



lapbooks de 3º, 4º, 5º y 6º de primaria

MATEMÁTICAS



Números ordinales, números romanos, múltiplos y divisores, tablas de multiplicar, polígonos, tipos de triángulos, círculo y circunferencia, tipos de ángulos, criterios de divisibilidad

NÚMEROS ROMANOS

PEGAR AQUÍ

1	5	10	50	100	500	1000
---	---	----	----	-----	-----	------

PEGAR AQUÍ

Los números romanos se restan cuando un símbolo más pequeño está antes de uno más grande.
Si el número pequeño está a la izquierda, se resta.

¿CUÁNDO SE RESTAN?

pegar aquí

Son los polígonos de cuatro lados, y pueden ser:

cuadrado

rectángulo

rombo

romboide

trapecio

trapezoide

CUADRILÁTEROS

pegar aquí

Son polígonos de 5 lados

Regular, porque todos sus lados son iguales

Irregular, sus lados no son iguales

PENTÁGONOS

CIRCUNFERENCIA

Es una línea curva cerrada y plana con todos sus puntos a igual distancia del centro

Elementos

Longitud de una circunferencia

$L = D \times \pi = 2 \times \pi \times r$

Longitud = diámetro $\times \pi$ pi
Longitud = 2 $\times \pi$ pi $\times$ radio

Posiciones de una recta con respecto a una circunferencia

CRITERIOS DE DIVISIBILIDAD

2	3
4	5
6	9
10	11

48 =
72 =
mcm =
MCD =
¿Quiénes son amigos de este personaje?

84 =
315 =
mcm =
MCD =
¿Quiénes son amigos de este personaje?

72 =
315 =
mcm =
MCD =
¿Quiénes son amigos de este personaje?

147 =
175 =
mcm =
MCD =
¿Quiénes son amigos de este personaje?

60 =
75 =
mcm =
MCD =
¿Quiénes son amigos de este personaje?

15 =

PEGAR AQUÍ

MÚLTIPLOS Y DIVISORES

9

Divisores

5

Múltiplos

I	V	X	L	C	D	M
---	---	---	---	---	---	---



A large, soft, purple cloud-like shape in the center of the page, with a grid of small purple dots overlaid on it.

3º Y 4º DE
PRIMARIA

1°	N Ú M E R O S	2°
3°		4°
5°		6°
7°		8°
9°		10°
11°		12°
13°		14°
15°		16°
17°		18°
19°		20°

Primero	P E G A R A Q U Í	Segundo
Tercero		Cuarto
Quinto		Sexto
Séptimo		Octavo
Noveno		Décimo
Undécimo		Duodécimo
Décimotercero		Décimocuarto
Décimoquinto		Décimosexto
Décimoseptimo		Décimoctavo
Décimonoveno		Vigésimo

TIPOS DE ÁNGULOS

RECTO

@lapicesconmagia

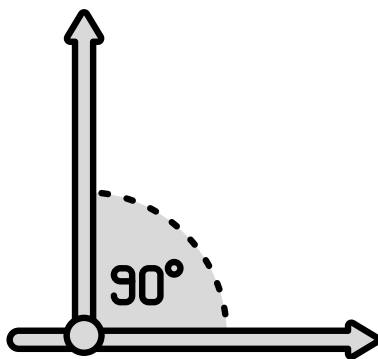
AGUDO

OBTUSO

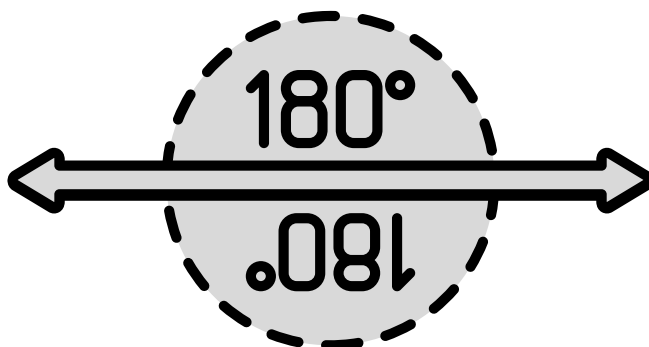
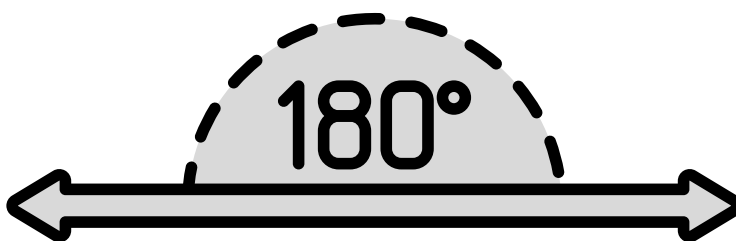
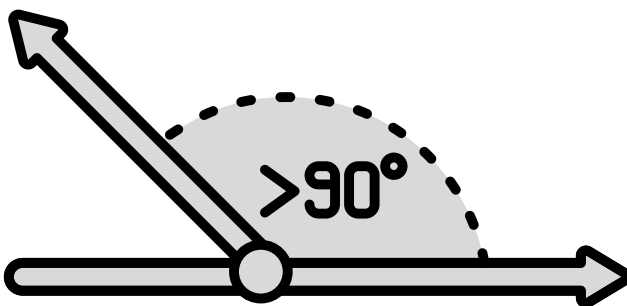
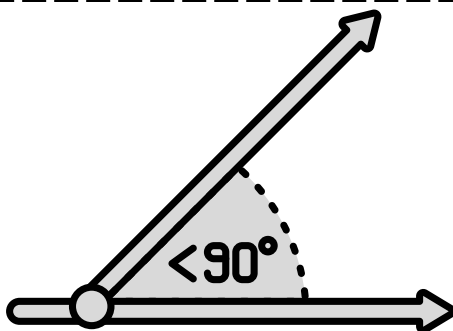
LLANO

COMPLETO

PEGAR AQUI

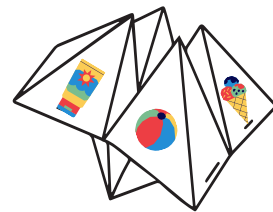


@lapicescomagia



COMECOCOS

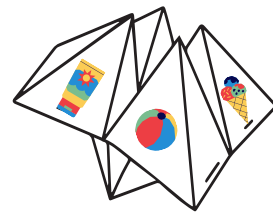
TABLA DEL 2



2X	2X3 6	2X4 8	@lapicesconmagia 2X
2X2 4	2X5 10	2X6 12	2X7 14
2X8 16	2X9 18	2X10 20	2X11 22
2X12 24	2X13 26	2X14 28	2X15 30

