

JUEGOS PARA EL PATIO EN JUNIO

@TELLMEMYGRADE

Junio es para jugar, compartir y disfrutar.



¡Divertirse juntos es lo mejor del patio!



PASAMOS LA GOTTA



con poca agua

ACTIVIDAD CON Poca AGUA

¿CÓMO SE JUEGA?

¡SIN DERRAMARLA! ♥

@TELLMEMYGRADE

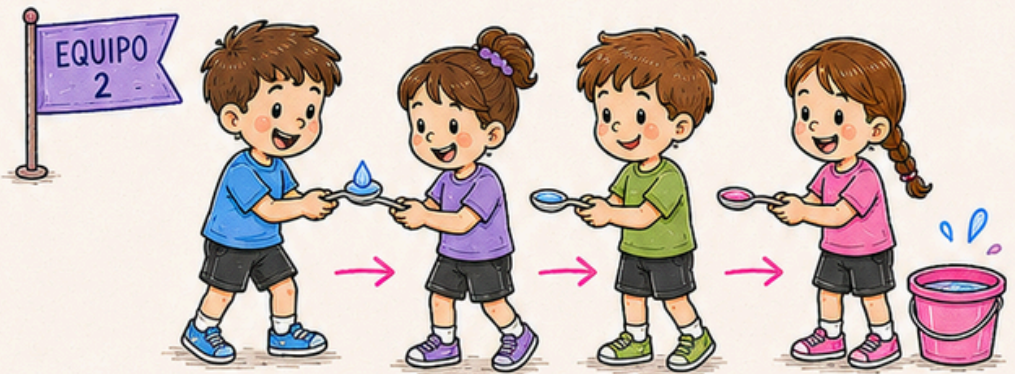
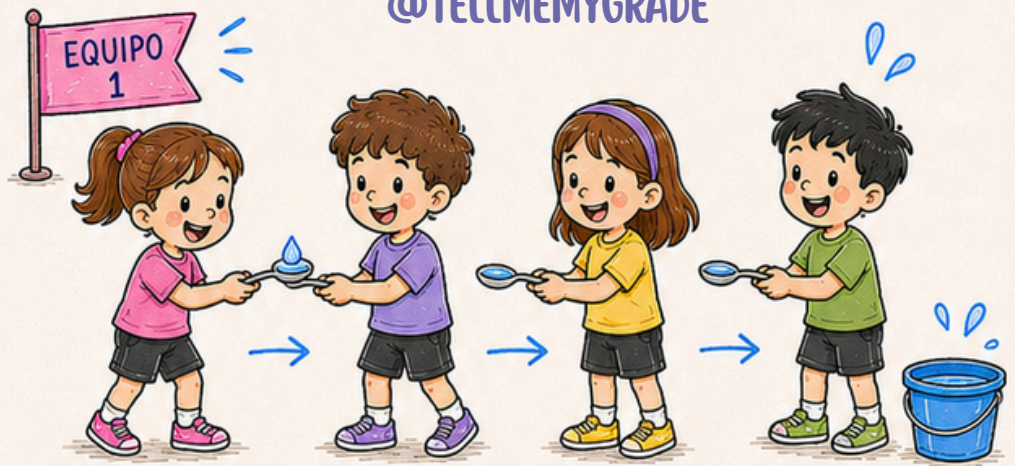
1 Se forman equipos en fila.

2 El primer jugador tiene una cuchara con una **gota de agua** encima.

3 Debe pasar la gota a la cuchara del siguiente jugador.

4 La gota sigue pasando de cuchara en cuchara hasta llegar al último.

5 ¡Gana el equipo que consiga que la gota llegue al final sin caerse!



MATERIALES

- ♥ Cucharas.
- ♥ Un recipiente con poca agua.
- ♥ Un cubo o vaso al final de la fila (opcional).

CONSEJOS

- ☆ Usa cucharas de plástico ligeras.
- ☆ Solo una gota pequeña de agua.
- ☆ Anima a tu equipo y respeta los turnos.

