

# MIKE WHEELER



AMIGOS PARA SIEMPRE

- EDAD: 13 años
- ROL: Estratega y líder del grupo
- LEMA: "La amistad es nuestra mejor arma."

## HABILIDADES



### MENTE ESTRATÉGICA

Es quien idea los planes del equipo. Piensa rápido y encuentra soluciones incluso en las situaciones más difíciles.



### LÍDER NATURAL

Organiza, motiva y guía al grupo. Siempre escucha a los demás antes de tomar una decisión.



### LEAL Y PROTECTOR

Su amistad con Eleven es muy especial. La apoya, confía en ella y siempre la defiende.



### COMUNICACIÓN Y RECURSOS

Es muy bueno comunicándose y usando walkie-talkies y mapas para mantener al grupo unido.



### OBSERVADOR

No se le escapa ningún detalle. Analiza, conecta pistas y entiende lo que otros no ven.

## MÁS SOBRE MIKE

- Le encanta la ciencia ficción, los juegos de rol y los cómics.
- Es creativo e imaginativo, lo que le ayuda a encontrar soluciones únicas.
- Le gusta montar en bicicleta con sus amigos por Hawkins.
- Es sensible y tiene un gran corazón, aunque a veces no lo demuestre.

## DATOS IMPORTANTES




- Vive en:** Hawkins, Indiana
- Escuela:** Hawkins Middle School
- Familia:** Su madre, Karen, es muy protectora y siempre se preocupa por él.
- Mejor amigo:** Eleven / Lucas / Dustin / Will
- Debilidad:** A veces duda de sí mismo, pero siempre sigue adelante por sus amigos.

“NO IMPORTA LO QUE PASE, SI ESTAMOS JUNTOS, PODEMOS CON TODO.”



# WILL BYERS



-  EDAD: 13 años
-  ROL: Observador y apoyo emocional
-  LEMA: "La amistad verdadera nunca desaparece."

## HABILIDADES



### SENSIBLE Y EMPÁTICO

Percibe lo que otros sienten. Tiene una gran intuición y entiende cuando algo no va bien.



### MEMORIA EXCEPCIONAL

Recuerda detalles importantes que a otros se les escapan. Observa todo a su alrededor.



### CONECTOR DEL GRUPO

Une a sus amigos y los mantiene juntos. Su lealtad es inquebrantable.



### VALIENTE




Ha enfrentado sus miedos más oscuros y siempre encuentra la fuerza para seguir adelante.



### AMIGO INCONDICIONAL

Estaría dispuesto a hacer cualquier cosa por sus amigos y su familia.

## MÁS SOBRE WILL

- ☆ Le encanta pintar y dibujar. 
- ☆ Es muy creativo e imaginativo.
- ☆ Su color favorito es el azul.
- ☆ Disfruta jugando a Dragones y Mazmorras con sus amigos. 
- ☆ Está muy unido a su familia, especialmente a su mamá y a su hermano Jonathan. 
- Tiene una conexión especial con el Mundo del Revés que lo hace único.

## DATOS IMPORTANTES

- Vive en:** Hawkins, Indiana
- Escuela:** Hawkins Middle School
- Familia:** Joyce (mamá) / Jonathan (hermano mayor)
- Mejor amigo:** Mike Wheeler
- Debilidad:** A veces siente que no encaja y tiene miedo de perder a las personas que ama.
- Fortaleza:** Su corazón y la conexión con sus amigos.



CASTLE BYERS

ÚNETE AL CLUB DE LECTORES



“ A VECES, LO MÁS IMPORTANTE QUE PODEMOS HACER ES ESTAR AHÍ... POR NUESTROS AMIGOS. ”

# DUSTIN HENDERSON

LA CIENCIA ES GENIAL, PERO LA AMISTAD LO ES, TODO.



SI HAY UN PROBLEMA, ÉL ENCUENTRA LA SOLUCIÓN.