COMECOCOS

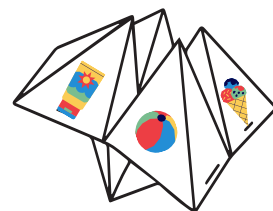
TABLA DEL 3



3X	3X3	3X4	@lapicesconmagia 3X
3X2	9	12	3X5
6	15	18	9X2
3X6	21	24	3X
3X	27	3X7	3X
8X3			

COMECOCOS

TABLA DEL 4

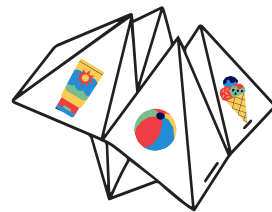


4X	4X3	4X4	4X
4X2	12	16	4X5
8	20	24	4X6
4X7	28	4X7	4X
4X	4X8		

@lapicesconmagia

COMECOCOS

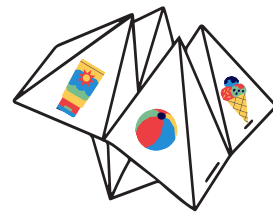
TABLA DEL 5



5X	5X3	5X4	@lapicesconmagia 5X
5X2	15	20	5X5
10	25	30	5X6
5X6	40	35	5X7
5X	5X8	5X7	5X

COMECOCOS

TABLA DEL 6

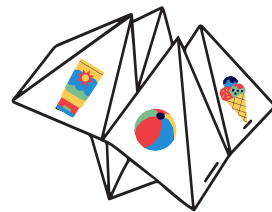


6X	6X3	6X4	6X
6X2	18	24	6X5
12	30	36	6X9
6X6	75	42	9X9
6X	87	6X7	6X
6X8	6X9	7X9	

@lapicesconmagia

COMECOCOS

TABLA DEL 7

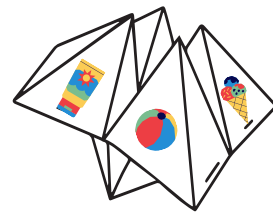


7X	7X3	7X4	7X
7X2	21	28	7X5
14	35	42	9X7
6X7	39	67	7X
59	7X7	7X	7X
8X7	7X	7X	7X

@lapicesconmagia

COMECOCOS

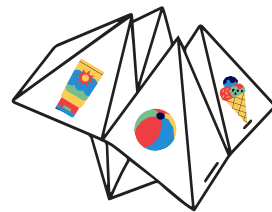
TABLA DEL 8



8X	8X3 24	8X4 32	@lapicesconmagia 8X
8X2 16	24	40	8X5
6X8 48	72	48	9X8
8X	8X8 64	56 7X8	8X

COMECOCOS

TABLA DEL 9



@lapicesconmagia

9X

9X3

27

9X4

36

9X

9X2

18

9X5

45

9X6

54

9X7

63

9X8

72

9X

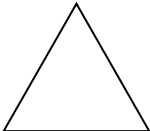
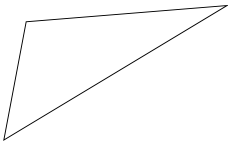
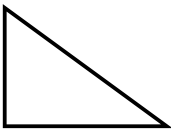
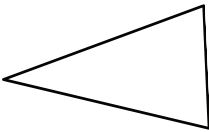
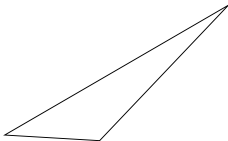
9X9

81

9X

POLÍGONOS

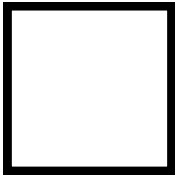
pegar aquí		
pegar aquí	pegar aquí	pegar aquí
Tiene tres lados iguales	Tiene dos lados iguales	No tiene lados iguales
pegar aquí	pegar aquí	pegar aquí
Tiene un ángulo recto	Tiene tres ángulos agudos	Tiene un ángulo obtuso
TRIÁNGULO		

EQUILÁTERO 	ISÓSCELES 	ESCALENO 
RECTÁNGULO 	ACUTÁNGULO 	OBSTUSÁNGULO 

pegar aquí

@lapicesconmagia

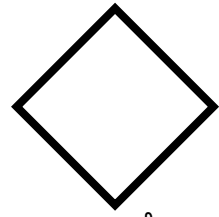
Son los polígonos de cuatro
lados, y pueden ser:



