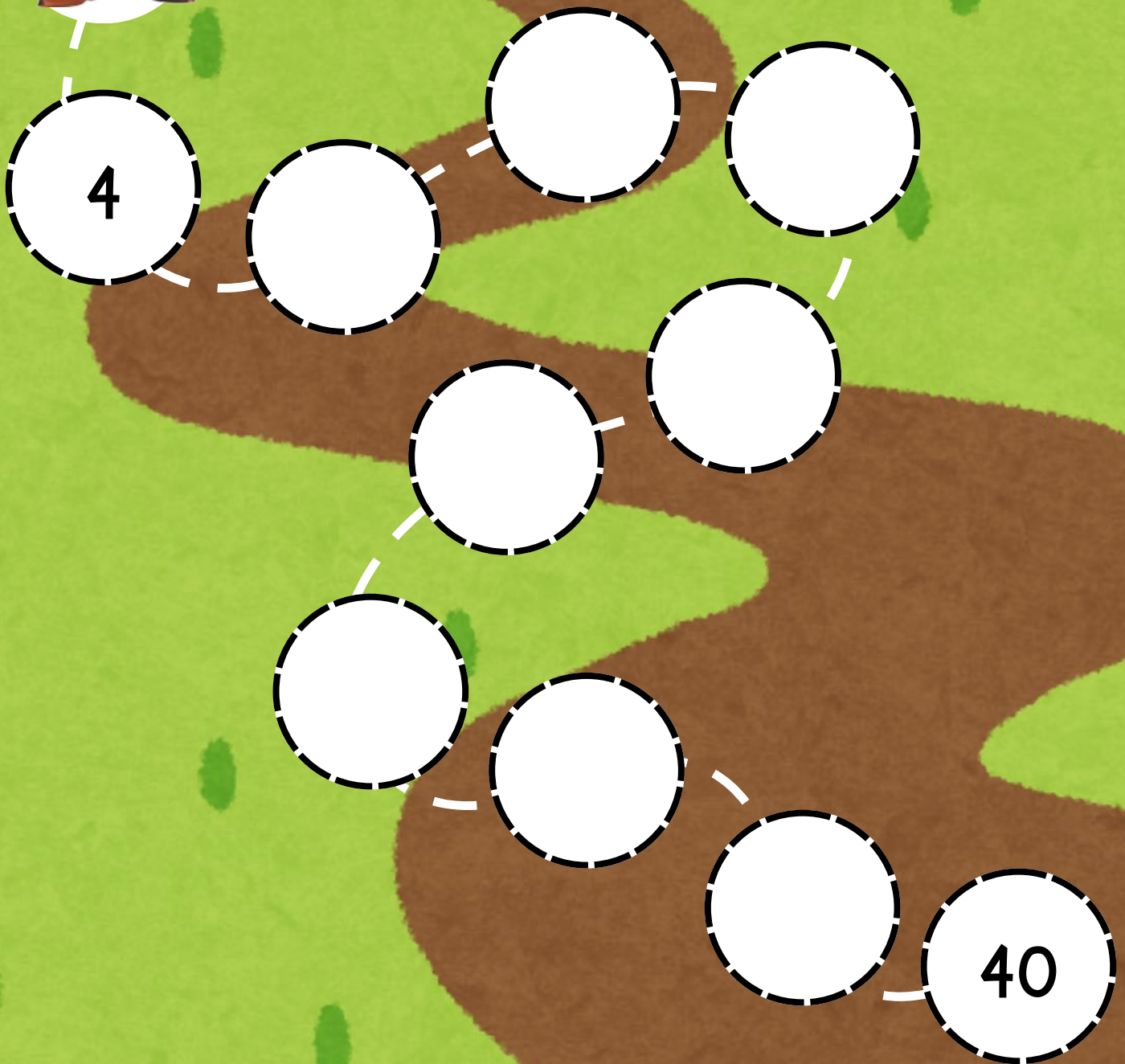
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 3 en 3 hasta llegar 30.



nivel 1



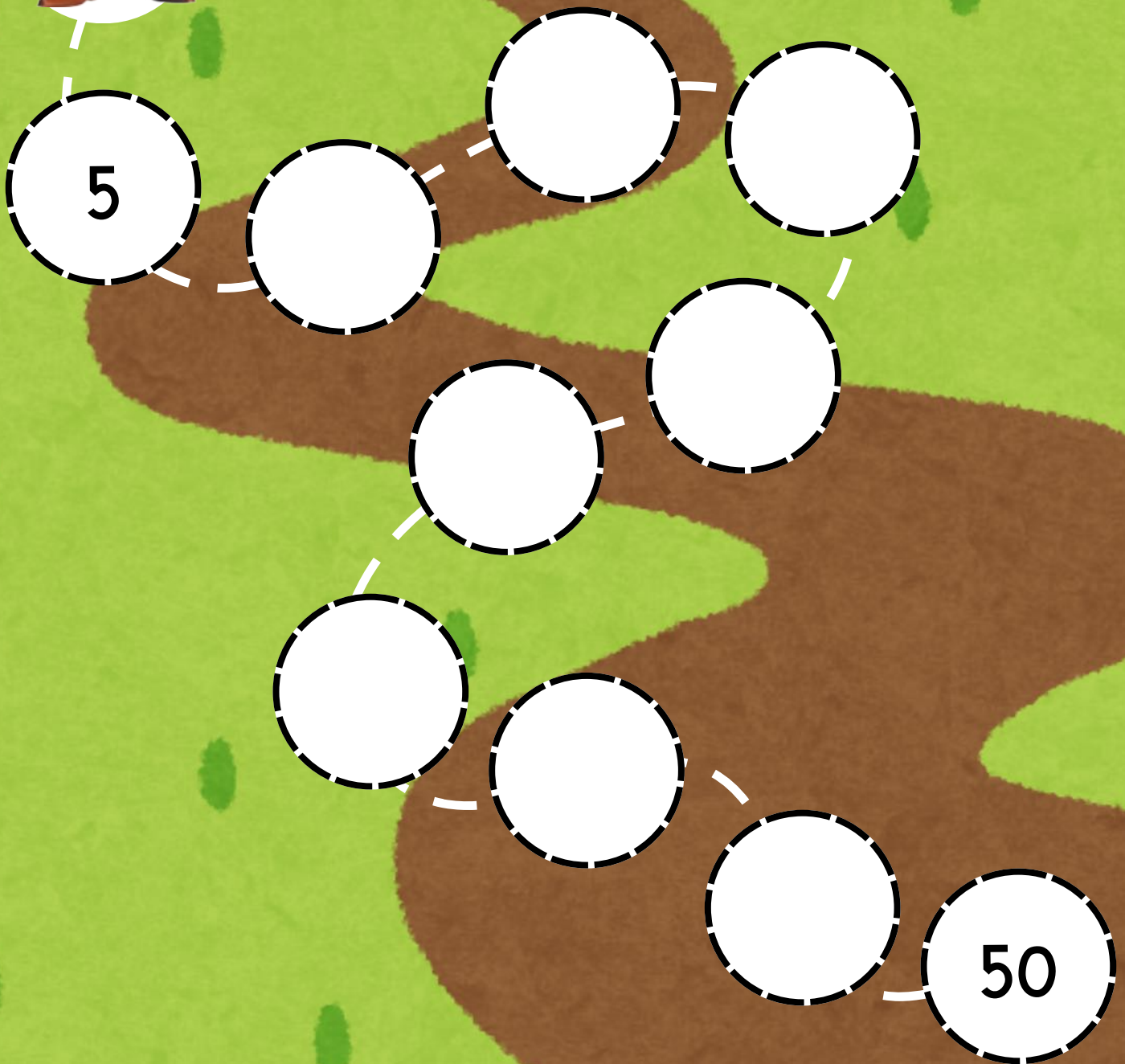
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 4 en 4 hasta llegar 40.



nivel 2



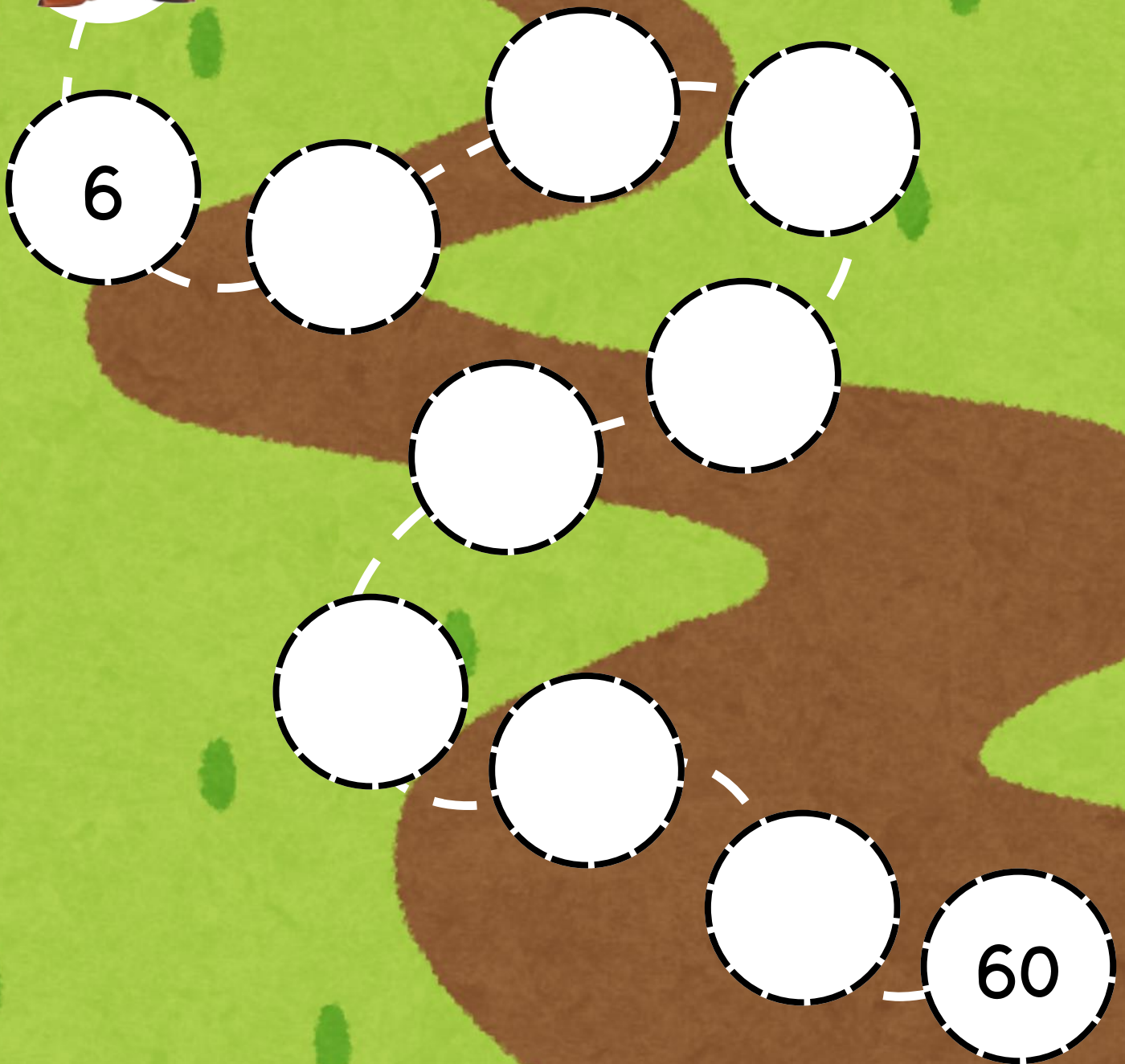
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 5 en 5 hasta llegar 50.



