

CUADERNO DE

MURDOKU

DETECTIVES

8 CASOS PARA RESOLVER

• LÓGICA • PISTAS • DIVERSIÓN •



OBSERVA



PIENSA



DESCUBRE

¡USA LA LÓGICA
Y ENCUENTRA AL
CULPABLE!



Para mentes curiosas



Mejora tu razonamiento



Ideal para detectives



CONDICIONES DE USO

♥ RESPETA

🔄 COMPARTE

★ DISFRUTA

♥ ¡GRACIAS POR APOYAR MI TRABAJO! ♥

Estas condiciones ayudan a proteger este material y a que más personas puedan disfrutarlo. ♥



USO PERSONAL Y EDUCATIVO

Este material es para tu uso personal o para tus clases. Puedes imprimirlo o usarlo digitalmente con tu alumnado.



PROHIBIDA SU VENTA Y REVENTA

No está permitida la venta, reventa, distribución o publicación del material como propio.



NO COMPARTAS EL ARCHIVO

No compartas el archivo original ni el enlace de descarga con otras personas o en grupos.



PUEDES COMPARTIR EL RESULTADO

Puedes compartir fotos de las actividades con tu alumnado en redes sociales, siempre etiquetando la fuente.



DERECHOS RESERVADOS

Este material está protegido por derechos de autor. Todos los derechos pertenecen a @tellmemygrade



¿TIENES DUDAS?

Si tienes cualquier duda sobre el uso de este material, puedes escribirme por mensaje directo. ¡Estaré encantada de ayudarte!



♥ GRACIAS ♥

por respetar estas condiciones y apoyar el trabajo de pequeños creadores. ♥

JUNTOS HACEMOS CRECER ESTA COMUNIDAD ♥



CASO 1

EL MISTERIO DE LAS
CHANCLAS PERDIDAS

LA HISTORIA DEL CASO

¡Alguien se ha confundido y se ha llevado las **chanclas de cangrejo** del socorrista! El despiste ocurrió al lado de la **Palmera**.

Nuestros amigos estaban en la playa ese día.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el despistado.

LOS SOSPECHOSOS



CANGREJO



PULPO



TORTUGA



BALLENA

PLANO DE LA ESCENA



ZONA DE TRABAJO DEL DETECTIVE

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- 1 El Cangrejo estaba descansando en la **Toalla**.
- 2 La Tortuga estaba construyendo el **Castillo de arena**.
- 3 El Pulpo estaba en la **Fila 2**.
- 4 La **Ballena** estaba en la **Fila 3**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 2

Apuntes del Monitor

¿QUIÉN SALPICÓ AL MONITOR?

LA HISTORIA DEL CASO

Alguien ha dado un salto gigante en la piscina y ha empapado los apuntes del monitor de natación. Sucedió al lado del **Trampolín**. Nuestros amigos estaban en la piscina ese día. Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



RANA



PATO



NUTRIA



CASTOR

PLANO DE LA ESCENA



CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- El **Pato** estaba tomando el sol en la **Tumbona**.
- El **Castor** estaba jugando dentro del **Flotador gigante**.
- La **Rana** estaba en la **Fila 3**.
- La **Nutria** estaba en la **Fila 2**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 3

EL LADRÓN DEL POLO DE SANDÍA



LA HISTORIA DEL CASO

¡Alguien se ha comido el último polo de sandía de la nevera!

El robo ocurrió al lado del **Camión de helados**.

Nuestros amigos estaban en el parque ese día.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el ladrón.