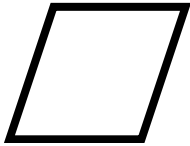
cuadrado



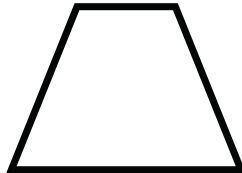
rectángulo



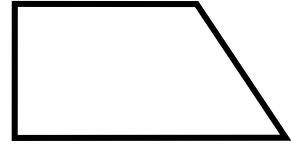
rombo



romboide



trapezio

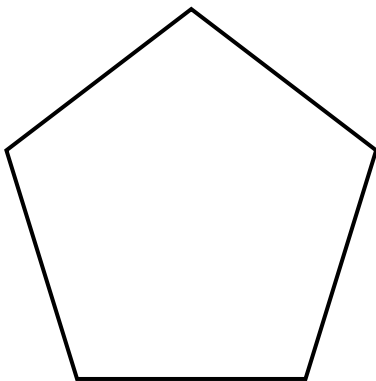


trapezoide

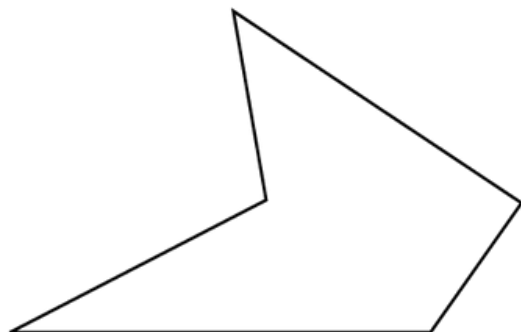
CUADRILÁTEROS

pegar aquí

Son polígonos de 5
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



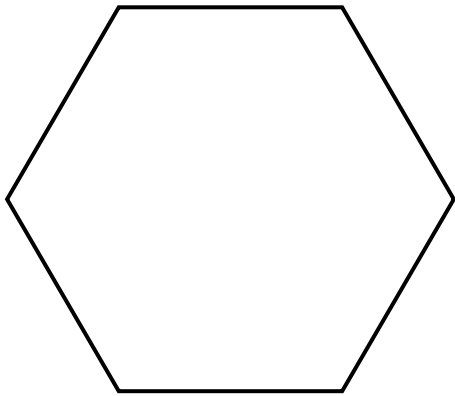
Irregular, sus
lados no son
iguales

PENTÁGONOS

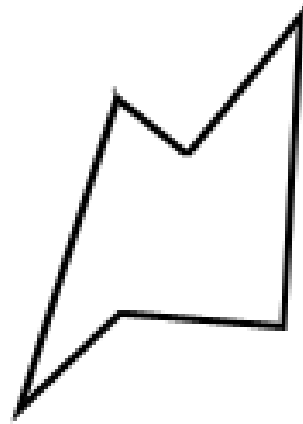
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 6
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



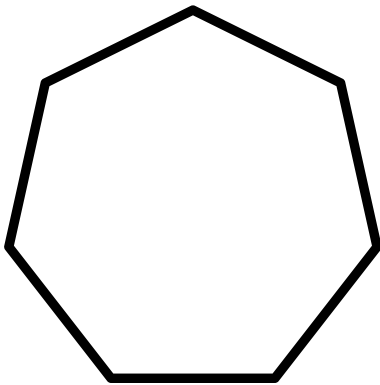
Irregular, sus
lados no son
iguales

HEXÁGONOS

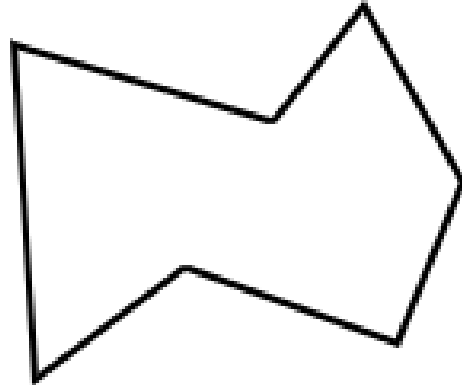
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 7
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



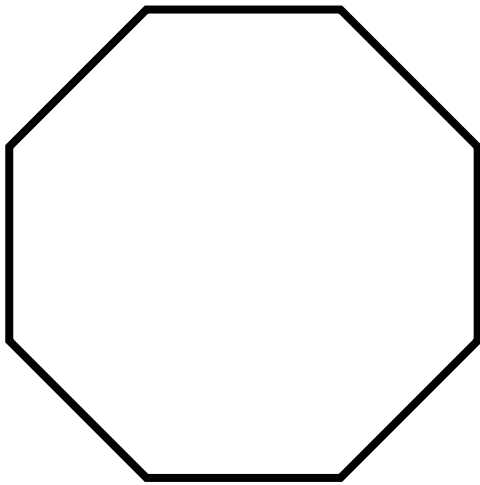
Irregular, sus
lados no son
iguales

HEPTÁGONOS

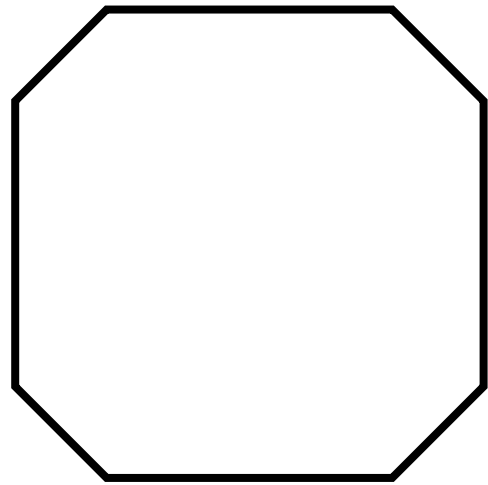
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 8
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



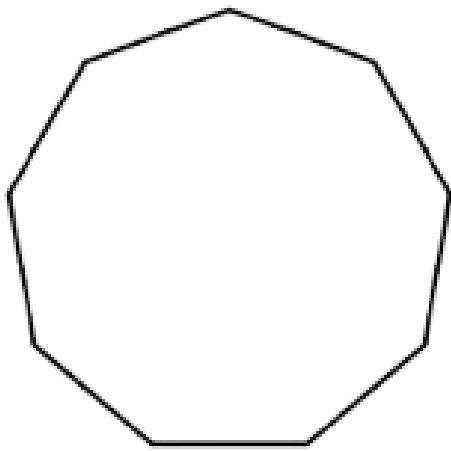
Irregular, sus
lados no son
iguales

OCTÓGONOS

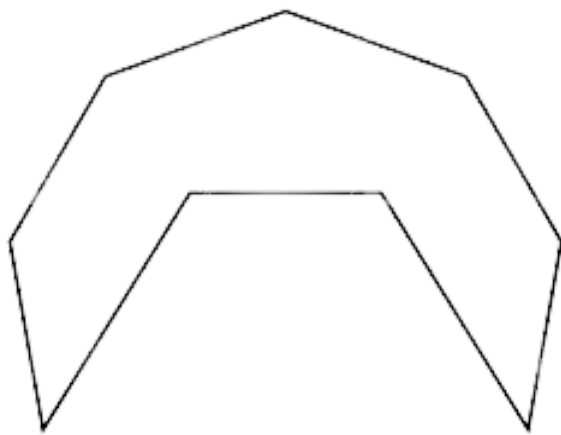
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 9
lados



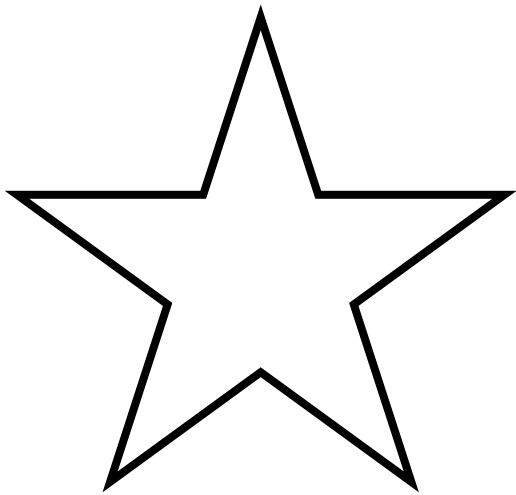
Regular, porque
todos sus lados son
iguales