nivel 2



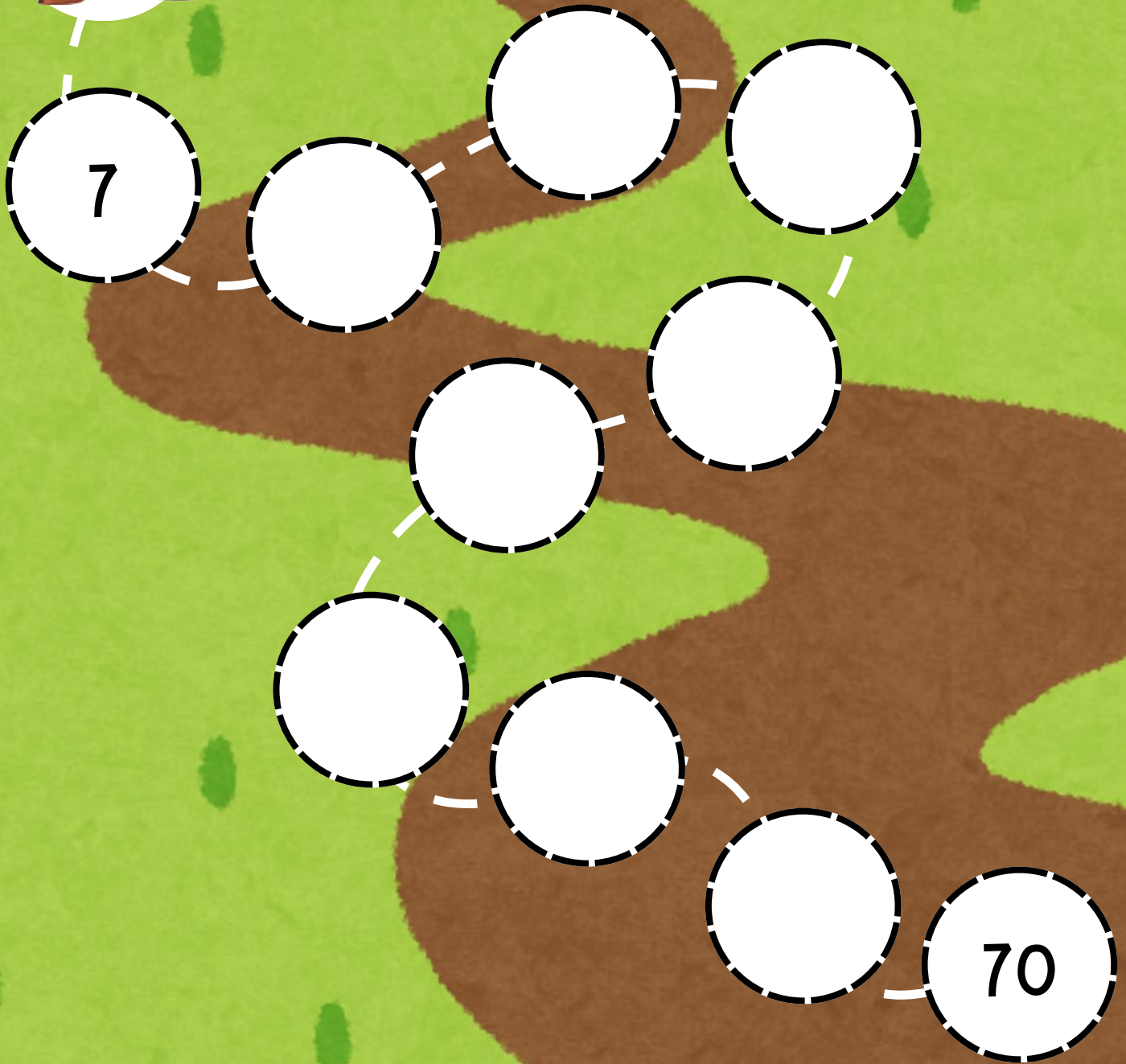
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 6 en 6 hasta llegar 60.



nivel 2



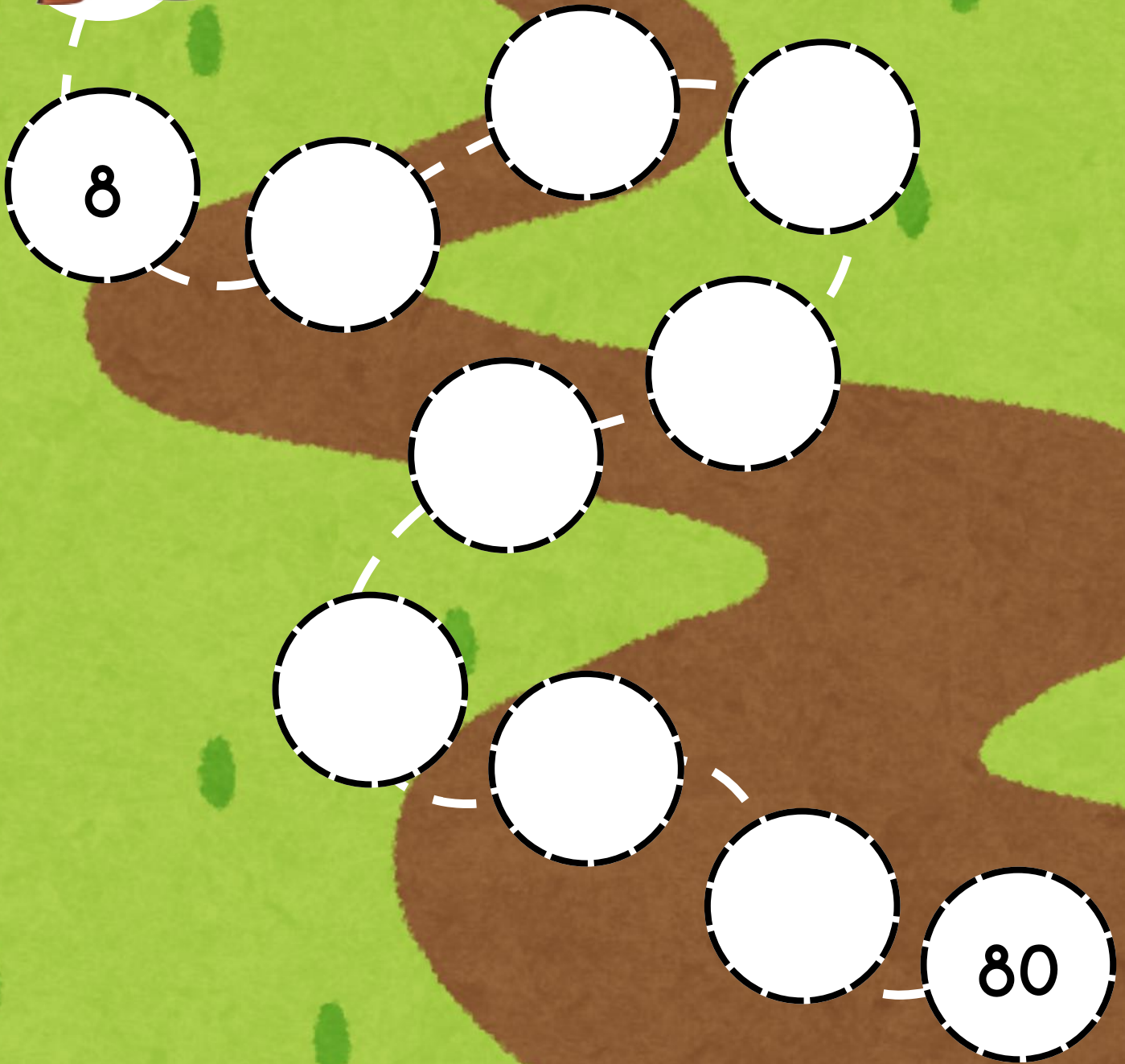
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 7 en 7 hasta llegar 60.



