



LA DIANA DE ARENA



¡Construye tu propia diana en la arena y reta a tus amigos!

MATERIALES:



- Arena



- Conchas, piedras o palitos para lanzar



- Un objeto pequeño como blanco central (opcional)



¿CÓMO SE JUEGA?

- Dibujad en la arena varias circunferencias, como un blanco.
- Colocad un objeto en el centro.
- Cada jugador lanza sus conchas, piedras o palitos.
- ¡Gana quien acierte más cerca del centro!



Consejo: haced diferentes tamaños de círculos para tener más dificultad.



@tellmemygrade



CONSTRUCCIÓN EXPRES



Reto de **5 minutos**:
Usad solo arena, vuestras manos
y mucha imaginación.



¿QUÉ PODEMOS CONSTRUIR?

Un túnel



Un puente



Un laberinto



Una montaña



Un castillo sencillo



Una pista o camino



¡Lo importante es divertirse
y crear juntos!





DIBUJA



Y ADIVINA



Uno dibuja en la arena...



¡Los demás tienen
30 segundos, para
adivinar qué es!



IDEAS:



Pez



Cangrejo



Castillo



Palmera



Tortuga



@tellmemygrade



CARRERA DE CANGREJOS



Todos deben caminar de lado como los cangrejos hasta la meta.



META



VARIANTES:



Con un cubo en la cabeza.



Haciendo relevos.



Sin dejar caer una concha.





EL RÍO DE LAVA



Crea un río de lava en la arena y cruza sin tocarlo.
¡Solo puedes pisar las "rocas"!



MATERIALES



- Arena



- Piedras o conchas grandes para pisar



- Opcional: palito o bandera para la meta

¿CÓMO SE JUEGA?



Dibuja un camino ondulado en la arena.



Coloca las piedras o conchas separadas como si fueran rocas.



El objetivo es cruzar de un lado al otro sin pisar la "lava".



Puedes hacerlo en equipo o contra el tiempo.



Consejo: añade giros y obstáculos para que sea más difícil.



@tellmemygrade

BÚSQUEDA DEL TESORO



Busca antes que los demás:

☐

Una concha blanca.

☐

Una concha con forma de espiral.

☐

Una piedra lisa.

☐

Un trocito de alga.

☐

Algo con forma de corazón.

☐

La concha más pequeña.



@tellmemygrade





6 JUEGOS

DE PLAYA

QUE NO NECESITAN

JUGUETES

Solo arena, imaginación...
¡y ganas de pasarlo bien!

@tellmemygrade