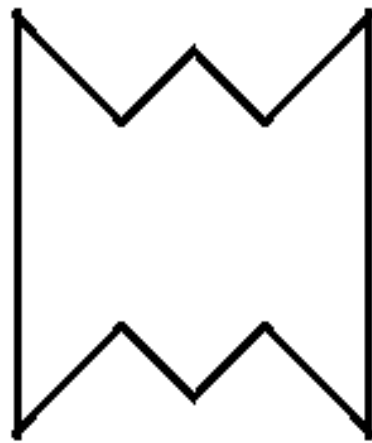
Irregular, sus
lados no son
iguales

ENEÁGONOS

Son polígonos de 10
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



Irregular, sus
lados no son
iguales

DECÁGONOS



NÚMEROS ROMANOS

PEGAR AQUÍ

@lapicesconmagia

1

5

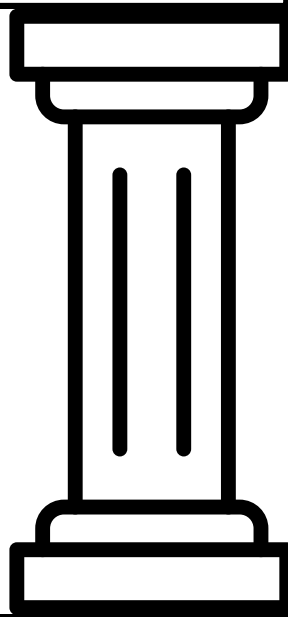
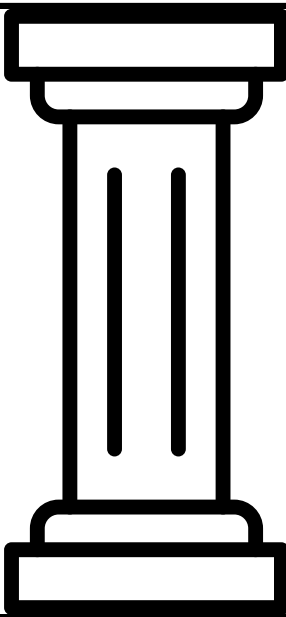
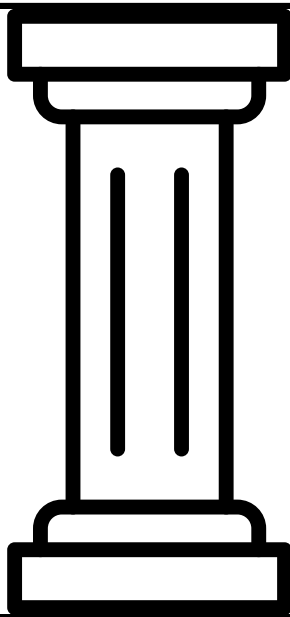
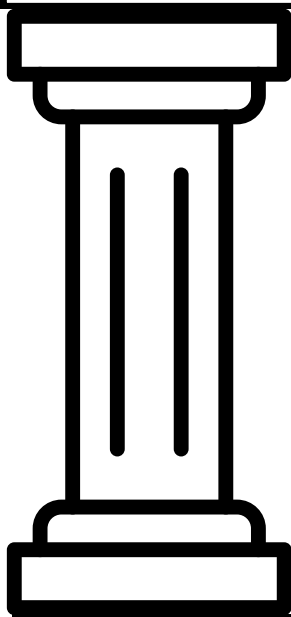
10

50

100

500

1000



PEGAR AQUÍ

Los números romanos se restan cuando un símbolo más pequeño está antes de uno más grande.

Si el número pequeño está a la izquierda, se resta.

¿CUÁNDO SE RESTAN?

PEGAR AQUÍ

Los números romanos se suman cuando un símbolo igual o más pequeño está después de otro más grande.

Es decir: si el número pequeño está a la derecha, se suma.

¿CUÁNDO SE SUMAN?

Los números romanos siempre se leen de izquierda a derecha, es decir, comenzamos leyendo desde el primer símbolo hasta el último.

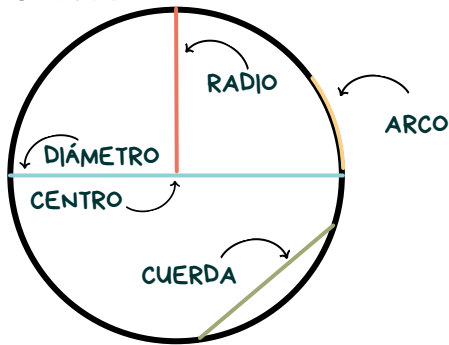
¿CÓMO SE LEEN?

I	V	X	L	C	D	M
---	---	---	---	---	---	---

CIRCUNFERENCIA

Es una línea curva cerrada y plana con todos sus puntos a igual distancia del centro

Elementos



Longitud de una circunferencia

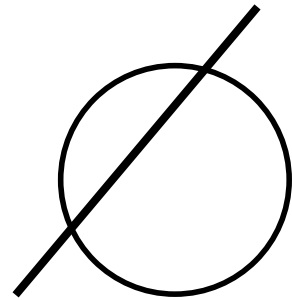
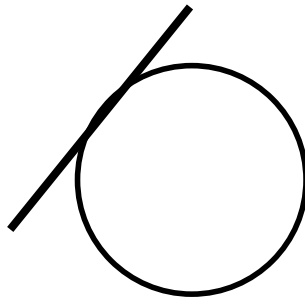
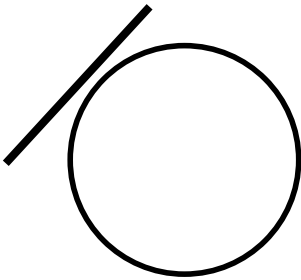
$$L = D \times \pi = 2 \times \pi \times r$$

Longitud = diámetro $\times n^{\circ}$ π

Longitud = $2 \times n^{\circ}$ $\pi \times$ radio

@lapicesconmagia

Posiciones de una recta con respecto a una circunferencia



PEGAR AQUÍ

@lapicesconmagia

EXTERIOR

No tienen
puntos
comunes.

TANGENTE

Tiene un único
punto en
común.

SECANTE

Tienen dos
puntos en
común.