LOS SOSPECHOSOS



MONO



LORO

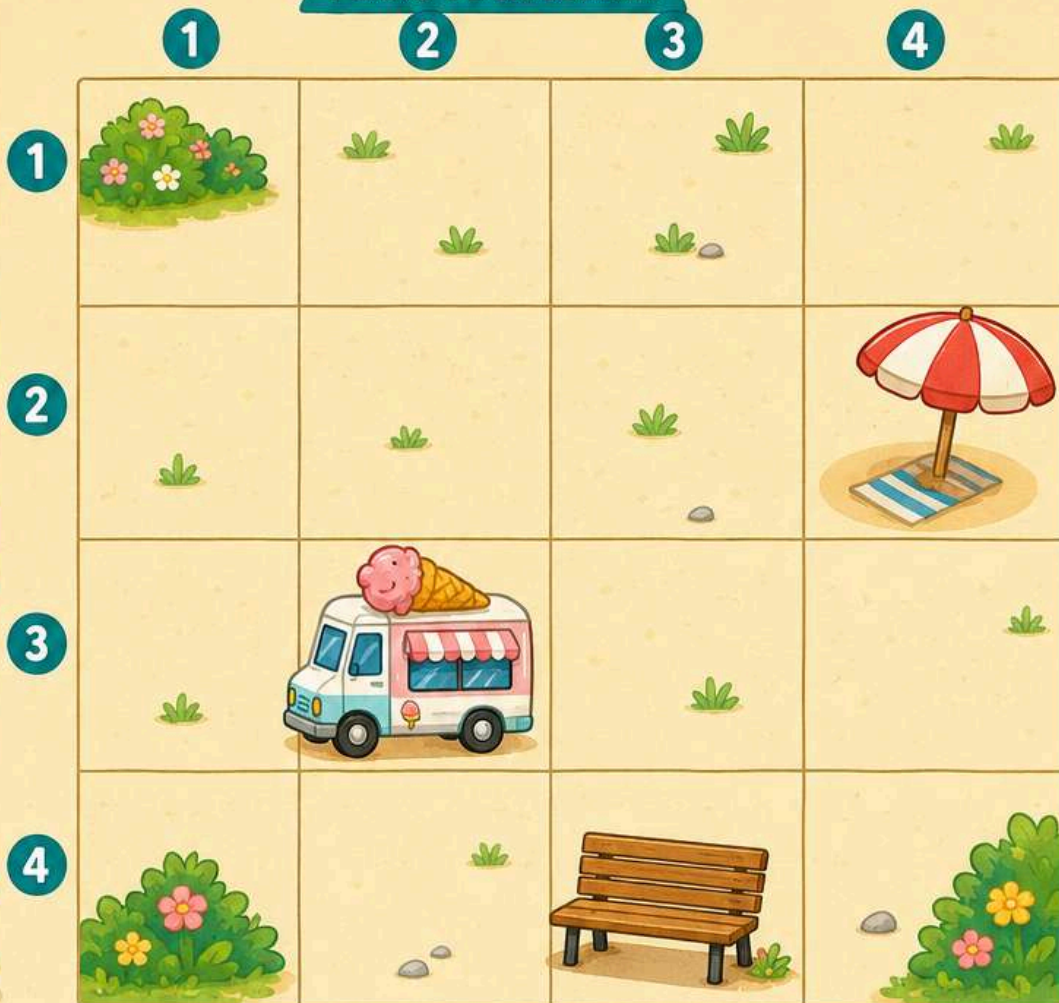


PANDA



PEREZOSO

PLANO DE LA ESCENA



CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- 1 EL LORO ESTABA SUBIDO ENCIMA DE LA SOMBRILLA.
- 2 El Perezoso estaba durmiendo en el Banco del parque.
- 3 El Mono estaba en la Fila 1.
- 4 El Panda estaba en la Fila 3.



REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 4

EL MISTERIO DE
LA TARTA DE FRUTAS

LA HISTORIA DEL CASO

En el pícnic de verano, alguien le ha quitado las fresas a la tarta.

El "delito" ocurrió al lado de la **Cesta de pícnic**.

Nuestros amigos estaban en el pícnic ese día.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