INVENTA, EXPERIMENTA Y NO SE RINDE.



MI GENTE, MI EQUIPO, MI AVENTURA.



## MÁS SOBRE DUSTIN

- ★ Le encanta la ciencia, la tecnología y los cómics.
- ★ Su número favorito es el 8.
- ★ Le apasiona la radio y los walkie-talkies.
- ★ Es optimista, divertido y tiene sentido del humor.
- ★ A veces se distrae, pero cuando se centra, sorprende a todos.



## DATOS IMPORTANTES

- Vive en:** Hawkins, Indiana
- Escuela:** Hawkins Middle School
- Familia:** Su madre, Lonnie, trabaja mucho, pero Dustin le tiene un gran cariño.
- Mejor amigo:** Dustin Henderson
- Debilidad:** A veces se despista y deja las cosas para último momento.
- Fortaleza:** Su creatividad, su corazón y su lealtad al grupo.



ÚNETE AL CLUB DE LECTORES



“ JUNTOS PODEMOS CON TODO. SOMOS MÁS FUERTES QUE NUNCA. ”



## STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que es un adulto y tiene bigote y barba.

Lleva ropa de policía.

Tiene el pelo corto y castaño.

Es muy valiente y protege a los demás.

Le gusta el café negro.

Es muy leal y siempre hace lo correcto.



## STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que tiene el pelo rapado.

Su comida favorita son los gofres.

Lleva ropa de colores claros.

Tiene poderes especiales.

Es muy valiente y protege a sus amigos.

Pasó mucho tiempo en un lugar secreto.

Es muy inteligente.



## STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que es muy curiosa y siempre quiere saber la verdad.

Su color favorito es el pastel.

Tiene el pelo castaño, largo y ondulado.

Le gusta escribir y tomar notas.

Es muy inteligente y observadora.

Siempre está dispuesta a ayudar a sus amigos.



## STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que tiene una sonrisa muy contagiosa.

Su comida favorita son los Dulces.

Lleva una gorra blanca con la visera roja.

Le encantan los animales, especialmente los pequeños y peludos.

Tiene el pelo rizado y castaño.

Es muy leal a sus amigos y siempre está de buen humor.



# STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que es muy leal a sus amigos y siempre está dispuesto a protegerlos.

Su color favorito es el azul.

Siempre está pensando en sus amigos y haciendo lo posible para ayudarlos.

Tiene el pelo oscuro, corto y con flequillo.

Es muy inteligente, sensible y tiene un gran corazón.

Le encanta Dungeons & Dragons y crear estrategias para salvar a los que quiere.



# STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que es muy deportista y juega al baloncesto.

Su color favorito es el verde.

Lleva el pelo corto y muy oscuro.

Es muy inteligente y se le dan muy bien las matemáticas.

Tiene una banda en la muñeca derecha.

Es leal, valiente y siempre protege a sus amigos.



# STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que es muy reservada y prefiere estar en segundo plano.

Le encanta la fotografía y revelar sus propias fotos.

Su color favorito es el negro.

Tiene el pelo largo, lacio y castaño oscuro.

Es muy leal y siempre está dispuesto a ayudar a su familia y amigos.

Le gusta la música y toca la guitarra.



# STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que es muy divertida y siempre hace reír a los demás.

Su color favorito es el morado.

Le encanta la música y cantar.

Lleva el pelo largo y con flequillo. A veces usa coleteros de colores.

Le gustan mucho los patines y pasar tiempo con sus amigos.

Es muy creativa y tiene mucha imaginación.



## STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que tiene un gran corazón y siempre está dispuesto a proteger a los demás.

Su color favorito es el borgoña.

Siempre tiene un bate con clavos (por si acaso) y no duda en ponerse al frente cuando sus amigos lo necesitan.

Tiene el pelo con mucho volumen y un peinado único e icónico.

Es muy leal, divertido y tiene un gran sentido del humor.