PEGAR AQUÍ

EXTERIOR

TANGENTE

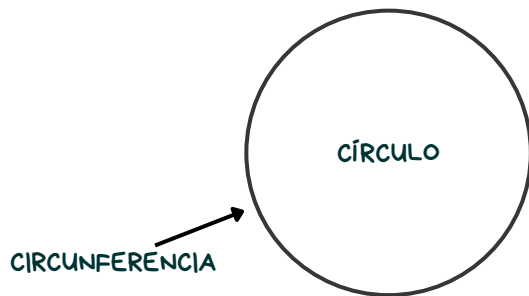
SECANTE

CÍRCULO

@lapicesconmagia

Se trata de una circunferencia plana formada por una circunferencia y su interior

Elementos

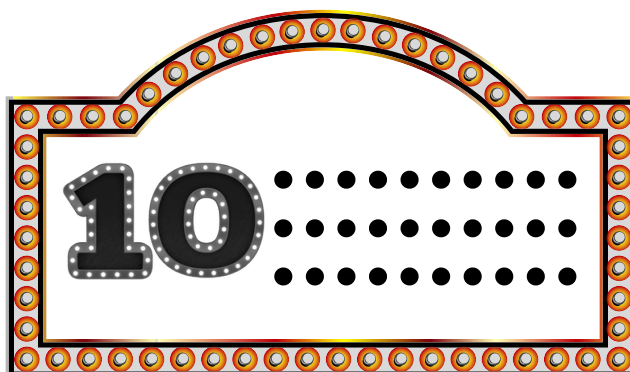
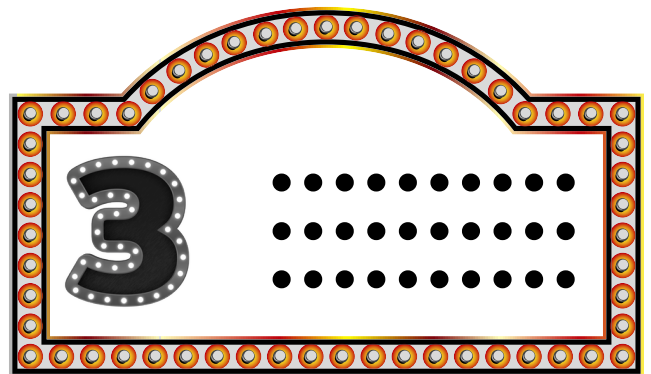
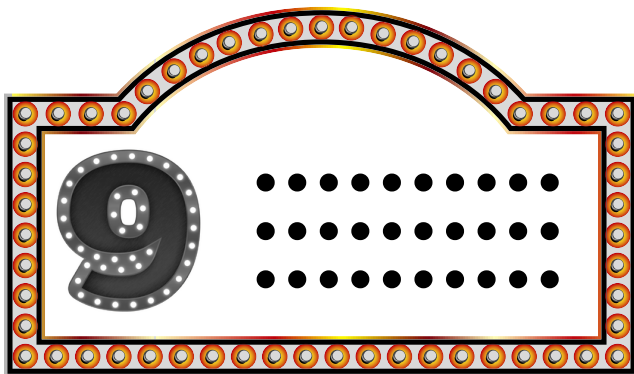
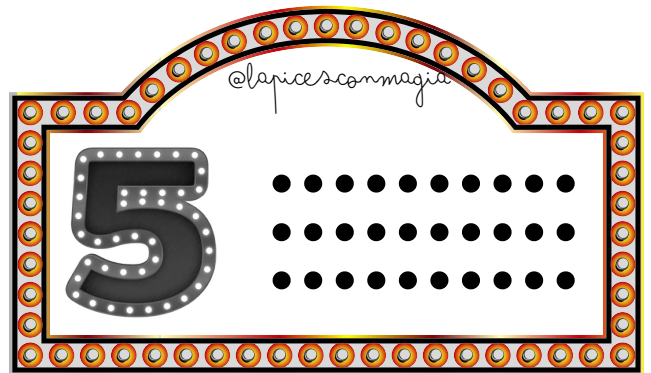
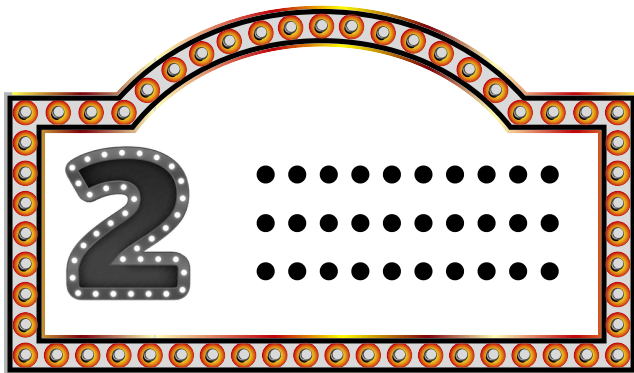


Area del círculo:

$$\text{Area} = \pi r^2$$

$$\text{Area} = n^\circ \pi \times \text{radio al cuadrado}$$

MÚLTIPLOS Y DIVISORES



@lapicesconmagia



@lapicesconmagia



@lapicesconmagia



A large, soft, purple cloud-like shape in the center of the page, with a grid of small purple dots overlaid on it.

5° Y 6° DE
PRIMARIA

CRITERIOS DE DIVISIBILIDAD

2

3

@lapicesconmagia

4

5

6

9

10

11

PEGAR AQUÍ

@lapicesconmagia

Cuando es par, es decir,
acaba en : 0, 2, 4, 6 y .

Ejemplo: 542, 210, 796

Cuando las sumas de sus
cifras es múltiplo de 3.

Ejemplo: 582 ($5+2+8$)

Cuando sus dos últimas
cifras son 00 o un
múltiplo de 4.

Ejemplo: 800, 864.

Cuando termina en 0
o en 5

Ejemplo: 800, 865

Cuando es múltiplo de 2
y de 3 a la vez

Ejemplo: 174

Cuando las sumas de
sus cifras es múltiplo de 9

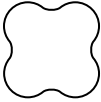
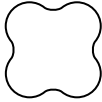
Ejemplo: 909

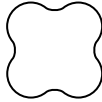
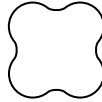
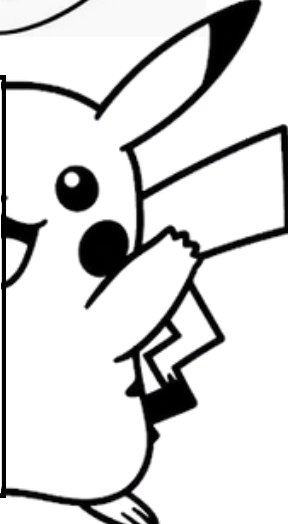
Cuando termina en 0

Ejemplo: 900, 570.