nivel 3



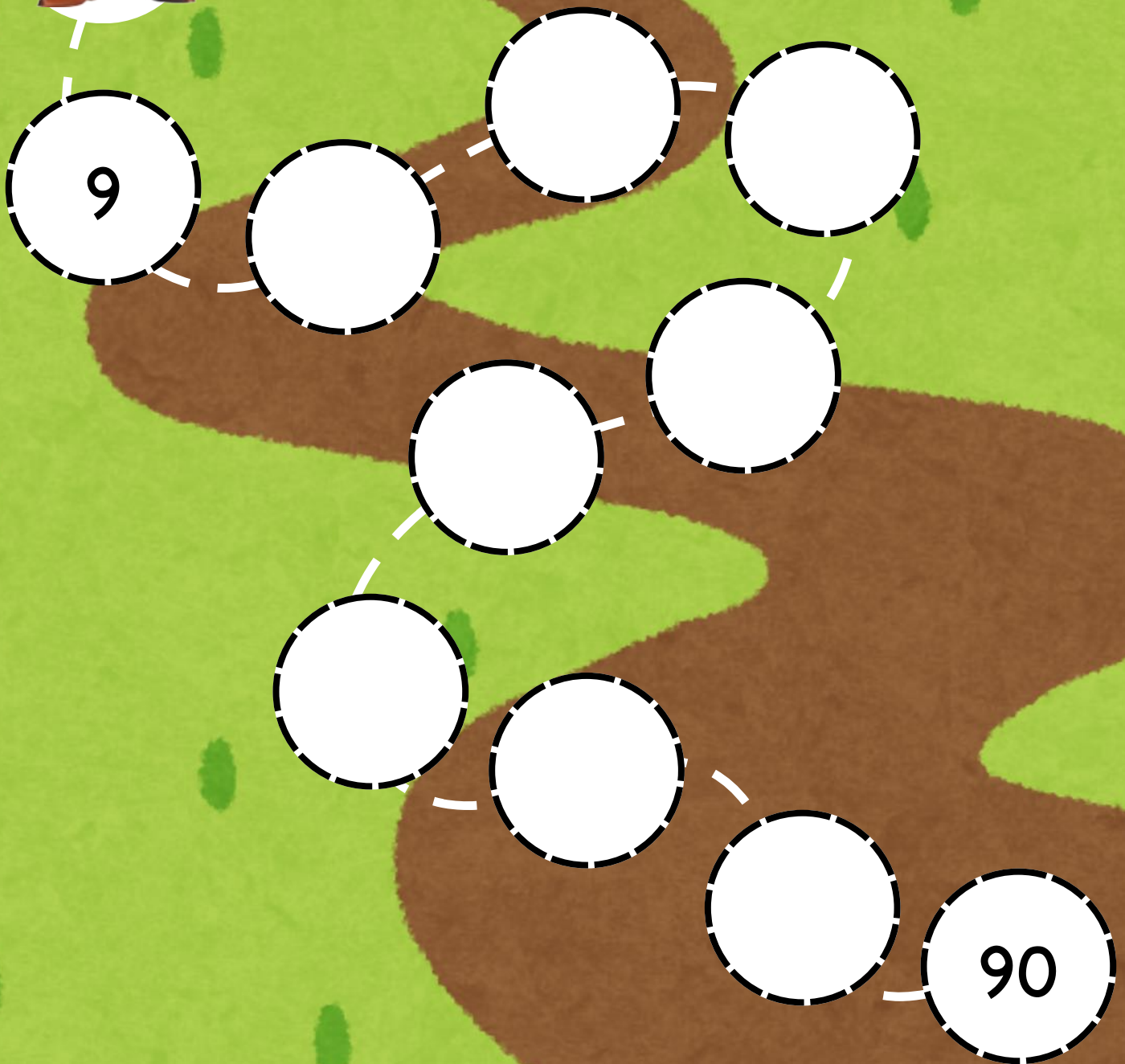
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 8 en 8 hasta llegar 80.



nivel 3



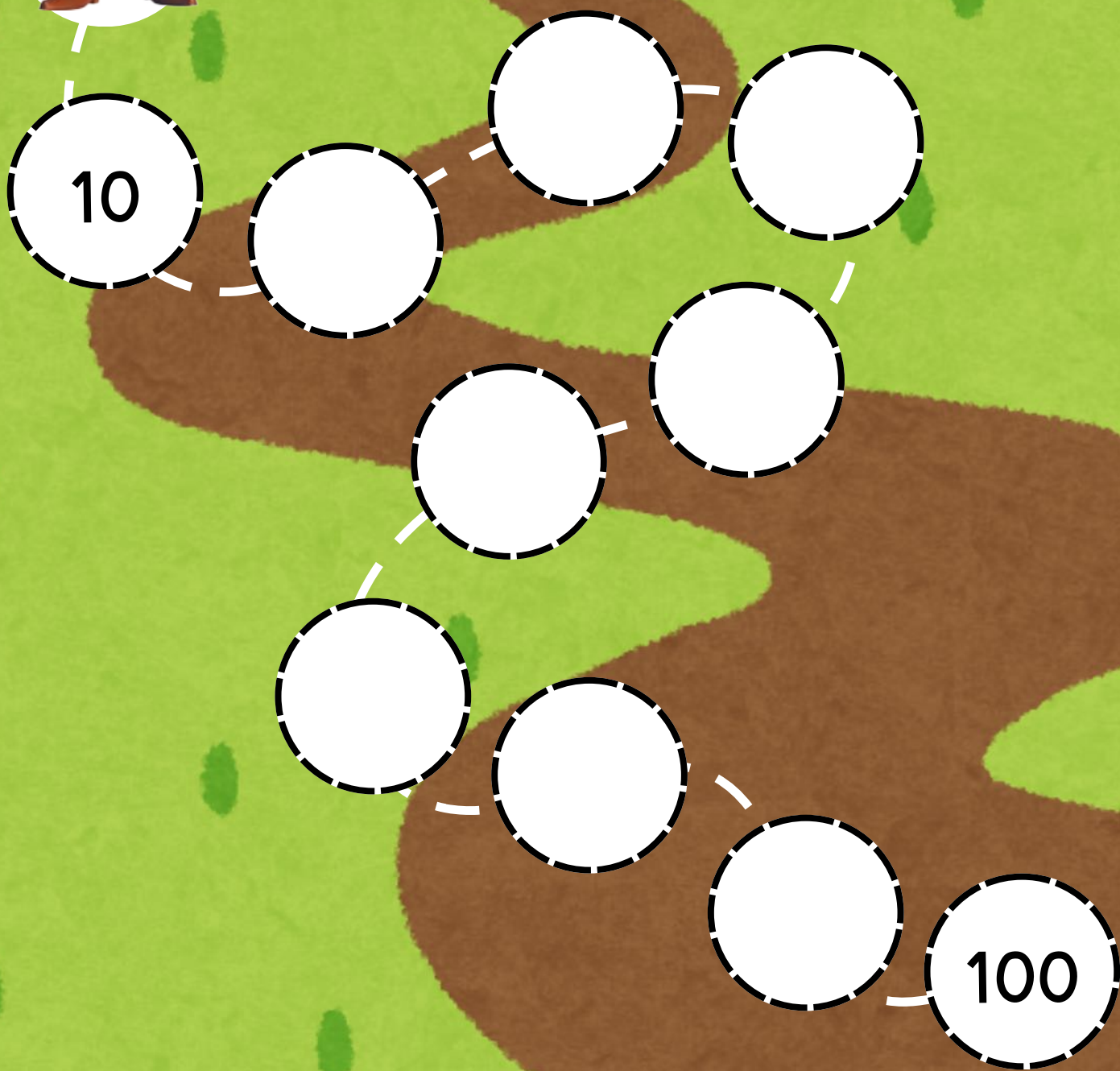
Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 9 en 9 hasta llegar 90.



nivel 3



Ayuda a Woody a recorrer el camino escribiendo los números de la secuencia de 10 en 10 hasta llegar 100.



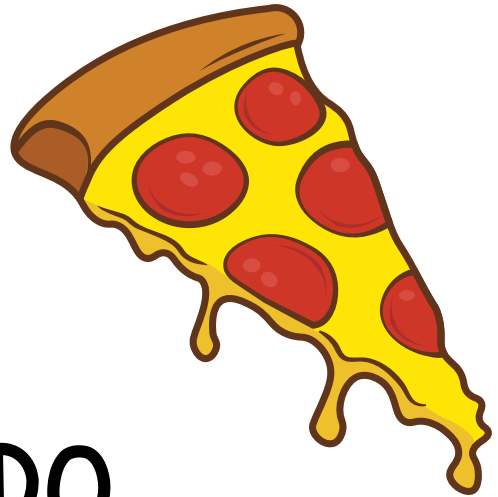
GEOMETRÍA

multinivel

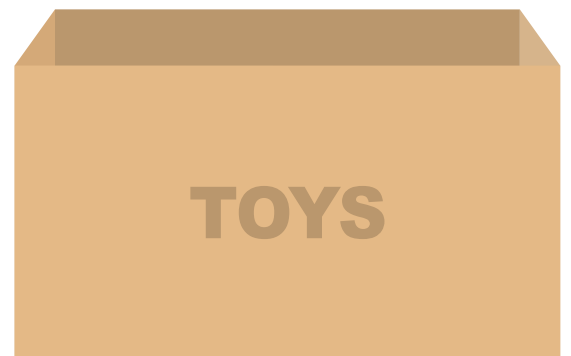
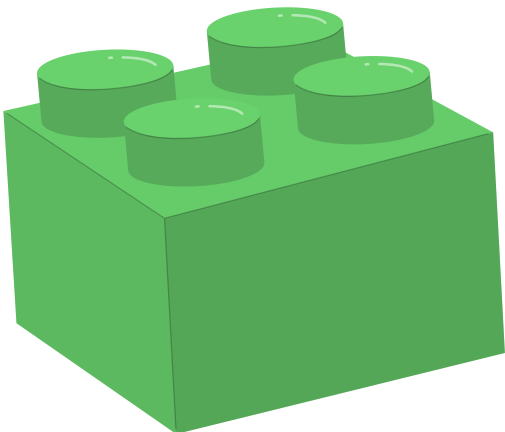


