



# DOSSIER

# LECTOESCRITURA CREATIVA Y DIVERTIDA

PIXAR

Disney



# NORMAS DE USO

CON EL OBJETIVO DE GARANTIZAR EL CORRECTO USO Y PROTECCIÓN DE LOS MATERIALES EDUCATIVOS CONTENIDOS EN EL DOCUMENTO, SE ESTABLECEN LAS SIGUIENTES NORMAS DE USO:

1. TODOS LOS MATERIALES INCLUIDOS EN ESTE DOSSIER SE ENCUENTRAN PROTEGIDOS POR LA LICENCIA CREATIVE COMMONS, LO QUE IMPLICA QUE SU MODIFICACIÓN, RÉPLICA Y DISTRIBUCIÓN ESTÁN COMPLETAMENTE PROHIBIDAS SIN LA AUTORIZACIÓN EXPRESA DE LOS CREADORES Y TITULARES DE LOS DERECHOS.
  2. EL USO DE ESTOS MATERIALES ESTÁ PERMITIDO EXCLUSIVAMENTE CON FINES EDUCATIVOS Y NO COMERCIALES.
  3. SE INSTA A LOS USUARIOS A RESPETAR LA INTEGRIDAD DE LOS CONTENIDOS, EVITANDO CUALQUIER FORMA DE ALTERACIÓN QUE PUDIERA DISTORSIONAR SU PROPÓSITO EDUCATIVO ORIGINAL.
  4. LA REPRODUCCIÓN PARCIAL O TOTAL DE LOS MATERIALES DEBERÁ ESTAR ACOMPAÑADA DE LA DEBIDA ATRIBUCIÓN A LOS AUTORES.
  5. LA MARCA DISNEY/PIXAR Y SUS IMÁGENES PERTENECEN A LA MISMA.
- TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.



@la\_magia\_de\_enseñar



@volandodesdemiaula





# RETO Pixar

## RATATOUILLE - "El Plato Imposible"

¡Atención, jóvenes chefs! Hoy Remy ha recibido una noticia que puede cambiar su destino gastronómico: ¡los cuatro evaluadores más exigentes de la Escuela de Cocina de París visitarán su restaurante!

El jurado ha impuesto una condición innegociable: Ingredientes obligatorios: albahaca fresca, queso y nueces.

Tu misión: inventar un plato de diseño y redactar la receta que conquistará a los evaluadores.



## RETO CREATIVO: "¡Salva el arcade con tu personaje!"

El arcade de Litwak está en peligro: un fallo en la red amenaza con borrar juegos completos. Ralph y Vanellope necesitan aliados... ¡y tú vas a crear un personaje único para ayudarles!

Tu misión: inventa tu personaje y escribe la historia de su debut en el universo de Rompe Ralph.





# PX A R



## NEMO - "Misterio en el Mar Azul"

Una criatura marina especial ha desaparecido sin dejar rastro.  
Nemo y Dory sospechan que algo extraño ocurre.

Tu misión: inventar un personaje submarino, explicar su desaparición, detallar las pistas encontradas y relatar cómo avanza la investigación.



# COCO – "La Gran Invitación al Mundo de los Recopardados"



La familia Rivera está preparando la Noche de los Muertos, pero un elemento mágico del altar ha desaparecido. Sin él, algunas almas podrían no encontrar el camino.



Tu misión: crear una invitación especial para los espíritus, decidir qué falta en el altar y explicar cómo se recuperará.

# RETO PIXAR

## MONSTRUOS S.A. – "Operación Puerta Perdida"

¡Alerta en Monstruópolis! Una puerta especial ha desaparecido del enorme almacén de Monstruos S.A. Sin ella, un niño o niña podría quedar atrapado en el mundo de los monstruos.

Tu misión: crear un monstruo compañero, investigar dónde está la puerta, diseñar herramientas monstruosas y decidir el final del caso.



## RETO CREATIVO: "Las emociones de Riley!"

Riley está teniendo un día complicado y sus emociones en la sede central —Alegria, Tristeza, Miedo, Desagrado e Ira— necesitan tu ayuda para organizar su mundo interior.

Un recuerdo importante de Riley se ha vuelto confuso y amenaza con desaparecer, ¡y solo con la ayuda de un nuevo personaje emocional podrán salvarlo!

Tu misión: inventar un personaje emocional que pueda unirse al grupo y ayudar a Riley a superar este desafío.



nivel 1

# LA RECETA SECRETA DE REMY

"El plato que cambió París"



DIBUJA CÓMO QUEDARÁ  
TU PLATO:



RODEA LOS INGREDIENTES:



DA NOMBRE A TU CREACIÓN:

---

---

nivel 2

# LA RECETA SECRETA DE REMY

"El plato que cambió París"



DIBUJA CÓMO QUEDARÁ  
TU PLATO:



ESCRIBE UNA RECETA BREVE USANDO VERBOS EN IMPERATIVO:  
("MEZCLA", "CORTA")

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_

nivel 3

# LA RECETA SECRETA DE REMY

## "El plato que cambió París"



## TIEMPO DE PREPARACIÓN:

## TIEMPO DE COCCIÓN:

## NÚMERO DE PERSONAS:

Remy recibe la visita de los cuatro evaluadores más exigentes de la Escuela de Cocina de París y necesita ayuda para impresionarlos. El jurado solo acepta platos únicos y ha impuesto tres ingredientes obligatorios: albahaca fresca, queso y nueces.

¡Es hora de cocinar! Redacta tu receta.

nivel 1

# EL ARCADE DE RALPH



DIBUJA A TU PERSONAJE

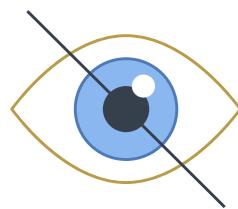


ESCRIBE SU NOMBRE:

---

---

RODEA SUS CUALIDADES:



nivel 2

# EL ARCADE DE RALPH



## FICHA TÉCNICA

Nombre:

Habilidad especial:

Juego en el que aparece:

Meta dentro del juego:

¿De qué se alimenta?

Superpoder:

Debilidad curiosa:

DIBUJA A TU PERSONAJE

**ESCRIBE 3 ORACIONES SOBRE SU PRIMERA MISIÓN:**

---

---

---

---

---

nivel 3



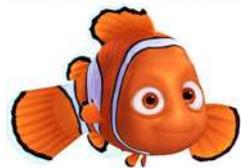
# EL ARCADE DE RALPH

El arcade de Litwak está en peligro: un fallo en la red amenaza con borrar juegos completos. ¡Únete para ayudarles!

Ralph y Vanellope necesitan aliados... ¡y tú vas a crear un personaje único para ayudarles! Inventa tu personaje y escribe la historia de su debut en el universo de Rompe Ralph. Asegúrate de quién es y cómo es, qué problema enfrenta en el arcade, cómo trabaja con Ralph y Vanellope, un giro inesperado y un final emocionante.

 Tip: Sé creativo, divertido y haz que tu personaje brille en el arcade.

nivel 1



# MISTERIO EN EL MAR AZUL

DISEÑA EL CARTEL DE BÚSQUEDA:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

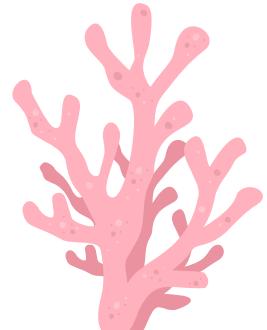
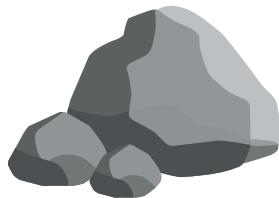
---

ESCRIBE SU NOMBRE:

---

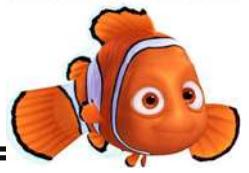
---

DÓNDE FUE VISTO POR ÚLTIMA VEZ?



nivel 2

# MISTERIO EN EL MAR AZUL



NOMBRE DEL PERSONAJE DESAPARECIDO:

---

DESCRIPCIÓN BREVE:

---

---

---

ÚLTIMA PISTA ENCONTRADA:

---

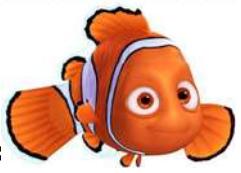
---

¿QUIÉN TE AVISÓ? RODEA EL PERSONAJE

nemo dory tortuga res  
globo stro

nivel 3

# MISTERIO EN EL MAR AZUL



expediente del caso marino nº 27

FICHA DEL PERSONAJE (ORIGEN, ASPECTO, PERSONALIDAD):

## FICHA TÉCNICA

Nombre:

Origen:

Amigos de referencia:

Zonas frecuentadas:

¿De qué se alimenta?

Personalidad:

DIBUJA A TU PERSONAJE

INICIO DEL MISTERIO:

---

---

---

---

---

¿CÓMO ENTRAN NEMO Y DORY EN LA HISTORIA?

---

---

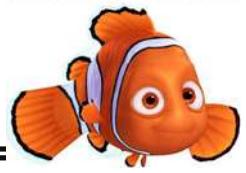
---

---

---

nivel 3

# MISTERIO EN EL MAR AZUL



expediente del caso marino nº 27

DOS PISTAS CLAVE:

1.

---

2.

---

GIRO INESPERADO:

---

---

---

---

---

FINAL DEL EXPEDIENTE:



abierto



resuelto



nueva misión

pendiente

EXPLICA EL FINAL:

---

---

---

---

nivel 1



# EL ALTAR SAGRADO

y el elemento mágico robado



DIBUJA TU INVITACIÓN MÁGICA PARA LOS ESPÍRITUS:



¿QUÉ FALTA EN EL ALTAR? RODEA EL ELEMENTO



COMPLETA LA ORACIÓN:

PARA QUE EL ESPÍRITU LLEGUE, YO PONGO EN EL ALTAR...

---

---

nivel 2



# EL ALTAR SAGRADO

y el elemento mágico robado



Mensaje para los Recordados: invita a las almas al banquete.

1. Describe qué objeto faltaba en el altar y por qué es importante.

2. Explica cómo Miguel y tú lo recuperaron (una pista, un recuerdo, un personaje que ayuda).

3. Diseña un pequeño detalle decorativo: flor, vela, papel picado o pan y dibújalo en la misma



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



nivel 3



# EL ALTAR SAGRADO

y el elemento mágico robado



## INVITACIÓN FORMAL PARA LA NOCHE DE LOS MUERTOS:

---

---

---

---

---

---

---

## NUEVO OBJETO QUE HAS INVENTADO PARA EL ALTAR:

dibujo, nombre, descripción y significado

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

nivel 3



# EL ALTAR SAGRADO

y el elemento mágico robado



## MISIÓN PARA RECUPERARLO:

¿qué espíritu lo escondió?