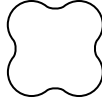
Cuando al sumar o restar
sus cifras te da 0 o
múltiplo de 11

Ejemplo: 804

 48	48 = 72 = mcm = MCD = ¿Quiénes son amigos de este personaje?  	72 
---	--	---

 84	84 = 315 = mcm = MCD = ¿Quiénes son amigos de este personaje?  	315 
--	---	---

 147	147 = 175 = mcm = MCD = ¿Quiénes son amigos de este personaje?  	175 
--	--	--

 60	60 = 75 = mcm = MCD = ¿Quiénes son amigos de este personaje?  	75 
---	--	---

POLÍGONOS

@lapicesconmagia

pegar aquí

pegar aquí

Tiene
tres lados
iguales

pegar aquí

Tiene
dos lados
iguales

pegar aquí

No
tiene lados
iguales

pegar aquí

Tiene
un ángulo
recto

pegar aquí

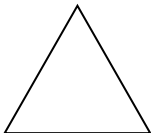
Tiene tres
ángulos
agudos

pegar aquí

Tiene
un ángulo
obtuso

TRIÁNGULO

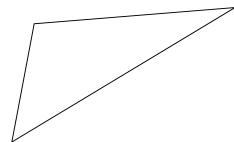
EQUILÁTERO



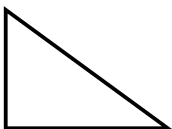
ISÓSCELES



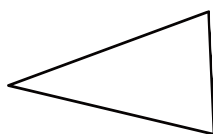
ESCALENO



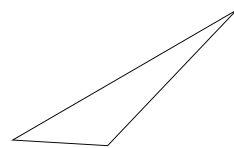
RECTÁNGULO



ACUTÁNGULO



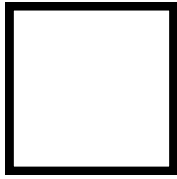
OBTUSÁNGULO



pegar aquí

@lapicesconmagia

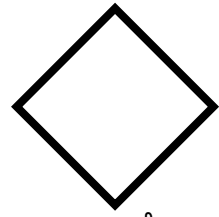
Son los polígonos de cuatro
lados, y pueden ser:



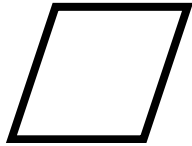
cuadrado



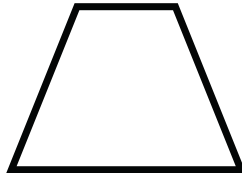
rectángulo



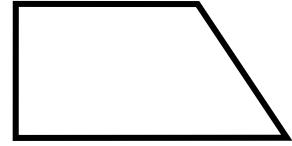
rombo



romboide



trapezio

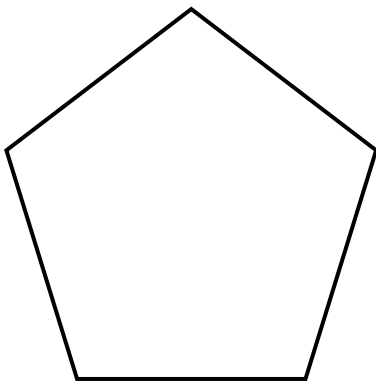


trapezoide

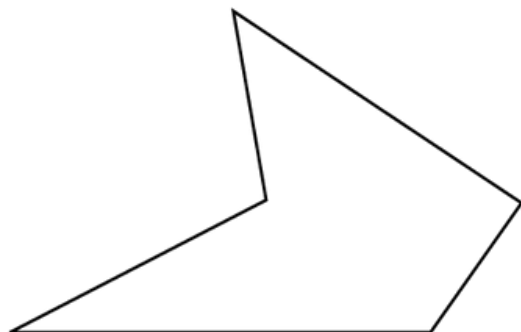
CUADRILÁTEROS

pegar aquí

Son polígonos de 5
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



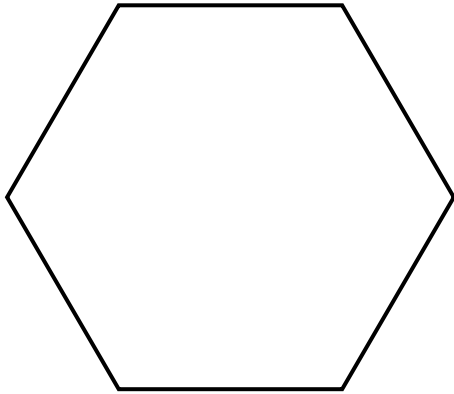
Irregular, sus
lados no son
iguales

PENTÁGONOS

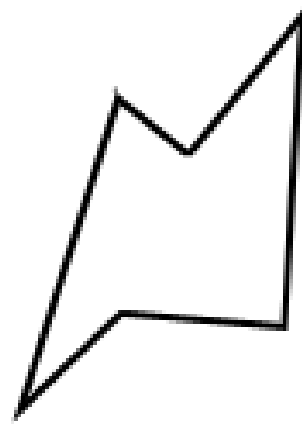
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 6
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



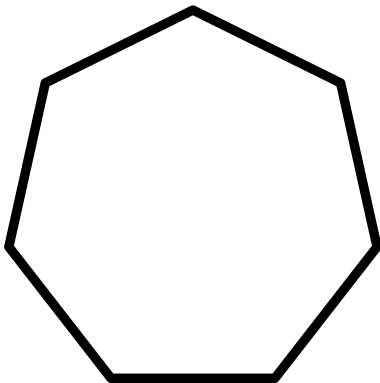
Irregular, sus
lados no son
iguales

HEXÁGONOS

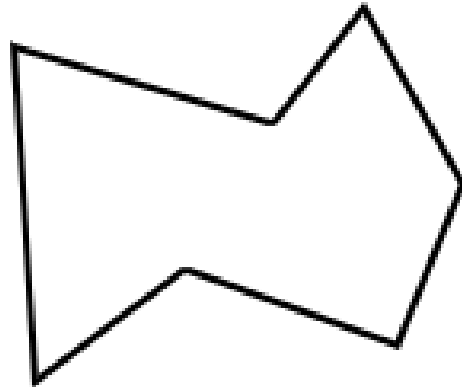
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 7
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