VARIANTES

- ♥ Hazlo por relevos.
- ♥ Intenta que la gota llegue a un vaso al final.
- ♥ Haz el recorrido más largo o con obstáculos suaves.

¡COOPERACIÓN, CONCENTRACIÓN Y DIVERSIÓN! ♥

TRANSPORTE DE AGUA

con esponjas

ACTIVIDAD
CON
POCA AGUA

¡TRANSPORTAMOS AGUA SIN DERRAMARLA!

@TELLMEMYGRADE

¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Se forman equipos. Cada equipo tiene una esponja y un cubo lleno de agua.
- 2 A la señal, el primer jugador empapa la esponja y corre hasta el cubo vacío.
- 3 Exprime la esponja dentro del cubo vacío y vuelve a su equipo.
- 4 El siguiente jugador repite el recorrido.
- 5 ¡Gana el equipo que consiga llenar más su cubo en el tiempo establecido!



MATERIALES

- ♥ Esponjas grandes.
- ♥ 2 cubos por equipo (uno lleno de agua y otro vacío).
- ♥ Cronómetro (opcional).

CONSEJOS

- ☆ Usa esponjas que escurran bien pero no demasiado.
- ☆ Delimita bien el recorrido.
- ☆ Anima a animar y a respetar los turnos.

VARIANTES

- ♥ Hazlo por relevos.
- ♥ Aumenta la distancia.
- ♥ Usa vasos en lugar de cubos para más dificultad.
- ♥ Cuenta cuánta agua transportan en 1 minuto.

¡COOPERACIÓN, DIVERSIÓN Y MUCHAS RISAS!

RELEVOS LOCOS

24 NIÑOS/AS

¡CARRERAS DIFERENTES, RISAS ASEGURADAS! ♥

@TELLMEMYGRADE

IDEAS DE RELEVOS LOCOS

¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Se forman equipos (de 4-6 niños/as).
- 2 Cada equipo se coloca en fila detrás de la **línea de salida**.
- 3 A la señal, el primer/a jugador/a realiza el **relevo loco**, vuelve y toca al siguiente.
- 4 Gana el equipo que completa todos los relevos en el **menor tiempo** posible.

SACO

Salta dentro de un saco hasta el cono y vuelve.



CANGREJO

Ve y vuelve caminando hacia atrás en posición de cangrejo.



PINGÜINO

Sujeta un globo entre las rodillas y ve dando saltitos.



EQUILIBRIO

Lleva una cuchara con una pelota sin que se caiga.



SERPIENTE

Corre en zigzag entre los conos y vuelve.



SALTOS

Avanza a la pata coja hasta el cono y vuelve.



SUPERHÉROE

Vuela (brazos estirados) hasta el cono y vuelve.








BOLA LOCA

Lleva una pelota en la cabeza sin que se caiga.



MATERIALES

- ♥ Conos o marcas 
- ♥ Sacos (opcional) 
- ♥ Cucharas y pelotas 
- ♥ Globos 
- ♥ Cintas o pañuelos (opcional) 

REGLAS IMPORTANTES

- ♥ Todos los relevos deben hacerse de la manera indicada.
- ♥ Respeta el turno y espera tu turno detrás de la línea.
- ♥ No se puede ayudar al compañero/a durante el relevo.
- ♥ Si se cae o se le cae algo, debe recogerlo y continuar.

CONSEJOS

- ★ Explica y muestra cada relevo antes de empezar.
- ★ Adapta la dificultad a la edad del grupo.
- ★ Celebra todos los esfuerzos, no solo la victoria.
- ★ Lo más importante es participar, reír y disfrutar.

¡CADA RELEVO ES ÚNICO, PERO EL **TRABAJO EN EQUIPO** ES LA CLAVE!