---

¿ qué pruebas tuvieron que superar miguel y tú?

---

---

---

## FINAL DEL CASO:

celebración  
lista

falta un  
último detalle

aparece un alma  
nueva con un  
mensaje

## EXPLICA EL FINAL:

---

---

---

---

---

nivel 1



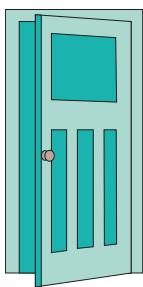
# EL MISTERIO DE LA PUERTA PERDIDA

expediente monstruoso nº 37

DIBUJA A TU MONSTRUO AYUDANTE:



¿QUÉ PUERTA SE HA PERDIDO? RODEA TU ELECCIÓN



COMPLETA LA ORACIÓN:

LA PUERTA DESAPARECIDA ESTÁ ESCONDIDA EN....

---

---

nivel 2



# EL MISTERIO DE LA PUERTA PERDIDA

expediente monstruoso n° 37

**DESCRIBE A TU MONSTRUO AYUDANTE:**

---

---

---

---

**EXPLICA QUÉ PUERTA DESAPARECIÓ Y POR QUÉ ES IMPORTANTE:**

---

---

---

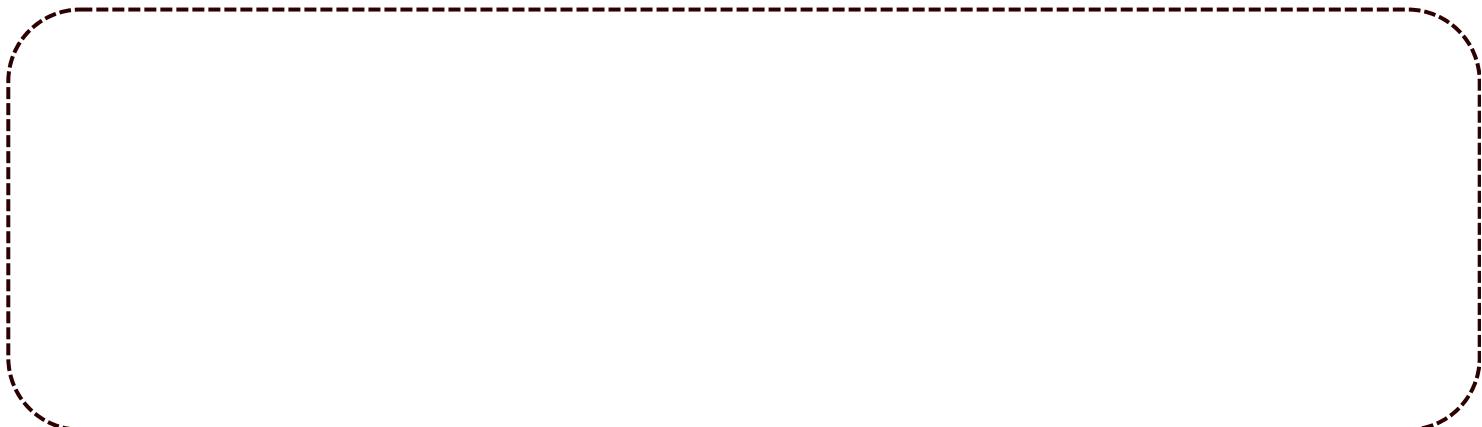
**¿CÓMO TE ENCONTRARON MIKE Y SULLEY PARA PEDIRTE AYUDA?**

---

---

---

**DISEÑA UN DETECTOR DE PUERTAS Y DIBÚJALO:**



nivel 3



# EL MISTERIO DE LA PUERTA PERDIDA

expediente monstruoso nº 37

**PRESENTACIÓN DEL CASO: ¿QUÉ PUERTA ESPECIAL HA DESAPARECIDO Y QUÉ CONTIENE?**

---

---

---

---

---

---

**TU PERSONAJE MONSTRUOSO:**

dibujo, origen, habilidades y papel en la misión

Dibujo del personaje monstruoso:

---

---

---

---

---

---

nivel 3



# EL MISTERIO DE LA PUERTA PERDIDA

expediente monstruoso nº 37

¿qué pistas encontraron mike y sulley?

---

DOS HERRAMIENTAS MONSTRUOSAS CREADAS POR TI:

1.

---

2.

---

GIRO INESPERADO:

---

---

---

FINAL DE LA MISIÓN



sigue el  
misterio



puerta  
recuperada



nueva amenaza  
en el sector de  
sustos

EXPLICA EL FINAL:

---

---

---

---

nivel 1



# LAS EMOCIONES DE RILEY

DIBUJA TU PERSONAJE EMOCIONAL NUEVO:



¿CÓMO SE SIENTE? RODEA SUS EMOCIONES:



ESCRIBE SU NOMBRE:

---

---

nivel 2



# LAS EMOCIONES DE RILEY

FICHA DEL DE LA EMOCIÓN (NOMBRE, ASPECTO, PERSONALIDAD):

## FICHA TÉCNICA

Nombre:

Aspecto:

Situación complicada que enfrenta Riley:

Qué hace para ayudar a Riley:

DIBUJA A TU PERSONAJE

ESCRIBE 3 ORACIONES SOBRE CÓMO TU EMOCIÓN AYUDA A RILEY A PROTEGER O RECUPERAR EL RECUERDO CONFUSO.

---

---

---

---

---

nivel 3



# LAS EMOCIONES DE RILEY

**PRESENTA A TU EMOCIÓN: (ORIGEN, PERSONALIDAD, HABILIDADES ESPECIALES):**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**PROBLEMA DE RILEY (RECUERDO CONFUSO EN RIESGO):**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

nivel 3



# LAS EMOCIONES DE RILEY

**COLABORACIÓN CON ALEGRÍA, TRISTEZA, MIEDO, DESAGRADO  
E IRA:**

---

---

---

---

---

---

---

**DOS HERRAMIENTAS EMOCIONALES INVENTADAS:**

1.

---

2.

---

**FINAL DE LA MISIÓN:**



recupera el  
recuerdo



aprende algo  
nuevo



la aventura  
continúa

**EXPLICA EL FINAL:**

---

---

---

---

---



## JUGANDO CON LOS ELEMENTOS

# ADIVINA LA PELÍCULA

PIXAR



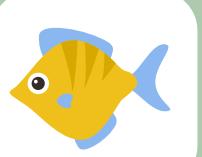
# nivel 1



# nivel 1



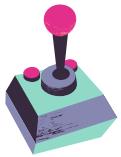
# nivel 1

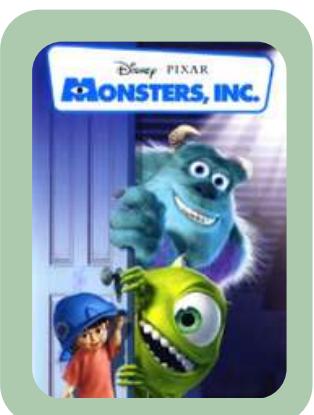
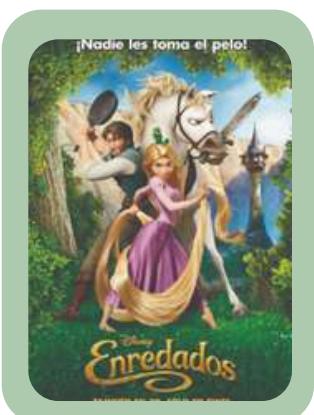
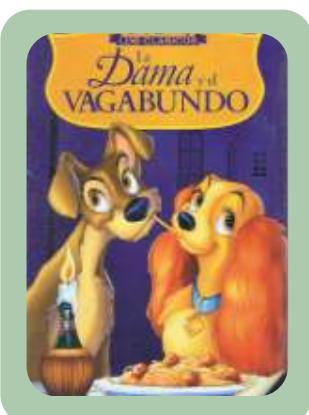
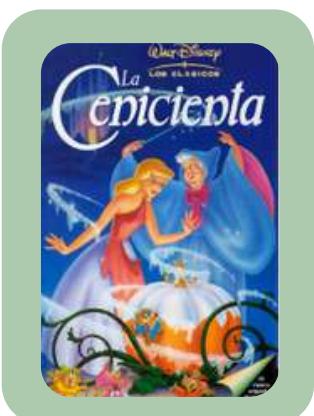
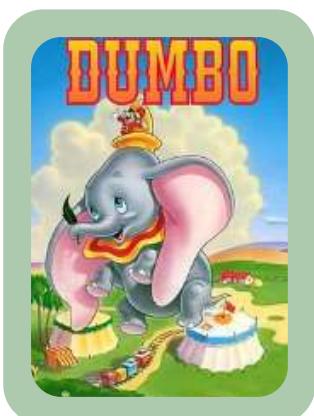
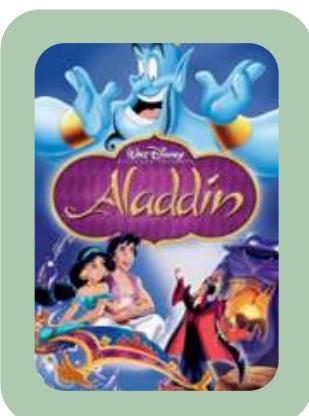
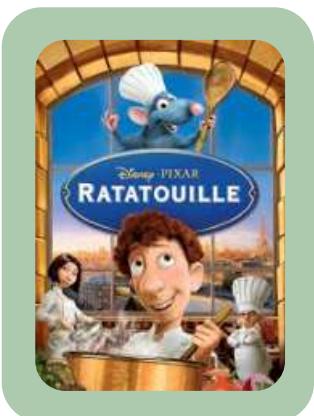
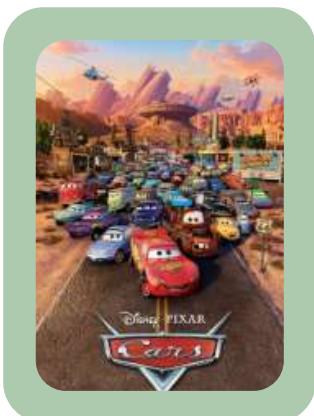
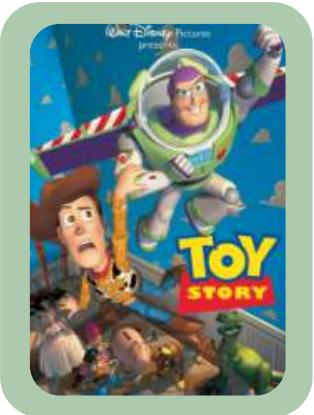
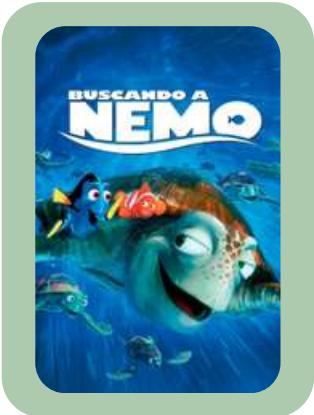
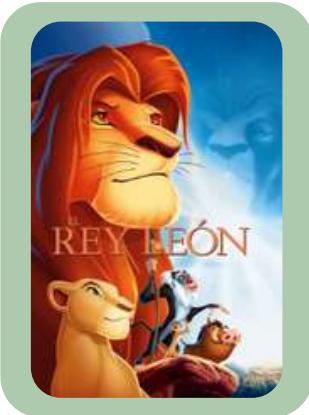