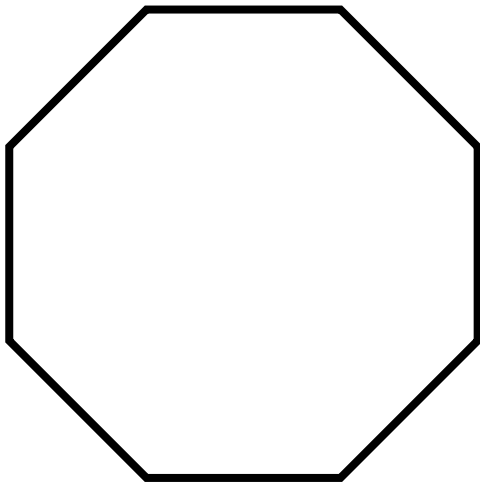
Irregular, sus
lados no son
iguales

HEPTÁGONOS

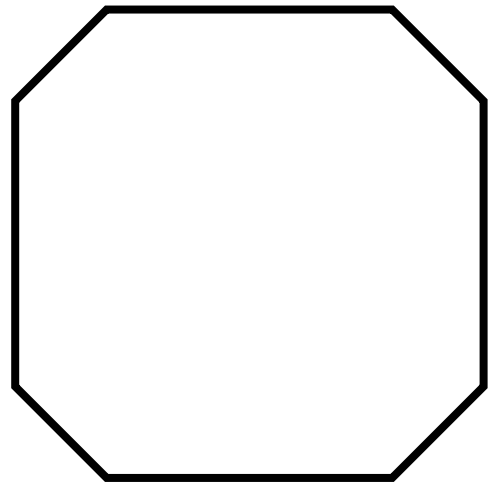
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 8
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



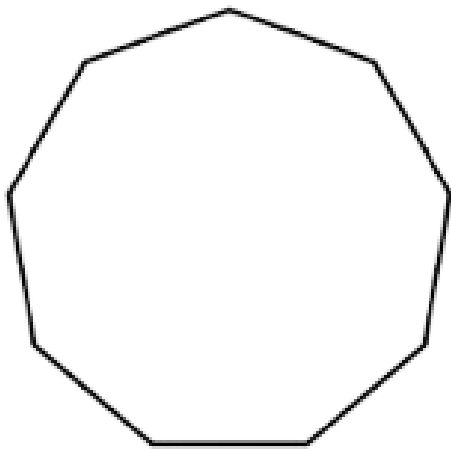
Irregular, sus
lados no son
iguales

OCTÓGONOS

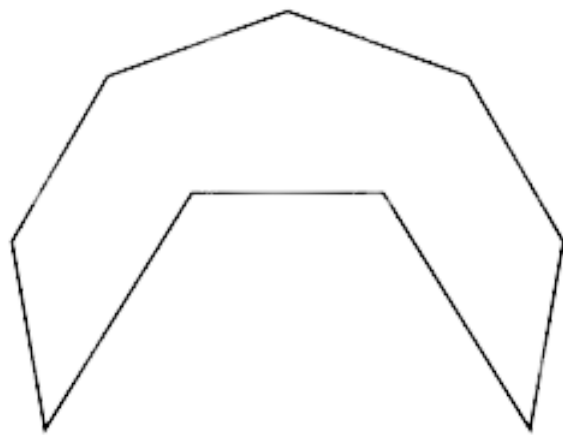
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 9
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



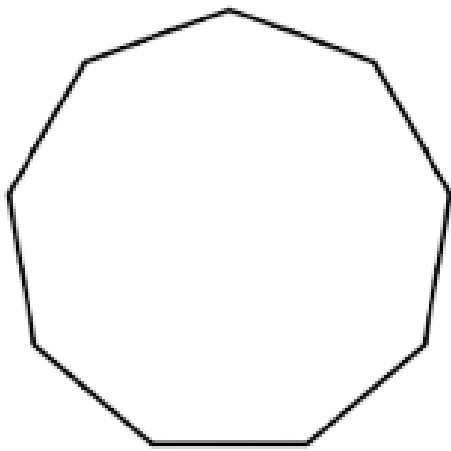
Irregular, sus
lados no son
iguales

ENEÁGONOS

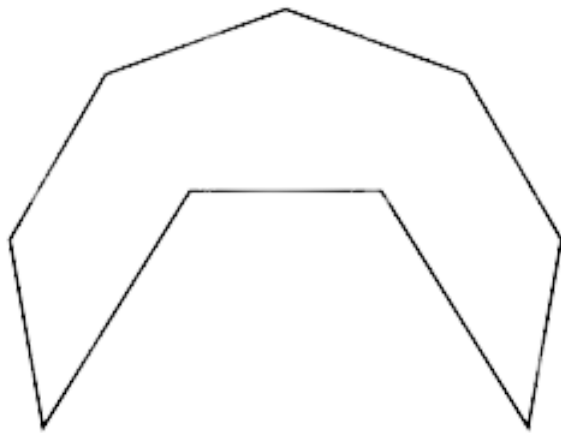
pegar aquí

@lapicesconmagia

Son polígonos de 9
lados



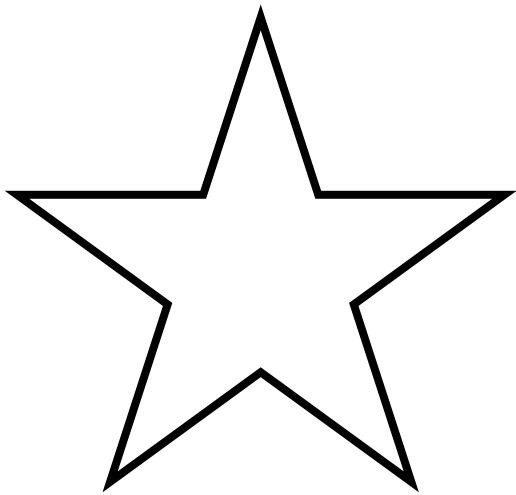
Regular, porque
todos sus lados son
iguales



