

CUADERNO

DE PLANTILLAS

DEL

JUEGO DEL OSO

¡Completa la palabra, gana el juego
y sé el maestro del **OSO**!

PIENSA
ESCRIBE
¡GANA!

O S O

1

1

1





JUEGO DEL OSO



INSTRUCCIONES

1 ¿CÓMO SE JUEGA?



El juego es para 2 jugadores (o por equipos).

2 PREPARACIÓN



Cada jugador elige un color y escribe su nombre en la parte superior del tablero.

3 ¿CÓMO SE JUEGA?



Por turnos, cada jugador coloca UNA letra (O, S u O) en cualquier casilla vacía del tablero.

4 OBJETIVO

OSO

El objetivo es formar la palabra "OSO" en línea recta: en horizontal, vertical o diagonal.

5 GANA LA RONDA



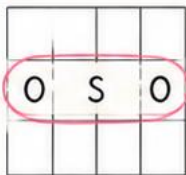
El primer jugador que forme "OSO" grita: ¡OSO!! y gana la ronda.

6 VARIAS RONDAS

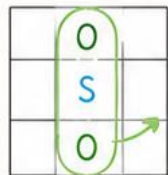


Se juega varias rondas. El jugador que consiga más puntos será el campeón.

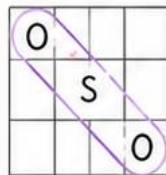
EJEMPLOS DE VICTORIA



HORIZONTAL



VERTICAL



DIAGONAL

REGLAS IMPORTANTES

- ★ Solo puedes colocar UNA letra por turno.
- ★ No se pueden mover las letras una vez colocadas.
- ★ Las letras deben leerse en línea recta (no en curva).
- ★ Si el tablero se llena y nadie ha formado "OSO", la ronda termina en empate.

CONSEJITOS

- ♥ Piensa antes de colocar tu letra.
- ♥ Intenta bloquear a tu adversario.
- ♥ Observa bien el tablero.
- ♥ ¡Diviértete y sé estratégico!

Recuerda: cada partida es una nueva oportunidad para ser el maestro del OSO.





JUEGO DEL OSO



Forma la palabra **OSO** antes que tu adversario.

Jugador 1



Jugador 2





JUEGO DEL OSO



Forma la palabra **OSO** antes que tu adversario.

Jugador 1



Jugador 2





JUEGO DEL OSO



Forma la palabra **OSO** antes que tu adversario.

Jugador 1



Jugador 2





JUEGO DEL OSO



Forma la palabra **OSO** antes que tu adversario.

Jugador 1



Jugador 2





Recuerda: cada partida es una nueva oportunidad para ser el maestro del **OSO**.



JUEGO DEL OSO

Consigue completar la palabra "OSO" antes que tu adversario.
En cada turno sólo podrás poner una letra.
Puedes usar las letras del jugador contrario para formar tu palabra.

Jugador 1



Jugador 2



Jugador 3



Jugador 4



★ Solo puedes poner **UNA** letra por turno.

♥ Las letras deben leerse en línea recta (no en curva).

★ Gana el primer jugador en formar "OSO".

Cada partida es una nueva oportunidad para ser el maestro del OSO. ♥

O S O



JUEGO DEL OSO

Consigue completar la palabra "OSO" antes que tu adversario.
En cada turno sólo podrás poner una letra.

Jugador 1



Jugador 2



Solo puedes poner UNA letra por turno.

Cada partida es una nueva oportunidad para ser el maestro del **OSO**.





JUEGO DEL OSO



Forma la palabra **OSO** antes que tu adversario.

JUGADOR 1

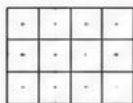


JUGADOR 2





1 PREPARACIÓN



Cada jugador elige un color y escribe su nombre arriba.

2 TURNO



Por turnos, cada jugador coloca UNA letra (O, S u O) en cualquier casilla vacía.

3 OBJETIVO

OSO

Forma la palabra "OSO" en línea recta: horizontal, vertical o diagonal.

4 GANA



El primer jugador que forme "OSO" grita ¡OSO! y gana la ronda.

5 PUNTUACIÓN



Ganas 1 punto cada vez que formes "OSO".
Juega varias rondas.

6 RECUERDA



Piensa, observa y sé estratégico.
¡Diviértete!



Cada partida es una nueva oportunidad para ser el maestro del OSO.





JUEGO DEL OSO



Consigue completar la palabra "OSO" antes que tu adversario.
En cada turno sólo podrás poner una letra.

Jugador 1



Jugador 2



Solo puedes poner **UNA** letra por turno.

Las letras deben leerse en línea recta (no en curva).





Cada partida es una nueva oportunidad para ser el maestro del **OSO**.