nivel 1

una cada figura con su nombre



CUADRADO
RECTÁNGULO
TRIÁNGULO
CÍRCULO

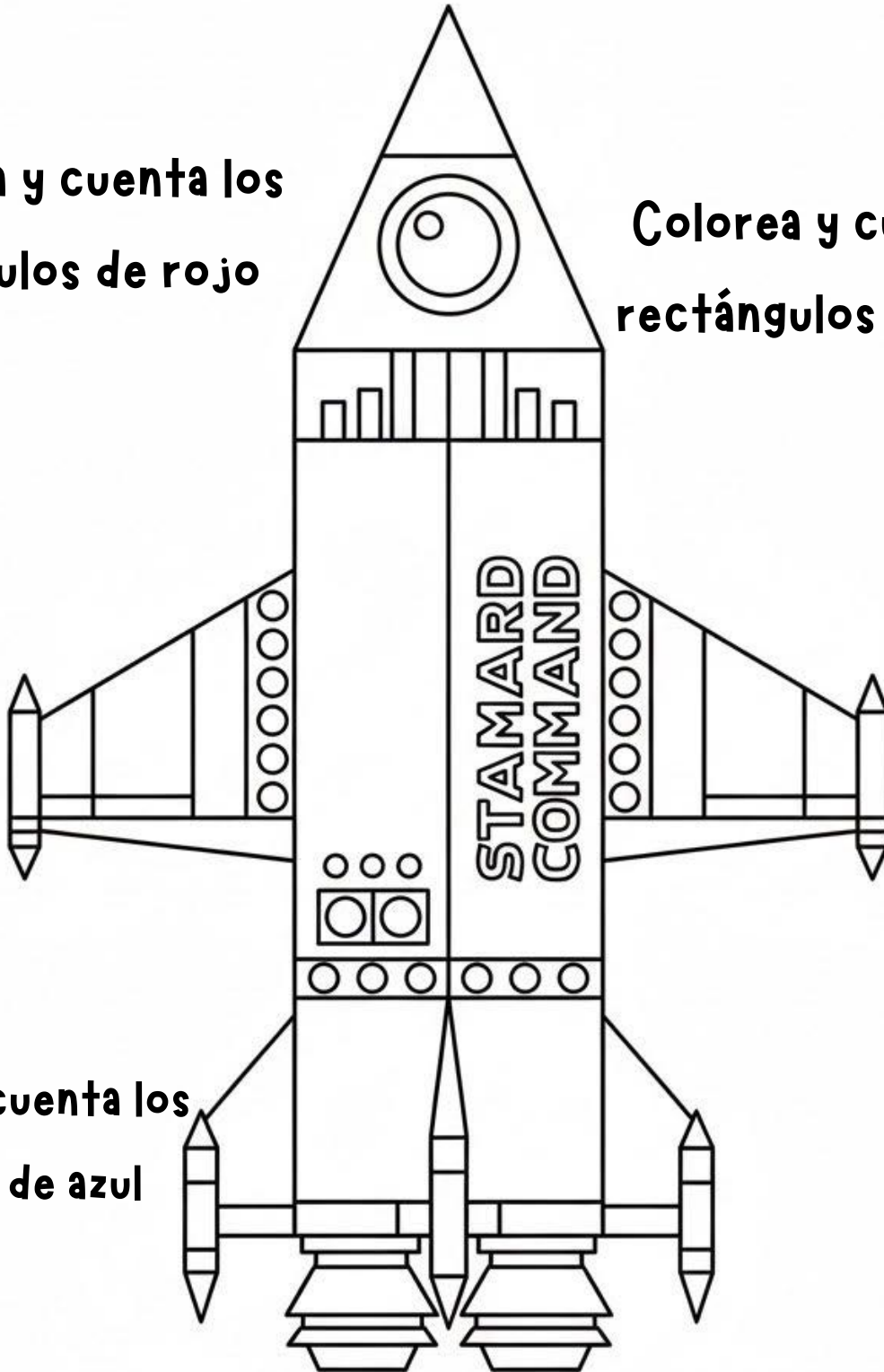


nivel 2

observa el dibujo y sigue las instrucciones

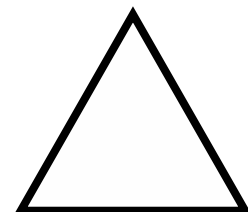
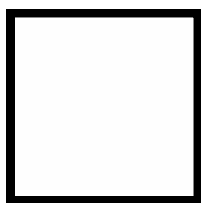
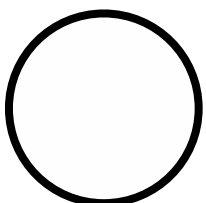
Colorea y cuenta los triángulos de rojo

Colorea y cuenta los rectángulos de verde



Colorea y cuenta los círculos de azul

¿CUÁNTOS HAY DE CADA? ESCRIBE DENTRO DE CADA FIGURA LA RESPUESTA



nivel 3

observa el dibujo y sigue las instrucciones



1. Identifica las figuras simples que componen la estrella.

2. Calcula cuántos lados tiene en total la figura compuesta.

3. Dibuja una nueva figura usando al menos 3 formas diferentes



multinivel



nivel 1

selecciona la operación correcta y halla el resultado

WOODY Y LOS SOMBREROS

Woody tiene 5 sombreros y Jessie le regala 3 más.

¿Cuántos sombreros tiene ahora?



$5-3$

$5+3$

5×3

LOS SOLDADOS VERDES

Hay 18 soldados y se dividen en grupos de 6.

¿Cuántos grupos se forman?



$18-6$

$18+6$

$18:6$

nivel 1

selecciona la operación correcta y halla el resultado

BUZZ Y LAS PILAS

Buzz necesita 2 pilas para funcionar. Si Andy quiere encender 4 Buzz Lightyear, ¿cuántas pilas necesita?



$4+2$

4×2

$4:2$

LOS JUGUETES PERDIDOS

Andy tenía 12 juguetes, pero perdió 4.
¿Cuántos le quedan?



$12-4$

$12+4$

12×4

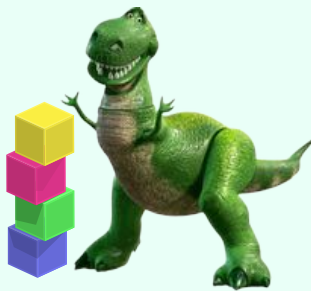
nivel 1

selecciona la operación correcta y halla el resultado

LOS BLOQUES DE CONSTRUCCIÓN DE REX

Rex construye una torre con 7 bloques y otra con 5 bloques.

¿Cuántos bloques usa en total?



$7-5$

$7+5$

7×5

LOS CARAMELOS DE HAMM

Hamm tiene 20 caramelos y reparte 5 a cada amigo.

¿Cuántos amigos reciben caramelos?



$20-5$

$20:5$

$20+5$

nivel 2

razona, opera y rodea el resultado

WOODY Y LOS SOMBREROS PERDIDOS

Woody tiene algunos sombreros. Jessie le regala 3 más y ahora tiene 10. ¿Cuántos sombreros tenía al principio?



13

4

7

LOS SOLDADOS VERDES

Hay 18 soldados, 6 están pintados y los demás están aún sin pintar.
¿Cuántos soldados hay en total?



24

12

18

nivel 2

razona, opera y rodea el resultado

LAS PILAS DE BUZZ

Buzz necesita 2 pilas para funcionar. Andy tiene 10 pilas y quiere encender algunos Buzz. ¿Cuántos Buzz puede encender?



8

5

12

LOS JUGUETES DE ANDY

Andy tiene 12 juguetes en su estante y 8 en el suelo, pero algunos están repetidos. ¿Cuántos juguetes diferentes tiene?



12-4

4

No se sabe

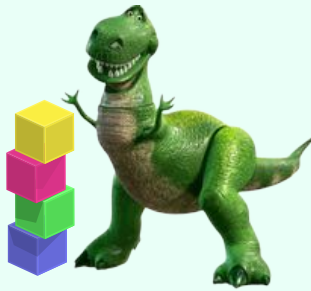
nivel 2

razona, opera y rodea el resultado

LOS BLOQUES DE REX

Rex tiene 8 bloques azules, 5 rojos y algunos verdes.

En total tiene 20 bloques.



7

13

8

LOS CARAMELOS DE HAMM

Hamm tiene 20 caramelos. Si reparte 4 a cada amigo, le sobran 4.

¿Cuántos amigos tiene?



6

4

5

nivel 3

emplea los datos dados, inventa y resuelve el problema

WOODY Y LAS HERRADURAS



Tenía 25 herraduras

Perdió 7

Jessie le devolvió 4



18

4

22

BUZZ Y SU NAVE ESPACIAL

Cada vuelo usa 5 litros de combustible

Realizó 8 vuelos



45

40

50

nivel 3

emplea los datos dados, inventa y resuelve el problema

LOTSO Y LOS CARAMELOS



Tenía 50 caramelos

Se come 2

Los reparte entre 6 ositos



8

9

7

HAMM Y SUS MONEDAS



Tiene 60 monedas

Guarda $\frac{1}{2}$ en el banco

Guarda $\frac{1}{4}$ en una caja fuerte

Usa el resto para comprar dulces



45

15

30

nivel 3

emplea los datos dados, inventa y resuelve el problema

LOS MARCIANOS DEL PIZZA PLANET

Hay 200 marcianitos



30% son verdes

45% son azules

El resto son rojos



50

25

75

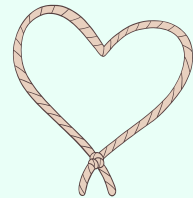
JESSIE Y LAS CUERDAS DE RODEO

Tiene 3 rollos de cuerda

Cada rollo mide 24 metros

Usa 15 metros para decorar el corral

Usa 20 metros para un lazo gigante



37

35

75

multinivel

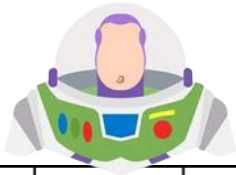


de **SOPAS**
LETRAS
multinivel



nivel 1

encuentra las palabras



H	Y	Q	X	P	S	X	C	V
H	G	J	E	X	O	F	A	G
R	X	A	R	M	H	A	M	M
L	L	C	J	D	O	C	U	J
Y	W	E	Z	Z	U	B	R	F
D	J	N	S	B	B	R	C	S
O	B	N	E	O	Z	U	N	T
O	X	C	X	L	Z	G	I	P
W	P	V	P	A	T	R	X	S

**WOODY. BUZZ. HAMM. BOLA
REX**



nivel 2

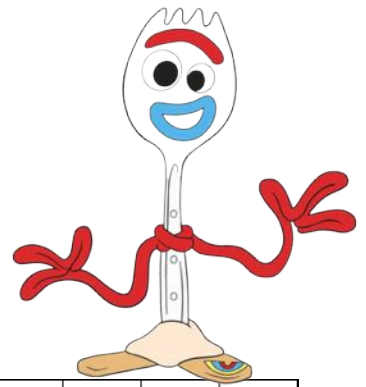
encuentra las palabras

M	Y	M	V	U	T	F	R	O	O	E	D	W
S	F	W	C	Q	F	I	K	L	S	S	S	A
K	Y	I	B	B	R	I	L	M	H	D	B	S
R	A	I	M	D	G	A	W	X	K	J	A	T
E	L	S	I	A	B	A	M	I	G	O	G	R
T	L	Q	O	A	Y	C	A	M	T	H	A	O
E	E	T	C	M	A	R	C	I	A	N	O	N
U	R	Y	J	P	B	H	D	J	C	D	J	A
G	T	E	F	A	Y	R	X	J	S	Q	T	U
U	S	G	Q	C	P	Z	E	H	M	O	C	T
J	E	Z	I	E	V	J	L	R	L	Q	A	A
K	N	Y	Q	Q	J	A	S	E	O	W	S	T
V	A	Q	U	E	R	O	P	U	R	R	A	T