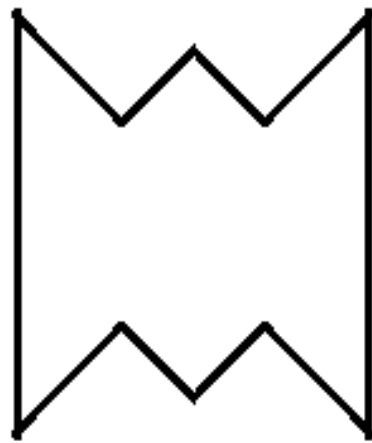
Irregular, sus
lados no son
iguales

ENEÁGONOS

Son polígonos de 10
lados



Regular, porque
todos sus lados son
iguales



Irregular, sus
lados no son
iguales

DECÁGONOS



NÚMEROS ROMANOS

PEGAR AQUÍ

@lapicesconmagia

1

5

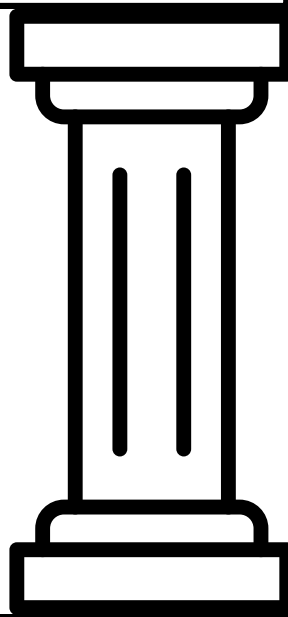
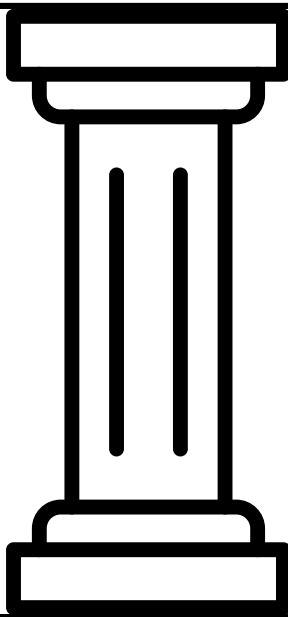
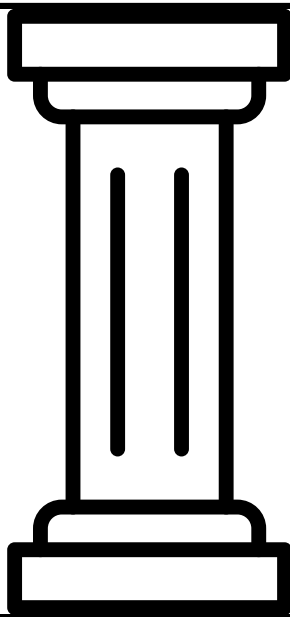
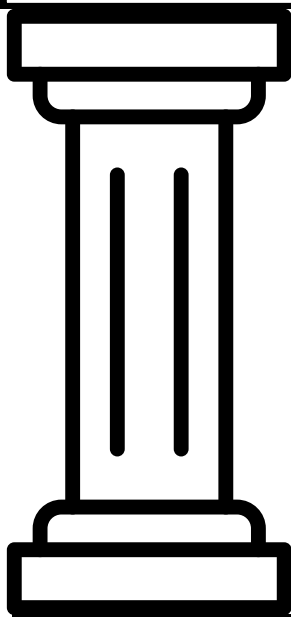
10

50

100

500

1000



PEGAR AQUÍ

Los números romanos se restan cuando un símbolo más pequeño está antes de uno más grande.

Si el número pequeño está a la izquierda, se resta.

¿CUÁNDO SE RESTAN?

PEGAR AQUÍ

Los números romanos se suman cuando un símbolo igual o más pequeño está después de otro más grande.

Es decir: si el número pequeño está a la derecha, se suma.

¿CUÁNDO SE SUMAN?

Los números romanos siempre se leen de izquierda a derecha, es decir, comenzamos leyendo desde el primer símbolo hasta el último.

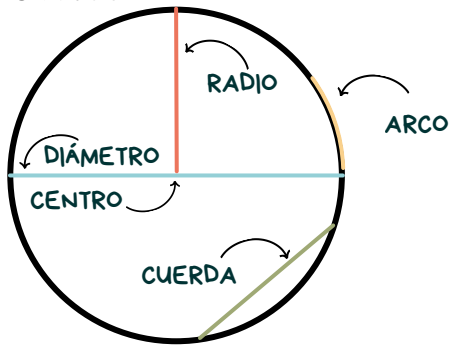
¿CÓMO SE LEEN?

I	V	X	L	C	D	M
---	---	---	---	---	---	---

CIRCUNFERENCIA

Es una línea curva cerrada y plana con todos sus puntos a igual distancia del centro

Elementos



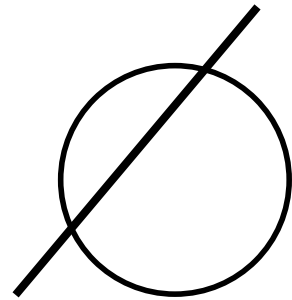
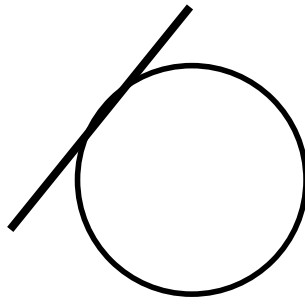
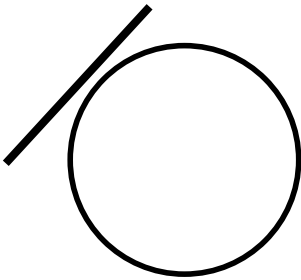
Longitud de una circunferencia

$$L = D \times \pi = 2 \times \pi \times r$$

Longitud = diámetro $\times n^{\circ}$ π

Longitud = $2 \times n^{\circ}$ $\pi \times$ radio

Posiciones de una recta con respecto a una circunferencia



@lapicesconmagia

PEGAR AQUÍ

EXTERIOR

No tienen
puntos
comunes.

TANGENTE

Tiene un único
punto en
común.

SECANTE

Tienen dos
puntos en
común.

PEGAR AQUÍ

EXTERIOR

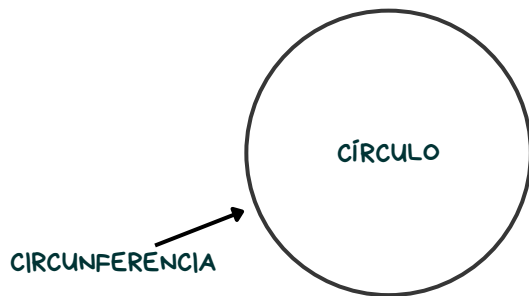
TANGENTE

SECANTE

CÍRCULO

Se trata de una circunferencia plana formada por una circunferencia y su interior

Elementos



Area del círculo:

$$\text{Area} = \pi r^2$$

$$\text{Area} = n^\circ \pi \times \text{radio al cuadrado}$$