Trabaja en Scoops Ahoy y es muy bueno dando consejos.



## STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que tiene un hermano mayor.

Su color favorito es el azul.

Tiene el pelo corto y castaño.

Es delgado y bastante tímido.

Le gusta dibujar.

Suele ir en bicicleta.

Sus amigos son muy importantes para él.



## STRANGER THINGS

No han capturado a una persona que usa patines.

Su color favorito es rojo.

Tiene el pelo largo y de color rojo.

Siempre lleva auriculares.

Le gusta mucho la música.

Es valiente, leal y se preocupa por sus amigos.





# ¿CÓMO SE JUEGA?

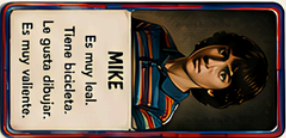
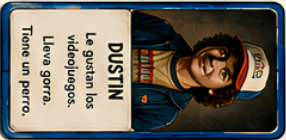
Un juego de deducción y preguntas para descubrir

a quién han atrapado las criaturas del Mundo del Revés.



## 1. PREPARACIÓN

- Cada jugador recibe una ficha de presentación en secreto.
- Todas las fichas se colocan boca arriba en el centro de la mesa.



## 2. CARTAS DE PISTAS

Las cartas de pistas tienen descripciones sobre los personajes. Se van sacando y descartando para ir descartando personajes.



## 3. CÓMO SE JUEGA

- 1 Se revela la primera carta de pista en voz alta.
- 2 Todos los jugadores eliminan en secreto los personajes que no cumplen la pista.
- 3 El jugador que crea saber quién ha sido atrapado levanta la mano y hace su acusación.
- 4 Se revela la ficha para comprobar si acertó.
- 5 Si acierta, gana puntos. Si falla, la carta se descarta y continúa el siguiente jugador.

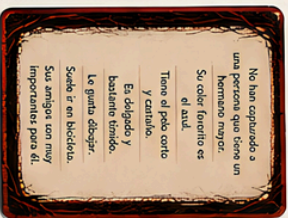


## 4. FIN DEL JUEGO

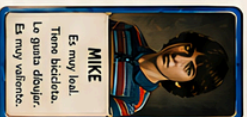
El juego termina cuando alguien adivina correctamente a quién han atrapado las criaturas del Mundo del Revés. Ese jugador gana la partida.



### 1. SE REVELA LA CARTA



### 2. SE DESCARTAN LOS QUE NO CUMPLEN LA PISTA.



Queda MIKE.

### 3. UN JUGADOR HACE SU ACUSACIÓN



¡Creo que ha sido atrapado MIKE!



### 4. SE REVELA LA FICHA



### 5. SE COMPRUEBA

¡Correcto!  
Has acertado y ganas puntos.



## CONSEJOS

- Escucha bien las pistas antes de descartar.
- Observa los detalles de cada personaje.
- Haz preguntas y piensa como detective.
- No te precipites al hacer tu acusación.

## RECUERDA

Solo puedes hacer preguntas que se respondan con SÍ o NO.

¡USA LA LÓGICA, ESCUCHA Y DESCUBRE A QUIÉN HAN ATRAPADO!



# LECTURA DE COMPRENSIÓN

LEE EL TEXTO  
CON ATENCIÓN  
Y RESPONDE  
LAS PREGUNTAS.



## UNA NOCHE EXTRAÑA EN HAWKINS

Era una noche fría en Hawkins. Will estaba volviendo a casa en su bicicleta después de jugar al Dungeons & Dragons con sus amigos. De repente, las luces de la calle parpadearon y todo quedó en silencio.

Will miró al bosque y vio algo que le erizó la piel. Una figura extraña, muy delgada y alta, estaba allí, mirándolo fijamente. Tenía la piel pálida y usaba una especie de bata.

Will intentó pedalear más rápido, pero la figura desapareció. Cuando llegó a su casa, su mamá le preguntó por qué estaba tan asustado. Él no supo qué responder.