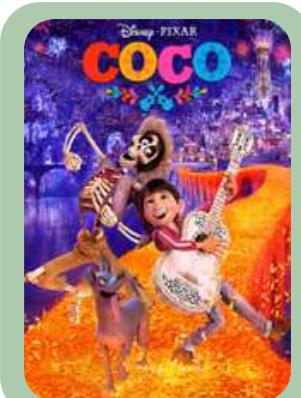
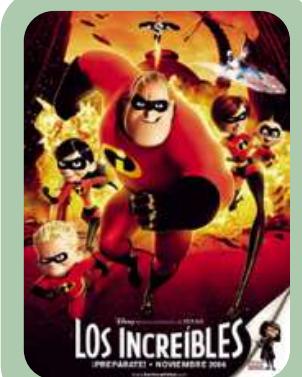
# nivel 1



# nivel 1







EL REY LEÓN

FROZEN

BUSCANDO  
A NEMO

TOY STORY

WINNIE THE  
POOH

CARS

RATATOUILLE

UP

ALADDIN

DUMBO

CENICIENTA

LA  
SIRENITA

LA DAMA Y EL  
VAGABUNDO

BRAVE

ENREDADOS

MONSTRUOS S.A

BOLT

ROMPE  
RALPH

LOS  
INCREMENTES

COCO

# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 2



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



TÍTULO:



PERSONAJES QUE APARECEN:



# nivel 3

león

título:

amanecer

personajes que aparecen:

corona

princesa

título:

hielo

personajes que aparecen:

muñeco  
de nieve

# nivel 3

per

título:

lupa

personajes que aparecen:

mar

sheriff

título:

marciano

personajes que aparecen:

hucha  
cerdito

# nivel 3

casa

título:

globos

personajes que aparecen:

nino y  
anciano

ratón

título:

sartén

personajes que aparecen:

cocinero

# nivel 3

oso

título:

miel

personajes que aparecen:

colmena

coche

carrera

título:

desierto

personajes que aparecen:

bandera

# nivel 3

genio

título:

palacio

personajes que aparecen:

lámpara  
maravillosa

elefante

título:

circo

personajes que aparecen:

cadena

# nivel 3

sirena

título:

per

personajes que aparecen:

oceáno

palacio

título:

zapato  
cristal

personajes que aparecen:

calabaza

# nivel 3

perros

título:

espaguetis

personajes que aparecen:

noche

arco

título:

pelirroja

personajes que aparecen:

oso

# nivel 3

monstruos

título:

puerta

personajes que aparecen:

susto

camaleón

título:

torre

personajes que aparecen:

pelo largo

# nivel 3

videojuegos

título:

guerra

personajes que aparecen:

dulces

guitarra

título:

Noche de  
muertos

personajes que aparecen:

abuela



DESCUBRE LA



# PELÍCULA OCULTA

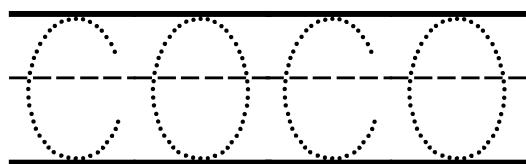
PIXAR

Disney



nivel 1

# COCO

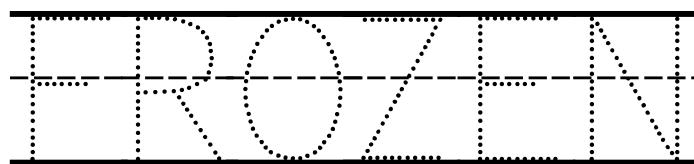


## DIBUJO DE LA PELÍCULA

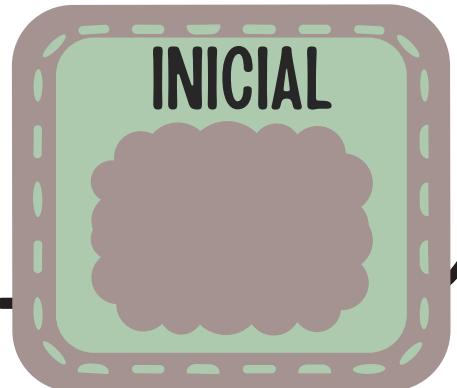


nivel 1

# FROZEN



## DIBUJO DE LA PELÍCULA



nivel 1

# BOLT



B O L T

## DIBUJO DE LA PELÍCULA



# nivel 1

# TOY STORY



# TOY STORY

# DIBUJO DE LA PELÍCULA



# nivel 2

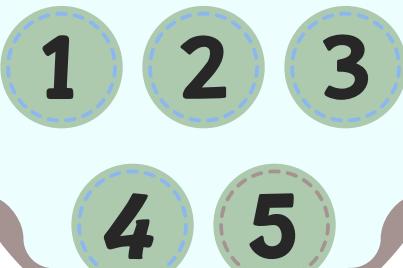
escribe:



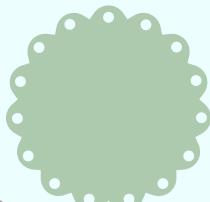
rodea las palabras que riman:



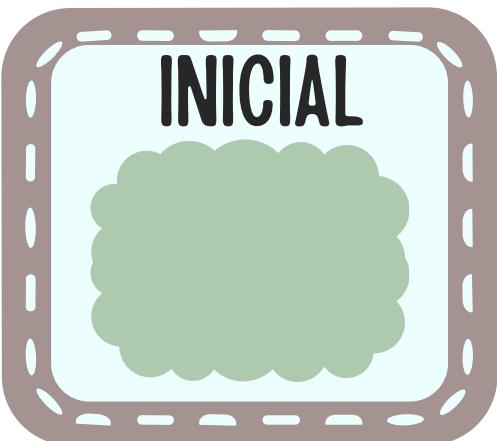
## SÍLABAS



## NÚMERO DE LETRAS



## INICIAL



# nivel 2

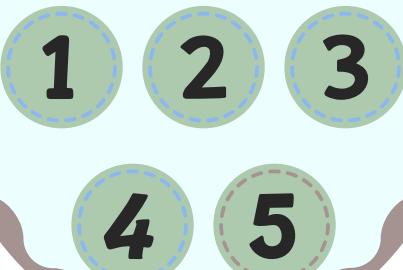
escribe:



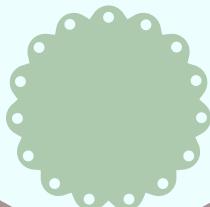
rodea las palabras que riman:



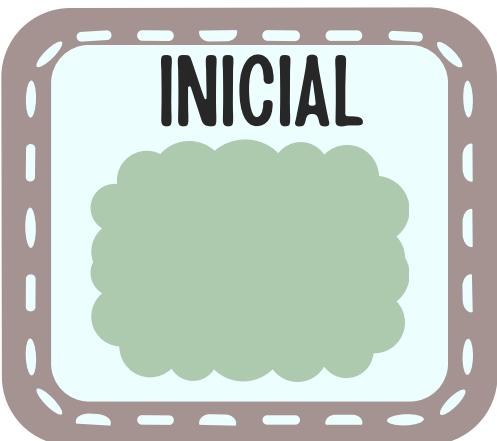
## SÍLABAS



## NÚMERO DE LETRAS



## INICIAL

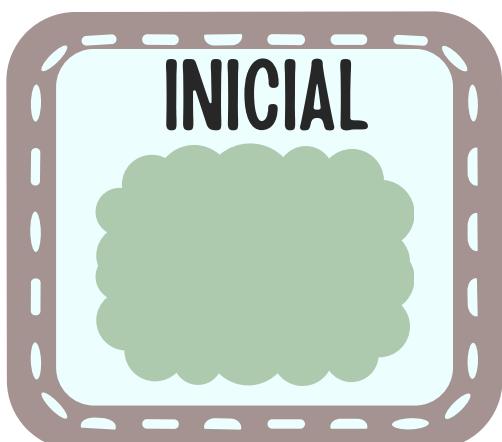


# nivel 2

escribe:



rodea las palabras que riman:



nivel 3

ordena:

N C E I T C I E N A

escribe:

EMPIEZA POR:

ACABA POR:

rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN




nivel 3

ordena:

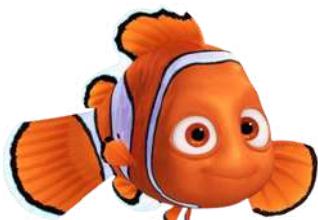
O C O C

escribe:

EMPIEZA POR:

ACABA POR:

rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN




nivel 3

ordena:

D A I L D A N

escribe:

EMPIEZA POR:

ACABA POR:

rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN




nivel 3

ordena:

I R E T A S N I

escribe:

EMPIEZA POR:

ACABA POR:

rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN



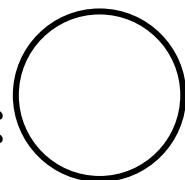

nivel 3

ordena:

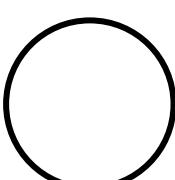
O M D B U

escribe:

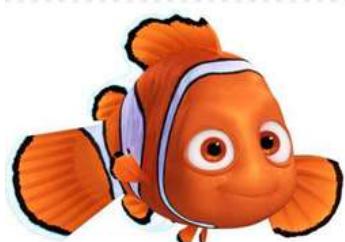
EMPIEZA POR:



ACABA POR:



rodea:



ESCRIBE PALABRAS QUE RIMEN






## DISEÑA Y DIRIGE



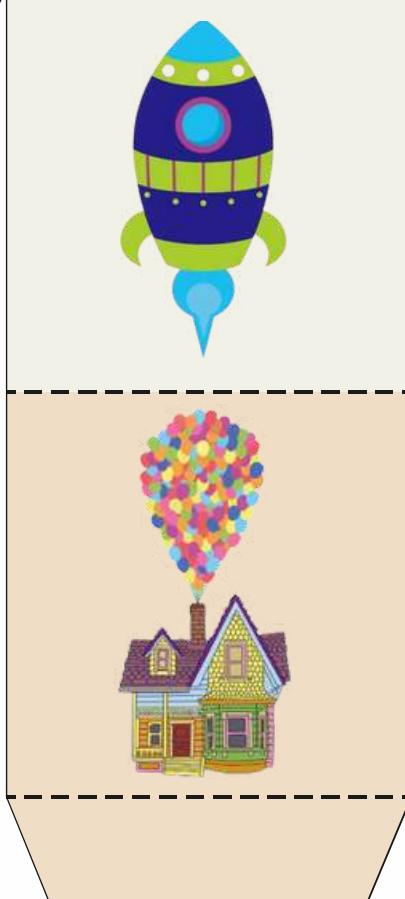
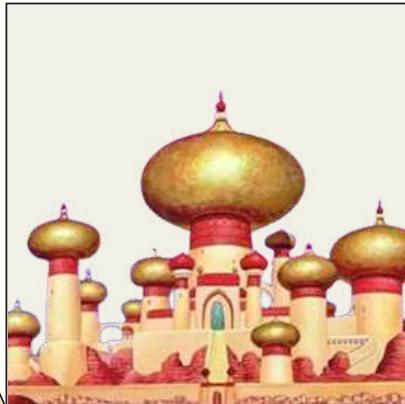
# TU PROPIA PELÍCULA

PIXAR

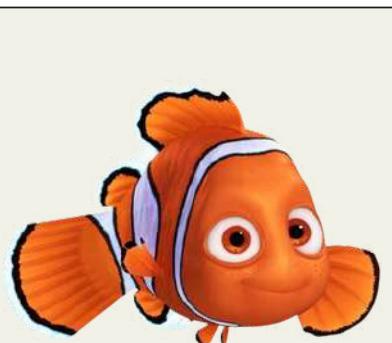
Disney



# lugares



# protagonistas



# villanos



# elementos





☆ Usa los dados e inventa una historia con los elementos que obtengas en cada dado.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



# ¿QUIÉN VIVE AHI? VECINDARIO DISNEY



PIXAR

Disney





Mi habitación está llena de conchas y tesoros del mar. Me encanta escuchar el agua y siempre sueño con explorar el mundo exterior. Vivo debajo de Bella, que pasa mucho tiempo leyendo



Vivo en la planta baja y practico mis pasos de baile con mis zapatillas de cristal. Mi vecina de al lado tiene un jardín lleno de flores y animalitos que alegran la planta.



Adoro mi jardín lleno de flores y manzanas, y cuidar de los pequeños animales que viven conmigo. Vivo junto a alguien que nunca tránsnocha y debajo de alguien que estuvo enamorada de un sapo.



Vivo en la planta segunda, ventana izquierda y paso horas leyendo libros, como en la biblioteca de Bestia. Vivo junto a alguien que ama cocinar y hornear, y a veces, compartimos recetas e historias.



Me encanta preparar beignets y platos deliciosos de Nueva Orleans. Mi vecina de arriba, me presta su espada para cortar los ingredientes de mis creaciones culinarias.

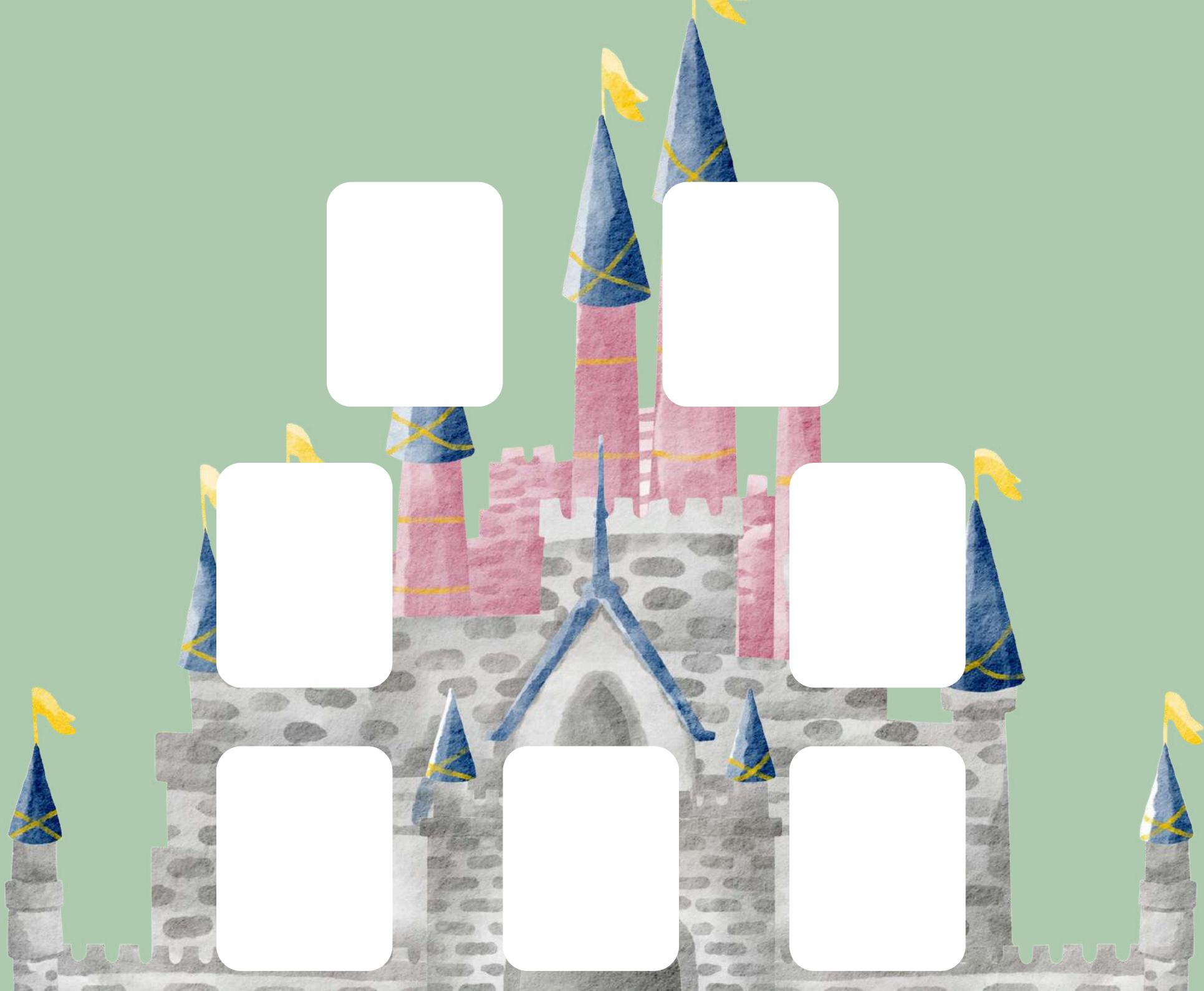


Practico mis poderes de hielo y cristales mágicos que brillan en mi habitación, como en Arendelle. Mi vecina de abajo comparte conmigo hechizos de los mejores grimorios.



Entreno todos los días con mi espada y aprendo a proteger a mi familia. Vivo al lado de alguien que domina el hielo, y compartimos secretos sobre fuerza y valentía.