HORMIGA



ABEJA

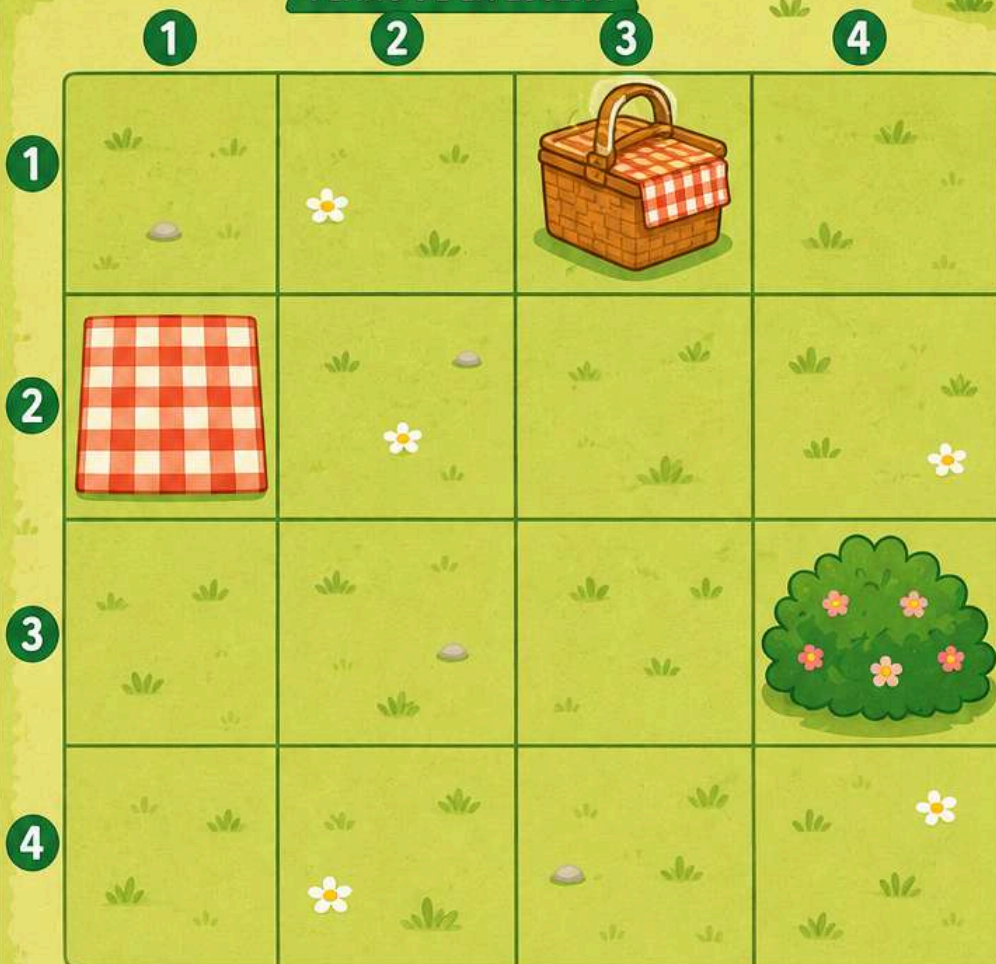


MARIQUITA



MARIPOSA

PLANO DE LA ESCENA



CUADRÍCULA DE DESCARTE



Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- La Abeja estaba en el **Mantel de cuadros**.
- La Mariposa estaba volando sobre el **Arbusto**.
- La Hormiga estaba en la **Fila 1**.
- La Mariquita estaba en la **Fila 4**.



REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 5

LA LINTERNA SIN PILAS



LA HISTORIA DEL CASO

Alguien se ha dejado la linterna del campamento encendida y se ha quedado sin pilas.

Pasó al lado de la **Mochila**.

Nuestros amigos estaban en el campamento esa noche.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



ZORRO



MAPACHE



CIERVO



ERIZO

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- El Erizo estaba sentado en el **Tronco**.
- El Mapache estaba ordenando la **Tienda de campaña**.
- El Zorro estaba en la **Fila 2**.
- El Ciervo estaba en la **Fila 3**.



REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 6

¿QUIÉN HA ESCONDIDO
EL MAPA DEL TESORO?

LA HISTORIA DEL CASO

Jugando a los piratas en el campamento,
alguien ha escondido el **mapa real**.
Las pistas dicen que está al lado del **Faro**.
Nuestros amigos están en la isla.
Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién lo ha escondido.

LOS SOSPECHOSOS



PERRO



GATO



CONEJO

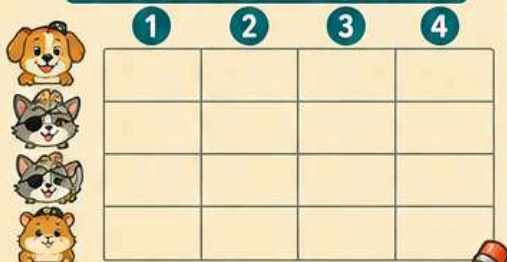


HÁMSTER

PLANO DE LA ESCENA



CUADRÍCULA DE DESCARTE



Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- 1 El Gato estaba subido a la **Barca**.
- 2 El Hámster vigilaba desde el **Muelle**.
- 3 El Perro estaba en la **Fila 4**.
- 4 El Conejo estaba en la **Fila 3**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila
y 1 por columna.



