



MAYO



LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1. Juego de contar objetos en el aula (hasta 20)	2. Ordenar números del 1 al 50 en tarjetas	3. Sumar usando dados (hasta 10)
4. Restar con bloques de construcción (hasta 10)	5. Identificar formas en el entorno (círculos, cuadrados, triángulos)	6. Practicar secuencias numéricas (del 1 al 30)	7. Resolver problemas de sumas y restas sencillos	8. Juego de contar monedas en el aula (hasta 50 céntimos)	9. Identificar números pares e impares en tarjetas	10. Sumar y restar con manipulativos (hasta 20)
11. Identificar y dibujar figuras geométricas (círculos, cuadrados, triángulos)	12. Practicar la lectura de la hora en relojes analógicos (horas en punto)	13. Resolver problemas de sumas y restas con contextos (problemas de la vida cotidiana)	14. Juego de estimación (adivinar la cantidad de objetos en un frasco)	15. Construir patrones con bloques de colores	16. Ordenar números del 1 al 100 en una línea numérica	17. Resolver problemas de sumas y restas con dinero ficticio
18. Explorar conceptos de longitud (medir objetos con regla)	19. Juego de contar hacia atrás (del 20 al 1)	20. Identificar y clasificar formas en el patio (círculos, cuadrados, triángulos)	21. Resolver problemas de sumas y restas con problemas de dos pasos	22. Juego de contar en grupos (contar en grupos de 2, 5 y 10)	23. Completar series numéricas faltantes (del 1 al 50)	24. Sumar y restar utilizando manipulativos y dibujos
25. Explorar conceptos de peso (comparar objetos livianos y pesados)	26. Identificar formas en el entorno (círculos, cuadrados, triángulos)	27. Resolver problemas de sumas y restas utilizando palabras clave	28. Juego de mesa de sumas y restas (hasta 20)	29. Practicar la resolución de problemas matemáticos (sumas y restas)	30. Ordenar números del 1 al 100 en una tabla numérica	31. Revisión y repaso de conceptos matemáticos aprendidos durante el mes