Esa noche, Will tuvo un sueño raro. Estaba en un lugar oscuro llamado "El Otro Lado". Todo era gris y había criaturas peligrosas. De repente, escuchó una voz lejana que le decía: "Will... ¿dónde estás?".

Will se despertó sudando. No sabía si había sido un sueño o si realmente había visto algo en el bosque. Al día siguiente, les contó todo a sus amigos. Juntos decidieron investigar lo que estaba pasando en Hawkins.

Era el comienzo de una aventura que cambiaría sus vidas para siempre.



## RESPONDE LAS PREGUNTAS

- 1 ¿Qué estaba haciendo Will al principio de la historia?  
\_\_\_\_\_
- 2 ¿Qué vio Will en el bosque?  
\_\_\_\_\_
- 3 ¿Cómo se sintió Will cuando vio a la figura?  
\_\_\_\_\_
- 4 ¿Qué lugar extraño visitó Will en su sueño?  
\_\_\_\_\_
- 5 ¿Qué decidió hacer Will junto a sus amigos al final de la historia?  
\_\_\_\_\_

## ¿VERDADERO O FALSO?

Escribe V si es verdadero o F si es falso.

- Will iba en patineta cuando comenzó la historia.
- Las luces de la calle parpadearon esa noche.
- Will vio a una figura normal en el bosque.
- Will soñó con un lugar llamado "El Otro Lado".
- Will decidió no contarle a nadie lo que vio.

## RESPUESTA ABIERTA

¿Qué habrías hecho tú si vieras algo extraño como Will?

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



LA AMISTAD  
ES LA MEJOR ARMA  
CONTRA LO DESCONOCIDO.



# LECTURA DE COMPRENSIÓN

LA LECTURA  
TE LLEVA A  
LUGARES INCREÍBLES.

★ Lee los siguientes textos con atención y luego responde las preguntas. ★

## TEXTO 1: EL MAPA PERDIDO

Dustin encontró un mapa viejo en el ático de la casa de su abuela. Estaba doblado y amarillento por el tiempo. Al abrirlo, vio que marcaba un lugar secreto en los alrededores de Hawkins.

Decidió enseñárselo a sus amigos. Juntos siguieron las pistas del mapa y, después de caminar mucho por el bosque, encontraron una cueva escondida. Dentro había dibujos en las paredes y una caja metálica.

La caja estaba vacía, pero para ellos fue el mejor descubrimiento de todos.



## RESPONDE LAS PREGUNTAS

1 ¿Qué encontró Dustin en el ático?

---



---

2 ¿Qué descubrieron al final del recorrido?

---



---

3 ¿Qué hacen algunos niños después de la escuela en Hawkins?

---



---

4 ¿Qué hace especial a Hawkins según el texto?

---



---

5 ¿Cómo es Luna, la mascota del texto 3?

---



---

6 ¿Qué hace Luna cuando llega su dueño del colegio?

---



---

7 ¿Cuál de los tres textos te gustó más? ¿Por qué?

---



---

## TEXTO 2: UN DÍA EN HAWKINS

Hawkins es un pueblo pequeño, pero siempre pasan cosas interesantes. Por la mañana, los niños van a la escuela en bicicleta. Después de clases, algunos entrenan en el gimnasio, otros trabajan en la tienda de helados Scoops Ahoy y muchos se reúnen en el sótano de Mike para jugar juegos de mesa.

Por la noche, el pueblo queda en silencio. Las luces de las casas se apagan y solo se escuchan los grillos. Pero todos saben que, a veces, en Hawkins, lo imposible puede pasar.



## TEXTO 3: MI MASCOTA

Tengo una gata llamada Luna. Es blanca con manchas grises y tiene los ojos verdes. Luna es muy curiosa y le encanta mirar por la ventana. También le gusta jugar con su pelota roja y dormir en mi cama.