"Al lado" es arriba,
abajo, izquierda
o derecha.



El culpable está
al lado del objeto
indicado.

CASO 7

EL MISTERIO DEL
TELESCOPIO MOVIDO

LA HISTORIA DEL CASO

Alguien ha movido el **telescopio** de la noche astronómica y ahora no se ven las constelaciones.

Sucedio al lado del **Telescopio**.

Nuestros amigos estaban en el campamento esa noche.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



BÚHO



MURCIÉLAGO



LOBO

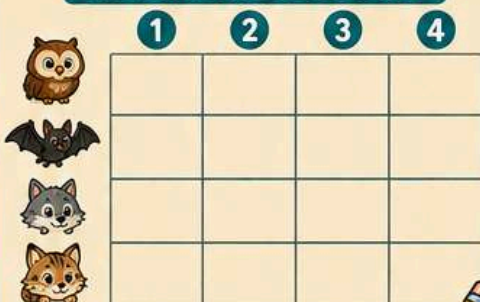


GATO MONTÉS

PLANO DE LA ESCENA



CUADRÍCULA DE DESCARTE



Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- El Lobo estaba calentándose en la **Fogata**.
- El Gato montés estaba dentro del **Saco de dormir**.
- El Búho estaba en la **Fila 1**.
- El Murciélago estaba en la **Fila 2**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.



CASO 8

LA GUITARRA
DESAFINADA

LA HISTORIA DEL CASO

Alguien ha tocado las cuerdas de la **guitarra** del campamento y ahora suena fatal.
El culpable estaba al lado de la **Cantimplora**.
Nuestros amigos estaban disfrutando de la música.
Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



OSO



ARDILLA



TEJON



RATÓN

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- La Ardilla estaba guardando la **Guitarra**.
- El Tejón estaba sentado en el **Tronco**.
- El Oso estaba en la **Fila 3**.
- El Ratón estaba en la **Fila 2**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

SOLUCIONES

MURDOKU

★ DETECTIVES ★

★ 8 CASOS RESUELTOS ★

· LÓGICA · PISTAS · DIVERSIÓN ·

OBSERVA

PIENSA

RESUELVE

SOLUCIONES



CASO 1

EL MISTERIO DE LAS CHANCLAS PERDIDAS



LA HISTORIA DEL CASO

¡Alguien se ha confundido y se ha llevado las **chanclas de cangrejo** del socorrista! El despiste ocurrió al lado de la **Palmera**.

Nuestros amigos estaban en la playa ese día.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el despistado.



LOS SOSPECHOSOS



CANGREJO



PULPO



TORTUGA



BALLENA

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

ZONA DE TRABAJO DEL DETECTIVE

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

PISTAS DEL CASO

- El Cangrejo estaba descansando en la **Toalla**.
- La Tortuga estaba construyendo el **Castillo de arena**.
- El Pulpo estaba en la **Fila 2**.
- La **Ballena** estaba en la **Fila 3**.

REGLAS DEL DETECTIVE

- 1 personaje por fila y 1 por columna.
- "Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.
- El culpable está al lado del objeto indicado.

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

CASO 2

Apuntes del Monitor

¿QUIÉN SALPICÓ AL MONITOR?

LA HISTORIA DEL CASO

Alguien ha dado un salto gigante en la piscina y ha empapado los apuntes del monitor de natación. Sucedió al lado del **Trampolín**. Nuestros amigos estaban en la piscina ese día. Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



RANA



PATO



NUTRIA



CASTOR

PLANO DE LA ESCENA



CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- El **Pato** estaba tomando el sol en la **Tumbona**.
- El **Castor** estaba jugando dentro del **Flotador gigante**.
- La **Rana** estaba en la **Fila 3**.
- La **Nutria** estaba en la **Fila 2**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



“Al lado” es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 3

EL LADRÓN DEL POLO DE SANDÍA



LA HISTORIA DEL CASO

¡Alguien se ha comido el último polo de sandía de la nevera!

