

DOBBLE

EDUCATIVO

¡Encuentra el símbolo en común!

¿CÓMO SE JUEGA?

1. Reparte todas las cartas boca abajo entre los jugadores.
2. Voltea tu carta al mismo tiempo que tus compañeros.
3. Encuentra el único símbolo que se repite entre tu carta y la de los demás.
4. ¡El primero en decirlo se queda con la carta!

¡Gana el jugador con más cartas!

ATENCIÓN
RAPIDEZ
CONCENTRACIÓN



IMPRIME – RECORTA – PLASTIFICA – ¡Y A JUGAR!



Ideal para todas las edades
y todas las materias

TABÚ

PARA INFANTIL

¿CÓMO SE JUEGA?

Tienes que conseguir que tu equipo adivine la palabra sin decir ninguna de las palabras prohibidas.

¡PIENSA, EXPLICA Y HAZ QUE TU EQUIPO ADIVINE!



PERRO



- × gato
- × ladrar
- × mascota
- × cola
- × hueso



MANZANA



- × fruta
- × roja
- × comer
- × árbol
- × sana



CASA



- × hogar
- × pared
- × techo
- × puerta
- × habitación



SOL



- × luna
- × calor
- × cielo
- × día
- × amarillo



PELOTA



- × jugar
- × redonda
- × deporte
- × lanzar
- × balón



HELADO



- × frío
- × dulce
- × cono
- × verano
- × sabor



COCHE



- × conducir
- × ruedas
- × carretera
- × viajar
- × motor



FLOR



- × planta
- × pétalos
- × jardín
- × olor
- × bonita



GATO



- × perro
- × maullar
- × mascota
- × bigotes
- × ronronear



PLÁTANO



- × fruta
- × amarillo
- × comer
- × dulce
- × largo



ESCUELA



- × aprender
- × profesor
- × clase
- × niños
- × libros



AGUA



- × beber
- × líquido
- × mar
- × transparente
- × lluvia



OSO



- × peluche
- × bosque
- × grande
- × oso polar
- × miel



ZANAHORIA



- × verdura
- × naranja
- × comer
- × conejo
- × sana



BICICLETA



- × ruedas
- × pedal
- × vehículo
- × casco
- × paseo



LIBRO



- × leer
- × páginas
- × cuento
- × escribir
- × biblioteca



LUNA



- × sol
- × noche
- × cielo
- × dormir
- × redonda



PIZZA



- × comida
- × queso
- × horno
- × Italia
- × redonda



TREN



- × vía
- × estación
- × viajar
- × vagones
- × silbar



GLOBO



- × aire
- × fiesta
- × volar
- × redondo
- × cumpleaños



¡DIVIÉRTETE Y USA TU IMAGINACIÓN!





PICTIONARY



EDUCATIVO

Cartas para dibujar conceptos

¡Diviértete
mientras
aprendemos!



Dibuja la palabra sin usar letras ni números.
¡Tu equipo debe adivinar!



sol



nube



árbol



casa



manzana



perro



gato



pez



estrella



pelota



coche



plátano



flor



arcoíris



helado



pato



taza



libro



mochila



cometa



Ideal para jugar en clase, en casa o en cualquier lugar.



¿QUIÉN SOY? ★★★★★

CARTAS PARA COLOCAR EN LA FRENTE



Los demás solo pueden responder con **SÍ** o **NO** para que adivines quién eres.

EJEMPLOS DE PREGUNTAS:

- ¿Soy una persona?
- ¿Soy un animal?
- ¿Vivo en el mar?
- ¿Tengo poderes?

¿Vivo en el agua?

SÍ

¿Soy un pez?

NO

CAPERUCITA ROJA



BLANCANIEVES



PINOCHO



EL GATO CON BOTAS



ALICIA



LA TORTUGA



LA LIEBRE



EL LEÓN



EL RATÓN



LA HORMIGA



UNICORNIO



DRAGÓN



HADA



GNOMO



SIRENA



BOMBERO



ASTRONAUTA



MÉDICA



PIRATA



CHEF



DETECTIVE



INVENTOR



MAGO



EXPLORADORA



JARDINERA



Recorta las cartas, colócalas en la frente ¡y a adivinar!