BÚSQUEDA del TESORO

¡SIGUE LAS PISTAS Y ENCUENTRA EL TESORO! ❤️

@TELLMEMYGRADE

24
NIÑOS/AS

¿CÓMO SE JUEGA?



- 1 Se forman **equipos** (de 4-6 niños/as).
- 2 Cada equipo recibe la **primera pista**.
- 3 Deben leerla, resolver el reto o acertijo y encontrar la **siguiente pista** escondida en el patio.
- 4 Siguen así hasta encontrar el **tesoro final**.
- 5 Gana el equipo que encuentre el tesoro en el **menor tiempo** posible. ❤️

MATERIALES

- ♥ Pistas impresas o escritas
- ♥ Sobres (opcional)
- ♥ Objetos para esconder (o el "tesoro" final)
- ♥ Reloj o cronómetro (opcional)

REGLAS IMPORTANTES

- ♥ No se puede correr sin leer la pista.
- ♥ Respetad los espacios y materiales.
- ♥ Si necesitáis ayuda, pedidla al profesor/a.
- ♥ Lo más importante es trabajar en equipo y pasarlo bien. ❤️

CONSEJOS

- ★ Adaptad la dificultad de las pistas a la edad.
- ★ Esconded las pistas en lugares seguros y visibles.
- ★ Dadle un tiempo límite para añadir emoción.
- ★ Celebrad el esfuerzo de todos los equipos. ❤️

¿CÓMO SON LAS PISTAS?

Pueden ser acertijos, adivinanzas, retos o mensajes secretos.

PISTA 1

Donde guardamos los balones para jugar al fútbol.



PISTA 2

Soy redonda y de colores, me usas para saltar y jugar.



PISTA 3

Estoy en lo alto y desde aquí ves todo el patio.



PISTA FINAL

¡Enhorabuena!
Aquí está el tesoro que habéis buscado con mucha ingenio.



MÁS QUE ENCONTRAR UN TESORO... ¡ES COMPARTIR UNA AVENTURA!

RELEVOS

locos

24 NIÑOS/AS

CARRERAS DE RELEVOS... ¡PERO CON PRUEBAS DIVERTIDAS!

@TELLMEMYGRADE

PRUEBAS LOCAS (IDEAS)

¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Se forman **equipos** iguales y se colocan en fila detrás de la línea de salida.
- 2 Cada jugador debe realizar el **recorrido** completo superando la prueba asignada.
- 3 Cuando termina, da el **relevo** al siguiente compañero/a con un choque de mano.
- 4 Gana el equipo que termine **primero** todas las pruebas.



LLEVAR UNA PELOTA EN UNA CUCHARA



LLEVAR LA PELOTA ENTRE LAS RODILLAS



PASAR POR DEBAJO DE LA CUERDA



SALTAR COMO RANITA POR LOS AROS



CAMINAR COMO CANGREJO

MATERIALES

- * Conos
- * Pelotas
- * Cucharas y pelotas pequeñas
- * Aros
- * Cuerda (opcional)
- * Petos (opcional)



REGLAS IMPORTANTES

- ♥ No se puede salir del recorrido marcado.
- ♥ Hay que esperar el relevo (palma o toque).
- ♥ Respeta a tus compañeros y anima a tu equipo.
- ♥ Lo más importante... ¡DIVERTIRSE!

CONSEJOS

- ★ Adapta las pruebas según la edad.
- ★ Cambia el orden de las pruebas en cada ronda.
- ★ Usa tu mejor estrategia y trabaja en equipo.