El robo ocurrió al lado del **Camión de helados**.

Nuestros amigos estaban en el parque ese día.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el ladrón.



LOS SOSPECHOSOS



MONO



LORO



PANDA



PEREZOSO

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- 1 El Loro estaba subido encima de la Sombrilla.
- 2 El Perezoso estaba durmiendo en el Banco del parque.
- 3 El Mono estaba en la Fila 1.
- 4 El Panda estaba en la Fila 3.



REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 4

EL MISTERIO DE
LA TARTA DE FRUTAS

LA HISTORIA DEL CASO

En el pícnic de verano, alguien le ha quitado las fresas a la tarta.

El "delito" ocurrió al lado de la **Cesta de pícnic**.

Nuestros amigos estaban en el pícnic ese día.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



HORMIGA



ABEJA



MARIQUITA



MARIPOSA

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- La Abeja estaba en el **Mantel de cuadros**.
- La Mariposa estaba volando sobre el **Arbusto**.
- La Hormiga estaba en la **Fila 1**.
- La Mariquita estaba en la **Fila 4**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.



CASO 5

LA LINTERNA SIN PILAS



LA HISTORIA DEL CASO

Alguien se ha dejado la linterna del campamento encendida y se ha quedado sin pilas.

Pasó al lado de la **Mochila**.

Nuestros amigos estaban en el campamento esa noche.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



ZORRO



MAPACHE



CIERVO



ERIZO

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- El Erizo estaba sentado en el **Tronco**.
- El Mapache estaba ordenando la **Tienda de campaña**.
- El Zorro estaba en la **Fila 2**.
- El Ciervo estaba en la **Fila 3**.



REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.

CASO 6

¿QUIÉN HA ESCONDIDO
EL MAPA DEL TESORO?

LA HISTORIA DEL CASO

Jugando a los piratas en el campamento,
alguien ha escondido el **mapa real**.

Las pistas dicen que está al lado del **Faro**.

Nuestros amigos están en la isla.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién lo ha escondido.

LOS SOSPECHOSOS



PERRO



GATO



CONEJO



HÁMSTER

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- El Gato estaba subido a la **Barca**.
- El Hámster vigilaba desde el **Muelle**.
- El Perro estaba en la **Fila 4**.
- El Conejo estaba en la **Fila 3**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila
y 1 por columna.



"Al lado" es arriba,
abajo, izquierda
o derecha.



El culpable está
al lado del objeto
indicado.

CASO 7

EL MISTERIO DEL
TELESCOPIO MOVIDO

LA HISTORIA DEL CASO

Alguien ha movido el **telescopio** de la noche astronómica y ahora no se ven las constelaciones.

Sucedio al lado del **Telescopio**.

Nuestros amigos estaban en el campamento esa noche.

Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



BÚHO



MURCIÉLAGO



LOBO



GATO MONTÉS

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- El Lobo estaba calentándose en la **Fogata**.
- El Gato montés estaba dentro del **Saco de dormir**.
- El Búho estaba en la **Fila 1**.
- El Murciélago estaba en la **Fila 2**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.



CASO 8

LA GUITARRA
DESAFINADA

LA HISTORIA DEL CASO

Alguien ha tocado las cuerdas de la guitarra del campamento y ahora suena fatal.
El culpable estaba al lado de la Cantimplora.
Nuestros amigos estaban disfrutando de la música.
Usa las pistas y tu lógica para descubrir quién fue el culpable.



LOS SOSPECHOSOS



OSO



ARDILLA



TEJON



RATÓN

PLANO DE LA ESCENA

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

CUADRÍCULA DE DESCARTE

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

Las columnas (1-4) representan las filas del plano.

PISTAS DEL CASO

- La Ardilla estaba guardando la **Guitarra**.
- El Tejón estaba sentado en el **Tronco**.
- El Oso estaba en la **Fila 3**.
- El Ratón estaba en la **Fila 2**.

REGLAS DEL DETECTIVE



1 personaje por fila y 1 por columna.



"Al lado" es arriba, abajo, izquierda o derecha.



El culpable está al lado del objeto indicado.