**MARCIANO. ASTRONAUTA. ESTRELLA. SOMBRERO. CABALLO. JUGUETE.
VAQUERO. PELOTA. AMIGO. CASA**

nivel 3

encuentra las palabras



I	O	D	P	J	I	M	A	G	I	N	A	C	I	Ó	N	J
D	C	W	E	O	C	O	M	P	A	Ñ	E	R	O	S	F	U
P	I	G	R	P	X	H	I	A	M	I	S	T	A	D	K	G
T	E	N	S	N	C	W	K	V	F	K	A	T	D	L	D	U
B	N	Z	O	C	H	B	K	A	R	L	Z	A	S	A	I	E
F	M	L	N	S	L	U	K	M	U	U	D	J	D	R	V	T
M	T	M	A	M	A	T	S	C	G	I	F	I	M	I	E	E
E	L	P	J	A	H	U	Í	P	V	I	L	F	A	Y	R	R
I	S	L	E	W	L	L	R	I	R	E	M	I	G	R	S	Í
Z	O	T	S	J	E	H	T	I	D	J	C	T	T	Q	I	A
O	L	X	A	P	B	A	U	I	O	N	W	M	R	V	Ó	D
U	D	J	I	N	E	S	F	H	A	L	P	S	R	R	N	D
Z	A	Q	Y	R	T	J	C	F	X	W	U	U	Y	V	H	F
K	D	M	C	H	U	E	N	A	V	E	N	T	U	R	A	S
L	O	T	M	M	K	I	R	M	U	D	A	N	Z	A	G	X
G	S	O	T	N	S	I	N	Í	W	B	U	R	Z	C	T	C
P	X	L	N	J	T	H	O	L	A	Q	X	U	H	Z	B	K

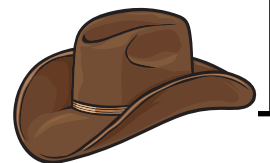
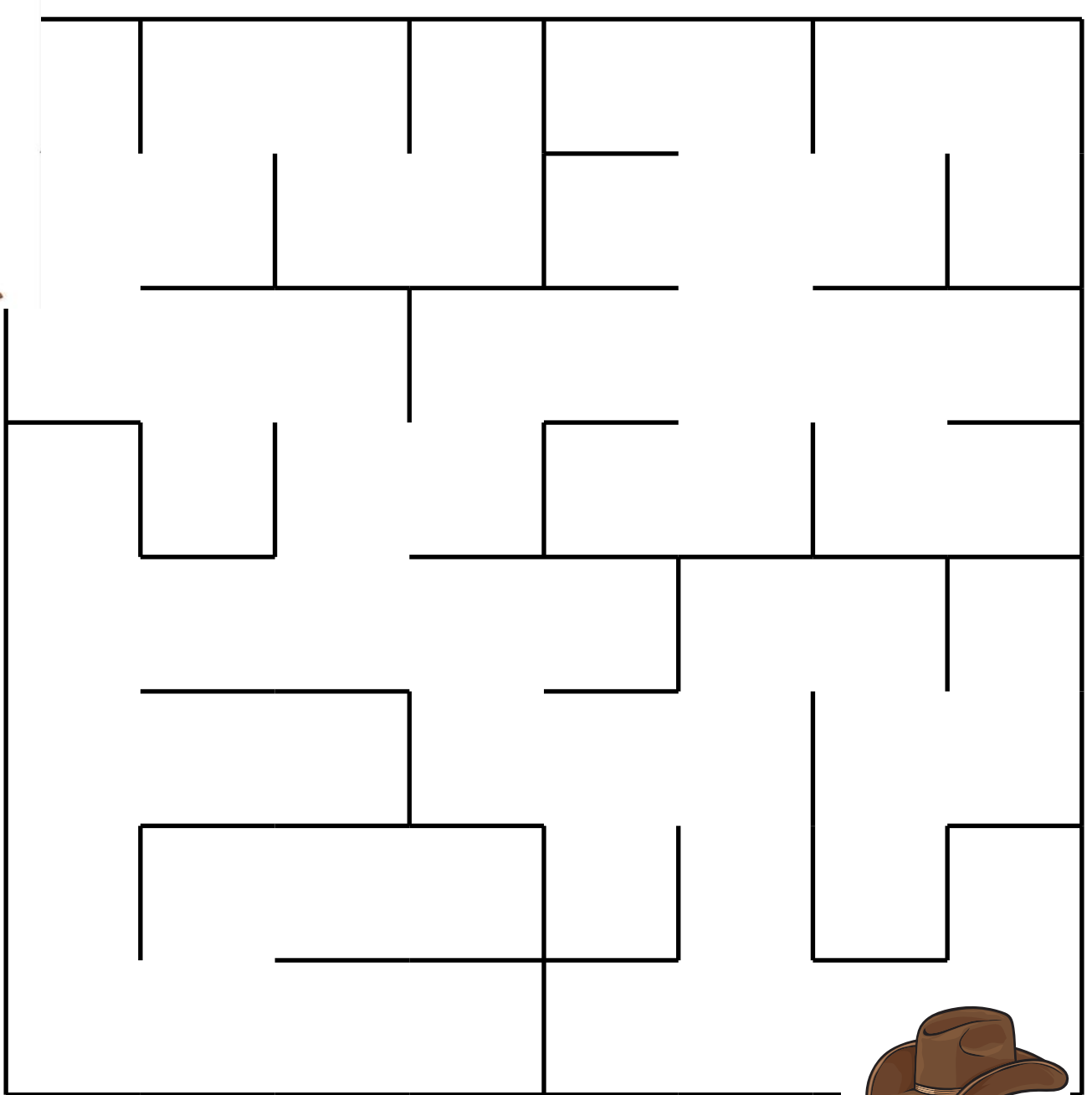
**IMAGINACIÓN. CREATIVIDAD. PERSONAJES.
DINOSAURIO. JUGUETERÍA. ESTANTERÍA. COMPAÑEROS.
FIDELIDAD. DIVERSIÓN. AVENTURAS. PELÍCULA.
INFANCIA. SOLDADOS. MUDANZA. AMISTAD**