Siempre que llego del colegio, viene a recibirme maullando. Luna es parte de mi familia y la quiero mucho.



## ORDENA LOS TEXTOS

Escribe 1, 2 y 3 para ordenar los textos desde el que más te gustó hasta el que menos te gustó.

- Texto 1: El mapa perdido
- Texto 2: Un día en Hawkins
- Texto 3: Mi mascota



## PIENSA Y ESCRIBE

Si pudieras encontrar un mapa secreto, ¿qué lugar te gustaría descubrir? Dibújalo o descríbelo.

---



---



---



# LECTURA DE COMPRENSIÓN

## ORDENA EL TEXTO

Las oraciones de la historia están desordenadas.  
Numéralas del 1 al 8 para formar el texto correcto.

LEE CADA  
PARTE CON  
ATENCIÓN,  
ORDÉNALAS Y  
DESCUBRE LA  
HISTORIA. ♡

A. Al día siguiente, los chicos contaron todo a Hopper. Él prometió ayudarlos a encontrar a Will y mantener a Hawkins a salvo.



B. Era una noche normal en Hawkins. Will Byers salió en su bicicleta después de jugar al Dungeons & Dragons con sus amigos en la casa de Mike.



C. De repente, algo muy extraño apareció frente a él. Will se asustó y salió corriendo, pero la criatura desapareció en la oscuridad.



D. Cuando terminó la búsqueda, no encontraron nada. Pero los amigos sabían que se tenían el uno al otro y que seguirían buscando a Will.



E. Horas más tarde, su mamá, Joyce, notó que Will no había vuelto a casa. Muy preocupada, llamó a sus amigos para buscarlo.



F. Juntos, Will, Mike, Dustin y Lucas vivieron muchas aventuras. Aprendieron que la amistad y el valor pueden enfrentar cualquier peligro.



G. Los amigos decidieron investigar. Siguieron pistas por todo el pueblo y encontraron un lugar llamado "El Otro Lado", un mundo oscuro y peligroso.



H. Luego, descubrieron que Will había sido llevado a ese lugar misterioso. Con valentía y trabajo en equipo, lograron rescatarlo y traerlo de vuelta a casa.



## ESCRIBE AQUÍ EL ORDEN CORRECTO

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_



## RESPONDE LAS PREGUNTAS

1 ¿De qué trata principalmente la historia?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

2 ¿Quiénes son los personajes principales?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

3 ¿Qué lugar misterioso encontraron los amigos?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

4 ¿Qué valor les ayudó a rescatar a Will?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



EN HAWKINS,  
LO EXTRAÑO ES  
SOLO EL COMIENZO  
DE LA AVENTURA. ☆ ♡



# ¿QUIÉN ES QUIÉN?

LEE LAS DESCRIPCIONES Y DESCUBRE DE QUÉ PERSONAJE SE TRATA.

**OBJETIVO**  
Adivina de qué personaje estamos hablando. Escribe el nombre en la línea de arriba.



Five empty dashed-line boxes for writing names.

**1**

Es el jefe de policía de Hawkins.  
Es valiente, justo y protege a los habitantes del pueblo.  
Tiene una hija llamada Sarah.  
Le encanta el café y odia la injusticia.



**2**

Es muy inteligente y curioso.  
Es el mejor amigo de Dustin, Mike y Lucas.  
A veces puede ser un poco tímido, pero siempre está dispuesto a ayudar.



**3**

Es muy valiente y tiene poderes especiales.  
Le gusta tomar gofres Eggo.  
Tiene el número "011" tatuado en su brazo.



**4**

Es el niño más popular del instituto.  
Es el rey del baile y del peinado.  
Al principio puede parecer egocéntrico, pero tiene buen corazón.  
Trabaja en la heladería Scoops Ahoy.



**5**

Es una chica muy lista y decidida.  
No necesita que nadie la salve.  
Quiere ser científica cuando sea mayor.