LUCES, CÁMARA Y  
SÍLABAS DE CINE



PIXAR

Disney



nivel 1



FY

GOO



BI

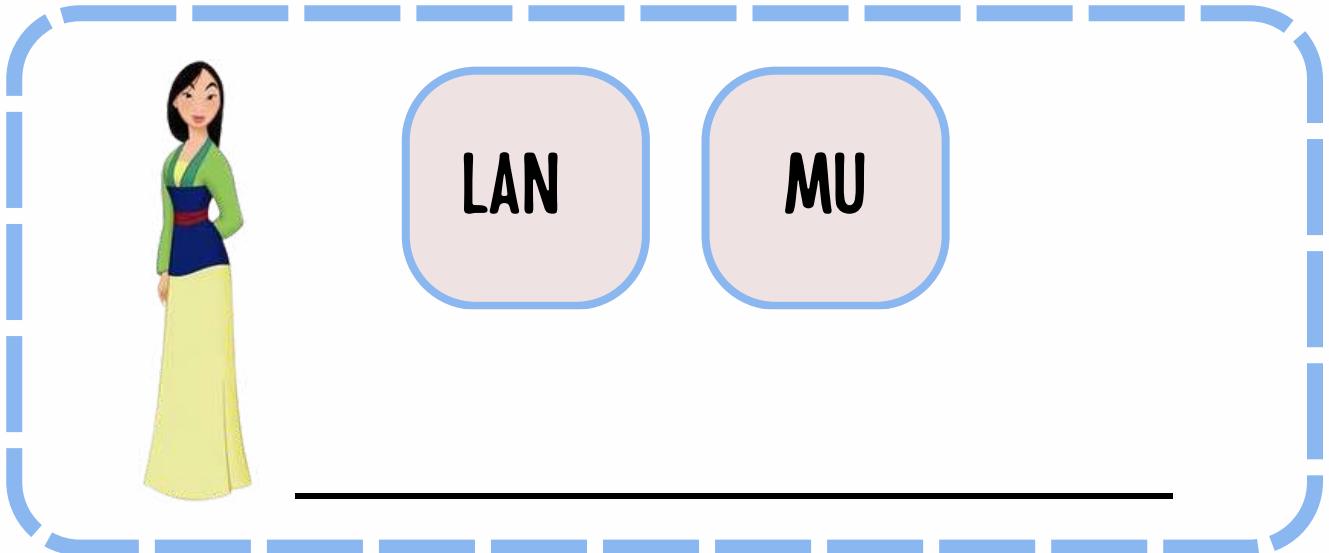
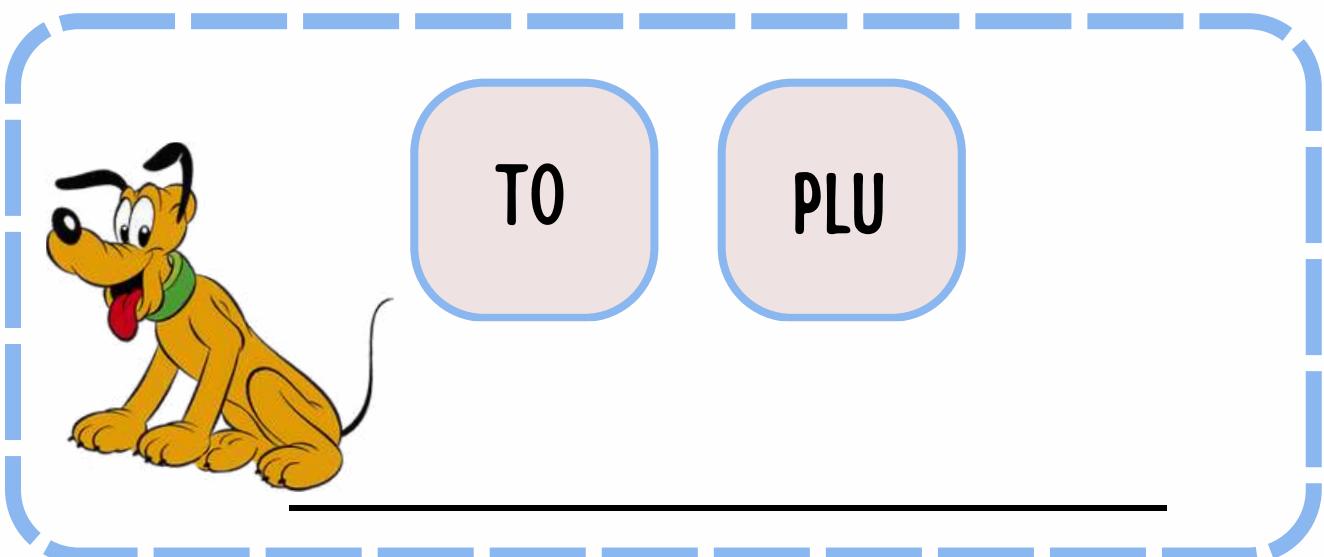
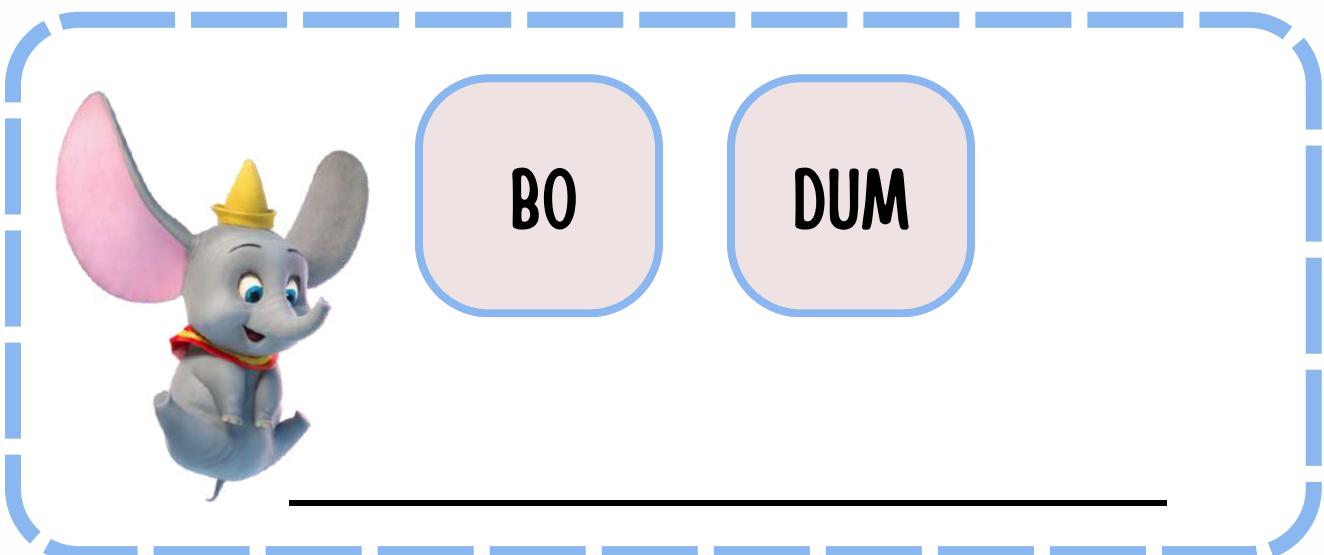
BAM



LLA

BE

nivel 1



nivel 1



SA

EL



KY

FOR



LAF

O

nivel 2



LA

DIN

A



CIA

A

LI



RO

AU

RA

nivel 2



MI

JAS

NE



MÉ

DA

RI

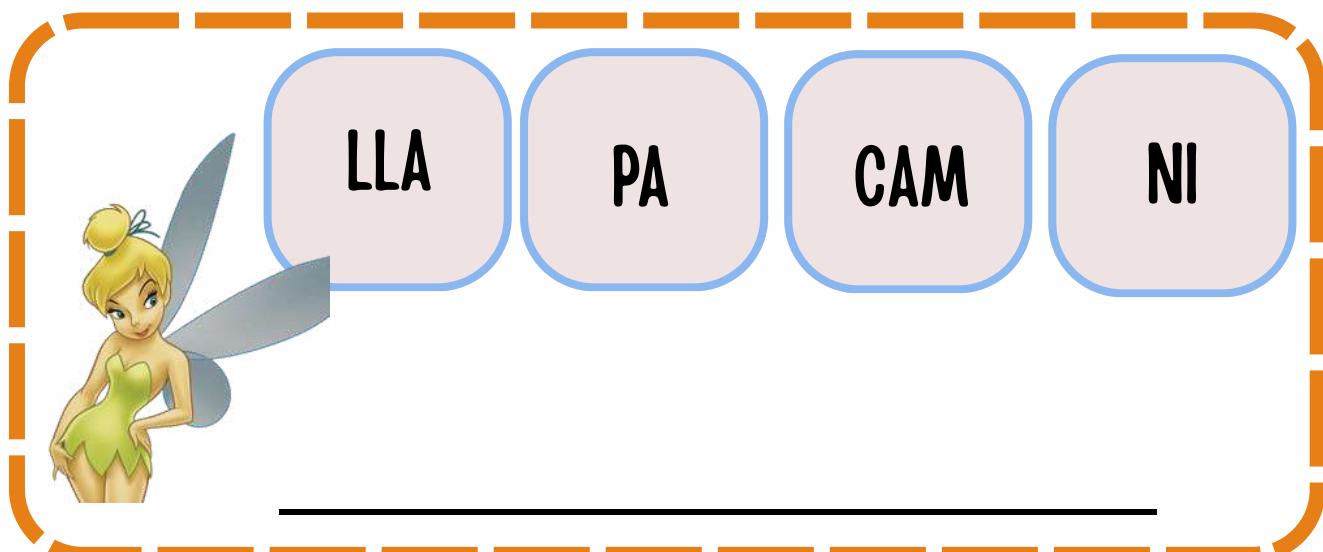
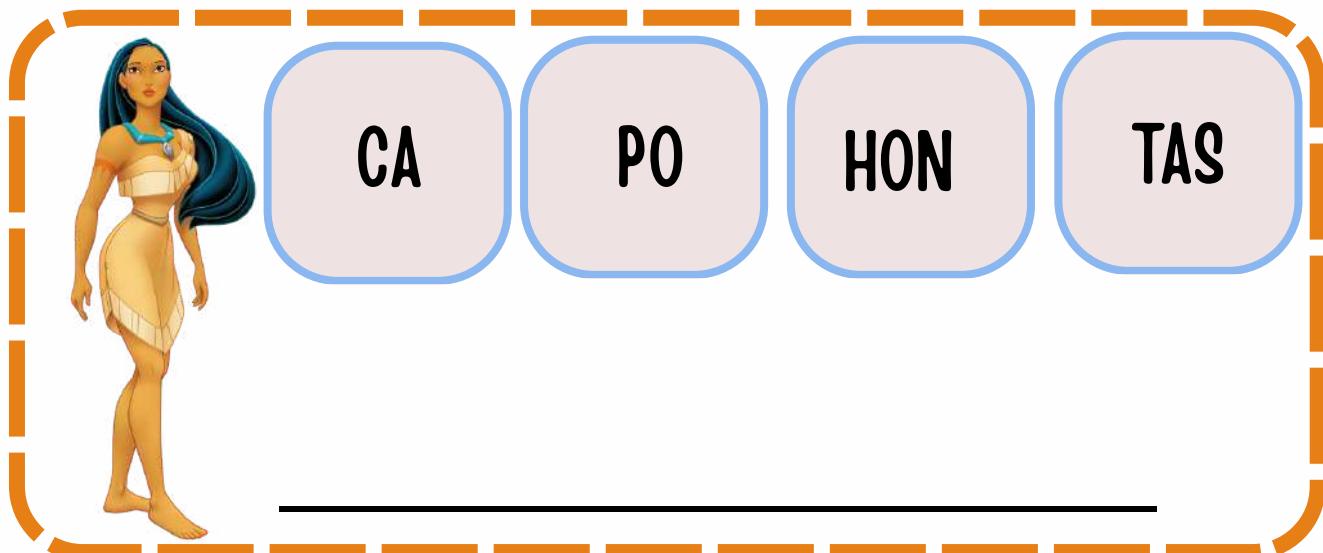
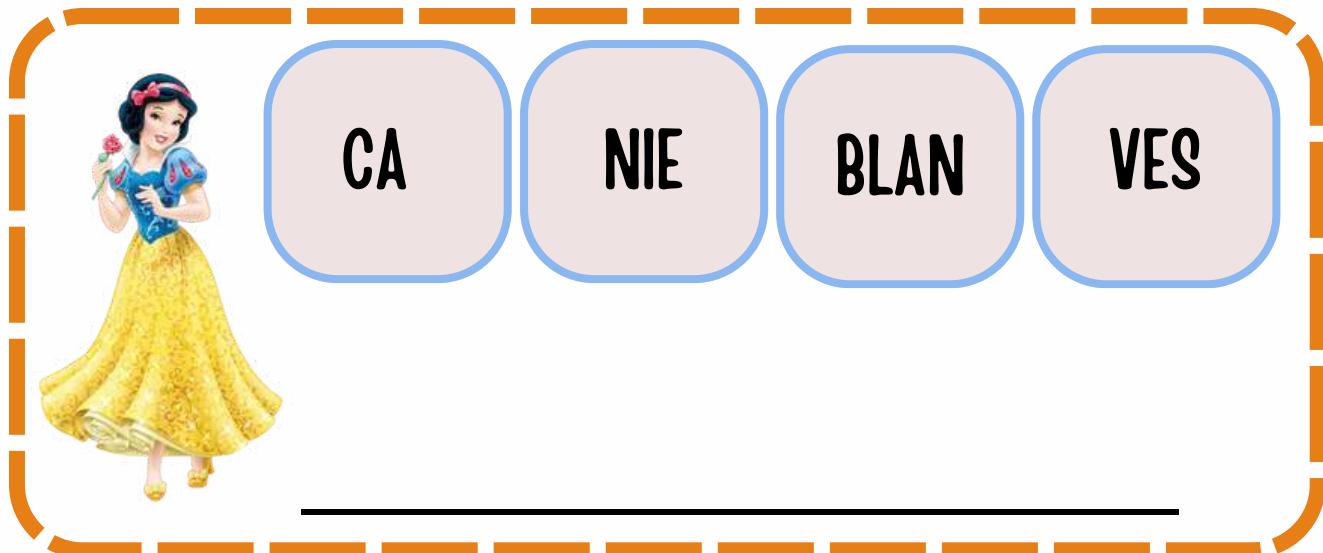