NO SE TRATA DE SER EL MÁS RÁPIDO, SINO EL **MEJOR EQUIPO**

TWISTER

gigante

¡EL CLÁSICO AHORA EN GRANDE! ♥

24
NIÑOS/AS

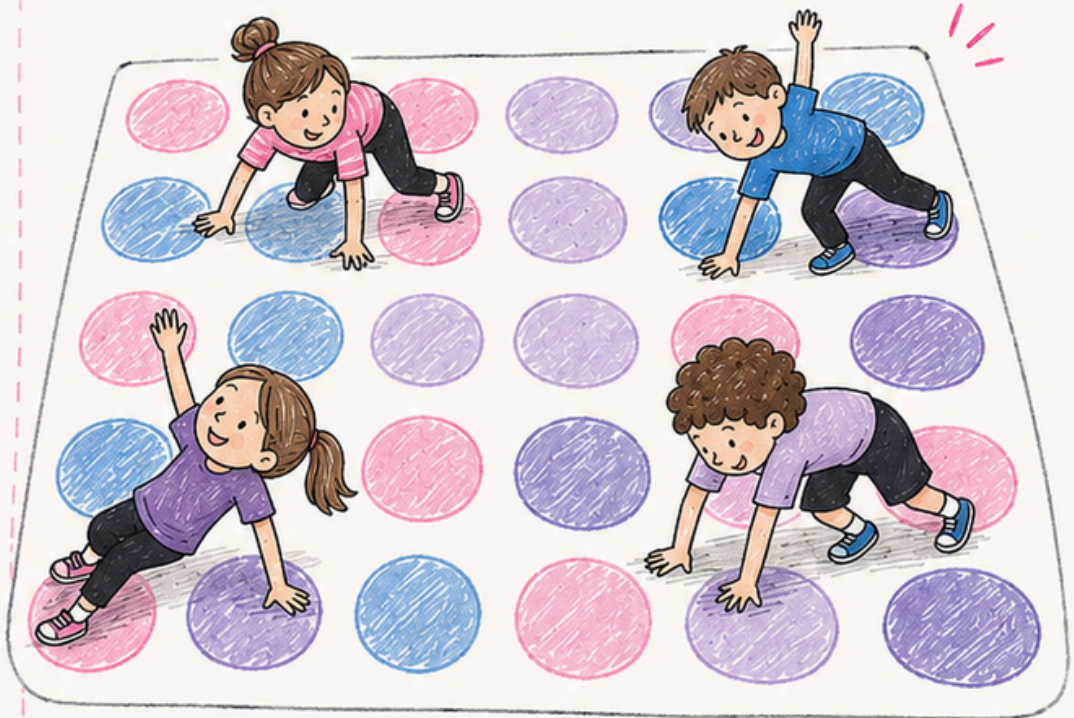
@TELLMEMYGRADE

¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Dibuja en el suelo círculos de cuatro colores (rosa, azul, lila y violeta).
- 2 Un jugador será el juez y dirá: "mano derecha rosa", "pie izquierdo azul", etc.
- 3 Los demás deben colocar la parte del cuerpo indicada en el color dicho, **sin caerse**.
- 4 El último que se caiga o pierda el equilibrio, queda fuera o hace una prueba divertida.
- 5 ¡Gana quien aguante hasta el final!

¿CÓMO PREPARARLO?

Dibuja círculos grandes con tizas de colores en el suelo, formando una cuadrícula (6x4 es ideal para 24 niños/as).



MATERIALES

- ♥ Tizas de colores (gigantes si tienes).



REGLAS IMPORTANTES

- ♥ No vale apoyar rodillas o codos.
- ♥ Solo manos y pies.
- ♥ Respeta tu turno y escucha al juez.
- ♥ Si te caes, lo importante es levantarse y seguir divirtiéndose.

CONSEJOS

- ★ Puedes poner música divertida de fondo.
- ★ Haz variaciones: colores nuevos, posiciones locas o retos.
- ★ Fomenta el respeto y las risas. ¡Lo importante es pasarlo bien!

FLEXIBILIDAD, EQUILIBRIO Y MUCHAS RISAS
¡ESO ES TWISTER GIGANTE!



ESCAPE



patio

24
NIÑOS/AS

¡TRABAJAD EN EQUIPO PARA CONSEGUIR SALIR! ♥

¿CÓMO SE JUEGA?