**6**

Es el mejor amigo de Steve.  
Le encanta la ciencia y los inventos.  
Es muy leal y siempre está ahí para ayudar.



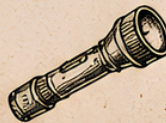
**7**

Es el mejor amigo de Dustin.  
Es divertido, habla mucho y tiene un gran corazón.  
Siempre intenta ver el lado bueno de las cosas.



**8**

Es el mejor amigo de Mike.  
Es inteligente, tranquilo y muy leal.  
A veces tiene dificultades para expresar lo que siente.



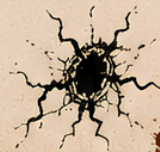
**9**

Es la hermana mayor de Mike.  
Es muy protectora y cariñosa con su hermano.  
Tiene un grupo de amigas y le gusta la moda.



**10**

Es misterioso y viene del "Otro Lado".  
No siempre se sabe si está de parte de los buenos o de los malos.



**EXTRA**

Elige uno de los personajes y escribe tres cosas que sabes sobre él o ella.

☆ \_\_\_\_\_  
☆ \_\_\_\_\_  
☆ \_\_\_\_\_



**RECUERDA**



Lee con atención cada descripción y piensa en las pistas. ¡Tú puedes descubrir de quién se trata!



LEE EL TEXTO  
CON ATENCIÓN  
Y RESPONDE  
LAS PREGUNTAS.

## UNA AVENTURA EN LA NIEVE

Era un sábado de invierno en Hawkins. Había nevado durante toda la noche y todo el pueblo estaba cubierto de blanco. Mike, Dustin, Lucas y Will decidieron aprovechar el día para explorar el bosque cercano.

Llevaron abrigos, guantes, linternas y termos con chocolate caliente. Su plan era simple: jugar, construir un fuerte de nieve y disfrutar del día.

Mientras caminaban, encontraron huellas extrañas en la nieve. No eran de un animal común. Eran enormes, con tres dedos. Dustin, emocionado, dijo que tal vez era de un "Demosntruo". Los demás rieron, pero siguieron las huellas por curiosidad.

Las huellas los llevaron hasta una cueva pequeña. Dentro, había una entrada que parecía bajar bajo tierra. Will se puso serio. Recordó todo lo que había pasado antes y dijo que era mejor no arriesgarse.

Decidieron volver. En el camino de regreso, empezó a nevar más fuerte. El viento soplaba muy frío y pronto se desorientaron.

Mike, que llevaba la brújula que su papá le había regalado, los ayudó a encontrar el camino de vuelta. Siguieron el arroyo congelado y, después de un rato, vieron las luces de Hawkins a lo lejos.

Estaban cansados, pero felices. Habían tenido una aventura increíble y, lo más importante, volvieron todos a casa sanos y salvos.



## RESPONDE LAS PREGUNTAS

- 1 ¿Qué hicieron Mike, Dustin, Lucas y Will ese sábado?  
\_\_\_\_\_
- 2 ¿Qué encontraron en el bosque?  
\_\_\_\_\_
- 3 ¿Por qué Will quiso regresar cuando vieron la cueva?  
\_\_\_\_\_
- 4 ¿Qué los ayudó a encontrar el camino de vuelta?  
\_\_\_\_\_
- 5 ¿Cómo crees que se sintieron al final de la aventura? ¿Por qué?  
\_\_\_\_\_

## ¿VERDADERO O FALSO?

Escribe V si es verdadero o F si es falso.

- Nevó durante la noche en Hawkins.
- Los chicos fueron al bosque a estudiar.
- Encontraron huellas de un animal extraño.
- Entraron en la cueva.
- Se perdieron cuando volvió a nevar.
- Usaron una brújula para regresar.
- Volvieron a casa sanos y salvos.

## PIENSA Y ESCRIBE

Si tú estuvieras en su lugar, ¿habrías entrado en la cueva?  
¿Por qué?

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