multinivel



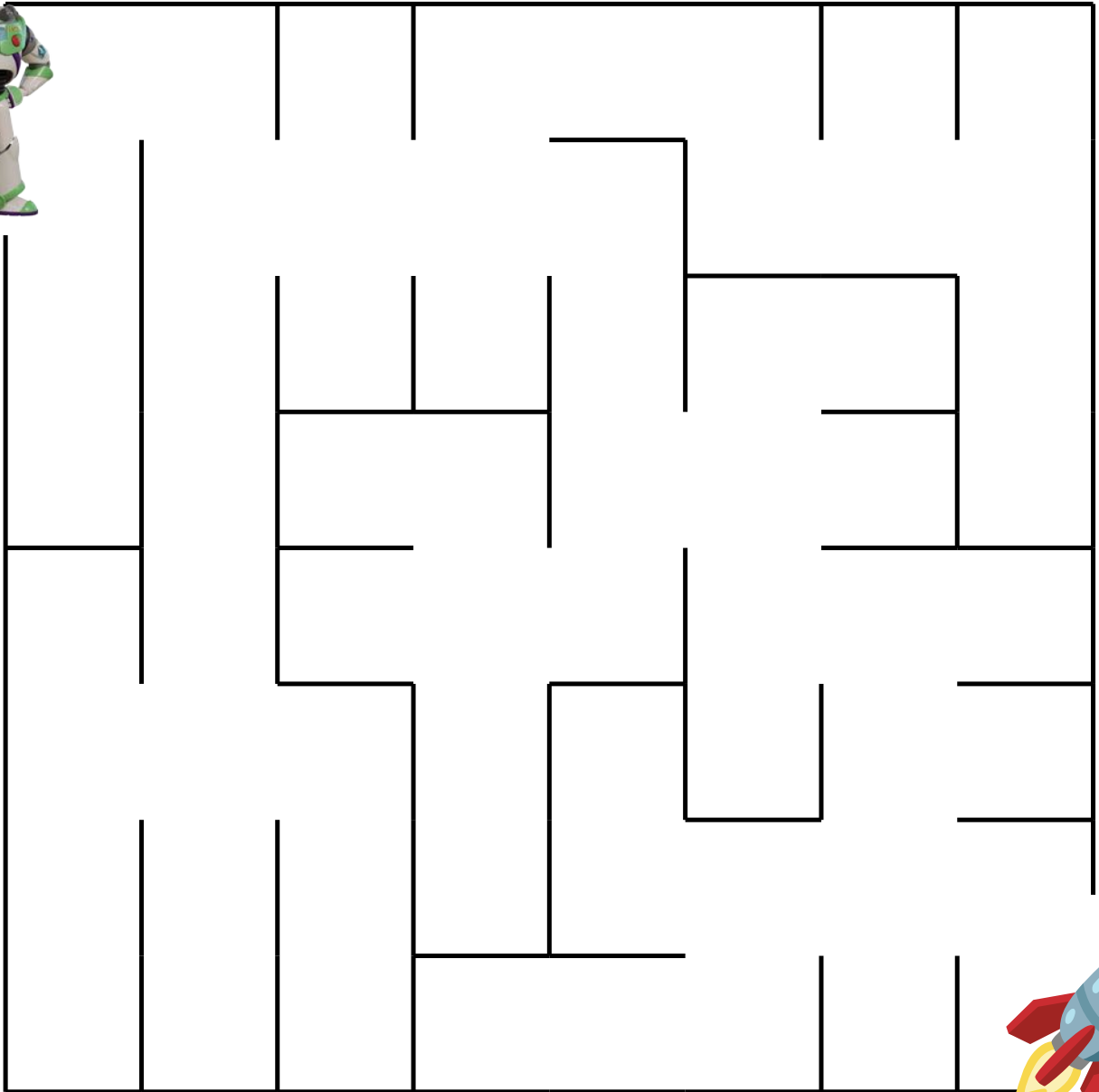
nivel 1

ayuda a woody a encontrar su sombrero



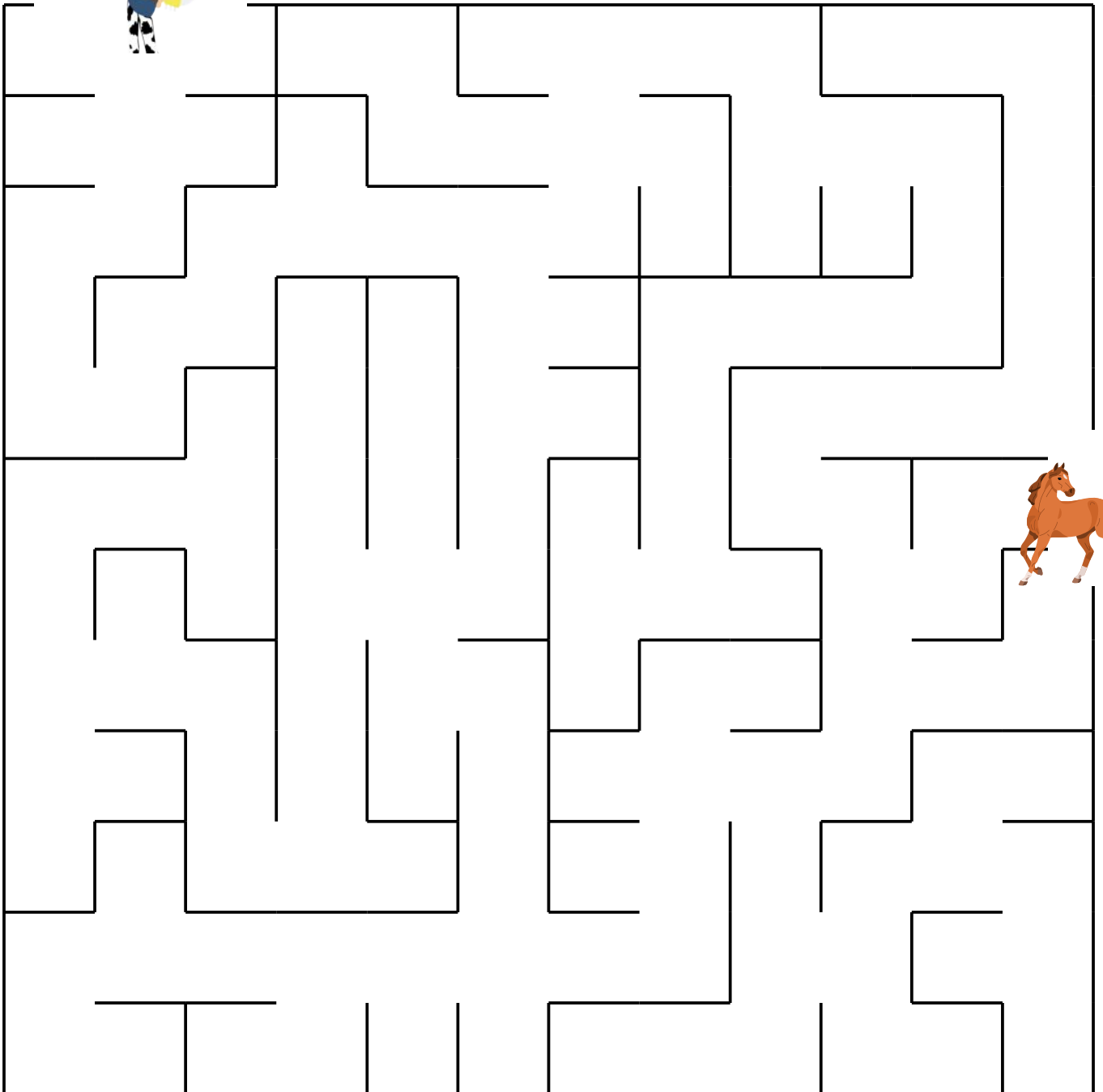
nivel 1

ayuda a buzz a encontrar el cohete



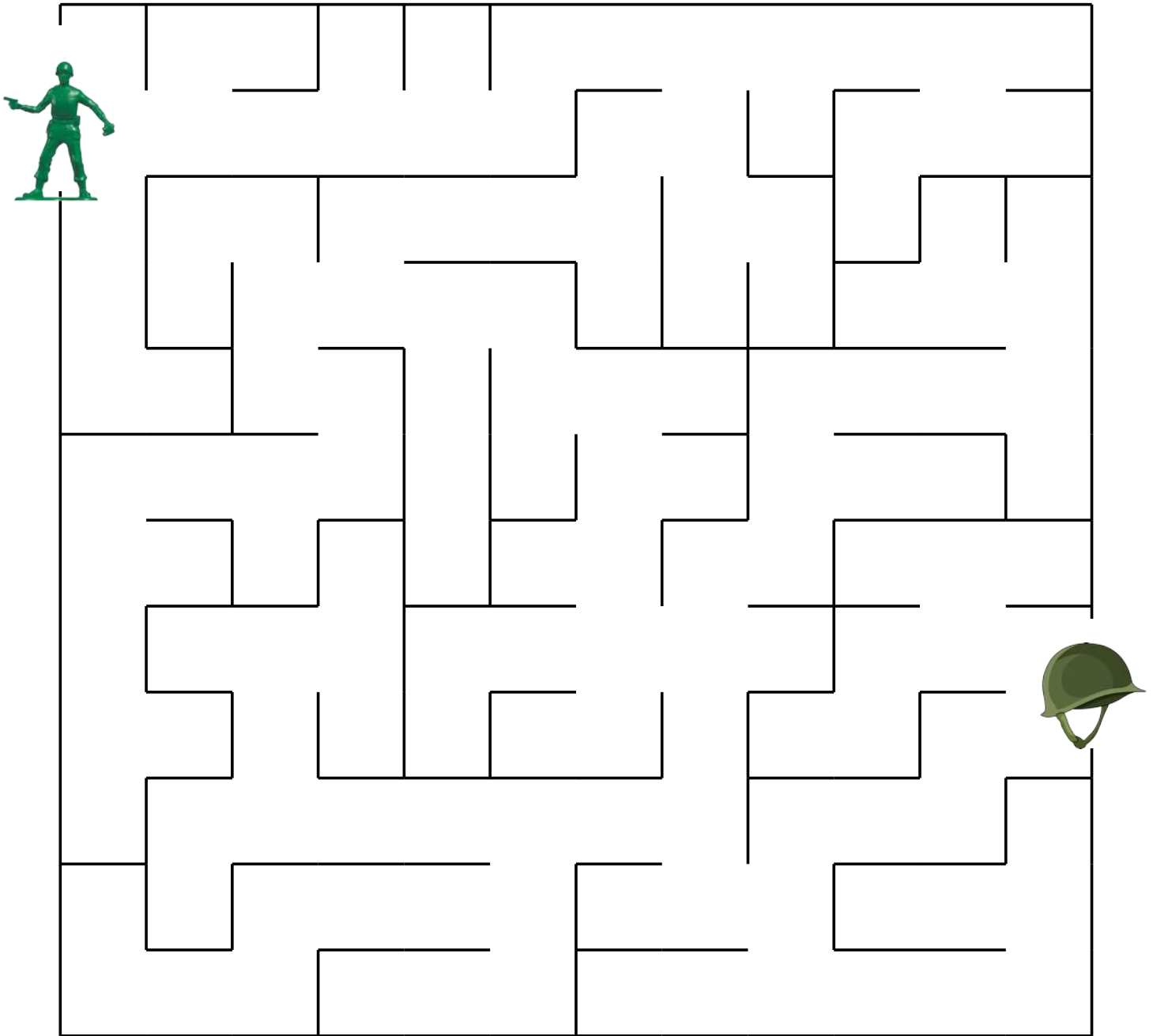
nivel 2

ayuda a jessie a encontrar el caballo



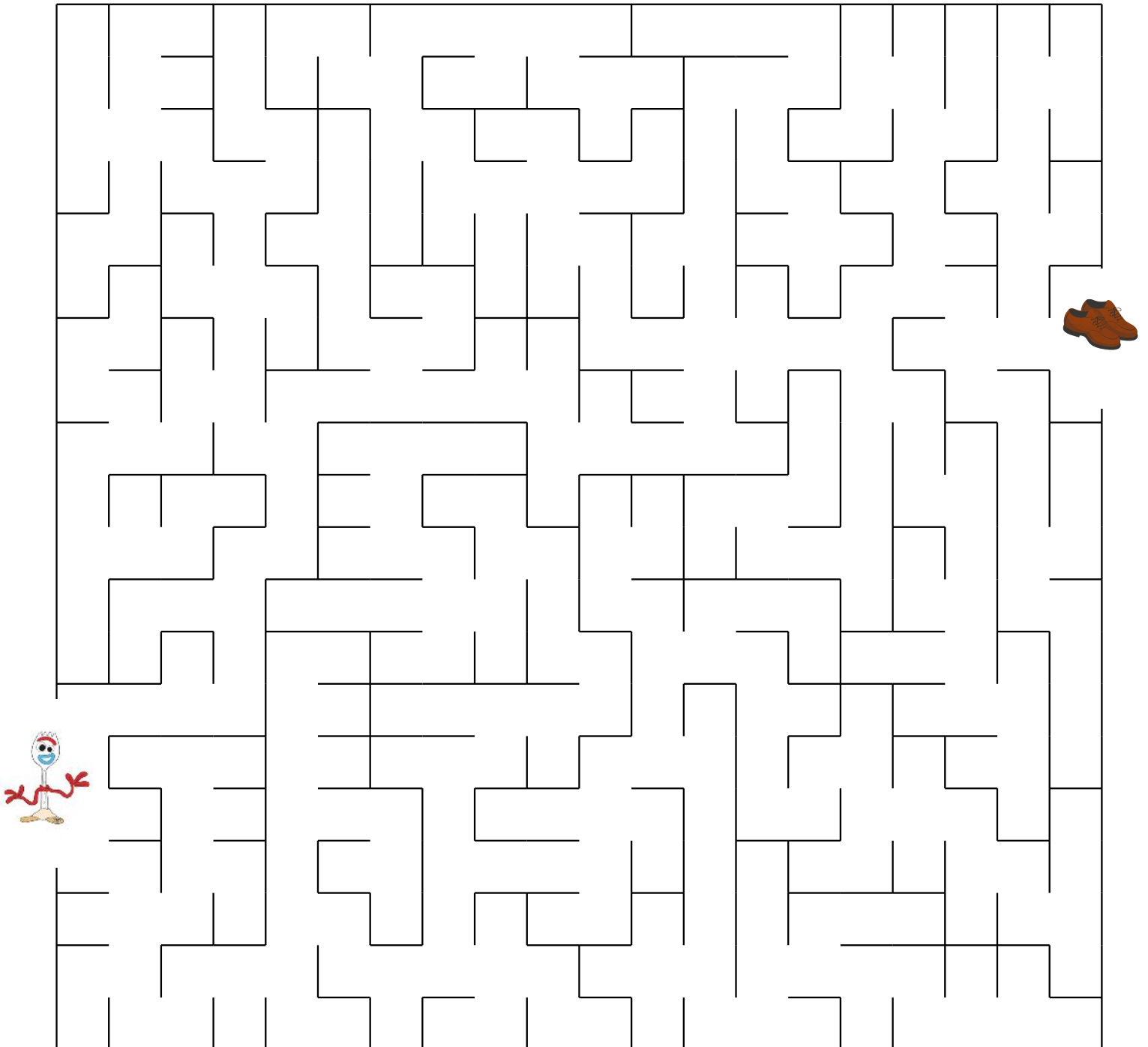
nivel 2

ayuda al soldado a encontrar su casco



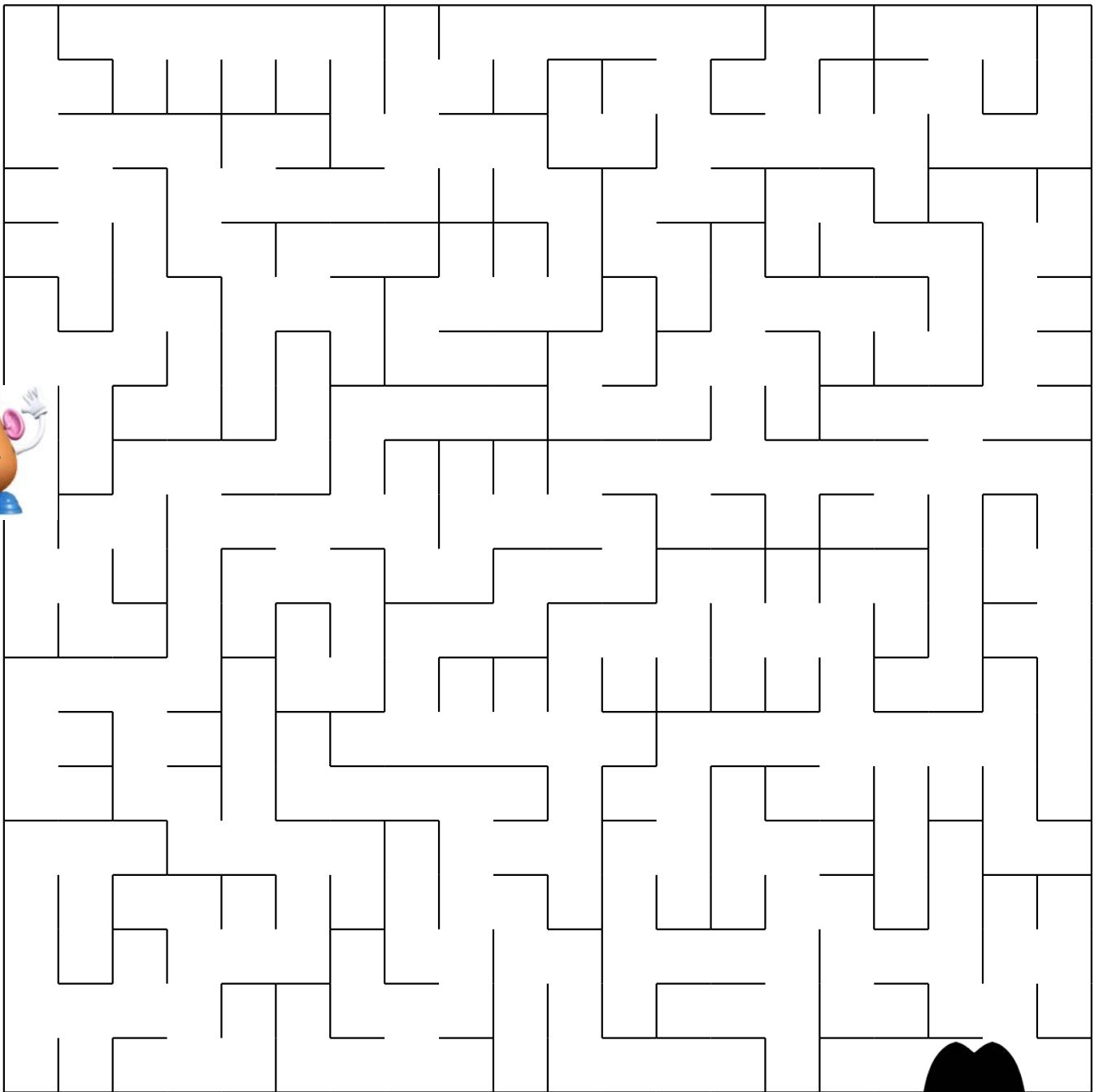
nivel 3

ayuda a forky a encontrar sus zapatos



nivel 3

ayuda a mr.potato a encontrar su sombrero



ENCUENTRA el INTRUSO multinivel



nivel 1

busca el intruso en cada columna y táchalo

ANIMALES	OBJETOS	PERSONAJES
		
		
		
		

nivel 2

busca el intruso en cada columna y táchalo

PROFESIONES	ACCIONES	ANIMALES
VAQUERO	SALTAR	PERRO
ASTRONAUTA	CORRER	CERDO
SUPERMERCADO	HABLAR	CABALLO
SOLDADO	REÍR	MARCIANO
PAYASO	BONITO	PÁJARO
PILOTO	VOLAR	CONEJO
SHERIFF	CAMINAR	TORTUGA

nivel 3

busca el intruso en cada columna y táchalo

VALORES Y EMOCIONES	LUGARES	MEDIOS DE TRANSPORTE
AMISTAD	HABITACIÓN	COCHE
LEALTAD	JUGUETERÍA	CAMIÓN
COOPERACIÓN	PATIO	BICICLETA
ALEGRÍA	CASA	AVIÓN
MIEDO	RESTAURANTE	ESTRELLA