@TELLMEMYGRADE

SECUENCIA DE PRUEBAS (EJEMPLO)

1 Los jugadores están "encerrados" en el patio y deben resolver una serie de pruebas para encontrar la **clave final** y "escapar".

2 Cada prueba superada les dará una **pista** o **código** para avanzar a la siguiente.

3 Deben trabajar en **equipo**, comunicarse y ayudarse para resolver todos los retos.

4 Al conseguir la última clave, deberán abrir el candado final y...
¡ESCAPAR!



MATERIALES

- ♥ Candado con código
- ♥ Pistas impresas
- ♥ Rompecabezas gigante
- ♥ Cajas o sobres
- ♥ Conos, cuerdas, aros...
- ♥ Linterna (opcional)

REGLAS IMPORTANTES

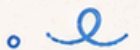
- ♥ No se puede pedir ayuda a otros equipos.
- ♥ Respetad los materiales y espacio.
- ♥ Escuchad y valorad todas las ideas.
- ♥ Si alguien lo tiene difícil, el equipo le ayuda.
- ♥ ¡Lo más importante: disfrutad juntos!

CONSEJOS

- ☆ Organiza las pistas de menor a mayor dificultad.
- ☆ Asegúrate de que todas las pruebas sean posibles de resolver.
- ☆ Da un tiempo límite para añadir emoción.
- ☆ Celebra la salida con un gran aplauso final.



¡PENSAD, COLABORAD Y... ENCONTRAD LA SALIDA! ♥



CIRCUITO de DESAFÍOS

24
NIÑOS/AS

¡SUPERA CADA RETO Y LLEGA A LA META! ♥

¿CÓMO SE JUEGA?

@TELLMEMYGRADE

LAS ESTACIONES

1 Se forman **grupos** iguales (4 o 6 grupos según el espacio).

2 Cada grupo comienza en la estación 1 y debe superar el **desafío** asignado.

3 Cuando lo superen, pasan a la **siguiente** estación.

4 Gana el grupo que complete todas las estaciones en el menor tiempo posible... pero lo más importante es ¡**DISFRUTAR!** ♥

1 SALTOS

Salta con los dos pies dentro y fuera de los aros.



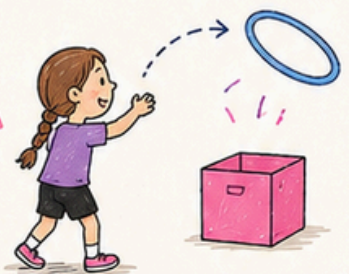
2 EQUILIBRIO

Camina por el banco sin bajarte.



3 LANZAMIENTO

Lanza la pelota a la caja o al aro.



4 ZIGZAG

Corre en zigzag entre los conos.



5 GATEO

Pasa por debajo de la cuerda gateando.



META

MATERIALES

♥ Aros



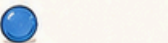
♥ Conos



♥ Bancos suecos o banco



♥ Pelotas



♥ Cajas o aros



♥ Cuerda o cinta



REGLAS IMPORTANTES

♥ Escucha las instrucciones antes de empezar.

♥ Respeta tu turno y a tus compañeros/as.

♥ Realiza cada desafío con atención y seguridad.

♥ ¡Ánimo, tú puedes! ♥

CONSEJOS

★ Trabajad en equipo y animaos unos a otros.

★ Si algo te cuesta, respira hondo y sigue intentándolo.

★ Lo importante no es ser el más rápido, sino hacerlo lo mejor posible. ♥

CADA PEQUEÑO ESFUERZO TE ACERCA A LA META ♥



EL SUELO



es LAVA

24
NIÑOS/AS

¡NO TOQUES EL SUELO O QUEDAS FUERA! ♥

¿CÓMO SE JUEGA?

@TELLMEMYGRADE

PUEDES USAR...