ZEL

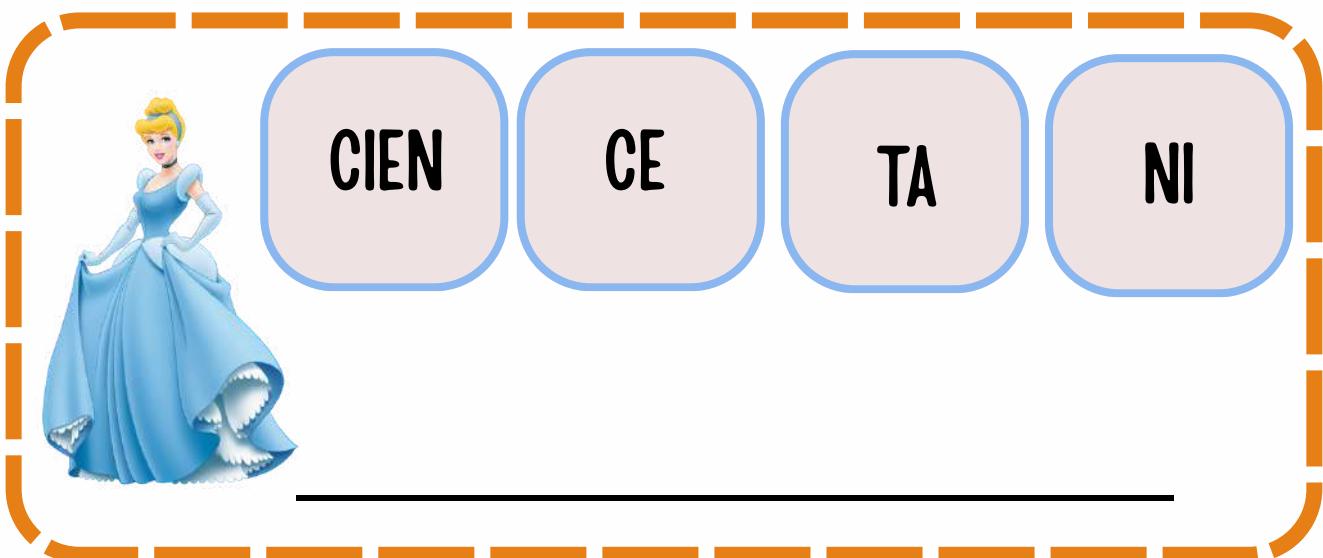
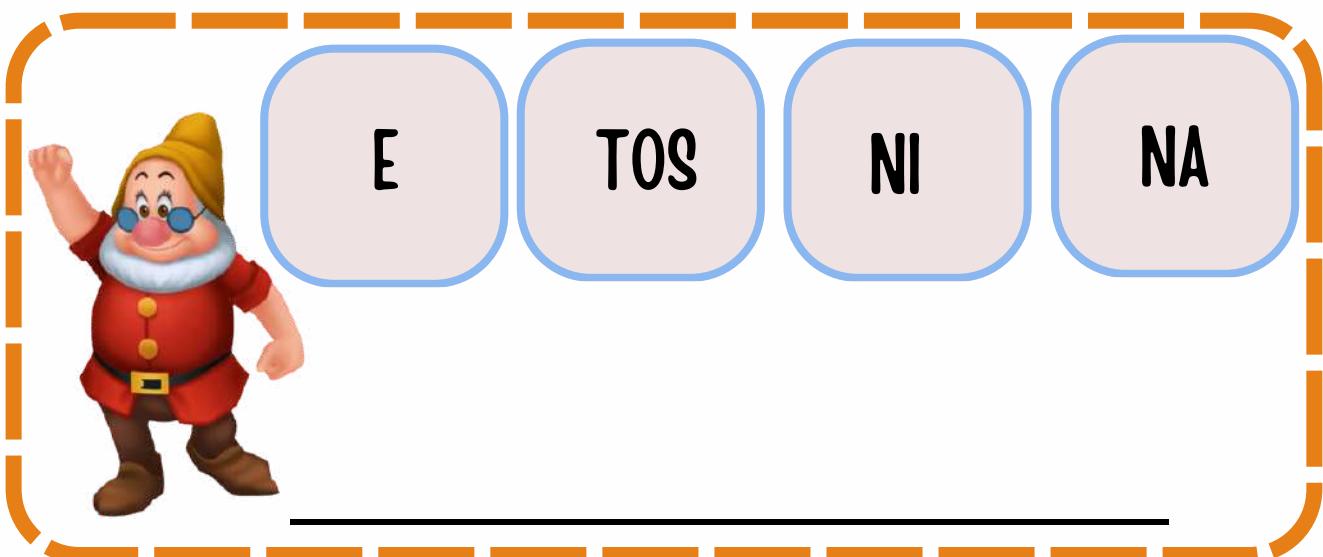
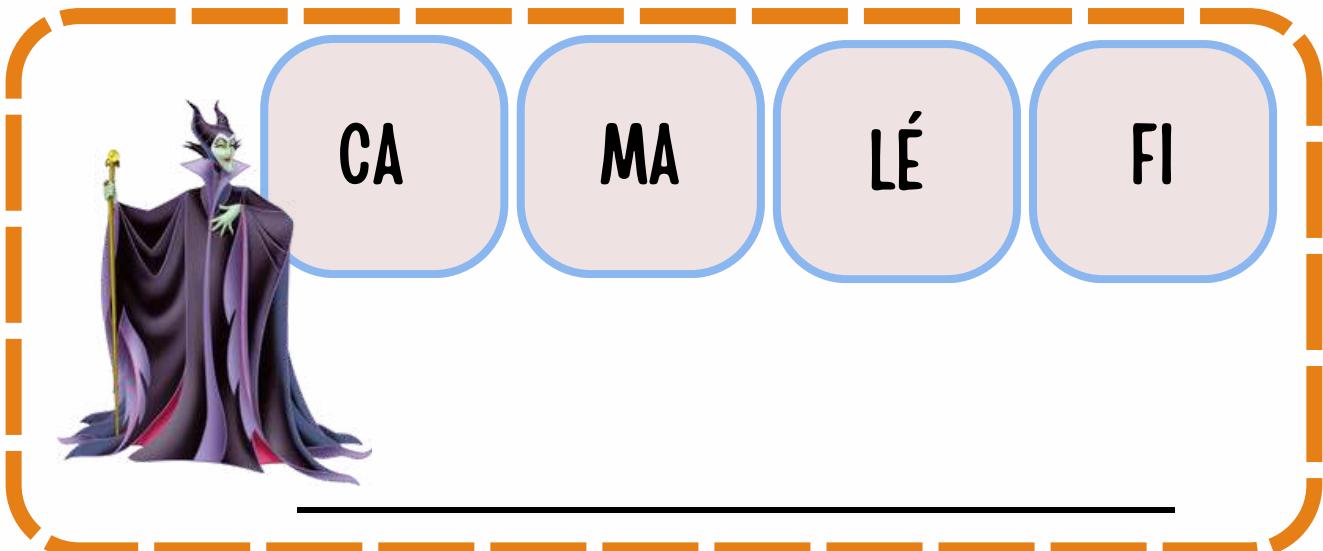
RA

PUN

nivel 3



nivel 3





## INFERENCIAS



# ESCOGE EL FINAL

PIXAR

Disney

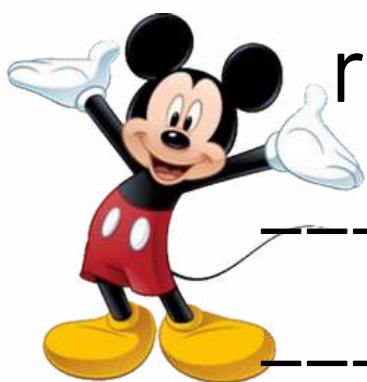


nivel 1

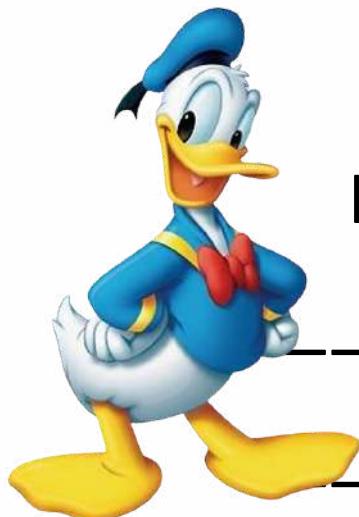
Goofy tiene hambre, va  
a comer



Mickey encuentra un  
regalo y dentro hay



nivel 1



Donald escucha  
música y empieza a



Pluto tiene sueño  
y se va a

nivel 1



Blancanieves  
encuentra una  
manzana y decide



Dumbo abre sus orejas y  
empieza a

nivel 1



Bambi ve flores y corre  
a

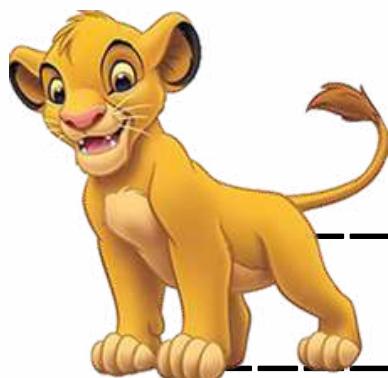


Daisy siempre quiere ir  
guapa y lleva un

nivel 2



Elsa siente frío así que  
decide

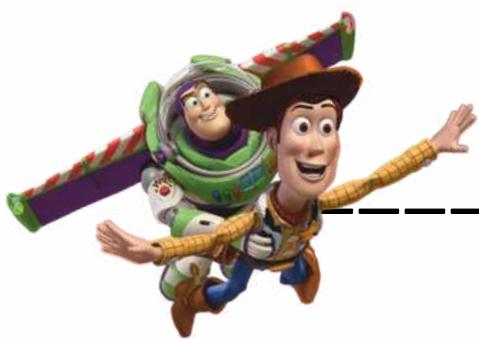


Simba esta en la sabana y  
observa

nivel 2



Ariel encuentra un  
objeto en el mar y  
piensa que sirve para



Woody escucha a Buzz y  
cree que

nivel 2



Aladdín descubre un  
lámpara y piensa que  
puede



Bella entra en la biblioteca  
y busca

nivel 2



Peter Pan escucha a  
los niños y decide



Tiana cocina en su  
restaurante y sueña con

## nivel 3



Maléfica prepara un plan,  
pero los héroes sospechan  
que en verdad quiere



Hércules se enfrenta a un  
reto y deduce que la mejor  
estrategia será

nivel 3



Olaf escucha una  
conversación y malinterpreta  
que están hablando de



Stitch observa a los  
humanos y concluye que su  
costumbre más rara es

## nivel 3



Moana mira el horizonte y  
piensa que detrás del mar  
podría haber



Riley hoy se siente triste y  
cansada porque

nivel 3



Miguel ha creado una nueva  
canción que va sobre



Úrsula observa el reino  
marino y se da cuenta de  
que



LABORATORIO DE CREACIÓN:



# EXPERIMENTOS

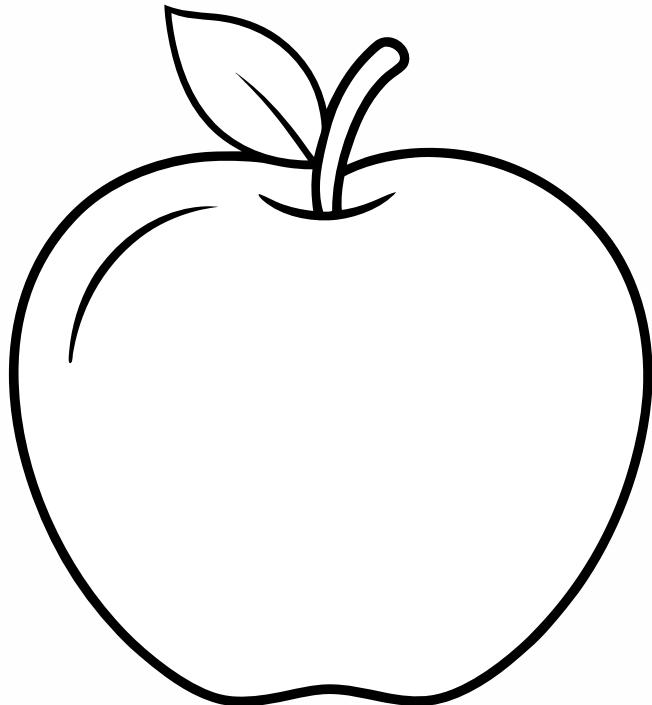
PIXAR

Disney





# RECETA DE MANZANA ENVENENADA



## INGREDIENTES

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

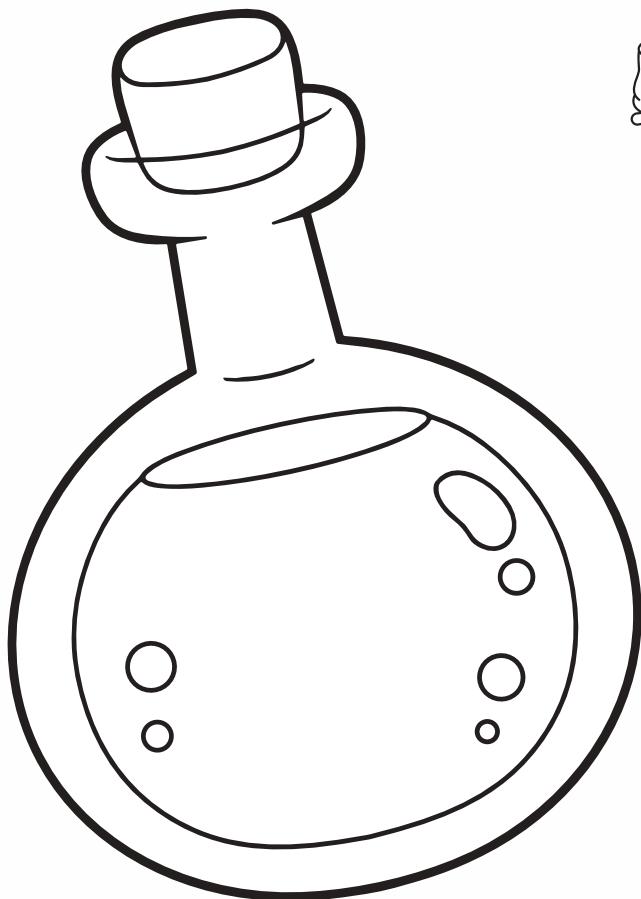
## EFFECTOS AL COMERLA



.....  
.....  
.....  
.....  
.....



# PÓCIMA DE SÚPERPODERES



## INGREDIENTES

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

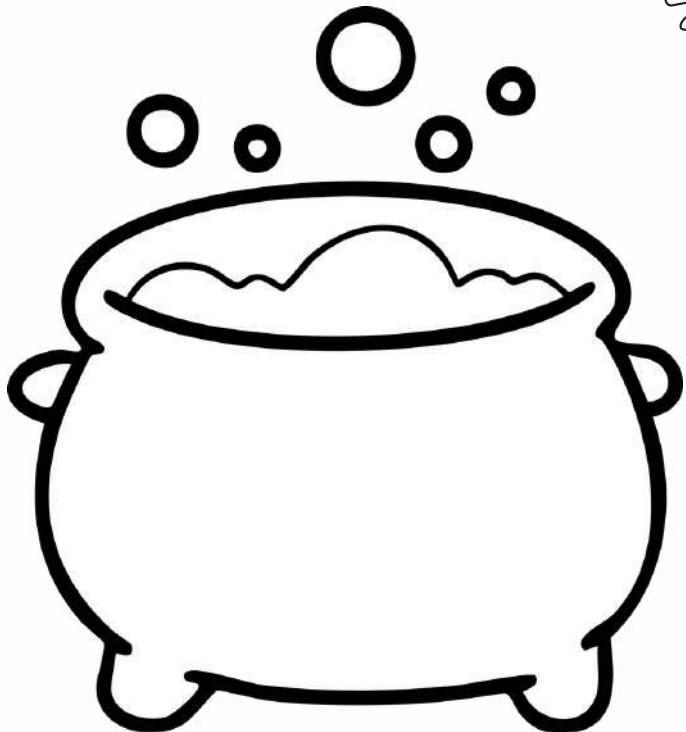
## EXPLICACIÓN DEL SUPERPODER



.....  
.....  
.....  
.....



# BREBAJE DE ÚRSULA



## INGREDIENTES

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## EFEKTOS AL BEBERLO



.....  
.....  
.....  
.....



# HELADO DE RECUERDOS



## INGREDIENTES

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## EFFECTOS AL COMERLO



.....  
.....  
.....  
.....



# TÉ DE LOS SUEÑOS

## INGREDIENTES



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## EFFECTOS AL BEBERLO



.....

.....

.....

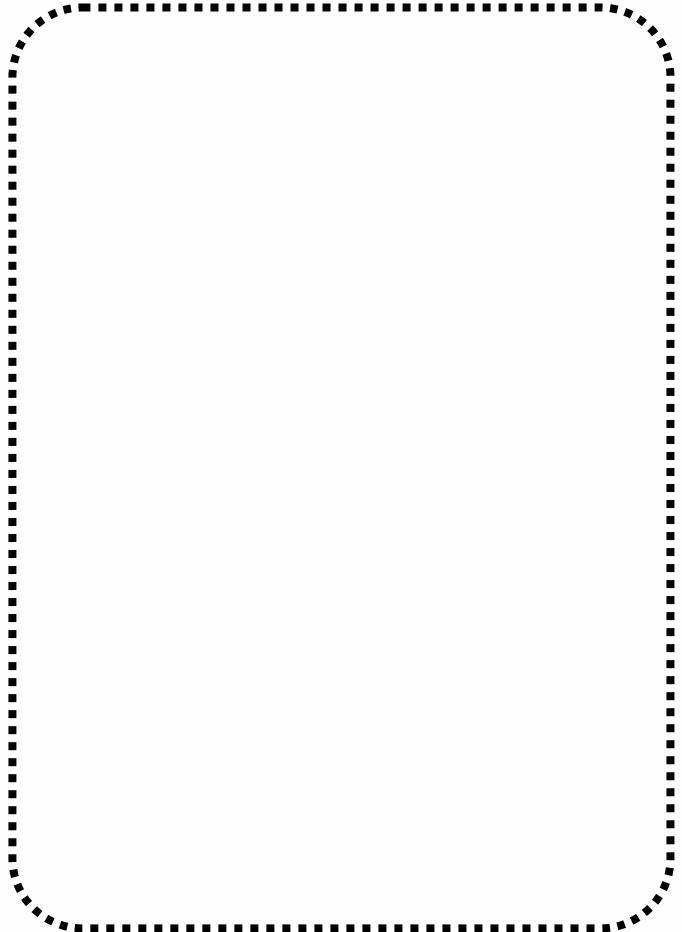
.....

.....