CELOS	DIVERSIÓN	TREN
JUEGO	JARDÍN	BARCO
CONFIANZA	ESCUELA	COHETE
TRISTEZA	PARQUE	MOTO

multinivel



nivel 1

sigue las instrucciones para acabar el dibujo

1. Colorea el sombrero de Woody de **Rojo**

2. Dibuja una estrella **amarilla** al lado de
Buzz



nivel 2

sigue las instrucciones para acabar el dibujo

1. **Rodea a Rex con un círculo verde**
2. **Colorea la pelota con rayas rojas y amarillas**
3. **Dibuja un corazón azul encima de Jessie**
4. **Tacha con una X el cohete**



nivel 3

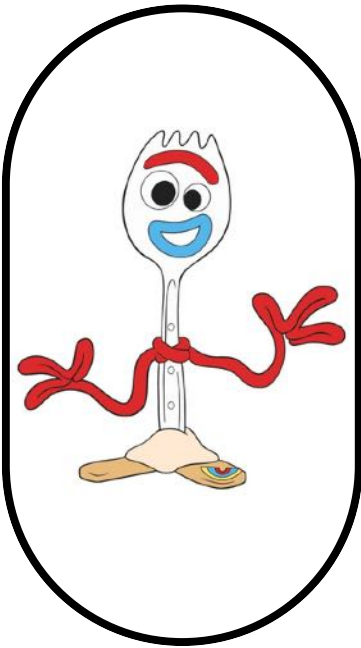
sigue las instrucciones para acabar el dibujo

1. **Colorea el cinturón de Jessie de color morado**
2. **Dibuja un triángulo naranja debajo de Hamm**
3. **Haz un cuadrado azul en los personajes que vuelan**
4. **Marca con una estrella verde al dinosaurio**
5. **Escribe AMISTAD sobre Woody y Andy**
6. **Si te sobra espacio, une a Andy y Buzz con una flecha.**



nivel 1

une los iguales

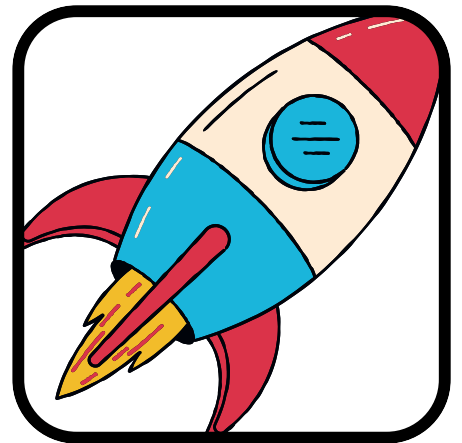
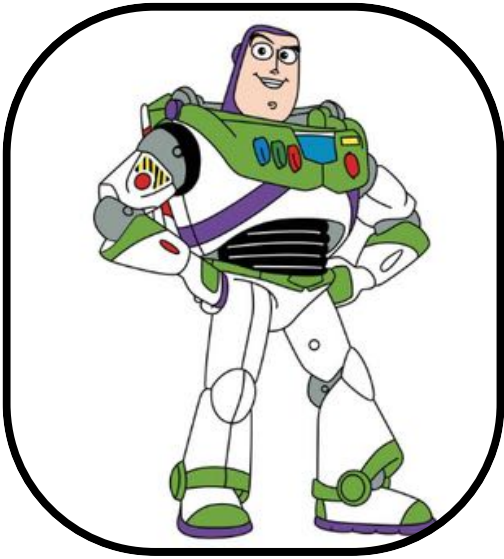


nivel 1
une los iguales



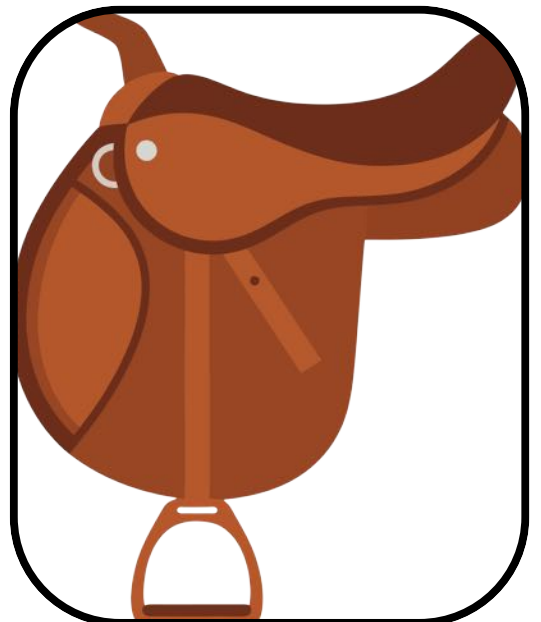
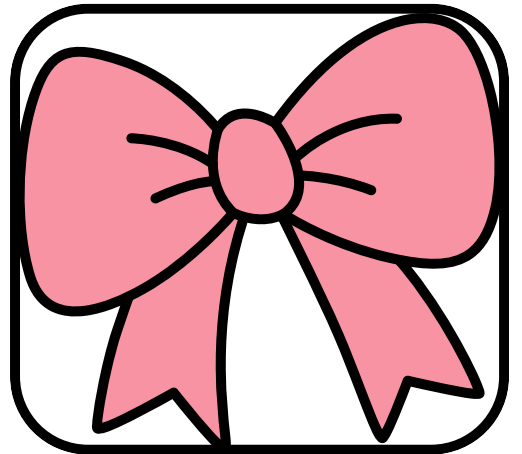
nivel 2