1 Todo el mundo comienza en un lado del patio. El suelo es "LAVA" y no se puede tocar.



BANCOS



COLCHONETAS



CAJAS



AROS



SILLAS

¡ Sé creativo y usa lo que tengas! ♥

2 Usando los materiales disponibles, deben moverse de un lado al otro **sin** pisar el suelo.



3 Si alguien toca el suelo, queda eliminado y se convierte en "lava" (ayuda controlando).

4 El juego termina cuando todo el equipo **llega** al otro lado.

5 ¡Gana el equipo que consigue cruzar con **más** jugadores/as!

REGLAS IMPORTANTES

- ♥ No se puede tocar el suelo.
- ♥ Todos los del equipo deben cruzar.
- ♥ Si alguien cae, queda eliminado.
- ♥ Se puede volver atrás.
- ♥ Comunicas y ayudad a vuestros compañeros/as.

CONSEJOS

- ★ Planificad la ruta antes de empezar.
- ★ Aseguraos de que todos se sientan incluidos.
- ★ Animad y apoyad siempre.
- ★ Pensad en equipo, no en ir el más rápido.

VARIANTES

- ♥ ¡LAVA creciente!: cada cierto tiempo se quitan materiales.
- ♥ Tiempo límite: cruzar en el menor tiempo posible.
- ♥ Modo equipos: competitid contra otro grupo.



¡CONSTRUYE, SALTA, COLABORA Y NO TOQUES LA LAVA! ♥

ATRAPA colas

¡PILLA COLAS SIN QUE TE PILLEN LA TUYA!

24
NIÑOS/AS

¿CÓMO SE JUEGA?

@TELLMEMYGRADE

- 1 Cada jugador lleva un pañuelo o tira de tela enganchado detrás de la cintura como una "cola".
- 2 El objetivo es **atrapar** las colas de los demás sin que te quiten la tuya.
- 3 Cuando te quiten la cola, te quedas **sin cola** y sigues jugando para intentar pillar las de los demás.
- 4 Gana quien consiga **más colas** al final del tiempo o quien se quede con su cola hasta el final.



MATERIALES



24 PAÑUELOS
O TIRAS DE TELA

REGLAS IMPORTANTES

- ♥ No se empuja ni se hace daño.
- ♥ Respeta a los demás y juega limpio.
- ♥ Si te quitan la cola, no pasa nada, ¡sigue jugando!
- ♥ Mantén siempre tu cola visible.

CONSEJOS

- ★ Estate atento/a a tu alrededor.
- ★ No te quedes en un solo lugar.
- ★ Usa cambios de dirección y velocidad.
- ★ Diviértete y anima a tus compañeros.

LO MÁS IMPORTANTE: ¡DISFRUTAR Y RESPETARNOS!

EL ROBO DEL TESORO

¡ROBA, CORRE Y LLEVA EL TESORO A TU BASE!

@TELLMEMYGRADE

24 NIÑOS/AS

¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Se forman dos equipos y cada uno se coloca en su base.
- 2 Cada equipo tiene sus "tesoros" (pelotas, conos, pañuelos...) en su base.
- 3 El objetivo es robar los tesoros del equipo contrario y llevarlos a tu base.
- 4 Puedes correr por el territorio rival, pero si te pillan, tendrás que volver a tu base sin tesoro.
- 5 Gana el equipo que consiga robar más tesoros en un tiempo determinado.



REGLAS IMPORTANTES

- ♥ No se puede empujar ni hacer daño.
- ♥ Respeta a los demás y juega limpio.
- ♥ Si te pillan, deja el tesoro y vuelve a tu base.
- ♥ Escucha a tu equipo y colabora.

MATERIALES



CONSEJOS

- ★ Comunicaos bien con tu equipo.
- ★ Trabajad en equipo.
- ★ ¡Estrategia y velocidad!
- ★ Divertíos y disfrutad del juego.

MÁS QUE GANAR... ¡LO IMPORTANTE ES DISFRUTAR JUNTOS!