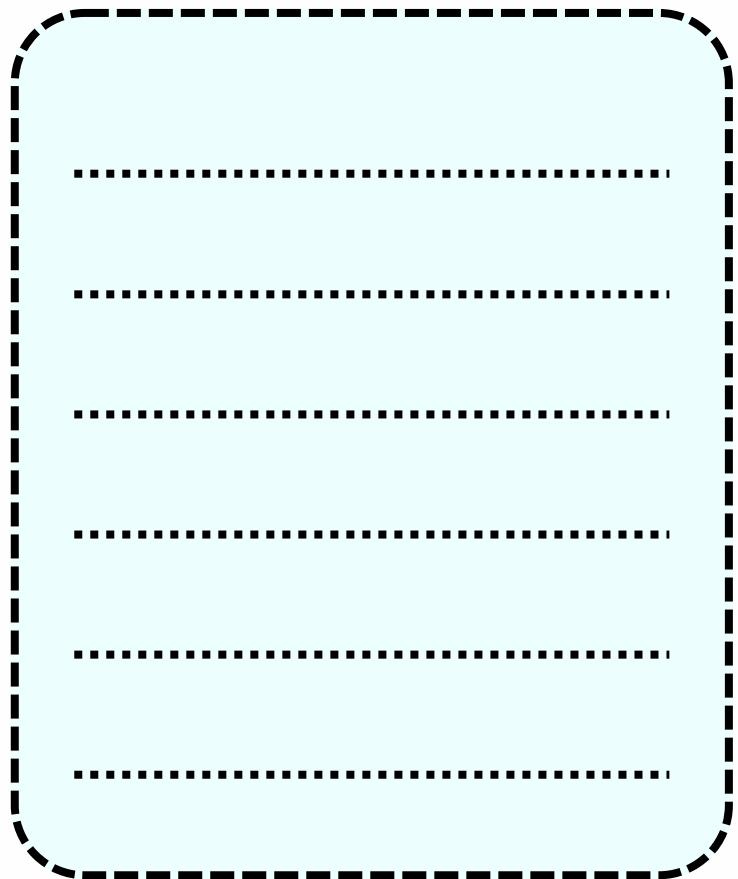


# LABORATORIO DE MONSTRUOS

DIBUJA TU MONSTRUO AQUÍ



POCIÓN DE MONSTRUO



CARACTERÍSTICAS





A LA CAZA DEL

# VILLANO



PIXAR

Disney



# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADA DE:

---

---

---

---

---

# SE BUSCA

WANTED



ACUSADO DE:

---

---

---

---

---



# EL GUIÓN

# PERDIDO

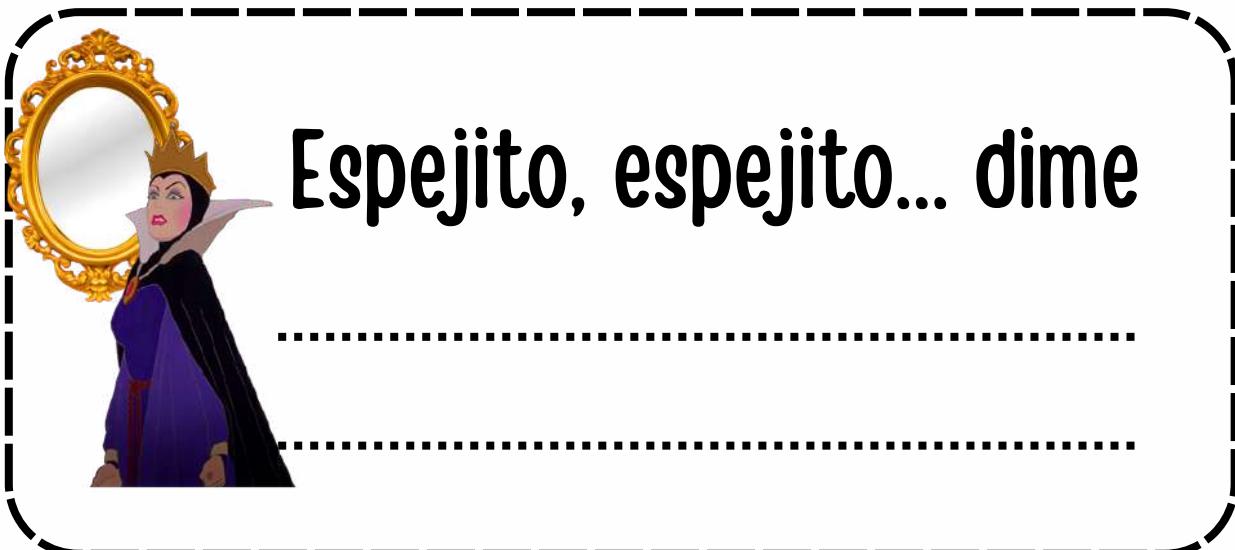


PIXAR

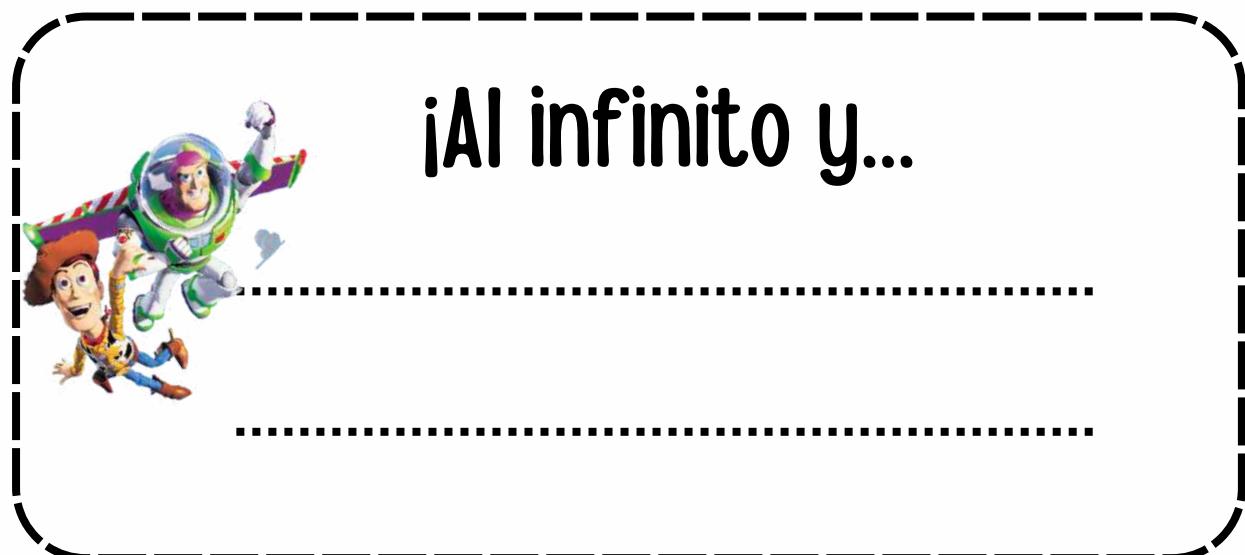
Disney



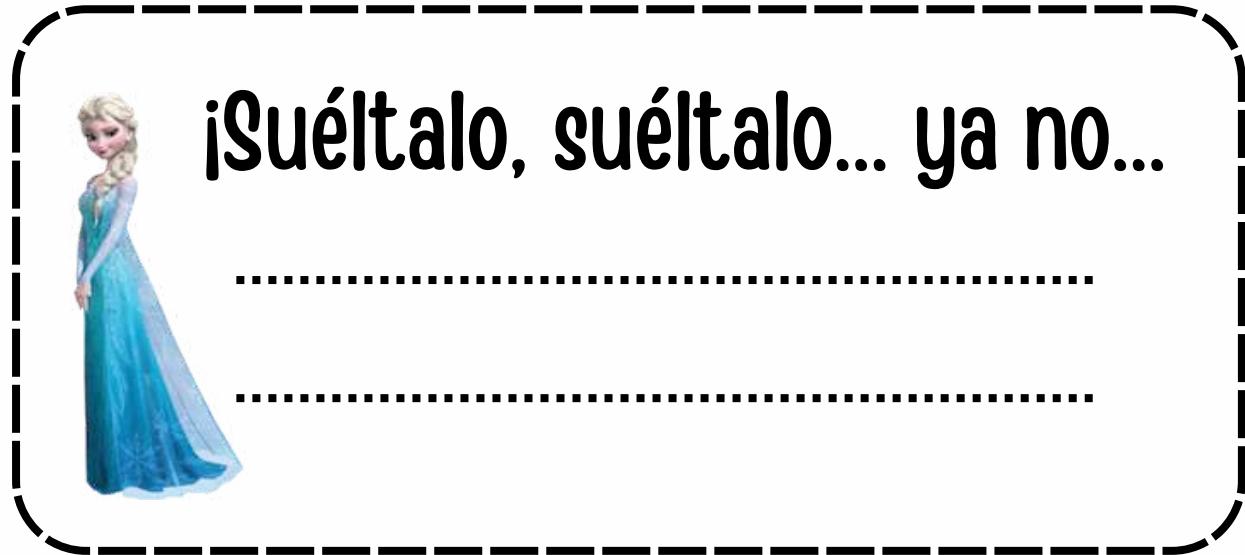
INVENTA UNA NUEVA VERSIÓN PARA CADA FRASE



**Espejito, espejito... dime**



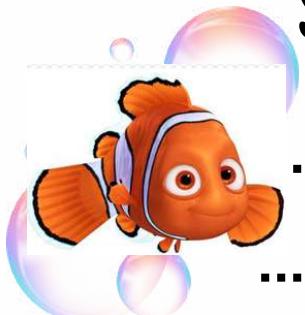
**¡Al infinito y...**



**¡Suéltalo, suéltalo... ya no...**

INVENTA UNA NUEVA VERSIÓN PARA CADA FRASE

**Sigue nadando, sigue...**



**Siempre te digo que cierres...**



**Recuérdame...hoy...**



INVENTA UNA NUEVA VERSIÓN PARA CADA FRASE



**¡Deséalo... y tu deseo...**



**Con un poco de polvo de hada y...**



**La belleza está en...**

INVENTA UNA NUEVA VERSIÓN PARA CADA FRASE

**Hay personas por las que vale la pena...**



**Nunca es tarde para...**



**¡Hakuna matata, vive y...**





COMPLETA

# SU DIARIO PERSONAL



PIXAR

Disney





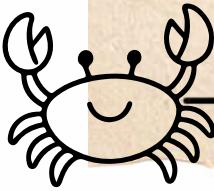
# *El diario de Ariel*



fecha: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Querido diario,

Hoy he visto el mundo humano más cerca que nunca y



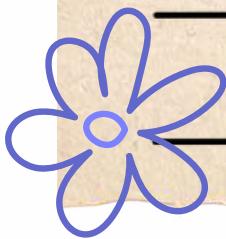


# El diario de Riley

fecha: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

*Querido diario,*

Hoy ha sido un día raro. He sentido muchas emociones.





# El diario de Violet

fecha: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Querido diario,

Hoy intenté usar mis poderes en clase y





# El diario de Woody



fecha: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

*Querido diario,*

Hoy Buzz volvió a creer que era un guardián espacial y





# El diario de Aladín

fecha: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Querido diario,

---

---

*He vuelto a soñar con un mundo ideal, pero sigo siendo.*

---

---

*un chico de la calle que*

---

---





# El diario de Scar

fecha: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

*Querido diario,*

Mañana pondré en marcha mi plan. Simba no sospecha nada





Este material ha sido  
creado con mucho cariño  
para que lo disfrutes con  
tu alumnado.

pedimos que se respeten  
las normas de uso, y si  
conoces a alguien  
interesado en tenerlo, le  
invites a visitar nuestras  
cuentas.

J da rienda a tu  
imaginación y a crear!