une cada personaje con su elemento



nivel 2

une cada personaje con su elemento

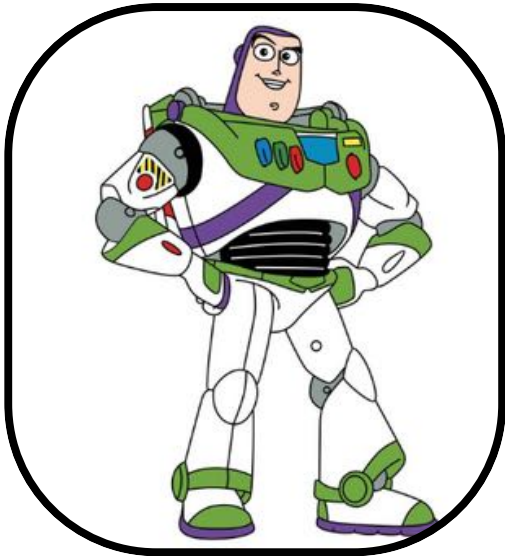


nivel 3

une cada personaje con la palabra relacionada



INFINITO



CANTAR



LÍDER

nivel 3

une cada personaje con la palabra relacionada



ESTIRARSE



ASUSTARSE



AHORRAR

A large group of Toy Story characters, including Woody, Buzz Lightyear, Mr. Potato Head, and others, standing together in a room with a blue sky and clouds in the background.



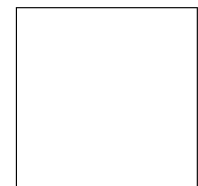
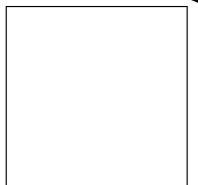
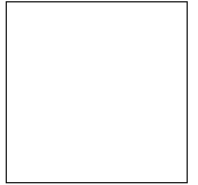
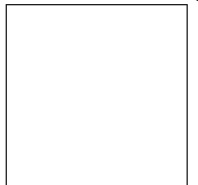
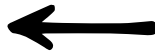
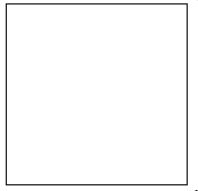
nivel 1

sigue las indicaciones para llegar a otro elemento



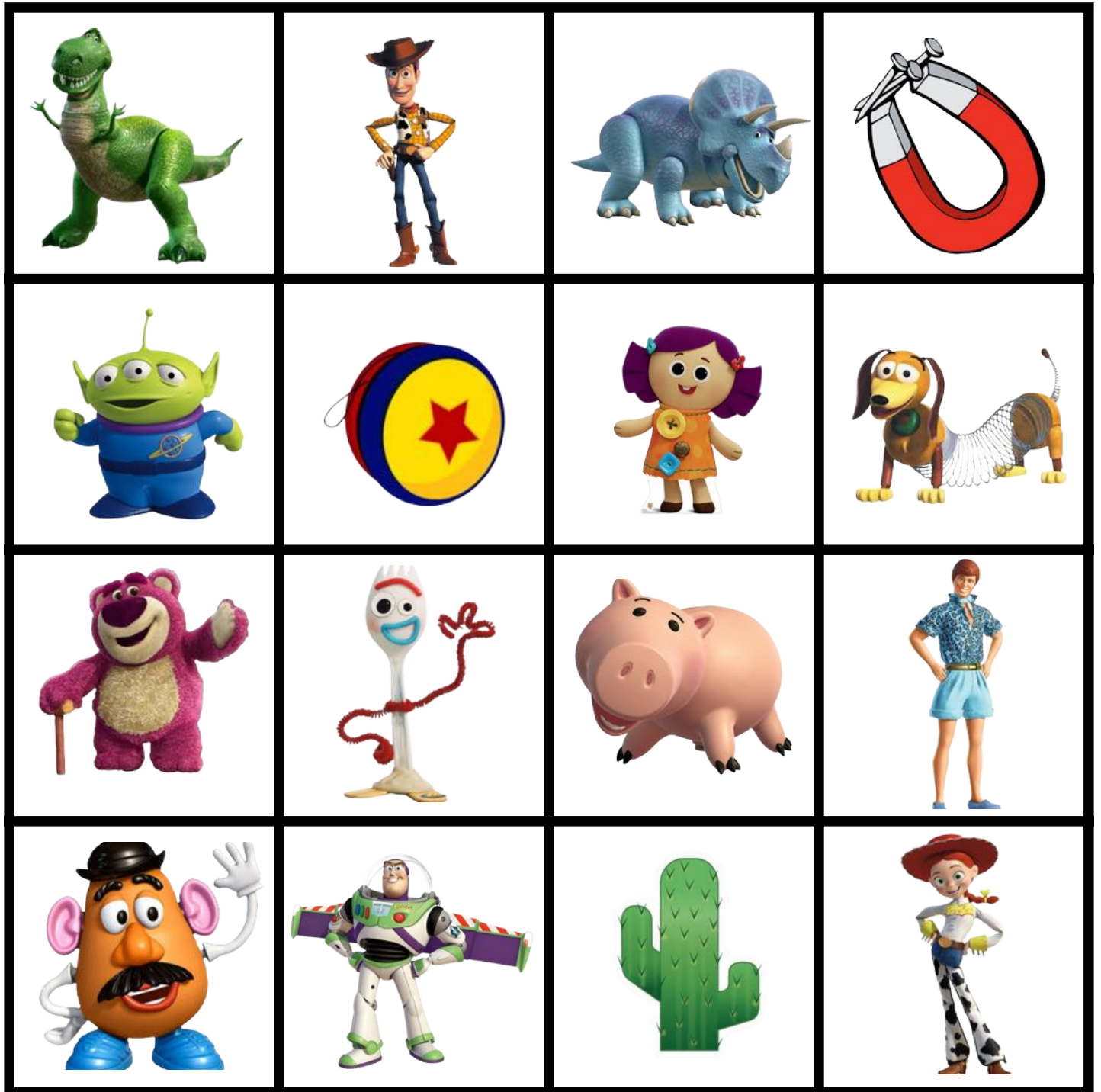
nivel 1

sigue las indicaciones para llegar a otro elemento

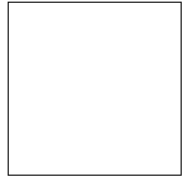
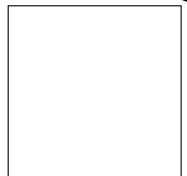
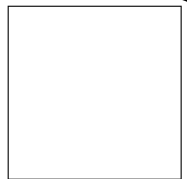
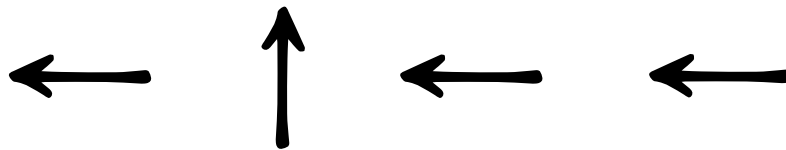
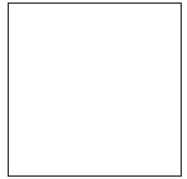
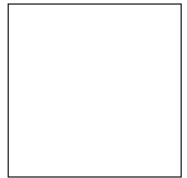
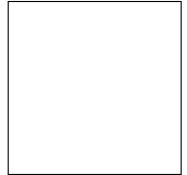
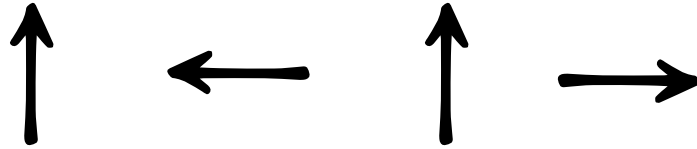
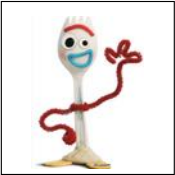
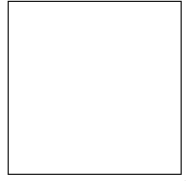
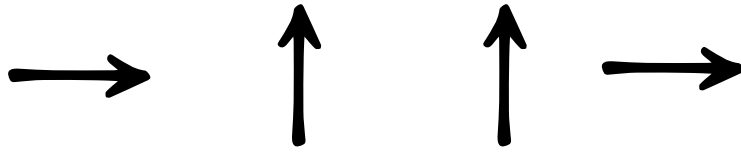


nivel 2

sigue las indicaciones para llegar a otro elemento



nivel 2



nivel 3

sigue las indicaciones para llegar a otro elemento



nivel 3

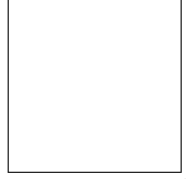


derecha

arriba

arriba

derecha

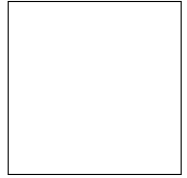


arriba

izquierda

arriba

derecha

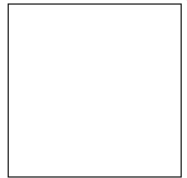


abajo

abajo

izquierda

abajo

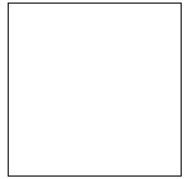


abajo

abajo

derecha

derecha

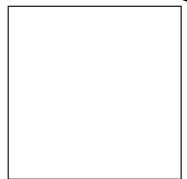


izquierda

arriba

izquierda

izquierda

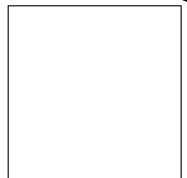


izquierda

arriba

arriba

izquierda

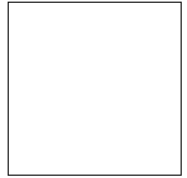


derecha

arriba

arriba

izquierda



este material ha sido
creado con mucho cariño
para que lo disfrutes con
tu alumnado.

pedimos que se respeten las normas de uso, y si conoces a alguien interesado en tenerlo, le invites a visitar nuestras cuentas. ¡que comience la aventura!

